

Számítástechnikai hírek

32 év után elárult egy titkot a Microsoft a Pasziánszról és az Aknakeresőről

32 év múltán, az idén árulta el a Microsoft, hogy az említett két játékot nem szórakozásként, hanem amolyan oktatóprogramként tette bele a Windowsba. Használatuk közben a felhasználók kvázi szórakozásként tanulhatták meg az egér, illetve ezen keresztül a grafikus felület kezelését. A Windows bemutatását követő egy-másfél évtizedben ugyanis ez teljesen újak számított, mint ahogy a számítógépnek az egérrel történő irányítása is. Az addig használt szoftvereknek ugyanis szinte mindegyike kizárólag billentyűzeten, esetleg joysticken keresztül volt vezérelhető – így az egér használata (ami ma már magától értetődőnek számít mindenki számára) nagyon nem volt akkoriban nyilvánvaló, és pláne nem voltak gyakorlottak benne az emberek. A Pasziánszt és az Aknakeresőt azonban szinte lehetetlen volt billentyűzetről irányítani, így aki azokkal akart játszani, az kvázi rákényszerült az egér használatára is. Miután pedig elsajátította ezt a készséget a szóban forgó játékokkal, könnyebben használta, illetve inkább volt hajlandó használni az új képességét maga a Windows, illetve az arra készült programok irányításában is. A játékok közül egyébként a Pasziánsz pár éve bekerült a videójátékok dicsőségcsarnokába is, olyan legendák, mint a Pong, a Tetris, a Pac-Man és a Doom mellé.

Bill Gates: A ChatGPT meg fogja változtatni a világunkat

A Microsoft alapítója szerint az emberi nyelven kommunikáló mesterséges intelligencia megjelenése olyan mérföldkő a modern történelemben, mint az internet feltalálása. „A mesterséges intelligencia idáig tudott olvasni és írni, de nem értette a tartalmat. Az olyan új programok, mint a ChatGPT számos irodai munkát hatékonyabbá tesznek azzal, hogy segítik a számlák vagy levelek megírását. Ez meg fogja változtatni a világunkat” – mondta Gates, aki a digitális technológia negyedik nagy mérföldkövének tartja azt, ami a mesterséges intelligencia területén az elmúlt egy évben történt. Az előző három: a számítógép, a grafikus felhasználói felülettel rendelkező számítógép, valamint az internet megjelenése. Gates szerint fontos, hogy az irányítás kérdése is szem előtt maradjon, és felkészüljenek a szakemberek arra, ha valaki rossz célokra használná fel a mesterséges intelligenciát, vagy ha a fejlesztők elvesztik a kontrollt a gép felett. Szerinte a Microsoft és az OpenAI nagy figyelmet fordít az ilyen biztonsági kérdésekre is, de ettől függetlenül a mesterséges intelligencia lesz 2023. legforróbb témája.

(qubit.hu, origo.hu, bvg.hu, sg.hu nyomán)

K. L.

