

B	A	L	I	E	R	A	S	M	U	S	E	R	N	O	D
O	N	D	A	T	J	O	H	N	L	O	C	K	E	S	I
Y	E	S	Z	O	K	R	A	T	E	S	Z	D	I	A	R
L	W	A	T	T	R	O	U	S	S	E	A	U	M	R	A
E	T	E	S	L	A	D	E	S	C	A	R	T	E	S	C
N	O	A	R	I	S	Z	T	O	T	E	L	E	S	Z	T
O	N	O	B	E	L	I	K	A	N	T	E	S	I	O	N
R	A	D	I	S	Z	E	N	T	T	A	M	A	S	H	E
U	F	F	R	A	N	C	I	S	B	A	C	O	N	M	R
S	T	O	C	K	E	S	H	O	B	B	E	S	T	I	N

További rejtvényeket – többek között - a Fírka 1998-1999. számaiban találhatunk.

### 7. Folyamatdiagram

A mellékelt folyamatdiagram a Fírka idei 1-es számában bemutatott kalorimetriás mérés lépéseit ábrázolja.



### Könyvészet

- 1] Leisen, J. (Szerk. 1999): *Methoden-Handbuch DFU*. Varus Verlag, Bonn
- 2] Kovács Zoltán (2002/2003) *Aktív és csoportos oktatási eljárások*. Fírka (1, 2, 3, 4, 5, 6)
- 3] Peterßen, W.H. (2001.): *Kleines Methoden-Lexikon*. Oldenbourg, Schulverlag. München
- 4] Kovács Zoltán, Rend Erzsébet (2002, kézirat) *Aktív oktatási módszerek példatára*

Kovács Zoltán

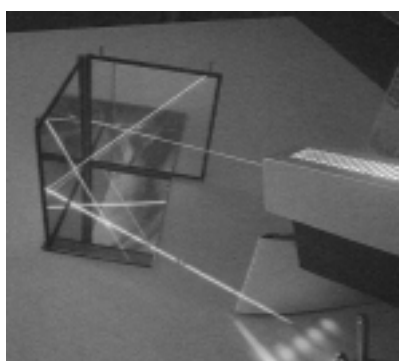
## A fényvisszaverődés és a fénytörés törvénye vektorosan

III. rész

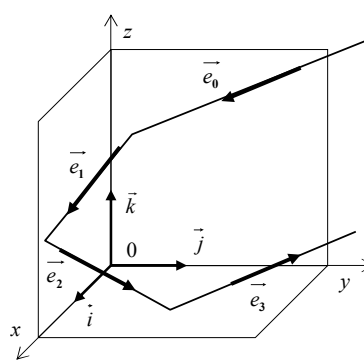
### 3. Feladatok megoldásokkal

a.) *A fényvisszavető saroktükrök*

**Feladat:** Bizonyítsuk be, hogy miután egy fénysugár rendre visszaverődik három – egymásra kölcsönösen merőleges – síktükroren, a beeső sugárral ellentétes irányra tesz szert. Lásd a 3. ábrát!



3. ábra



4. ábra

Helyezzük a „tükrösarokba” az Oxyz derékszögű koordináta rendszert (4. ábra)! Verődjön vissza a fénysugár előbb az yOz, majd tovább az xOz, és végül az xOy síkok tükréről. Nyilvánvaló, hogy ezek normális-egységvektorai az  $\vec{i}$ , a  $\vec{j}$ , és a  $\vec{k}$ .

**Megoldások:**

► *Megoldás a fényvisszaverődés törvényének explicit-vektoros alakjával*

Követve a fénysugár útját, alkalmazzuk háromszor, egymás után, a visszaverődés (6) törvényét:

$$\begin{aligned}\vec{e}_1 &= \vec{e}_0 - 2(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})\vec{i} \\ \vec{e}_2 &= \vec{e}_1 - 2(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})\vec{j} \\ \vec{e}_3 &= \vec{e}_2 - 2(\vec{e}_2 \cdot \vec{k})\vec{k}\end{aligned}$$

Helyettesítsük az  $\vec{e}_2$ -t az  $\vec{e}_3$ -ba, majd ebbe az  $\vec{e}_1$  kifejezését, és vegyük figyelembe, hogy a skaláris vektorszorzat disztributív az összeadásra nézve, valamint azt is, hogy az  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  ortogonalitása miatt:  $(\vec{i} \cdot \vec{j}) = (\vec{j} \cdot \vec{k}) = (\vec{k} \cdot \vec{i}) = 0$ .

$$\begin{aligned}\vec{e}_3 &= \vec{e}_1 - 2(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})\vec{j} - 2\left[\vec{e}_1 - 2(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})\vec{j}\right] \cdot \vec{k} \vec{k} = \\ &= \vec{e}_1 - 2(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})\vec{j} - 2(\vec{e}_1 \cdot \vec{k})\vec{k} + 4(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})(\vec{j} \cdot \vec{k})\vec{k} = \\ &= \vec{e}_0 - 2(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})\vec{i} - 2\left[(\vec{e}_0 \cdot \vec{j}) - 2(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})(\vec{i} \cdot \vec{j})\right]\vec{j} - 2\left[(\vec{e}_0 \cdot \vec{k}) - 2(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})(\vec{i} \cdot \vec{k})\right]\vec{k} = \\ &= \vec{e}_0 - 2(e_{0x}\vec{i} + e_{0y}\vec{j} + e_{0z}\vec{k}) = \vec{e}_0 - 2\vec{e}_0 = -\vec{e}_0.\end{aligned}$$

Tehát, mivel  $\vec{e}_3 = -\vec{e}_0$ , a saroktükrök a beeső fénysugarat, helyzetétől függetlenül, mindig visszafordítja!

► *Megoldás a fényvisszaverődés törvényének implicit-vektoros alakjával*

A beeső fénysugár mindhárom tükrön visszaverődik, ezért, sorban, mindegyikre felírjuk a fényvisszaverődés (8a) és (8b) egyenletrendszerét:

yOz tükör	xOz tükör	xOy tükör
$(\vec{e}_1 \times \vec{i}) = (\vec{e}_0 \times \vec{i})$	$(\vec{e}_2 \times \vec{j}) = (\vec{e}_1 \times \vec{j})$	$(\vec{e}_3 \times \vec{k}) = (\vec{e}_2 \times \vec{k})$
$(\vec{e}_1 \cdot \vec{i}) = -(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})$	$(\vec{e}_2 \cdot \vec{j}) = -(\vec{e}_1 \cdot \vec{j})$	$(\vec{e}_3 \cdot \vec{k}) = -(\vec{e}_2 \cdot \vec{k})$

Mivel az  $\vec{e}$  vektorok  $e = e_x\vec{i} + e_y\vec{j} + e_z\vec{k}$  alakúak, mind a hat vektoregyenlet felírható ezek skalárkomponenseivel. Az yOz tükör egyenletei:

Az első  $(\vec{e}_1 \times \vec{i}) = (\vec{e}_0 \times \vec{i})$  determinánssal felírva,

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ e_{1x} & e_{1y} & e_{1z} \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ e_{0x} & e_{0y} & e_{0z} \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}, \quad \text{kifejtve}$$

$$\begin{vmatrix} e_{1y} & e_{1z} \\ 0 & 0 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} e_{1x} & e_{1z} \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} e_{1x} & e_{1y} \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \vec{k} = \begin{vmatrix} e_{0y} & e_{0z} \\ 0 & 0 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} e_{0x} & e_{0z} \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} e_{0x} & e_{0y} \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$e_{1z}\vec{j} - e_{1y}\vec{k} = e_{0z}\vec{j} - e_{0y}\vec{k} \Rightarrow e_{1y} = e_{0y} \quad \text{és} \quad e_{1z} = e_{0z}.$$

A második  $(\vec{e}_1 \cdot \vec{i}) = -(\vec{e}_0 \cdot \vec{i})$ , kifejtve

$$e_{1x} \cdot 1 + e_{1y} \cdot 0 + e_{1z} \cdot 0 = -(e_{0x} \cdot 1 + e_{0y} \cdot 0 + e_{0z} \cdot 0) \Rightarrow e_{1x} = -e_{0x}$$

Tehát az első tükrözés eredménye:

$$e_{1x} = -e_{0x}, \quad e_{1y} = e_{0y}, \quad e_{1z} = e_{0z}$$

Teljesen hasonlóan kapjuk az ezutáni visszaverődéseknél:

$$e_{2x} = e_{1x}, \quad e_{2y} = -e_{1y}, \quad e_{2z} = e_{1z},$$

$$e_{3x} = e_{2x}, \quad e_{3y} = e_{2y}, \quad e_{3z} = -e_{2z}.$$

Sorra felhasználjuk ezeket az összefüggéseket:

$$\begin{aligned} \vec{e}_3 &= e_{3x}\vec{i} + e_{3y}\vec{j} + e_{3z}\vec{k} = e_{2x}\vec{i} + e_{2y}\vec{j} - e_{2z}\vec{k} = e_{1x}\vec{i} - e_{1y}\vec{j} - e_{1z}\vec{k} = \\ &= -e_{0x}\vec{i} - e_{0y}\vec{j} - e_{0z}\vec{k} = -\left(e_{0x}\vec{i} + e_{0y}\vec{j} + e_{0z}\vec{k}\right) = -\vec{e}_0. \end{aligned}$$

Tehát megint:  $\vec{e}_3 = -\vec{e}_0$

(folytatjuk)  
Bíró Tibor

### Hibaigazítás

A fényvisszaverődés és a fénytörés törvénye vektorosan (FIRKA 2003-2004/4, 159. oldal 10-12. sor) helyesen: Tehát a fénytörés törvényét vektorosan, szintén egy egyenletrendszer adja meg:

$$n_2 (\vec{e}_2 \times \vec{N}) = n_1 (\vec{e}_0 \times \vec{N}) \quad (9a)$$

$$n_2 (\vec{e}_2 \cdot \vec{N}) = -n_1 \sqrt{(n_2/n_1)^2 - 1 + (\vec{e}_0 \cdot \vec{N})^2} \quad (9b)$$



## Alfa-fizikusok versenye

2001-2002

### VIII. osztály – III. forduló

1. Gondolkozz és válaszolj!

(6 pont)

- Miért nem látunk messzire a ködben?
- Miért zöld színű a falevél?
- Miért lesz huzat a lakásban, ha két szemközti ablakot kinyitunk?
- Miért tud a tengeralattjáró a víz alatt közlekedni?

2. Kísérletezz!

(3 pont)

Eszközök: plexi tálka, sík- és pontelektrodok, vezetékek, műanyag rúd, szörme, olaj, búzadara. Feladat: Szereld a plexi tálka elektrodtartóira az elektrodokat és önts a tálkába 2 mm rétegvastagságban olajat! Szórj az olaj tetejére egyenletes eloszlásban búzadarát! A megdörzsölt műanyag rúd segítségével adj töltést az elektrodoknak! Figyeld meg, hogyan helyezkednek el a búzadara szemcsék a töltéssel rendelkező elektrodok között! Rajzold le!



Tapasztalat: .....

Magyarázat: .....