

2008 február - 10. szám



# full circle

AZ UBUNTU KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

 ubuntu

 kubuntu

 xubuntu

 edubuntu

**FÓKUSZBAN:**

ASUS EEE XUBUNTUVAL

**ÚJ SOROZAT:**

MOTU INTERJÚ

**HOGYANOK:**

FORDÍTÁS FORRÁSBÓL

TUXPAINT TELEPÍTÉSE ÉS

HASZNÁLATA

RIPPELJÜNK DVD-T ACIDRIPPEL

**TELEPÍTÉS:**

LINUX MINT - LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE

TELEPÍTÜNK EGY OLYAN RENDSZERT,

AMELY ALAPBÓL TARTALMAZ

KODEKEKET!

## LINUX MINT TELEPÍTÉS LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE

kép: notebookreview.com



# TUXPAINT

# EEE!

ANNYIRA JÓ, HOGY EGY 8 ÉVES  
OLVASÓ VETTE GÓRCRŐ ALÁ!

FÓKUSZBAN: HOGYAN MEGY  
AZ ASUS EEE XUBUNTUVAL?



# full circle

[www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)

```
*****
**** Debian package creation selected ****
*****
This package will be built according to these values:
0 - Maintainer: [ you@yourcomputer ]
1 - Summary: [ Package created with checkinstall 1.6.1 ]
2 - Name: [ libged ]
3 - Version: [ 0.6.0 ]
4 - Release: [ 1 ]
5 - License: [ GPL ]
6 - Group: [ checkinstall ]
7 - Architecture: [ i386 ]
8 - Source location: [ libged0.6.0 ]
9 - Alternate source location: [ ]
10 - Requires: [ ]
Enter a number to change any of these or press ENTER to continue:
```

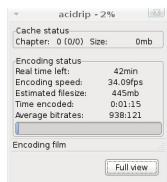
8



9



6



11



13



15



34

|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| <b>Hírek</b>                                           | 4  |
| <b>A hónap különlegessége:</b>                         |    |
| Linux Mint                                             | 6  |
| <b>Hogyanok:</b>                                       |    |
| Fordítás forrásból                                     | 8  |
| A Tuxpaint telepítése és használata                    | 9  |
| Rippeljünk DVD-t AcidRippel                            | 11 |
| Saját szerver készítése - 2. rész                      | 13 |
| <b>Fókuszban</b> - ASUS EEE                            | 15 |
| <b>Az én véleményem</b> - Független<br>játékfejlesztés | 19 |
| <b>Az én sztorim</b><br>Váltás Linuxra                 | 23 |
| <b>Interjú</b> - Steve Kowalik                         | 25 |
| <b>Hölgyek és az Ubuntu</b>                            | 27 |
| <b>Kezdők és az Ubuntu</b>                             | 28 |
| <b>Hanghullám</b>                                      | 29 |
| <b>Levelek</b>                                         | 30 |
| <b>Kérdések és válaszok</b>                            | 32 |
| <b>Az én Desktopom</b>                                 | 33 |
| <b>Top 5 - Sakkjátékok</b>                             | 34 |
| <b>Közreműködnél?</b>                                  | 36 |



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! -Így add tovább! 2.5 Magyarország Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel), valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle magazin) és az url-t, ami a [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org) (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenz alatt leszel köteles terjeszteni.

**A Full Circle magazin teljesen független a Canonical-tól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.**



**K**öszöntünk a **Full Circle Magazin** legújabb számában!

Ebben a hónapban is újdonsággal állunk elő: minden hónapban egy 'MOTU'-val készített interjút közlünk a magazinban. Ők azon férfiak és nők serege, akiket a 'Masters of the Universe' néven ismerünk. Sajnos, semmi közük nincs a 80-as évek lehangoló rajzfilmjeihez, de ők viselik gondját szoftvertárolóinknak és igazán megérdemlik a rivaldafényt.

Nem sokkal a megjelenés után nekem is sikerült egyet beszerezni azokból a szörnyetegnek mondható ASUS EEE PC-kből. Elöljáróban annyit, hogy nagyon megéri az árát, el is olvashatjátok írásomat a [15. oldalon](#), mely a Xubuntu futtatásáról szól EEE-n.

Az egyik dolog, ami akadályozhatja az emberek Linuxra váltását, az a forrásból történő fordítás. Ebben a számban ([8. oldal](#)) megmutatjuk, mennyire egyszerű is ez. Személy szerint én is kerültem, mint macska a forró kását mindaddig, míg egyszer nem volt más lehetőségem, csak a forrásból fordítás. Ha elolvassátok e hónap bevezetőjét a forrásból fordításnak, a következő számban megmutatom, hogyan is használtam ezt a megoldást arra, hogy a 6. generációs iPod Classic masinát tökéletesen működésre bírjam Amarok alatt.

**Minden jót,**

Ronnie

Szerkesztő, Full Circle Magazin

[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

A magazin az alábbiak felhasználásával készült:



### Mi az Ubuntu?

Az Ubuntu egy teljes értékű operációs rendszer, mely egyaránt kiváló laptopokra, asztali gépekre és szerverekre. Mindegy, hogy otthon, az iskolában vagy munkára használod, az Ubuntu-ban minden szükséges alkalmazás megtalálható, mint például szövegszerkesztő, levelezőprogram és webböngésző.

**Az Ubuntu ingyenes és mindig is az marad.** Nem kell licenct díjat fizetni. Letöltés után rögtön használható és teljesen ingyen odaadhatod családnak, kollégáidnak, barátaidnak, iskolatársaidnak.

Telepítés után a rendszer használatra kész, internettel, grafikai programokkal és játékokkal áll rendelkezésedre.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>



Új híreket a [news@fullcirclemagazine.org](mailto:news@fullcirclemagazine.org) címre küldhetsz. Kérjük, hogy a forrás URL-t tedd bele.

## A Microsoft új mélységbe merül

A <http://msdn.microsoft.com/events/hero/> honlapot böngészve a látogatót egy igen-csak rosszul megrajzolt, Lego-kinézetű látvány fogadja.



Ha a Source Fource-karakterek bármelyikére kattintunk, akkor többet is elmond háttértörténetükről:

A Windows Vista Sensei a harcosok egy hosszú családfájából származik, a Windows családból.

Úgy gondoltak rá, mint az egyik legerősebb élő harcosra. Habár még mindig fiatal, azt mondják, nem mindenki számára ismert, milyen különféle erősségeknek és magabiztosságnak van a birtokában. Hírneve már fiatal korában nőttön-nőtt, amiről a népek egyre többet írnak.

Tisztaságérzetével együtt olyan dolgok birtokában van, melyekből legendák születnek.

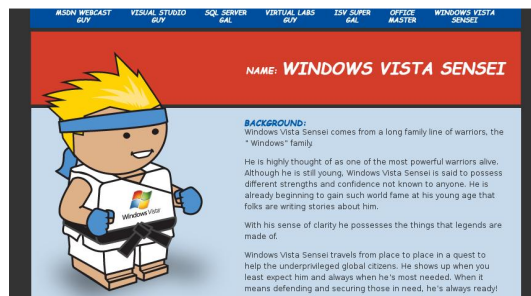
A Windows Vista Sensei településről településre utazik azzal a küldetéssel, hogy segítse a hátrányos helyzetű világpolgá-

rokat. Akkor tűnik fel, amikor a legkevésbé várod és amikor leginkább szükség van rá. Ha védelemre és biztonságra van szükség, mindig készen áll!

Egyik útja során a sok közül eldöntötte, hogy meglátogatja a híres harcművész-mestert, a bölcs shaolin papot, Office mestert. Gyerekkorában sok hősies történetet hallott a nagy Office mesterről. A világban növekedő fenyegetéssel szemben szüksége volt valakire, aki segíti küldetésében. Ki sem alkalmasabb arra, hogy dícsérje erősségeit és képességeit, mint a nagy Office mester?

Miután megtalálta őt, segítséget kért tőle, hogy világszerte folytathassa harcát a gonoszok ellen. Egyesítették erejüket, majd szövetkeztek, hogy létrehozzák a megállíthatatlan FOURCE-t, készen állva arra, hogy harcoljanak mindenkiért, akinek segítségére van szüksége.

Azt hiszem, itt az ideje, hogy a Microsoft marketinges csapatát figyelmen kívül hagyjuk.



## Részletek láttak napvilágot az Ubuntu Mobile-ről



Az Ubuntu mögött lévő szervezet - a Canonical - formálisan az Ubuntu Mobile-t is hozzáadta termékei honlapjához és sokkal részletesebben írta le annak képességeit.

A Canonical újraszerkesztette az Ubuntu felületét annak érdekében, hogy alkalmazkodjanak az érintőképernyőhöz, így elérve, hogy az nyomogatással és gesztusokkal is működjön. Egy gomb megérintése alkalmazást vagy menüt indít el, míg egy weboldalon úgy mozoghatunk, ha végighúzzuk az ujjunkat. Videó-, fotó-, zenei vagy thumbnail oldalon végighúzza pedig „előre” gombként működik.

**Forrás:** <http://news.digitaltrends.com>

**További információ a**

<http://www.ubuntu.com/products/mobile> oldalon.



# Hírek

## Kiadták a Hardy Alpha 5-öt

A Hardy Heron egy újabb kiadás előtti változata érhető el tesztelésre. Az Alpha 5 a hat mérföldkőből az ötödik, melyet a Hardy fejlesztési ciklusán keresztül adnak ki és amely jópár új jellemvonást tartalmaz, amik készen állnak a széleskörű tesztelésre. Ha az Ubuntu-ban történt változásokról érdeklődtök, látogassátok meg a <http://www.ubuntu.com/testing/hardy/alpha5> oldalt,

a Kubuntuval kapcsolatos változásokat pedig itt találjátok: <https://wiki.kubuntu.org/HardyHeron/Alpha5/Kubuntu>

A Hardy kiadás előtti változata nem ajánlatos azok számára, akiknek stabil rendszerre van szüksége, illetve azoknak, akik nem szeretik, ha alkalmanként, esetleg sűrűbben összeomlik a rendszerük.

**Forrás:** Ubuntu Weekly News

<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuWeeklyNewsletter>

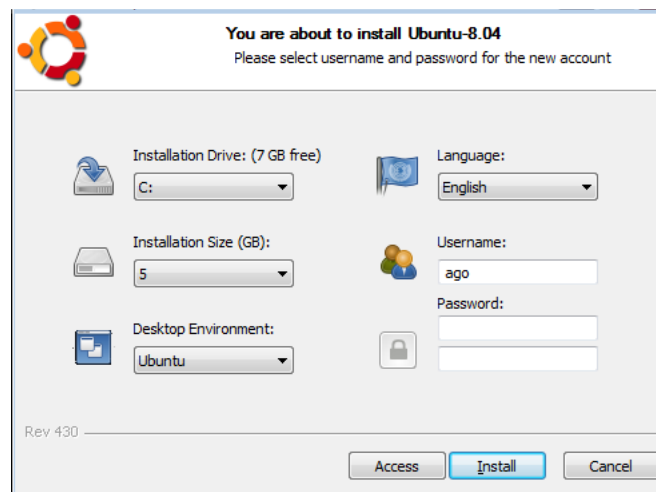
## A Hardy tartalmazza a Wubit

Windows-os felhasználóknak itt egy új telepítési lehetőség. A Wubi lehető-

vé teszi, hogy a felhasználók úgy telepítsék az Ubuntu-t, mintha az egy Windows-os alkalmazás lenne. Nem igényel külön partíciót és a meglévő bootloadert sem érinti, a felhasználók mégis közel ugyanazt tapasztalhatják a rendszerbetöltés során, mintha teljes telepítést végeztek volna. A Wubi egy kiírt CD-vel vagy független (stand-alone) módban működik. Letöltjük a szükséges ISO-t, amiből majd telepítjük, Wubi.exe néven a CD gyökérkönyvtárában találhatjuk meg. Még mindig erősen javasolt, hogy a teljes telepítést egy külön erre kijelölt partíción végezzük, de a Wubi nagyszerű arra, hogy pár napra vagy hétre kipróbáld az Ubuntu-t, mielőtt külön erre a célra szánt lemezterületet rendelnél hozzá.

Forrás:

<http://www.ubuntu.com/testing/hardy/alpha5>



## A Dell új gépet kínál az Ubuntu-rá várakozóknak



Az észak-amerikai számítógépgyártó óriások rendszerint először az Egyesült Államokban

dobják piacra legújabb és legkorszerűbb termékeiket, Európában csak ezek után. De ezúttal nem. A Dell legutóbbi, Ubuntuval felszerelt Inspiron 1525-ös laptopját az európaiaknak szállítja először. Az amerikaiaknak legkésőbb februárig kell várniuk a legújabb, Ubuntu Linuxos számítógépre.

**Forrás:** <http://www.desktoplinux.com>

A **Full Circle Magazin** fejlesztők egy kis csoportja, akik nyílt forrású alkalmazással dolgoznak, ezek nagy segítségükre vannak a cikkek közzétételében. Továbbra is keresünk fejlesztőket. Ha segíteni szeretnél, kérjük látogasd meg a

<http://dev.fullcirclemagazine.org> oldalt.



# A hónap különlegessége

Írta Robert Clipsham



Ebben a hónapban bemutatjuk a Linux Mint telepítését, mely egy Ubuntu származék; elegáns, friss és kényelmes környezetet biztosít a felhasználónak.

**H**a a Linux Mint lemezről indítod a gépedet, a Linux Mint indítómenüjében találsz magad. Válaszd a "Start Linux Mint"-et és gyönyörködj az indítóképernyőben (alább).



Ahogy a Mint betöltött, játszatsz vele, vagy azonnal bele is foghatsz a telepítésbe. Kattints a desktopon lévő "Install" ikonra, majd kövesd a képernyőn megjele-

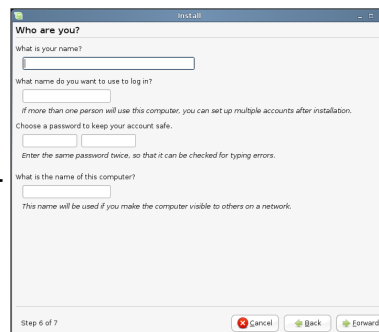


nő utasításokat: válassz nyelvet, időzónát, billentyűzetkiosztást.

Azután újra-partícionálhatod a merev-

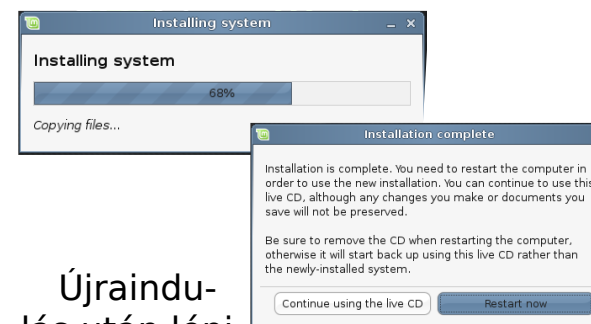
lemezdet, de jó alaposan nézd meg, mit csinálsz! A számodra megfelelő opció kiválasztása után add meg a nevedet, felhasználónevedet, jelszavadat és a gép nevét (jobbra). A "Forward" gombbal léphetsz tovább.

Az utolsó lépés összegzi az általad korábban választott opciókat. Kattints a "Finish"-re és



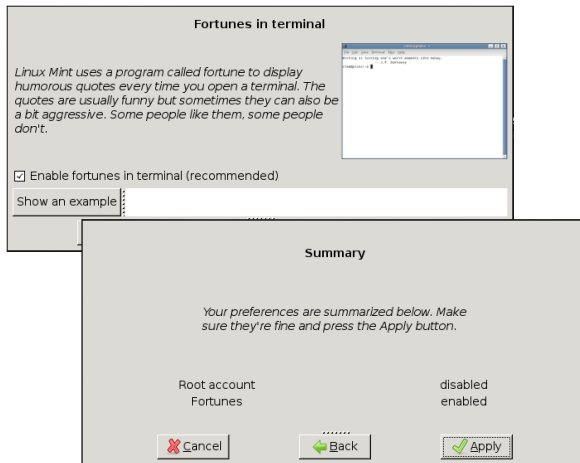
nézd végig a telepítést.

Ha a telepítés kész, kattints a "Restart"-ra és vedd ki a lemezt, amikor a rendszer ezt kéri.



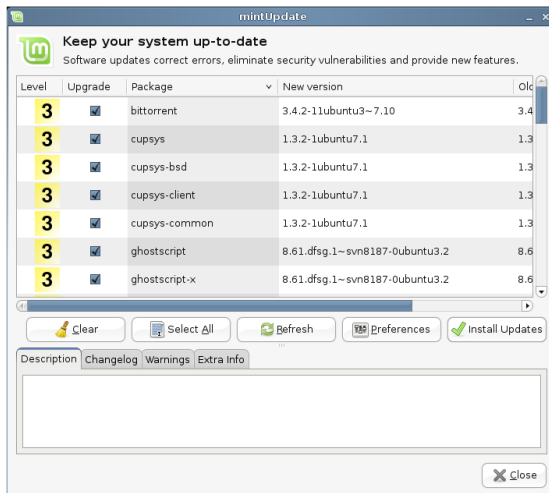
Újraindítás után lépj be az új Mint asztalodra. Ezután felbukkan még néhány kérdés, például add meg a root jelszavát, vagy hogyan használd a "fortune" programot, ha terminált nyitasz.

A képernyő jobb alsó sarkában megjelenő lakat ikon azt mutatja, hogy frissítések érhetőek el.



A Mint updater (alább) érdekes, mivel számozási rendszert használ a frissítések prioritásával/megbízhatóságával kapcsolatban.

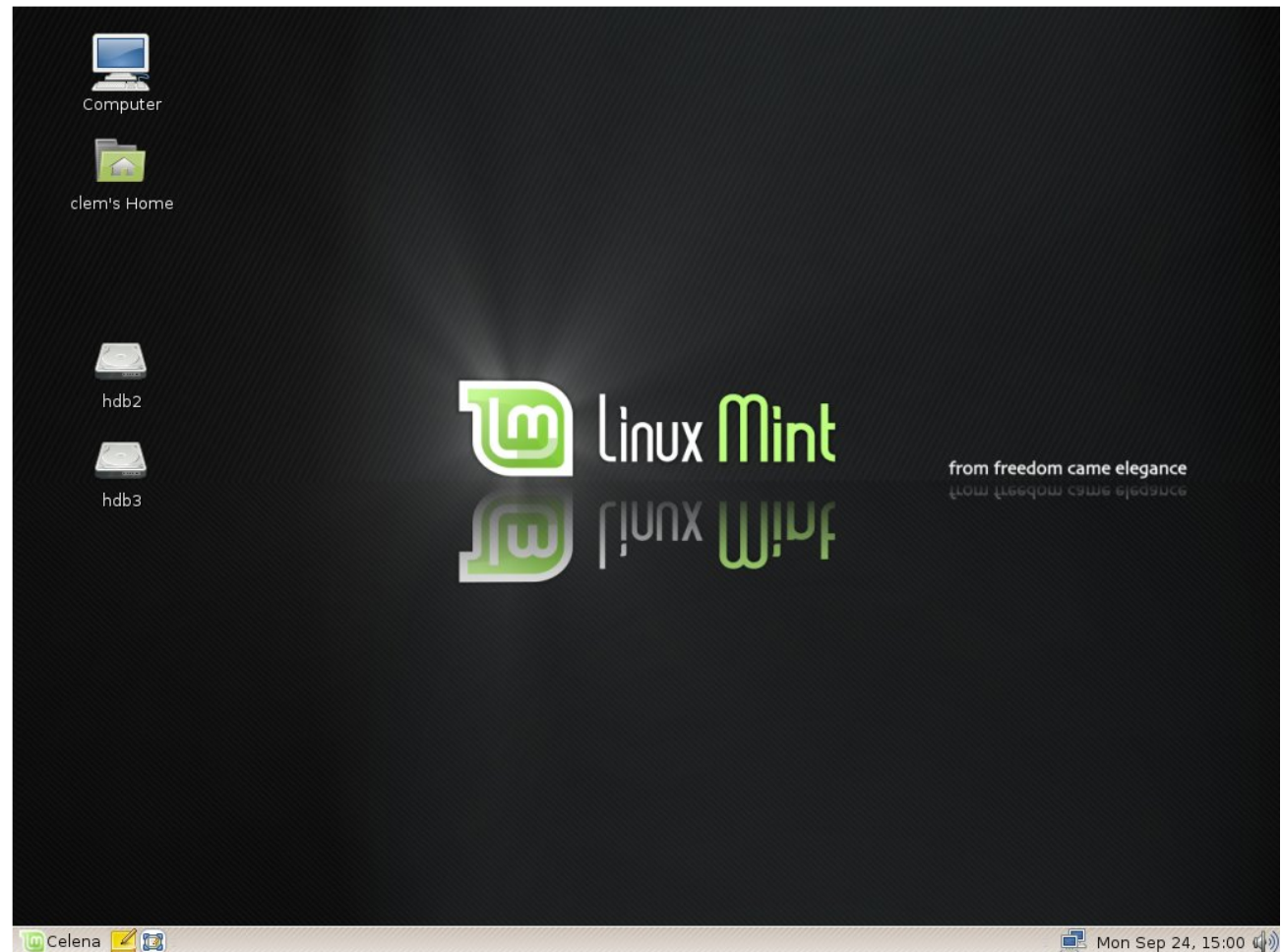
1-es a magas prioritású és alaposan tesztelt, 2-es a kevesebbet tesztelt frissítés és így tovább. Teljes összegzést kaphatsz a "Preferen-



rences button"-ra kattintással (vagy nézd meg lentebb a képet). Megváltoztathatod a frissítések szintjét számítógéped számára, eldöntheted, hogy szuperstabil, vagy úttörő rendszert építesz magadnak.

A másik dolog, ami miatt érdemes kipróbálni a Mintet, az a menürendszer.

Lehetővé teszi az elemek szűrését kategóriánként, felgyorsítva ezzel az alkalmazáskeresést. Ezenkívül ott a web alapú csomagkezelő rendszer, amivel a csomagokat online is böngészheted.





Az Ubuntu-nak egy nagyon nagy csomagtárolója van, de néha előfordul, hogy egy csomag nem elérhető, vagy neked kell fordítanod forrásból, melyhez csupán csak pár egyszerű parancsra van szükséged. Forrásból fordításhoz alkalmazd a következő lépéseket.

A csomagkészítéshez szükség lesz a build-essential csomagra. Ezt könnyen elérheted az alábbi paranccsal:

```
sudo apt-get install build-essential checkinstall
```

Avagy, ha nem szereted az apt-get-et, akkor kedved szerint telepítsd a build-essential és checkinstall csomagokat a csomagkezelővel.

Ezután ki kell majd csomagolnod a tömörített állományt, ami-ben a forrást találod. Tedd a következőt a tar.gz fájlal:

```
tar -xvzf example.tar.gz
```

ahol az example.tar.gz az állomány neve. Ha ehelyett zippelt (.zip) fájlod van, akkor a következőt tedd:

```
unzip file.zip
```

Abba a könyvtárba fogjuk kicso-

magolni a tömörített állományt, ami-ben jelenleg is vagyunk a terminálon belül. Ha készen vagy a kicsomagolással, akkor lépj bele a főkönyvtárba a következő paranccsal:

```
cd /útvonal_helye
```

Gépeld be a következőt:

```
./configure
```

Ezután:

```
make
```

Végül pedig:

```
sudo make install
```

Ha le szeretnél fordítani egy Debian-állományt (.deb), akkor a következőt írd be:

```
sudo checkinstall
```

Ez a parancs egy könnyen kezelhe-

```
*****
**** Debian package creation selected ****
*****
```

This package will be built according to these values:

```
0 - Maintainer: [ you@yourcomputer ]
1 - Summary: [ Package created with checkinstall 1.6.1 ]
2 - Name: [ libgpod ]
3 - Version: [ 0.6.0 ]
4 - Release: [ 1 ]
5 - License: [ GPL ]
6 - Group: [ checkinstall ]
7 - Architecture: [ i386 ]
8 - Source location: [ libgpod-0.6.0 ]
9 - Alternate source location: [ ]
10 - Requires [ ]
```

Enter a number to change any of them or press ENTER to continue:

tő varázslót ad a forrás telepítéséhez, ez hasonló ahhoz, amit fentebb látunk.

Most tehát lefordítottad és telepítetted a forrást. Ha bármilyen gondod adódna, mindig kérhetsz segítséget az Ubuntuforums.org és az ubuntu.hu honlapon, vagy az Ubuntu IRC csatornán.

**A jövő hónapban ezt az anyagot fogjuk felhasználni, amikor forrásból fogjuk felépíteni a legfrissebb libgpod-ot, hogy működésre bírjuk a legújabb hatodik generációs (6G) iPod Classic-ot/Nano-t Amarokkal.**



# Hogyanok

Írta a 8 éves Niamh McCullagh

## A Tuxpaint telepítése és használata



### Telepítés

Indítsd el a Synaptic csomagkezelőt úgy, hogy kiválasztod a Rendszer > Adminisztráció > Synaptic csomagkezelő útvonalat. Meg kell adnod a jelszavad, hogy telepíteni tudd a programot.

Kattints a “Keresés” gombra és írd be: “tux paint”. A keresés után meg kell jelennie a “tuxpaint” csomagnak. Ahhoz, hogy telepítsd, kattints kétszer a “tuxpaint”-en.

Kattints az “Alkalmaz” gombra, hogy befejeződjön a Tux Paint telepítése.

### A kezdetek

Telepítés után úgy indíthatod a

Tux Paint-et, ha rákattintasz az Alkal-



mazások > Oktatás > Tux Paint-re.

A középső fehér lap az, ahová festhetsz. Olyan, mint egy darab papír vagy vászon. A bal oldali gombokkal, mint pl. a paint (festés), a stamp (bélyegző) és a lines (vonalak) tudsz festeni a papírra. A ceruza vagy az ecset olyanok, mint a valóságban. A jobb oldali gombok annak az eszköznek az opciói vagy beállításai, amit a Tools (Eszközök) panelen kiválasztottál.

Például, ha a Stamp gombra kattintasz a Tools panelen, akkor látni fogod, hogy a jobb oldali panelen milyen pecsétet használhatsz.

Az ablak alján a színek gombjai helyezkednek el. Pont olyan a Color (Szín) panel, mint a valóságban a festékgombok. Ezek alatt a színek alatt rejtőzik a segítőkész Tux, aki ötleteket ad, hogy hogyan használhatod a különféle eszközöket.



**New (Új), Open (Megnyit) és Save (Mentés)**

A “New” gombot használjuk az



új ablak létrehozásához. Az "Open" gomb nyitja meg a galériát, ahová korábban mentetted a képeidet. A "Save" gomb menti el az aktuális képet.

Megjegyzés: A képek, amiket a TuxPaint-ben elmentettél, a home könyvtárad egy rejtett mappájában tárolódnak, aminek ".tuxpaint" a neve. Ahhoz, hogy láthatóvá váljék ez a rejtett könyvtár, ki kell választanod a Fájlböngészőben a Nézet > Rejtett fájlok megjelenítése lehetőséget. Szerintem sokkal jobb lenne a Tuxpaint, ha a képeket nem egy rejtett helyen tárolná, hogy más alkalmazások is használhassák.

## Festés

Ahhoz, hogy az ecsettel festeni tudjál, kattints a Paint (Festés) eszközre a Tools (Eszközök) panelen. Miután kiválasztottad a Paint-et, a jobb oldalon megjelennek a különféle stílusú ecsetek. Az egyik kiválasztása után az ablak alján lévő színpalettán arra a színre kell kattintanod, amivel festeni szeretnél. Kattints rá és húzd be a középen levő fehér lapra. Ha bármi hibát

vétesz, kattints az "Undo" (Visszavonás) gombra, ami a bal oldali "Tools" palettán található.

## Pecsétek

A "Stamps" (Pecsétek) eszköz arra jó, hogy képes egy másik képet bélyegző alakban a lapodra tenni. Először kattints a bal oldali "Tools" panelen a "Stamp" gombra. Ezután válassz ki egy pecsétet a jobb oldali panelen levő lehetőségek közül. Kattints a panel alján levő nyíllra, ha még több pecsétet szeretnél.

## Szöveg hozzáadása

A bal oldali panelen kattints az "ABC Text" (ABC szöveg) gombra, így tudsz szöveget hozzáadni. Ezután kattints a lapra és kezdj el gépelni.



Az a legnagyobb dolog a TuxPaint-ben, hogy remek szórakozást nyújt a gyerekek számára, miközben ugyanúgy használják azokat a kifejezéseket és képességeket, amik a magasszintű grafikai programokhoz - például GIMP-hez vagy Photoshop-hoz szükségesek. A TuxPaint könnyedén megvalósítja az átmenetet ezen programok között.

Bárcsak volna olyan program, amely az adatbázis-kezelést is ilyen mókássá tudná tenni a gyerekek számára!

A TuxPaint videóbemutatóját megnézhetitek a Tuxpaint honlapon a <http://www.tuxpaint.org/videos/> címen.





# Hogyanok

Írta: Jonny McCullagh

## Hogyan rippeljük DVD-t AcidRippel?

Nem sokat tudok a videótömörítésről, de nemrég vettem egy Freecom MediaPlayert, amivel közvetlen a tévére csatlakozva lehet videót nézni és zenét hallgatni. Mindemellett a családi videóimat is szerettem volna megnézni a vadonatúj médialejátszómon. Van nagyjából egy tucatnyi saját készítésű DVD-m, mindegyik elég nagy (3-4 Gb). Ezeket a videókat akartam tömöríteni, hogy helyet spóroljak a médialejátszómon. Úgy döntöttem, hogy az **AcidRippel** fogom tömöríteni őket.

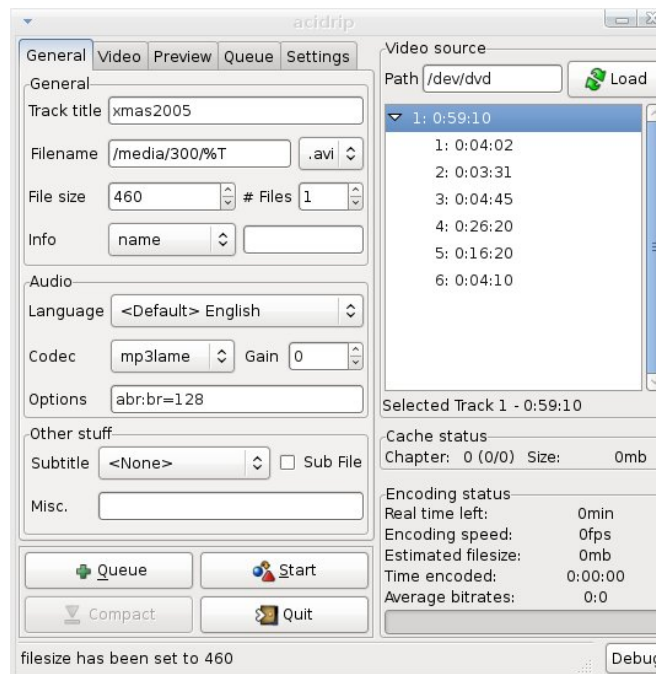
**A**z AcidRip telepítéséhez indítsuk a Rendszer > Adminisztráció menüben a Synaptic csomagkezelőt. A Synaptic-ban a menüsoron menjünk a Beállítások menüben a Tárolók menüpontra és bizonyosodjunk meg róla, hogy be van pipálva a multiverse tároló (Szerzői vagy egyéb jogi problémák miatt korlátozott szoftverek). Ha kész, be is zárhatjuk a Tárolók párbeszédpanelt.

Ezután kattintsunk a Frissítés gombra a Synaptic-ban, hogy elérhetőek legyenek a legfrissebb szoftverek.

Most kattintsunk a "Keresés" gombra a Synaptic-ban és keressünk rá az "acidrip"-re. Mikor megjelenik az eredmény, látnod kell az AcidRipet, majd kettőt kattintva rajta telepítheted is. Ezután

nyomd meg az Alkalmaz gombot, hogy feltelepüljön a szoftver.

### Az AcidRip indítása



1. Ábra (fentebb): AcidRip Általános Beállítások (General)

A telepítés után el is indíthatod az *AcidRipet* az **Alkalmazások > Hang és videó > AcidRip DVD Ripper**. Az AcidRip elindulása után a főablak látható, ahogy az 1. ábra mutatja (balra). Kezdetekben a bőség zavarában vagyunk, kezdésnek tegyünk egy DVD-t a DVD-ROM tálcájára és kattintsunk a 'Load' gombra, hogy beolvastassuk azt. Ahogy látható, az én DVD-m címe xmas2005, 6 fejezettel és a videó hossza 59 perc körüli.

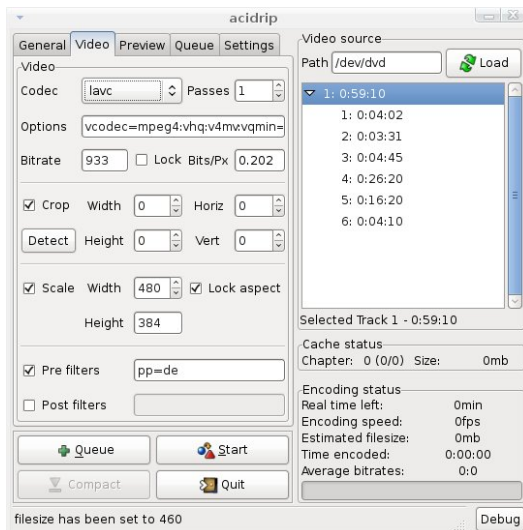
Kézzel helyesbítettem a "Filename" (Fájlnév) mezőt az alapértelmezett "/home/jonny/%T"-ról "/media/300/%T"-re, így a tömörített videó xmas2005.avi néven kerül elmentésre az előzőleg a /media/300 alá felcsatolt 300GB-os meghajtómra. Szintén megvál-



toztattam a "File size" (Fájlméret) mezőt alapértelmezett 700-ról 460-ra, így a létrejövő tömörített videófájl 460 Mb méretű lesz.

**Tipp:** Miután megváltoztattuk a fájlméretet, kattintsunk az ablak más területére (pl. a Track Title mezőre), hogy lássuk, a változtatások hatályba léptek. Ha ezt nem teszed meg, az AcidRip nem veszi észre, hogy megváltoztattál valamit – szerintem ez egy kis bug lehet.

Ez a 460Mb-os méret megfelelő az én egyórás videóhoz, míg a 700Mb egy 90 perces videóhoz lenne tökéletes.

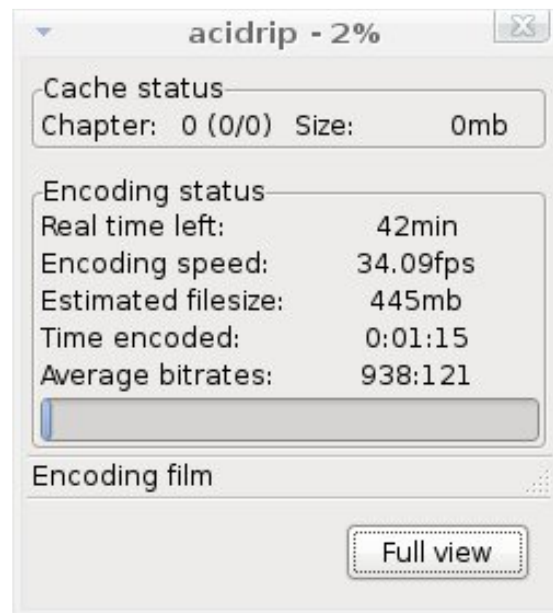


2. Ábra (fentebb): AcidRip Videó Beállítások (Video)



Gyakorlottabb felhasználók megváltoztathatják a bitrátát a Video fülön, ahogy a 2. ábrán látható.

A tényleges kódolás elkezdéséhez, kattintsunk az AcidRip ablak alján lévő "Start" (Kezdés) gombra. Az AcidRip főablak eltűnik és egy folyamatjelző ablak ugrik elől, ahogy lentebb látható.

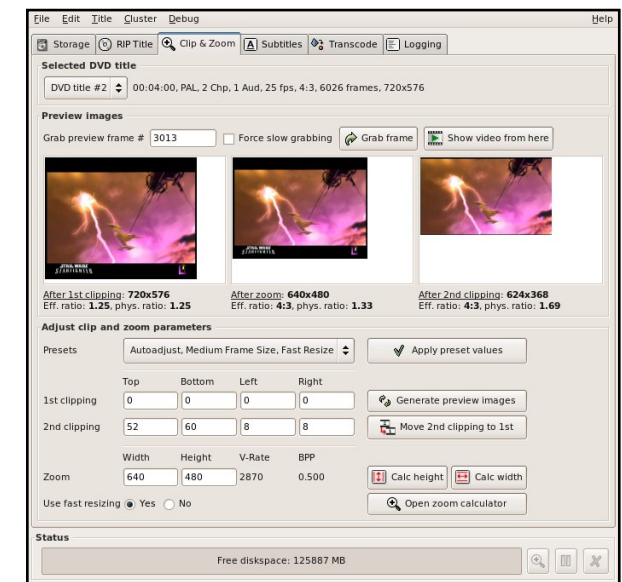


Miután a kódolási folyamat eléri a 100%-ot (fentebb) és véget ér, visszatérünk az AcidRip főablakához (az 1. Ábrán látható).

Ekkor már megnyithatjuk a Fájlböngészőt (Helyek > Saját mappa) és miután megkerestük, élvezhetjük is a frissen tömörített videónkat.

## Összegzés

Van több alternatíva DVD-ripelésre, mint pl. a **DVD::rip** (lentebb), amit egy kicsit komplikáltnak találtam és a **Thoggen**, amit egy kicsit lassúnak véltem, de ha gyors és egyszerű rippelésről van szó, az *AcidRip* feltétlenül teljesíti az én tesztemet.





Most már kész az Ubuntu szerverünk telepítése, még feltesszük az XFCE környezetet, a Webmint és parancssorból telepítjük a frissítéseket is, mintha a Xubuntu integrált frissítéskezelővel csinálnánk.

A telepítés befejeztével indítsd újra a gépet, majd lépj be felhasználóneveddel és jelszavaddal.

Először is beállítjuk a szoftverforrásokat. Eltávolítjuk a CD-t, mint tárolót (automatikusan kerül be a források közé), majd hozzáadjuk a webes forrásokat.

Ezt a nano-val fogjuk csinálni, ami a kedvencem, persze ha van saját kedvenced, azzal is csinálhatod:

```
sudo nano  
/etc/apt/sources.list
```

Ugyanazt a jelszót kell megadnod, amit akkor használnál, ha rootként futtatnál egy parancsot - azaz a saját jelszavadat. A CD be-

jegyzése elé szúrj be egy #-ot, a többi elől pedig töröld ki. Ha kész vagy, CTRL+X-szel léphetsz ki, Y-nal, vagy a 'yes' begépelésével mentheted a változtatásokat. **Ne feledd: ezzel megváltoztatod az alapértelmezett apt források beállításait.**

Ha kész vagy, írd be:

```
sudo apt-get update
```

Ez frissíti az apt forrásait és a program tudni fogja, mely szoftvereket éri el. Most írd be:

```
sudo apt-get upgrade
```

Ezzel települnek a legújabb frissítések. Ennek ideje attól függ, mennyi frissítést kell telepíteni, akár teázhat is egyet.

A frissítés végeztével indítsd újra a gépet. Lépj be és futtasd ugyanazt a parancsot, hátha valami kimaradt - habár az apt nem szokott ilyet csinálni.

Ha ezzel megvagy, add ki a következő parancsot:

```
sudo apt-get install  
xubuntu-desktop
```

Válaszolj "yes"-szel a "Do you want to continue?" kérdésre, majd ismét ihat egy teát.





Ha végeztél, újraindítás jön. Legközelebb már a Xubuntu belépő-képernyője fogad majd.

Lépj be a felhasználóneveddel és a jelszavaddal a Xubuntu desktopjára és frissíts a jobb felső sarkban megjelenő narancssárga ikonra kattintással. Válaszd az "Összes frissítés telepítése" opciót, majd add meg a jelszavadat. Alternatívaként nyomd meg a CTRL+Alt+F2-t, lépj be és frissíts parancssorból.

Ha végeztél, indítsd újra a rendszert. Belépés után nyisd meg a Firefoxot és menj a <http://www.webmin.com> oldalra (jobbra fent) és a bal oldali menüben kattints a "Debian Package"-re.

Ha letöltődött a .deb-fájl, jobb gombbal kattints rá és nyisd meg a gdebi-gtk-val. Megnyílik a "Csomagtelepítő", csak kattintanod kell a "Csomag telepítése" gombra. A csomagkezelő a Webmin számára szükséges függőségeket is telepíteni fogja.



Ha megvagy ezzel is, menj a <https://localhost:10000> címre és lépj be a neveddel és jelszavaddal.

**A következő hónapban beállítjuk a Samba megosztásokat, nyomtatókat és könyvtárakat, a DHCP-t, továbbá Webminből vezéreljük majd a rendszert.**



## A Full Circle szakértőket keres.

**Van néhány napod havonta szakértői szemmel átolvasni a cikkeinket?**

**Ha igen, jelentkezz az alábbi címen:**

[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**a részletekért.**

vagy gyere IRC csatornánkra:

lépj be az [irc.freenode.net](http://irc.freenode.net)-re és csatlakozz a [#fullcirclemagazine](https://www.freenode.net/channels/#fullcirclemagazine) csatornához, akár webIRC-n is megkereshetsz minket:

[irc.freenode.net](http://irc.freenode.net/channels/#fullcirclemagazine)

Fórumunk is van:

<http://ubuntuforums.org/forumdisplay.php?f=270>

[www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)



# Fókuszban

Írta Ronnie Tucker

## Az ASUS EEE PC és a XUBUNTU



Képzeld el egy laptopot, ami csak kicsivel nagyobb és kétszer vastagabb, mint egy DVD-lejátszó tálcája, fut rajta a Linux és csak valamivel több, mint 200 dollárba kerül. Képzeld? Nem egészen. Úgy hívják, hogy Asus EEE PC.



A részletes leírás:

CPU típusa:

900 MHz-es Intel Celeron Mobile

RAM: 512 MB DDR2

Háttértár mérete: 4 GB SSD

Háttértár fajtája: Solid State Disk

Kijelző mérete: 7 hüvelyk

Operációs rendszer: Linux

Vezetéknélküli hálózat: Van, 802.11 b/g

Hálózati csatlakozó: Van

USB portok: Van, 3 db USB2.0 port

Akku üzemideje: 3,5 óra használatról függően

Súly: kb. 0,9 kg

Méretei: 22,5X16,4X2.15-3,5CM

Beépített (0,3 Megapixeles) webkamera

Sztereó hangszórók

SD-kártya hely

Az első dolog, amit észrevettem a géppel kapcsolatban, hogy teljesen hangtalan. Mások inkább azt veszik észre, hogy milyen kicsi a kijelzője. Nem vagyok Einstein, de ha a kijelző nagyobb lenne, akkor az egész gép is nagyobb lenne. Pedig az EEE lényege éppen a kis méretében rejlik! A másik dolog, amire rámutatnak, az a kis méretű billentyűzet. Ha nagy kezeid vannak, akkor ez gondot okozhat, de én ezt a cikket épp egy EEE PC-n írom minden nehézség nélkül.



Amikor első alkalommal indítottam el az EEE-t, akkor egy elég erősen módosított verziójú Xandros tűnik fel, ami az új felhasználóknak tökéletes lehet, de egy gyerekjátékhoz teszi hasonlósá az EEE-t. Szerencsére a készítő felületes munkát végeztek, ezért a Xandros-t könnyebben le lehetett cserélni más Linux disztribúciókra.

Kipróbáltam az Ubuntut, kipróbáltam a Kubuntut, még a Puppy Linuxot is. Mindegyiknek volt valami baja. Az Ubuntu azt hitte, az akku megsérült és nem működött sem a vezetékes, sem a vezeték nélküli hálózat. A Kubuntu bírta az akkut, de hálózat még mindig nem volt.

Kiadtak pár scriptet, hogy javítsanak az Ubuntu a hatékonyabb

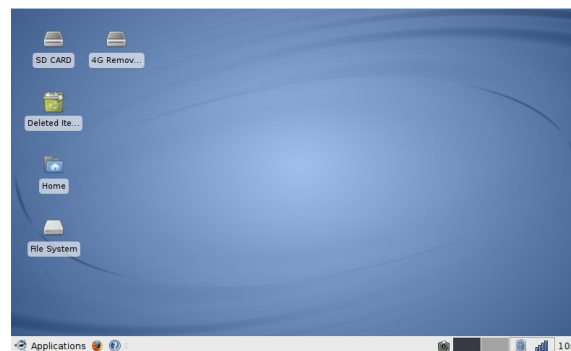


működés érdekében. Addigra felfedeztem egy kiváló közösséget a [www.eeeuser.com](http://www.eeeuser.com)-on, akik létrehozták az **eeeXubuntut**, ami egy módosított Xubuntu telepítő és ezeket a javításokat is tartalmazta. De sajnos nem ment minden a terv szerint.

Követtem az utasításokat az [eeusers.com](http://eeusers.com) wikijének eeeXubuntu oldalán. Létrehoztam egy bootolható USB-kulcsot, ami tartalmazta az eeeXubuntu Live CD-jét. A telepítés a szokásos módon haladt. Amikor a telepítő a partícionáláshoz ért, biztos voltam benne, hogy a Kézi funkciót választom, mivel nem akarunk cserehely (swap) partíciót az EEE-n. Minél kevesebbet írunk az SSD-re, annál jobb. Egy probléma van a telepítővel: néhány ablak túl nagy a kis kijelzőhöz képest. A trükk az, hogy tartsd lenyomva az Alt billentyűt, miközben bal egérgombbal bárhová kattintasz az ablakon. Így tudod mozgatni az ablakot, ha szükséges, akár a képernyőn kívülre is. Így már folytathattam és be tudtam fejezni a telepítést.

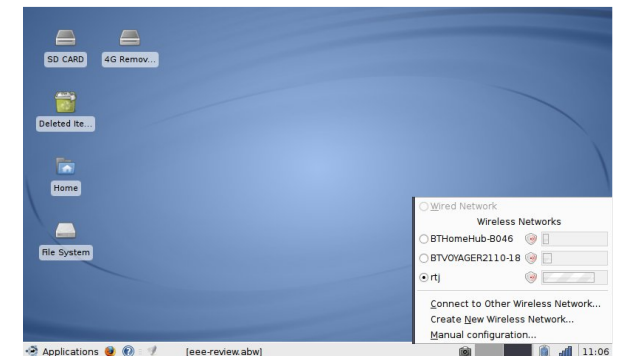
Az első újraindítástól a bejelent-

kező képernyőig kb. harminc másodperc telt el, ami lassabb, mint az alapértelmezetten telepített Xandros, de véleményem szerint ez megéri. Az desktopra való bejelentkezés szinte egy pillantás. Aztán egy üzenet fogadott, miszerint az akkumulátor valószínűleg megsérült. Azóta is rendszeresen használom, töltöm az akkut és úgy tűnik, az EEE töltöttségi kijelzője kifogástalanul működik. Ötletem sincs, miért írta ki a hibaüzenetet, de nekem téves riasztásnak tűnik.



A bootolás után rádugtam egy USB-kulcsot, ami azzal az üzenettel fogadott, hogy az eeeXubuntu nem tudja felcsatolni az USB-kulcsot. Egy gyors keresés után kiderült, hogy az eeeXubuntu telepítő egy CD-bejegyzést ad a /etc/fstab file-hoz. Miután kommenteltem a CD-re vonatkozó sort, azután az USB-kulcsot minden további nélkül elfogadta.

A következő kihívás a vezeték nélküli hálózat volt, ami elég nagy gondot okozott majdnem az összes EEE – disztribúcióban, még az Ubuntunak is javítás kell hozzá. Napi rendszerességgel használom a Kubuntut, így a Xubuntu egy kicsit idegen számomra. De miután a bal egérgombbal a tálcán levő hálózati ikonra kattintottam (lent), felismerte a vezeték nélküli hálózatomat. Megadtam a WEP kódomat és már kint is voltam a neten!



Az EEE-vel a következő vita tárgya a hang szokott lenni. Lejátszottam egy WAV fájlt és borzalmas volt! Öröltén recsegett. Miután kicsit keresgettem az Ubuntu fórumokon, találtam egy ügyes trükköt. Az eeeXubuntu médialejátszóját használva tekerjétek fel olyan magasra a hangerőt,



ameddig megy, majd nyissátok meg a konzolt és gépeljétek be:

`alsamixer`

A konzolodon látni fogsz pár csúszkát. Mozdasd az első kettőt fel és le, miközben valamit lejátszol, amíg tűrhető nem lesz a hang-erő. Ezután lépj ki az alsamixer-ből. Gépeld be:

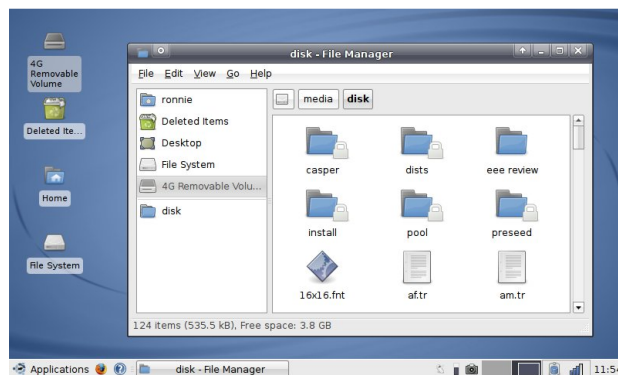
`sudo alsactl store 0`

Ez fogja elmenteni a beállításaidat a következő alkalommal. Később rájöttem, hogy a hangerőkezelő felületet hozzá tudod adni a tálcához, ami hasonló, mint az alsamixer. Ezért először próbáld meg a hangerő-szabályozót hozzáadni, így nem kell belepiszkítani a konzolba.

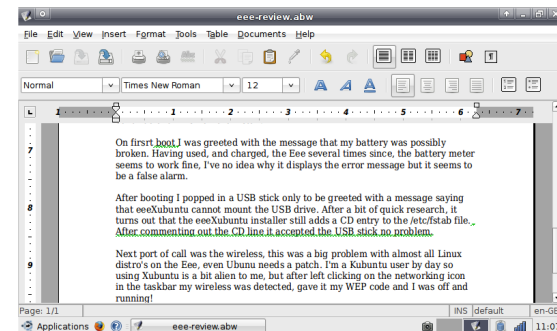
Úgy néz ki, akad még gond az eeeXubuntuval, mégpedig a játékok hangja. Azt tapasztaltam, hogy néhány játék esetében a hang engedélyezése összeomláshoz vezetett. Amikor a hangot ki-kapcsoltam, a játék hiba nélkül működött.

Az egyetlen dolog, amit nem

igazán használok az EEE-n, az a beépített webkamera. Jelen áttekintés érdekében azonban hozzáadtam egy Feisty tárolót, hogy elérjem az ucview alkalmazást, amire az eeeXubuntunak szüksége van a webkamera elindításához. Egyszerű telepíteni, de nem igazán használható, mivel mindig, hogy akár saját magadtól készítesz pillanatképet, akár az ucview alkalmazással, egy üres képet kapsz. Ismert problémának tűnik és biztos vagyok benne, hogy a szakemberek meg fogják oldani.



Az utolsó letesztelendő dolog a funkcióbillentyűk voltak. Egy tucat, vagy talán még több billentyű megta-  
karítása érdekében néhányat ketté-  
osztottak. Ha nyomva tartod az Fn-t és az F3-at, akkor sötétedik a képernyő, az Fn + F4 kombináció pedig világosítja azt. Ezek nagyon jól működnek még eeeXubuntun is.



Az EEE helyreállító DVD-vel érkezik, amelynek ironikusan, de Windows-ra van szüksége. Sikertelenül elérnem, hogy a lemez működjön WINE-ban, ami a Kubuntu gépemén fut. A lemez felajánlja, hogy készít egy bootolható USB-kulcsot az alapértelmezett Xandrosszal, ami segít visszaállítani az EEE-d eredeti gyári beállításait. Elég annyit mondanom, hogy nekem nem lesz szükségem a helyreállító lemezre. Megtartom az EEE-mre telepített eeeXubuntut, ebben megvan minden, ami a munkámhoz kell. Ezt most Abiwordben írom (fenn), a képeimet GIMP-ben szerkesztem és az internethasználatához van Firefoxom, Thunderbird-öm és Pidgin-em.

Természetesen a Linux egyik főbb jellegzetessége a Compiz Fusion. Az eeeuser fórumokon ol-



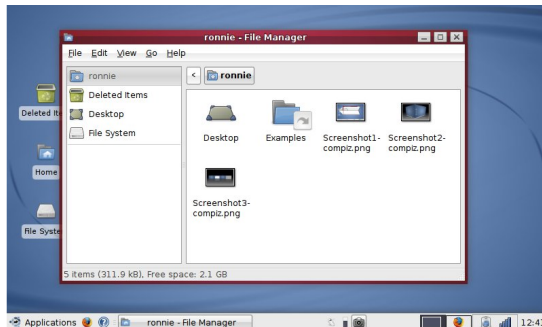
vastam pár elégedetlenséget a Compizzal kapcsolatban, ezért eldöntöttem, hogy adok egy esélyt neki. Pár bejegyzést végigolvastam. Első lépés: hogyan bírjuk működésre az aiglx-et. Ez megoldható így:

```
sudo apt-get install libgl1-mesa-dri
```

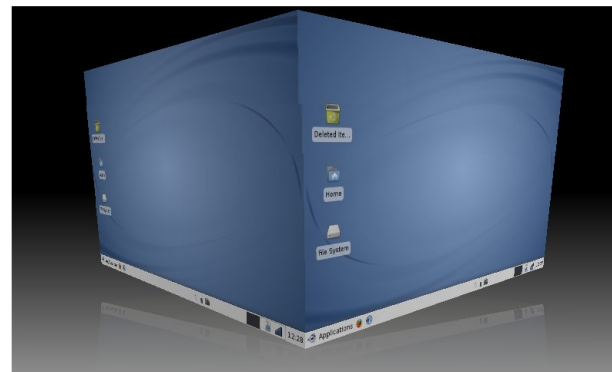
Ezután indítsd újra az X-et (Ctrl+Alt+Backspace), majd nyisd meg a Synaptic csomagkezelőt és telepítsd fel a következőket:

- compiz-core
- compiz-plugins
- compiz-fusion-plugins-main
- compiz-fusion-plugins-extra
- compizconfig-settings-manager

Ha az Emerald ablakkeretet jobban szereted, azt is kiválaszthatod a Synaptic-ban. Miután az „Alkalmaz” gombra kattintasz,

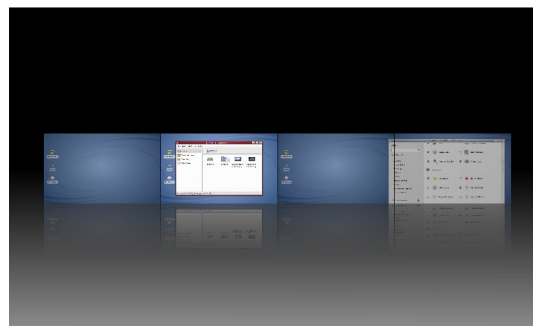


már kész is a Compiz Fusion telepítése. De valóban használható egy ilyen alacsony teljesítményű gépen?



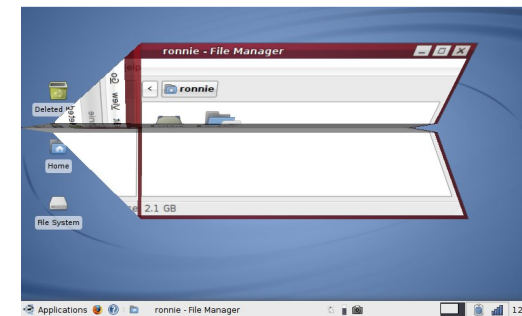
Teljes mértékben! A legjobb, hogy tudom ingatni az ablakaimat és forgatni a kockámat!

Az egyik nagy nehézség az EEE-n a Compiz beállítás kezelője. Túl nagy a képernyőhöz. Alapértelmezetten a Compiz nem fog kitenni ablakot a képernyő tetejére. Szégyen, hogy az Alt + kattintás + megragadás trükk nem mindig működik. Az effektek jelentős része azonban jól és hiba nél-



kül megy, ami - ahogy mondtam is - meglepő egy ilyen alacsony képességű géptől.

Megfelelő kodekekkel mindig le fogod tudni játszani az audio- és videoállományaidat!



## Értékelés:



Szóval pontosan minek is adok ötöt? Az eeeXubuntunak? Az Asus EEE-nek? Nyíltan megmondom, én ötöt adok mindkettőnek! Az Asus EEE egy kiváló kis notebook. Elismerem, egy kicsit úgy néz ki, mint egy gyerekjáték, de annyira kényelmes, hogy szeretned kell. Továbbá a közösség, amely átalakította a Xubuntut, hogy igazodjon az EEE-hez, méltán érdemli meg a vastapsot. Nélkülük még mindig az az iszonyatos, gyerekesen kinéző operációs rendszer lenne az EEE-men, amit feltelapítottak. Talán ez a tökéletes pillanat, hogy beszerezzünk egy első generációs EEE-t. Ugyanis az Asus nemrég bejelentette, hogy kiad pár nagyobb méretű változatot az EEE-ből.



# Az én véleményem Független játékfejlesztés

Írta Daniel Monteiro

**A** független (garázs-) játékfejlesztés a pincében való üldögéléssel kezdődött, ahol is egy fekete-fehér képernyő előtt üldögélve mindenféle misztikus üzenetek értelmezésével, különféle VGA regiszterek használatával a programokat gyorsabb futásra lehetett bírni. Az elmúlt években mindez továbbfejlődött: a pince természetesen maradt, de a videokártyából már könnyedén ki lehet hozni a maximumot és a fekete képernyőt (amihez még mindig sokan ragaszkodnak), ezt mára csillivilli GNOME és KDE felületek váltották le.

Sötét múltjából kilépve a linuxos játékfejlesztés mára egyszerű hobbiból komoly szakmává vált. Az eszközök kiforrottabbak lettek és a számítógépes grafikával foglalkozó cégek elkezdtek komolyan venni a Linuxot, mint fejlesztőeszközt.

Cikkem célja bemutatni az Olva-

sónak a linuxos játékfejlesztés lehetőségeit, egyben a felkapaszkodás okait is vizsgálva.

## A sötét kor

Képzeld el egy csinos kis parancssoros felületet a gépeden. Mit lehet ezen játszani? Azt mondanád, semmit - nagy tévedés!

Már az X szerverek elterjedése előtt is volt egy szorgalmas játékfejlesztőkből álló közösség. Sok fejlesztő az akkori Linuxot, a "könnyed és gyors UNIX"-ot látva átpártolt a BSD közösségből (bár ma a kettőt egy kalap alá veszik), így mindenki megkapta a maga konzolos játékadagját, mint a dopewars és a többi klasszikus.

Az effajta játékok kifejlesztése a mai eszközök híján inkább volt munka, mint szórakozás, így a sötét kor nem tarthatott soká.

## A grafikai fejlődés aranykora

Ipari felhasználás tekintetében a modern számítástechnika meghatározó operációs rendszere a UNIX volt és egyben a számítógépes grafika koronázatlan királya is, míg a Mac le nem váltotta őt posztjáról.

Aztán megtörtént! Ugrásszerűen javult a UNIX-os munkaállomások grafikus megjelenítése! Eleinte az iparban, irodákban fedezhettük fel, végül pedig már az asztalunkon levő számítógépek is X szerveret futtathattak.

Ennek ellenére egy játék XLib-re való átkódolása öngyilkos manővernek bizonyult. Hogy jöhettek létre mégis olyan remek játékok, mint a Planet Penguin Racer vagy a Super Tux?

Két fontos találmány segítette ezt: az OpenGL és az SDL.

Az OpenGL új korszakot nyitott



a számítógépes grafika területén. A Silicon Graphics fejlesztés már a kezdetektől fogva UNIX-barát volt. Egy OpenGL-es X ablak megnyitásával végre megkaphattuk egy kemény nap után kijáró Quake adagunkat.

Amennyire segített az OpenGL a háromdimenziós megjelenítésben, akkora terhet rótt a 2D-s játékok fejlesztőire. Ők két lehetőség előtt álltak: vagy használják a gyorsítatlan, de a többi 2D-s fejlesztői felülethez közelebb álló XLibet, vagy rátérnek a (néha) gyorsított, de természetellenesnek ható OpenGL-re. Néhányan a GTK-val és egyéb eszközkészletekkel próbálkoztak, de a legtöbben belezavarodtak a dologba. Sam Lanting eljövételével siralmaik meghallgatásra találtak.

Sam Lantingának egy Macintosh emulátort kellett Windows-ra és Linuxra készítenie. Egy grafikus rendszer több operációs rendszerre való fejlesztése épp annyira örült dolog, mint amennyire jól hangzik. Egyszerű, ám ijesztő ötlettel állt elő: írt egy köztes absztrakciós szintet, az SDL-t... a

többi már történelem. Három nap alatt megírta a Doom-ot SDL-ben!

Az SDL manapság számos platformon elérhető, a mobileszközöktől kezdve (erre még később rátérek) a játékkonzolokon át egészen a különböző népszerű és kevésbé elterjedt operációs rendszerekig.

A fejlesztők az SDL használatával az egész "OpenGL-es ablaknyitás" mizériát tíz sornyi kóddal elintézték. Emellett nagyjából havonta jön ki fordítás egy-egy új programozási nyelvre. Nem hinném, hogy megalkotója mindezt előre látta volna.

### **A Java-s szörnyeteg**

Programozók ezreinek szíve (még John Carmacké is!) dobant meg az ígéret hallatán: "Ezentúl már minden platformra lehet minőségi játékot fejleszteni". Sajnos időbe telt, míg mindez ténylegesen megvalósult, mivel a Java appletek valódi képességei kissé alulmúlták eme ideált. Mindazonáltal, ahogy a Sun Linuxra is kiadta a Java Fejlesztőkörnyezetet (JDK), a Linuxon megírt programok Windowson és Macen is futtathatóvá váltak.

Ezzel eljött az egyszerű arcade klónok és reklámjátékok ideje. Utóbbiak fejlesztésére mi sem bizonyult jobbnak, mint a java nyelven való programozás Linux alatt. Sok olyan fejlesztő volt, aki már a főiskola óta csak Linuxot használt.

Igaz, a Java játékfejlesztés fénykorára még várni kellett, erre nemsokára visszatérünk.

### **Vágd zsebre!**

Jó helyen keresgélünk, ha a mobilos játékokat vizsgáljuk. Már a kezdetektől fogva erőteljes volt a UNIX-os mobil fejlesztés, eleinte a J2ME-vel, majd a Linux Mobile-lal.

Igen tág a J2ME-vel megvalósítható lehetőségek köre; a kiforrottabb programok, mint például a NetBeans és a Sun WTK mellett újabbakat is találhatunk, pl. a Nokia WidSet-et. A nagy cégek komolyan veszik a Linuxot, mivel sok eredeti, innovatív ötlet származik a magunkfajta "szabadságharcosoktól". A dolog egyetlen hátránya talán a sokféle zárt



szabvány, amit a telefonok használnak a számítógéppel való kábelkommunikációhoz. Érdeemes olyan telefont venni, ami a gépen pendrive-ként jelenik meg.

Nemrég a cégek elkezdtek a Linuxot használni, mint mobil operációs rendszert. Ezzel mindenki jól jár, hiszen ez a Linux nagyon hasonlít az asztali gépeken használt-hoz és a fejlesztői környezetek is elérhető technológiát használnak. Kicsit olyan ez, mint egy jóbarátod gyerekével játszani.

A mobil játékfejlesztés fontos eleme a Simple DirectMedia Layer, mivel a legtöbb mobil disztribúció kiváltságos sebességeket enged az ilyen alkalmazásoknak. Itt a legfontosabbak: a Trolltech-től (a libqt fejlesztőitől) a QTopia, az EZX (az előzőn alapul) a Motorólától; utóbbi alapból nem futtat natív alkalmazásokat. Fontos még a Nokiától a Maemo, melyen a szerény cikkíró is nap mint nap kódol-gat és végül az OpenMoko, mint jelentős mobil disztribúció.

Említésre méltó még az Ubuntu Mobile, ami a Maemo grafikus felü-

letét használva idővel igazi nagyágyúvá válhat.

### **A Desktopok hajnala**

A Linux elmúlt évtizedbeli fejlődésének köszönhetően már nem kell az asztali környezettel foglalkozni és így könnyebb a munkára koncentrálni. Ez főleg az Ubuntuhoz hasonló projektek hatása, mely segít a fejlesztőknek, hogy a maximumot hozzák ki magukból.

Egyes országokban, például Brazíliában, létrejöttek kisebb kezdeményezések a Linux oktatási, közsférabeli felhasználására. Ezek inkább az átlagfelhasználóra szabott asztali környezetet igényeltek, egyúttal biztosítva a táptalajt a linuxos játékoknak is.

Végül sok cég használ Linuxot hordozható gépeiben (ami nem mobil Linux, teljesen más érzés ilyet használni), mint az ASUS az Eee PC-jében (jobbra) és az OLPC (az oktatójátékokra nagy hangsúlyt helyez-



ve), de ezeket itt most nem részletezzük.

### **Mutasd, mid van!**

Szeretnék pár remek lehetőséget megmutatni, ha esetleg úgy döntöttél, hogy fejest ugránál a játékfejlesztés örömeibe.

### **Lehetőségek asztali gépeken**

emacs (vagy bármilyen szövegszerkesztő) és g++ - ennyi! Jó eséllyel a gép, amin ezt a cikket olvasod, tökéletesen alkalmas játékfejlesztésre. Bár némileg spárta a kényelem, a lehetőség adott. Azt a néhány rövid időszakot leszámítva, amikor jobb eszközökhöz kellett folyamodnom, a saját mobilos 3D motoromat ezzel a módszerrel fejlesztettem. ([www.sf.net/projects/bzk](http://www.sf.net/projects/bzk))

### **Lehetőségek mobilon**

Abban az esetben, ha Javát szeretnél használni, a NetBeans-et ajánlom, lévén nagyon jó mo-



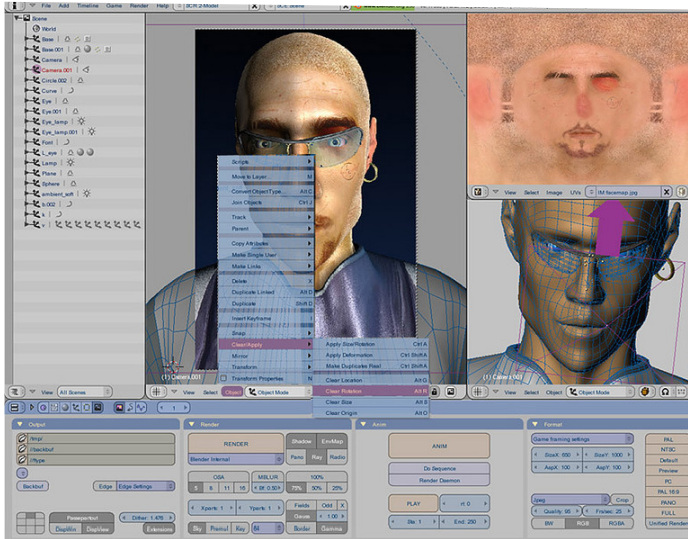
bilos támogatással rendelkeznek. Ne felejtse el a telefonodhoz megfelelő "mobility pack" feltelepítését.

Ha nem a Javát választod, akkor marad a Linux mobile, aminek jó és rossz oldala is van:

A jó: a meglévő, asztali számítógépre készített kódod alapból működőképes.

A rossz: mindezt (mivel a legtöbb mobil eszköz az x86-os gépekkel inkompatibilis ARM processzorokat tartalmaz) valamilyen obskurus SDK-val leszel kénytelen újrafordítani. Némelyiküket könnyű kezelni, de van, amelyiket nem. Emellett érdemes utánanézni a legjobb beállításoknak - a virtualizáció ilyenkor sokat segíthet.

Egy jótanács: ajánlott az SDL használata. Ezt magam tanúsítha-



tom. Az asztali gépen fejlesztetek, amikor szükséges, egyszerűen csak átkapcsolok a mobil fejlesztőkörnyezetre (esetemben ez a Maemo SDK, Scratchbox alatt), lefordítom, csinálok egy Debian ARM

## Művészelteknek

Amikor művészeti anyagra van szükség, a legjobb - bár nem egyedüli - grafikai eszközök a GIMP és a Blender (fent); ráadásul ezek Windows-on is futnak, ha valamely elvetemült barátod még mindig azt használja. Audio célokra az Audacity jó, a GNU Sound is megfelelő választás. A Rose Garden zeneszerzésre alkalmas, feltéve, hogy túljudsz a JACK-es rémálmon. (Ha nem tudod, miként kell használni, szólj a barátod-

nak, hogy játssza el a saját dalait, csak ne felejtse el az énekes mikrofonját kikapcsolni...)

## Végszó

Ennyi lehetőséggel a láthatáron egyszerűen nem értem, miért olvasod még mindig ezt, ahelyett, hogy a Quake következő részét fejlesztenéd. Nyomás programozni!





# Az én történetem

Írta John J. Macey

## Váltás Linuxra

Nem vagyok író, de ahogy a legtöbbem, én is teszek-ve-szek: futok, dolgozom, játszom, élem az életem, számítógépezek, PDA-t használok. Nem mondanám, hogy utálom a Windows-t, de frusztrált és emiatt adtam egy esélyt a Linuxnak, saját erőmből kezdeményezve.

Sokféle dologtól visszhangos a környék, ezek egyike az "Open Source", azaz a nyílt forráskód. Számomra ezt jelenti a Linux. Fejest ugrottam hát a mélyvízbe: végigmentem a SuSE 9.0-tól egészen a 10.1-ig, emellett az összes Ubuntu disztribúción és végül a Linux Mintnél állapodtam meg. Amit sehol sem említenek, az a 'Közösség'. A problémáiddal érdekes egy linuxos fórumot felkeresni - ezzel rengeteg időt, energiát, pénzt és szenvedést spórolhatsz meg. Csatlakozz, ingyen van!

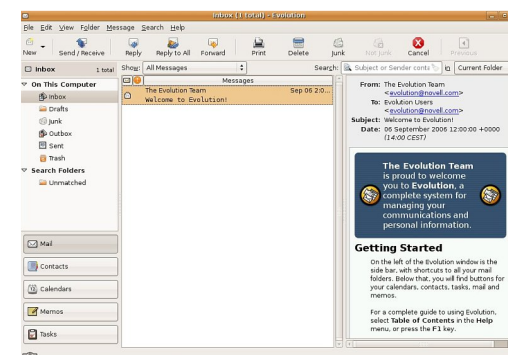
Egészen egyszerűen a Linux nekem megcsinálja azt, amit mindig

is akartam csinálni. Ha egyszer bejössz, a végeredmény valami elképesztő. Senki sem fogta a kezemet, magam estem neki a dolognak. Nem volt pénzem, de mindig feltettem a kérdést, hogy miért nem tudok ezt azt megcsinálni a mindenféle megvásárolt vagy kapott Microsoft szoftverekkel? Ja igen, néhányszor volt egy-két nagyobb bevételem, akkor egy csomó Microsoft licenccért fizettem, az árak meg csak növekedtek.

Eközben kissé ideges lettem. Volt egy halom tenni- (és fizetni) valóm, de semmi segítségem. A vállalkozás fejlesztése nehézkessé vált. Hihetetlen volt belépni egy linuxos fórumba. A hasonló gondokkal küszködők segítettek nekem. Kezded átlátni, hogy miért is váltottam Linuxra?

Mondok egy jó példát ezzel kapcsolatban. Mindig is kerestem a megoldást, hogy hogyan lehetne több nyelven ellenőrizni e-mailjeim nyelvhelyességét. Életem jó részében nemzetközi szinten dolgoztam, szerettem

volna a brit mellett amerikai angol nyelven is ellenőrizni a leveleimet és tartani a kapcsolatot Németországban élő fiammal és spanyol barátaimmal.



Mindehhez tegyél hozzá egy-egy alkalmanként becsúszó francia kifejezést. Mindezt ellenőrizni kell.

Most pedig, mint önálló, gondolkodó lény, keress erre microsoftos megoldást. Fogadjunk, hogy nem fogsz találni. Az én válaszom az Evolution (fent). El tudod képzelni, mennyit beszéltem telefonon a világ legnagyobb, monopolhelyzetben lévő szoftver-



cég technikai embereivel? Most pedig már egyszerre négy nyelven tudok szöveget ellenőrizni.

Mi már rég túlvagyunk ezen az egészen. Te se maradj le, sodródj az árral! Végül is kicsi a világ. Vagy nem így szól a híres nótá egy Disney meséből? Úgy gondolom, hogy a Microsoft túl - mi lenne a megfelelő szó erre, mivé vált? Talán túlságosan "valamivé", elszemélytelenedett. Nem akarom lehúzni őket, de én már jó ideje váltottam. Szerettem volna kezdeni valamit a terveimmel. A megoldás a Linux és mellette a sok ezer alkalmazás volt.

Nem véletlenül hívják a PC-t személyi számítógépnek. Most már valóban személyi a számítógépem. Teljes mértékben nyílt forráskód van rajta.

A fentiek mellett semmi kedvem nem volt más programokat is megvenni, hogy .pdf fájlokat készíthessek, CD-t és DVD-t írjak, vagy egyáltalán legyen egy jó irodai programcsomagom. Ezeken felül még nem is beszéltünk egy biztonságos böngésző kiválasztásáról, a vírusirtókról, tűzfalakról,

töredezettségmentesítésről és a különféle vírusok, rosszindulatú kémprogramok, rootkitek kereséséről. Meg persze az örökzöld Microsoft frissítésekről. Egy Linux disztribúciótól ezeket ingyen megkaphatod!

Kezdjük az elején - OpenOffice. Akik nem kedvelik, arról panaszkodnak, hogy az Excel táblákat nem konvertálja át rendesen - bár nekem meg sokszor az Excel-lel magával gyűlt meg a bajom. Ha valaki képtelen egy Word .doc fájlt átkonvertálni, akkor az valószínűleg egyáltalán nem tudja, mit művel.

Kerested már fel a Microsoftot azzal, hogy miért nem tudsz például Outlookkal körlevelet küldeni (mondjuk friss híreket az ügyfeleidnek)? Erre a Word képes az ún. "Mail Merge" funkcióval, de az Outlook nem. Vagyél csak meg erre egy másik programot, hogy még több biztonsági figyelemztetésben és frissítésben részesülhess. A végén még a magam microsoftos rendszerfejlesztője leszek!

A legújabb barátom az Open Source közösség. Viccesen hangzik. Egy csomó segítséget nyújt mindenkinek. A másik barátom a Google; ami ré-

gebben gondot jelentett, azt ma egy "guglizás" megoldja. Ezt nagyjából bárki meg tudja csinálni és egy csomó időt, szenvedést és idegeskedést lehet megtakarítani azzal, hogy nem kell a Microsofttal bajlódni. Frusztrációmentesség = Linux.

Körülbelül 3-4000 fórumhozzászólásom van, "Adler" név alatt. Ez sást jelent németül, amit folyékonyan beszélek; de a Linux nyelvét az egész bolygón beszélik.

A Dell most már több asztali és noteszgépét Microsoft termékek helyett Linux operációs rendszerrel szállítja. Érezni a kialakulófélben levő feszültséget? Gyérünk, Linux, hajrá!

Világpolgár vagyok - az Open Source világáé. Szeretjük megvalósítani a terveinket és minderre saját magunk is képesek vagyunk. Én például a Linux Mint Cassandrával csinálom.

Ha legközelebb márkás (Dell, IBM, COMPAQ, HP, SONY, Toshiba stb.) PC-t veszel, kérdezd meg, kapható-e Windows helyett Linuxszal.



A Behind MOTU egy weboldal, ahol a "Masters of the Universe"-ként ismert emberekkel készített interjúk is találhatóak. Ők a csomagkarbantartók önkéntes serege, akik a Universe és a Multiverse szoftvertárolókat gondozzák.



**Steve MOTU tag, Ubuntu központi fejlesztő és Debian fejlesztő is többek között.**

Életkor: 26

Lakhely: Sydney, Australia

IRC becenév: stevenk

### **Mióta használsz Linuxot és mi volt az első disztród?**

1998 novemberében kezdtem Linuxot használni, mikor feltelepítettem egy RedHat 5.0-t, amit aztán folyamatosan frissítettem 6.2-ig, mígnem azt hallottam a RedHat 7.0-ról, hogy elég rossz lett, annak ellenére, hogy RedHat x.0 kiadás. Ekkor döntöttem úgy, hogy váltok Debianra és installáltam a Slink 2.1-et.

### **Mióta használsz Ubuntut?**

Úgy döntöttem, hogy teszek egy próbát az Ubuntuval, mikor a Breezy éppen megjelent. Debian fejlesztő lévén valamennyire követtem az Ubuntu fejlődését, de nem fordítottam rá túl sok figyelmet. Miután a Breezy megjelent, letöltöttem egy live CD-t és kipróbáltam. Annyira megkedveltem, hogy két napig hagytam folyamatosan futni a gépemen, majd úgy gondoltam, hogy telepítenem kellene.

### **Mikor és hogyan kerültél kapcsolatba a MOTU-val?**

2006 január 16 óta vagyok MOTU. Azt hiszem akkor már két hónapja dolgoztam az Ubuntu-n.

### **Melyek a kedvenc csomagjaid?**

Az xringd mindig a szívem csücske marad, mivel ez volt az első csomag,

amit karbantartottam a Debianban. A quodlibet és a crack-attack is a kedvenceim.

### **Mi a legjobb a MOTU tagságban?**

A közösség - mikor először csatlakoztam az #ubuntu-motu chathez, két állandó tag nyakoncsípett és rögtön rámsóztak néhány munkát egy kis chatelés után.

De az igazi válasz az, hogy olyan nagyszerű emberek vannak itt, mint pl. én, akik azon dolgoznak, hogy az Ubuntu világát jobbá tegyék.

### **Mit tanácsolsz azoknak, akik segídezni akarnak a MOTU-ban?**

Ugorj bele, kellemes a víz. Ha



érdekel, hogyan segíthetsz, elég sok ember tud válaszolni a kérdéseidre a levlistákon és az IRC csatornán is.

### **Össze tudnád röviden foglalni, mi a különbség az Ubuntu és a Debian fejlesztési modellek között?**

Elég nagy különbség van - a Debian nagyon központosított az "Itt egy ember és egy csomag, amit ő felügyel. Ha kell valami, kérd meg őt és várj az eredményre" elv köré. Az Ubuntu ellenben egy csapat ember, akik együtt dolgoznak a problémák megoldásán a Universe-ben. Vannak embereink, akik karbantartják a csomagokat az Ubuntu-ban, de csak azért, mert ők értenek jobban hozzá.

### **Mi a terved a Hardy Heronban?**

Jelenleg egyetlen tervem, hogy jobban beleásom magam az ablakok világába, melyek nem használnak yelp-et.

### **Kedvenc mondásod?**

"Ez nem programhiba, hanem egy különleges képesség." - vic-

ces ezt használni tetszőleges csomagokra.

### **Mit csinálsz pihenésképpen egy fárasztó nap után?**

Fejlesztőként dolgozom egy cégnél, szóval pihenésképpen Ubuntuval dolgozok. Azt hiszem ez nem válasz a kérdésedre.

Egyébként olvasok, zenét hallgatok, vagy játszok a crack-attack-kel vagy a WoW-val.

### **Milyen a munkaasztalod kinézete?**



Elég unalmas - Gnome alapbeállítások megfelelnek nekem, ezért nem is változtattam rajtuk. Sok terminál ablak, Firefox, Wanderlust/Thunderbird a mail olvasáshoz és a Quod Libet játssza a zenét egy másik munkaasztalon.

Erről a fényképről láthatod, nagy rajongója vagyok annak a mentalitásnak, hogy a rendetlen munkaasztal a józan ész jele. Hangrendszer, gép, laptop, rengeteg papír - mindegyik teljesen normális.



# Hölgyek és az Ubuntu

Írta Emma Jane Hogbin

**A** kihívás egy változással kapcsolatban az, hogy tudnunk kell, hol kezdjük. Ebben az ötrészes sorozatban megnézzük, a 'Hölgyek és az Ubuntu' csapata hogyan viszi végbe ezt a változást. Témáink lesznek: célkitűzés, tenni-valók, hatáskörök, értékelés és az önkéntesek megtartása.

Az első lépés a változás végrehajtásában egy jövőkép kialakítása. Eme kép létrehozásához tedd fel a kérdést a csoportodnak, hogyan fog a jövő kinézni. Add meg mindegyiküknek a lehetőséget, hogy megformálja a csoporttal kapcsolatos jövőképét – mivel mindenki beleszólhat, az önkénteseknek könnyebb lesz motiváltnak maradniuk. Írd le olyan részletesen az álmod a jövőről, ahogy csak tudod. Bízass kreatív gondolkodásra.

Ebből a jövőképből emeld ki azokat a dolgokat, amik másképp vannak most. Ezek lesznek a céljaid.

image credit: openDemocracy (Flickr)



A célok könnyen értelmezhetőek, amik az ideális jövőt írják le csoportod, vagy projekted számára. Tedd közzé céljaid listáját a projekt weboldalán, hogy mindenki olvashassa. Ideális esetben ez a dokumentum közösség által szerkeszthető, akár egy Wiki, így nem egy személy fogja felügyelni a csoport jövőképét.

A 'Hölgyek és az Ubuntu' csapata

ezt a folyamatot egy Útiterv elkészítésével kezdte. Ebben a dokumentumban körvonaloztuk, miként fog az Ubuntu közösség a jövőben kinézni. A jövőkép minden részéhez próbáltunk egy jól mérhető célt kitűzni. A Példakép fejezetben azt a célt tűztük ki, hogy "Legyen legalább három, láthatóan aktív nő minden fő

Ubuntu projektben." Határidők nincsenek a dokumentumban. Az Útiterv vázlatát megtalálhatod itt: <http://wiki.ubuntu-women.org/RoadMap>

Gyűjtsd össze az álmaid és nézz vissza a jövő hónapban a változáshoz vezető út következő lépéséért.



# Kezdők és az Ubuntu

Írta Andrew from [www.TeensOnLinux.org](http://www.TeensOnLinux.org)-ról

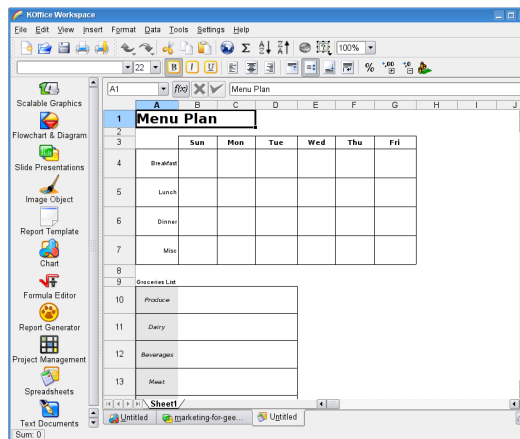
A nyílt forrás jövője a ma még kezdőnek számító emberekben rejtőzik, ezért a magazin ezen részét elsősorban nekik szánjuk; másodsorban azoknak, akik még tényleg fiatalok és kezdők is egyben.

Ha ezt olvasod, akkor valószínűleg diák vagy, ami azt jelenti, hogy minden hétköznapi legalább egy órnyi házi feladattal érkezel haza. Sajnálom, de a cikk írásakor még nem létezett házi feladatot megoldó szoftver Ubuntu-ra.

Azonban van egy pár program, amit rendszeresen használok és ezek segítenek a házi megoldásban. Ebben a cikkben felsorolok néhány olyan alkalmazást, melyek talán neked is segítségére lesznek tanulmányaid során.

**Abakus** - Valószínűleg a legjobb számológép. Könnyen használható, de emellett komoly képességei is vannak, mint például a trigonometria, a logaritmus és az exponenciális függvények. A CLI fanok feltehetően szeretni fogják a bc-t, ami tulajdonképpen Abakus, csak régebbi és grafikus felület nélküli. Az "abakus" csomag telepítésével lehet hozzájutni a programhoz. A bc-t azonban alapértelmezetten szállítja az Ubuntu.

**KOffice** - Igazából nem akartam irodai szoftvercsomagot említeni a cikkben, de a KOffice egy különleges darab, mivel tartalmazza a KOffice Workspace-t, ahol táblázatokat, bejegyzéseket, grafikákat szerkeszthetünk egy ablakon belül!



Az összes dokumentum csinos kis fülecskéken látszódik az ablak alján. Ha éppen valami nagy projekten dolgozol, az egyik fülön lehet szöveget szerkeszteni, a másikon táblázatot írni, a harmadikon pedig a diavetítést rendezgetni. Ezen kívül tartalmaz még egy tetszetős "Function Editor"-t azoknak, akik komolyabb matemati-

kai műveleteket végeznek.

**XChat** - Bizony ám: egy IRC kliens! A Freenode az én technikai tancsadó. Több ezer okos ember van fenn az IRC-n nap mint nap, legtöbbször azért, hogy segítsenek másoknak. Egy fontos szabály van csak: amikor kérdést teszel fel, csak egyszer tedd fel és várj türelmesen a válasza. Ezen kívül bizonyosodj meg, hogy a megfelelő helyen teszed fel a kérdést! Ne a #python csatornán járd utána annak, hogy a francia forradalomnak milyen hatása volt a többi európai országra nézve! Továbbá könyörgök, a laza és "vagány" beszédet (1337 5p3@k) felejtse el. Ez zavaró, gágyi és senki sem akar majd segíteni neked.

Remélem Te is hasznosnak találod ezeket a programokat. Ha tudsz bármilyen programról, ami hasznos lehet az oktatásban/tanulásban, kérlek írd! Kíváncsian várjuk véleményed.



Íme néhány érdekesség podcastunk következő adásából. Ha van ötleted, esetleg szeretnél részt venni, írd egy levelet házigazdánk-nak, Matthew Rossinak a [podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org) címre.



**2**008 február 2-án részt vehettem itthon, Ausztráliában, a Melbourne Egyetemen megrendezett linux.conf.au nyílt napján. A nyílt nap egy egész hetes konferencia záróeseménye volt, melyen előadásokat tartottak számos témában a mikrokernelektől kezdve egészen a rakétákig. Sokakkal ellentétben nem voltam olyan szerencsés, hogy a teljes konferencián részt vegyek, de ha hozzám hasonlóan te is belenézni egy-két előadásba, megteheted ezt az interneten megtalálható videók segítségével [1].

A nyílt napon számos Linux terjesztés, illetve Linuxos cég bemutatkozott, köztük az Ubuntu, a Fedora/Red Hat, Gentoo, CentOS, HP és a Google. Bemutatókat tartott többek közt a Linux Users of Victoria, a Sys-



tem Administrators Guild of Australia csoport, a MythTV és a Wikimedia is. Voltak érdekes demók, például egy nyílt forrású táncszőnyegről, a Frets of Fire-ről, az Asus EeePC-ről, sőt, mindezekén túl még azt is megnézhattuk, hogyan tudunk a virtuális Second Life-ből be- és kikapcsolni egy infravörös kommunikációra képes fizikai eszközt (a rendezők egy ventilátort használtak a demonstráción, de bármilyen áramforrással működik a dolog).



A kiállítók elhalmoztak promóciós ajándékokkal, többek között egy Google noteszt, egy SAGE tollat, mágneseket, matricákat és egy „Kábelrendező rendszert” sikerült begyűjtenem. Nagyon él-

veztem a nyílt napot! Jövőre a konferenciát a Taszániai Egyetemen rendezik meg Hobartban, ezért felhívok minden Linuxost, irány dél, masírozunk le a kis szigetre jövő januárban!

Ne feledjétek: hamarosan érkezik a Full Circle Podcast első száma. Ha részt szeretnél venni a bemutatón, mint beolvasó, kérlek küldj nekem egy emailt a [podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org) címre. Skype-ra lesz szükséged a részvételhez. A rögzítés elég egyszerű körülmények között készülő, remélhetőleg élvezhető lesz. Nagyra értékeljük a részvételét!

[1] - [ftp://mirror.internode.on.net/pub/linux.conf.au/2008](http://mirror.internode.on.net/pub/linux.conf.au/2008)



# Levelek

Minden hónapban szeretnénk néhányat közzé tenni azokból az e-mailekből, amelyeket tőletek kapunk. Ha szeretnéd, hogy leveled nyilvánosságra kerüljön - amely lehet köszönet vagy reklamáció -, akkor küldd az alábbi címre: [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org). **FONTOS: terjedelmi okokból a levelek szerkesztésre kerülhetnek.**

**C**sak most kezdtem ismerkedni az Ubuntuval, mindenestre még a Windows a fő rendszerem. Nemrég fedeztem fel a **Full Circle**-t és nagyon tetszik. Az útmutatók és a tippek nagyon jól jönnek, a képek nagyszerűek.

Lehetséges lenne minden cikkhez egy letöltési linket, vagy egy FTP linket csatolni? Minden egyes számot egyenként kinyitogatni a böngészőben egy kicsit unalmas.

Továbbá gondjaim vannak az egyes számok nyomtatásával, nálam a számok kinyomtatása egy örökkévalóságig tart. Szintén észrevettem, hogy mielőtt kinyomtatnám, az Acrobat reader „lapítja” az oldalakat. Van valami javaslatok ezzel kapcsolatban?

## Stacey Katz

Szerk.: *annak, hogy a PDF fájlok a böngésző ablakban nyílnak meg, az az oka, hogy nálad telepítve van az Adobe Acrobat Reader. Nem linkeljük közvetlenül a PDF*

## A HÓ NAP LEVELE

A hónap levelének szerzője 2 db fémből készült Ubuntu jelvényt nyer!



Olvastam a CNR-ről írt cikket a Full Circle Magazin 8. számában és egyet nem értésemet szeretném kifejezni az ott levont következtetésekkel kapcsolatban. Saját magam is tesztel-

ten a CNR-t és rengeteg különböző dologgal és hibával találkoztam, amely miatt én csak 1 csillagot adnék a maximálisan adható 5-ből. Ezt az egy csillagot is csak magáért az ötletért adnám.

A CNR lehetne akár a csomagtelepítés jövője is, de pillanatnyilag annyi hiba van benne, hogy ez megakadályozza az együttműködést más csomagkezelő alkalmazásokkal. Ízelítőül néhány probléma:

- ° csomagok telepítése root jelszó nélkül (biztonsági kockázat).
- ° Internet nélkül nem használható (le kell tölteni a deb fájlokat a CNR tárolóból).
- ° nem ellenőrzi a korábbi telepítéseket (felülírja a telepített csomagokat akkor is, ha azok újabbak), az Ubuntu frissítéskezelője jelzi, hogy újabb csomagok érhetőek el és felülírja őket a régebbiekkel a CNR-ből.

° összekeverednek az Ubuntu és CNR tárolók függőségei.

° nem jelzi, hogy további csomagok kerülnek telepítésre.

° nincs lehetőség a CNR-ből telepített csomagok esetében függőségek alapján eltávolítani a csomagokat.

° nem ellenőrzi, hogy fut-e másik csomagkezelő alkalmazás, így az apt-install hibaüzenetet ad.

° nem zárja a csomagkezelő alkalmazást indítás után

° nincs lehetőség a telepítés megszakítására, be lehet zárni a telepítőablakot az "X" gombbal, de a háttérben továbbra is fut.

° nem lehet újra használni azokat a csomagokat, amelyek már tárolva vannak a /var/cache/cnr/client/pool helyen.

Így sajnos nem értem a teszteteket ill. nem tudok egyetérteni a levont következtetésekkel.

**Dominik Wagenfuehr**



*fájlokat, mivel letöltésszámlálót használunk.*

**E**lőször is köszönet ezért a nagyszerű magazinért. Csak most olvastam a Hírek rovatot a 9. számban. Ebben a cikkben, ahol Torvalds azt mondja, hogy „a Linux fejlesztése több, mint egy szocális kapcsolati háló”, van egy szerencsétlen mondat: aki az operációs rendszer 1990-es megalkotása óta a Linux kód körülbelül 2%-át írta.

Nos, Linus Torvalds nem egy operációs rendszert hozott létre, hanem egy kernelt, amelyet Linuxnak neveztek el. Tudom, hogy ennek a cikknek van forrása, de a jövőben kritikusabbnak kellene lenni a cikkek tartalmával kapcsolatban, így nem jelenik majd meg hibás információ.

### **Kenneth Nielsen**

Szerk.: *értem az aggodalmadat Kenneth, de javításokat eszközölni egy cikken (valaki más cikkén) számomra elfogadhatatlan volna. Inkább kinyomtatom a történetet és kiadnám, hogy kiderüljön, kinek a hibája valójában.*

**A**Kubuntuban alaphoz van egy gtk-qt-engine nevű csomag (GNOME alkalmazások a KDE4-ben).

Ez a csomag biztosítja azt, hogy a GTK+ alkalmazások úgy nézzenek ki, mint a Qt alkalmazások a KDE-ben. Mivel ezt a motort a Qt 3.x-hez írták, úgy tűnik, hogy nem működik a Qt 4-el, amelyet a KDE 4 is használ.

### **Chandra Sekar.S**

Szerk.: a [kde-apps.org](http://kde-apps.org)-on van **gtk-kde4**, amely javítja a 'Windows95' kinézet problémáját.

**É**ppen most olvasom a legutóbbi számot, mint boldog OpenTTD felhasználó, bár sajnos nem tudok segíteni, de észrevettem, hogy a telepítési metódus AutoPackage segítségével sokkal egyszerűbb lenne. Az OpenTTD egy olyan program, amely AutoPackage-et használ és véleményem szerint ez a telepítés legegyszerűbb módja, még az adatállományokat is automatikusan letölti. Az AutoPackage itt található: <http://www.autopackage.org>

### **Thomas R N Jansson**

Szerk.: *mivel soha nem használtam AutoPackage-et, így nem tudok beszél-*

*ni annak hasznosságáról, de egy valamit csak remélni tudok, hogy jobb mint a Click 'n' Run (lásd a [Hónap levelét a 30. oldalon](#).) Ez határozottan jobban hangzik.*

**K**edves Szerkesztő és minden nyomtatott dolog ellensége!

Megnézted már a generált PDF-et és figyelembe vennéd, hogy a nyomtatás licencköteles tevékenység az olvasószoftverek számára? Próbáld ki az Acrobat Reader 8-at és élvezd, hogy nem tudod feldolgozni a létrehozott postscriptet, nem tudod megfelelően átméretezni vagy forgatni. Továbbá az internetcímek közül sokban szóköz található. Próbáld meg átmásolni őket, gyakran tapasztalod majd, hogy az URL-ben sok üres karakter van.

### **Peter Jakobi**

Szerk.: *Milyen kedves vagy! Nem korlátozom a PDF nyomtatását se-hogy. Az internetcím szóközökkel pedig vagy a PDF megjelenítő vagy a Scribus által generált PDF miatt van, ezekkel sajnos nem tudok mit kezdeni. Csak azt tudom javasolni, hogy próbáld ki egy másik PDF olvasót.*



## Kérdések és válaszok

Írta Robert Clipsham

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdésed van, írd meg a [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org) címre és Robert a következő számban válaszol rá. Kérlek minél több információt közölj velünk a problémáddal kapcsolatban.

### **K** Lehetséges Ubuntu debart használni úgy, mint Windows Vistán?

**V** Igen, lehet. Le kell töltened a Screenlets nevű alkalmazást a <http://downloadsourceforge.net/screenlets> címről, onnan is a .deb kiterjesztésű fájlt. A szükséges követelmények listájához látogasd meg a <http://www.screenlets.org/index.php/FAQ> oldalt.

### **K** Az Ubuntu melyik verziója lesz a következő LTS kiadás?

**V** A következő hosszú távú támogatást nyújtó Ubuntu kiadás a 8.04-es Hardy Heron lesz, amely idén áprilisban jön ki. Fontos, hogy a Kubuntu 8.04 nem lesz LTS!

### **K** Mi a legjobb Dreamweaver alternatíva Ubuntu-n?

**V** Ha WYSIWYG szerkesztőre van szükséged, a KompoZer elérhető a tárolókból, ami mindent meg tud csinálni, amire szükséged van. Ha ez nem neked való, akkor próbáld ki a Quanta Plus-t, amely szintén egy WYSIWYG szerkesztő, de több ezer más hatékony funkcióval felvértezve, hasonlóan a Dreamweaverhez. Szintaxiskiemelő szövegszerkesztőre lásd például a gEditet (Ubuntu) és Kate-et (Kubuntu).

### **K** Hogyan használhatok több monitort Ubuntu-n?

**V** Ahhoz, hogy miként állíts be több monitort Ubuntu-n, nézd meg a lenti címet. Mivel többféleképpen lehet megcsinálni (videókártyától függően stb.), nézd meg, neked melyik a megfelelő. A

xorg.conf fájlodról mindenképp készíts biztonsági másolatot. Írd be a terminálba:

```
sudo cp /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg.conf_backup
```

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=221174>

### **K** Hogyan juthatok egy olyan rendszerfigyelő programhoz, ami mindenkinek az asztalán látható?

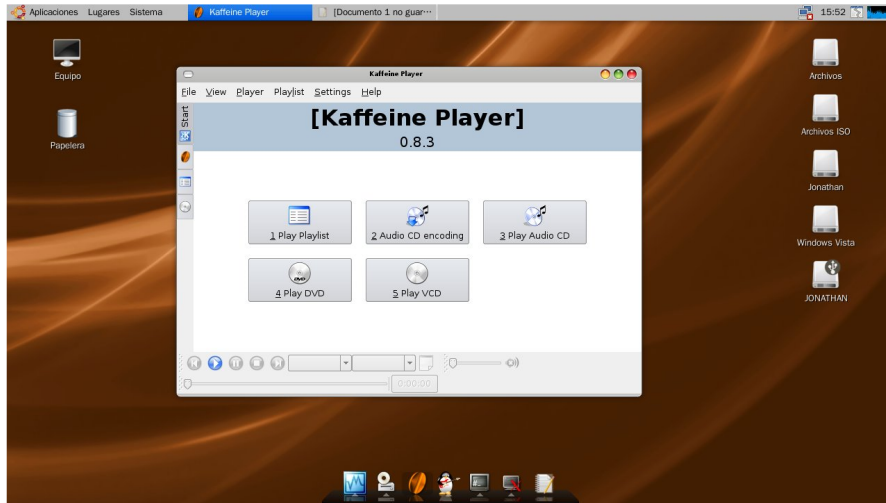
**V** A program amit keresel a Conky. Elérhető a universe tárolókból. Beállításához az alábbi link nyújt segítséget.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=205865>



# Az én desktopom

Íme egy lehetőség, hogy megmutasd a világnak a desktopod vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org) e-mail címre. Kérlek mellékelj egy rövid, szöveges leírást az dekstopodról, a saját gépedről vagy a desktopod ill. a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.



Jelenleg Ubuntu 7.10-et használok egy 1,8 GHz-es, kétmagos Intel Pentium processzoros gépen, 1 GB memóriával, 256 MB RAM-mal, Intel GMA 950 grafikával és 160 GB-os HDD-vel.

A rendszeren Compiz Fusion fut. A munkakörnyezet testreszabásához a Mac4Lin\_GTK\_Aqua\_v0.3 GTK2+ témát, a nueveTX.2.2 ikonkészletet és az UnDotum betűtípust használtam fel. (mindegyik letölthető a [www.gnome-look.org](http://www.gnome-look.org) oldalon.)

Kiegészítőként telepítettem még az Avant Window Navigatort (AWN), ami a Windows-os ObjectDock-hoz hasonló alkalmazás. Az alap Ubuntu háttérképpel nem volt semmi problémám, úgyhogy nem is cseréltem le.

**Jonathan Riva**



Meg akartam tanulni a Linux használatát idén nyáron és úgy hallottam, hogy az Ubuntu kiváló disztribúció. Azért is ezt választottam, mert könnyű volt hozzájutni a CD-hez.

Azóta is ezt a rendszert használom, elsősorban programozási feladatok elvégzésére. Még soha nem hagyott cserben. Van Ubuntu Studio-m is. Ha vetsz egy pillantást az desktopomra, látni fogod, mennyire izgatott is vagyok!

**Fang Ji**



# TOP 5 Sakkjátékok

Írta Andrew Min

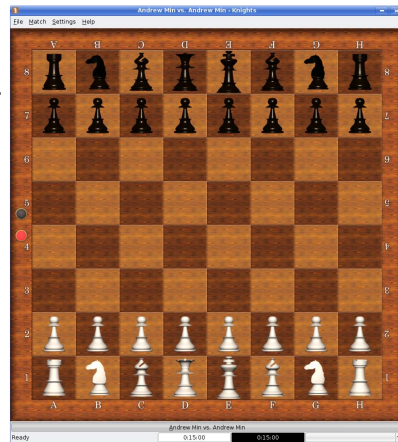
Havi rovatunkban az Internet legmélyéről is előbányásszuk a jobbnál-jobb Linuxos játékokat és alkalmazásokat. Ha van ötleted, minek nézzünk utána legközelebb, ide küldd: [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)

## Knights

Honlap: <http://knights.sourceforge.net/>

Egy öregecske, de még mindig kiváló program, talán a legtöbb képességgel büszkélkedhet a felsorolásunkban szereplők közül. A szoftvert 2001-ben kezdték fejleszteni és szép, KDE-s felületet kapott, amit 30-nál is több téma segítségével tehetünk egyedivé. Szinte minden elérhető linuxos sakkmotor ellen játszhatunk (BabyChess, Cilian, Crafty, Deep Sjeng, Faile, GNUChess, Knight-Cap, Pepito, Phalanx, Sjeng, and Yace), vagy próbára tehetjük tudásunkat online a FICS, az Internet Chess Club, a Global Chess Server vagy a Chess.net hálózaton. Egyéb képességekkel is bír, mint például a játékállás kinyomtatása.

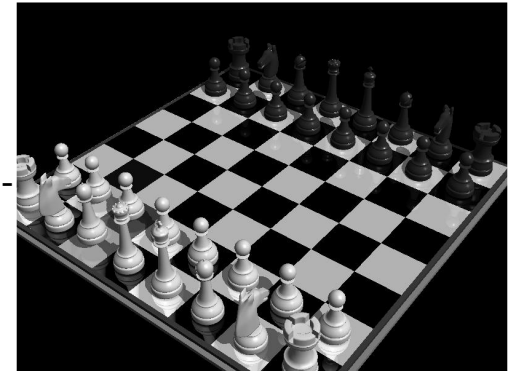
Telepítéshez a "**knights**" csomagra lesz szükségünk a universe repóból.



## Brutal Chess

Honlap: <http://brutalchess.sourceforge.net/>

A Brutal Chess egy szuper, 3D-s sakkprogram. A beállítási lehetőségek csekély számát fantasztikus kinézetével és multiplatformosságával (Linux, Windows) kompenzálja. A táblát tetőszőlegesen forgathatjuk a jobb egérgombbal, a tükröződések és az árnyékok pedig csak tovább fokozzák az élményt. Ha a fejlesztők még a FICS-támogatásról is gondoskodnának, őszintén mondanám, hogy a Brutal Chess kész állapotba került. (Sajnos a fejlesztők jelenleg nem sok életjelet adnak magukról.)



Telepítéshez a "**brutalchess**" csomagra lesz szükségünk a universe repóból.



## DreamChess



Honlap: <http://www.dream-chess.org/>

Egy újabb játék, amit inkább a szép megjelenésre, mintsem a professzionális játékra helyeztek ki. A DreamChess egy OpenGL alapú szoftver, amely jelentősen több opciót kínál, mint a Brutal Chess. Egyjátékos és helyi többjátékos móddal is rendelkezik. A BrutalChess-szel ellentétben konfigurálható az AI-szint (a Dreamer motor, bár mást is használhatunk). A Knights-hoz hasonlóan a játékállás elmentésére és visszatöltésére is van lehetőség.

A universe repóból a "dreamchess" csomagot kell telepítenünk, ez azonban még csak a 0.1-es verziót tartalmazza. Az újabb, 0.2-es kiadás a GetDeb.net oldalán szerezhető be az alábbi címen:

<http://www.getdeb.net/app/DreamChess>

## pouetChess



Honlap: <http://pouetchess.sourceforge.net/>

A pouetChess, egy másik erőforrásigényes 3D sakkjáték (SDL és OpenGL alapokon), amely kiváló interfészt kínál a Faile motorhoz. Konfigurálható az AI ("Kezdő" szinttől a "Kasparovig"), beszél angolul és franciául, helyi multiplayer móddal is rendelkezik. Akárcsak a Brutal Chess-ben, itt is tetszés szerint forgathatjuk a táblát a jobb egérgombbal. Nem vérprofiknak való, úgyhogy túl sok beállítási lehetőséget ne várjunk tőle, de ha nem tetszett a DreamChess vagy a Brutal Chess, a pouetChess jó alternatíva lehet.

Telepítéshez a "**pouetchess**" csomagra lesz szükség a universe repóból.

## eboard



Honlap: <http://www.bergo.eng.br/eboard/>

Ha elegendő van a csillogó, 3D játékokból, amik az AI ellenfelel kívül szinte semmit nem nyújtanak, mindenképp próbáld ki az eboard-ot. Bár a grafika csak 2D, működik a FICS-szel és bármelyik FICS-kompatibilis szerverrel, rendelkezik internetes multiplayer opcióval, támogatja a PGN mentést és minden trükközés nélkül működik a GNU Chess, a Crafty, és a Sjeng motorokkal (másokkal pedig egy kis barkácsolással). Haladók számára pedig egy remek konzolt kínál.

Telepítéshez az "**eboard**" csomagra lesz szükségünk a universe repóból.



# Közreműködnél?



Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz.

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

Ha hírt akarsz közölni, megteheted a következő címen:

[news@fullcirclemagazine.org](mailto:news@fullcirclemagazine.org)

Véleményed és Linux-os tapasztalataidat ide küldd:

[letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org)

Hardver és szoftver elemzéseket ide küldhetsz:

[reviews@fullcirclemagazine.org](mailto:reviews@fullcirclemagazine.org)

Kérdéseket a jövőbeli interjúkkal kapcsolatban itt tehetsz fel:

[questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org)

Listákat és dektop/pc fényképeket ide küldd:

[misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)

Ha további kérdésed van, látogasd meg fórumunkat: [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)

**A 11. szám cikkeinek beküldési határideje:**  
március 2, vasárnap

**A 11. szám megjelenési ideje:**  
március 28, péntek

## MONDD EL A VÉLEMÉNYEDET

Ha szeretnéd elmondani véleményed a magazin fejlődésével kapcsolatban, látogasd meg havonta esedékes IRC megbeszélésünket.

A következő megbeszélés témái itt találhatóak:

<http://url.fullcirclemagazine.org/f2ba08>

Szükségünk van olvasóink visszajelzéseire, melyekkel még jobbá tehetjük a magazint.

Következő általános találkozó (mindenkit szeretettel várunk) -

**márcus 8, szombat**

A megbeszélések az [irc.freenode.net](http://irc.freenode.net) szerver **#fullcirclemagazine** IRC csatornáján kapnak helyet. Ennek eléréséhez használhatod a webIRC-eket a <http://irc.fullcirclemagazine.org> oldalon, mellyel böngészőből szintén elérhető az említett IRC csatorna.

## Full Circle Csapat

**Szerkesztő** - Ronnie Tucker  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**Webmester** - Rob Kerfia  
[admin@fullcirclemagazine.org](mailto:admin@fullcirclemagazine.org)

**Kommunikációs felelős**  
- Robert Clipsham  
[mrmonday@fullcirclemagazine.org](mailto:mrmonday@fullcirclemagazine.org)

**Podcast** - Matthew Rossi  
[podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org)

**Fordítók:**  
Királyvári Gábor  
Sziogyártó Árpád  
Noficzor László  
Somogyi András  
Gombos Gergely  
Szente Sándor  
Horányi Viktor  
Gusztin Rudolf  
Ortutay Csaba (külső felajánlás)  
Hélei Zoltán  
Rédei Richárd

**Szerkesztő** - Pércsy Kornél

**Korrektor** - Királyvári Gábor

Nagy köszönet a Canonical-nak, az Ubuntu Marketing Csapatának és a fordítócsapatoknak világszerte.