

Az Európai Unió Hivatalos Lapja

C 212



Magyar nyelvű kiadás

Tájékoztatások és közlemények

64. évfolyam

2021. június 4.

Tartalom

II Közlemények

AZ EURÓPAI UNIÓ INTÉZMÉNYEITŐL, SZERVEITŐL, HIVATALAITÓL ÉS ÜGYNÖKSÉGEITŐL SZÁRMAZÓ
KÖZLEMÉNYEK

Európai Bizottság

2021/C 212/01 Bejelentett összefonódás engedélyezése (Ügyszám M.10220 — TPG Capital/AT&T/AT&T US video business) ⁽¹⁾ 1

IV Tájékoztatások

AZ EURÓPAI UNIÓ INTÉZMÉNYEITŐL, SZERVEITŐL, HIVATALAITÓL ÉS ÜGYNÖKSÉGEITŐL SZÁRMAZÓ
TÁJÉKOZTATÁSOK

Tanács

2021/C 212/02 A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott következtetések a sportinnovációról 2

Európai Bizottság

2021/C 212/03 Euroátváltási árfolyamok — 2021. június 3. 10

HU

⁽¹⁾ EGT-vonatkozású szöveg.

II

*(Közlemények)*AZ EURÓPAI UNIÓ INTÉZMÉNYEITŐL, SZERVEITŐL, HIVATALAITÓL ÉS
ÜGYNÖKSÉGEITŐL SZÁRMAZÓ KÖZLEMÉNYEK

EURÓPAI BIZOTTSÁG

Bejelentett összefonódás engedélyezése**(Ügyszám M.10220 — TPG Capital/AT&T/AT&T US video business)****(EGT-vonatkozású szöveg)**

(2021/C 212/01)

2021. május 10-én a Bizottság úgy határozott, hogy engedélyezi e bejelentett összefonódást, és a belső piaccal összeegyeztethetőnek nyilvánítja. E határozat a 139/2004/EK tanácsi rendelet ⁽¹⁾ 6. cikke (1) bekezdésének b) pontján alapul. A határozat teljes szövege csak angol nyelven hozzáférhető, és azután teszik majd közzé, hogy az üzleti titkokat tartalmazó részeket eltávolították belőle. A szöveg megtalálható lesz

- a Bizottság versenypolitikai weboldalának összefonódásokra vonatkozó részében (<http://ec.europa.eu/competition/mergers/cases/>). Ez az oldal különféle lehetőségeket kínál arra, hogy az egyedi összefonódásokkal foglalkozó határozatok társaság, ügyszám, dátum és ágazati tagolás szerint kereshetők legyenek,
- elektronikus formában az EUR-Lex honlapon (<http://eur-lex.europa.eu/homepage.html?locale=hu>) a 32021M10220 hivatkozási szám alatt. Az EUR-Lex biztosít on-line hozzáférést az európai uniós jogszabályokhoz.

⁽¹⁾ HL L 24., 2004.1.29., 1. o.

IV

(Tájékoztatások)

AZ EURÓPAI UNIÓ INTÉZMÉNYEITŐL, SZERVEITŐL, HIVATALAITÓL ÉS
ÜGYNÖKSÉGEITŐL SZÁRMAZÓ TÁJÉKOZTATÁSOK

TANÁCS

A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott
következtetések a sportinnovációról

(2021/C 212/02)

A TANÁCS ÉS A TAGÁLLAMOK KORMÁNYAINAK A TANÁCS KERETÉBEN ÜLÉSEZŐ KÉPVISELŐI,

EMLÉKEZTETVE ARRA, HOGY

1. az Európai Unió működéséről szóló szerződés 165. cikke alapján az Unió a sport sajátos természetére, az önkéntes részvételen alapuló szerkezeti sajátosságaira, valamint a társadalomban és a nevelésben betöltött szerepére tekintettel hozzájárul az európai sport előmozdításához;
2. az ENSZ a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrendjében ⁽¹⁾ megállapítja, hogy a sport fontos a fenntartható fejlődés előmozdításában, továbbá elismeri a sport növekvő hozzájárulását a fejlődés és béke megvalósításához azáltal, hogy előmozdítja a toleranciát és a tiszteletet, valamint elősegíti a nők és a fiatalok, az egyének és a közösségek társadalmi szerepének megerősítését, illetve az egészségügyi, az oktatási és a társadalmi befogadási célkitűzések megvalósítását;
3. a sportnak az uniós gazdasághoz, valamint az ifjúsági munkanélküliség kezeléséhez és a társadalmi befogadáshoz való hozzájárulásáról szóló, 2013. december 4-i következtetéseiben a Tanács elismerte, hogy a sport képes munkahelyeket teremteni és támogatni a helyi gazdasági fejlődést, továbbá átglyűrűző hatást gyakorolhat más ágazatokra is ⁽²⁾;
4. „A sport mint az innováció és a gazdasági növekedés egyik motorja” című, 2014. december 5-i következtetéseiben a Tanács megállapította, hogy a sport az innováció és a gazdasági növekedés egyik fontos motorja, valamint hogy a sportipart folyamatos és gyors innovációs hullámok jellemzik, továbbá hogy az innovációknak köszönhetően a sporttechnológia vezető szerephez jutott az alkalmazott tudományok bizonyos területein ⁽³⁾;
5. a sport gazdasági dimenziójáról és társadalmi-gazdasági előnyeiről szóló, 2018. december 13-i következtetéseiben a Tanács úgy vélte, hogy az innováció sporthoz kapcsolódó dimenziója az adatok hiánya miatt még nem jelenik meg megfelelően a GDP-ben és a foglalkoztatási adatokban ⁽⁴⁾;
6. a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról szóló, 2020. június 29-i következtetéseiben a Tanács felszólítja a tagállamokat, hogy a sportmozgalommal együttműködve erősítsék meg a szinergiákat számos – többek között az innovatív – ágazattal, hogy új lehetőségeket nyújtsanak a sportolóknak és minden polgárnak a testmozgásra, többek között a digitális eszközök felhasználásával ⁽⁵⁾;

⁽¹⁾ Alakítsuk át világunkat: a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrend (az ENSZ Közgyűlésének A/RES/70/1. sz. határozata, 2015. szeptember 25.), 37. pont.

⁽²⁾ HL C 32., 2014.2.4., 2. o.

⁽³⁾ HL C 436., 2014.12.5., 2. o.

⁽⁴⁾ HL C 449., 2018.12.13., 1. o.

⁽⁵⁾ HL C 214L., 2020.6.29., 1. o.

7. a Tanács által 2020. december 4-én elfogadott, a sportra vonatkozó 2021–2024-es uniós munkatervben megfogalmazódik, hogy a sport hozzájárulhat az EU általános politikai prioritásainak, ezeken belül pedig számos egyéb szakpolitikai terület céljainak megvalósításához: ilyen például az innováció, a digitalizáció, a gazdaság, az oktatás, az egészségügy, az ifjúságpolitika, a szociális ügyek, a befogadás, az egyenlőség, a nemek közötti egyenlőség, a város- és a vidékfejlesztés, a közlekedés, a környezetvédelem, a turizmus, a foglalkoztatás és a fenntarthatóság; valamint hogy e szakpolitikai területek támogathatják a sport ágazatközi együttműködésen alapuló előmozdítását ⁽⁶⁾;
8. az egészséges életmódra vonatkozó, 2017. szeptemberi tartui felhívás elköteleződést tanúsít annak ösztönzése iránt, hogy az Európai Innovációs és Technológiai Intézet (EIT) által támogatott tudományos és innovációs társulások, az EIT-Egészség és az EIT-Élelmiszer fejlesszék és támogassák az egészséges életforma népszerűsítését és tudatosítását szolgáló innovatív koncepciókat;
9. a sport és a testmozgás társadalmi előnyei érdekében történő ágazatközi együttműködés előmozdításáról szóló, 2020. december 4-i következtetéseiben a Tanács kiemeli, hogy a sport és a testmozgás számos ponton összefügg más szakpolitikai ágazatokkal, például az innovációval, a kutatással, a digitalizációval, a gazdasággal, az egészségüggyel és a foglalkoztatással, továbbá hogy ez az ágazatközi együttműködés fontos szerepet játszhat az innováció és a sport gazdasági dimenziójának ösztönzésében ⁽⁷⁾;

TUDATÁBAN ANNAK, HOGY

10. az innovációt a sportágazat fejlődése szempontjából kulcsfontosságú prioritásnak kell tekinteni. A sportinnováció várhatóan lehetőségeket teremt a polgárok sportban és testmozgásban való részvételének növelésére; a sport révén fokozza a társadalmi-gazdasági fejlődést,; valamint kezeli a jelenlegi és a potenciális jövőbeli kihívásokat, ezáltal pedig fenntarthatóbbá és reziliensebbé teszi a sportágazatot;
11. közpolitikai összefüggésben helyénvaló a sportinnováció tekintetében olyan holisztikus, többszintű és ágazatközi megközelítést alkalmazni, amely az állami és a magánintézmények közötti szoros együttműködésre épül, valamint hozzájárul a fenntartható fejlődéshez és az EU előtt álló szélesebb társadalmi-gazdasági kihívások megfelelő kezeléséhez;
12. az elmúlt évtizedekben Európa gazdasági növekedésének mintegy kétharmada az innovációra vezethető vissza ⁽⁸⁾. A kutatás és az innováció fokozza termelési ágazataink rezilienciáját, gazdaságaink versenyképességét, valamint társadalmaink – és azokon belül a sportágazat – digitális és ökológiai átalakulását;
13. a Covid19-világjárvány súlyosan hatott a teljes sportágazatra ⁽⁹⁾. A következmények – jóllehet országonként eltérően – a sportügyi kormányzás valamennyi szintjét és a sport minden dimenzióját átfogóan érintik. Ezenfelül a járvány felfedte és súlyosbította a már meglévő gyengeségeket és egyenlőtlenségeket, miközben felgyorsította az innovatív gyakorlatok bevezetését, rávilágítva arra, hogy a strukturális kihívások kezelése érdekében holisztikus megközelítések kidolgozására van szükség;
14. a sportra általában az új ötletek és innovációk korai alkalmazójaként és egyben forrásaként tekintenek ⁽¹⁰⁾, mivel képes a technológiai és társadalmi tendenciák alapján fejlődni. Emellett a sportban részt vevő személyek – például a sportolók, az edzők, a tanárok, az önkéntesek, valamint más személyzet és egyének – vezető szerepet tölthetnek be az innováció előmozdításában;
15. a sport olyan technológiai és társadalmi innovációk hajtóereje lehet, amelyek Uniószerre előnyökkel járnak a gazdasági vonzerő és a kapcsolódó munkaerőpiaci növekedés szempontjából. A kutatásokból az derül ki, hogy az EU számos régiója beépítette a sportot intelligens szakosodási stratégiájába ⁽¹¹⁾;
16. innovatív társadalmi, szervezeti, politikai, digitális és technológiai megközelítésekre van szükség az olyan meglévő és újonnan felmerülő – így például az egyenlőtlenséggel, az emberi jogi jogsértésekkel és visszaélésekkel, a kereskedelmi nyomással, a sportolók kizsákmányolásával, a doppinggal, a rasszizmussal, az idegengyűlölettel, az erőszakkal, a korrupcióval és a pénzmosással kapcsolatos – fenyegetések és kihívások kezeléséhez, amelyek mind az Uniót, mind pedig a sport közös értékeit érinthetik;

⁽⁶⁾ HL C 419., 2020.12.4., 18. o.

⁽⁷⁾ HL C 419., 2020.12.4., 18. o.

⁽⁸⁾ A Horizont Európa hatásvizsgálata – szolgálati munkadokumentum (https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_f1_impact_assesment_en_v7_p1_977548.pdf, 8. o.)

⁽⁹⁾ A Tanács következtetései (2020. június 29.) a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról.

⁽¹⁰⁾ EPSI – Strategic research and innovation agenda 2016–2021 (Stratégiai kutatási és innovációs programterv, 2016–2021), 14. o.

⁽¹¹⁾ SHARE kezdeményezés, *Research Paper on Mapping smart specialisation strategies for sport* (Kutatási dokumentum a sportra vonatkozó intelligens szakosodási stratégiákról) (2020).

17. a technológia – például a big data technológia, az 5G, a felhőalapú számítástechnika, a mesterséges intelligencia, a virtuális valóság / kiterjesztett valóság, a biotechnológiák, valamint a játékosítási ⁽¹²⁾ elvek technológiai alkalmazása – terén bekövetkezett fejlemények kihatnak arra, ahogyan látjuk, megéljük, gyakoroljuk és szervezzük a sportot, ugyanakkor új üzleti lehetőségeknek és a fenntartható megoldásoknak is teret biztosítanak. Ezek a fejlemények példa nélküli lehetőségeket jelentenek, egyben igényt teremtenek a sporthoz kötődő olyan területeken, mint például az edzői tevékenység, a szurkolók szerepvállalása, az események lebonyolítása, az intelligens városok, valamint az aktív oktatás és mobilitás;
18. a sportmozgalom és különösen a sportszervezetek innovatív technológiai, valamint digitális kommunikációs és műsorszórási módszerek, továbbá nem formális és informális tanulás alkalmazásával a sporton keresztül népszerűsíthetik az EU közös értékeit, valamint e technológiák befolyását felhasználhatják többek között arra, hogy felhívják a figyelmet az intoleranciára, a társadalmi kirekesztésre, a nemi sztereotípiákra, a nőgyűlöletre, a homofóbiára, a rasszizmusra, az idegengyűlöletre, a marginalizálódásra, a zaklatásra, a bántalmazásra és az erőszakra, ezen belül a szexuális erőszakra és a megkülönböztetés bármely formájára, valamint hogy megelőzzék azokat ⁽¹³⁾;

ÚGY VÉLIK, HOGY

19. az innováció sokrétű, átfogó fogalom, amely magában foglalja a termékek, a szolgáltatások és a folyamatok innovációját, valamint a szervezeti, az intézményi, a szociális, a zöld és a szakpolitikai innovációt;
20. az innováció a fejlődés hajtóereje lehet a sport bármely (társadalmi, gazdasági, szervezeti) területében – alakítva azt, ahogyan gyakoroljuk, látjuk és szervezzük a sportot, valamint erősítve a sport pozitív szerepét és gyakorlását a társadalomban –, továbbá az egészségügyi ellátásról az egészségtudatosságra való áttérésben, a társadalmi integrációban és kohézióban, valamint az oktatásban;
21. a HEPA-hoz ⁽¹⁴⁾ kapcsolódó termékeket és szolgáltatásokat érintő innováció kedvező hatással lehet az ülő életmód visszaszorítására és a testmozgás mértékének növelésére, így például az idősök körében az egészség és a funkcionalitás javítására és fenntartására, az elhízás és a nem fertőző betegségek prevalenciájának csökkentésére, valamint a velük való megbirkózásra, továbbá az egészség fejlesztésére, az erőnlét javítására és a jóllét előmozdítására minden korosztály esetében és különböző keretek között, többek között a munkahelyen;
22. a digitális átállás a fokozódó konnektivitás és az új technológiai berendezések révén javítja a képzési és tanulási módszereket, növeli a teljesítményt, és csökkentheti a sportsérülések kockázatát. Emellett fokozza a polgárok, a sportolók, az edzők, a sportszemélyzet és a szurkolók szerepvállalását, továbbá új termékek és szolgáltatások gyors kifejlesztéséhez vezet a sport területén;
23. a digitális eszközök, így például a sportoláshoz készült viselhető okoseszközök ⁽¹⁵⁾, a kiterjesztett valóság és a digitális ikrek, valamint ezeknek a játékosítás elveivel való ötvözése új perspektívákat tesznek lehetővé a sportteljesítmény, az edzésfigyelés, a sportfelügyelet, az egészségfigyelés és a mesterséges intelligenciával támogatott testmozgás terén, új lehetőségeket kínálva a sportolók számára az élsportban és a szabadidősportban egyaránt, valamint minden polgár számára a fizikai aktivitáshoz;
24. az innováció növelheti a sportágazat, különösen a szabadidős sportszervezetek kapacitását azáltal, hogy javítja a munkamódszereket és -folyamatokat, szinergiákat és hálózatokat hoz létre, valamint hozzájárul egy reziliensebb, környezetbarátabb, jobban irányított és átlátható sportágazat létrejöttéhez. Az innováció hozzájárulhat továbbá a 2021–2024-es időszakra szóló, sportra vonatkozó európai uniós munkaterv I. mellékletében felsorolt fő témák kidolgozásához és megvalósításához;
25. a sportban és a sporton keresztül megvalósuló szociális innováció ⁽¹⁶⁾ ⁽¹⁷⁾ kedvezően érintheti az összes veszélyeztetett csoport és kevesebb sportolási lehetőséggel rendelkező személy ⁽¹⁸⁾ részvételét, mégpedig azáltal, hogy alternatív eszközöket teremt a sportolásban és a testmozgásban való részvételhez, hozzájárulva ezáltal e csoportok és személyek társadalmi befogadásához és társadalmi szerepvállalásuk lehetővé tételéhez, javítva egyúttal életminőségüket, egészségüket és jóllétüket ⁽¹⁹⁾;
26. a településtervezés és a területfejlesztés innovatív megközelítései megfelelő mobilitási megoldásokat tesznek lehetővé, továbbá elősegítik, hogy a sportinfrastruktúrák helyet kapjanak a városi, a vidéki és a természeti területeken. Az intelligens és környezetbarátabb településeken javul a közelség és a hozzáférhetőség a polgárok számára, ami elősegíti az egészségesebb és befogadó társadalmak kialakulását, valamint növeli a sport és a testmozgás vonzerjét;

⁽¹²⁾ A fogalom meghatározást lásd a mellékletben.

⁽¹³⁾ HL C 196., 2018.6.8., 23. o.

⁽¹⁴⁾ HEPA: egészségfejlesztő testmozgás.

⁽¹⁵⁾ A fogalom meghatározást lásd a mellékletben.

⁽¹⁶⁾ A fogalom meghatározást lásd a mellékletben.

⁽¹⁷⁾ Például: Szociális Innováció Akadémia (Social Innovation Academy), Hajléktalanok Világkupája Alapítvány (Homeless World Cup Foundation), Street Football World, HAND – Handball for a new destiny, PLAY International.

⁽¹⁸⁾ HL C 189., 2017.6.15., 40. o.

⁽¹⁹⁾ HL C 196., 2018.6.8., 23. o.

27. az innovatív sportinfrastruktúrák, valamint az ezek felépítését és karbantartását célzó folyamatok⁽²⁰⁾ magukban foglalhatják az új európai Bauhaus célkitűzéseit, továbbá jobb és biztonságosabb feltételeket kínálhatnak a sporthoz és a testmozgáshoz úgy, hogy egyúttal fenntarthatóbbak, környezetbarátabbak, hozzáférhetőbbek és energiahatékonyabbak is;
28. innovatív hulladék- és erőforrás-gazdálkodási intézkedések végrehajtásával, az aktív és fenntartható mobilitás előmozdításával, valamint az éghajlati és környezeti kihívások tudatosításával a sport különböző kontextusokban – például tevékenységként vagy rendezvényként – hozzájárulhat az európai zöld megállapodásnak és az ENSZ 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrendjének a megvalósításához;
29. a technológiai és digitális átalakulás új üzleti modellek és gyakorlatok megjelenésével jelentős hatást gyakorolhat a nagyszabású sporteseményekre. Míg az innovatív megközelítések lehetőséget kínálnak a sportesemények lebonyolításának optimalizálására, költséghatékonyabb és fenntarthatóbb rendezvények ösztönzésére, valamint a nézettség növelésére és a közönség bevonásának fokozására, nyomon kell követni és meg kell előzni a hozzájuk kapcsolódó lehetséges kedvezőtlen hatásokat és jogellenes gyakorlatokat⁽²¹⁾;

FELKÉRIK A TAGÁLLAMOKAT, HOGY A SZUBSZIDIARITÁS ELVÉVEL ÖSSZHANGBAN ÉS A MEGFELELŐ SZINTEKEN

30. mozdítsák elő és támogassák – különösen az egyetemekkel és a kutatóközpontokkal megvalósuló – kutatási és fejlesztési kezdeményezéseket és projekteket a sportinnováció területén azért, hogy ismereteket hozzanak létre és terjesszék azokat, továbbá hogy eszközöket biztosítsanak a szakpolitikák jobb kidolgozásához és a sportinnovációs teljesítményértékeléshez, hozzájárulva ezáltal az intelligensebb Európa létrejöttéhez⁽²²⁾. Az ilyen kezdeményezések és projektek vonatkozásában térképezzék fel és mozdítsák elő a megfelelő uniós eszközök – így például a kohéziós politikai alapok és a Horizont Európa – keretében rendelkezésre álló pénzügyi támogatást;
31. támogassák és ösztönözzék a sportmozgalom és az egyéb releváns szervezetek, a regionális és a helyi hatóságok, az egyetemek és a kutatóközpontok, a civil társadalom és a magánszektor közötti, a sportinnováció és vállalkozói készség előtt álló, többek között a finanszírozással, az agyelszívással, az adatvédelemmel és a szellemi tulajdonjogokkal⁽²³⁾ kapcsolatos akadályok és kihívások kezelésére irányuló együttműködést;
32. javítsák az olyan nemzetközi szervezetekkel folytatott sportinnovációs együttműködést, mint például az Egészségügyi Világszervezet, a Nemzetközi Doppingellenes Ügynökség, az UNESCO, az OECD, a Szellemi Tulajdon Világszervezete, az Európa Tanács és egyéb releváns szervezetek, ösztönözve az ágazatközi együttműködést, valamint támogatva a sportinnováció előmozdítását célzó innovatív intézkedéseket és kutatást;
33. térképezzenek fel a sport integritásának védelmét és a sport területét érintő korrupció elleni küzdelmet célzó innovatív megoldásokat – így például digitális és technológiai innovációkat –, mégpedig azáltal, hogy megfelelő eszközöket fejlesztenek ki és fogadnak el a határokon átnyúló kihívásokkal – többek között a mérkőzések eredményének tiltott befolyásolásával, a doppinggal⁽²⁴⁾ és az erőszakkal – való megbirkózás, valamint a tiszta, biztonságos, megkülönböztetésmentes és egészséges sportkörnyezet megőrzése érdekében;
34. mozdítsák elő a többszintű partnerségeket és a bevált gyakorlatok megosztását, például az iskolák, az ifjúsági szervezetek, a sportmozgalom (különösen a sportklubok) és más érintett szervezetek körében az innováció és a kísérletezés kultúrájának kialakítása érdekében, különösen konkrét helyi kérdések kezelése során;
35. annak érdekében, hogy a sport ellenállóbbá váljon a jövőbeli potenciális válságokkal szemben, és a társadalmi kihívásokra való felkészülés céljából támogassák a sportágazat és az egyéb releváns ágazatok közötti ágazatközi együttműködést, különösen az innovatív és digitális eszközök alkalmazása, valamint a releváns eszközök közötti szinergiák azonosítása tekintetében;
36. helyi, regionális, nemzeti, európai és globális szinten mozdítsák elő a sportinnovációval kapcsolatos bevált gyakorlatok és tapasztalatok megosztását a tagállamok körében, valamint a kutatók mobilitását;

⁽²⁰⁾ Például multifunkcionális terek, újrafeldolgozott építőanyagok, az esővíz használata, összegyűjtése és szűrése, napelemek, rendkívül energiahatékony világítási rendszerek.

⁽²¹⁾ Például az online kalózkodást, a sportközvetítések jogellenes online közvetítését, a jogellenes tartalomszolgáltatást, a mérkőzések eredményének tiltott befolyásolását, a jogellenes jegyértékesítésem alapuló csalást.

⁽²²⁾ A 2021–2027-es időszakra szóló uniós kohéziós politika öt fő célkitűzésének egyike.

⁽²³⁾ Például szabadalmak, márkák, védjegyek, a műsorszolgáltatással kapcsolatos szerzői és szomszédos jogok.

⁽²⁴⁾ Például szárítottvercepp-teszt, géndopping.

37. többek között az innovációs klaszterek teljesítményének javításával, a tudományos kutatás és alkalmazás ösztönzésével, valamint a sport területén a közösségvezérelt és küldetésorientált innováció támogatásával az irányítás valamennyi szintjén mozdítsák és segítsék elő a kooperatív innovációt ⁽²⁵⁾ a sportmozgalom, az egyéb releváns szervezetek és az egyéb ágazati szervezetek körében, illetve az állami és a magánintézmények között;
38. erősítsék meg a sportnak és a testmozgásnak a társadalmi-gazdasági fejlődés eszközeként betöltött szerepét és integrálását, beleértve a sportinnovációt, valamint a sportban és a sporton keresztül megvalósuló szociális innováció terén létrejövő projektek előmozdítását, regionális és helyi stratégiák keretében, valamint intelligens szakosodási stratégiák révén ⁽²⁶⁾. Mozdítsák elő különösen az intelligens szakosodást mint a kohéziós politika, a regionális fejlesztés és a gazdasági átalakulás elősegítésének eszközt;
39. támogassák az olyan kezdeményezéseket és projekteket – így például a testnevelést, a szabadidősportot, az edzőképzést, a sportvezetést, a fiatalok szerepvállalását és az aktív polgári szerepvállalást –, amelyek innovatív megoldásokat keresnek a sport szociális és oktatási dimenzióinak előmozdítására és fejlesztésére minden szinten, elősegítve ezáltal a sporthoz és a testmozgáshoz való folyamatos hozzáférést;
40. a sportinnováció előmozdítása és környezetbarátabb gyakorlatok alkalmazása révén támogassák és erősítsék a sport által egyrészt az ENSZ 2030-ig tartó időszakokra szóló menetrendjével összhangban a fenntartható fejlődés előmozdításában, másrészt pedig az európai zöld megállapodáshoz és a Párizsi Megállapodáshoz való hozzájárulásban betöltött szerepet;

FELKÉRIK A BIZOTTSÁGOT, HOGY

41. mozdítsa elő a sportban mint az innováció motorjában és forrásában, illetve mint olyan eszközben rejlő lehetőségeket, amelyben a hagyományos és modern ötvöződése révén számos különböző gyakorlat és érték egyesülhet és érvényesülhet, és javítsa az ezzel kapcsolatos nyilvános tájékoztatást;
42. mozdítsa elő a tagállamokkal folytatott, illetve a tagállamok közötti együttműködést a sportmozgalom, az érintett harmadik országok, valamint a sportklaszterek és -hálózatok bevonásával; tegye ismertebbé az ilyen együttműködésből fakadó előnyöket és lehetőségeket, valamint annak eredményeit; továbbá segítse elő a sportinnovációra vonatkozó információk tagállamok és más érdekelt felek közötti online megosztását;
43. terjessze az olyan pénzügyi támogatási lehetőségekkel kapcsolatos információkat, amelyek a sportinnovációhoz kapcsolódó kezdeményezésekhez vehetők igénybe egyrészt uniós programok – így például az Erasmus+, a Life program, a Horizont Európa, a Digitális Európa és „az EU az egészségért” program –, másrészt pedig a kohéziós politikai alapok (mindenekelőtt az Európai Regionális Fejlesztési Alap és az Európai Szociális Alap Plusz), az Európai Mezőgazdasági Vidékfejlesztési Alap és a helyreállítást célzó uniós kezdeményezések, például a Helyreállítási és Rezilienciaépítési Eszköz és a REACT-EU keretében, ezzel egyidejűleg pedig ösztönözze az olyan eljárásokat, amelyek révén a sportmozgalom és más érintett szervezetek, továbbá a sporttal kapcsolatos projektek részesülhetnek az ilyen támogatások nyújtotta előnyökből;
44. adott esetben mozdítsa elő a sportinnovációval kapcsolatos, uniós összefüggésben kialakított legjobb gyakorlatok megosztását, és továbbra is támogassa a sportinnováció lehetőségeinek feltérképezését;
45. hívja fel a figyelmet a sportinnováció jelentőségére a társadalmi-gazdasági tendenciák mérésére szolgáló statisztikák és más releváns információk rendelkezésre bocsátásának előmozdítása, a sportra vonatkozó uniós munkatervben meghatározott különböző munkaformák keretében ⁽²⁷⁾ a sport és az innováció kérdéskörének tárgyalása, valamint az e terület fejlesztését célzó egyéb lehetőségek feltérképezése, többek között újító megközelítések alkalmazása révén;

KÉRJE FEL A SPORTMOZGALMAT ÉS ADOTT ESETBEN MÁS ÉRINTETT SZERVEZETEKET, HOGY

46. fogadjanak el és vezessenek be olyan szervezeti innovációs folyamatokat ⁽²⁸⁾, amelyek ösztönzik a társadalmi-gazdasági fejlődést, népszerűsítik az egészséges életmódot és terjesztik az azzal, valamint a biztonságos, tiszta, tisztességes és megkülönböztetésmentes sporttal kapcsolatos ismereteket;
47. népszerűsítsék és támogassák a sportklubokat, különösen a helyi klubokat és a szabadidősportot azáltal, hogy felkarolják a digitális átállást és megvalósítják az innováció és a kísérletezés kultúráját;
48. gyűjtsék össze, vitassák meg és kommunikálják a sportolók, az edzők, a bírók és a sportszemélyzet azzal kapcsolatos innovatív ötleteit és javaslatait, hogy miként lehetne javítani a biztonságukat és a teljesítményüket, valamint a sportversenyek tisztességes voltát, ezzel egyidejűleg csökkentve az egészségügyi kockázatokat és a környezeti hatást;

⁽²⁵⁾ A fogalom meghatározást lásd a mellékletben.

⁽²⁶⁾ SHARE kezdeményezés, Kutatási dokumentum – Aktív fejlődés: a sport és a testmozgás integrált hozzájárulása a gazdasági és társadalmi fejlődéshez (2020).

⁽²⁷⁾ Elsősorban a Bizottság zöld sporttal és a világjárvány utáni helyreállítással foglalkozó szakértői csoportjainak ülésein és az érdekelt tagállamok csoportjain belül.

⁽²⁸⁾ Pl. a munkamódszerek és -folyamatok, a szinergiák és hálózatok keretében, továbbá a kormányzás és az átláthatóság, valamint a szervezeti kultúra területén.

49. működjenek együtt az egyetemekkel, a kutatóintézetekkel és a magánszektoralal, hogy támogadják az innováció sporthoz kapcsolódó dimenziójának hozzájárulására vonatkozó adatok gyűjtését;
 50. működjenek közre a sportinnovációval kapcsolatos párbeszédben és osszák meg a kapcsolódó információkat és legjobb gyakorlatokat.
-

MELLÉKLET

Hivatkozások

Az Európai Unió Tanácsa és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői emlékeztetnek a következőkre:

- A Tanács következtetései (2013. december 4.) a sportnak az uniós gazdasághoz, valamint az ifjúsági munkanélküliség kezeléséhez és a társadalmi befogadáshoz való hozzájárulásáról (HL C 32., 2014.2.4., 2. o.)
- A Tanács következtetései (2014. december 5.) – A sport mint az innováció és a gazdasági növekedés egyik motorja (HL C 436., 2014.12.5., 2. o.)
- A Tanács következtetései (2017. június 15.) a sportról mint az önkéntesség révén megvalósuló társadalmi befogadás színteréről (HL C 189., 2017.6.15., 40. o.)
- A Tanács következtetései (2018. június 8.) az Európai Unió közös értékeinek a sport segítségével történő közvetítéséről (HL C 196., 2018.6.8., 23. o.)
- A Tanács következtetései (2018. december 13.) a sport gazdasági dimenziójáról és társadalmi-gazdasági előnyeiről (HL C 449., 2018.12.13., 1. o.)
- A Tanács következtetései (2020. június 29.) a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról (HL C 214I., 2020.6.29., 1. o.)
- A Tanács következtetései (2020. december 4.) a sport és a testmozgás társadalmi előnyei érdekében történő ágazatközi együttműködés előmozdításáról (HL C 419., 2020.12.4., 18. o.)
- A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott állásfoglalás a sportra vonatkozó uniós munkatervről (2021. január 1. – 2024. június 30.) (HL C 419., 2020.12.4., 1. o.)
- Alakítsuk át világunkat: a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrend (az ENSZ Közgyűlésének A/RES/70/1. sz. határozata, 2015. szeptember 25.)
- Európai Bizottság, *Mapping study on measuring the economic impact of COVID-19 on the sport sector in the EU* (Feltárási tanulmány a Covid19-járvány uniós sportágazatra gyakorolt gazdasági hatásának méréséről) (2020)
- SHARE kezdeményezés, *Research Paper on Mapping smart specialisation strategies for sport* (Kutatási dokumentum a sportra vonatkozó intelligens szakosodási stratégiákról) (2020)
- SHARE kezdeményezés, *Research paper on Active Development: An Integrated Contribution from Sport and Physical Activity to Economic and Social Development* (Kutatási dokumentum – Aktív fejlődés: a sport és a testmozgás integrált hozzájárulása a gazdasági és társadalmi fejlődéshez) (2020)
- A legjobb közegészségügyi gyakorlatok portálja (Európai Bizottság, angol nyelven): <https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- A Horizont Európa hatásvizsgálata – szolgálati munkadokumentum https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_f1_impact_assessment_en_v7_p1_977548.pdf, 8. o.)
- Európai Bizottság, *European Innovation Scoreboard 2020: The EU's increasing innovation vital for sustainable and inclusive recovery* (Európai Innovációs eredménytábla 2020: a fokozott uniós innováció elengedhetetlen a fenntartható és inkluzív helyreállításához) (2020. június 22.)
- EPSI – *Strategic research and innovation agenda 2016–2021* (Stratégiai kutatási és innovációs programterv, 2016–2021)
- Tartui felhívás az egészséges életmódra (2017)
- Új európai Bauhaus kezdeményezés
https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_hu

Fogalom meghatározások

E következtetések alkalmazásában:

- „*sportoláshoz készült viselhető okoseszközök*”: olyan, sportoláshoz kapcsolódó eszközök, amelyek testmozgás vagy sporttevékenység során viselhetők. Ide tartoznak az olyan eszközök, mint az intelligens kiegészítők (gyűrűk, karkötők, órák, kítűzők stb.), a testen viselt (a biológiai adatokat egészségügyi célokból nyomon követő és továbbító) érzékelők, illetve aktivitásmérők (gyakran karkötők vagy karpántok formájában, amelyek a fizikai aktivitást és az élettani paramétereket követik nyomon);
- „*szociális innovációk*”: olyan új stratégiák, koncepciók, ötletek és szervezetek, amelyek mindenféle területen – a munkakörülményektől és az oktatástól kezdve a közösségfejlesztésen át az egészségügyig – a civil társadalmat fejlesztő és megerősítő társadalmi szükségleteket elégítenek ki;

- „*kooperatív innováció*”: vagy nyílt innováció, amelynek során egy vállalat az ügyfeleivel és partnereivel közvetlen együttműködésben keres megoldást üzleti problémákra. A sporttal összefüggésben a „kooperatív innováció” lehetővé tenné a különböző érdekelt felek (közigazgatási szervek, a sportmozgalom, sportklubok, sportolók, magánvállalkozások stb.) számára, hogy erőforrásaikat kollektíven felhasználva közösen munkálkodjanak fenntartható megoldások kidolgozásán. Emellett a kooperatív innováció – sebességének köszönhetően – gyorsabban felismerhetővé tenné a sportélet és az üzleti világ trendjeinek változásait, ezáltal biztosítva, hogy valamennyi sportpartner kellő gyorsasággal jelezze előre e trendeket és alkalmazkodjon hozzájuk;
 - „*játékosítás*”: játéktervezési elemek és a játék alapelveinek alkalmazása a játékoktól eltérő kontextusban. Olyan tevékenységek és folyamatok összességéként is meghatározható, amelyek a játékelemek jellemzőit használják fel vagy alkalmazzák problémák megoldására.
-

EURÓPAI BIZOTTSÁG

Euroátváltási árfolyamok ⁽¹⁾

2021. június 3.

(2021/C 212/03)

1 euro =

Pénznem	Átváltási árfolyam	Pénznem	Átváltási árfolyam		
USD	USA dollár	1,2187	CAD	Kanadai dollár	1,4710
JPY	Japán yen	133,81	HKD	Hongkongi dollár	9,4551
DKK	Dán korona	7,4365	NZD	Új-zélandi dollár	1,6915
GBP	Angol font	0,85955	SGD	Szingapúri dollár	1,6141
SEK	Svéd korona	10,1145	KRW	Dél-Koreai won	1 357,75
CHF	Svájci frank	1,0961	ZAR	Dél-Afrikai rand	16,5218
ISK	Izlandi korona	146,30	CNY	Kínai renminbi	7,7910
NOK	Norvég korona	10,1501	HRK	Horvát kuna	7,5013
BGN	Bulgár leva	1,9558	IDR	Indonéz rúpia	17 420,91
CZK	Cseh korona	25,448	MYR	Maláj ringgit	5,0241
HUF	Magyar forint	345,82	PHP	Fülöp-szigeteki peso	58,208
PLN	Lengyel zloty	4,4520	RUB	Orosz rubel	89,2163
RON	Román lej	4,9220	THB	Thaiföldi baht	37,938
TRY	Török líra	10,5650	BRL	Brazil real	6,1894
AUD	Ausztrál dollár	1,5792	MXN	Mexikói peso	24,3300
			INR	Indiai rúpia	88,8755

⁽¹⁾ Forrás: Az Európai Központi Bank (ECB) átváltási árfolyama.

ISSN 1977-0979 (elektronikus kiadás)
ISSN 1725-518X (nyomtatott kiadás)



Az Európai Unió
Kiadóhivatala
L-2985 Luxembourg
LUXEMBURG

HU