

III

(Közlemények)

BIZOTTSÁG

AJÁNLATKÉRÉS – ETANULÁS (ELEARNING) PROGRAM – EACEA/01/06

(2006/C 75/11)

1. Hatály

Ez a pályázati felhívás az eTanulási program négy célterülete közül háromra kíván összpontosítani: A digitális szakismeretek elterjesztése, Európai virtuális egyetemek és Keresztirányú kezdeményezések.

2. Általános prioritások

A pályázati felhívás az európai oktatás, képzés és élethosszig tartó tanulás területén felhasznált információ- és kommunikáció-technológia alkalmazása révén elért eredmények, legjobban bevált gyakorlatok és előrelépések népszerűsítésére, terjesztésére és kiaknázására („értékre váltására”) vonatkozik.

Az ajánlatoknak más eTanulás-kezdeményezésekre vagy programprojektekre (befejezett vagy jelenleg is zajló), illetve a Bizottság, tagállamok, regionális és helyi önkormányzatok, állami vagy magán szervezetek által támogatott más akcióprogramokra kell épülniük.

A program végső célja, hogy a termékek, eredmények és kimeneti elemek a maximális hatást érhék el a szélesebb értelemben vett oktatási és szakképzési közösség megcélzásával. A pályázati anyagoknak gondoskodniuk kell arról, hogy az eredmények és kimeneti elemek elsősorban a nyilvánosság érdekét szolgálják (pl. nyílt forráskódú szoftverek, shareware-ek, stb.), ne pedig kifejezetten kereskedelmi céllal jöjjenek létre, illetve normál üzletfejlesztés részeit képezzék.

Két fő projekttypus kapcsán várnak ajánlatot:

- *Értékkihasználó* projektek, amelyek segítenek az eredmények és tapasztalatok kritikai elemzésében, összehasonlító elemzések elvégzésében és a levont tanulságok szélesebb elterjesztésében.
- *Hálózati* projektek, amelyek az eredmények lehető legszélesebb körű kihasználását és terjesztését lehetővé tevő alapvető szolgáltatásokat biztosítják.

3. Specifikus prioritások

a) A digitális szakismeretek elterjesztése

Az ajánlatoknak a már létező digitális szakismereti projektek, akciók vagy eszközök elért eredményeinek hatékony és fenntartható terjesztésére és kiaknázására kell koncentrálniuk. Különösen hangsúlyos területek: a célcsoportok és szükségleteik világos azonosítása, közbülső szereplők (önkéntes szektor, akadémiai és tanári közösségek, önkormányzatok, stb.), a végfelhasználók elérését segítő eszközök, a kvalitatív és kvantitatív mutatókat is magukba foglaló projekteredmények terjesztésének konkrét részletezése. Az ajánlatokban az elvárások alapján a következőknek kell szerepelniük: világos hosszútávú stratégia, a lehetséges problémák azonosítása és elemzése, ezek leküzdésükre irányuló célkitűzések és intézkedések.

b) Európai virtuális egyetemek

- Az első prioritási terület: a létező virtuális egyetemi projektek vagy ilyen téren szerzett tapasztalatok rendszeres kritikai felülvizsgálata, beleértve az értékkihasználás a szakismeretek megosztásának és átadásának vonatkozásában, az európai szintű fejlesztési stratégiák támogatásának tekintetében.

- A második prioritási terület: lemásolható megoldások terjesztése az európai szintű virtuális egyetemek alapításához nyújtott segítségként és döntéshozói közösség létrehozásához.

c) *Keresztirányú kezdeményezések:*

A felhívásnak erre a részére vonatkozó ajánlatoknak elsősorban az eTanulás kezdeményezésből és programból származó eredmények és ismeretek elemzéséhez, terjesztéséhez és kihasználásához kell támogatást nyújtaniuk. A program végső célja, hogy a maximális hatást éri el a szélesebb értelemben vett oktatási és szakképzési közösség megcélzásával.

A negyedik célterület – európai e-testvériskolák és a tanárképzés támogatása – külön korlátozott ajánlattételi felhívások tárgyát fogja képezni.

4. Pályázók köre

A koordináló/támogató intézménynek és az egyéb érintett szervezeteknek jogi személyiséggel kell rendelkezniük. Mind a koordináló/támogató szervezetnek, mind a partner szervezeteknek a következő államok valamelyikében kell székhellyel rendelkezniük: a 25 EU-tagállam valamelyike, Izland, Liechtenstein, Norvégia vagy Bulgária.

Az EGT-államok és Bulgária részvételének feltételeit és részletes szabályait a Közösség és az ezen országok közötti kapcsolatokat szabályozó eszközök vonatkozó rendelkezéseinek megfelelően kell meghatározni.

5. Költségvetés és a pályázatok időtartama

Cím	Rendelkezésre álló költségvetési keret	A támogatás aránya a teljes támogatható összeghez képest	Maximális közösségi támogatás
Digitális szakismeretek	1,2 millió EUR	Maximum 80 %	300 000 EUR
Európai virtuális egyetemek	3,5 millió EUR		1 000 000 EUR
Keresztirányú kezdeményezések	0,88 millió EUR		500 000 EUR

A finanszírozás az eszköz, szoftver vagy tartalom-fejlesztés helyett elsősorban az eredmények és tapasztalatok értékihasználására fog koncentrálni (ezek alapján az előbbiek finanszírozása nem haladhatja meg az összköltségvetés 20 %-át).

Az egyes pályázatok időtartama 12–24 hónap lesz. A projektek megvalósítási költségeinek támogathatósága 2006. december elsejével kezdődik.

6. A pályázatok benyújtásának végső határideje: 2006. május 19.

7. A pályázatok benyújtása

A pályázati felhívás teljes dokumentációja és további részletek a következő internetes oldalon található meg:

<http://eacea.cec.eu.int>