



2007. december - 8. szám

# full circle

AZ UBUNTU KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

 ubuntu

 kubuntu

 xubuntu

 edubuntu

**FÓKUSZBAN:**  
A TOMBOY

**HOGYANOK:**  
A Wubi telepítése  
Scribus 8. rész  
Linux multi-boot rendszer  
Varázsolj karácsonyt a  
desktopodra



## MYTHBUNTU

Vedd fel az ünnepi műsort  
saját MYTHTV boxoddal!



**TELEPÍTÉS:**  
MYTHBUNTU: A legjobb  
megoldás, hogy nézz és rögzíts  
TV műsort a számítógépeden

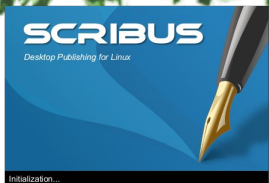


**TOP 5**  
KARÁCSONYI  
ALKALMAZÁS

**JÁTÉKOK,**  
HOL VANNAK?  
OLVASÓI VÉLEMÉNY



# full circle



16



11



6



13



9



20



31

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| <b>Hírek</b>                           | 4  |
| <b>A hónap különlegessége</b>          |    |
| Mythbuntu                              | 6  |
| <b>Hogyanok</b>                        |    |
| A Wubi telepítése                      | 9  |
| Varázsolj karácsonyt a desktopodra     | 11 |
| Linux multi-boot rendszer              | 13 |
| Scribus - 8. rész                      | 16 |
| <b>Fókuszban - A TomBoy</b>            | 20 |
| <b>Az én véleményem -</b>              |    |
| Hol vannak a játékok?                  | 24 |
| <b>Az én sztorim - Ubuntu analógia</b> | 27 |
| <b>Ubuntu fiataloknak</b>              | 29 |
| <b>Hölgyek és az Ubuntu</b>            | 30 |
| <b>Hanghullám</b>                      | 31 |
| <b>Levelek</b>                         | 33 |
| <b>Kérdések és válaszok</b>            | 35 |
| <b>Az én Desktopom</b>                 | 36 |
| <b>Top 5 - Karácsonyi alkalmazások</b> | 37 |
| <b>Közreműködnél?</b>                  | 39 |



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! -Így add tovább! 2.5 Magyarország Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel) valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle magazin) és az url-t, ami a [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org) (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenc alatt leszel köteles terjeszteni.

**A Full Circle magazin teljesen független a Canonical-tól, az Ubuntu projektek támogatójától.**

**A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.**



Köszöntünk a **Full Circle** magazin decemberi számában. Mindjárt 2008-at írunk, fantasztikus arra gondolni, hogy már több, mint 8 hónapja szerkesztjük a magazint. Ha emlékeim nem csalnak, egy IRC meeting alkalmával megemlítettem, ha az ötödik számig eljutnánk, akkor nagyon elégedett lennék. Megcsináltuk, nagyon örülök neki!

Annak idején, amikor az első fórumbejegyzés megszületett az Ubuntu Forums-on, melyben segítséget kértem a magazin készítéséhez, egyáltalán nem gondoltam volna, hogy ilyen népszerű lesz a magazin. Minden hónapban kb. 30 000 letöltéssel számolhatunk, és akkor még nem is számoltam a fordításokat! Mindenkinek, aki letölti és elolvassa a magazint, esetleg közreműködik egy-egy levél vagy cikk megírásával, szeretnék köszönetet mondani, mert nélkületek nem jöhetett volna létre ez az egész.

Az egész FCM csapatnak is szeretnék köszönetet mondani, különösen Robert Clipshamnek és Rob Kerfianak, akik az első naptól kitartottak mellettem. Segítségük és tanácsaik nélkül a magazin nem nyert volna létjogosultságot! További köszönet a Canonicalnak és az Ubuntu Marketing Teamnek szintén a segítségért és a tanácsokért.

**Az FCM teljes csapata nagyon boldog új évet kíván nektek 2008-ra!**

**Minden jót,**

*Ronnie,*

Szerkesztő, Full Circle Magazin

[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)



A magazin  
az alábbiak felhasználásával készült:



## Mi az Ubuntu?

Az Ubuntu egy teljes értékű operációs rendszer, mely egyaránt kiváló laptopokra, asztali gépekre és szerverekre. Mindegy, hogy otthon, az iskolában vagy munkára használod, az Ubuntu-ban minden szükséges alkalmazás megtalálható, mint például szövegszerkesztő, levelezőprogram és webböngésző.

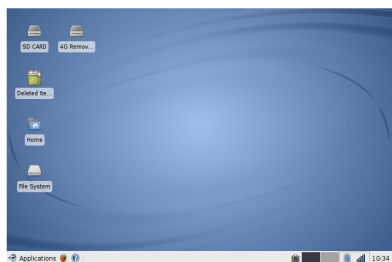
**Az Ubuntu ingyenes és mindig is az marad.** Nem kell licencdíjat fizetni. Letöltés után rögtön használható, és teljesen ingyen odaadhatod családodnak, kollégáidnak, barátaidnak, iskolatársaidnak.

Telepítés után a rendszer használatra kész, internettel, grafikai programokkal és játékokkal áll rendelkezésedre.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>

A híreket ide küldd:  
news@fullcirclemagazine.org. Kérünk mindenkit,  
hogy csatolja a forrás URL-jét!

## eeeXubuntu: Ubuntu az EeePC-re szabva



Jó hír mindazok számára, akik már eddig is próbálták felpaszírozni az Ubuntu-t a kis fehér masi-

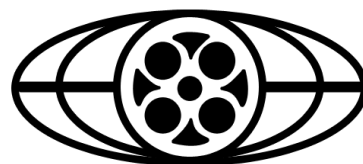
nára, hogy úton van a segítség. Egy vállalkozó szellemű Linux-fanatikus időt és energiát nem kímélve dolgozott azon, hogy összeállítsa kedvenc operációs rendszerünk EeePC-re optimalizált verzióját, amely immár teljes hardvertámogatással, natív wireless driverrel, Ethernet támogatással és az alacsony felbontáshoz optimalizált asztallal egészült ki. Bekerült az új verzióba számos hasznos apróság, amelyek tovább könnyítik a mindennapi használatot. Úgy tudjuk, a fejlesztés folyamatos, tehát az idő múlásával új verziókra is számíthatunk.

**Következő számunkban teljes tesztet közlünk egy Ubuntu-t (és Compiz Fusion-t) futtató EeePC-ről.**

**Forrás:** Engadget

<http://url.fullcirclemagazine.org/7b2320>

## Meghátrálásra kényszerült az MPAA



MOTION PICTURE ASSOCIATION OF AMERICA

Alig egy hónappal azután, hogy az Amerikai Filmipari Szövetség (MPAA) kiadta University

Toolkit nevű programcsomagját, máris be kellett szüntetnie annak online terjesztését szerzői jogsértés miatt.

Azt a kísérletet, mely a filmek BitTorrent-en történő kalózterjesztése ellen irányult, megszüntették december 3-án.

A szervezet egy olyan, Ubuntun alapuló, nyílt forrású szoftvercsomagot állított össze, amely lehetővé tette az egyetemek számára, hogy hallgatóik internetes forgalmát figyeljék és blokkolják az esetleges illegális fájlcserét.

Ez eddig teljesen legális is volt, az MPAA azonban nem mellékelte a forráskódot, nem is biztosította annak online elérhetőségét. Ez pedig a GPL licenc megsértését jelenti, ugyanis a módosított GPL programokra is az eredeti licenc feltételei vonatkoznak.

**Forrás:** The Register

<http://url.fullcirclemagazine.org/3f24dd>

## Hivatalosan is megjelent a Firefox 3 Beta 2



A Mozilla Alapítvány hivatalosan is bejelentette, hogy megjelent a Firefox 3 második bétája. Ez a tizedik módosított az új böngésző

fejlesztésében. Az új kiadás, amely letölthető az alapítvány honlapjáról, frissített felhasználói felületet és számos finomítást tartalmaz az előző verzióhoz képest.

A Mozilla minőségügyi szabványai megkövetelik, hogy a béta változat tartalmazza minden tervezett funkciót, továbbá elég stabil legyen a mindennapi használatához. A mostani kiadást továbbiak is követik majd, amíg a program minden részletének fejlesztése befejeződik és a sebesség is eléri, vagy meghaladja a Firefox 2 szintjét. Ezt követően már a kiadásra jelölt változatok (Release Candidate) jelennek majd meg, hogy a végső simításokat is el lehessen végezni.

**Forrás:** Ars Technica

<http://url.fullcirclemagazine.org/a81c71>



Végre elérkezett az idő, megjelent a Full Circle Podcast, melynek próbaadása letölthető a [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org) oldalról. Ha van valami ötleted a podcasttal kapcsolatban, vagy részt akarsz venni a készítésében, írd egy e-mailt Matthwe Rossi-nak: [podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org)

## Megjelent a Hardy Heron Tribe 1



Ez az Új Ubuntu kiadás, az áprilisban érkező 8.04 (kódneven Hardy Heron) első alfa verziója. A szoftver hosszú terméktámogatási ciklussal jelenik meg (LTS), e minőségében a Dapper Drake-et váltja majd.

*Az Ubuntu fejlesztői a legjobb úton haladnak, hogy elkészítsék a legfejlettebb, legkiválóbb szoftvert, amit ma a nyílt forrású közösség nyújtani képes. Az 8.04-es verzióba kerülő új képességek listája ugyan még nem végleges, de már a Tribe 1 is sok izgalmas újdonságot kínál. Ezen újdonságok listája lassan egységes egészet alkot a Hardy Heron Tribe 1 múlt hónap végi kiadásával. Mivel még sok megvitatnivaló van a 8.04 megjelenéséig, itt van néhány rendelkezésre álló újdonság a megnyerő külső mellett.*

További információk a <https://wiki.ubuntu.com/HardyHeron/Alpha1> oldalon.

## Januárban érkezik a KDE 4



Jó hír minden Kubuntu felhasználónak! Január 11-én érkezik a KDE 4 Stable, úgyhogy érdemes a naptárunkban bejelölni ezt a napot. A fejlesztőcsapat úgy döntött, előre-

hozzák a megjelenést, hogy legyen idő a szoftverben maradt hibák kijavítására. A fejlesztőcsapat a nyílt forrású közösség tagjainak segítségét is kéri a teszteléshez.

*A KDE által nyújtott teljesítmény még nem felel meg teljesen a közösség által támogatott minőségbeli követelményeknek, sem egy stabil kiadástól elvárható szintnek. Van néhány probléma, amelyet az elsők között kell megoldani. Ilyen például bizonyos xine kodekek hibája, ami idő előtt állítja le a hang lejátszását. A fejlesztők bíznak abban, hogy januárra már egy csiszoltabb és jobban működő KDE 4.0-át tudnak majd kiadni a kezeik közül.*

További információk az alábbi honlapon: <http://dot.kde.org/1196525703>

## Macedónia Edubuntut fog használni



Macedónia úgy döntött, hogy a Computer for Every Child (Számítógépet minden gyermeknek) programban részt vevő PC-kre Edubuntu 7.04

Feisty Fawn operációs rendszert telepít. A kormány célkitűzése, hogy mintegy 180 000 általános- és középiskolás tanuló számára biztosítson hozzáférést 20 000 Edubuntut futtató számítógéphez.

*“Az, hogy az iskolai számítógépekre Ubuntu kerül, lehetővé teszi az intézményeknek a rendelkezésre álló szűkös anyagi és infrastruktúrális erőforrások segítségével is számítógépes oktatás biztosítását.”*

További információkat itt: <http://url.fullcirclemagazine.org/c19870>

Ne feledd, hogy december 14-én kiadásra került a **Full Circle Podcast** bevezető adása. Ha még nem hallgattad meg, akkor irány a [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org) oldal és töltsd le!



# A hónap különlegessége

Írta: Robert Clipsham



# mythbuntu

Ebben a hónapban a Mythbuntu telepítését mutatjuk be. Ez egy Ubuntu variáns, amely tartalmazza a MythTV nevű szoftvert, és amely segítségével kiaknázzhatjuk PC-nk médiacenter képességeit.

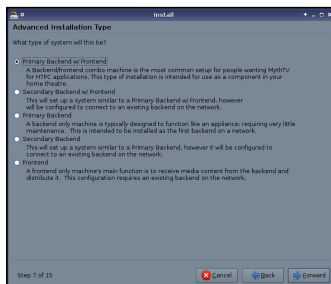
**H**elyhiány miatt most eltekin-  
tünk az alapvető telepítési  
tennivalók ismertetésétől,  
és rögtön a 6. lépéshez ugrunk.  
Az ezt megelőzők leírása megta-  
lálható a Full Circle Magazin koráb-  
bi számaiban.

Első lépésként a szokásos vagy  
a haladó telepítési módok közül  
kell választanunk. Utóbbi lehetősé-



get kínál a finom-  
hangolás-  
ra, ezért  
e mellett  
döntöt-  
tünk. Következőnek a telepíteni kí-  
vánt Mythbuntu típusát kell meg-  
adnunk. Ha Media Centerként sze-  
retnénk használni számítógépün-  
ket, az első pontot válasszuk, ha  
viszont csak arra használjuk majd,  
hogy a rajta tárolt adatokat strea-

melje a valódi Media Centernek, ak-  
kor nem lesz szükségünk grafikus fe-  
lületre és a “backend” opciót kell be-  
jelölnünk.

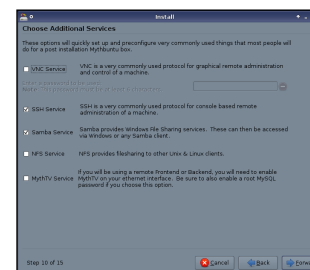


Mi a “Primary  
Backend w/  
Frontend” (prog-  
ram és grafikus  
felület telepíté-  
se) opciót vá-  
lasztottuk, mi-  
vel feltehetően

a legtöbb olvasónk is ezt fogja. To-  
vább lépve a telepítendő pluginek lis-  
tájához jutunk. Ha nem tudjuk melyik-  
re van szükségünk, vagy csak túl lus-  
ták vagyunk elolvasni a leírásukat, je-  
löljük ki mindet, így biztosan nem hiá-  
nyolunk majd semmit. Ha mégsem  
így tennénk, később is bármikor felte-  
hetjük őket.

Azt, hogy a következő lépés mire

jó, mi sem egészen értjük. Mind-  
össze egy téma telepítését kell  
kipipálnunk és  
léphetünk is  
tovább.

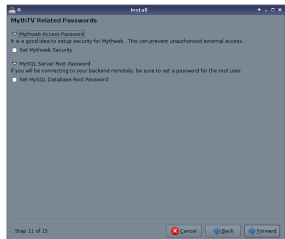


A tizedik lé-  
pésben hasz-  
nos opciókat

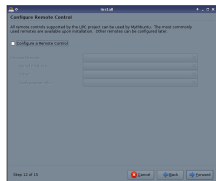
kínál fel a program a számítógép-  
hez való távoli hozzáféréssel kap-  
csolatban. A VNC, SSH, Samba,  
NFS és MythTV szolgáltatások kö-  
zül választhatunk. A VNC segísé-  
gével egy másik számítógépről  
grafikus felületen keresztül érhet-  
jük el médiacenterünket. Az SSH  
lényegében ugyanezt tudja pa-  
rancssoros módban, ezért – ha-  
csak nincsen komoly gyakorla-  
tunk ebben – ez utóbbit inkább  
mellőzzük. A Samba segítségével  
fájlokat oszthatunk meg Win-  
dowsos PC-kkel. Az NFS rendel-



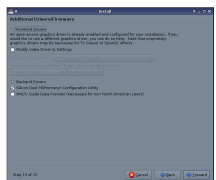
tetése is hasonló, ám itt Linux/Unix alapú gépeket érhetünk el. Ha a backend (a tartalmat rögzítő és tároló szoftverréteg) és a frontend (a grafikus felületet és a tartalom lejátszását kezelő szoftverréteg) fizikailag más számítógépen van, akkor ez utóbbi opciót kell választanunk, hogy a gépek kapcsolódni tudjanak egymáshoz.



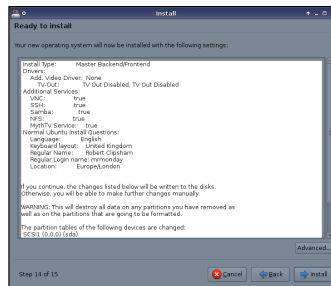
A tizenegyedik lépés nagyon fontos. Válasszunk jelszavakat a felsorolt funkciókhoz, hogy csak mi férhessünk ezekhez hozzá. Jelszavainkat jól jegyezzük meg.



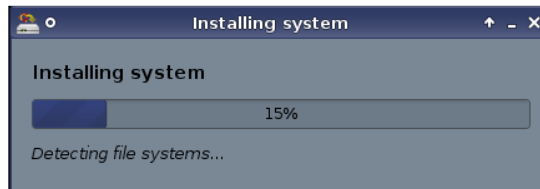
A következő pontban a Mythbuntu távirányítóját konfigurálhatjuk. Ha nincs ilyenünk, ugorjunk tovább. Ha a miénk nem szerepel a listán, ne keseredjünk el, lehet, hogy a telepített rendszeren majd működésre tudjuk bírni.



A tizenharmadik lépésben a grafikus kártya zárt meghajtóit telepíthetjük. Így tudunk majd OpenGL-t használni és a videokártya TV-kimenete is életre kel. Ezen túlmenően még más drivereket is feltehetünk, ha szükségünk van rájuk.



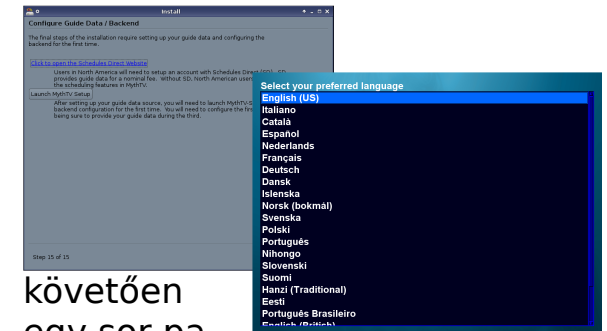
beállítás.



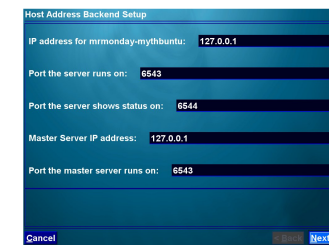
Ha mindent rendben találtunk, elkezdődhet a telepítés. Miután lezajlottak a szükséges műveletek, már csak egy lépés vár ránk a következő képernyőn. Itt - mivel mi nem Észak-Amerikában vagyunk - a "Launch MythTV setup" pontot kell választanunk.

Ha betöltődött a MythTV setup, a nyilakkal mozogva válasszuk ki a magyar nyelvet a listából (ha van). Ezt

A tizennegyedik lépés az utolsó lehetőségünk, hogy leellenőrizzünk minden megadott információt és



követően egy sor paramétert kell beállítanunk. A "General/Általános" szekcióban állítsuk be médiacenterünk IP-címét. Ha a backend és a frontend egy PC-n van és nem csatlakozik hozzá más backend, akkor maradhat 127.0.0.1. Ellenkező esetben állítsuk be routerünket úgy, hogy gépünknek statikus IP-t adjon, majd ezt írjuk be mindkét mezőbe (kivéve, ha más 'master server'-

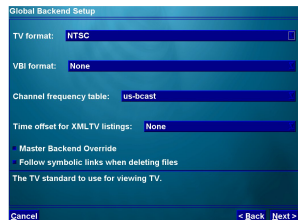


ünk van). A Mythbuntu portbeállításainak módosítása csak hozzáértő felhasználóknak ajánlott.

A következő lépésben választuk ki, hová mentse majd a rendszer a felvételeket. Ha nem akarunk valamilyen oknál fogva egy másik helyet kijelölni, nyugodtan elfogadhatjuk azt, amit a

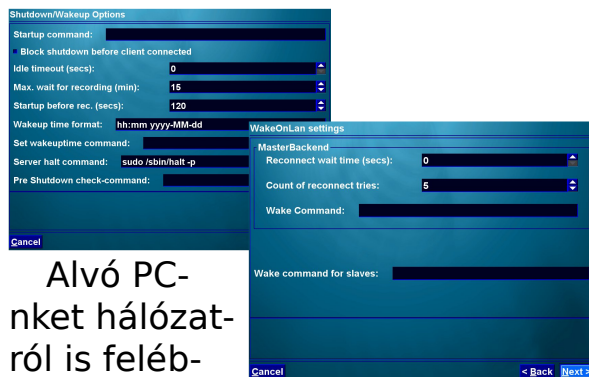


szoftver felkínál. Lépünk tovább és válasszuk ki a PAL szabványt, majd állítsuk be a csatornák frekvencia-kiosztását.



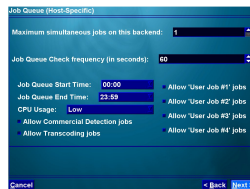
Ha ezzel megvagyunk, DVB tunerünk konfigurálása a következő

teendőnk (amennyiben rendelkezünk ilyennel.) A következő lépésben médiacenterünk energiatakarékosági paramétereit állíthatjuk be: számítógépünk képes arra, hogy hosszabb inaktivitás esetén kikapcsolja, hibernálja vagy készenléti állapotba helyezze magát. Minderről részletes információt a <http://url.fullcirclemagazine.org/9810cf> oldalon találhatunk.

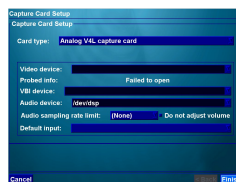


Alvó PC-nket hálózatról is felébrésztethetjük, erre a "Wake on LAN/Bekapcsolás hálózatról" pont alatt taníthajtuk meg. Ha csak egy

backendünk van (a frontenddel azonos gépen), akkor mindez szükségtelen, menjünk tovább a következő néhány lépésre, ahol mind a saját készítésű, mind a beépített szkriptek felvétel közbeni futtatását engedélyezhetjük. Utóbbiak megpróbálják felismerni a reklámokat és törölni is őket, ha úgy döntünk.



Most jön a MythTV konfigurálásának második szintje. Ha van olyan speciális kártyánk, amely hardveresen segít abban, hogy a felvenni kívánt videót adott formátumban rögzítsük, akkor azt most beállíthatjuk. Mivel nekünk nincs ilyenünk, sok tanáccsal nem szolgálhatunk. A cikk végén levő forrásokban viszont részletes információkat találhatunk erről a kérdésről is.



Végre elérkeztünk az utolsó lépéshez, a csatornák beállításához. Az XMLTV-t használjuk a csatornalisták letöltésére. Az egyes videóforrásokat hozzárendelhetjük rögzítőkártyánk egyes bemeneteihez, ezt még a csatornalista letöltése előtt tegyük meg. Ha készen vagyunk, már csak né-

hány kattintásra van szükségünk az utolsó simítások elvégzéséhez, pl. az adatbázis telepítéséhez.



Újraindítás után a Mythbuntu grafikus felülete fogad minket (ha telepítettük). Ellen-

őrizzük a beállításokat és győződjünk meg róla, hogy minden rendszerben működik-e. Ha másképpen telepítetted a rendszert, pl. csak egy backendet telepítettél, akkor további beállításokra lesz szükség.

Ha telepítés közben valamilyen problémába ütköznénk, vagy valamiben bizonytalanok lennénk, az interneten rengeteg információ áll rendelkezésünkre a megoldáshoz. Találhatunk a fentinel részletesebb telepítési útmutatót is, részletesebb instrukciókkal és a különböző telepítési módok leírásával.

#### Linkek:

- \* <http://www.mythbuntu.org/>
- \* <http://www.mythtv.org/>
- \* <https://help.ubuntu.com/community/MythTV>
- \* az #ubuntu-mythtv csatorna a chat.freenode.net szerveren



# Hogyanok

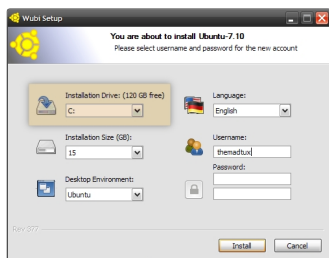
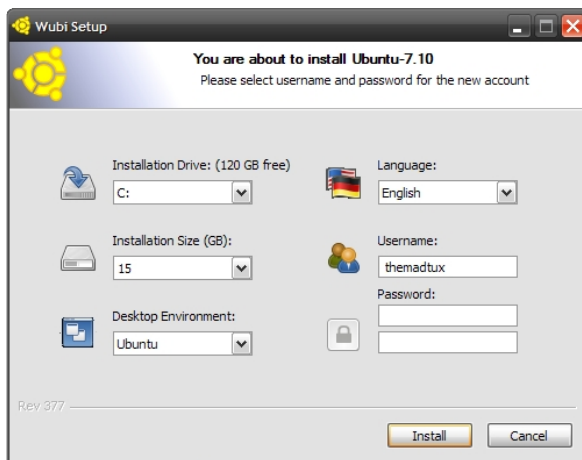
Írta Jason Pratt



# A WUBI telepítése

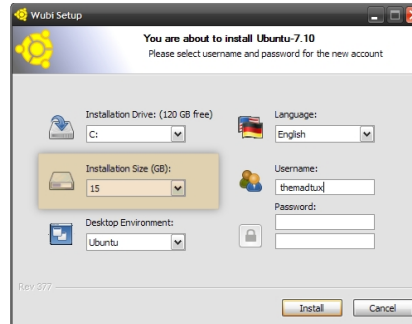
Ebben a cikkben megpróbálom bemutatni, hogyan lehet a Wubi telepítést használni ahhoz, hogy particionálás és egyéb ilyen dolgok nélkül egy Ubuntu-t feltelepítsünk a gépünkre. A Wubi egy fájl a Windows(98-Vista)-alapú számítógépen. Jelen esetben a Wubi egy alpha verziójával (Wubi 7.10 Alpha Rev377) telepíték egy Ubuntu 7.10-et.

**E**lső lépésként indítsuk el a Wubi telepítőt.



Az első opció, amit látni fogunk, az a célmeghajtó megadása. Itt csupán ki kell választani a kívánt meghajtót, ahova tele-

píteni szeretnénk az Ubuntu fájlát. Arra ügyelj, hogy legyen elég hely ezen a meghajtón. Javasolom, hogy 8GB-ot, vagy annál több szabad helyet szoríts ki neki, így teljes mértékben ki tudod majd élvezni a Linux nyújtotta élményeket.



lepítsd az Ubuntu-t. Az itt megadott érték lesz a teljes mérete annak a fájl-nak, ami a meghajtóra felkerül. Amint javasoltam, 8GB vagy annál több legyen a mérete.

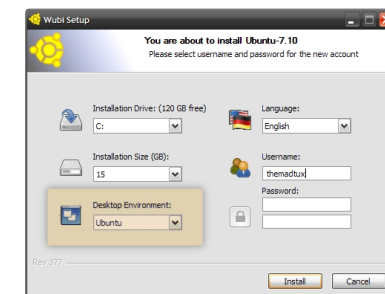
A következő opciónál kiválasztha-tod, milyen Ubuntu-t szeretnél telepí-

teni. A Wubi a három alap Ubuntu verziót képes telepíteni:

**Ubuntu** - Gnome alapú asztali környezet

**Kubuntu** - KDE alapú asztali környezet

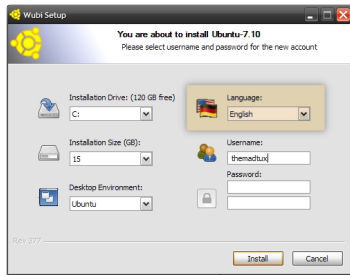
**Xubuntu** - Xfce alapú asztali környezet



Miután kiválasztottad az ízlésednek megfelelő Ubuntu-t, a Wubi

automatikusan letölti a megfelelő ISO-t. Miután letöltötte, fel is telepíti, ezt egy kicsit később részletesebben is elmagyarázom.

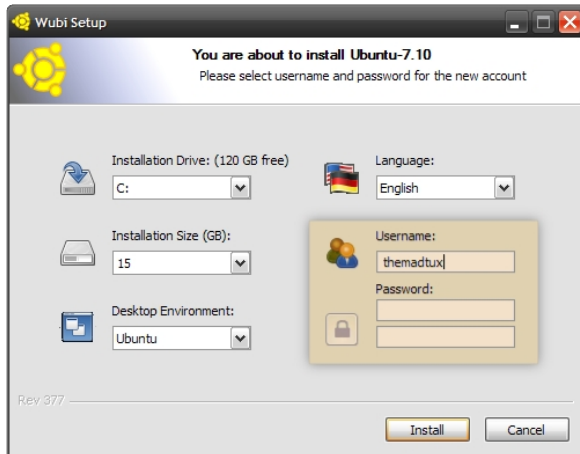
A nyelv kiválasztása egyszerű:



válaszd azt a nyelvet, amelyen telepíteni akarsz az Ubuntu-t.

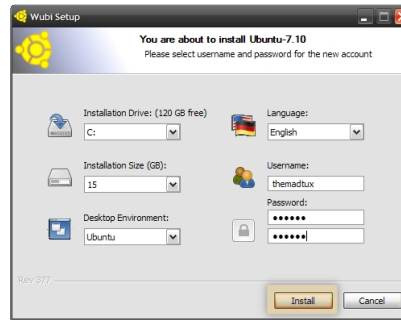
A következő lépés a felhasználónév és jelszó megadása. Biztonsági okokból root-ként nem tudsz bejelentkezni az Ubuntu első indításakor. A folytatáshoz ezeket a mezőket ki kell tölteni.

Mikor már mindent beállítottál és létrehoztad a felhasználói ne-



ved, megadtad a jelszavad, kattints a "Telepítés" gombra.

A telepítés megkezdésekor látni fogod, hogy a Wubi az általad vá-

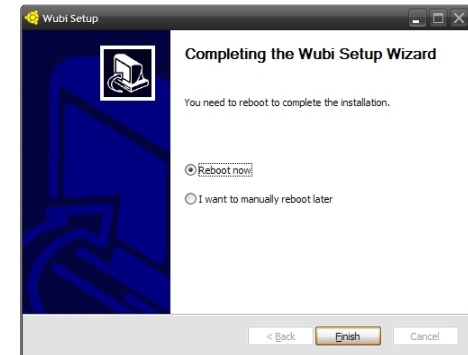


lasztott Ubuntu ISO-ját elkezdji letölteni. Kétféle módja van annak, hogy az Ubuntu 7.10

ISO-ját megszerezd a Wubi telepítéshez. Letöltheted manuálisan, de ebben az esetben az ISO fájlt abba a mappába kell letölteni, ahol a Wubi telepítő program is megtalálható. Ezt a Wubi elindítása előtt kell megtenni, így látni fogja az "Install" (Telepítés) gomb megnyomásakor, hogy van ott már egy ISO. Ha ez nincs a megadott mappában, vagy Ubuntut választottál, de Kubuntu ISO-d van, akkor automatikusan letölti neked az Ubuntu ISO-t.

Ha a telepítés befejeződött, a következőt fogod látni (jobbra fent):

Válaszd ki, mit szeretnél, majd nyomd meg a "Befejezés" gombot és a következő újraindításnál már látni fogsz egy boot menüt, ahonnan elindíthatod az Ubuntu Linuxot. Miután kiválasztottad az Ubuntut, látni fogod a(z Ubuntu) betöltési képernyőt és a betöltési sávot. Ez a sáv egy



ideig tölteni fog, úgyhogy nyugodtan sétálj egyet, ígyál egy kávé, egyél egy kis Túró Rudit.

Mire visszatérsz, remélhetőleg már a bejelentkezési képernyő fogad.

Gratulálok a sikeres telepítéshez és az Ubuntu Linux választáshoz! Ha olyan vagy, mint én, vagy a többi Ubuntu rajongó, akkor nem leszel csalódott.



# Hogyanok

Írta: Andrew Min



# Varázsolj karácsonyt a desktopodra

Pár napja megláttam a karácsonyi égőimet. Tudjátok ez mit jelent? Megpróbálom a 10 láb magas fánkra ráaggatni a gyönyörű dekorációinkat, tetején a csodás fénnel - ráadásul mindezt egy akrobata mutatvánnyal megtűzdelve: a meredek tetőnkre mászok fel és onnan díszítgetek. Még nem is említettem a gyertyákat az ablakban (ami azt jelenti, hogy az emeleti ablakokba kiteszük a gyertyákat és a sötétítőt lehúzzuk). A karácsony viszont nem csak nyugöt jelent, hanem egy nagyon különleges alkalmat is: a GNU/Linux alapú számítógéped feldíszítését.

**K**ezdésként karácsonyi háttérkép-gyűjteményemet osztanám meg (mindegyiknek van valamilyen köze a GNU/Linux-hoz). Íme a kedvenceim:



**Ubuntu Christmas Wallpaper,**  
készítette: kane77  
<http://url.fullcirclemagazine.org/6c61e5>



**A Tux Christmas,**  
készítette: g33z  
<http://url.fullcirclemagazine.org/582666>



**Ubuntu Christmas,**  
készítette: Marcelo Mendes.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/368106>



**Happy Holidays With Tux,**  
készítője ismeretlen.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/cb8e9e>



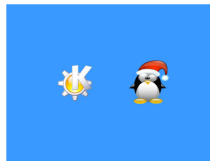
**Wrong Place at the Wrong Time,**  
készítette: basse.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/2b22f9>



**Gnome Christmas**  
(Remake), készítette: vendettared.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/8c87a2>



**Ubuntu Christmas**  
(Remake), készítette: vendettared.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/cf31fd>



**KDE & Tux Christmas,**  
készítette: LinuxHouse.tk.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/14ac86>



**Santa Tux**  
<http://url.fullcirclemagazine.org/0b6184>

Töltsd le őket, tedd egy mappába (például /usr/share/wallpapers), és állítsd be a Gnome-ot vagy KDE-t, hogy minden percben váltogassa innen a hátteret.

## Témák

Miközben a kinézetet próbálsz egyedire szabni, biztosan szeretnél egy szép témát is hozzáadni:

Ha Beryl-t használasz, próbáld ki tuxramone által készített **Christmas Beryl 3D Desktop Cube Theme**-et.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/5b228f>

A GTK-t használók biztosan szeretni fogják a TheeMahn által készített **Christmas Theme in blue and greent**.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/627269>

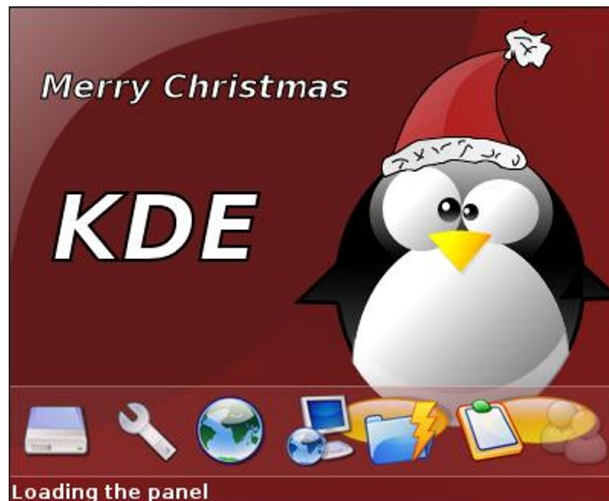
Ha Gnome-ot használasz a thecellodude által készített **Ubuntu Christmas Login theme** biztos kell majd.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/53855c>



A KDE felhasználók telepítsék a TheOneAndOnlyFoo által készített **Tux-Christmas splash screen**-t.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/f5c86f>

A Firefox felhasználók biztosan ki akarják majd próbálni a Thomas McMahon által készített **Tinseltown**-t.(aka TwisterMc).  
<http://url.fullcirclemagazine.org/94c83a>

Végül: ha dual-boot-ot használsz és azon belül is GRUB-ot, akkor készíts a **QGRUBEditor**-ral és az előbb felsorolt hátterek egyikével egy betöltőképernyőt.  
<http://url.fullcirclemagazine.org/3bd325>



Tux-Christmas betöltőképernyő

## Xsnow

Végül egy kicsi program a widgetek és ahhoz hasonló dolgok kedvelőinek.

**Xsnow** (Rick Jansen készítette, innen töltheted le:

<http://www.euronet.nl/~rja/Xsnow/>) egy nagyon régi program GNU/Linux-ra, mely hópelyheket, szelet küld, és néha a Mikulás szánkója is átsüvíti a desktopodon. Ha KDE-t használsz, előbb bizonyosodj meg arról, hogy a desktopon engedélyezve vannak a programok (Rendszerbeállítások > Munkaasztal > Működés > Általános > A munkaasztalra rajzoló programok engedélyezése).



Az Xsnow működés közben

Így hát előre mindenki! Akár Gnome, akár KDE, nincs mentség: ne csak a lakásodat díszítsd ki, hanem a desktopodat is.



Ubuntu Forums

Home User CP Forum Help

News & Announcements

3rd

The Ubuntu Forum Community

Absolute Beginner Talk

(1063 Viewing) (129,452 Threads) (839,...

Main Support Categories

(4249 Viewing) (324,170 Threads) (1,567...  
Choose the most appropriate category  
Ubuntu/Kubuntu/Xubuntu/Edubuntu r

Apple Intel Users

Desktop Environments

General Help

Installation & Upgrades

Package Management

[www.UbuntuForums.org](http://www.UbuntuForums.org)



# Hogyanok

Írta [LinuxLoop.com](http://LinuxLoop.com)

# Linux multi-boot rendszer

A több operációs rendszerrel való multi-bootolás lehet nagyon egyszerű, vagy nagyon bonyolult kérdés is. Ha csak egy Ubuntuól és Windowsból álló dual-boot rendszert akarunk létrehozni, könnyű dolgunk van: számos leírás áll a rendelkezésünkre, de gyakran semmilyen külön beállításra nincs is szükség. Ez a cikk nem erről szól, de természetesen az egyik partíción nyugodtan lehet Windows. Egy másik dolog, amit mindenképp előre kell bocsátanunk, hogy az itt leírtak helyett a virtualizáció is megoldás lehet. Így egy ablakban futtathatjuk a kívánt operációs rendszert: ez egy jóval egyszerűbb és biztonságosabb alternatíva.

**N**os, ha a kedves olvasó még mindig elszánt és tényleg létre szeretne hozni egy dual- vagy multi-boot rendszert, akkor még egy dolgot tudnia kell: ebben a cikkben nem fogunk minden teendőt lépésenként elmagyarázni, ehelyett inkább egy általános útmutatást szeretnénk nyújtani. Például ahelyett, hogy azt írnánk: "jelöljük ki a szabad területet szimbolizáló szürke négyzetet az ablak tetején és kattintsunk a <New> gombra...", ezt fogjuk: "Most készítsünk egy újabb partíciót és formázzuk ext3 fájlrendszerre." Ha az olvasó úgy érzi, ennél részletesebb útmutatásra van szüksége, érdemes a megfelelő fórumok valamelyikét felkeresnie, pl. az [UbuntuForums.org](http://UbuntuForums.org)-ot. Még egy utolsó dolog, amit aján-

lott figyelembe venni: azt javasoljuk, hogy az itt leírt műveleteket egy üres merevlemezen végezzük, mert ha valamit elrontunk, csak leformázzuk és újrakezdjük. Velem már megesett ha-

sonló, nem is egyszer és még csak azt sem tudom, mi volt a gond. Szerencsére, mivel üres winchestert használtam, semmi kár sem ért.

## A MEREVLEMEZ MEGFORMÁZÁSA

**Fájlrendszer:** swap **Típus:** elsődleges (primary). **Méret:** nagyjából a RAM kétszerese, 1,5-2GB egy modern számítógép esetén. **Rendeltetése:** a fizikai memória kiegészítésére szolgál.

**Fájlrendszer:** ext3 **Típus:** elsődleges (primary). **Méret:** attól függ, milyen Linuxot szeretnénk telepíteni. Ha csak ki akarjuk próbálni az adott disztribúciót, akkor 10-12GB ajánlott (CD-s verzió esetén), és több, mint 15GB, ha DVD-n kiadott szoftverről van szó. **Rendeltetése:** ide kerül majd az egyik Linux disztró.

**Fájlrendszer:** ext3 **Típus:** elsődleges (primary). **Méret:** attól függ, milyen Linuxot szeretnénk telepíteni. Ha csak ki akarjuk próbálni az adott disztribúciót, akkor 10-12GB ajánlott (CD-s verzió esetén), és több, mint 15GB, ha DVD-n kiadott szoftverről van szó. **Rendeltetése:** ide kerül majd az egyik Linux disztró.

**Megjegyzés:** ha esetleg háromféle disztribúcióra lenne szükségünk, csak készítsünk még egyet ebből a partícióból.

**Fájlrendszer:** nincs **Típus:** kiterjesztett (extended). **Méret:** használjuk fel az összes maradék területet. **Rendeltetése:** egy extended partíción belül lehet még számos másik logikai partíció, míg elsődlegesből/kiterjesztettből összesen négy darab lehet. Nem tudjuk miért; a neten biztos lehet találni rá választ.

**Megjegyzés:** minden további partíció ennek a része lesz majd.

**Fájlrendszer:** ext3 **Típus:** logikai. **Méret:** attól függ, milyen Linuxot szeretnénk telepíteni. Ha csak ki szeretnénk próbálni az adott disztribúciót, akkor 10-12GB ajánlott (CD-s verzió esetén), és több, mint 15GB, ha DVD-n kiadott szoftverről van szó. **Rendeltetése:** ide kerül majd az egyik Linux disztró.

**Megjegyzés:** mivel a kiterjesztett partíción belülre kerül, annyit csinálhatunk belőle, amennyit csak akarunk.



Mielőtt bármit is telepítenénk, készítsük el a partíciókat (ezek különálló területek a merevlemezben). Töltsük le a Live CD ISO-ját és írjuk is ki. Javaslom a GParted Live CD-t, ez megcsinálja a partícionálást, de azon kívül szinte semmit és pont ez az, ami jó benne. Ha bebootoltunk, ezeket a partíciókat kell létrehoznunk (lásd a kiemelt szövegrészt az előző oldalon).

Ha Windows is lesz a számítógépen, a két operációs rendszer közötti adatmozgatás céljára létrehozhatunk egy Fat32-es partíciót. Ha csak Linuxot használunk majd, akkor az adatokat egy ext3 partíción tároljuk.

Ha a program elvégezte a műveleteket és a partíciók a lemezre íródtak (MINDEN ADAT EL FOG VESZNI), olyan neveket látunk majd magunk előtt, mint pl. /dev/sda1 (ez persze attól függ, milyen merevlemez használunk, PATA csatló esetén hda1 lesz a neve). Ezeket írjuk fel és jegyezzük le azt is, hogy melyik milyen partícióhoz tartozik, a Linux telepítéséhez ugyanis legalább a nevüket ismer-

nünk kell majd.

Ha valamit elrontottunk volna, nincs semmi gond, csak tegyük vissza a CD-t a meghajtóba, töröljük azt, amit eddig csináltunk, majd kezdjük előről.

Remélem, mindent sikerült közérthetően leírunk. Ha mégis valami probléma lenne, nyugodtan írj nekünk egy e-mailt a következő címre:

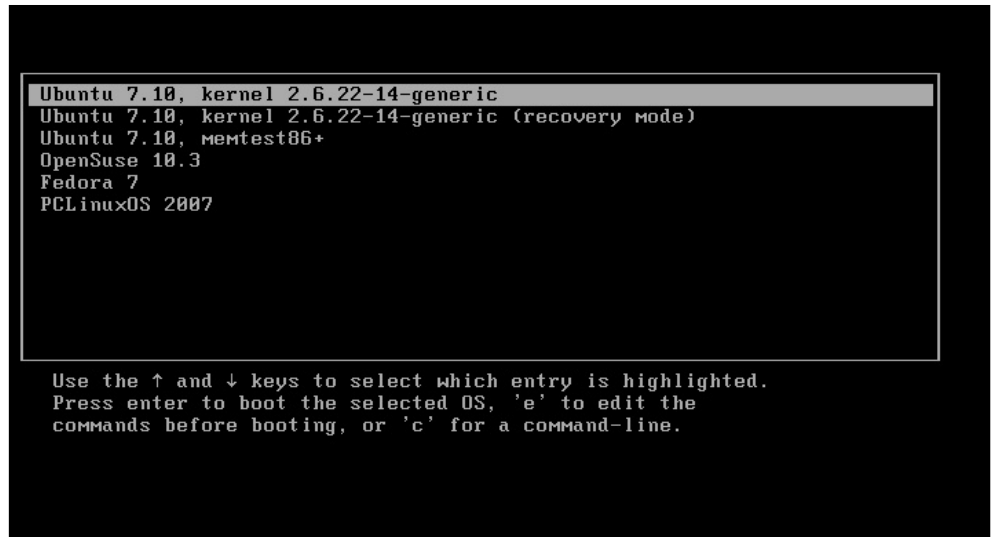
[webmaster@linuxloop.com](mailto:webmaster@linuxloop.com)

### A fő operációs rendszer telepítése

Ez lesz az egyetlen OS, amelynek megengedjük, hogy írjon a "Master Boot Record-ba" (MBR). Ez egy speciális hely a merevlemezben, ahol a számítógép a "boot loader-t" keresi, amely megmondja neki, hol található az indítandó operációs rendszer. Mi most a GRUB boot loader-t fogjuk használni. A legtöbb Linux disztribúció alapbeállítás-ként ezt tartalmazza.

Mi általában Ubuntut használ-

lunk, de akármelyik másik Linux verzió, amelyik képes a GRUB telepítésére (és a legtöbb képes), működni fog. Az egyetlen dolog, amit most másképp kell csinálnunk, az az, hogy nem hagyjuk a telepítőt a saját feje után menni, hanem a <Manual> (vagy <Custom>, vagy valami ilyesmi) gombra kattintunk, amikor a partícionáláshoz érünk. Válasszuk ki az első ext3-as partíciót (erre kerül majd a fő OS) és rendeljük hozzá a "/" csatlósi pontot (mount point). Ha akarjuk, meg is formázhatjuk ext3/ext2 vagy akármilyen más fájlrendszerrel, attól függően, hogy disztribúciónk melyiket preferálja.





## Újabb operációs rendszer(ek) telepítése

Majdnem ugyanazt kell tennünk, mint az előző esetben, mindössze két eltérés van: egyrészt nem használhatjuk ugyanazt a partíciót, úgyhogy a következő ext3-asat válasszuk ki, továbbra is manuális módban. Másodszor pedig, ne hagyjuk, hogy felülírja a GRUB-ot az MBR-ben. Az, hogy ezt miként tudjuk megtenni, az disztribúciónként változik és egyes esetekben nem is lehetséges. Csak akkor lehetünk biztosak abban, hogy a szoftver nem tesz ilyesmit, ha az alábbi két pontban foglaltak közül legalább az egyikre lehetőséget kapunk a telepítés folyamán:

**\* A legjobb megoldás:** a GRUB-ot ugyanarra a partícióra tesszük, ahova az operációs rendszer is kerül. Ez valószínűleg másképp lesz megfogalmazva, de ha van ilyen lehetőségünk, mindenképpen ezt válasszuk.

**\* Utolsó mentvár:** egyáltalán ne telepítsünk semmilyen boot loadert.

Az egyetlen jobb annál, mintha a

GRUB-ot az OS-sel megegyező partícióra tesszük, az, ha e mellé az új operációs rendszert még hozzá is adjuk a meglévő GRUB-hoz.

Nézzük akkor a további teendőket.

**Ha sikerült a GRUB-ot az operációs rendszerrel azonos partícióra tennünk:** menjünk vissza az alap OS-ünkbe és indítsuk el a Terminált. Root-ként (Ubuntu esetében csak írjunk a parancs elé, hogy "sudo") írjuk be a következőt: `gedit /boot/grub/ menu.lst`. KDE felhasználóknak a gedit helyett kedit-re vagy valamilyen más szövegszerkesztőre lesz szükségük. Most a fájl végéhez adjuk hozzá a következőket, új sorban kezdve:

```
az új OS neve
root (hd0, partíció száma)
chainloader +1
```

Az "OS neve" sorba bármit írhatunk, de mi azt ajánljuk, hogy törekedjünk minél kevesebbre, pl. "Ubuntu 7.04".

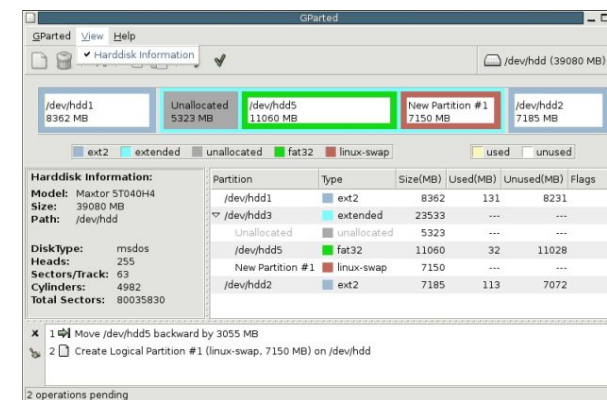
A partíció számának meghatározásához vegyük elő a listát, amelyet korábban készítettünk, keressük meg rajta a partíció nevét és a végén levő számból vonjunk ki egyet. Ha például a

név `/dev/sda5` volt, akkor ezt kell írunk:

```
root (hd0,4)
```

**Ha nem telepítettünk semmilyen boot loadert:** az előbbiekkel egyező módon nyissuk meg a `/boot/grub/menu.lst` állományt. Ennek a végéhez kell néhány sort hozzáadnunk. Hogy pontosan mit, az mind a disztró-tól, mind annak verziójától függ. Ha van olyan ismerősünk, aki pont olyat használ, amire nekünk szükségünk van, kérdezzük meg tőle, mi van az ő `menu.lst` állományában.

Reméljük, olvasóink számára hasznos volt a cikk. További segítségért írjanak nekünk e-mailt: [webmaster@linuxloop.com](mailto:webmaster@linuxloop.com), vagy keressék fel az [UbuntuForums.org](http://UbuntuForums.org) weboldalt (lent a GParted látható).





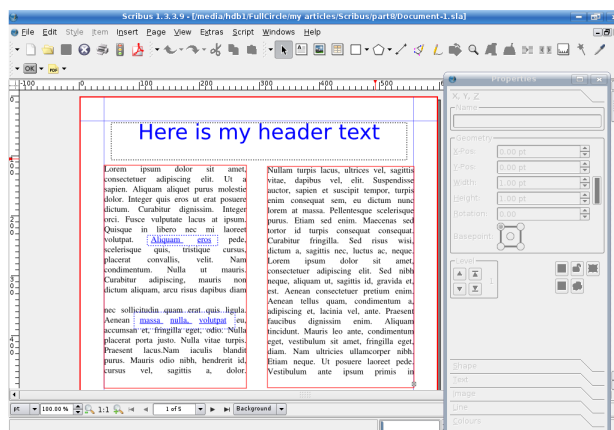
# Hogyanok

Írta Ronnie Tucker



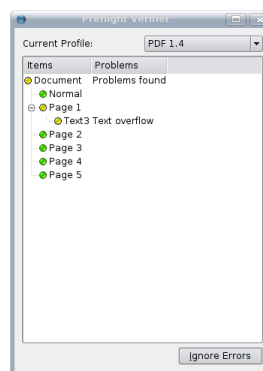
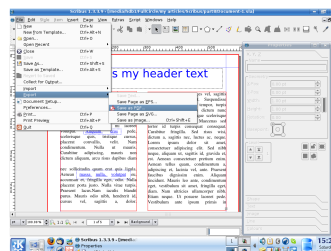
A Scribus-ismerkedés utolsó részében, az Adobe PDF formátumba történő exportálást tárgyaljuk. A PDF nem éppen „nyílt” fájlformátum, viszont könnyen lehet, hogy a legelterjedtebben használt fájlformátum és így a fájldat Linuxon, Mac-en és Windows-on is megnézheted. A profi nyomdák is elfogadják a nyomtatáshoz.

Ahogy mindig, nézzük meg most is, mi áll rendelkezésre a Scribusban:



PDF exporthoz válasszuk a Fájl / Exportálás / Mentés PDF-ként menüpontot.

Feljön a 'Preflight Verifier' ablak:



nálható PDF váljon.

A 'Preflight Verifier' ablak jobb felső részén lévő lenyíló menüben kiválaszthatjuk az exportált PDF verzióját (vagy profilját). A 'PDF 1.4' a legjobb opció, amit itt választhatsz. Ha 'PDF 1.3'-at választasz vagy egyéb más opciót, akkor ezzel azt kockáztatod, hogy elvesztesz néhány díszes átlátszó effektust, amit csináltál.

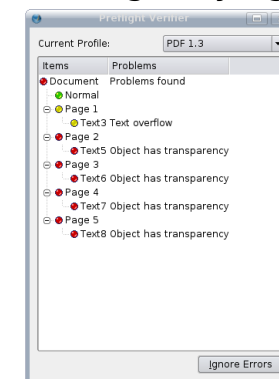
A lenyíló lista alatt van azon oldalak listája, amiket a Scribus konfliktu-

Ez az ablak időnként feleslegesnek tűnhet, mindig megszakítva a PDF exportot, de kritikus fontosságú, hogy a létrehozott dokumentumodból érvényes és hasz-

sosnak talál a lenyíló listában kiválasztott PDF profillal. Itt a 'PDF 1.3'-as profilt választottam és láthatod, hogy egy hosszú hibalistát kaptam. Ezek a létrehozott félig átlátszó számok miatt vannak, amiket az üres oldalakra tettem az előző gyakorlatban.

Mikor visszaváltottam a profilt 'PDF 1.4'-re, akkor az egyetlen hiba, hogy a szöveg túllóg az első oldalon. Az első oldalon lévő szöveg tényleg hosszabb, mint a

szövegdozoz, de mivel ez csak kitöltő szöveg, ezért elfogadható és nem lényeges. Stílnél figyelmeztetést kapsz, ha a





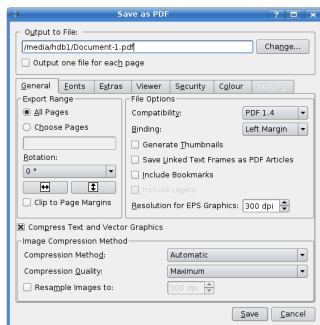
szöveg vagy alakzat helytelenül van az oldalon.

Tehát ez az egy hibám és teljesen elfogadható, ezért a 'Hibák figyelmen kívül hagyása' gombra kattintok.

**TIPP:** A 'Preflight Verifier' ablakot bármikor felhozhatod, ha a menü alatti gombjára kattintasz.



Ezek az aktuális export beállításaink:

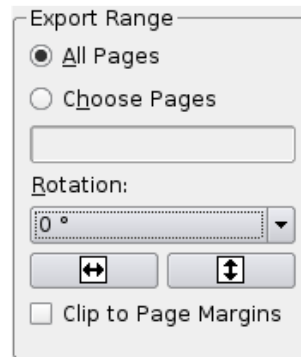


Az ablak tetején van az 'Output to File' mező. Itt adhatod meg, hogy hova és milyen néven

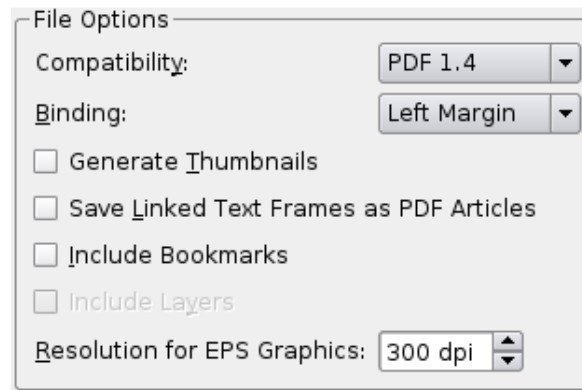
mentse el a PDF-et. Ha akarsz, akkor minden oldalt külön fájlba menthetsz a szövegdoboz alatti opció bepipálásával.

Az ablaknak hat füle van (a hetedik akkor érhető el, ha a 'PDF/X-3' profilt választod). Ezeket is végignézzük balról jobbra, kezdjük is az 'Általános' fülel.

Exportálás hatókörnél exportálhatod az egész dokumentumot (Minden oldal) vagy a kijelölt oldalakat (Oldalak kiválasztása), ezt választva valami ilyesmit adhatsz meg: 1-3,5. Ez



exportálni fogja az első három és az ötödik oldalt. A 'Forgatás' -sal, ahogy hangzik is, elforgathatod az oldalakat az exportált PDF-ben.



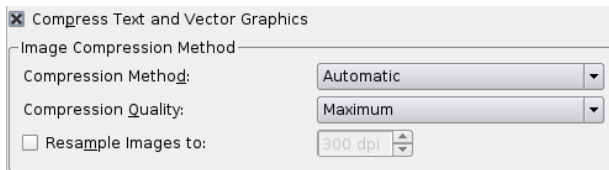
A 'Fájl beállítások'-nál választhatsz egy új PDF profilt (Kompatibilitás) és margót a kötéshez. Kipipálással megadhatod, hogy generáljon miniatűröket, könyvjelzőket tegyen be, stb. Itt az utolsó opció az 'EPS (vektor) grafika felbontása', 300 dpi a profi minőségű nyomathoz. Ha olyan dokumen-

tumot készítesz, amit a képernyőn akarsz nézni, vagy csökkenteni akarsz a fájl méretét, akkor 100 dpi-re állítsd.

A 'Compress Text and Vector Graphics' drámaian megváltoztatja a fájl méretét. Tömörítési módnál 'Automatikus', a Minőség-nél a 'Maximum' van kezdetben beállítva. Ezek a profi minőségű nyomtatáshoz valók. Nem mondhatnám, hogy javasolnám a 'Veszteséges JPEG' módot, de ha az 'Automatikus' át kell állítanod, akkor válaszd a 'Veszteségmentes Zip'-et. A Minőség-nél a 'Maximum'-ot javaslom, különben a képek egyre jobban tömörítődnek, így a PDF csúnya és morzsás lesz.

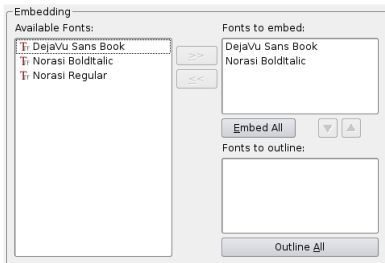
A 'Betűtípusok' fülön láthatjuk a használt betűtípusokat és ami a legfontosabb, melyek vannak beágyazva a PDF-be.

Ha az általad használt betűtípus nem elérhető az olvasó számítógépén, akkor az a probléma. Szerencsére ez elkerülhető a betűtípusok PDF fájlba ágyazásával, ezért fontos, hogy az



'Embed All' gombra kattintva elkerüljük ezeket a hibákat.

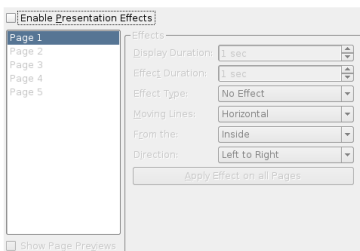
Ebben a példában, a Scribus a



„DejaVu Sans Book” betűtípust ágyazta be. Légy óvatos,

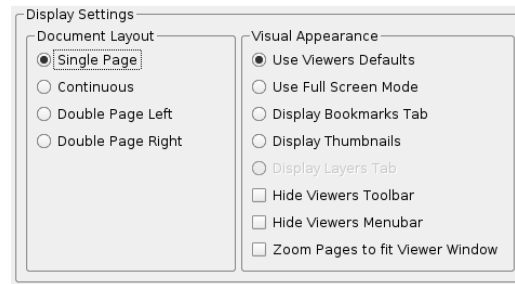
mert nem mindegyiket ágyazhatod be, néhány megvásárolt betűtípus licence nem engedi meg a beágyazást.

Az 'Extrák' fülön a 'Enable Pre-



sensation Effects" segítségével a bemutató hatásokat engedélyezheted:

Ezzel hatékonyan készíthetsz PDF bemutatót. Bár némileg kétlem, hogy ennek örülnének a he-



lyi nyomdában!

A 'Viewer fül' nagyon fontos a dokumentumod megjelenítésénél.

Néhány PDF fájl „egyoldalas”, ahol lefelé görgetve csak egy oldalt nézhetsz egyszerre. Azonban néhány dokumentum nyitott könyvként jön (Double Page), egyszerre két oldallal a képernyőn. A 'Document Layout' részen állíthatod be ezeket. A 'Double Page'-nek Left és Right opciója van, itt lesz a kezdő oldalad. A Right az, amit a legtöbb európai publikáció használhat. A 'Visual Appearance'-nél a PDF nézegető alkalmazás alapbeállításait használhatod, vagy kényeszeríthetsz más opciókat, mint a teljes képernyős mód, miniatűrök mutatása, stb. A 'Special Actions' ritkán használt, de jól jöhet, ha Javascriptet futtatnánk a PDF megnyitásakor.

A 'Biztonság'-nál jelszóval titkosíthatod a PDF fájlot. Itt még engedé-



lyezhetsz vagy tiltatsz ilyeneket, mint a nyomtatás, szövegmáso-

lás és hasonlók.

A 'Szín' fülön választható a 'Képernyő/Web', 'Nyomtató' vagy a 'Szürkescála'. Legtöbbször a



'Képernyő/Web'-et fogod használni.

Miután átvizsgáltad az opciókat, nyomd meg a 'Mentés'-t és reméld a legjobbakat! Ha ez az első PDF exportálásod, akkor szánj rá néhány próbát, hogy azt kapd, amit szeretnél.

Zárásként, a dokumentumod exportálásához ezeket fontos megjegyezned:

\* Ne számíts a felhasználó által állítható opciókra – mint a menüsor – a bemutató során, mivel a felhasználó ezeket könnyen visszaállíthatja és ezzel a dokumentumod elcsúfíthatja.

\* A legjobb nem teljes képernyőre rakni a dokumentumod, mivel néhány nézegető alkalmazás figyelmeztetés nélkül feketére villanthatja a képernyőt, ami néhány szemlélőt megijeszthet!

\* A 'Preflight Verifier' a barátod, figyelj az üzeneteire! A 'Verifier' ablakban a hibára kattintva elugrik az adott oldalra és kiemeli, hogy mi a hiba, esetleg hol található.

\* Gondolj az olvasókra, ha ők a dokumentumodat egy lassú gépen vagy öreg laptopon nézik, akkor nem szabad használnod a „nyitott könyv” formátumot, mivel a gépük túl lassú lehet két oldal egyszerre történő megjelenítéséhez.

\* A Fájl / Dokumentum beállítások menüben megadhatod, hogy a PDF exportálás ablakban mi legyen be- vagy kikapcsolva.

Ezzel elérkeztünk a Scribus sorozat végéhez. Remélem élveztétek!

Láttam néhány nagyszerű alkotást azoktól, akik követték ezt a sorozatot, ezért kérlek, küldjétek még sok sok email-t!

#### Referencia:

<http://url.fullcirclemagazine.org/494f53>

Scribus videó gyakorlatok.



**Érdeklődsz** a kódolás, hackelés és biztonság, a nem-Windows operációs rendszerek vagy a játszás iránt? Nincs még terved a 2008-as nyári szünetre? Olvass tovább, mert az **ETH0** lehet, hogy pont neked való!

Az **ETH0** egy kilenc napos, 2008 nyarán, Hollandiában megrendezésre kerülő LAN esemény. Az első különbség a közönséges LAN partikhoz képest, hogy az ETH0 szabadtéri esemény. Nem csak a számítógéped hozod, hanem a sátrad (vagy lakókocsid) egy nyitott mezőre, Hollandia északi csücskébe, Amszterdamtól kb. 30 mérföldre.

Sok LAN parti egyedüli célja a játszás – és gyakran kizárólag Windowsos játékokkal. Az ETH0-nál olyan LAN eseményt biztosítunk, amely szélesebb réteget mozgat meg, mint csak a játékosok, informatív beszélgetésekkel és vitákkal, változatos témákban.

A LAN területet négy falura osztották fel:

**A Nyitott Falu:** minden, ami Nyílt Forrás, Nyílt szabvány, biztonság, Unix, Ubuntu és más nem-windows operációs rendszer.

**A Multimédia Falu:** a [www.simuze.nl](http://www.simuze.nl) a házigazda, egy közösség, akik a Creative Commons licence alatt osztanak meg zenéket. Ez a falu a zene, videó és más multimédiával kapcsolatos dolgok előadóinak, rajongóinak gyűjtőhelye.

**A Vezetéknélküli Falu:** ahogy a neve is sugallja, ez mindenről szól, ami kapcsolatos a vezetéknélküli technológiával.

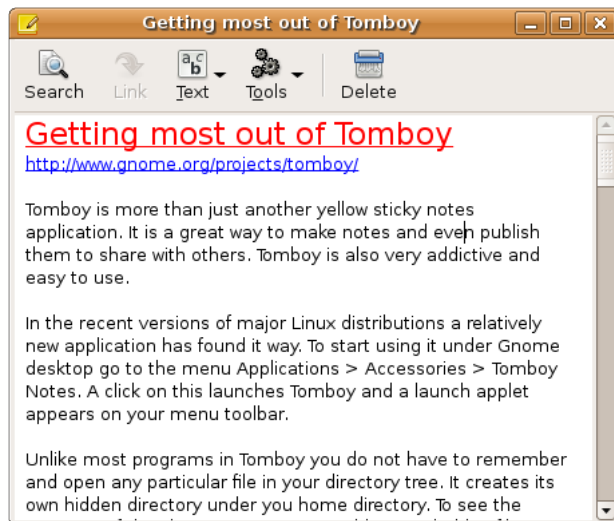
**A Játékos Falu:** mivel az esemény fókuszja nem a játszás, ez nem jelenti azt, hogy a játékosokat teljesen kizárnánk. Ezért egy falut a játékoknak és a játékos tornáknak tartunk fenn.

Minden falunak saját színpada lesz, ahol a viták zajlanak. Ez biztosítja a célközönségnek, akik igazán érdeklődnek a bemutató iránt és a látogatóknak, hogy elsétáljanak egy másik faluba új témákat megtanulni, anélkül, hogy külön eseményekre kellene menniük.

Ahogy a fő szónokainkat is, minden résztvevőt meghívunk, hogy ossza meg a tudását. Ha egy egyéni témában tapasztalattal rendelkezel, akkor csatlakozz a vitáinkhoz vagy tarts saját beszédet! Ha csak figyelni és tanulni akarsz, vagy csak jól akarod érezni magad hasonló érdeklődésű emberekkel, akkor mindenképp csatlakozz az **ETH0**-hoz!

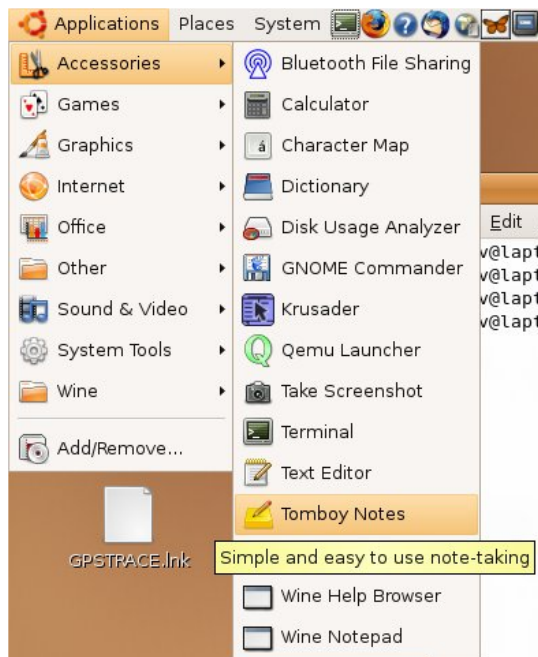
További információkért, beleértve a változatos beszélgetéseket, amiket tervezünk és a jelentkezés módját, vagy ha úgy érzed, bármi módon segíteni tudsz, akkor látogass ide: [www.eth-0.nl](http://www.eth-0.nl)!





Nemrégiben egy viszonylag új program jelent meg számos Linux disztribúcióban: a Tomboy. Ez egy több részből álló szoftver, tartalmaz post-it alkalmazást, jegyzet-tömböt, keresztindexelő szolgáltatást és egy alap weboldalkészítőt. Használata nagyon egyszerű, ezért könnyen hozzászokhatunk. Segítségével megszabadulhatunk a fájlok elnevezésének és elérési útvonalak megjegyzésének kellemtelenségeitől. A Tomboy-t jelen-

leg is fejlesztik, ezért a legutóbbi kiadás még mindig csak a 0.6-os verziószámot viseli. A program képességeinek körét számos hivatalos és nem hivatalos plugin segítségével tovább bővíthetjük.



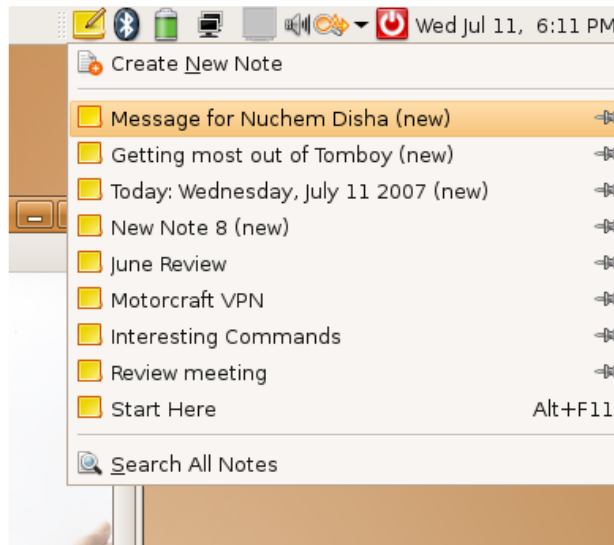
Indítsuk el a Tomboy-t az Alkalmazások > Kellékek > Tomboy ikonra való kattintással. Ablak helyett egy új ikon jelenik meg a menüsávon és ott

is marad addig, amíg be nem zárjuk vagy ki nem jelentkezőnk. Erre az ikonra kattintva bármikor hozzáférhetünk jegyzeteinkhez. Ha azt szeretnénk, hogy a Tomboy bejelentkezésakor automatikusan elinduljon, akkor a Rendszer > Beállítások > Munkamenetek menüpontban adjuk hozzá az ott található listához: a név helyére írjuk be, hogy "Tomboy", az alatta levő parancsmezőbe pedig ezt "tomboy" (mindkettőt idézőjelek nélkül).

Sokszor előfordul, hogy hosszabb idő elteltével elfelejtjük, milyen néven, vagy hova mentettük el munkánkat. Ilyen helyzetekben általában a beépített keresőkhöz fordulunk, ezek használata azonban gyakran nehézkes. Nos, a Tomboy leveszi vállunkról ezt a terhet, mivel minden jegyzet a fejléc neve alatt tárolódik, ráadásul a program indexeli is őket. A bejegyzések a /home



könyvtárban levő rejtett mappába kerülnek; ha esetleg kíváncsiak lennénk ennek tartalmára (bár erre gyakorlatilag nincs szükségünk), a Nautilusban kapcsoljuk be a “Rejtett fájlok megjelenítése” opciót.

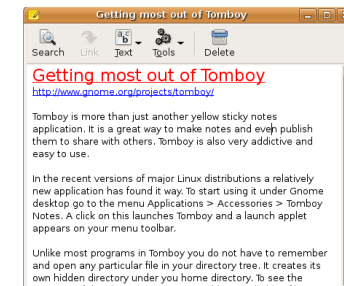


Ha meg akarjuk keresni, vagy módosítani akarjuk valamelyik bejegyzésünket, csak két kattintásra van szükségünk: először klikkeljünk a menüsávon levő ikonra, majd a legördülő menüből, ami korábbi bejegyzéseinket mutatja az utolsó elérés szerint visszamenőleg, keressük ki a megfelelőt és kattintsunk rá. Egyszerre több bejegyzést is megnyithatunk és tet-

zés szerint zárhatjuk be őket. A megjelenített bejegyzések száma korlátozott, így ha azt szeretnénk, hogy bizonyos darabok mindig megjelenjenek, kattintsunk a mellettük megjelenő kicsi gombostű ikonra. Az így megjelölt elemeket akkor is láthatjuk majd, ha már régen nem használtuk őket. A listában található menüpontok segítségével új bejegyzéseket hozhatunk létre, vagy egy adott szövegrészletre is rákereshetünk a már létezőkben. Az új jegyzetek elmentéséhez csak zárjuk be azok ablakait, nincs szükségünk fájlneve vagy útvonal megadására.

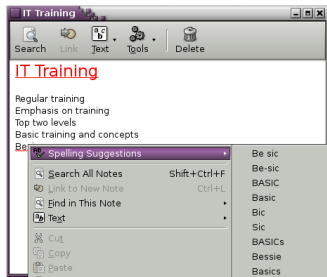
Ha új bejegyzést készítünk, a Tomboy automatikusan létrehoz egy fejléce. Ennek megváltoztatásához csupán annyit kell tennünk, hogy az eredeti szöveget kitöröljük és a helyére a sajátunkat írjuk. A fejléc egyszerűen a fájl neve is lesz, ezért a szoftver nem fogja engedni, hogy két állománynak ugyanaz legyen a neve: ha megkíséreljük így bezárni az ablakot, figyelmeztető üzenetet kapunk. A kezelőfelület rendkívül könnyen használható, mindössze öt menüpontot láthatunk, valamint a szövegdobozt, ahová írhatunk. A <Keresés> gomb megnyit egy párbeszédablakot, ahol

a keresési feltételek adhatóak meg. Eredményként nemcsak megjeleníti az összes bejegyzést, amely tartalmazza a keresett kifejezést, hanem azt is megmutatja, hogy az hányszor fordul elő egy-egy állományban. A kívánt jegyzet megnyitásához kattintsunk rá az eredménylistában.



Jegyzetkészítés közben, ha kijelölünk egy szövegrészt, a <Hivatkozás>

menü szűrkeből színesre vált, aktivizálódik. Ha rákattintunk, egy új bejegyzés jön létre, amelynek fejléce éppen a kijelölt szöveg lesz. A kiemelt részt meg is formázhatjuk a <Szöveg> menü segítségével. Bár itt a lehetőségek száma nem éppen bőséges, az alapvető funkciókhoz elegendő. A már megszokott billentyűkombinációkat itt is használhatjuk bizonyos funkciók előhívására, pl: másolás, beillesztés, dőlt és vastag betű. A <Törlés> gombbal törölhetjük az aktuális feljegyzést.



A véletlen balesetek elkerülése érdekében szándékunkat meg kell erősítenünk.

Az <Eszközök> menü sok lehetőséghez nyújt hozzáférést, tárgyalására még később visszatérünk.

Életünk megkönnyítése érdekében a Tomboy számos extra funkcióval is bír, pl: helyesírás-ellenőrzés, auto-linking és hyper-linking. Ha még ez sem volna elég, számos plugin áll rendelkezésünkre a funkcionalitás kibővítésére. A helyesírás-ellenőrző piros aláhúzással jelzi az elgépelte szavakat, amelyekre jobb gombbal kattintva javaslatot kaphatunk a javításra. Új szavakat is hozzáadhatunk a szoftver szótárához, ha szükségét érezzük.

Az auto-linking a program egyik leghasznosabb képessége. Ez indexeli a feljegyzésekben található szavakat és összehasonlítja őket más bejegyzések fejléceivel. Ha egyezést talál, a kifejezést pirossal kiemeli és automatikusan létre-

hoz egy linket a kérdéses elemre. A piros szövegrészre kattintva megnyílik a linkelt bejegyzés. Ez a funkció ideális kereszthivatkozások készítésére. Ha ez még nem lenne elég: amennyiben megváltoztatjuk egy hivatkozott elem fejlécét, a rá mutató link szövege is megváltozik! Ez viszont könnyen visszaüthet és bonyalmat okozhat, ezért figyeljünk oda erre. Egyedi fejléceket használjunk, ne csak egy-egy szót.

A Tomboy a hyperlinkek kezelését is támogatja, úgy a belsőket, mint a külsőket. Például, ha egy fájl teljes elérési útvonalát leírjuk egy jegyzetbe, automatikusan létrejön egy arra mutató hyperlink:

`file:///home/sudev/test.odt`

Ha rákattintunk, a rendszer automatikusan megnyitja az állományt a hozzá rendelt alkalmazással. Ebben az esetben az OpenOffice.org Writer fog elindulni, hogy megnyissa a test.odt dokumentumot. Így egyszerűen ágyazhatunk be fájlokat jegyzeteinkbe anélkül, hogy azok helyét észben kellene tartanunk. Egy bejegyzésben több hivatkozás is lehet és több feljegyzésből is mutathat link

ugyanarra az elemre.

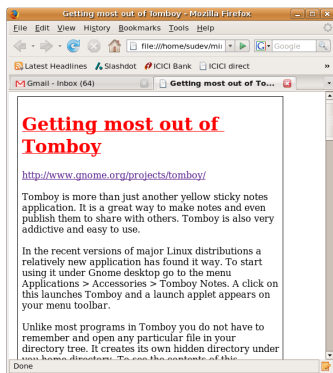
Hasonlóan, ha egy weboldal linkjére kattintunk, elindul a böngésző és megnyitja a kért címet. Ugyanez e-mail címekkel is működik: egy ilyen hivatkozásra való klikkeléssel alapértelmezett levelezőprogramunk nyit meg egy "Új levél létrehozása" ablakot.

A "Note of the Day" (a nap jegyzete) plugin alaphelyzetben ki van kapcsolva. Ha bekapcsoljuk, akkor mindennap létrehoz egy új bejegyzést teendőink számára a dátummal, mint fejléccel. Ha nem írunk bele semmit, ak-





kor az állomány automatikusan törlődik.



A pluginek telepítése igen egyszerű. A műveletet egy érdekes és fontos kiegészítő, a “Remind” példáján mutatjuk be.

Először töltsük le a szükséges állományt a <http://raphael.slinckx.net/files/tomboy-reminder.dll> címről, majd nyissuk meg a plugin könyvtárat, az alkalmazás kis ikonján jobb kattintásra lenyíló menü első pontja. Drag and drop (húzd és engedd) módszerrel helyezzük ebbe a könyvtárba a letöltött fájlt. Lépj ki a Tomboy-ból és indítsd újra, majd a Tulajdonságok menüben engedélyezd a Remind plugint. Ha ezután bármelyik jegyzetben a remind szót megemlíted (Remind 15 August), akkor az adott mondatot sárga színnel kiemeli, így jelezve, hogy az emlékeztetőt beállította. Augusztus 15-én ez a jegyzet automatikusan előugrik, ha a Tomboy-t elindítjuk. Ha elfoglalt

vagy és bezárod, az emlékeztető minden fél órában elő fog ugrani addig, amíg nem törlöd. Milyen nagyszerű! Sokféle formátumban írhatasz emlékeztetőket. A “Remind Sunday”, “Remind 23 August at 11:30am” mind érvényes formátumok. Nézd meg a Tomboy honlapját vagy keresgélj az interneten további információkért és elérhető bővítményekért.

A bejegyzések hossza nincs korlátozva, akár oldalakat is írhatunk mindegyikben, bár a gyakorlatban szerencsésebb, ha több kisebbet hozunk létre. Egy másik lehetőség, hogy csak a lényegét sűrítjük bele az adott jegyzetbe és beágyazunk egy linket a részleteket tartalmazó fájlhoz.

Ezzel elérkeztünk az <Eszközök> menühöz. A legördülő listában a <Nyomtatás> pontra kattintva egy szokásos nyomtatási ablak ugrik fel, ahol elvégezhetjük a szükséges paraméterezéseket. Általában semmilyen extra beállításra nincs szükség, klikkeljünk a <Nyomtatás> gombra. Az <Eszközök> menü egy másik opciója, megmutatja az adott bejegyzéshez kapcsolódó más jegyzeteket, amelyeket a nevükre való kattintással azonnal meg is nyithatunk. Kétségtelenül a legérdekesebb lehetőséget az <Ex-

portálás HTML-be> tartogatja. Ennek segítségével állományunkból pillanatok alatt weboldalt készíthetünk, amely igény szerint tartalmazhatja a linkelt bejegyzéseket is. Ezek nem csak részei lesznek az oldalnak, de belső linkek is mutatnak majd rájuk, hogy megkönnyítsék a navigációt.

Ezen képesség segítségével egyszerűen publikálhatjuk dokumentumainkat az interneten, mindössze annyit kell tennünk, hogy a kész .html fájlt saját webkönyvtárunkba másoljuk. E sorok szerzőjének munkahelyén található webszerver úgy van konfigurálva, hogy lehetővé tegye az alkalmazottaknak saját weboldalak fenntartását. Így csak bemásoljuk a Tomboy által készített .html állományt saját mappánkba, a linket pedig e-mailben elküldjük azoknak, akikkel az információt meg szeretnénk osztani. A frissítéshez újra elvégezzük az exportálást és felülírjuk a régi fájlt.

Ha szeretne többet megtudni a **Tomboy**-ról, keresse fel a következő oldalt: <http://www.gnome.org/projects/tomboy/>



# Az én véleményem Hol vannak a játékok?

Írta Jason Pratt

A kérdésem teljesen komoly és őszinte: hol vannak? Persze sok freeware játék van, amikkel nincs semmi baj és jópofák. De hol vannak a nagy nevek? Hol van a Crysis, Hellgate London, World of Warcraft, Age of Empires, Guild Wars és még sok kasszasiker, melyekkel a Windows felhasználók játszhatnak?

**M**i az, ami visszatartja a nagy cégeket, hogy felismerjék a mi hõn szeretett stabil operációs rendszerünket? Tudom, ez a kérdés nem új, már évek óta kérdezik. De a kérdés minden egyes alkalommal felmerül bennem, amikor elindítom a Windows-omat, hogy játsszak a World of Warcraft-tal, vagy a Battlefield 2142-vel. Ubuntura - és általánosságban Linuxra - miért nem írják át ezeket a játékokat?

Mióta a Red Hat-et kipróbáltam (ami réges-rég volt), Linux rajongó vagyok. Sok disztribúciót láttam már: SUSE, Onebase (megszűnt), Gentoo, Red Hat, és még néhány kisebb disztribúció. Jelenlegi kedvencem az Ubuntu, amit a 4.10-es verzió óta használok. Mindig figyelemmel kísértem, mi zajlik az Ubuntu világában. Viszont az igazi

világ számomra (a számítógépeknél) a játék világa. FPS-től kezdve repülő-szimulátoron keresztül az RPG-ig, minden. Jó, rossz és pocskék egyaránt megfordult a gépemen. Egyszerűen szeretek játszani...

Ez az a terület, ahol az én szememben (ne feledjük, az én szemem, nem a tied) nagyon nagy hiányossága és bepótolnivalója van a Linuxnak. Tudom, hogy például az id Software-re - a Doom és Quake készítőjére - számíthatunk, ők ugyanis a játék megjelenése után adnak egy frissítést, amivel a Windows-os játék futtatható lesz Linuxon. Biztos vagyok benne, hogy az Unreal franchise fejlesztők egyike azoknak a cégeknek, akik támogatni fogják a Linuxot. Sajnos - akár az id Software - ez is dobozos, amihez kiadnak egy patch-et. Én nem akarok patch-et használni azért, hogy egy Windows-os játék fusson a Linuxo-

mon. Én azt akarom, hogy a dobozos játék telepítésre kész legyen Linuxon. "De hisz a Wine vagy Cedega segítségével játszhatunk a kedvenc Windows-os játékaikkal!" Tudom, sőt, játszottam is jó néhány játékkal ezek segítségével, de csak túlbonyolítja a dolgokat, márpedig az átlag asztali felhasználónak nincs szüksége bonyolítgatásra. A Windows-t használó emberek már megszokták, hogy beteszik a CD-t vagy DVD-t, feltelepítik a játékot, megjelenik az ikonja az asztalon; teszik mindezt anélkül, hogy bármiféle technikai ismeretük lenne a gépről vagy az operációs rendszerről. Amikor pedig Ubuntura váltanak, ugyanezt várják el. Natív Linuxos játékok kellene nagy cégektől híres játékokkal, melyeket dobozolva kellene megkap-



nunk a boltból, vagy az internetről megrendelve.

Emlékeztek a Loki Games-re? Szerintem ők voltak az egyik reményünk arra nézve, hogy a nagy játékokat dobozva megkapjunk. A Loki jó termékeket jelentetett meg és titkon mindig is reméltem, hogy a Linuxos közösségeken belül lesz elég vevő erre a dologra, így majd tovább bírja, mint ameddig bírta. A Windows-os játékokat fogták, átírták Linuxra és egy nagyon egyszerű telepítőt írtak hozzá, amivel bármilyen Linuxra fel lehetett telepíteni. Talán a Quake 3 volt a legutolsó Linuxra átírt dobozos játék, amit megvettem. Őszintén szólva azért tettem ezt, hogy egy olyan céget támogassak, akik a Linuxot próbálták játékplatformmá alakítani. Sajnálatos módon 2002-ben a Loki úgy döntött, hogy lehúzza a rolót, így ezzel elvesztettük az egyetlen



reményünket arra nézve, hogy dobozos, natívan Linuxon futó játékokat kapjunk.

A másik érdekesség, hogy miért van az, hogy általában a lövöldözős játékokat írják át Linuxra? Miért van az, hogy van Unreal Tournament 3 Linuxra, de a Blizzard nem készít Linux verziót a 10 millió felhasználóval rendelkező rendkívül népszerű MMORPG World of Warcraft-ból? Ha már a Blizzardnál tartunk: miért van az, hogy Mac-re és Intel platformra elkészítik a játékot, holott mindannyian tudjuk, hogy OS X BSD alapú. Becsületére legyen mondván, a Blizzard Mac-re és Windows-ra egyaránt kiadta játékait, na de Linuxra miért nem? Miért van az, hogy Oleg Maddox, az IL2 franchise fejlesztője annak ellenére sem készíti el az IL2 Linuxos verzióját, hogy már számtalanszor kérték? Ugyanakkor meg kell említeni, hogy az id Software megjelentetett egy ingyenes klienst az új, belépő szintű Quake

franchise-ukhoz, ami a Battlefieldd sorozat versenytársa, az Enemy Territory: Quake Wars-hoz. Miért van az, hogy a lövöldözős (FPS) műfaj támogatni fogja valamilyen mértékben a Linux közösséget és platformot, de a cégek, mint pl. a Blizzard (World of Warcraft), a Gas Powered Games (Supreme Commander), a Relic (Company of Heroes) még mindig úgy gondolnak rá, ez egy apró munka számukra?

Azt hiszem, az EA (Electronic Arts) világméretű támogatottsága és piaci részesedése a fő háttérrelátója annak, hogy a Linux rendszerek és a Linuxos asztali gépek még nem terjedtek el a piacon. Az Apple 8%-os piaci részesedése mellett azt látom, hogy a Mac még több figyelmet kap a játékvilágban, annak ellenére, hogy Steve Jobs újra és újra meg akarja szabadítani a rendszereit attól, hogy játékokra használják (emlékeztek a Doom3 leleplezésére?). Tény azonban, hogy Jobs úr nem aggódik azon, hogy játsszanak a rendszerein. De ha vetünk egy pillantást az Apple részesedésére és a jelenlegi "for-



ró" állapotra a fogyasztók körében, biztosra vehetjük, hogy asztali PC-s részesedése egyre jobban nő, valamint abban is biztosak lehetünk, hogy a Microsoft részvényei sem fognak visszaesni a közeljövőben. Ezzel együtt úgy vélem, a gond az, hogy a Linuxos asztali gépek még nem érték el azt a szintet, hogy utolérjék az Apple-t. Anélkül, hogy egy átlagos Windows vagy Mac felhasználó bármit is tudna az Ubunturól vagy a Linuxról, nem hiszem, hogy utolérheti. Lényegében, a játékvilág nagy EA-felhasználóinak érdeklődése nem fog nőni. Ez azt jelenti, hogy nem csak a világhálón, de a TV-ben és az újságokban is hirdetni kell. Jó dolog a szájhagyomány, de ahhoz, hogy a pingvinünk minél több gépen ott legyen és nőjön annak piaci részesedése, úgy érzem mindenképpen hirdetni kell az Ubuntu-t a legtöbb számítógépes magazinban és a televíziós reklámokban is (Nézzünk meg egy Ubuntu vs. Windows vs. Mac hirdetést! Érdekes lenne.). De ez természetesen csak az én véleményem.

A másik hátráltató ok az, hogy

a játékkészítő cégek a Microsoft DirectX API-t támogatják. A legtöbb játékot DirectX-hez írják. Ugyanakkor, ha megnézzük a Quake vagy Unreal sorozatok motorját, akkor láthatjuk, hogy az OpenGL API-ra épül, ami egy nyílt grafikai API és a Linux teljes mértékben támogatja. Az Ubuntu (és

általánosságban a Linux) nem rendelkezik DirectX kompatibilis API-val, úgyhogy a szoftverkészítő cégeknek újra kellene írni a játékokat OpenGL-ben, vagy a Microsoftnak támogatni kéne a DirectX-et Linuxon, így lenne egy 3D játékmotor. Itt jön megint képbe a Cedega, amely a Linux felhasználók számára lehetővé teszi, hogy DirectX alapú játékokat futtassanak, de ez nem egy üzembiztos megoldás. Sok technikai dolog is közbeszólhat, mint például videó problémák, fagyások, grafikus kártyából adódó inkompatibilitási problémák. Az átlag asztali felhasználó nem akar ilyen problémákkal találkozni; de ez csak hozzáállás kérdése.



Ezért nem is hibáztathatjuk őket, hiszen a Windows világából érkeznek, ahol a szoftvert legtöbb esetben szinte használatra készen kapják.

Zárásképpen: ha az Ubuntu-t (vagy a Linuxot általában) szeret-

nénk komoly piaci tényezővé tenni a játékipiacon és egy játékokhoz alkalmas platformmá fejleszteni, ahhoz részese-dés szükséges. A részese-dés megszer-zéséhez pedig

reklámozni kell magunkat, hogy az asztali felhasználók megismer-jék a Linuxot, váltsanak rá, ezáltal növeljék a piaci részesede-sünket, megmutatva a világ EA-s részének, hogy a platformunk jó és stabil játéplatform.

Nincs igazam? Kétlem!



# Az én sztorim

Írta Jim Hutchinson



## Ubuntu analógia

Én nem az a fajta ember vagyok, aki büszke arra, ha szidalmazhatja a Microsoftot. Tisztelem a céget, mert sok munkát fektetnek abba, hogy létrehozzanak egy stabil operációs rendszert, amit rendszeresen frissítenek szervízcsomagokkal és hibajavításokkal. Ezért is használtam Windowst három-négy évig. Aztán egy barátomtól hallottam, hogy van egy Ubuntu nevű operációs rendszer, ami teljesen ingyenes és még postai rendelés esetén sem kell érte fizetni. Úgy döntöttem, egy próbát megér a dolog. Elkezdtem használni és idővel rájöttem, hogy egy sokkal jobb szoftverrel állok szemben, mint a Windows.



Egy barátságos kis dombon, egy nagy, árnyas tölgy alatt volt egyszer egy hangyaboly. A hangyák együtt dolgoztak közös céljaik érdekében. Ha egyiküknek volt egy ötlete, készített belőle egy vázlatot és feltette a közösség üzenőfalára. Aztán más hangyák, akiknek megtetszett az elképzelés, csatlakoztak a munkához és segítettek, hogy a tervből végül valóság legyen. Ez egy egyszerű

és hatékony életforma volt, így a hangyák boldogok és jó módúak voltak.

A közeli patak másik oldalán egy csapat konok szöcske élt. Ők nem alkottak közösséget, helyette mindig úgy tettek, ahogy a kedvük tartotta, gyakran önös érdekeik szerint cselekedve. Néha egy-egy ambiciózus szöcske kitalált valami új eszközt vagy módszert, amiről úgy hitte, teljesen egyedi. Kapzsiságától vezérelve azonnal benyújtott egy szabadalmi kérelmet ötlete védelmére a helyi hivatalban. A hivatalnokok azonban vakondok voltak, akik ősi alagutakban éltek ősi szabályok szerint és keveset értettek a bugokhoz, a szoftverekhez és a programozáshoz. Ezért hát, amikor a szöcskék benyújtották kérvényüket, a vakondok inkább elfogadták azt, mert tudták, hogy ez egyszerűbb, mint megpróbálni megérte-

ni. Az újdonsült szabadalom-tulajdonosok pedig, immár a törvény erejével a hátuk mögött, érdekeik védelmében megpróbáltak elpusztítani mindent, ami saját elképzelésükre hasonlított, vagy legalább különféle jogdíjakat beszedni. Ennek eredményeként néhány szöcske igen meggazdagodott, de legtöbbjük félelemben élt és csak kevesen voltak boldogok.

Végül a szöcskék szinte mindenki mást is rákényszerítettek, hogy alávesse magát az ő törvényeiknek. A hangyák azonban nem sokat törődtek mindezzel és továbbra is úgy éltek, ahogy azt mindig is tették. Szép lassan egy hatékony, erősen decentralizált közösséget hoztak létre, amely több, hasonlóan szervezett boly-



ból állt. Nem kellett hozzá sok idő és a hangyaközösség a kapzsi szöcskék figyelmét is felkeltette. Először nem fordítottak rá különösebb figyelmet, mivel furcsának és jelentéktelennek tartották, ám később rájöttek, hogy valójában meglehetősen sikeres. Irigykedni kezdtek és úgy döntöttek, a már bejáratott módszert használják ellenük: azt állították, hogy a hangyák megsértették szabaddalmaikat és vagy jogdíjat kell fizetniük, vagy fel kell hagyniuk jelenlegi életvitelükkel. Néhány hangya megijedt és egyezséget kötött a szöcskéekkel. A többiek viszont csak nevettek a fenyegetőzésen és ott folytattak mindent, ahol abbahagyták: tovább építgették és fejlesztgették közösségüket.

A szöcskéket sokkolták az események. Nem voltak hozzászokva,

hogy kinevetik őket és hátat fordítanak nekik. Először arra gondoltak, hogy fellebbeznek a vakondoknál, de rájöttek, hogy ők valószínűleg inkább elvonnák értékes szabadalmaikat, minthogy megpróbáljanak elmélyedni a témában.



Kapzsiságuktól és frusztrációjuktól vezetve végül arra a következtetésre jutottak, hogy mindent elsőprőtámadást kell indítaniuk. Jogszáikkal felfegyverkezve nekiindultak. Rárontottak a kolónia

közepére (legalábbis annak vélték), kereseteket nyújtottak be és bizonyítási indítványokat terjesztettek elő. Felsőbbrendűségük hitében a szöcskék magabiztosan, önelégülten vonultak el, meggyőződve arról, hogy soha többé nem hallanak majd a hangyákról.

A hangyákat viszont egyáltalán nem roppantotta meg a háború. Új közösségek kaptak erőre és az élet a

szokásos mederben folyt tovább, társadalmuk tovább növekedett és gyarapodott. Ezt látva egyre több és több rovar hagyta el a szöcskéket és gúzsba kötő licenceiket. Ők ezt erőtlen fenyegetésekkel próbálták újra és újra megakadályozni, de szinte senki sem figyelt rájuk.

Aztán egy különösen hideg és kemény tél után a szöcskék arra ébredtek, hogy egyedül vannak és elvesztették korábbi hatalmukat. A bátrabbak közül néhányan átkeltek a folyón és csatlakoztak a hangyákhoz. A többiek csak kábultan és zavarodottan álltak, egyszerűen nem tudták felfogni, hogyan történhetett mindez.





# Ubuntu fiataloknak

Írta Andrew from [www.TeensOnLinux.org](http://www.TeensOnLinux.org)



A nyílt forráskód jövője a mai fiatalok kezében van, ezért magazinunk ezen részét nekik szenteltük; illetve azoknak is, akik lélekben fiatalnak érzik magukat.

A [ThinkGeek.com](http://ThinkGeek.com)-on bogarásztam valamelyik nap, olyasmiket keresgélve, amikért később nyaggathatom anyámat. Végül egy listával a kezemben álltam fel a gép mellől, ami a legklasszabb (és legkockább) ajándékot tartalmazta, amiket csak a szülők hitelkártyája megvehet. Lássuk:

## /dev/blanket

<http://www.thinkgeek.com/homeoffice/blankets/574a>



A terminálzöld egyesek és nullák sorozata fekete alapon összességében egy nagyon jól kinéző mintát

hoz létre. Anyaga 15% akril és 85% poliészter. Kiváló arra, hogy melegen tartson az ünnepek alatti kockulás közben. Ára: 39,99 USD.

## GP2X

[http://wiki.gp2x.org/wiki/Where\\_to\\_Buy](http://wiki.gp2x.org/wiki/Where_to_Buy)

A világ első nyílt forrású, Linux-alapú handheld játékkonzolja, érintőképernyő-



vel! A legjobb benne az, hogy szabadon belepiszkálhatunk. A netről tölthetünk le hozzá játékokat, de akár a sajátunkat is kifejleszthetjük – mindenféle licenc vagy kötétség nélkül. Képes zene és videó lejátszására is; tökéletes karácsonyi ajándék lehet a Linux, vagy úgy általában a nyílt forráskód barátainak.

## Linux Format

<http://www.linuxformat.co.uk>

A magazinban kiváló útmutatókat, teszteket és interjúkat, valamint egy szoftverekkel teli LiveDVD-t találhatunk minden hónapban. Mikor ezeket a sorokat írom, az újság vezércikke a következő: „10 nagyszerű csináld magad projekt”, a DVD-n pedig az Xubuntu 7.04-et találjuk. Mindenkinek ajánlom, aki többet szeretne tudni a Linuxról, vagy csak szeretne kapcsolatban maradni a közösséggel. Az egy éves előfizetés ára: 178 USD (~124 Euro).



## Ubuntu termékek

<https://shop.canonical.com>



Hogyan is maradhatna ki egy cikkből, ami a Full Circle számára készült? Mutasd meg, milyen büszke vagy kedvenc oprendszeredre

és népszerűsítsd az ingyenes/nyílt forrású szoftvereket ezekkel a kiváló termékekkel. Vehetsz Ubuntu logóval ellátott kulcstartót, notebookot, pólót, még pendrive-ot is. A webbolt CD-ket is árul arra az esetre, hogyha nagyobb mennyiségre lenne szükség, például egy cég vagy egy szervezet számára. Az árak terméktől függően változnak, egy szimpla póló 7,5 Fontba kerül.





# Hölgyek és az Ubuntu

Irta Vid Ayer

Az Ubuntu-Women (UW) [Hölgyek és az Ubuntu] projekt, melyet Vidya Ayer alapított, 2006. januárja óta létezik, ugyanis ekkor tette hivatalos projektté Mark Shuttleworth. Márciustól már saját levelezőlistával és új honlappal is rendelkeznek: <http://ubuntu-women.org>

Az UW projekt felöleli azon aktívan tevékenykedő önkéntesek csapatát, akik céljuknak tűzték ki az Ubuntu, egy Debian alapú, nyílt forrású kódú GNU/Linux disztribúció széles körű elterjesztését a gyengébb nem körében. A Floss-pols jelentése alapján a FLOSS közösség tagjainak 1,5%-a volt nő, a kereskedelmi szoftverek esetében ez a szám 28%-ot tett ki. A 1,5%-nál egy kicsit magasabb, 2,4%-os volt a női válaszadók aránya az Ubuntu Census Survey kérdőív kitöltése esetében (2006. június). Mostanra kicsit javult a helyzet, egyre több nő ak-

tivista veszi ki a részét hasonlóan, mint Susana, Elizabeth, Romana, Sheri, Isabelle, Dinda, a Föld minden pontjáról. A fő célunk, hogy megmutassuk az Ubuntu mögött álló nőket. A programozás elég fejlesztésorientált, sokkal nehezebb egy "X" alkalmazásban megtalálni egy hibát és javítani. Az UW szeretné ha lenne egy hely, ahol a nők nyíltan tehetnék fel az ehhez hasonló technikai kérdéseiket anélkül, hogy gúnyos vagy lenéző válaszokat kapnának.

## Te és az Ubuntu Women

- Ha FLOSS fejlesztő vagy, van számodra egy mentori programunk, ahol egy hölgy személyesen csak veled foglalkozna. Szeretnénk, ha ezeknek az önkénteseknek segítséget tudnánk nyújtani technikai jellegű problémáikban (hibajavítás, hibakeresés, csomagkészítés, támogatás).

- Segítünk azon hölgyeknek, akik szeretnének technikai jellegű előa-

dást tartani nemzetközi Ubuntu szemináriumokon, konferenciákon.

- Ubuntu hack-fesztiválokat szervezünk, összejöveteleket a Linux konferenciákon vagy helyi rendezvényeken.

Ha érdeklődsz a mentor program iránt, vagy csak segítségre lenne szükséged, nyugodtan iratkozz fel a levelezőlistánkra (<https://lists.ubuntu.com/mailman/listinfo/ubuntu-women>), vagy lépj be az #ubuntu-women csatornára a freenode.net IRC hálózaton.

Az UW tagság mindenki számára elérhető, nemre való tekintet nélkül, gyere és csatlakozz hozzánk, segíts változtatni!



Íme egy kis ízelítő az aktuális podcastunk témájából. Ha ötleted van, vagy szeretnél részt venni, írd egy levelet házigazdánkknak, Matthew Rossinak a [podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org) címre.



**E**bben a hónapban a CNR-ről (Click and Run) fogok beszélni, ami a Linspire terjesztés csomagkezelője, hamarosan az Ubuntuhoz is elérhető lesz. Az első béta tesztváltozatok már meg is jelentek. A Linspire így mutatja be a CNR-t:

A CNR.com egy ingyenes szoftverterjesztési szolgáltatás, amely szabványosítja a programok telepítését, illetve egyszerűsíti a programok keresését, telepítését és menedzselését mind a debian-, mind az RPM-alapú Linux terjesztések esetében. Figyelem, a CNR.com jelenleg a béta tesztelés fázisban van!

Röviden arról van szó, hogy le kell tölteni egy kliens programot és telepíteni. Ezután a megfelelő bejegyzés megjelenik az Alkalmazások > Rendszereszközök menüben CNR néven. Rákattintva elindul a Firefox a [www.cnr.com](http://www.cnr.com) oldallal és már kereshetjük is a kérdéses szoftvert. Ezt töltsd le és installálja a CNR kliens. Azt mondják, hogy a CNR bekerül az Ubuntu-ba is. Vannak itt szabad forrású és zárt programok, a kliens pedig a Synaptic/Apt és az Automatrix rendszerek kombinációja.

Minden nyílt forrású program és az ingyenes zárt forrásúak (pl. az Acrobat Reader) ingyenesek maradnak a CNR-ben is. A CNR Premium Service előfizetéssel engedményt kapunk a fizetős programokra és egyéb előnyök is vannak. További információ található a <http://url.fullcirclemagazine.org/8f735b> oldalon. A CNR elérhetővé tett egy egyszerű, ingyenes tagsági lehetőséget is, de egyáltalán nem szükséges tagság ahhoz, hogy az ingyenes programokat telepíthessük.

Most, hogy bemutattuk a CNR-t, lássuk, miként állítsuk be a klienst. A részletes útmutató a <http://url.fullcirclemagazine.org/292ff4> oldalon elérhető, de ne feledjük, ez egyelőre béta szoftver! A cikk kedvéért telepítettem a klienst Ubuntu Gutsy Gibbon alatt. A 7 MB-os deb fájlt megnyitva öt függőséget kellett feloldani a CNR telepítése előtt. Ezután, ha az Alkalmazások > Rendszereszközök menüben a CNR-re kattintunk, akkor a rendszertálcán megjelenik egy zöld kör, benne egy ember sziluettje. A CNR.com honlapjának eléréséhez csak erre a zöld gombra kell kattintanunk.

Próbaképpen megpróbáltam telepíteni az Adobe Readert. Az install gombra kattintva a Firefox rákérdezett, hogy le akarom-e tölteni a cnr fájlt. Letöltöttem, de aztán fogalmam sem volt, hogyan telepítsem. A CNR szerint ennek kellene történnie:



*Csak kattints a futó emberkés zöld ikonra bármelyik program neve mellett.*

*Ha megtaláltad a keresett programot, a futó emberkés zöld ikonra kattintva telepítheted azt. Az ikon a telepíthető programok listájában található, vagy a program leírását tartalmazó oldalon.*

*1) Kattints a zöld ikonra a kiválasztott program telepítéséhez.*

*Ezzel az egyetlen kattintással le-töltöd és telepíted a kiválasztott programot a gépedre. Telepítés közben a zöld ikon a CNR ablakának alsó részén forog. A programablak alsó részén egy folyamatjelző is megjelenik.*

*2) Telepítés közben a futó emberes zöld ikon forog.*

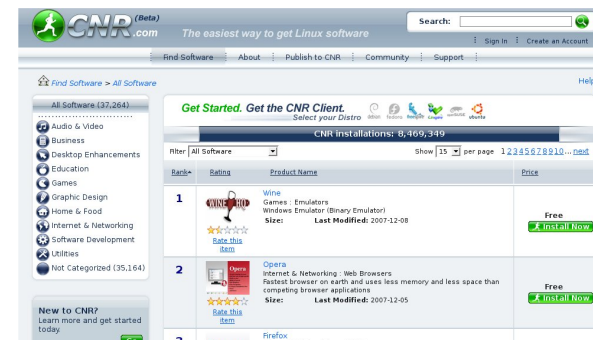
*A telepítés végeztével egy indítóikon jelenik meg az asztalon. A telepített program megjelenik a CNR kliensprogram History lapján is.*

Tapasztalt felhasználók letölthetik a CNR programot parancssorból is.

Ekkor jöttem rá, hogy a rendszer csak a Feisty Fawn-t támogatja. Hmm! Azért az Operát is megpróbáltam telepíteni, de ugyanazt tapasztaltam. Találtam egy képet, ahol azt mutatják, hogy mit kellene látni, amikor az Install gombra kattintok. Közben rájöttem, hogy elfelejtettem ki-majd belépni az Ubuntu-ba. Miután ezt megtettem és újra megpróbáltam, sikerült az Operát telepíteni! Az ötlet érdekes, habár én nem használnék külön honlapot a programok kereséséhez, hanem a keresőmotort inkább beépíteném a kliensbe.

A kliens a CNR-rel telepített programok menedzselésére is használható. Ez a háttérben fut és telepíti a kiválasztott programokat. A kliens továbbá lehetővé teszi, hogy válasszunk hat téma közül (fantasztikus nem?), így kiválasztva a letöltő szerveret, illetve itt lehet eltávolítani az installált programokat is.

Végeredményben a CNR ötlete figyelemre méltó, de már előre látom, hogy az Ubuntu közösség egy része várhatóan húzódozni fog tőle.



Az ördöggel cimborál-e az Ubuntu? Helyes választás-e beépíteni a CNR-t az Ubuntu-ba?

Ezekre a kérdésekre az elkövetkezendő év során kapunk választ.



Ötös skálán négyesre értékelem a CNR rendszert, habár továbbra sem vagyok meggyőződve arról, hogy az Opera jobb a Firefoxnál.



# Levelek



Minden hónapban szívesen teszünk közzé leveleket azok közül, amiket kaptunk. Ha dícséretet vagy panaszt szeretnél megjelentetni, küldj e-mailt a [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org) címre. **Kérlek tartsd szem előtt, hogy néhány levelet terjedelmi okokból átszerkeszthetünk.**

**E**lőször is szeretnék köszönetet mondani ezért a kiváló online magazinért, amit a kezdetektől olvasok. Nagyszerű munkát végeztek!

A 7.04-es kiadás óta Ubuntu felhasználó vagyok. El kell ismer-nem, végre találtam egy disztribúciót, amivel boldog vagyok. Fel is telepítettem a négy otthoni asztali gépünk közül háromra. A feleségem és a gyermekeim meglátták, megszerették, és most folyton előtte ülnek. Továbbá a munkahelyemen (négy különböző kórházban) Ubuntu szervert és pár munkaállomást is telepítettem, hogy megtakarítsam a licenc költséget és egyebeket is. Felemelő volt az élmény!

Ahogy a magazin egyre jobban fejlődik, jó lenne látni egy-két hasábot, amit haladóknak fejlesztenek. Valami hasonlót, mint a „Hogyan működik”. A címek lehetnének: „Hogyan tölt be az Ubuntu?”, „A file-rendszer (leírása és műkö-

## A HÓ NAP LEVELE

Szeretnék köszönetet mondani a Full Circle-ben megjelent Scribus oktatósorozatért. Van egy üzletem a Second Life-on és elhatároztam, hogy összeállítok egy katalógust. Ezt a Scribus használatával sikerült megoldanom, melyet nagyrészt a sorozatnak köszönhetek. Mindenkinek tetszik, amikor megnézik. Az emberek alig hiszik el, hogy még sosem készítettem katalógust és sosem használtam DTP (asztali publikációs) szoftvert korábban.

dése)”, „Különben is, mi az az init?” vagy ehhez hasonló. Úgy tűnik, a magazin inkább az új felhasználók igényeit tekinti elsődlegesnek és már tudásuk határát feszegeti, ami csodálatos; de ha beletennének egy-két középfaladóknak szóló anyagot, akkor ez az ő tudásukat is fejleszthetné.

### Joe Hildreth

**A**Dapper óta elégedett Ubuntu felhasználó vagyok és meglepődöm azon, hogy bármelyik cikk, amit a frissítésekről tesznek közzé, mindig azt feltételezi, hogy le fogom tölteni az új változatot az internetről. Mivel a legutóbbi változatokat

A hónap levelének írója 2 db fémből készült Ubuntu jelvényt nyer!



Elhatároztam, hogy következő hónapban készítek egy másik katalógust is. Már várom a következő Full Circle oktatást. Alig bírom kivárni, hogy lássam, mit fogok legközelebb megtanulni.

### Nanci Barthelmess



általában megkapom CD-n vagy DVD-n, ezeket az adathordozókat szeretném felhasználni a frissítéshez. Van Gutsy CD-m és ahhoz, hogy hozzáadjam a CD-t a forrásállományaimhoz, a következő parancsot használtam:

```
sudo apt-cdrom add
```

Amikor megpróbáltam frissíteni az interneten keresztül, az Ubuntu 1050 vagy még több frissíteni kívánt fájlt akart letölteni.

Néhány órával később megpróbáltam alkalmazni a letöltött frissítéseket, melynek során folya-



matosan üzeneteket kaptam, hogy döntsem el: megtartom, vagy figyelmen kívül hagyom a különféle csomagokat.

Pár órával később a frissítés labilissá vált. Abban a reményben hagytam magára, hogy majd csak feléled és befejeződik.

Végül kikapcsoltam a gépet. Nagyon meglepődtem, ugyanis amikor a következő alkalommal bekapcsoltam, a 7.10-es változatot láttam életre kelni.

Egy olyan cikket szeretnék látni, amit olyan felhasználóknak szántak, akik CD-ről vagy DVD-ről szeretnének frissíteni. Úgy tűnik, minden egyes kiadásnál más és más eljárást kell használni. Helyes ez így?

Továbbá, nemrég találtam két programot, amiket meg kellene vizsgálnotok. Ezek a deborphan, ami megmutatja azokat a csomagokat, amiknek nincsenek függőségeik, és a debfoster, ami kilistázza a telepített programokat a visszavonási lehetőségeikkel együtt.

**Brian Dixon**

*Szerk.: Köszönjük a javaslatot a két debian alkalmazással kapcsolatban. Feltétlenül meg fogom vizsgálni őket és egyetértek veled a frissítési eljárással kapcsolatban is. Az interneten keresztül próbáltam frissíteni Feisty-ről Gutsy-ra, de miután órákat töltöttem az összes állomány letöltésével, nem sikerült. Talán a legtöbbször nem is volt szükség. Mindenesetre biztos vagyok benne, hogy az Ubuntu csapata figyelembe fogja venni az összes ilyen kis apróságot.*

**M**indenekelőtt nagyon szeretem a magazinotokat, de a következőt vettem észre a 4. szám 2. oldalán a copyright megjegyzés szövegében: „és az url [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)”. Ez nem egy URL, hanem egy host neve, ami az URL része. A másik része például az eljárás neve. A részletekért lásd: <http://www.faqs.org/rfcs/rfc1738.html>

**Greg Reagle**

*Szerk.: Rendben, de azért eléggé szőrszálhasogató vagy!*

**K**issé félrevezető a cikk címe, amelyik az Ubuntu 7.10-es terjesztéséről szól, mivel a Wubi/Ubuntu 7.10 egyáltalán nem

készült fel az éles bevetésre. Ezt még csak nem is szabadna feltételeznetek, talán csak a cikk végén, ahol megemlítitek a Wubi alfa kiadását. A Wubi/Ubuntu új kiadásával kapcsolatban elég kiábrándítóak a tapasztalataim és másoké is. A korábbi nagyon szerettem használni és már alig várom a stabil kiadást.

**Harvey B. Herman**

*Szerk.: A mostani számban megtalálod a Wubi telepítését lépésről lépésre.*

**A** Full Circle Magazin 7. számának Kérdések és válaszok rovatát olvasva felfedeztem egy hibát. A kérdésre, amely a 4 GB memóriahasználatról szólt, az volt a válasz, hogy az Ubuntu 64 bites változatát kell használni. Teljesen helytelen, mivel elegendő, ha telepítjük a PAE támogatással ellátott kernelt (azaz a linux-image-VERSION-server csomagot), és ezt indítjuk el.

**Krzysztof Lichota**

*Szerk.: Köszönjük a javítást a válasszal kapcsolatban. Robert Clippsham meglehetősen felsült, ezért elvettük az IRC hozzáférését.*



## Kérdések és válaszok

írta Robert Clipsham

Ha Ubuntuval kapcsolatos megválaszolatlan kérdésed van, küldd el nekünk a [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org) címre és mi átadjuk Robertnek, aki válaszol rá egy későbbi számban. Mellékelj annyi információt a problémádról, amennyit csak tudsz.

**K** Egyáltalán mi ez a Karácsony dolog?

**V** Az [Uncyclopedia.org](http://uncyclopedia.org) nevű csodálatos információforrás szerint "Karácsonykor a Wal Mart leárazásait ünnepeljük." Úgy döntöttem, hogy ezt jobban megvizsgálom és azt találtam, hogy a Wal Mart nemrég leleplezett egy Enlightenmentet futtató 200\$-os Ubuntu PC-t. Éljen a Karácsony!

<http://uncyclopedia.org/wiki/Christmas>  
<http://www.desktoplinux.com/news/NS7114714037.html>

**K** Ki az a fickó azzal a nagy pocakkal?

**V** Azt hiszem, hogy a Mikulásra gondolsz. A Mikulás mostanában veszítette el állását a sokkal imádnivalóbb Tux-Télapó

miatt. Ne aggódj, ugyanúgy megkapod az ajándékaid.



**K** Létezik valami Karácsonyos játék Ubuntu-ra?

**V** Mit szölsz a SnowBallZ-hoz? Ez egy egyszerű pingvines játék, melyben hógolyókat, meg pingvineket kell hajigálni. Mi lehet még? Az ehavi Top5-ben Ubuntu játékokat gyűjtöttünk össze, talán érdemes lenne ott is szétnézni.

<http://packages.ubuntu.com/snowballz>

**K** Megcsináltam teljesen Karácsonyosra az asztalom és szeretném látni, hogy a többiek mit műveltek a Karácsony kapcsán – mitévő legyek?

**V** Nézd meg a lentebb említett fórumtopikot az Ubuntu Forums-on. Egész nyugodtan küldd be a sajátod és cseréljete ötleteket! Nézd meg a [11. oldalon](#) Andrew Min útmutatóját is arról, hogyan szereld fel a desktopod az ünnepekre.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=628244>

**K** Hol találom a Top 5 Ubuntu játékot Karácsony-



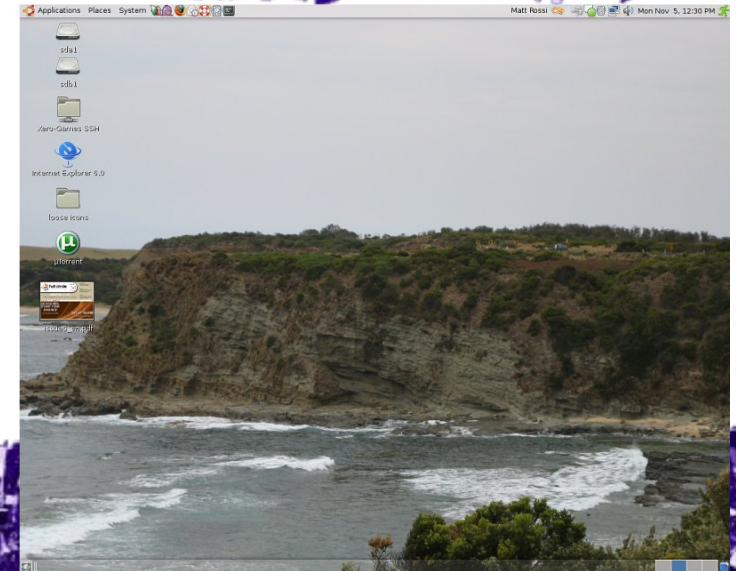


# Az én Desktopom

Írta Matthew Rossi

Itt az alkalom, hogy megmutasd a világnak az asztalod, vagy a PC-d. A képernyőképeket a [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org) címre küldd, egy rövid bemutatóval a desktopodról, PC-dről, vagy akármi másról, ami érdekes lehet.

A számítógépem 3 éves, elég tűrhető gép. Egy 3GHz-es Pentium 4-es processzor van benne, 512MB RAM, 1x160GB-os háttértár, amin XP Pro és Ubuntu Gutsy Gibbon van, dual boottal megoldva (A Gutsy-nak 80GB, az XP-nek 70GB van). Van benne DVD-író, egy nVidia 7600 GS videokártya, vezeték nélküli billentyűzet és egér, amik túl sok elemet esznek; továbbá egy BenQ FP731 17" LCD monitor. A háttérkép egy ausztráliai nyaraláson készült, Inverloch városában, Gippslandban, Victoriában. Az alsó panel majdnem teljesen átlátszó, míg a felső kevésbé. Nem csináltam vele semmi látványosat, csak rátettem a felső panelre azokat az ikonokat, amikre szükségem van. Imádom a Gutsy-t és továbbra is használni fogom, miután hamarosan Macre váltok.



# Az én Desktopom

Írta Dr Small



Íme a desktopom, melyen fut egy conky szkript és Gnome-ot használok a Fusion GTK2 témával. A háttérkép egy grafika, amit a Gnome-Look.org-on találtam, de invertáltam a színeit Gimpel.

Jelenleg egy AMD 64 Athlon 3400+ processzorral, 512MB RAM-mal és egy 160 GB-os háttértárral szerelt konfigurációm van.



# Az 5 legjobb karácsonyi alkalmazás

Írta Andrew Min



Álljon itt egy havi Top5 lista a kevésbé ismert játékokról, programokról, melyeket az internet mélyéről böngésztünk elő. Ha van ötleted egy esetleges listával kapcsolatban, küldj egy email-t a [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org) címre

A Gutsy Gibbon-nal (7.10) érkezik az az új funkció, mely segítségével az "apt:"-al kezdődő linkekkel lehet programokat telepíteni. Ezt az új funkciót teszteljük itt a TOP5-ös részlegben. Ha rákattintasz néhány pirossal aláhúzással jelölt linkre, akkor megkérdezi, hogy telepíteni kívánod-e a csomagot. Megosztanád velünk, hogy mennyire tetszik ez az új szolgáltatás?

## Frozen Bubble

Weboldal: <http://www.frozen-bubble.org>

Kicsit felszínesen a Frozen Bubble úgy néz ki, mint egy nagyon egyszerű játék. A játék célja: ugyanolyan színű kis labdákat lőni a többihez. Egyszerűnek tűnik, ugye? Ezt gondoltam, de a cikk írása közben az egyszerű játék örült lövöldözésbe ment át, ami tovább tartott, mint gondoltam. A játék órákra felemelő szórakozást nyújt.



Figyelmeztetés: ha kirúgnak, mert inkább játszottál egy fontos megbeszélés helyett, én nem vállalok semmi felelősséget.

A [Frozen Bubble](#) telepítéséhez keresd ki a frozen-bubble csomagot a universe tárolóból, vagy akár futtasd online egy Java alkalmazásban:

<http://url.fullcirclemagazine.org/df9687>

## Extreme Tux Racer

Weboldal: <http://www.extremetuxracer.com/>

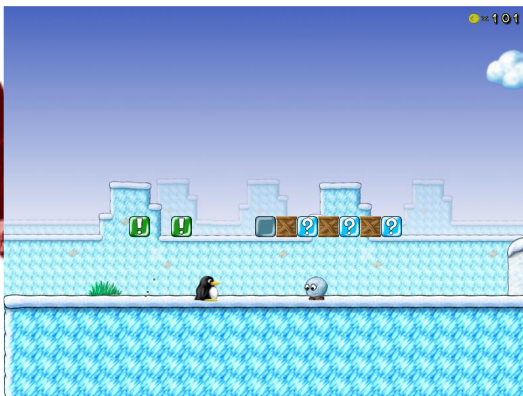
Az Extreme Tux Racer egy másik nagyon kemény és függőséget okozó játék. Mint a Frozen Bubble, ez is teljesen egyszerűnek néz ki: csússz le a völgyön, közben gyűjts heringeket. Előfordul, hogy a győzelemhez minden egyes heringet meg kell szerezned. Még valami: nem mehetsz vissza-felé! Ne feledkezz meg a csúszós jégről, fákról, ugrásokról vagy az időről.



Az Extreme Tux Racer-t még nem tették be a tárolókba. Szerencsére, egy Hamish nevű felhasználó készített .deb csomagot. Esetleg telepítheted a régebbi verziót, ami Planet Penguin Racer-ként ismert, amit a [planetpenguin-racer](#) csomag telepítésével használhatsz a universe tárolóból.



## Super Tux



Weboldal:

<http://supertux.lethargik.org/>

Mindenki játszott a klasszikus platform játékkal, a Super Mario-val. Habár zárt forrású, üzleti és Nintendo licences platformon fut csak, mégis nagy szórakozás. Sajnos néhányunknak nincs Nintendo gépe. Ezt a nagyszerű játékot felváltotta a Tux, a mindig szeretnivaló pingvin. Penny váltja Peach királynőt, az ellenségeket pedig sétáló hógolyók és jégdarabok, cseresznye bombák és repülő hógolyók.

A [Super Tux](#) telepítéséhez csak töltsd le és telepítsd a supertux csomagot a universe tárolóból.

## Snowballz

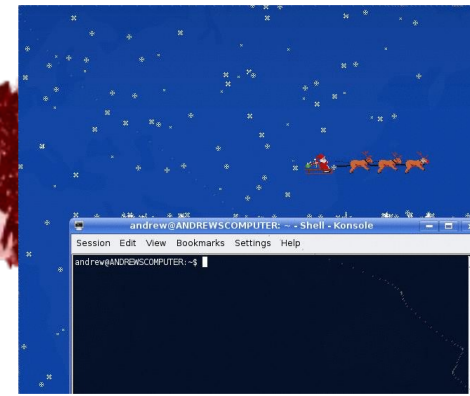


Weboldal:

<http://www.joey101.net/snowballz/>

Ha elegend van az agyatlan arcade játékokból, próbáld ki a Snowballz-t. Ez egy valós idejű stratégiai játék, amiben... pingvinekkel és hógolyókkal találkozhatasz. A játékban kétféle pingvint irányíthatsz: dolgozót vagy támadót. A dolgozók keresik a halakat, hogy etesd a kolóniát; a támadók pedig megszállják a többi pingvin igluját. Amikor elfoglalod a többi pingvin igluját, az ellenséges támadók ezt visszavehetik. A [Snowballz](#) tartalmaz LAN módot, tehát dobálhatod a főnöködet és a barátaidat hógolyókkal. Csak telepítsd a snowballz csomagot a universe tárolóból és már játszatsz is.

## Xsnow



Weboldal:

<http://www.euronet.nl/~rja/Xsnow>

Az Xsnow hóban fürdeti meg a desktopodat, szépen leereszkedik az ablakokra vagy a tálcára. Lehet, hogy az ikonokat teljesen betakarja a hó ("letakaríthatod" őket a kurzorral, így láthatóvá válnak). Ha szerencséd van, láthatod a Mikulást is elrepülni.

Az Xsnow-hoz töltsd le az [xsnow](#) csomagot a multiverse tárolóból. Ha Kubuntut használsz, bizonyosodj meg róla, hogy bekapcsolatad a "Support Programs in Desktop Window" funkciót a System Settings > Desktop > Behavior menüpontban (Ubuntun azonnal működik).



# Közreműködnél?



Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

Ha hírt akarsz közölni, megteheted a következő címen:

[news@fullcirclemagazine.org](mailto:news@fullcirclemagazine.org)

Véleményed és Linux-os tapasztalataidat ide küldd: [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org)

Hardver és szoftver elemzéseket ide küldhetsz:

[reviews@fullcirclemagazine.org](mailto:reviews@fullcirclemagazine.org)

Kérdéseket a jövőbeli interjúkkal kapcsolatban itt tehetsz fel:

[questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org)

Listákat és dektop/pc fényképeket ide küldd:

[misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)

Ha további kérdésed van, látogasd meg fórumunkat:

[www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)



A 9. szám cikkeinek beküldési határideje:

**2008. január 13, vasárnap**

A 9. szám megjelenési ideje:

**2008. január 25, péntek**

## Mondd el a véleményedet

Ha szeretnéd elmondani véleményedet a magazin fejlődésével kapcsolatban, látogasd meg a havonta esedékes IRC megbeszélésünket.

A következő megbeszélés témái itt találhatóak:

<http://url.fullcirclemagazine.org/f2ba08>

Szükségünk van olvasóink visszajelzéseire, melyekkel még jobbá tehetjük a magazint.

Következő általános találkozó (mindenkit szeretettel várunk) -

**2008. január 12, szombat**

A megbeszélések az irc.freenode.net szerver **#fullcirclemagazine** IRC csatornáján kapnak helyet. Ennek eléréséhez használhatod a webIRC-nket a <http://irc.fullcirclemagazine.org> oldalon, mellyel böngészőből szintén elérhető az említett IRC csatorna.

## A Full Circle csapata

**Szerkesztő** - Ronnie Tucker  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**Webmester** - Rob Kerfia  
[admin@fullcirclemagazine.org](mailto:admin@fullcirclemagazine.org)

**Kommunikációs felelős** - Robert Clipsham  
[mrmonday@fullcirclemagazine.org](mailto:mrmonday@fullcirclemagazine.org)

**Podcast** - Matthew Rossi  
[podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org)

### Fordítók

Királyvári Gábor  
Rédei Richárd  
Gusztin Rudolf  
Kálmán Ferenc  
Sziogyártó Árpád  
Somlói Richárd  
Ortutay Csaba (külső felajánlás)  
Somogyi András  
Takács László



**Szerkesztő** - Pércsy Kornél

**PDF korrektor** - Sári Gábor

Nagy köszönet a Canonical-nak, az Ubuntu Marketing Csapatának és a fordítócsapatoknak világszerte.