

9. szám.

1891. szeptember 1-én.

III. évfolyam.



BUDAPESTI
SAKK-SZEMLE.



FOLYÓIRAT A SAKKJÁTÉK KÖRÉBŐL
MEGJELENIK MINDEN HÓ 1-ÉN.

Országos Széchényi Könyvtár



KIADJA



A „BUDAPESTI SAKKOZÓ-TÁRSASÁG“



BUDAPEST

ROBICSEK ZSIGMOND KÖNYVKERESKEDÉSE

V., Erzsébet-tér 14.



BUDAPESTI SAKK-SZEMLE.

Kiadja a „Budapesti Sakkozó-Társaság.”

Előfizetési ára egész évre 2 frt
félévre 1 frt. Megrendelések a
„Budapesti Sakk-Szemle” kiadó-
hivatalába — Robiczek Zsigmond
könyvkereskedése, Budapest,
Erzsébet-tér 14. — küldendők.

Kedd, szeptember 1-én.

A lap szellemi részét illető
közlemények a szerkesztőhöz
Budapesten, koronaherceg-
utca 2. szám alá küldendők.

A sakkfeladvány-készítés művészete.

III.

V) Fenyegetés. Lépéskényszer.

Minden feladvány fenyegetésen vagy lépéskényszeren alapszik.

Fenyegetés alatt értjük azt, ha világos kezdő lépésével közvetlen támadást indít meg a sötét hadállás ellen, s azt védelemre kényszeríti. Ha a sötét nem védekezik e támadás ellen, akkor az a változat áll elő, amit *fenyegetés*-nek nevezünk. Sötét védekező lépései a többi változatot hozzák létre.

Lépéskényszeren alapszik a feladvány akkor, hogyha világos első lépésével fenyegetés összekötve nincs és a matt csak úgy erőszakolható ki bizonyos számú lépések alatt, hogy sötétnek lépnie kell s kénytelen világosnak mintegy kezére játszani.

A lépéskényszeren alapuló feladványok általában becsesebbek, mint a fenyegetésen alapulók. Ez utóbbiaknál pedig nagyon fontos, hogy hány lépés a fenyegetés. Háromlépéses feladványnál az első lépés után kétlépéses, négylépésesnél pedig háromlépéses fenyegetés van helyén. Ha mindjárt az első lépéssel matt fenyeget, az már gyöngíti a feladványt.

VI) A feladvány hibátlansága.

Ha valamely feladvány a műizlés követelményeinek nem mindenben felel meg, az csak értékéből von le, de azért hibásnak nem mondható. Hibás a feladvány akkor, ha abban a hadállás *lehetetlen*, vagyis olyan, amely valamely játszmából nem jöhetett létre. Hibás továbbá akkor is, ha mellémgoldást enged.

A lehetetlen hadállás illusztrálására szolgáljon a következő példa: világos K g1, gyalogok f2—g2—h2, h4, sötét K g8.

Ez a hadállás lehetetlen, mert honnan jött az a gyalog h4-re? Az oly feladvány, amelyben valamelyik fél hadállása lehetetlen, semmi értékkel nem bír.

Mellémgoldása van a feladványnak akkor, ha az a szerző által tervezett első lépésen kívül még egy vagy több más első lépéssel is megoldható. Ez a *teljes mellémgoldás*, amely a feladványt teljesen értéktelenné teszi, sőt feladványjellegétől is megfosztja.

Ha a feladvány csak egyetlen egy kezdőlépéssel oldható meg, de a többi lépésekben egyes változatok többféle megoldást is engednek, akkor ez *részleges mellémgoldás*, amely szintén sokat levon a fel-

advány értékéből. Részleges mellékmegoldásról azonban csak a főbb változatoknál lehet szó, azoknál tehát, amelyek a feladvány tulajdonképeni tartalmát képezik. A lényegtelen mellékváltozatokban előforduló részleges mellékmegoldások a feladvány értékét nem kibébitik.

VII) A feladvány külalakja.

A feladvány külalakja tekintetében is több követelmény áll fenn. Ezek között a legfontosabbak:

A sakktáblának nem szabad bábokkal elhalmozva lennie. Nem szép, ha egy helyen sok báb van egy csomóban, míg másutt üres terek vannak. Kell, hogy úgy a világos mind a sötét bábok szabadon működ-hessenek. Elzárt és előreláthatólag tétlenül heverő bábok alkalmazása kerülendő.

Nem szép, hogyha sok báb, különösen sok sötét báb ütésben (en prise) áll, kettős vagy hármas gyalogok alkalmazását szintén lehetőleg kerülni kell. Sok gyalogot felrakni már azért sem helyes, mert a gazdasági elv azok közreműködését nem követeli.

A feladványt úgy kell felállítani, hogy semmi kétség ne fogor-hasson fel aziránt, hogy az valamely játszából jött létre.

A világos bábokat a sötét fél területén és viszont sötét bábokat a világos területen elhelyezni csak akkor szabad, ha egy-egy részről kevés báb szerepel. A királyok elhelyezésénél a valószínűsége különösen ügyelni kell.

Mindezekből azonban nem következik, hogy a feladványoknak egészen játszamajelleget kell adnunk, ez utmutatások célja csak az, hogy a feltűnő valószínűtlenségek, vagy lehetetlen hadállások elkerültsenek.

E cikksorozat célja volt, a feladvány-készítés főbb szabályait a kezdő magyar feladványszerzőkkel megismertetni. A cikket terüinkhöz mérten, lehetőleg rövidre szabtuk, de azért mindazokat az elveket fel-ementítettük, amelyeket a mai feladvány-szerzőnek okvetlenül szem előtt kell tartania. Hogy ezek az elvek mennyire terjednek, s hogy egy két év múlva nemcsak Európában, hanem az egész világon a tiszta műizlést fogják követelni a feladványoktól, azt legékezzsólóbban bizonyítja a „Chess Monthly“ című tekintélyes angol sakk-lap idei feladvány-pályá-zata. Az angolok eddigelé még általában nem hódoltak a műizlés elveinek, de most már ők is erre az utra tértek. E feladvány-pályázatot, amelyről a „Vegyesek“ közt emlékezünk meg, most írták ki s annak végpontja következőleg hangzik:

Trányelvek, a beérkezendő feladványok megbíralására nézve: 1) Mellékmegoldás természetesen már eleve megsemmisíti a feladványt; részleges mellékmegoldások kárhozzatandók, hogyha a főváltozatokban fordulnak elő. 2) Új eszme, két régi eszmének egybekapcsolása, vagy

valamely régi eszmének olyatén feldolgozása, amely minden eddigit felülmul, kellőleg figyelembe fog vétetni. 3) A feladvány szépségének bírálatánál az alapeszme, az alaphadállás, a mattállások s a felhasznált erő együttesen fognak figyelembe vétetni. 4) Elavult tisztáldozatok, elcsé- pelt kezdő lépések, sok gyalog, különösen kettős gyalogok alkalmazása kerülendő. 5) A felhasznált erőkkkel való helyes gazdálkodásnak abban kell nyilvánulnia, *hogy a főjátékon valamennyi világos tiszt közremű- ködjék, ami mellett még a mattisztaságra is ügyelni kell.* 6) Az alap- hadállás lehetőleg szabad legyen, tág tért nyitva ugy. a támadásnak mint a védelemnek. 7) Bizonyos számú jó változat, amely a főjátéknál felhasznált tisztekkel hozatik létre, igen kívánatos.

E pontok teljesen egybehangzanak az általunk tárgyalt tervekkel, s azok elvitázhatatlan diadalát hirdetik.

Feladványkészítő olvasóinkat a pályázat különös követelményei is érdekelni fogják.

Különös követelmények: 1) Az alaphadállás olyan legyen, amely közönséges játszából keletkezhetett, még mielőtt valamelyik gyalog a 8-ik kockát elérte. 2) Ha valamelyik gyalog a megfejtés folyamában a 8-ik mezőre lép, annak bármintemű tisztté azonnal át kell alakulnia. 3) Elsáncolnia egyik félnek sem szabad. 4) En passant ütés az első lépésben csak akkor engedhető meg, ha be lehet bizonyítani, hogy sötét legutolsó lépésében az illető gyaloggal kettőt lépett. Az efféle manœuvre azonban semmi körülmények közt sem emeli a feladvány értékét.

M. Gy.

Megfejtések

a f. évi hetedik számban közlött feladványokhoz.

147. sz. feladvány. Chocholous Györgytől, Prágában.

1) F a7—d5 K e5—f5 2) B g4—e4 K f5×e4 3) V a6—e6†-matt.

1) . . . c4×b3 2) B g4—e4† tet- szés szerint. 3) V a6—e6†-matt.

1) . . . H a2—c3 2) F e3—d4† K e5—d5 3) b3×c4†-matt.

2) . . . K e5—f5 3) V a6—c8†-matt.

148. sz. feladvány. Kelemen József- től, Bodzán.

1) H d5—c7 a4—a3 2) V h4—g5 a3—a2 3) H c7—d8†-matt.

1) . . . K d6—e5 2) V h4—g5† K e5—d6 3) H c7—e8†-matt.

2) . . . K e5—d4 3) V g5—d5†- matt.

1) . . . K d6—c5 2) V h4—f4 a4—a3 3) b2—b4-matt.

149. sz. feladvány. Heathcote G.-től.

1) H h2—f3 matt 8 változatban.

150. sz. feladvány. Slater G. J.-től.

1) V f2—h2 K e6×f7 2) V h2— a2† e7—e6†-matt.

1) . . . H f3×h2 2) B f1—f6† e7×f6†-matt.

1) . . . F g8×f7 2) V h2—d6† e7×d6†-matt.

A feladványokat megfejtették: Exner Győző Pozsonyban, Kelemen József Bodzán, Havasy Arthur Budapesten.

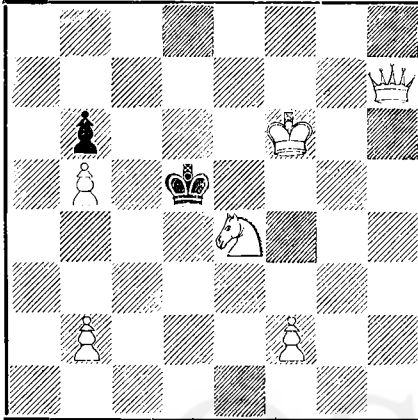
Feladványok.

E rovatunk 3 eredeti feladványt s 1 külföldi újdonságot tartalmaz.

158. sz. feladvány.

Dr. Mazel Edétől, Bizenzben.

Sötét.



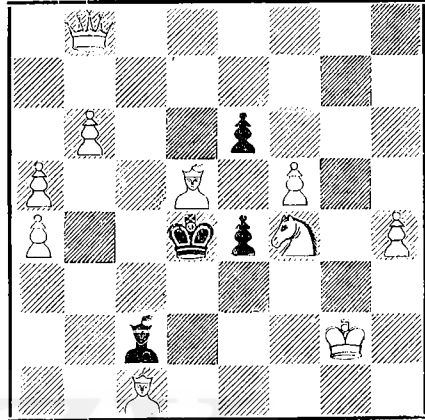
Világos.

Világos indul s a 3-ik lépésre mattot ad.

159. sz. feladvány.

Schuster Zsigmondtól, Budapesten

Sötét.



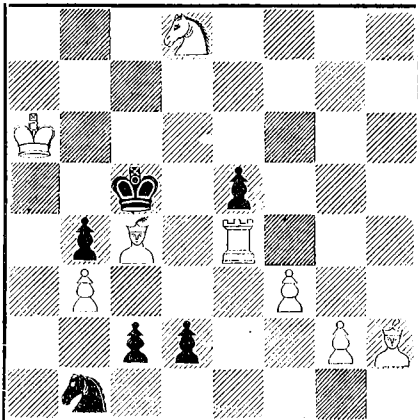
Világos.

Világos indul s a 3-ik lépésre mattot ad.

160. sz. feladvány.

Kelemen Józseftől, Bodzán.

Sötét.



Világos.

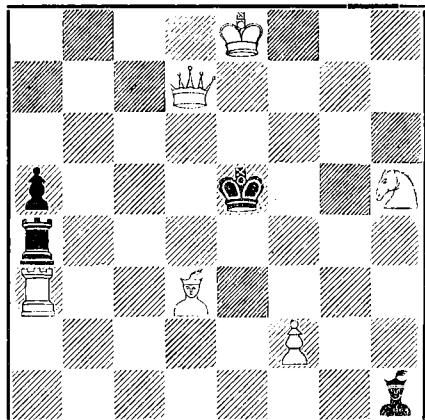
Világos indul s a 3-ik lépésre mattot ad.

161. sz. feladvány.

Heathcote M. G.-tól.

Az »English Mechanic« pályázatán első díjat nyert.

Sötét.



Világos.

Világos indul s a 2-ik lépésre mattot ad.

J á t s z m á k.

99. sz. játszma.

Futárjáték.

Játszották Pozsonyban a folyó évben.

Világos:

- | Puky N. | Sötét: | Exner Győző. |
|----------------------------|----------|--------------|
| 1) e2—e4 | e7—e5 | |
| 2) F f1—c4 | H g8—f6 | |
| 3) H b1—c3 | H b8—c6 | |
| 4) d2—d3 | d7—d6 | |
| Itt F f8—c5 volt a helyén. | | |
| 5) f2—f4 | H c6—a5 | |
| 6) f4×e5 | | |
| 7) F c4—b3 | F f8—c5 | |
| 8) H g1—f3 | H f6—g4 | |
| 9) B h1—f1 | H a5×b3 | |
| 10) a2×b3 | O—O | |
| 11) h2—h3 | H g4—e3 | |
| 12) F e1×e3 | F c5×e3 | |
| 13) V d1—e2 | F e3—f4 | |
| 14) H c3—d5 | F f4—g3† | |
| 15) K e1—d1 | F e8—e6 | |

Itt f7—f5 volt a legerősebb lépés. Söt hadállása azonban immár sokkal előnyösebb. Válogathat a lépések között.

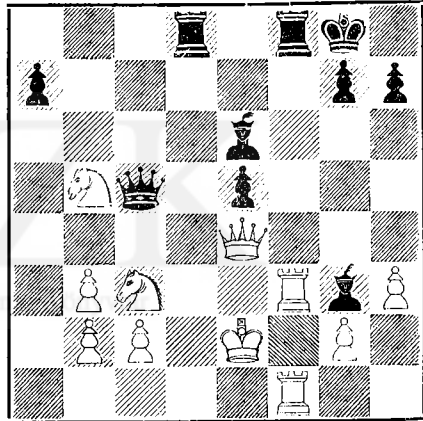
- | | |
|--|---------|
| 16) H d5—e3 | c7—c5 |
| 17) H f3—d2 | V d8—d7 |
| Az előzmények után most b7—b5-nek kellett volna következnie. | |
| 18) B f1—f3 | F g3—f4 |
| 19) K d1—e1 | V d7—e7 |
| 20) H e3—d1 | f7—f5 |
| 21) H d2—c4 | b7—b5 |
| 22) H c4—a3 | c5—c4! |

E lépéssel sötét csinos támadást indít meg.

- | | |
|-------------|----------|
| 23) H a3×b5 | V e7—b4† |
| 24) H d1—c3 | c4×d3 |
| 25) V e2×d3 | B a8—d8 |
| 26) V d3—e2 | f5×e4 |
| 27) V e2×e4 | V b4—c5 |
| 28) K e1—f1 | F f4—h2 |
| 29) K f1—e2 | F h2—g3 |
| 30) B a1—f1 | |

Hadállás világos 30-ik lépése után.

Sötét Exner Gy.



Világos Puky N.

- | | |
|--|---|
| 30) . . . | F g3—f4! |
| Igen szép lépés, amelyre nehéz kielégítő folytatást találni. | |
| 31) B f3×f4 | Világos nem látta meg a fenyegető veszélyt. Legjobb volt itt 31) g2—g3. |
| 31) . . . | e5×f4! |
| 32) V e4×e6† | K g8—h8 |
| Világos feladja. A döntő veszteség semmiképp el nem hárítható. | |

100. sz. játszma.

Elhárított királycsel.

Játszották Zomborban 1891 június 28-án.

Világos:

- Konyovics Miklós.
- | |
|----------|
| 1) e2—e4 |
| 2) f2—f4 |

Sötét:

- Pataj Béla.
- | |
|---------|
| e7—e5 |
| F f8—c5 |

- | | |
|------------|---------|
| 3) H g1—f3 | d7—d6 |
| 4) c2—c3 | H g8—f6 |
| 5) d2—d4 | e5×d4 |
| 6) c3×d4 | F c5—b6 |

7) H b1—c3 F c8—g4
Jobb volt O—O, H f6×e4 fenyegetéssel. Az elsáncolás után F c8—g4 kapcsolatban H b8—c6-tal kielégítő folytatás lett volna.

8) F c1—e3 H b8—c6
9) F f1—b5 O O
10) F b5×c6 b7×c6
11) O—O V d8—e7
12) V d1—d3 B f8—d8

Itt B a8—e8 volt inkább helyén. 13) e4—e5-re H f6—d5 14) H c3×d5 c6×d5 15) H f3—g5 f7—f5 stb. következnek és sötét kellőképp védheti magát.

13) e4—e5 H f6—d7
14) H f3—g5 g7—g6
15) h2—h3 F g4—f5
16) V d3—e2 d6×e5
17) f4×e5 Itt d4×e5 volt a helyes lépés.

17) . . . F b6×d4
18) F e3×d4 V e7×g5
19) H c3—e4 F f5×e4
20) V e2×e4 V g5—e7
21) F d4—c3 H d7—f8

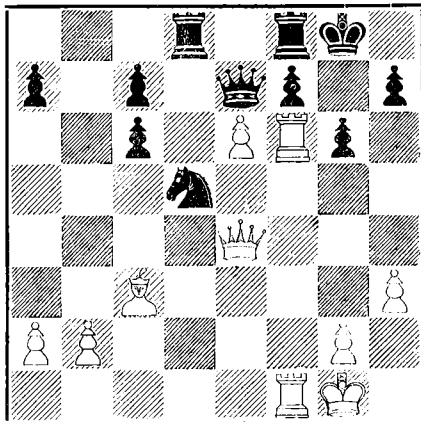
Sötét céltalan lépéseivel helyzetét tarthatatlanná teszi.

22) B f1—f6 H f8—d7
23) B f6—f4 H d7—b6

24) B a1—f1 B d8—f8
25) B f4—f6 B a8—d8
26) e5—e6 H b6—d5

Hadállás sötét 26-ik lépése után.

Sötét Pataj B.



Világos Konyovics M.

27) V e4—e5! H d5×c3
H d5×f6-ra 28) B f1×f6 B d8—d1† 29) K g1—h2 f7×e6. Legjobb;
30) B f6×e6 V e7—d7 31) V e5—h8† K g8—f7 32) B e6—f6† stb. következhetnek.

28) B f6×f7 B f8×f7
29) e6×f7† Sötét feladja.

101. sz. játszma.

Angol játék.

Játszották Skaneatelesben f. é. augusztus hóban.

Világos: Sötét:
Delmar. Pollock.
1) e2—e4 e7—e5
2) H g1—f3 H b8—c6
3) c2—c3 H g8—f6
4) d2—d4 H f6×e4
5) d4—d5 F f8—c5

Ez a lépés Fraser angol mestertől ered. Sötét tisztet áldoz, hogy támadást nyerjen. Ez az áldozat azonban teljesen hibás és erős ellenféllel szemben biztos romlást okoz. E kis játszma különben eléggé illusztrálja ezt.

6) d5×c6 F c5×f2†
7) K e1—e2 b7×c6

8) V d1—a4 f7—f5
9) H b1—d2 F f2—b6
10) H d2×e4 f5×e4
11) V a4×e4 O—O
12) H f3—g5 Világos e lépésével teljesen a helyzet urává lesz.
12) . . . g7—g6
13) K e2—d1 d7—d5
14) V c4—h4 V d8—e7
15) F f1—e2 F c8—f5
16) B h1—f1 B a8—d8
17) H g4—f3 V e7—e6
18) F c1—h6 B f8—e8
19) H f3—g5 V e6—d7

- 20) V h4—b4 Jobb volt szerintünk
20) g2—g4 F f5—e6 21) H g5×
e6 stb. A tett lépés legalább is
tempovesztésért mert c6—
c5-re a vezérnek h4-re kellene
visszamennie.
20) . . . d5—d4

Ez a vastag hiba másképp nem
magyarázható meg, minthogy sötét
véget akart vetni az ugyis remény-
telen küzdelemnek.

- 21) F e2—c4† K g8—h8
22) H g5—f7† Sötét feladja.

102. sz. játszma.

Spanyol játék.

Játszották Skaneatelesben f. évi július hóban.

- Világos: Sötét:
Delmar. Pollock.
- 1) e2—e4 e7—e5
2) H g1—f3 H b8—c6
3) F f1—b5 a7—a6
4) F b5—a4 H g8—f6
5) d2—d3 Jobb ennél 0—0
 vagy d2—d4.
5) . . . F f8—c5
6) H b1—c3 0—0
7) 0—0 b7—b5
8) F a4—b3 F c8—b7
9) F c1—g5 F c5—e7
10) H e3—e2 H f6 h5
11) F g5—e3 K g8 h8
12) F b3—d5 F e7—d6
13) H f3—g5 E lépés korai; elő-
nyösebb folytatást ígért szerintünk
12) H e2—g3; H h5×g3-ra 13) f2×g3
H c6—a5 14) H f3—g5 F b7×d5
15) V d1—h5 h7—h6 16) e4×d5
stb. 12) . . . H h5—f4-re 13) F e3×f4
e5×f4 14) H g3—f5 stb. Világos mindkét esetben job-
ban áll.
13) . . . V d8—f6
14) a2—a4 H e2—g3-ra most
igen jó felelet volna h h5—f4.
14) . . . H h5—f4
15) H g5—f3 A huszár kénytelen
szégyennel visszavonulni s a tám-
adást most sötét veszi át.
15) . . . g7—g5
16) e2—c3 g5—g4
17) H f3—e1 H f4×d5
18) e4×d5 H c6—e7
19) c3—c4 e7 c5
20) H e2—g3 V f6—g6
21) f2—f4 f7—f5
22) V d1—e2 Hiba lett volna 22)
f4×e5 F d6×e5 23) F e3×e5
24) d7—d6 miatt. Sötét ez esetben
igen erős támadást nyer.

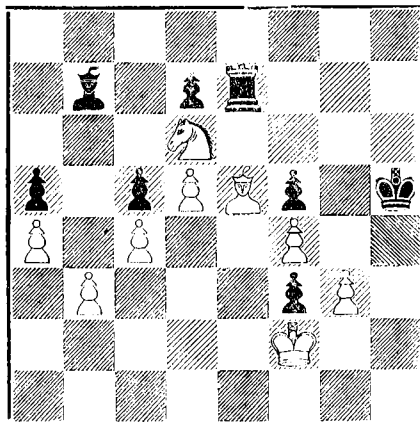
- 22) . . . b5×c4
23) d3×c4 e5—e4
24) b2—b3 a6—a5
25) F e3—c1 K h8—g8
26) F c1—b2 V g6—h6
27) V e2—d2 H e7—g6
28) H g3—e2 B a8—a6
29) g2—g3 H g6—e5!
Csinos lépés, amely sötétnek domi-
náló hadállást szerez.
30) H e2—c3 H e5—f3†
31) H e1×f3 g4×f3
32) H c3—b5 F d6—e7
33) B a1—e1 V h6—h3
Itt F e7—f6 volt helyén; a tett
hibás lépés összes előnyeitől meg-
fosztja sötétet s helyes folytatás
esetén játszamája elvesztét is okoz-
hatná.
34) B f1×f3! e4×f3
35) B e1×e7 B a6—g6
36) V d2—f2 V h3—g4
37) V f2—e3 h7—h5
38) V e3—e5 B g6—f6
39) B e7—e8 B f8×e8
40) V e6×e8† B f6—f5
41) V e8—e7 h5—h4
42) K g1—f2 h4×g3†
43) h2×g3 B f8—f7
44) V e7—e8† B f7—f8
45) V e8—e7 B f8—f7
46) V e7—e8† B f7—f8
47) V e8—e7 B f8—f7
48) V e7—e5 Sötét remisre játszott,
amit világos nem fogadott el.
Nézetünk szerint egész helyesen,
mert világosnak most nyernie kell.
48) . . . V g3—h4
49) V e5—e8† Itt H b5—d6 szintén
célravezető lett volna.
49) . . . K g8—h7
50) V e8—h8† K h7—g6

- 51) V h8×h5† K g6×h5
 52) H b5—d6 B f7—e7
 53) F b2—e5 E lépés alkalmat ad sötétnek, hogy egy szellemes kis manœuvre segélyével, ügyének kedvező fordulatot adjon. Világos 53) K f2×f3 B e7—e1 54) H d6×f5-tel bizonyára megnyerte volna a játszmát. [54) H d6×b7 nem lett volna helyes B e1—b1 miatt.
- 53) . . . K h5—g4!
 54) H d6×b7 B e7—h7
 55) H b7×c5 B h7—h2†
 56) K f2—e3 B h2—e2†
 57) K e3—d3 B e2—e1
 58) F e5—d4 Világos most már mindenkép veszve van.
- 58) . . . B e1—d1†
 59) K d3—e3 B d1×d4
 60) K e3×d4 f3—f2
 61) H e5×d7 f2—f1 V
 62) H d7—e5† K g4×g3
 63) d5—d6 V f1×f4†

- 64) K d4—d5 V f4—e4†
 65) K d5—e6 K g3—f4
 Világos feladja.

Hadállás világos 53-ik lépése után.

Sötét Pollock.



Világos Delmar.

Hadállások

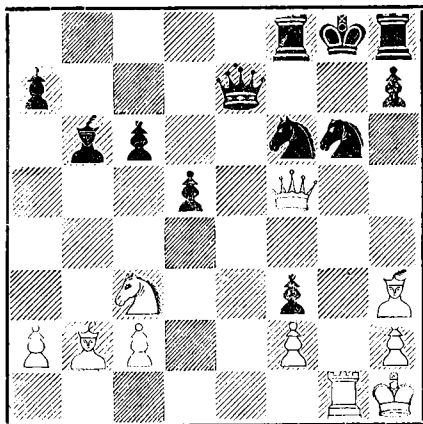
a „Budapesti sakkozótársaság” helyiségében váltott játszmákból.

III. Egy handicap játszmából.

Hadállás világos 27-ik lépése után.

(B f1—g1).

Sötét Báró M. J.



Világos Makovetz Gy.

A játszma következőleg folyt:

- 27) . . . F b6×f2 ?
 28) H e3×d5! c6×d5
 Világos hat lépéses mattot jelentett.
 29) B g1×g6† h7×g6
 Egyéb lépésekre is legkésőbb a hatodik lépésben matt következik.
 30) V f5×g6† V e7—g7
 31) F h3—e6† B f3—f7
 32) F e6×f7† K g8—f8
 33) F b2—a3† és a következő lépésben matt.



Vegyesek.

*Bécsben Albin Adolf és Hruby Vince ismert nevű sakkjátósok veisnye képezte a mult hó eseményét. Hruby azelőtt Bécsben tartózkodott s az 1882-iki bécsi nemzetközi sakkversenyben is részt vett, de kevés eredménnyel. Most mint tanár Triestben él. A matchet a „Neuer Wiener Schachclub“ helyiségében játszották s az Hruby győzelmével végződött, aki 5½ játszmát nyert 3½ ellenében.

*Berlinben a Bardeleben—Holländer matchben époly váratlan volt az eredmény, mint a Walbrodt—Schallopp match alkalmával. Holländer győzött, aki tizenkét játszmából hármát megnyert, kettőt veszített s hét játszmát tett döntetlenné. Ha meggondoljuk, hogy Bardeleben alig néhány évvel ezelőtt Németország legerősebb játszója volt, aki mellett Holländer szóba sem jöhetett, ez az eredmény épen nem kielégítő.

*Lasker Manó, a jeles berlini mester, meghívás folytán most Londonban időzik s az ottani német kiállítás helyiségében mérkőzik az angolokkal. Eddig csak jelentéktelen ellenfelei voltak, de most Leével játszik egy hat játszmas matchet, amelyet előreláthatólag több érdekes párharc fog követni.

*Gunsberg az „Evening News and Post“-ban közli azokat a leveleket, amelyeket dr. Tarraschsal váltott egy általuk játszendó match érdekében. E levelek szerint a két mester abban állapodott meg, hogy Gunsberg előbb Blackburnevel fog matchet játszani s annak befejezte után fognak egymással megmérkőzni. Eszerint most két érdekes match előtt állunk. Gunsberg már játszott Blackburnevel matchet s győzött, ez tehát csak revanche lesz s újabb küzdelem a „Nagybritannia championja“ címért. A Gunsberg—Tarrasch match azonban rendkívül nagy érdekléssel fog bírni már azért is, mert Tarrasch még nem játszott nyilvános matchet.

*A „New-York State Chess Association“ Skaneatelesben tartott idei mester-versenyén Hanham őrnagy nyerte meg az első díjat. A versenyben öten vettek részt, köztök Kemény Emil honfittársunk, Hodges J. G. és még két ismeretlen harcos. Ugyanez alkalommal játszották Pollock W. H. K. és Delmar Jenő az általunk már jelzett matchet. Delmar győzött 5 játszmával 3 ellenében.

*Az „United States Chess Association“ versenyén Showalter J. W., Pollock és Hanham őrnagy nyerték el a díjakat.

***Feladvány-pályázatok.** A „Chess Monthly“ pályázatot hildet négylépéses, háromlépéses és kétlépéses feladványokra négy-négy díjjal. A legnagyobb díj 6 font sterling, a legkisebb 1 font. Ezeken kívül 4 és 3-lépéses önmatt feladványokra két-két díjjal, 2 font és 1 font értékben.

Mindenki minden feladványnemben két-két feladvánnyal pályázhatik. Többek által közösen szerkesztett feladványok ki vannak zárva. A feladványok mottoval ellátva és e felirattal „Problem Turney“ Hoffer Lászlóhoz küldendők. Lakása London W. C. 18. Tavistock Street Covent Garden. A megoldás is közlendő. A szerző nevét és lakását tartalmazó borítékok Minchin James Inneshez küldendők. Lakcíme: London W. 8. Westbourne park. Tét nincs. Beküldési határidő f. évi október 20-ika.

*A jövő évben tartandó drezdai német sakkcongressus rendező bizottsága feladványversenyt hildet 4 és 3-lépéses feladványokra. A követelmények ugyanazok mint a „Chess Monthly“ versenyén, csakhogy itt az en passant teljesen ki van zárva. 3—3 díj van kitűzve 100, 80 60 és 80, 60 és 40 márka értékben. Közösen szerkesztett mű is pályázhatik. A feladványok mottoval s a szerző valódi nevét és lakását tartalmazó borítékkal Schütz O. festőhöz küldendők. Lakcíme: Dresden-Alstadt, Chemnitz-Strasse 19. Tét minden egyes feladvány után 2 márka. Beküldési határidő 1891 december 31-ike.

Szerkesztői üzenetek.

Dr. M. E. Bizenz. A feladványt köszönettel vettük.

B. I. Kolozsvár. Az önmatt-feladvány némi javítást igényel. A bástya az ötödik lépésben háromfelé is mehet; ezt egyre kellene redukálni. Értesültünk, hogy a távizeneti játszmák H. ural folyamatban vannak. Érdekléssel nézünk a kimenetel elé.

K. J. Bodzán. A lap minden hó első napjaiban jelenik meg. Ez így a legcél-szerűbbnek bizonyult.

K. M. Zombor. A küldeményért köszönet. Az F. B. betűkben nem is sejtettük jeles tagtársunkat.

E. Gy. Pozsony. A küldeményért fogadjuk köszönetünket.



Jógyu- és

könyvmai műintézet

Kaufmann József

Budapest,

V. Maria Valeriantóza

15 sz.

