

létrehozni. A kibocsátott Chrome teszterverzió még messze van a véglegestől, elsősorban arra számítanak, hogy minél több visszajelzést kapjanak, melyeket felhasználhatnak a fejlesztés során. Egyelőre még csak windowsos változat létezik, de már dolgoznak a linuxos és a macos programon is.

(Az *itcafe.hu*, *mti*, *origo.hu* nyomán)



Egy kis fizika kicsiknek és nagyoknak! Kísérletek újra felhasználható anyagokkal

- A vetélkedőnek két része van:
 - 6-12 osztályos diákoknak szóló,
 - fizikatanároknak szóló.
- Minden számban közöljük azt az újrafelhasználható anyagot, amit a kísérlethez fel kell használni (nem kötelező csak azt az anyagot használni, de a kísérleti eszköz nagyrészt azon anyagból kell álljon!
- A kísérleti eszköz és maga a kísérlet legyen érthetően leírva, valamint kötelező módon legyen megadva az a fizikai jelenség, amelyet a kísérlet igazolni akar, vagy az a fizikai mennyiség, amelynek a mérésére szolgál az elkészített eszköz!
- Minél több kísérletet tudtok leírni ezen anyag felhasználásával, annál több pontot tudtok gyűjteni!
- A kísérletek a 6-12 osztályos tananyaghoz kell, hogy kapcsolódjanak.
- Az elbírálásnál figyelembe vesszük a kísérlet eredetiségét, pontosságát, helyességét, valamint a leírás érthetőségét.
- A kísérleteket a megadott határidőig kell a szerkesztőségre eljuttatni!
- A legközelebbi számban mindig közöljük a legötletesebb beküldött kísérleteket.
- A 6-ik számban közzétesszük az idei legtöbbet, legötletesebben kísérletező három diák, valamint három tanár nevét akiket díjjal jutalmazunk!

Az első újrafelhasználható anyag: PAPÍR, vagy KARTON!

Jó kísérletezést!

A beküldési határidő: 2008. nov. 30.

Cseh Gyopárka,

Báthory István Elméleti Líceum, Kolozsvár

HUMOR az informatikában

Küldjetelek be a címünkre fizikai, kémiai vagy informatikai témájú viccet, rajzot. A legsikerültebbeket közölni fogjuk.

- Mi a különbség az egér és az elefánt között?
- Az elefánt operációs rendszerrel ellátott egér.

*

Az ember az agyának csupán 10%-át használja, a többit az operációs rendszer foglalja le.

*

Mindegy mi volt a kérdés, a válasz mindig: Linux.

*

- Nagyon sokat haladtam már a számítógép-használatban, de még nem tudom, hogy hol van az ANY KEY. (*Lásd: Press any key to continue.*)

*

– Megvolt az első info óránk. – dicsekszik egy bölcsész egyetemi hallgató.

– Mit tanultatok?

– A kettős egérekattintást!

*

Programüzenet: Gépeljen be egy 11-jegyű prím számot a folytatáshoz!

Programüzenet: Felhasználói hiba. Cserélje ki a felhasználót!

Gates Isten üzenete: Újraindítom a Világot! Kérem, lépjen ki!

*

Egyszer egy programozó fuldokolt a tengerben, és állandóan azt kiabálta: F1 F1! De senki sem értette, mit akar.

*

A világon 10 típusú ember van: aki érti és aki nem érti a bináris számrendszert.

*

Egy külföldről hazatért informatikus diák mutogatja barátjának a vadonatúj biciklijét.

– Honnan szerezted?

– Egy csinos lányé volt. Amikor jobban megismertük egymást, levetette a ruháit, és azt mondta:

– Amit akarsz, a tiéd!

– Értem – mondta a barátja – a ruhái nem lettek volna jók rád.

*

Két módszer van hibátlan program írására, de csak a harmadik működik.

*

Valaki azt állítja, hogy minden páratlan szám prím szám. Hogyan próbálják ezt bizonyítani bizonyos foglalkozású emberek?

Matematikus: 3 prím, 5 prím, 7 prím. Indukcióval biztos menni fog.

Fizikus: 3 prím, 5 prím, 7 prím, 9 mérési hiba, 11 prím, 13 prím és így tovább.

Informatikus: 3 prím, 5 prím, 7 prím, 7 prím, 7 prím, 7 prím, 7 prím, ...

*

A programozók sohasem halnak meg. Ők csupán belépnek egy visszatérés nélküli szubrutinba.

Kása Zoltán gyűjtése

Tartalomjegyzék

Fizika

A Naprendszer keletkezése – II.....	49
A Planck-korszak – avagy milyen volt a világ kezdete – I.....	66
Katedra: Barangolás a modern fizikában – II.....	73
Alfa-fizikusok versenye.....	78
Kitűzött fizika feladatok.....	80
Vetélkedő.....	85
Humor a tudományban – II.....	86

Kémia

Nem a melamin nevű kémiai anyag, hanem az azt lelkiismeretlenül, anyagi érdekből felhasználók a gyilkosok.....	47
Megnevezték a 2008-as év Nobel-díjas tudósait.....	61
Kísérlet.....	76
Kitűzött kémia feladatok.....	79
Megoldott kémia feladatok.....	81
Híradó.....	82

Informatika

A számítógépes grafika története – VI.....	54
Tények, érdekességek az informatika világából.....	63
Érdekes informatika feladatok – XXV.....	67
Honlapszemle.....	75
Számítástechnikai hírek.....	84