

2009. március 12., csütörtök

A fogyasztók – különösen a kiskorúak – védelme a videojátékok tekintetében

P6_TA(2009)0126

Az Európai Parlament 2009. március 12-i állásfoglalása a fogyasztóknak – különösen a kiskorúaknak – a videojátékok használata tekintetében történő védelméről (2008/2173(INI))

(2010/C 87 E/21)

Az Európai Parlament,

- tekintettel a fogyasztóknak – különösen a kiskorúaknak – a videojátékok használata tekintetében történő védelméről szóló, 2008. április 22-i bizottsági közleményre (COM(2008)0207),
 - tekintettel a fogyasztók – különösen a fiatalok – egyes video- és számítógépes játékok korcsoport szerinti címkézése révén történő védelméről szóló, 2002. március 1-jei tanácsi állásfoglalásra ⁽¹⁾,
 - tekintettel az európai audiovizuális és on-line információs szolgáltatási ipar versenyképességével összefüggésben a kiskorúak és az emberi méltóság védelméről és a válaszadás jogáról szóló, 2006. december 20-i 2006/952/EK európai parlamenti és tanácsi ajánlásra ⁽²⁾,
 - tekintettel a digitális környezethez igazodó médiaműveltség európai megközelítéséről szóló, 2007. december 20-i bizottsági közleményre (COM(2007)0833),
 - tekintettel eljárási szabályzata 45. cikkére,
 - tekintettel az Belső Piaci és Fogyasztóvédelmi Bizottság jelentésére és a Kulturális és Oktatási Bizottság, valamint az Állampolgári Jogi, Bel- és Igazságügyi Bizottság véleményére (A6-0051/2009),
- A. mivel a videojátékok egyre népszerűbbek Európában, és piacuk gyorsan növekszik,
- B. mivel a videojátékok túlnyomórészt erőszakmentesek, és felhasználóik számára olyan szórakozást kínálnak, amely gyakran hozzájárul számos készség és ismeret fejlesztéséhez,
- C. mivel a videojátékok főként a kiskorúakra összpontosítottak a múltban, ezzel szemben manapság több videojátékot dolgoznak ki kifejezetten a felnőttek részére,
- D. mivel a videojátékok piaca globális,
- E. mivel a videojátékok értékesítésének korlátozására vagy betiltására vonatkozó intézkedésekről történő döntés a tagállamok hatáskörébe tartozik,
- F. mivel a gyermekek lelki egészségének védelme megkívánja a határozott fellépést és a zéró tolerancia alkalmazását a videojátékokkal kapcsolatos gyermekvédelmi előírások megszegésével szemben,

⁽¹⁾ HL C 65., 2002.3.14., 2. o.

⁽²⁾ HL L 378., 2006.12.27., 72. o.

2009. március 12., csütörtök

1. üdvözli a fogyasztóknak – különösen a kiskorúaknak – a videojátékok használata tekintetében történő védelméről szóló, fent említett bizottsági közleményt;
2. hangsúlyozza, hogy a játékgazat hozzájárul a lisszaboni menetrend célkitűzéseinek megvalósításához, és kiemeli számos játék multikulturális oldalát;
3. hangsúlyozza, hogy a videojátékok fontos serkentők, amelyek szórakoztató jellegükön kívül oktatási célokra is felhasználhatók; úgy véli, hogy az iskoláknak figyelmet kell szentelniük a videojátékokra, továbbá a szülők és gyermekek tájékoztatására a videojátékok előnyeit és hátrányait illetően;
4. hangsúlyozza, hogy a videojátékok legkülönbözőbb korcsoportba és társadalmi rétegbe tartozó polgárok egyik legkedveltebb szabadidős tevékenységét jelentik; elismeri a videojátékok oktatási értékét, a tekintetben is, hogy megkönnyíti a kiskorúak számára az új technológiákkal való megismerkedést; mindazonáltal oszttja a Bizottság azon aggodalmát, amely a videojátékok kiskorúak általi nem megfelelő használatának esetleges veszélyeivel kapcsolatos;
5. úgy véli, hogy a videojátékok serkentik az ismeretszerzést, továbbá az információs társadalom szempontjából olyan fontos készségek elsajátítását, mint a stratégiai gondolkodás, a kreativitás, az együttműködés és az innovatív gondolkodás;
6. hangsúlyozza a videojátékok gyógyászati előnyeit és azt, hogy különösen az úgynevezett „videojáték terápia” hatékonyan bizonyult a szélütéstől szenvedő páciensek, a traumatikus agysérültek, az izomproblémákkal küszködők és az autista gyermekek rehabilitációs kezelésében;
7. úgy véli, hogy a videojátékokra vonatkozó, összehangolt címkézési szabályok biztosítják a címkézési rendszerek fokozott ismeretét, és ugyanakkor elősegítik a belső piac hatékony működését; ennél fogva üdvözli a Tanács és a Bizottság munkáját a videojátékokra vonatkozó uniós címkézési szabályok elfogadásának előmozdítása, valamint a gyermekeket célzó interaktív játékokról való önkéntes magatartási kódex létrehozása érdekében;
8. megjegyzi, hogy a piaci körülmények jelentős mértékben változtak attól az időszaktól számítva, amikor a videojátékok túlnyomó részét üzletekben vásárolták meg, és számítógép vagy konzol segítségével játszották le, egészen napjainkig, amikor a játékok megvásárolhatók és letölthetők az internetről;
9. megjegyzi, hogy a videojátékok lejátszhatók különböző platformokon, mint játékkonzolokon és személyi számítógépeken, de egyre inkább mobil eszközökön is, mint például mobiltelefonon;
10. emlékeztet arra, hogy a videojátékok egyre inkább interaktív jellegűek vagy akár dinamikus tartalommal rendelkeznek, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy a játékok részeit ők maguk fejlesszék ki; megjegyzi, hogy a felhasználóknak az egyes videojátékokba integrált közösségek tagjaiként egyre nagyobb lehetőségük van részt venni a fórumokon zajló vitákban, továbbá a szöveges vagy szóbeli csevegésben; emlékeztet a piacon végbemenő differenciálódásra, amely a kifejezetten felnőttek számára tervezett játékok számának növekedésével jár;
11. úgy véli, hogy a legújabb tendenciák hangsúlyozzák a kiskorúak megfelelő védelme biztosításának fontosságát, többek között a káros tartalomhoz történő lehetséges hozzáférésük megakadályozása által;
12. emlékeztet arra, hogy a szülői felügyelet egyre nehezebb, mivel az on-line videojátékokat nem forgalmazzák egyértelmű és könnyen olvasható címkével ellátott fizikai csomagolásban, és a gyermekek szülei tudomása vagy beleegyezése nélkül letölthetnek koruknak nem megfelelő videojátékokat;
13. megjegyzi, hogy – noha a videojátékokban előforduló erőszak nem vezet automatikusan erőszakos viselkedéshez – bizonyos szakértők szerint az erőszakos jeleneteknek való hosszú távú kitettség negatív hatást gyakorolhat a játékokat játszó személyekre, esetleg erőszakos cselekvésre sarkallva őket; ennél fogva megjegyzi, hogy az elővigyázatosság elvét kell alkalmazni a játékok viselkedésre – és különösen a fiatalok viselkedésére – gyakorolt hatásának vizsgálatakor;
14. hangsúlyozza, hogy a függőség egyes játékosok esetében gondot jelent; felhívja a gyártókat, a kiskereskedőket, a szülőket, valamint a többi érintett felet, hogy tegyenek lépéseket a hasonló negatív hatások elkerülése érdekében;

2009. március 12., csütörtök

15. hangsúlyozza, hogy a jelenlegi fejlesztések növelik az életkort hatékonyan ellenőrző rendszerek szükségességét a játékok és különösen az on-line játékok tekintetében;
16. úgy véli, hogy a videojátékok felügyeletének megerősítésére vonatkozó különböző megközelítéseket meg kell vizsgálni, elismerve, hogy valószínűleg ezen rendszerek egyike sem garantálja teljes mértékben, hogy a gyermekek nem férnek hozzá a számukra nem megfelelő videojátékokhoz;
17. felhívja a Bizottságot és a tagállamokat, hogy az iparral együttműködve vizsgálják meg a (mobil) konzolokba vagy készülékekbe és számítógépekbe beépíthető „piros gomb” kidolgozásának előnyét, amely meggátolja bizonyos játékok működését, illetve adott időszak alatt korlátozza a játékhoz vagy egyes részeihez történő hozzáférést;
18. e tekintetben további erőfeszítésekre hív fel – ideértve annak lehetőségét, hogy egy akusztikus figyelmeztetést integráljanak az Egységes Európai Játékinformáció (PEGI) életkor alapú osztályozási rendszerébe – és számít arra, hogy a hivatásos játékgazat következetesen átveszi az online játékok hozzáférési modelljeit, annak biztosítása érdekében, hogy a kiskorúakat ne tegyék ki káros on-line tartalmaknak;
19. hangsúlyozza a videojátékok on-line – ideértve a hitelkártyával vagy utalvánnyal történő – vásárlására vonatkozó megfelelő ellenőrző intézkedések fontosságát;
20. úgy véli, hogy a videojátékok és különösen az on-line videojátékok terén végbement fejlesztések a videojátékok tartalma tekintetében megkívánják a közvélemény tudatosságának növelését, a szülői felügyeletet, valamint olyan eszközöket, mint a PEGI-rendszer; üdvözli az iparág munkáját az önszabályozás alkalmazása érdekében;
21. üdvözli a PEGI Online rendszer létrehozását, amely a PEGI logikus továbbfejlesztése, és az interneten keresztül elérhető videojátékokkal foglalkozik, mint a letöltött vagy online játékok; támogatja ennek további, a Bizottság általi társfinanszírozását a Safer Internet program keretében, amelynek célja, hogy az internet és egyéb új on-line technológiák gyermekek általi biztonságos használatával kapcsolatos kérdéseket kezeljen; felhívja a Bizottságot, hogy a Safer Internet program keretében támogassa a videojátékok kiskorúakra gyakorolt hatásainak rendszeres tanulmányozását;
22. üdvözli az Európai Tanács munkáját a videojátékokra vonatkozó útmutatások létrehozása, valamint általánosságban az internet biztonságosságával kapcsolatos ismeretek előmozdítása érdekében a gyermekek körében;
23. úgy ítéli meg, hogy nemzeti tájékoztató és tudatossági kampányokat kell szervezni a fogyasztók – különösen a szülők – számára annak érdekében, hogy segítsenek nekik olyan videojátékokat választani, amelyek megfelelnek gyermekeik korának és tudásbeli igényeinek, és elkerülhessék a nem megfelelően címkézett termékeket; ösztönzi a tagállamokat, hogy osszák meg a legjobb gyakorlatokat e tekintetben;
24. úgy véli, hogy a játékok osztályozására vonatkozó PEGI-rendszer fontos eszköz, amely vásárlás során fokozza az átláthatóságot a fogyasztók, különösen a szülők számára, lehetővé téve, hogy megfontoltan döntsenek arról, hogy megfelel-e a játék gyermekek számára; mindazonáltal sajnálatát fejezi ki amiatt, hogy a fogyasztók és különösen a szülők nem rendelkeznek elegendő tájékozottsággal a videojátékokat, illetve azok lehetséges hatásait illetően a gyermekekre nézve;
25. felhívja a Bizottságot, hogy javasoljon olyan intézkedéseket, amelyek hozzájárulnak az on-line videojátékok biztonságosabb játékkörnyezetének kialakításához, ideértve olyan innovatív módszerek kidolgozását, amelyek megakadályozzák, hogy a kiskorúak hozzáférjenek a számukra nem megfelelő tartalommal rendelkező on-line videojátékokhoz;
26. felhívja a tagállamokat, hogy továbbra is szorosan működjenek együtt annak érdekében, hogy előmozdítsák a kiskorúak védelmét; felhívja a videojátékokat és konzolokat előállító ágazat képviselőit, hogy folytassák erőfeszítéseiket a PEGI és PEGI on-line rendszerek további fejlesztése és különösen az életkor-besorolásra és címkézésre vonatkozó kritériumok rendszeres frissítése érdekében, továbbá aktívabban reklámozzák a PEGI-t és növeljék meg az azt aláírók listáját; ösztönzi a tagállamokat, hogy biztosítsák, hogy egyetlen nemzeti osztályozási rendszert sem dolgoznak ki oly módon, hogy az a piac szétaprózódásához vezessen;

2009. március 12., csütörtök

27. felhívja a Bizottságot és a tagállamokat, hogy működjenek együtt a fogyasztóvédelmi szervezetekkel és a többi érintett féllel annak érdekében, hogy tájékoztató kampányok révén a fogyasztók – különösen a fiatalok – tudatosságát növeljék az érvényben lévő osztályozási rendszerek, különösen a PEGI-rendszer vonatkozásában; hangsúlyozza, hogy ezen információ iskolákban történő biztosítása alapvető fontosságú;
28. arra buzdítja a tagállamokat, hogy indítsanak tájékoztató kampányokat a szülők és tanárok számára a generációk közötti műszaki ismeretbeli különbségek áthidalása érdekében, továbbá azzal a céllal, hogy előmozdítsák a PEGI és a PEGI on-line rendszereket, valamint az új technológiák, többek között a videojátékok biztonságosabb és tudatosabb használatát;
29. felhívja a Bizottságot, hogy rövid időn belül könnyítse meg a legjobb gyakorlatok cseréjét az illetékes nemzeti oktatási hatóságok között, annak érdekében, hogy a játékműveltség bekerüljön az általános és középiskolák oktatási célkitűzései közé; felhívja valamennyi érintett felet a tapasztalatok és információk rendszeres cseréjére annak érdekében, hogy a legjobb gyakorlati megoldásokat fejlesszék ki a videojátékok vonatkozásában;
30. hangsúlyozza, hogy jelenleg számos tagállam nem rendelkezik szabályokkal annak biztosítására, hogy a kiskereskedők kizárólag felnőttek számára értékesítsék az erőszakos tartalmú játékokat, és felhívja az internetkávézók tulajdonosait, hogy akadályozzák meg a gyermekeket abban, hogy helyiségeikben korhatáros játékokat játsszanak; hivatkozik a 2008. december 9-én nyilvánosságra hozott „Az internet gyermekek általi biztonságosabb felhasználása felé az Európai Unióban – szülői perspektíva” című Eurobarométer-felmérésre ⁽¹⁾, amelyből kiderül, hogy a 6 és 17 év közötti gyermekek 3,2 %-a internetkávézókban – felnőtt felügyelete nélkül – fér hozzá az internethez; úgy véli, hogy szükség van egy közös megközelítés kialakítására a kiskereskedőkre és az internetkávézók tulajdonosaira vonatkozó szigorú szankciók tekintetében; ezért felhívja a tagállamokat, hogy tegyék meg a megfelelő intézkedéseket annak megelőzésére, hogy a gyermekek korhatáros játékokat vásároljanak vagy ezekkel játsszanak, például ellenőrizték személyazonosságukat; támogatja a Bizottság arra irányuló javaslatát, hogy egy egész Európára érvényes magatartási kódexet vezessenek be a videojáték-kiskereskedőkre és előállítókra nézve, az erőszakos tartalmú és káros videojátékok kiskorúak számára történő értékesítésének megakadályozása érdekében;
31. felszólítja a tagállamokat, hogy hozzanak külön polgári és büntetőjogi jogszabályokat az erőszakos tv-, video- és számítógépes játékok árusításáról; úgy véli, hogy különös figyelmet kell fordítani az on-line játékokra, melyek elsősorban a gyermekeket és a fiatalokat célozzák meg profitszerzés céljából;
32. felszólítja a Bizottságot, hogy egyedi jogalkotási intézkedéseken keresztül akadályozza meg az on-line játékok olyan tisztességtelen kereskedelmi tevékenységekre történő, visszaélészerű felhasználását, mint amilyenek azok a tevékenységek, amelyek tisztességtelenül bírák rá a kiskorú felhasználókra arra, hogy jogi kötelezettségvállalásokat tegyenek (pl. automatikus előfizetéseken vagy emeldíjas telefonvonalakat hívó, rosszhívatású tárcsázó programokon keresztül), és amelyek versenytellenes reklámüzeneteket továbbítanak (pl. termék megjelenítés vagy más rejtett marketinges technikák);
33. felhívja a Bizottságot és a tagállamokat, hogy világszerte működjenek együtt más hatóságokkal a nemzetközi iránymutatások, címkézési rendszerek és magatartási kódexek elfogadásának ösztönzése érdekében, hogy előmozdítsák a videojátékok és on-line játékok globális osztályozási rendszerének kialakítását;
34. úgy véli, hogy az iparágat ösztönözni kell az önszabályozó rendszerek további fejlesztésére és javítására, és hogy jelenleg nincs szükség uniós szintű jogszabályokra ezen a területen;
35. emlékeztet a médianak a szülői felelősség növelésében, illetve abban betöltött fontos szerepére, hogy a felnőtteknek szóló videojátékok reklámozását a gyermekek által kevésbé nézett műsoridőre korlátozzák;
36. úgy véli, hogy a videojátékok betiltásáért felelős hatóságoknak tájékoztatniuk kellene a többi tagállam megfelelő hatóságát és automatikus figyelmeztető üzenet útján nyilvánosságra kellene hozniuk a tilalmat a PEGI-rendszerben;
37. felhívja a Bizottságot, hogy a MEDIA program és a nemzeti adómentességi mechanizmusok keretében támogassa az új fejlesztéseket a kreatív tudáson alapuló gazdaság e gyorsan növekvő ágazatában, különösen a videojátékok oktatási, multimédiás és kulturális elemeinek támogatásával, valamint megfelelő képzési lehetőségek és tanfolyamok segítségével;

⁽¹⁾ http://ec.europa.eu/public_opinion/flash/fl_248_en.pdf.

2009. március 12., csütörtök

38. felhívja a Bizottságot, hogy dolgozzon ki iránymutatásokat az osztályozó intézmények közötti esetleges érdekellentétek megelőzése, valamint az ilyen szervezetek iparághoz kapcsolódó érdekcsoportoktól való függetlenségének megóvása érdekében;

39. utasítja elnökét, hogy továbbítsa ezt az állásfoglalást a Tanácsnak, a Bizottságnak, valamint a tagállamok kormányainak és parlamentjeinek.

Az Izraellel közös légtér kialakítása

P6_TA(2009)0127

Az Európai Parlament 2009. március 12-i állásfoglalása az Izraellel közös légtér kialakításáról (2008/2136(INI))

(2010/C 87 E/22)

Az Európai Parlament,

- tekintettel a Bizottságnak a 2007. november 9-i „Az Izraellel közös légtér kialakításáról” szóló közleményére (COM(2007)0691),
 - tekintettel a Közösség légi közlekedéssel kapcsolatos külpolitikájára vonatkozó cselekvési programjának kidolgozásáról szóló, 2006. január 17-i állásfoglalására ⁽¹⁾,
 - tekintettel eljárási szabályzatának 45. cikkére,
 - tekintettel a Közlekedési és Idegenforgalmi Bizottság jelentésére (A6-0090/2009),
- A. mivel a szabályozás – különösen a védelemmel, biztonsággal, versennyel, állami támogatással, a környezettel és a munkavállalók foglalkoztatási jogaival kapcsolatos szabályozás – egymáshoz való közelítése az átfogó légi megállapodások sikeres megkötésének előfeltétele,
- B. mivel az átfogó légi közlekedési megállapodásról Izraellel zajló tárgyalások során a Bizottságnak a tagállamok és más érdekelt felek szakértelmére és információira kell támaszkodnia és be kell vonnia őket a folyamatba a tárgyalások előtt, alatt és után,
- C. mivel Izrael a legfontosabb, erőteljes növekedési potenciállal rendelkező légi közlekedési piac a Közel-Keleten, és mivel hídként Európa és a Közel-Kelet között, valamint a távolabbi térségek felé stratégiai pozíciót tölt be,
1. üdvözli az átfogó légiközlekedési megállapodásra irányuló tárgyalások megkezdését Izraellel;
 2. hangsúlyozza a megállapodás jelentőségét a közös légtér kiterjesztésére vonatkozó feltételek megteremtése tekintetében;
 3. hangsúlyozza, hogy a megállapodás nem korlátozhatja a meglévő kétoldalú megállapodásokkal már elért piaci hozzáférés szintjét;

⁽¹⁾ HL C 287. E, 2006.11.24., 84. o.