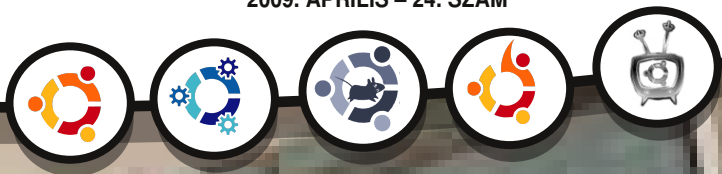




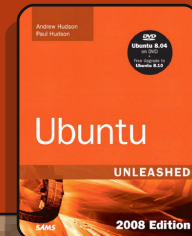
full circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

2009. ÁPRILIS – 24. SZÁM

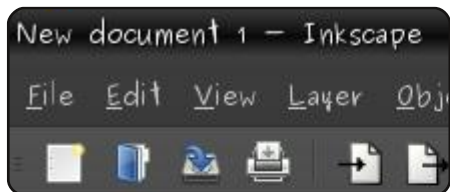


**NYERD MEG
AZ UBUNTU
UNLEASHED
EGY PÉLDÁNYÁT!**



NAGYI UBUNTUN VÁSÁROL

A Full Circle Magazin nem azonosítandó a Canonical Ltd.-vel!



Inkscape – 1. rész

08

```
main()

int num=0;
fibonacci a=0,b=1,c

printf("%4d: ",++num); printFibonacci(a,b,c);
printf("\n");
```

Programozunk C-ben – 8. rész

10



Az Ubuntu népszerűsítése – 3. rész

13



MAME-gép létrehozása

16



full circle

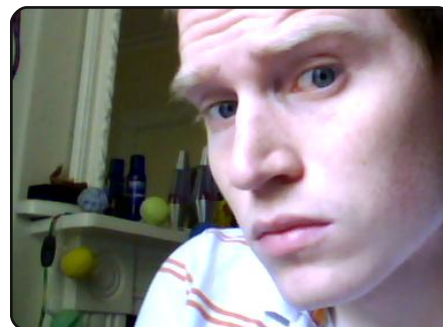
AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA



Az én sztorim

18

Olvasd el, hogyan használja vásárlásra dédnagyi az Ubuntu-t, és hogyan jött létre a kínai fordítócsapat!



MOTU interjú

26

James Westby az Ubuntu UK-ből



Hölgyek és az Ubuntu

29



Játékok Ubuntu-n

31



Az én desktopom

34



Könyvajánló

25



Levelek

27



Top 5 Válogatás

36



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! – Így add tovább! 2.5 Magyarország Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel) valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle magazin) és az url-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenc alatt leszel köteles terjeszteni. **A Full Circle magazin teljesen független a Canonical-tól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.**



Köszöntünk a Full Circle Magazin legújabb, „kicsit más” kiadásában!

Biztosan észreveszel néhány változást az e havi Full Circle magazinban (ez az évszázad legenyhébb kifejezése). Majdnem két év ugyanolyan külső és színhasználat után adtunk egy újabb lökést az FCM-nek: a mélyvöröst meghintettünk egy kis barackszínnel. Néhány olvasónak biztosan nem fog tetszeni. A szélesvásznú kép a borítóról eltűnt, melyet teljes méretű fotó helyettesít kevesebb szöveggel és egy újratervezett logóval; talán nem kerültünk messze attól, ami legtöbb olvasónknak tetszik. A Tartalom oldalon radikális változások történtek. Remélhetően sokkal informatívabb lesz ez az olvasóknak. Ha ez így van, ne feledjétek el megemlíteni a [Slashdoton](#). Fel akarunk kerülni a kezdőoldalra, teljesítve Robert életének nagy vágyát.

Miért történtek ezek a változások? Mert most van a születésnapunk! Az FCM hivatalosan ebben a hónapban 2 éves. Olyan nehéz ezt elhinni! Második évfordulónk alkalmából megdupláztuk a magazin terjedelmét ebben a kiadásban! A legtöbben közületek azt szeretnék, hogy minden hónapban ilyen hosszú legyen a magazin, de jövő hónaptól visszatérünk a régi kerékvágásba. Hallom a nagy sóhajokat; és számítunk rátok a tartalom feltöltésénél, ne sajnáljátok az időt néhány cikk megírására a kedvenc témákban. Nyugodtan írjatok cikkeket az OpenOffice.org segítségével, mellékeljétek néhány képernyőképet, majd küldjétek el nekem ezeket az e-mail címemre (lentebb olvasható).

Élvezzétek ezt a kiadást, várom mihamarabbi véleményeiteket a magazinban történt változásokkal kapcsolatban.

Minden jót,

Ronnie

szerkesztő, Full Circle Magazin
ronnie@fullcirclemagazine.org

A magazin az alábbiak felhasználásával készült:



Mi az Ubuntu?

Az Ubuntu egy teljes értékű operációs rendszer, mely egyaránt kiváló laptopokra, asztali gépekre és szerverekre. Mindegy, hogy ott-hon, az iskolában vagy munkára használod, az Ubuntu-ban minden szükséges alkalmazás megtalálható, mint például szövegszerkesztő, levelezőprogram és webböngésző. Az Ubuntu ingyenes és mindig is az marad. Nem kell licenrdíjat fizetni. Letöltés után rögtön használható, és teljesen ingyen odaadható családodnak, kollégáidnak, barátaidnak, iskolatársaidnak.

Telepítés után a rendszer használatra kész, internettel, grafikai programokkal és játékokkal áll rendelkezésedre.

TIPP: használd ezt a linket, ha a tartalomjegyzékhez kívánsz ugrani!



Megjelent az Ubuntu 9.04

Az Ubuntu csapata örömmel jelenti be az Ubuntu 9.04 Desktop, Server és Netbook Remix verzióit, melyek folytatják az Ubuntu hagyományát: a legújabb, legjobb nyílt forrású technológiák beépítését egy magasszintű, könnyen kezelhető Linux disztribúcióba.

Az alábbi linkeken további információkat találhatsz az Ubuntu 9.04 verzióról:

Desktop verzió

<http://www.ubuntu.com/news/ubuntu-9.04-desktop>

Szerver verzió

<http://www.ubuntu.com/news/ubuntu-9.04-server>

Netbook Remix

<http://www.ubuntu.com/news/ubuntu-9.04-unr>

Az Ubuntu 9.04 támogatása 18 hónapig elérhető mind a desktop, mind pedig a szerver esetében. A hosszabb támogatást igénylő felhasználók inkább a 8.04 LTS használatát folytassák, mint a 9.04 telepítését vagy frissítését.

Az Ubuntu 9.04 az alapja az új Kubuntu, Xubuntu, Edubuntu, Ubuntu Studio és Mythbuntu disztribúcióknak is.



Kubuntu <http://kubuntu.org/news/9.04-release>



Xubuntu <http://xubuntu.org/news/9.04-release>



Edubuntu <http://edubuntu.org/news/9.04-release>



Mythbuntu <http://mythbuntu.org/9.04/release>



Ubuntu Studio <http://ubuntustudio.org/downloads>



Az Ubuntu 9.04 beszerzése

Az Ubuntu 9.04 letöltéséhez, vagy CD igényléséhez látogass el az alábbi linkek egyikére:
<http://ubuntu.hu/letoltes>
<http://www.ubuntu.com/getubuntu>

Az Ubuntu 8.10 felhasználói automatikus frissítési értesítést kapnak 9.04-re a Frissítéskezelőn keresztül. További információk a frissítésről: <http://www.ubuntu.com/getubuntu/upgrading>
Mint mindig, az Ubuntu legújabb verziójára történő frissítés teljesen ingyenes.

Minden felhasználónak ajánljuk a kiadási jegyzetek elolvasását, mely az ismert hibák megoldásait ill. figyelmeztetéseket tartalmaz. Elérhetők a <http://www.ubuntu.com/getubuntu/releasenotes/904> oldalon.

Nézd meg az újdonságokat egy grafikus áttekintésen keresztül: <http://www.ubuntu.com/getubuntu/releasenotes/904overview>

Ha kérdésed van, vagy úgy gondold, hogy hibát találtál, de nem

vagy benne biztos, kérdezz az #ubuntu IRC csatornán, az Ubuntu Felhasználók levelezési listáján vagy az Ubuntu fórumokon:

Az #ubuntu csatorna az irc.freenode.net szerveren
<http://lists.ubuntu.com/mailman/listinfo/ubuntu-users>
<http://www.ubuntuforums.org/>



A 'The Ubuntu Network'



A 'The Ubuntu Network' egy kísérlet az Ubuntu közösség szocializálására. Azon az ötleten alapul, hogy az open source bővelkedik közösségekben. Minden jó közösség megérdemel egy helyet a találkozásra és az ismerkedésre. Ezek biztosítják a növekedést és az ötletek áradatát.

Amíg az Ubuntu fórumain lehetőségünk nyílik mások megsegítésére technikai szinten, ami kizárólag magáról az operációs rendszerről szól, addig sokszor érezzük úgy, hogy át kéne lépnünk ezeket a határokat és csak meg kellene ismerni a másikat. Az Ubuntu Forums kísérletet tett arra, hogy megpróbálja ezt a környezetet nyújtani bizonyos időre az „Oh My God Purple Ponies” fórumon. Azonban nagyon időrablónak tűnt a támogatási fórum mellett egy ilyen típusú fórum vezetése, emiatt olyan döntés született, hogy az Ubuntu Forums ezen részét lezárjuk. Ezután indult el az Ubuntu Network.

A célunk, hogy olyan helyet adhas-

sunk a nyílt forrás közösségének, ahol megismerhetik egymást társasági szinten. A felhasználóknak és a fejlesztőknek egy olyan helyet kívánunk adni, ahol közös alapokat találhatnak a technikai dolgokon kívül, ahol az Ubuntu filozófiája tovább él. A hálózat tagjainak lehetőségük van saját profil és blog létrehozására. Ha csevegni van kedved, megteheted, mivel van chat-szoba és vitafórum is. A tagok megoszthatnak, pontozhatnak és megjegyzéseket fűzhetnek videókhöz, ha azokat a YouTube-ra és a Google-ra már feltöltötték. Szintén lehetőségük van megosztani, pontozni és kommentálni képeket is. A hálózat nyugodt környezetet biztosít ahhoz, hogy kifejezd önmagad és barátokra lelj.

Ha részese szeretnél lenni szociális kísérletünknek, látogasd meg a 'The Ubuntu Network' oldalt a <http://myubuntu.ning.com> címen. Szívesen fogadjuk az új tagokat és mindig új arcok után kutatunk. Várjuk a veled való találkozást és boldog ubuntu-utazást kívánunk neked! ;-)



Forrás: The Ubuntu Network Team

Ubunchu!



Az **Ubunchu!** egy japán manga sorozat az Ubuntu Linuxról. Három tanuló egy rendszergazda klubban megismerkedik az Ubuntuval!

A manga már angol, spanyol, francia, portugál, koreai és indonéz nyelven is elérhető. Letöltési helyek: <http://url.fullcirclemagazine.org/24f680>

Forrás: Ubuntu News Team



Ubuntu Notebookok a Sun-tól



Bejelentették az ODF Olympiad 2008 győzteseit Indiából és Malajziából a Worldwide Developer Conference-en Hyderabadban, a Sun Microsystems által támogatott Sun Tech Days-en. A négy nyertest az IOTA (a nyugat-bengáli kormány szervezete) által felajánlott laptopokkal díjazták. A gépek előre telepített Ubuntu-t kaptak.

Forrás: Ubuntu Weekly News



PARANC SOLJ ÉS URALKODJ

Írta: Lucas Westermann

Ebben a cikkben olyan dolgokat fogunk automatizálni, melyeket minden nap elvégzel és segítek neked egy működő backup (biztonsági mentés) szkript létrehozásában. Először is, a „bash script” egy olyan szkript, ami hétköznapi bash parancsokat tartalmaz, és még néhány olyan funkcionalitást is magában rejt, amit nem használunk gyakran parancssorból (mint például az if-then-else elágazások, while ciklusok, stb.). A cron egy olyan démon, ami a felhasználó 'crontab' fájljában található parancsokat futtatja le (ha root jogosultsággal akarsz egy parancsot lefuttatni, akkor azt a root crontab-jába kell beírnod). A cikk kedvéért egyszerű egysoros bash szkriptet fogok használni, ami a mappában lévő .java fájlokat egy szöveges fájlba írja. Ettől függetlenül meg is változtathatod, hogy log-fájlokat tömörítsen. Ki fogom fejteni, hogyan működnek a bash szkriptek, és aztán elmondom, hogyan kell beállítani a cront, hogy 6 óránként lefut-

tassa az adott szkriptet.

Bash szkriptek készítéséhez jobban szeretem a nano használatát, úgyhogy ezt fogom bemutatni a példákban. Ha jobban szereted a GUI szerkesztőket, helyettesítsd a 'nano'-t 'gedit'-tel (idézőjelek nélkül). Kezdesnek tedd a következőt:

```
nano FileCondenser
```

Ez egy új felületet indít a terminálban egy teljesen üres fájlal. Ezután írd be a következő sorokat (mindjárt el is magyarázom őket):

```
#!/bin/bash
```

```
find $HOME/workspace/Year\
11 -name '*.java' | while
read line; do cat "${line}";
done
```

Mentsd el a fájlt a Ctrl+X-szel és nyomj Entert. A fájl futtathatóvá tételéhez futtasd a következő parancsot:

```
chmod +x FileCondenser
```

Most már tudod futtatni a

szkriptet terminálból:

```
./FileCondenser
```

vagy készíthetsz egy szimbolikus linket a /usr/bin könyvtárba (ezáltal úgy futtathatod a szkriptet, mint bármely másik parancsot):

```
sudo ln -s /<fájl elérési
útja>/FileCondenser
/usr/bin/FileCondenser
```

a '<fájl elérési útja>' helyére írd be az aktuális útvonalat (abszolút hivatkozás szükséges szimbolikus linkek létrehozásához).

A szkript a find parancs segítségével megkeresi a könyvtárban azokat a fájlokat, amiknek .java kiterjesztésük van, és pipe-olja (átirányítja a kimenetet) a while ciklusnak, ami addig fut, ameddig el nem fogynak a sorok.

Ahogy fentebb említettem, megváltoztathatod az elérési utat '/var/logs/'-ra, hogy így olvasson:

“

A szkript a find parancssal megkeresi a könyvtárban azokat a fájlokat, amik .java kiterjesztésűek...

```
find /var/logs/ -name
"*.log" | while read line; do
cat "${line}"; done
```

ami az összes .log kiterjesztésű fájlt tömöríti a /var/logs/ könyvtárban (és alkönyvtáraiban), aztán kiírja a terminálba. Esetleg átirányíthatod a kimenetet egy fájlba.

A szkript 'crontab' fájlhoz való hozzáadásakor javaslok, hogy készíts egy szimbolikus linket, így a parancs rövidebb lesz, de ez persze nem kötelező. A crontab szerkesztéséhez futtasd a következő parancsot:

```
crontab -e
```

ez megnyitja a felhasználó crontab fájlját. Ha a root crontab-ját akarod szerkeszteni (backup szkriptekhez és hasonlókhöz),

PARANC SOLJ ÉS URALKODJ

akkor futtasd a következőt:

```
sudo crontab -e root
```

Miután megnyitottad a crontabot, fontos ismerned a bejegyzések formáját, mely a következőképpen alakul: <perc> <óra> <nap> <hónap> <a hét napja> <parancs>. Minden paramétert wildcard-okkal vagy értékekkel kell kitölteni. Néhány példa:

Minden 5. percben fusson le a parancs:

```
*/5 * * * * FileCondenser >  
$HOME/condenseFile.txt
```

Minden vasárnap este 6 órakor futtassa a parancsot:

```
00 18 * * sun FileCondenser  
> $HOME/condenseFile.txt
```

A bejegyzés, amit log-fájlok periodikus biztonsági mentéséhez ajánlok:

```
* */2 * * * FileCondenser >  
$HOME/condenseFile.txt
```

ami két óránként lefuttatja a parancsot és a kimenetet a condenseFile.txt állományba írja a home könyvtárban. Záróakorként pedig következzen egy egyszerű backup szkript, ami adott könyvtárat, vagy könyvtárak gyűjteményét (mint

home vagy root könyvtár) archiválja, majd ezt az archív fájlt egy backup partíción tárolja, vagy egy másik meghajtón, stb. Vegyük például a következő parancsot:

```
tar cvvzf /media/Backup/  
Music\ Backup/backup.tar.gz  
$HOME/Music
```

Ez a parancs feltételezi, hogy van egy backup merevlemez a /media/Backup-ba mountolva és ennek a merevlemeznek van egy 'Music Backup' nevű könyvtára. A tar parancs egy gzip-elt tar fájlt hoz létre a /media/Backups/Music Backup/ könyvtárban backup.tar.gz néven, ami a Music mappád fájljait tartalmazza. Ezt a parancsot a crontabból szkript nélkül is futtathatod, de feltételezem, ha egy széles spektrumú biztonsági mentést akarsz készíteni (például a root partícióról), akkor van egy csomó olyan könyvtár is, amit ki akarsz hagyni az archiválásból – lehetőleg úgy, hogy a kiagyandó fájlok listáját egy másik fájlból olvasod be vagy valamilyen ehhez hasonló módon csinálod, így a szkripted átlátható marad. De nem csak emiatt, ha-

nem azért is, mert akkor a szkriptedet könnyedén futtathatod manuálisan is terminálból. Azt ajánlom, hogy minden parancsot próbálj ki egy kisebb tesztkönyvtáron, mielőtt végrehajtod azokat, máskülönben problémákba ütközhetsz.

További olvasnivalók a témával kapcsolatban:

A szkript Python verziója azoknak, akiket érdekel: <http://lswest.pastebin.com/m5b536464>

Egy bash szkript tutorial:

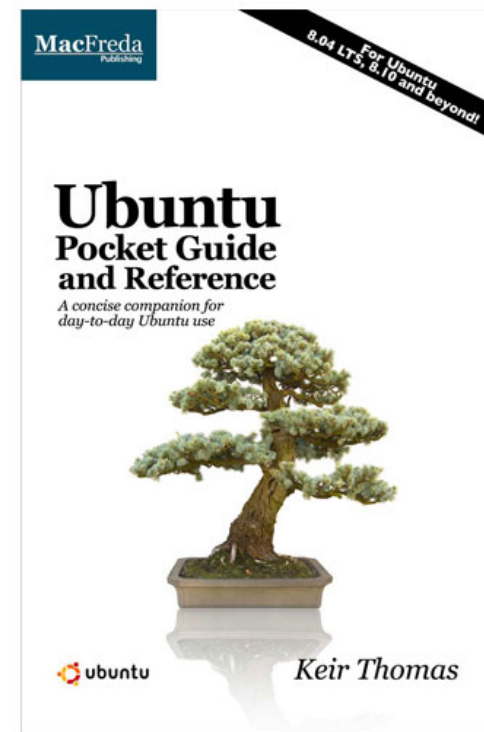
<http://www.linux.org/docs/ldp/howto/Bash-Prog-Intro-HOWTO.html>

Linux Shell Scripting with Bash
by Ken O. Burtch (ISBN: 978-0-672-32642-4)

Cron tutorial: <http://www.click-mojo.com/code/cron-tutorial.html>



Lucas rendszerének folyamatos tönkretételével tanulta meg azt, amit tud, és nem volt más választása, mint utánanézni, hogyan hozhatná helyre a problémákat. Ha van egy kis ideje, blogot is vezet a <http://lswest-ubuntu.blogspot.com> oldalon.



Ubuntu Pocket Guide and Reference

\$9.94 from Amazon.com
or
FREE from

www.ubuntupocketguide.com



ELŐZŐ SZÁMOK:

N/A

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:

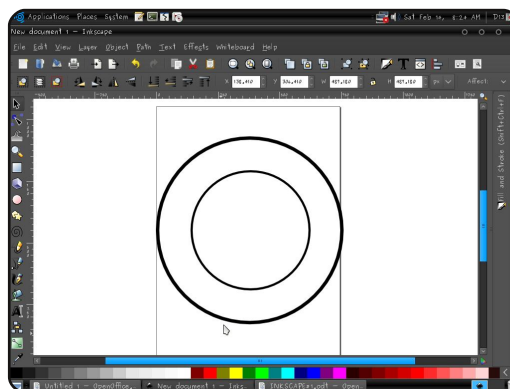


Ez az útmutató megmutatja, hogyan készítheted el Inkscape-pel az Ubuntu logót. Ezen a szinten nem szándékozom túl sokat magyarázni az Inkscape kezeléséről. Jobbnak gondolom megmutatni, hogyan működnek a szükséges eszközök.

Kezdjük el!

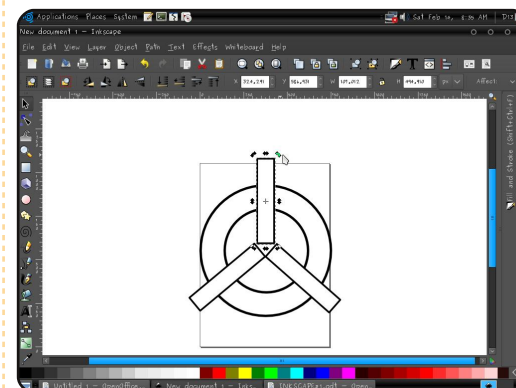
Nyisd meg az Inkscape-t és készíts egy kört a képernyő bal oldalán levő eszköztár kör

gombjával. Ezután készíts egy kisebb kört és tedd a nagy kör közepére. Ennek így kell kinéznie:



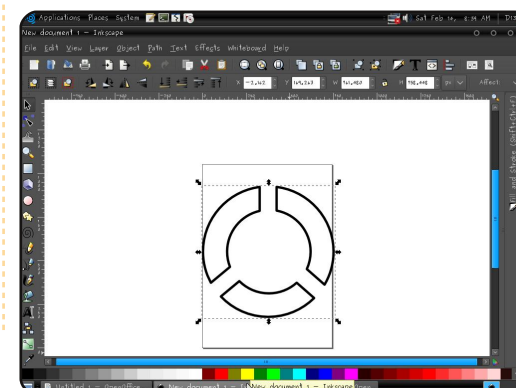
Kombináljuk össze a kettőt! Tartsd lenyomva a SHIFT-et és kattints a körökre egyesével. Válaszd ki a Lánc / Különbséget. Így kapsz egy kört lyukkal a közepén.

Rajzolj egy téglalapot az eszköztáron levő téglalap gombbal. Miután elkészült, kattints a téglalapra és nyomd meg a CTRL+D-t a duplikáláshoz. Készíts két másolatot és helyezd el a következők szerint:



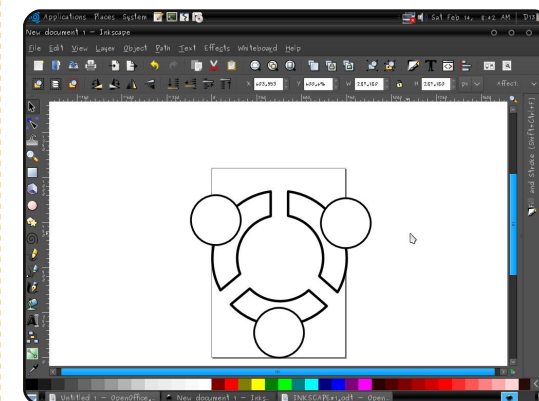
A téglalapok forgatásához kiválasztó módban két kattintás az objektumra, így megjelenik nyolc nyíl, ahogy a fenti kép is mutatja. Kattints és húzd a nyilakat a megfelelő pozícióba.

Most tartsd a SHIFT-et lenyomva, kattints a körre, majd az egyik téglalapra. Válaszd a Lánc / Különbséget. Végezd el ezt a többi téglalappal is. Az eredménynek így kell kinéznie:



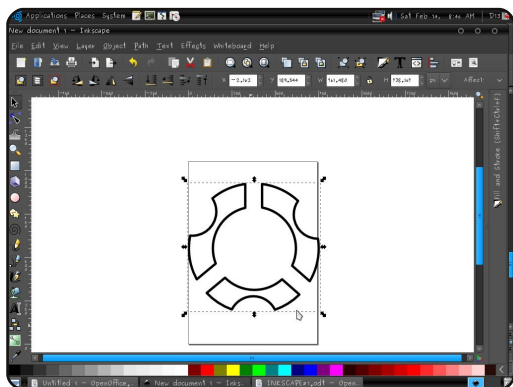
Most sokkal érdekesebben néz ki.

Következzen a három kis kör felvétele. Készíts egy kört, ahogy korábban is, másold le kétszer, majd helyezd el őket ehhez hasonlóan:

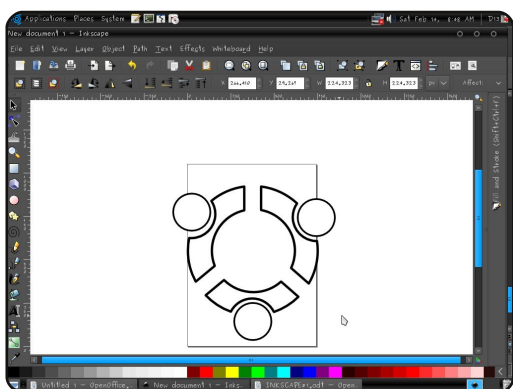


Újra, ahogy eddig, a nagy körszeletekből ki kell vágnunk részeket. Tartsd lenyomva a SHIFT-et, válaszd ki a nagy körszeletet, majd válaszd valamelyik új, kis kört, aztán Lánc / Különbség. Csináld ezt meg mindegyik új kis körrel. Úgy kellene kinéznie, mint a következő oldalon lévő képen (bal felső).

Megint szükségünk van há-



rom körre, de kisebbekre, mint az előbb. Hogyan? Tudom, ezt már te is meg tudod csinálni. Helyezd el így ezeket:

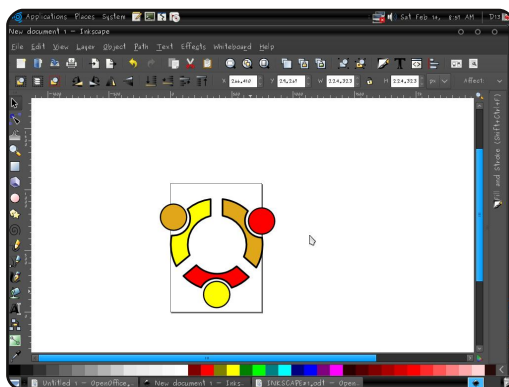


Van egy Ubuntu logónk, de színek nélkül. Ki kell színeznünk ezeket, de először is szét kell választanunk a részeket. Válaszd ki az összes objektumot CTRL +A-val, majd a menüből válaszd a Lánc / Szétbontást.

Kattints a részekre egyesével, majd színezd ki az alsó esz-

köztár segítségével. Ha nem találsz a megfelelő szint, válaszd az Objektum / Kitöltés és körvonalat a menüből, így az új ablakban kiválaszthatod a megfelelő szint.

Itt van a végeredmény:



Ajánlom, hogy mentsd el ubuntu.svg néven (vagy amilyen akarsz), mert a következő hónapban néhány szép retusálást végzünk a sokkal jobb kinézet eléréséhez.



Yoga Sukma egy 19 éves indonéz, aki jelenleg számítástechnikát tanul és szereti a grafikai tervezést és programozást is. Kérlek küldj visszajelzést a juzt_atkinson@yahoo.com címre!

SAMS

informIT

1. **Official Ubuntu Book, The**
By Benjamin Mako Hill, Jono Bacon, Corey Burger, Jonathan Jesse, Ivan Krstic Published Aug 11, 2006 by Prentice Hall
\$31.49
2. **Essential Linux Device Drivers**
By Sreekrishnan Venkateswaran Published Mar 27, 2008 by Prentice Hall
\$40.49
3. **Official Ubuntu Book, The, 2nd Edition**
By Benjamin Mako Hill, Jono Bacon, Ivan Krstic, David J. Murphy, Jonathan Jesse, Peter Savage, Corey Burger Published Jul 2, 2007 by Prentice Hall
\$31.49
4. **Managing Linux Systems with Webmin: System Administration and Module Development**
By Jamie Cameron Published Aug 5, 2003 by Prentice Hall
\$49.49
5. **Practical Guide to Ubuntu Linux®, A**
By Mark G. Sobell Published Dec 18, 2007 by Prentice Hall
\$44.99
6. **Performance Tuning for Linux Servers (paperback)**
By Sandra K. Johnson Published May 27, 2005 by IBM Press
\$49.49
7. **Programming with POSIX® Threads**
By David R. Butenhorf Published May 16, 1997 by Addison-Wesley Professional
\$53.99
8. **UNIX® Shells by Example, 4th Edition**
By Ellie Quigley Published Sep 24, 2004 by Prentice Hall
\$53.99
9. **Definitive Guide to the Xen Hypervisor, The**
By David Chisnall Published Nov 9, 2007 by Prentice Hall
\$44.99
10. **Practical Guide to Red Hat® Linux®: Fedora™ Core and Red Hat Enterprise Linux, A, 2nd Edition**
By Mark G. Sobell Published Jul 30, 2004 by Prentice Hall
\$44.99





ELŐZŐ SZÁMOK:

FCM 17-23.: Programozzunk C-ben – 1-7. rész

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



ként kapjuk meg, vagyis a sorozat így néz ki: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21 ... rögtön látszik, hogy ez épp ideális a számítógéppel való kiértékelésre. Van azonban egy hátulütője is: ezek a számok igen hamar nagyon nagyok lesznek. A Fibonacci-sorozatnak van néhány érdekesebb tulajdonsága és számos különböző, sokkal hatásosabb algoritmus is egy kiválasztott szám legenerálására.

A határok megtalálása

Az 1. listában egy olyan kis alkalmazást láthatunk, amiben a main függvény (11-től 29-ig található sorok) három változót definiál, ezek rendre a, b és c, melyek a megelőző, az aktuális és a rákövetkező Fibonacci-sorozatbeli értékeket tárolják. Minden egyes iterációban a tárolt számokat léptetjük és kiszámoljuk a következő elemet. De van itt egy különös dolog – ez pedig a while ciklus feltétele a 21. sorban. Ez a "c >= b", de ha c = b + a, akkor ez gyakorlatilag

```

01. #include <stdio.h>
02.
03. typedef unsigned long long fibo_type;
04. #define FIBO_FORMAT "%10llu"
05.
06. void printFibo(fibo_type num)
07. {
08.     printf(FIBO_FORMAT,num);
09. }
10.
11. int main()
12. {
13.     int num=0;
14.     fibo_type a=0,b=1,c
15.
16.     printf("%4d: ",++num); printFibo(a);
17.     printf("\n");
18.     printf("%4d: ",++num); printFibo(b);
19.     printf("\n");
20.     c=a+b;
21.     while(c>=b)
22.     {
23.         printf("%4d: ",++num); printFibo(c);
24.         printf("\n");
25.         a=b; b=c; c=a+b;
26.     }
27.     printf("Stopped after %d digits\n",num);
28.     printFibo(c); printf("\n");
29.     return 0;

```

1. lista: Fibonacci.c

A számítógépek és a matematika mindig is a legjobb barátok voltak. Talán éppen ez az oka annak, hogy ennyi programhiba létezik. Ennek szemléltetéséhez a mostani cikkben azt az igen gyakori hibát nézzük meg, amit túlcsoportulásnak hívnak. Példa gyanánt az úgynevezett Fibonacci-sorozattal fogunk dolgozni. A Fibonacci-sorozat nullától és egytől indul, a rákövetkező értéket pedig mindig a megelőző kettő összege-



elhagyható, mivel mindig igaz lesz.

Mivel azonban programunk nem egy matematikai álmvilágban fog futni, hanem egy számítógépen, így ez azt is jelenti, hogy egy 32 bites előjel nélküli egész számnál, ha 1-et adunk a `0xffffffff`-hez, az eredmény `0x0`-lesz. Ekkor ugyanis túlcsordulás lép fel; az új értéket nem lehet kifejezni, csak 32 biten (`0x100000000`) és az eredményt modulo 32-vel számolja ki (`0x100000000 & 0xffffffff = 0x0`). Magyarul, átlapolás történik. Ugyanez lép fel előjeles értékeknél is, de itt előbb az előjel biten jelentkezik a túlcsordulás és egy nagy negatív érték jön létre.

A 3–4. sorban egy `fibo_type` és egy `FIBO_FORMAT` definíció található. Segítségükkel egyszerűen átalakíthatjuk az alkalmazást más adattípusokra is. Így az előjeles vagy short adattípusoknál a határértékek különböző helyzeteinek meghatározásával tudunk kísérletezgetni. Az `unsigned long long` esetében 94 Fibonacci számot képes az alkalmazás kiszámítani.

Próbálkozhatnánk lebegőpontos számokkal is, melyek nagyobb értékészlettel rendelkeznek, de ekkor elveszítenénk a pontosságot. Ez még veszélyesebb is, mivel a szám helyesnek néz ki akkor is, amikor valójában nem az (ha kételkedsz ebben, csak kérdezd meg azokat, akik az Ariane 5 rakéta szoftverét írták).

Eddigi tapasztalat: jó dolog, hogy végtelen sok egész szám van. De nem lenne még jobb, ha használni is tudnánk őket?

A határok legyőzése

Valójában tudjuk mindet használni, de ennek meg is kell fizetni az árát. Két 32-bites szám összeadása szupergyors, valójában egy egyszerű assembly utasítás elvégzi, de ekkor megint a 32-bites határba ütközünk (ez függ a processzortól is, de még így is lesz mindig egy határ). Van azonban egy kecsülő megoldás. Egy integer helyett használjunk egy tömböt és saját magunk implementáljuk rá az összeadást, éppen úgy, ahogy az általános iskolá-

ban azt megtanultuk: egyszerre csak egy jeggyel foglalkozunk, a maradékot meg a következőhöz adjuk, stb. Összeadásnál és kivonásnál ez megoldható, de amint szorzással, osztással és négyzetgyökökkel kell dolgoznunk, ez kissé trükkös lehet és nem is túl valószínű, hogy erőforrás-takarékos lesz a megvalósítás. Két jegy összeadása pont olyan jó, mint két integer összeadása, tehát két négyjegyű szám kézi összeadása negyed olyan gyors, mint az integernél.

Szerencsénkre egy nyílt világban (legalábbis részben) élünk és nem kell újra feltalálnunk a spanyol viaszt sem. Van egy GMP (GNU Multiple Precision Arithmetic Library, lásd <http://gmplib.org>) nevű függvénykönyvtár, ami tartalmazza ezeket a műveleteket és sokkal, de sokkal többet is ennél. Mindehhez csak a 'sudo apt-get install libgmp3-dev' parancsot kell terminálunkba begépelnünk. Ez a gyűjtemény sok lehetőséget nyújt számunkra, de cikkünkben csak ennek egy kis szeletét fogjuk érinteni. Nagyon bátorítom az Olvasót, hogy nézzen bele az API doku-

mentációba a <http://gmp.org/manual> címen a függvénykönyvtár által nyújtott további lehetőségeket illetően.

A 2. listát a következő paranccsal lehet lefordítani:

```
gcc -Wall -lgmp Fibonacci2.c  
-o Fibonacci2
```

Ez ugyanennek az algoritmusnak egy másik, a GMP-t használó implementációja. A 12–15. sorok inicializálják és egy adott értékre beállítják a tárolót. A színtalpak mögött a GMP lefoglalja a memóriaterületet és nyilvántartja számokra. A 18–25. sorokban látható a fő ciklus, ami soha nem fog megállni. Itt az `mpz_add` függvényt használunk két integer összeadására, majd az eredményt az `mpz_t`-ben tároltuk el. Ezzel lecseréltük a `c = a + b` utasítást. Az `mpz_swap`-ot a sorrendbeállításához használtuk. Most csak két változóra és egy cserére van szükségünk az első listán látható három változó és két csere helyett. A while ciklus második felében (22–24. sorok) az `mpz_t` egy 10-es alapú karakterláncos reprezentációját hozza létre, kiírja és felszaba-

```

01. #include <stdio.h>
02. #include <stdlib.h>
03. #include <string.h>
04. #include <gmp.h>
05.
06. int main()
07. {
08.     int num=0;
09.     mpz_t f_1;
10.     mpz_t f_2;
11.
12.     mpz_init(f_1);
13.     mpz_init(f_2);
14.     mpz_set_ui(f_1,0);
15.     mpz_set_ui(f_1,1);
16.     printf("%10d: 0\n",++num);
17.
18.     while(1)
19.     {
20.         mpz_add(f_1,f_2,f_1);
21.         mpz_swap(f_1,f_2);
22.         char * res = mpz_get_str(NULL,10,f_2);
23.         printf("%10d: %s\n",++num, res);
24.         free(res);
25.     }
26.
27.     mpz_clear(f_1);
28.     mpz_clear(f_2);
29.     return 0;
30. }

```

2. lista: Fibonacci2.c

dítja a helyét (megjegyzés: ezen a ponton lehetőség van némi fejlődésre, lásd a gyakorlatokat). A 26–30. sorokban elérhetetlen kód van; segítségükkel jól tudom szemléltetni, hogy miként tartsuk rendben programunk belső struktúráját. Könnyen látható, hogy milyen lehetőségeket is rejt magában ez a függvénykönyvtár. A programozás szempontjából csak le kell cserélnünk a változók inicializálását és az összeadást egy függvényhívással. A háttérben minden fontos dolgot elvégeznek helyettünk... Azonban tartsuk észben, hogy ezek az „egyszerű” összeadások valójában igen kényes számítások, és igen rossz ötlet lenne egyébként, ha nem integereket használnánk számoláshoz.

Alkalmazásunk most már igazán végtelen (valójában a num túlcsordul 2^{31} Fibonacci számjegy után) forrását adja a Fibonacci számoknak egy olyan stílusban, melyet még a Mátrix is megirigyelhetne.

Gyakorlatok

- Próbáld meg a Fibonacci.c al-

kalmazást különböző adattípusokra futtatni; előjeles és előjel nélküli char, short, long és long long típusokra. Próbáld meghatározni a szélső értékeiket.

- Próbáld meg ugyanezt lebegőpontos számokra. Több számot kaptál? Helyesek? Honnantól kezdenek hibásak lenni?
- Fuss át a GMP API dokumentáción és ismerkedj meg a függvénykönyvtár lehetőségeivel.
- Olvasd el a GMP útmutatót és keress segítséget a mpz_get_str-hez. Írd most újra a Fibonacc2.c-t úgy, hogy a memóriafoglalás és felszabadítás nem hajtódik végre minden alkalommal, hanem újrafoglalódik, ha több számjegy kell.



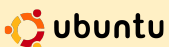
Elie De Brauer egy belga Linux fanatikus, jelenleg beágyazott szoftverfejlesztéssel foglalkozik az egyik piacvezető műholdkommunikációs cégnél. A családjával töltött szabadidő mellett szeret különféle technológiákkal kísérletezni, emellett lelkesen várja azt a pillanatot, amikor a Blizzard végre kiadja a Diablo III-at. Nyugodtan ír üzenetet neki a lswest34@gmail.com címre.



ELŐZŐ SZÁMOK:

FCM 22-23.: Tippek az Ubuntu népszerűsítéséhez – 1-2. rész

ITT HASZNÁLHATÓ:

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



Egyik ismerősöd Windowsról akar Ubuntu-ra váltani. Lehet, hogy Te már készen is állsz erre. Ebben a cikkben néhány praktikus segítséget találsz. Habár én csak a felszínét karcoltam ennek a témának e rövid cikkben, lesznek linkek, ahol még több információt találsz.

Egy tiszta Ubuntu-telepítés nagyon könnyű. Dual boot rendszert felépíteni sem sokkal nehezebb. Trükkösebb úgy telepí-

teni az Ubuntu-t, hogy a felhasználó korábbi fájlljai, e-mailjei, könyvjelzői megmaradjanak. A következőkben néhány olyan kérdést tárgyalunk, amivel én szembesültem, de itt lesznek a megoldások is. A szükséges készségek a kezdőtől a haladóig terjednek, de nincs elég helyem ahhoz, hogy a közepes vagy a haladó munkát részletesen kifejtsem.

A példáim Firefoxra, mint böngészőre és Thunderbirdre, mint e-mail kliensre vonatkoznak. Habár nem mindig igaz, de azok a Windows-felhasználók, akikkel találkoztam, már használják ezeket a programokat, ami sokkal könnyebbé teszi az operációs rendszer (OS) kicserélését. Esetleg megfontolhatod az Evolucion használatát is.

Előkészületek

Egy olcsó, modern, de elegendően hosszú hálózati kábel nagyon hasznos lehet a fájlok mozgatásához. Egy hordozható USB-s merevlemez (vagy nagy

kapacitású USB kulcs) szintén segíthet, főleg, ha gépünknek nincs hálózati kapcsolata.



Biztonsági mentés (közepes)

Ha csak bizonyos fájlokat akarsz menteni a windowsos gépről, egyszerűen másold át ezeket egy USB kulcsra. Inkább a mentést javaslom minden egyes állományról, legfőképpen akkor, ha a gépet teljesen letakarítod. Soha nem tudhatod, mire lesz szükséged később.

Bármilyen beállításról kiderülhet, hogy most ugyan nem fontos, de hónapokkal később igény merülhet fel a használatára. Biztos lehetsz-e benne, hogy megvan minden fotód, zenéd, beállításod, stb.?

Ha az alábbi lépéseket végigcsinálod, feltételezem, hogy lesz egy könyvtárad „win_cuccok” néven. Állományaid végső helye függ attól, hogy az OS-cserét ugyanazon a gépen végzed, vagy másik PC-re költözől át.

1. szituáció

Két hálózatos gép

Az ubuntu célgépnek adj fix IP-t, telepítsd rá az sshd-t (sudo apt-get install openssh-server), így a fájlokat ssh használatával (lásd <http://p-s.co.nz/word-press/?p=35>) mozgathatjuk, a windowsos gépet pedig indítsuk Ubuntu Live CD-vel. A Live CD termináljából a következő parancs használatával másolhatjuk az Ubuntu gép „win_cuccok” könyvtárába a dolgainkat:

```
scp -pr /media/disk1 username_on_dest@ip_address_of_dest:~/win_cuccok
```

Megj.: a 'username_on_dest'-et cseréld ki a célgépen létező felhasználóneveddel, az

AZ UBUNTU NÉPSZERŰSÍTÉSE - 3. RÉSZ

'ip_address_of_dest'-et pedig a célgép fix IP-címével (pl. 192.168.1.188).

Megj.: ennek különböző változatait is használhatod, pl. fájlok másolása a windowsos gépről az ubuntu-ra, kicserélni a Windowst Ubuntu-ra az eredeti gépen, majd visszamásolni az állományokat (ugyanaz a gép, másik OS). Ezt meghagyom gyakorlatként az Olvasónak.

2. szituáció

Két gép USB-vel

Ha nincs hálózati összekötési lehetőség, használhatsz USB-s merevlemez is. Elég könnyű erre másolni parancssori ablakból – ha tudod a parancsot. Tételizzük fel, hogy Windows alatt a G: meghajtó az USB-lemezünk:

```
mkdir G:\win_cuccok
```

```
xcopy C:\*.* G:\win_cuccok /c /d /s /h /r
```

Megj.: ellenőrizd, hogy a cél-meghajtó tartalmazza-e az összes fájlot és könyvtárat.

Ezután szükség esetén visszamásolhatod az adataidat a végső helyükre. Az USB-lemez állandó mentésként is használható az eredeti rendszerről.

Tegyük a „win_cuccok” könyvtárat 'csak olvashatóvá'

Miután mindent átmásoltál, tedd 'csak olvashatóvá' a „win_cuccok” könyvtárat. Másolj még ide fájlokat az Ubuntu egyéb fájlrendszereiből, ha szükséges, de a legjobb, ha érintetlenül hagyod, hacsak nem futsz ki a lemezterületből. Meglepő lehet, mely fájlokra lehet később szükséged.

E-mail/Naptár (közepes / haladó)

Amikor beállítod a Thunderbird-öt és a Firefoxot, szükség lesz a rejtett könyvtárakra. Nautilusban nyomj egy CTRL+h-t, hogy lásd ezeket (mindig .-tal kezdődnek, pl. .mozilla-thunderbird).

Ha a felhasználó Windowson már használt Thunderbird-öt,

át kell másolnod a címjegyzéket és az e-maileket. A címjegyzékhez másold az abook.mab fájlt a /win_cuccok/Documents and Settings/user_name/Application Data/Thunderbird/Profiles/gobbledegook.default/-ból a /home/user_name/.mozilla-thunderbird/gobbledegook.default/-ba. A gobbledegook (zagyság) akár az at4d26v-hez hasonlatos is lehet.



Windows alatt a levelek a Documents and Settings/user_name/Application Data/Thunderbird/Profiles/gobbledegook.default/Mail-ben lesznek (lásd <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=35> a részletekért).

Néhány fontos dolog a Lightning beállításához és a már meglévő találkozók átmásolásához megtalálható a <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=105> oldalon.

Ha Outlookból szeretnél ki-másolni e-maileket, adatokat, az Outport (<http://outport.sourceforge.net/>) segíthet, részletek a <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=105> oldalon.

Könyvjelzők (közepes)

Exportáld a könyvjelzőket HTML-ként és így is importáld azokat. Ha a felhasználó használt Firefox 3-at Windowson, esetleg a könyvjelzők helyett átmásolhatja a places.sqlite-ot – én azonban nem vagyok biztos benne, hogy e két módszer 100%-ban ekvivalens.



Különféle extrák

Korlátozott különlegességek

(kezdő)

Az 'apt-get install ubuntu-restricted-extras' parancs futtatása telepíti az Adobe Flash Playert, Java Runtime Environmentet (JRE), Microsoft betűtípusokat, különböző multimédia kodekeket, mp3-kompatibilis enkódert, FFMpeg-et, extra Gstreamer kodekeket, csomagot a DVD-dekódoláshoz és az unrart (lásd <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=330>).

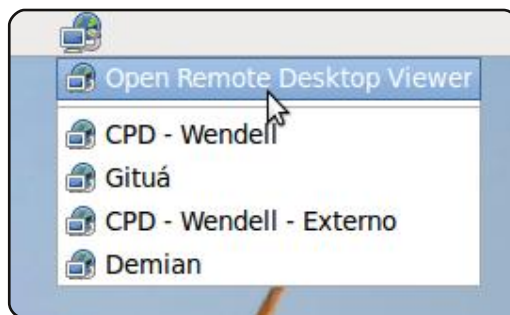
Megj.: néhány országban korlátozzák az internetes jogokat, figyelj oda, hogy legálisan cselekedj.

Távoli asztal

(haladó)

Sokkal könnyebb másoknak segítséget nyújtani úgy, hogy be tudsz lépni a gépére távoli eléréssel. Néha elég a parancssor (gyorsabb is), néha pedig szükséges lehet az interaktív kommunikáció egér és billentyűzet használatával (láthatod, milyen helyzetbe keveredett a

felhasználó). Ha mindkét gép Ubuntu-t használ, a GUI-t elérheted Vinagre-val. Részletek a <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=275> oldalon.



Thunderbird LookOut kiegészítő használata a winmail.dat kezeléséhez

(kezdő)

Lehet hogy kapni fogsz olyan e-mailt, amiben csatolmányként érkezik egy 'winmail.dat' fájl. Hogyan nyithatod ezt meg? Használd a Thunderbird LookOut kiegészítőt: <https://addons.mozilla.org/en-US/thunderbird/addon/4433>. Megelőzheted a gondokat ezen kiegészítő telepítésével. Háttér-információ: <http://p-s.co.nz/wordpress/?p=222>.

Konklúzió

A fájlok és beállítások másolása nem mindig a szívünk csücske, de belátható időn belül végrehajtható. Legyél biztos benne, hogy nem sürget semmi. Ne feledd: egy teljes rendszermentés egyenlő az elme nyugalmaival is.



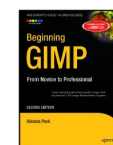
Grant Paton-Simpson egy új-zélandi szoftverfejlesztő Aucklandből, PhD végzettségű szociológus. Elizabeth-tel való házasságából 4 gyermekük született, érdekelt még a testreszabott adatbázis-megoldások területén is (<http://www.p-s.co.nz>).

FROM THE DESKTOP TO THE NETWORK

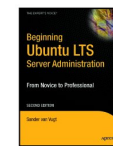
LOOK TO APRESS FOR ALL OF YOUR OPEN SOURCE NEEDS



Peter Seebach
978-1-4302-1043-6
\$34.99 | 300 pp | November 2008



Andy Chappelle
978-1-4302-1590-5
\$39.99 | 450 pp | December 2008



Akkana Peck
978-1-4302-1070-2
\$49.99 | 584 pp | December 2008



Keir Thomas & Jamie Sicam
978-1-59059-991-4
\$39.99 | 768 pp | June 2008



Sander van Vugt
978-1-4302-1082-5
\$39.99 | 424 pp | September 2008

Apress books are available at many fine bookstores worldwide.

Don't want to wait for the printed book?
Order the eBook now at <http://eBookshop.apress.com!>

Apress
THE EXPERT'S VOICE™

<http://apress.com>



HOGYANOK

Írta: Ronnie Tucker

ELŐZŐ SZÁMOK:

N/A

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



A MAME egy Multiple Arcade Machine Emulator nevű alkalmazás. Röviden: ROM-okat tölthetsz be régi játékgépekből, majd játszatsz velük. A MAME maga nem túl felhasználóbarát, nem is néz ki annak, így a legtöbb ember valamilyen felületet használ a ROM-okhoz való könnyű hozzáférés érdekében. Ubuntu 8.10-et használok OS-nek és a Wahcade-t felhasználói felületként a MAME-hez. Arra gondoltam, hogy az öreg

PC-m videokártyájának TV-kimenetét használva összekötöm a TV-vel.

Az Ubuntu telepítése

Ubuntut PC-re telepíteni egyszerű. Normális esetben. De mivel nem használlok monitort, az Ubuntu nem tudta beállítani a felbontást, de a legújabb, csillagó-villogó, golyóálló X a segítségemre sietett és lehetővé tette, hogy elindítsam az Ubuntut alacsony felbontásban (800x600), ami elegendőnek bizonyult a továbblépéshez.

TIPP: ha a PC-t csak a MAME futtatásához fogod használni, akkor a legjobb bejelölni az 'automatikus bejelentkezés' opciót a telepítés 5. lépésében. A cikk végére kiderül, miért.

Amikor az Ubuntu feltelepül, itt az ideje a több mint 200 legújabb frissítés telepítésének! Amint a frissítések felkerültek, elérhetőek lesznek az nVidia korlátozott meghajtói, és megfele-

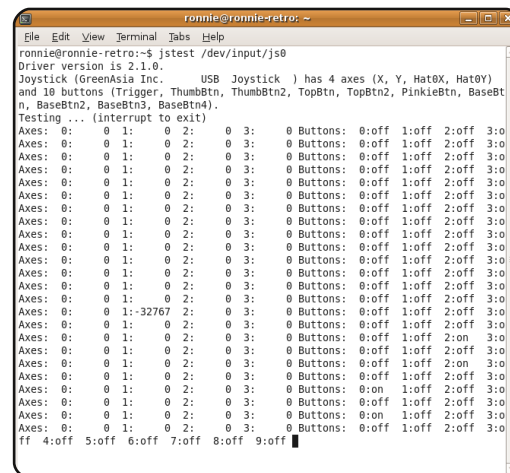
MAME-gép létrehozása

lően be lehet állítani a videokártya TV kimenetét.

Az Ubuntu feltelepítve, de fogja-e szeretni az olcsó Logic3 játékvezérlőt? Itt az ideje megtudni. A Synaptic segítségével feltelepítettem a 'joypad' csomagot. Parancssorból futtatam a következő parancsot

```
jstest /dev/input/js0
```

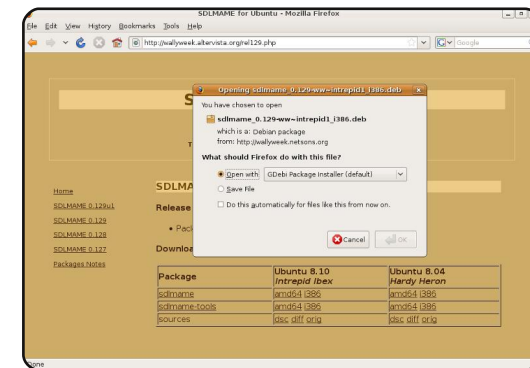
(**Megjegyzés:** néhány disztribúció a /dev/js0-t használja), ami lehetővé teszi számodra gombok mozgatasát a vezérlőn.



Ez megerősíti, hogy a rendszer érzékeli a vezérlőt, ami megfelelően működik. Nagyszerű!

MAME!

Most telepítjük az SLDmame-t. A <http://wallyweek.altervista.org/> weblapon van egy letöltendő .deb fájl. Csak kattints a megfelelő linkre, majd a Firefox feldob egy kis ablakot, amiben megkérdezi, szeretnéd-e letölteni a fájlt. Egyúttal azt is megkérdezi, megnyitod-e a Gdebivel. Én ez utóbbit választottam, így időt lehet spórolni a letöltésnél és a telepítés egyetlen kattintás lesz csak:



Ugyanígy lehet letölteni és telepíteni a Wahcade-t: <http://www.anti-particle.com/wahcade.shtml>

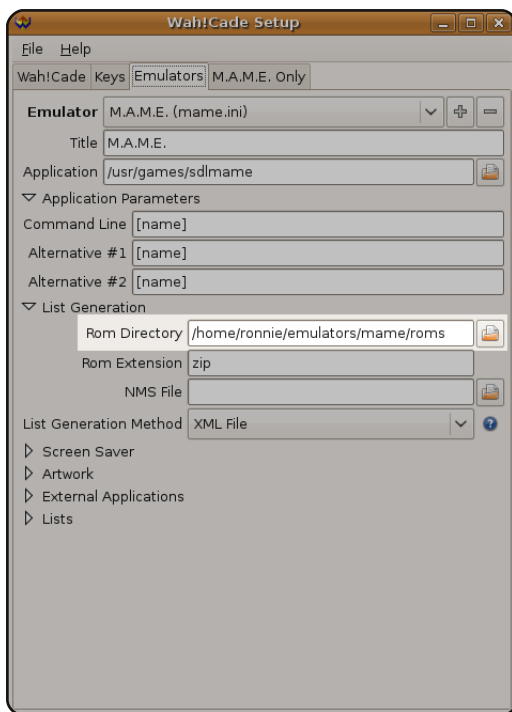
Ha az SLDmame és a Wahcade telepítése is kész, gyerünk



zúzni!

/Home a látótávban

A /home könyvtárban hozz létre egy 'emulators' nevű könyvtárat; ezen belül egy másik 'mame' nevűt, majd még ezen belül is egy 'roms'-ot. Ezek a Wahcade alapkönyvtárai és egyszerűsítik a beállítást.

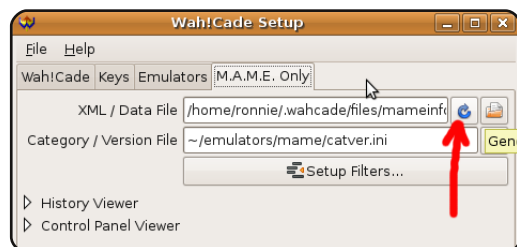


Beállítás

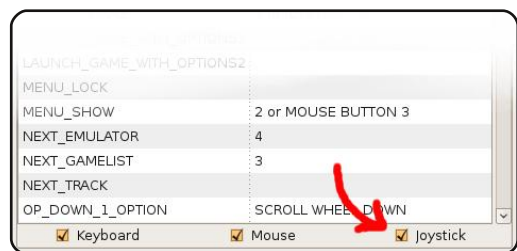
Ha megnézed az Alkalmazások > Játékok menüt, találsz néhány pontot a Wahcade-hoz. Mi

most a beállításokat (Wahcade Set-up Editor) fogjuk használni. Az egyetlen dolog, amit szerkesztenünk kell, az az Emulators fülön van (balra). Kattints a List Generation legördülő menüre, majd a Browse gombra, és add meg a 'roms' könyvtárat (/home/felhasználónev-ed/emulators/mame/roms).

A MAME Only fül megnyitása után kattints a következő gombra, hogy létrehozod ROM-jaid listáját:



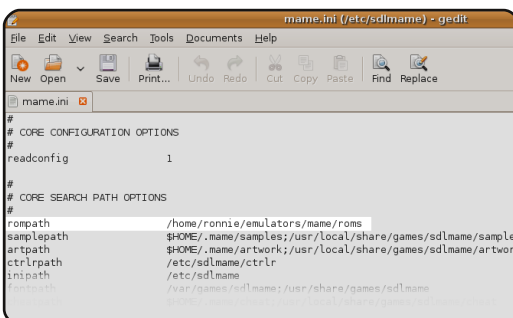
Végül következik a Keys rész. Remélhetőleg itt semmit sem kell szerkesztened, de én bepipáltam a kis négyzetet, hogy elérhetővé tegyem a vezérlőt (joypad) a Wahcade számára a ROM-ok kiválasztásánál:



Az utolsó lépés az SLD-mame beállítása. Meg kell adni itt is, hol tárolod a ROM-jaidat, tehát írd be parancssorba:

```
sudo gedit
/etc/sdlmame/mame.ini
```

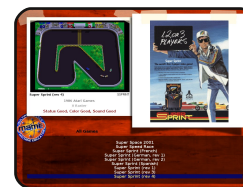
Ahol a 'rompath'-t látod, írd/illeszd be azt a könyvtárat, ahol a ROM-jaidat tartod (ugyanaz, mint a Wahcade-nál).



Ideje felpörögni! Menj az Alkalmazások > Játékok-ra és indítsd el a Wahcade-ot!



A Wahcade alapbeállítása elég rikító, de másokat is letölthetsz különböző oldalokról. Én



csináltam egy egyszerű kis MAME felületet (balra) a Wahcade szá-

mára: http://ronnietucker.co.uk/mame/polaroid_1024.zip

Azért érdemes az Ubuntut automatikus bejelentkezésre állítani, mert így a Rendszer > Beállítások > Munkamenetekhez történő hozzáadás után a Wahcade is betöltődik rendszerindításkor. Ez azt jelenti, hogy a MAME rögtön elindul, miután bejelentkezel és betölti a Wahcade-t. Nem javaslom az automatikus bejelentkezést, ha bármi másra is szeretnéd használni a gépet! A Wahcade a legtöbb hasonló emulátorhoz szolgálhat kezelőfelületként, valójában erre az egy felületre van csupán szükséged az összes emulátorodhoz, és akár külön témákat is beállíthatsz az egyes emulátorokhoz!

Ronnie Tucker a Full Circle magazin szerkesztője, újabban GNOME felhasználó és művész, galériája megtekinthető a www.RonnieTucker.co.uk címen.



Irene kétszeres dédnagymama, aki ezelőtt még életében nem használt számítógépet. „Ma elmentem egy számítógépes kurzusra. Hogyan tudom használni apátok számítógépét?” Ez a derült égből jött. Ez volt az utolsó dolog, amire számítottunk.

Irene 88 éves. Fiatalkorában fodrázsként dolgozott, majd aktív családi életet élt gyermekeivel. Sosem tanult meg vezetni. Az Egyesült Királyság keleti partján, egy kisváros vonzáskörzetében él, melyet elkerülnek a gyorsforgalmi utak. Egy éve özvegyült meg. Emiatt nagyon elszigeteltnek érezte magát,

azóta másoktól függött. Családja is segítőkész, habár több órányira laknak tőle.

Néha a barátok támogatása, a taxik, a helyi közlekedés, a rövidtávú séták kellemes időben és még a helyi buszok is segítettek neki a talpraállásban. Annak ellenére, hogy Irene általában kellő elővigyázatossággal készült utazásaira, beleértve a vásárlásokat is, többször elesett és egy alkalommal eltört a csípője is.

Műszaki beállítottságú férje alkalmanként egy öreg számítógépet használt különféle listák nyomtatására, de Irene maga sosem használta. Amikor egyedül maradt, a számítógépet többé nem kapcsolta be senki.

Azonban Irene gondolatait a kétségbeesés mégis a számítógép felé fordította. Nagy meglepetést okozott a családjának, akik mind jártasak a számítógép használatban, amikor tudatta velük, hogy felnőtteknek szóló számítógépes tanfolyam-

ra jár. A meglepetés az még enyhe kifejezés. A motiváció hamar világossá vált: vásárlás.

A kurzus, melyet helyben talált és beiratkozott rá, kétszer két óra volt egy héten – a számítástechnika alapjairól szólt.

– Első alkalommal, mikor oda mentem, egy nagy képernyő volt a falon. Meg sem érintettük a PC-t. További két lecke vettem: egy szöveg hasábjait és bekezdéseit gépeltem be egy könyvből. Még azt sem tudtam, hogyan kapcsoljam be és ki a számítógépet. Nem hiszem, hogy valamit is tanultam – mondta Irene.

Világosan kijelentette, hogy vásárolni szeretne az interneten. Tanára azonban elmagyarázta neki, hogy ez a tanfolyam erre nem alkalmas. A tanárnő azt mondta, megpróbálja Irene-t bevonni egy különleges hatétes tanfolyamra, habár Irene úgy nyilatkozott, hogy ott semmi újdonságot nem hallott. Végül Irene otthagyta a kurzust.

Szerinte „időpazarlás” volt.

Mostanra a család felülkerekedett a meglepő fordulaton, nem tudván, hogy az események hova vezetnek. Eldöntötték, hogy Irene férjének régi számítógépe nem megfelelő egy kezdőnek, aki a neten akar vásárolni.

Nemrégiben az egyik családtag kapott egy leselejtezett gépet egy barátjától, amit felkészítettek arra, hogy Irene használhassa. Irene szélessávú internetet is kapott. Egy tevékenység, amelyet felfedezett, egy érdekes 22-es csapdája eset: ahol a kommunikáció, a levelek, jelszavak kezelése és e-mailek írása a korosabb kezdő tulajdonostól várható el, nem pedig egy másik személytől (családtagtól), aki az ország másik végén él és aki mindent el akart intézni. Ez, hála égnek megoldódott, a józan ész és az internetszolgáltató megértésének és segítségének köszönhetően.

Az egész család Ubuntu Linuxot használ, továbbá sok tapasztalatuk volt abban, hogyan lehetnek az újoncok segítségére, így az Ubuntut alkalmasnak találták nagyszerű használatossága és megbízhatósága miatt.

A szélessávú internetkapcsolatot és a számítógépet a következő családi látogatáskor állították be. A dolgokat egyszerűen elintézték úgy, hogy létrehoztak egy olyan felhasználói fiókot, amely Irene igényeihez igazodott, így a számítógép adminisztrációja nagyon biztonságossá vált.

A menüket leegyszerűsítették, hogy csak a szükséges dolgokat tartalmazzák; a képernyő felbontását és a betűméreteket pedig egy olyan felhasználóhoz állították be, aki nem mindig visel szemüveget, még ha szüksége is lenne rá.

A térséget az egyik nagy bevásárlóközpont weben vásárolt termékeit házhoz szállító láncolata látja el, ezért létrehoztak ehhez egy felhasználói fiókot.

A számítógépet, a modemet, a hangfalakat, az asztali

lámpát stb. egy, a főfalon levő dugaljhoz csatlakoztatták, ami lekapcsolható, ha nincs használatban. A számítógép webböngészőjét (Firefox) úgy állították be, hogy magától elinduljon, ha a gépet bekapcsolják. Kezdőlapnak pedig a bevásárlóközpont vásárlói oldalát választották.

Az eszközök telepítése és beállítása után, elérkezett az idő Irene számára, hogy konkrét útmutatást kapjon élete első internetes vásárlási élményéhez. Azt remélték, hogy ez csak egy próbavásárlás lesz, ahol pár dolgot vesznek csak.

Két órával és két tucat termékkel később azonban Irene eljutott a „Vásárolt áruk küldeménye” jegyzékig, majd a „Fizetésig”. Túlélte az ismeretlent, a keresgéléseket, a gyakorlat nélkül kóborló egérmutatót és a fizetés kőkemény szertartását, mindezt sikeresen.

A megrendelt termékek pár napon belül, menetrend szerint megérkeztek, mindenki legnagyobb öröme.

Pár nappal később kisebb családi távsegítségre volt szükség,



**„Ma elmentem egy számítógépes tanfolyamra”
– Irene, 88 éves...**

hogy Irene a fizetéssel együtt sikeresen befejezhesse következő rendelését. Kiderült, hogy a beviteli mező szövegében a bank neve szerepelt a hitelkártyaszám helyett. Ez a félreértés hamar tisztázódott, és máris egy másik sikeres szállítmány indult útjára.

Irene egy nem várt bónuszra figyelt fel az online vásárlások során: a jégkrémre! Az interneten történő vásárlás lehetővé tette, hogy a jégkrémet a hűtőháztól egyenesen az ajtóig szállítsák neki.

A fizetési eljárás a következő héten sem ment teljesen zökkenőmentesen. A bevásárlókossár megtelt, a fizetés azonban nem sikerült. A család később megtudta, hogy Irene úgy döntött, igénybe veszi a telefonos segélyvonalat, amit a vásárlói oldalon feltüntettek, annak érde-

kében, hogy rövidre zárja a dolgokat. A telefonos ügyfélszolgálatot négyszer hívta fel különböző úton-módon és kombinációkkal, rendületlen kitartással, míg talált valakit, aki megértette a problémáját: belátott a megtelt bevásárlókossárba és telefonon keresztül is jóvá tudta hagyni hitelkártyájának számát. Még egy sikeres rendelés. Gratulálunk, hogy sikeresen használta a telefonos ügyfélszolgálatot!

Ekkoriban Irene beszélt egy emberrel, aki már két éve jár számítógépes tanfolyamra. Az illető elégedetten újságolta, hogy most már be tudja úgy állítani a nyomtató betűit, hogy azok fejjel lefelé legyenek. Irene megkérdezte tőle, hogy tudna-e neten vásárolni. – Nem – válaszolta a férfi. – Akkor mi abban a jó? – kérdezte Irene.

Körülbelül egy héttel később hibátlanul, mindenféle segítség nélkül sikerült Irene következő vásárlása, ami valójában az első volt!

Négy hét távlatából Irene jelesre vizsgázott önálló élelmszer-bevásárlásból a számára

idegen számítógépek és az internetes vásárlás világában. Ezt meglepően kevés segítséggel érte el, hiszen – habár családja bármikor rendelkezésre állt – elég volt telefonos vagy távsegítségük.

Irene-nek az egér kezeléséhez annyi gyakorlásra volt szüksége, amennyire csak lehetett. Erre a legjobb módszer, ha olyan élvezetes játékkal gyakorol, mint a Mahjongg. A játékszabályokat telefonon magyarázták el.

A következő családi látogatás nem nyúlt hosszúvá, ezért Irene azt fontolgatta, hogy az egyik vendégszobát egy kényelmesebb hálósobává alakítja úgy, hogy kicserél benne egy régi ágyat. Lánya azt javasolta, hogy a vásárláshoz használja a szélessávú internetet, de ezúttal ne élelmiszert vegyen, hanem ágyat.

Így megspórolhat egy hosszadalmas körutat a legközelebb eső nagyvárosba, valamint remélhetőleg ez a megoldás egy kényelmesebb választást biztosít.



Visszakaptam a függetlenségemet

Tapasztalt lánya segítségével, Irene mostanra felismerte a szélessávú internet további előnyeit. Először kiválasztottak egy megbízható kereskedőt, majd meghatározták a megfelelő csereágyat, végül döntöttek és elintézték a szállítást is. Mindezt úgy, hogy közben kényelmesen ültek egy csésze tea mellett a lányával.

Az ágyat négy nap múlva szállították ki. Irene le volt nyűgözve.

Sokat fejlődött, már egyre magabiztosabban használja a számítógépet. Legtöbbször meg tudja csinálni, amit akar: egyedül vásárol, sőt, még a leveleit is meg tudja nézni. Az alapképességek és a számítógép-használat sokat segített neki, azt mondja: „Visszaadta a függetlenségemet”.

Technikai jellemzők:

A számítógép egy újrahasznosított ajándék. Torony, Tiny PC Pentium III 500 MHz, 384MB RAM, 20GB HD, CD-ROM.
17 colos képcsöves (CRT) monitor.
A modem/router egy Netgear DG834GT, vezeték nélküli hozzáférés kikapcsolva.
2Mb-es szélessávú internet modemmel, routerrel, szolgáltató az UKOnline.net (Lite csomag).
Operációs rendszer: Ubuntu 8.04 LTS.
Felhasználói fiók: nincs admin, egyszerűsített menük, zárt panelek és menük.
A webböngésző Firefox.
A levelezőkliens Thunderbird.
Távoli segítségnyújtás Remote Desktop (VNC) alkalmazással secure shell (ssh) csatornán keresztül.
Dinamikus DNS használat a távkapcsolódás biztosítása érdekében (ingyenes felhasználói fiók).

További olvasnivaló:

Digital Unite
<http://digitalunite.com/>
Segítünk más idős embereknek, hogy felfedezhessék digitális adottságaikat!



Az **Ubuntu UK podcast**ot az Egyesült Királyság Ubuntu Linux közössége mutatja be.

Az Ubuntu Linux felhasználók aktuális információkkal való ellátását tűztük ki célul világszerte. Az Ubuntu Linux és a szabad szoftver minden területét lefedjük, valamint felkeltjük mindenki érdeklődését, a legújabb felhasználótól a legöregebb programozóig, a parancssortól a legújabb grafikus felületig (GUI).

Habár ezt a bemutatót az Ubuntu UK készítette, a podcast az Ubuntu Ügyviteli Szabályzatának hatálya alá esik, ezért minden korosztály számára megfelelő.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Elérhető MP3/OGG formátumban a Miron, az iTunes-on, vagy hallgasd meg közvetlenül az oldalon.





AZ ÉN SZTORIM

Írta: Jim-Hu

2 007 júliusában történt: végeztem az egyetemi felvételi vizsgámmal, otthon töltöttem a szabadidőmet és elkezdtem próbálgatni az Ubuntut. Korábban már kísérleteztem vele, de sikertelenül végződött. Nem volt kompatibilis a PPPoE hálózatommal, a csatlakozáshoz az internetszolgáltatóm szerint be kellett volna állítani szolgáltatásnak egy nevet. Mivel a Pppoe-conf ezt nem tudta kezelni, a nyári szabadságom alatt vettem egy routert és így csatlakoztam az Internethez Ubunturól. Ezután kezdődtek ubuntu-s kalandjaim.

A telepítés végeztével felébredt a kíváncsiságom. A Chinese Ubuntu Wiki megtekintése után elkezdtem linuxos témájú, kínai nyelvű magazinokat keresgélni. Mint tudjuk, a magazinok havonta jelennek meg, így mindig friss híreket kaphatunk. Ekkoriban találtam rá a Linuxer magazinnra, de megszűnt mint kiadvány. Ettől függetlenül letöltöttem egy számot, ami nagy

csalódást okozott. Nemcsak a rossz cikkek miatt, hanem mert azokat követni sem volt könnyű. A Linuxot nem haladóként és nem is hackerként használtam, egyszerűen csak egy asztali környezetre volt szükségem. Néhány alapvető rendszerfelügyeleti képességre akartam szert tenni, megismerni néhány alkalmazást és híreket olvasni a nyílt forráskódról.

Így hát folytattam a keresést és rátaláltam a Full Circle-re – egy digitális magazinra, ami az Ubuntura koncentrál. Elégedetlen voltam, miután befejeztem az olvasást. Sokk cikk szólt az angol felhasználóknak, amik a kínaiaknak nem megfelelőek. De így is sokkal jobb volt, mint a Linuxer.

Gyakran látogattam a Full Circle magazin hivatalos oldalát és az ott olvasott kommentekből kitűnt, hogy sokan szeretnének egy kínai fordítást. Ehhez természetesen önkéntesekre volt szükség... Hirtelen egy gondolat cikázott át rajtam: mi-

Az FCM kínai fordítása

ért ne lehetnék én önkéntes? Megijedtem a gondolattól, hiszen én csak egy középiskola végzős tanulója voltam, és soha nem tanították, hogyan kell lefordítani az angolt kínaira.

Július 23-án kezdtem el a fordítást, erre a napra tehető a kínai Full Circle fordítócsapat megalakulása is. Megnéztem a kínai fordítás wiki oldalát az angol wiki-n és úgy láttam, valaki már elkezdte a fordítást; csinált egy táblázatot is a szervezéshez, de pechemre nem hagyta meg az elérhetőségét és nem fejezte be egy teljes szám fordítását sem. Csináltam egy másik, hasonló táblázatot az eredeti alatt és kitöltöttem azt az én fordításom státuszával.

Tény, hogy ekkor nagyon zavarba jöttem a fordítással kapcsolatban, mert nagyrészt Windows alatt csináltam, valamint nem ismertem a SCIM beviteli eljárásokat akkoriban, így az Ubuntu alatti fordítás sokkal több időbe telt volna, mint Windows alatt. Ráadásként a linux-

os Scribusban nem lehetett használni a kínai karaktereket, így ez is eléggé hátráltatott.

Minden nap egy órát töltöttem a fordítással. Nagyjából három hét múlva a fordítás nagy része készen volt. Mielőtt végeztem volna, Stickto megkérgetett és megkérdezte, tud-e valamilyen segíteni. Önkéntesek jöhetnek bármikor! Végül is befejeztük a fordítást.

Ezután meg kellett oldanom egy súlyos problémát: ez a Scribus volt. Mint korábban is mondtam, a Scribusnak nincs CJK-támogatása, így nem tudtam kínai karaktereket bevinni, de sok kutatómunka után megtaláltam erre is a megoldást. Az egyetlen megoldás az, ha a szerkesztőbe Windows alatt bemásolom a szöveget – jobb, mint a semmi. Véleményem szerint a Scribus nem könnyű használni. A korábbi Full Circle számokban gondosan elolvastam a Scribus-sorozatot és sikeresen használtam a programot szerkesztésre.

Augusztus 27-én megjelent a Full Circle első kínai fordítása. Ezt az információt átadtam a Linuxtoy.org-nak, a szerkesztő pedig segített nekem ezt publikálni (fentebb). Így visszanezve tény, hogy az első kínai szám fordítása rossz volt. A hírek alatti kommentekben sokan panaszkodtak kimaradó karakterekre és a szöszedetre, de az elismerések nagyon lelkesítettek.



Szeptemberben megkezdtem főiskolai életemet, így naponta egy órát tölteni fordítással nem tűnt praktikusnak. Mikor úgy tűnt, hogy kiszállok, Lyper, Gwok és Mike Huang csatlakozni akartak a csapathoz, így téve lehetővé a fordítás folytatását, annak ellenére, hogy nem tudtam sokat foglalkozni ezzel.

A csapat növekedésével megoldást kellett találnunk a kooperációra. Megnéztük, más fordítócsapatok megoldását és bevettük a Google Docs-ot. Más fordítókkal való kapcsolattartásra csináltunk egy Google Groupot és fórumként használtuk – <http://groups.google.com/group/FCCTT>.

Szeptember végén megjelent a második kínai fordítás, a



4. szám. Már több mint tíz fordítónk volt és újabb önkéntesek csatlakoztak. Emiatt a csapatot fordítókra és lektorokra osztottuk. Az angol wiki oldalhoz hozzáadtuk a tagok információit, de egy bizonyos mértékben az oldal maga volt a rémálom, így a wiki oldalunkat áttettük Ubuntu-CN wikire. Néhány nap múlva megnéztem az új oldalt és sokkolóan hatott rám. Már majdnem úgy nézett ki, mint egy kis weboldal. Tökéletes tartalom és

nagyon hasznos navigációs sáv. Köszönöm Lyper igazán remek munkáját – <http://wiki.ubuntu.org.cn/FC>.

A nyílt forráskódú közösség nem hűtötte le a lelkesedésemet. A Scribus 1.3.3.11-es verziója végre támogatja a kínai karaktereket Linuxon! A 6. szám óta örömmel jelenthetem, hogy a kínai Full Circle magazin 100%-ban nyílt forráskódú, az OS-től a betűkig.

Az idő gyorsan repült. Majdnem végeztünk a 7. számmal, amikor e-mailt kaptam MrDrake-től. Ő hong kongi és a mi egyszerűsített kínai verziókat tradicionális kínaira akarta fordítani. Kínában, Szingapúrban, Malajziában és Thaiföldön az emberek egyszerűsített kínait használnak, de Tajvanon, Hong Kongban és Makaón tradicioná-



lisat. Természetesen örömmel fogadtuk a jelentkezését, valamint azt, hogy mind egyszerűsített, mind tradicionális kínai nyelven is megjelenik az újság. Így elindítottuk a tradicionális kínai fordítócsapatot, ami a kínai csapat része, ráadásul egy időben adhattuk ki a kínai fordításokat. Nagyon örülünk a hong kongi és tajvani önkénteseknek.

A 11. szám megjelenésével egyidőben a Google Sites-on nyitottunk saját weboldalt. Féllelmetes. Semmit nem kell tudnod a HTML-ről és igazán szép weboldalakat lehet készíteni. A Google Groups bejelentési oldalunk átkerült a Google Site-ra. Most már saját hivatalos oldalunk van!

Habár a csapat gyorsan növekedett, néhány probléma is felmerült. Ha valaki csatlakozni akart a csapathoz, nem kértük, hogy legyen meg a 6. szintű angol tesztje, vagy valami hasonló. Látható, hogy ez valójában két probléma: mióta bárki csatlakozhatott a csapathoz, a fordítások színvonala nem volt túl magas. A második probléma, hogy a kiadott cikkek fordításai



esetleg nem készülnek el időre. Következésképpen megreformáltuk a fordítócsapatot. Még mindig bárki lehet fordító, de a lektorok képezik az elitet, ha lehet így mondani.

Néhány személyes probléma miatt el kell hagynom a csa-



patot. Egy hónapos átvételi idő után Michael folytatja majd a munkámat. Ő új tag a csapatban, de szenvedélyes. Jövőbeli elképzeléseit ismerve talán hiába lenne elhagyni a csapatot. Emberek jönnek, emberek mennek. Egy csapat nem szűnhet meg, mert egyvalaki kilép belőle. Szívből remélem, hogy a csapat jobb lesz az ő vezetése alatt.

Ez az én fordításom története. Nincs csalódottság, nincs szívtiprás. Ha meg akarod kérdezni, mi volt a legnehezebb, azt mondom: a kezdetek.

Nehéz elindítani egy projektet, de a kezdetek után rájössz, hogy sok ember evez ugyanabban a csónakban!



Változatok:



kubuntu



xubuntu



edubuntu



ubuntu studio



mythbuntu
home entertainment just got entertaining again.



A Full Circle 21. számát olvasva örömmel láttam, hogy Marc Coleman 'Az én véleményem'-ben egy engem is érintő témát boncolgatott. Jómagam újdonsült Linux felhasználó vagyok, lévén karácsony óta van egy előtelepített Acer Aspire One gépem, amit a feleségemtől és a családomtól kaptam ajándékba. Azóta sok időt töltöttem a terminál hatékony használatának elsajátításával; a szörnyű kezelőfelületet eltávolítottam és helyette XFCE-t használok. Azelőtt Windows felhasználóként féltem a Linuxtól, mert én is azt hittem, hogy kockafeljeknek való, és ha az ember „kattintgatós” oprendszerre vágyik, akkor jobb, ha távol marad a Linuxtól.

Az elmúlt évek során annyira elegem lett a Microsoft termékek hibáiból, hogy a másik PC-re Ubuntut telepítettem. Gond nélkül megy, de ahogy Marc is említette cikkében: ha probléma van és az ember kérdezni mer – a válasz sokszor in-

kább árt, mint használ. Ez a rossz kérdésfeltevésnek köszönhető. A kedvenc válaszom a „csak használd a sudo parancsot!”, ami nem ér sokat, ha nem tudod, mit kell még utánaírni.

Talán kissé túlreagálom a dolgot, de szerintem a kezdőknek nehéz dolga lehet a Linux-szal. Nem vagyok mai gyerek a számítástechnikában, olyanokkal kezdtem, mint Commodore 64, Atari ST, stb., de ma már nem akarok terminált használni a munkához, kattintgatós felületre vágyom. Teljes mértékben egyetértek Marc véleményével a Linux/Ubuntu vitában. Lehet, hogy az Ubuntu a fejlett grafikus felületével megváltoztatja a Linuxról alkotott képet, de sok felhasználó épp ezt szeretné, sőt, erre van szüksége.

Szabadidőmben hallássérülteknek oktatok számítógépes alapismereteket: hogyan lehet e-mailezni, szöveget szerkeszteni, fájlokat elmenteni stb., mind ezt XP alatt. Sokuknak még az



...talán az Ubuntu maga a Linux előnyös oldala, de mióta baj ez?

XP is túl bonyolult, szóval egy linuxos terminál használata nekik olyan lenne, mintha a Windowsból is csak egy parancsot látnának. Bár a hackelgetés jó dolog, egyben időigényes is. Manapság a legtöbben azt szeretnék, hogy minden egy gombnyomásra működjön, nincs idejük ilyesmivel foglalkozni.

Hosszú ideig a legtöbb új PC-re Windows került, a nagyközönség hozzászólt a kattintgatós felülethez, meg a „helyezze be a lemezt és nyomja meg a gombot” könnyedségéhez. Nem hinném, hogy elszörnyednének, amikor látják, hogy programjait egy közös szoftverforrásból telepíthetik. Tehát lehet, hogy az Ubuntu válik a Linux arcává,

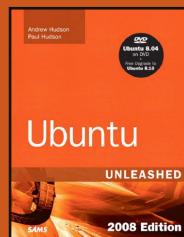
de ez probléma? A legtöbb fórumon a Linux felhasználók egyetértenek: ideje kikezdeni a Microsoft monopóliumát. Örülhetünk most, hogy végre egy disztribúció igazán népszerűvé vált és dicsérhetjük a készítőit – mert megérdemlik.





KÖNYVAJÁNLÓ

Írta: Ronnie Tucker



**Papírkötés:
864 oldal**

**Kiadó: Sams;
4. kiadás
(2008. július 20.)**

ISBN: 9780672329937

Ez egy nagyon átfogó mű, ezért mindenképpen szükséged lesz az Ubuntu Unleashed-re. Habár ez a 2008-as kiadás, mégis aktuális most is, 2009-ben, mivel az Ubuntu 8.04-re épül. A könyvvel együtt érkezik egy Ubuntu 8.04 DVD, ami kétségtelenül hasznos lehet nagyon sok olvasónak. A könyv az Ubuntu telepítésével és konfigurálásával kezdődik, majd tömören összefoglalja a GNOME-t, KDE-t és az X-et. A könyv célja elsősorban az Ubuntu bemutatása (GNOME-mal), de néhány szót ejt a KDE-ről és az alkalmazásairól. Ezután néhány fejezetben mutatja be a különböző internetes alkalmazásokat (IM, IRC és hasonlókat), OpenOffice.org-ot, GIMP-et, CD-/DVD-írást (DVD-t írni parancssorból, valaki?),

majd végül a játékokat. Ezekről ugyan nem ír sokat, viszont megemlíti a szokásos Quake/Doom/UT2004 triót, valamint néhány Cedega-s oldallal próbálja elcsábítani a windowsos játékosokat Linuxra. Hú, mennyi információ, pedig még csak a könyv harmadánál járunk!

A bemutatkozó fejezetek után következik a felhasználók kezelése (parancssorból), a shell scripting, rendszerfigyelés, hálózatzkezelés és távoli elérés SSH-val és Telnettel. Elkerülhetetlen, hogy egy ekkora terjedelmű könyv ne érintsen néhány szerverrel kapcsolatos dolgot. Nem csak tanácsokat ad a legjobb szerverbeállításokról, de részletesen bemutatja az Apache Web Server beállítását és a Virtual Hosting-ről is beszél. Megemlíti a Remote File Serving-et FTP-vel, valamint az elektronikus levelek kezelését is (e-mail Neked és Nekem). Végezetül a könyv tárgyalja a linuxos programozást Perlben, Pythonban, PHP szkriptekben, Mono-ban és C/C++-ban is.

Ubuntu Unleashed

Nyereményjáték

Ebben a hónapban **három** darab *Ubuntu Unleashed 2008 Edition*-t lehet megnyerni, csak válaszd meg ezt az egyszerű kérdést:

K: Melyik zenelejátszó alkalmazásról nincs szó a könyvben?

E-mailben küldd el válaszodat a competition@fullcirclemagazine.org címre. **A válaszoknak 2009. május 22-ig, péntekig meg kell érkezniük, a győzteseket pedig bemutatjuk az FCM 25. számában. Sok szerencsét!**

Mi nem jó benne? Először és legfőképpen az ingyenes Ubuntu 8.10-re frissítés, amit a borítón reklámoznak. Természetesen ingyenes, hiszen ez Ubuntu! Náluk azonban ez azt jelenti, hogy regisztrálhatod a könyvet a weboldalukon és kaphatsz egy ingyenes frissítőkészletet a kiadótól. A biztonsági mentésekről szóló fejezet szalagokról beszél – de használ még valaki szalagokat? Bemutatja a RhythmBoxot, de az Amarokot nem? – elképesztő mulasztás! Csakúgy, mint a K3B CD/DVD-író be nem mutatása. Bár ezek mindegyike személyes választás. Valami, ami nagyszerű a Linuxban.

Hatalmas mű, nincs kétség. A könyv első harmada könnyű olvasmány a kezdőknek, míg a többi rész elég információt tartalmaz az új felhasználók számára, hogy mindent megtanuljanak az Ubuntu használatáról.

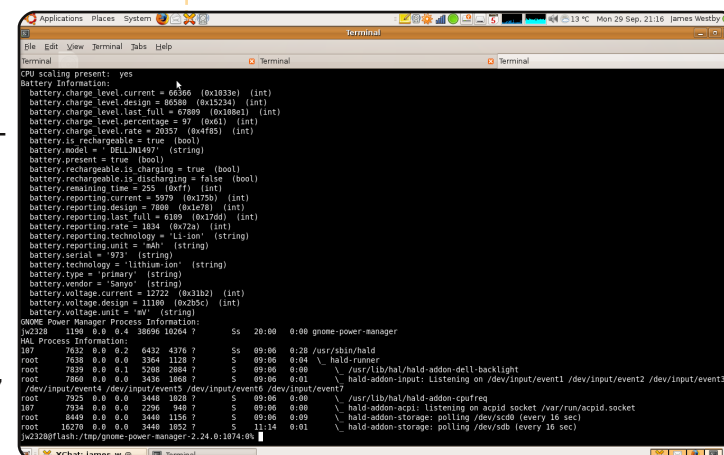
A Full Circle szeretne köszönetet mondani a SAMS-nek a könyv három példányáért.





James Westby

Almabort vedelek és úgy táncolok, mint egy őrült...





HOGYAN KÉSZÜL AZ FCM?

Minden szám 3. oldalán láthatjuk azokat az alkalmazásokat, amelyeket használnak hozzá, de jó lenne tudni, hogyan lehet ezen alkalmazások segítségével összerakni a Full Circle egy-egy számát. Nagyszerű lenne kapni egy lépésről-lépésre leírást, hogy miként tudjuk használni az Ubuntut és a benne lévő ingyenes alkalmazásokat, akár egy nagyszerű hírlevél elkészítésére is.

Jason Allen

Szerk.: *Ha erre ténylegesen lesz érdeklődés, akkor írok egy útmutatót 'Hogyan kell a FOSS-t (FOSS = Nyílt Forráskódú Szabad Szoftver) használni, és hírlevelet vagy magazint készíteni' címmel. Az általunk használt alkalmazásokat cikkek szerkesztésére/írására (OpenOffice.org), grafikai munkákra (GIMP) és a végleges PDF elkészítésére (Scribus) használjuk, de szerkesztünk egy wikit is, hogy az előkészítők láthassák a cikkek legutolsó változatait, mi-*

előtt azok a Scribusban felhasználásra kerülnének.

EGYSZERRE EGY LÉPÉS

A lányom a helyi újságnak dolgozik, az öreg Compaq laptopján Windows 2000 fut. A bootidő legutóbb legalább huszonöt perc volt, arról nem is beszélve, hogy meddig tart egy alkalmazás elindítása. Végül megelegelte, így végigkalauzoltam Őt az Xubuntu telepítésén. Az egyetlen dolog, amire vadásznunk kellett, az a Brother típusú nyomtatójának a drivere volt, de ez is megoldódott, amikor ellátogattunk a Brother honlapjára.

Volt néhány bökkenő az első 2 hétben, de gyorsan megoldotta. Most nagyon szereti, és a vőm azt mondta, ha tudta volna, hogy ez milyen egyszerű, akkor már korábban kipróbálta volna.

Most az egyik barátja próbálja az Ubuntut. A sikerek

A HÓ NAP LEVELE

A hónap levelének szerzője két darab fémből készült Ubuntu-jelvényt nyer!



Linuxot használok már a Slackware 3.5 (vagy valami hasonló) óta, de néhány hónapja újrategytelepítettem a Windows XP-t a Dell Inspiron 1501 (AMD X2, 1GB, 15", ATI) laptopomon, egy nagyon bosszantó hiba miatt az Ubuntu-ban. Véletlen időközönként az AltGr billentyű letiltásra kerül. Ahogy az interneten olvastam, ez nem az Ubuntura, hanem a kernelre jellemző hiba. Mivel az interneten élek (képletesen

szólva), képzeljük el, hogy nem tudok @ jelet írni emiatt a hiba miatt. Nagyon sajnálom, hogy emiatt el kellett hagynom a Linuxot, (Ubuntut, mint leginkább kedvelt disztribúciót), de dolgoznom kell. Szerveren még mindig Linuxot használok.

Gabriel Drach



csak lépésről-lépésre alakulnak.
Tom Lombardy

FEKETE KÉPERNYŐ ÉS VILLOGÓ KURZOR

Számos barátom és jómagam is kipróbált már néhány Linux disztribúciót és arra a következtetésre jutottunk, hogy a Linux nagyon hibás és megbízhatatlan.

Nem is tudom hányszor fordult elő, hogy frissítés után fekete képernyő és villogó kurzor fogadott, vagy a képernyőfelbontás csökkent le 640x480-ra. Ez lehet az oka, hogy az asztali gépek között a Linux kevesebb, mint 1%-ot képvisel! Vagy tévedek?

whitlockmark



FELMÉRÉS JÁTÉKOK TERÉN

Nem vagyok benne biztos, hogy a 23. számban megjelent felmérés adatai a közölt formában helyesek-e. A megkérdezettek 90 %-a natív linuxos játékokat vásárolna, még ha a linuxos közösség 90 százalékaról beszélünk is, az nagyjából megegyezik a Windowsos közösség 1 vagy 2 %-val. Bármennyire is szeretem a Linuxot és a játékokat, azt hiszem, hogy a Linuxnak nagyobb piaci részesedésre van szüksége, mielőtt felkelni a játékszoftvereket fejlesztő cégek érdeklődését.

Timmy Macdonald

HELYESBÍTÉS A 23. SZÁMHOZ

A 2. kérdéshez: a /home partíciónak egy elkülönített partíció történő elhelyezése nem feltétele ennek. Az Ubuntu telepítők nem törlik a 'home' könyvtárat a telepítés során. Szóval, ha van kéznél egy alternate CD a live CD helyett, akkor nyugodtan használhatod.

A 3. kérdéshez: a swap partícióra szükséged van, ha hibernálni szeretnél. A swap partíció mérete legalább kétszerese kell legyen a RAM-od méretének.

Mackenzie Morgan

MESÉLJ MÉG!

Először is nagyon szeretem a magazint, a rossz csak az, hogy nem hallottam róla hamarabb. Sokat segített volna nekem, mivel kezdőként nem mertem hozzányúlni a Linuxhoz, egészen egy évvel ezelőtlig, mikor vettem egy laptopot és operációs rendszert kerestem hozzá. Azt szeretném, ha még több olyan dologgal foglalkoznátok, ami nekem mint kezdőnek a legtöbb fejfájást okozta. Nevezetesen: a Flash, a Java és hogyan kell a médiafájlokat lejátszani. Ez távol van a könnyű dolgoktól, több, mint hat hónapomba került, amíg mindent rendben le tudtam játszani. Szóval én több cikket szeretnék erről látni. Tagja vagyok az Ubuntu Forums-nak és itt gyakran ajánl valaki szoftvert a többiek figyelmébe. Korábban sosem hallottam róla, aztán

meg megtaláltam azokat a játékokat a getdeb.net oldalon. Miért nem értékelte ezeket eddig még senki?

Továbbá szívesen olvasnék aktuális dolgokról, miért teszi egyre több és több cég elérhetővé a szoftvereit Linuxon is. Például: az Acrobat Reader és a Flash 10 elérhető .deb fájlként, és már a Real Playert is láttam!

Ed Nelson

Szerkesztő: Egyszerű a válasz a kérdésedre, bizonyos cikkeket illetően számítunk olvasóink véleményére. Ez a 'Levelek' oldal sem létezne levelek nélkül, a magazinnak szüksége van emberekre, akik cikkeket írnak. Ha nem küldenek be cikkeket hozzánk, akkor nem tudjuk megjeleníteni. Szóval, rajta emberek, írjatok!

A közelmúltban végzett kutatások bizonyítják, hogy számos vezető érzelmileg kötődik autójának navigációs rendszeréhez



MODERN IDŐK

costantinos.bourboulas@oracle.com



HÖLGYEK ÉS AZ UBUNTU

Írta: Myriam Schweingruber



Myriam Schweingruber:

Szia! Először is kérlek, mesélj pár szót magadról.

Elizabeth Krumbach: Elizabeth Krumbach-nak hívnak. Philadelphiában lakom, Debian és Ubuntu rendszeradminisztrátorként dolgozom egy helyi Linux-centrikus szolgáltatónál.

MS: Hogyan lett belőled rendszergazda?

EK: Elsősorban autodidakta módon tanultam – találtam olyan

projekteket, amiket érdekesnek tartottam, szerepet vállaltam bennük. Majd később ajánlottak egy Junior Rendszergazda állást, ahol már tőzközelből tanulhattam.

MS: Jól hangzik! Tervezel további LPI kurzusokat vagy valami hasonlót?

EK: Nem, inkább keresek egy olyan projektet, amin szívesen dolgoznék, majd körbenéznék online dokumentációért, könyvekért, ha valamit nem értenék, akkor pedig a közösséghez fordulnék. Meglepő, hogy valójában milyen sok dokumentáció van, néhány eset volt csak, hogy feldolgozatlan témát találtam.

MS: Ez igaz, nagyon sokan lettek így Linux guruk, nem korlátozták őket a forráskódok.

EK: Abszolút; ha olyan dologgal találkozom, ami nincs jól dokumentálva, elkészítem magam és utána felrakom az internetre.



Főleg magamtól tanultam – olyan projekteken, amiket érdekesnek tartottam...

MS: Ez egy jó módja annak, hogy valamit visszaadj a közösségnek! Mikor és hogyan találoztál először a Nyílt Szoftverekkel, az Ubuntuval?

EK: 2002 elején kezdtem Linuxot használni. Az első projekt, amiben szerepet vállaltam, a bitlbee.org volt 2005-ben. Csatlakoztam az IRC csatornájukhoz, majd mikor kiderült, hogy szükségük van egy önkéntesre, aki segít a dokumentáció újraírásában, jelentkeztem. Debiánt 2002 óta használom, az Ubuntu-ra a különböző disztribúciók próbálgatása közben találtam rá. Nem sokkal azután, hogy megtaláltam, már fel is telepítettem a laptopomra. Itt már nem volt visszaút! 2006 elején már az Ubuntu Women projektben tevékenykedtem.

MS: Jelenleg mely projekteknél vagy aktív tagja?

EK: Sok közösségi munkában veszek részt az Ubuntuval kapcsolatban, tagja vagyok a Debian LedgerSMB csapatnak. De kiveszem a részem a Philadelphia Linux Users Group és a Philadelphia LinuxChix ügyeiből is.

MS: Mióta vagy Debian csomagkészítő?

EK: Az első csomagomat, a dglog-ot 2006-ban készítettem.

MS: Mit szeretsz a legjobban az Ubuntuval?

EK: A fantasztikus közösséget. Teljesen átforgalmazta a megítélésemet a F/OSS projektekről. Nem csak azért, mert népszerű, hanem mert nagyon felhasználóbarát, és jó érzés a részese lenni. Maga az operációs rendszer pedig az általam használt legjobb, legstabilabb, legfrissebb, leginkább konfigurálható operációs rendszer.



HÖLGYEK ÉS AZ UBUNTU

MS: Mint aktív LoCo tag, tudsz tippeket adni, hogy mások is hasonlóképp aktívan tevékenykedjenek?

EK: Azt gondolom, az egész kulcsa az, hogy megmutassuk az embereknek: a legkisebb hozzájárulás is nagyon sokat jelent, és nem szükséges hozzá tapasztalat. Ha megjelenysz egy hozzászólás közeli eseményen, már ezzel is támogatod a helyi közösséget.

MS: Részt veszel az Ubuntu Classroom projektben is; tudnál nekünk mondani erről valamit?

EK: Persze, ez egy olyan központi hely, ahol különböző, Ubuntu-val kapcsolatos projekteket mutatnak be a közösségnek IRC csatornákon. Ezen kívül még helyet kap a Beginners Team (Kezdő Csapat), ahol a felhasználók által javasolt, az Ubuntuhoz fűződő bármilyen téma előfordulhat.

MS: Szóval van Kezdő Csapat is?

EK: Igen! <https://wiki.ubuntu.com/BeginnersTeam>

MS: Ez nagyszerű, az Ubuntu tényleg minden területet lefed.

EK: Ez így igaz.



Azt gondolom, az egész kulcsa az, hogy megmutassuk az embereknek: a legkisebb hozzájárulás is nagyon sokat jelent...

MS: Visszatérve a Debian-es munkádhoz, tudnál egy kicsit többet mondani róla?

EK: Én vagyok a WebCalendar társkarbantartója, továbbá sok energiát fektetek a Debian LedgerSMB projektbe: azon dolgozunk, hogy a következő Debian kiadásba már ez is bekerülhessen.

MS: Pontosan mi is az a LedgerSMB?

EK: Egy internet-alapú kettős könyvelő rendszer, az "SMB" azt jelenti, hogy „Small Medium Business” (kis- és középvállalatok).

MS: Már benne van valamilyik Debian tárolóban?

EK: Nem, viszont a szülőprojekt, az SQL-Ledger, az megtalálható az Ubuntu és a Debian tárolókban is. A LedgerSMB viszont nyíltabb, közösség-vezéreltebb dolog, szívesen vesszük az ötleteket, tanácsokat, javításokat.

MS: Ha kész lesz, tervezed, hogy bekerüljön az Ubuntu-ba?

EK: A terv az, hogy ha bekerül a Debianba, akkor előbb-utóbb az Ubuntu is átveszi, de ha valaki segítene, akkor akár egyből bele is kerülhetne (viszont a 150374-es hiba ezt még megakadályozza).

MS: Szóval, ha a Debiannal foglalkozol, lényegében az Ubuntu-val is!

EK: Igen.

MS: Köszönöm az interjút!



Karbantartását, fejlesztését és üzemeltetését aktivisták és felhasználók önkéntes csoportja végzi.

A GetDeb csomagjai a Debian/Ubuntu csomagolás szabályai szerint készülnek, ez biztosíték a végeredmény minőségére. Mindazonáltal a csomagok továbbfejlesztésénél, nagyobb változtatásoknál nem követünk szigorú szabályokat. Ez a kis áldozat rövidebb kiadási időkhöz vezet. Ez a kezdő felhasználóknál kisebb problémákat okozhat. Továbbá azt is érdemes megemlíteni, hogy nem nyújtunk alap rendszercsomagokat vagy fontosabb könyvtárakat, amik függőségi vagy egyéb problémákhoz vezethetnek. Ha mégis törtött csomagra bukkannál, a hivatalos Ubuntu csomag telepítése megoldhatja a problémát.

www.getdeb.net



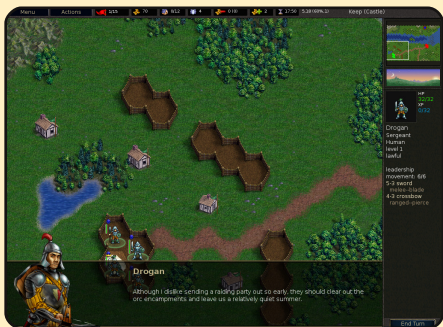


JÁTÉKOK UBUNTUN

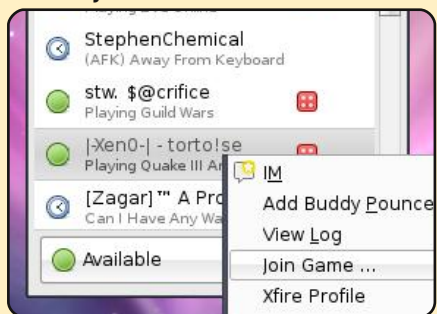
Írta: Edward Hewitt

JÁTÉKHÍREK

• Megjelent a **Battle for Wesnoth** 1.6 – Egy teljesen új küldetéssel érkezik, ami a The Legend of Wesmere nevet viseli. Megújult a grafika és továbbfejlesztették a többjátékos módot is.



• Megjelent a **Gfire** 0.8.0 – Ez az eddigi legfontosabb kiadás, már lehetőség van a csoportos beszélgetésre, plusz kiforrottabb a játékfelismerés.



A World of Goo teljesen felforgatta a játékpiacot. Ez az újszerű ügyességi játék hihetetlen népszerű a Nintendo Wii és a Windows felhasználók körében. Mostantól viszont natívan elérhető Linuxra is.

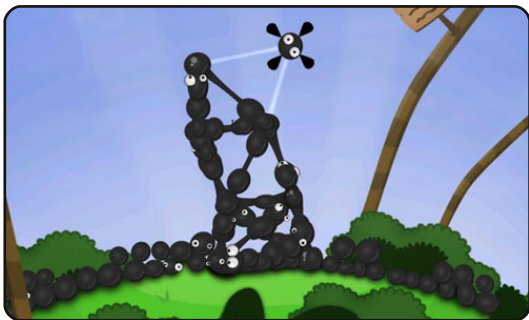
Ez a játék egész egyszerűen zseniális. Egyedi, élvezetes és csak imádni lehet. A World of Goo alapjában véve egy ügyességi játék, ami a fizikára épül: ki kell juttatni a Goo golyókat egy csövön át, úgy hogy különböző dolgokat építünk. Összesen 48 egyedi pályán játszhatunk 5 fejezeten keresztül. Mi teszi annyira egyedivé a pályákat? Az, hogy szinte mindegyik különböző felépítésű és saját aláfestő zenével rendelkezik. Ez teljesen egyedi grafikai stílust és atmoszférát biztosít, amit nehéz megunni.

Minden pálya elején egy bizonyos mennyiségű Goo golyót kapsz, melyeknek két fajtája van: az első, amivel építkezni kell, a másodikat pedig ki kell



juttatni. Megadták, hogy minimum mennyi golyónak kell kijutni, szóval figyelmesen, pazarlásmentesen kell építkezni. Egészen idegesítő is lehet – egy egészen komplex pálya kiépítése után elképzelhető, hogy kevés golyód marad! Az első néhány pálya igen csak egyszerű, viszont igen hamar összetett és nehéz pályákhoz érhetünk el. Első ránézésre néhány pálya egyszerűen teljesíthetetlennek tűnhet. Pont a megfelelő helyen kell használni a megfelelő golyót. Ha túl sokat elhasználsz már az elején, könnyen elfogyhatnak. Néhány pályán csak szá-

mos próbálkozás után lehet rájönni, hogy miképp is kellene teljesíteni. Ha végigjátszottad a játékot, akkor következhet az internetes játék, a World of Goo Corporation. A játék célja az, hogy megépítsd a világ legmagasabb tornyát a kijuttatott golyók segítségével. A torony megépítéséhez azokat a golyókat használhatod, amiket összegyűjtöttél a különféle részek során a játékban, amik feltöltődnek a World of Goo szerverre. Miután végeztél az építéssel, megtudhatod a többi torony magasságát is (jelenleg 50.82 m a rekord!).



Bármiféle kétség nélkül mondhatom, hogy érdemes megvenni ezt a játékot! Van hozzá demó is, ahol kipróbálható a játék kb. hatoda. Az iskolában, akinek megmutattam a játékot, egyből beleszeretett. Nagyon él-

vezetes és szórakoztató, ahogy a Goo golyók lehullanak. A GTA4 vagy a Call of Duty mellett eltörpül a játék a piacon, pedig ez a játék egy igazi gyémánt. Egyszerűen kötelező darab a Linux játékosoknak!

A játékot letöltheted vagy megrendelheted a <http://2dboy.com> címről 20 dollár fejében. Egy .deb fájlt kapsz, amely tökéletesen működik Ubuntu alatt.

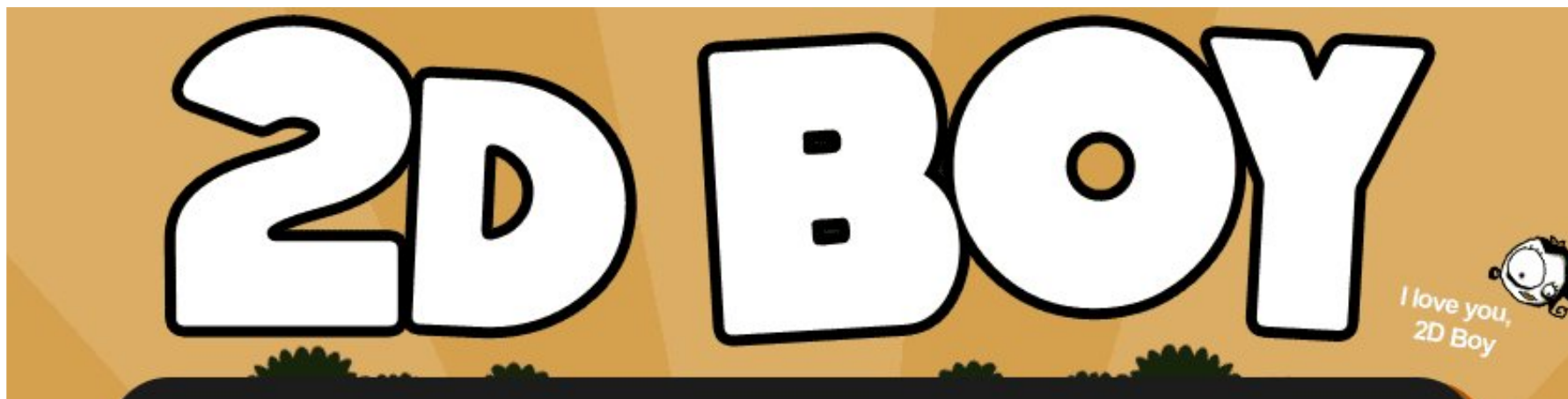
Rendszerkövetelmények

- 1 GHz CPU
- 512 MB RAM
- 100 MB HDD szabad hely
- 3D grafikus kártya

A Full Circle Magazin szeretne köszönetet mondani a **2DBoy**-nak, amiért rendelkezésünkre bocsátott egy példányt kipróbálásra! A **2DBoy** egy pártatlan játékkiadó, amely támogatja a Linuxot is! Cserébe kérlek titeket, támogassátok ti is őket!



Ed Hewitt, játékos néven chewit, egy PC-s játékos, aki élvezi a konzolos játékokat is. Ezen kívül tagja a Gfire fejlesztőcsapatának (Xfire bővítmény Pidginhez).



Bármiféle kétség nélkül mondhatom, érdemes megvenni ezt a játékot!
– Ed Hewitt (Full Circle Magazin)



KÉRDÉSEK ÉS VÁLASZOK

Írta: Tommy Alsemgeest

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdéseid vannak, küldd el őket a questions@fullcirclemagazine.org e-mail címre, és Tommy válaszolni fog valamelyik későbbi számban. Annyi információt küldj a problémáddal kapcsolatban, amennyit csak tudsz.

K Épp most vettem egy új Minimac-et, és szeretném tudni, hogy adódhat-e valami probléma a boot camp használatánál és az Ubuntu telepítésénél?

V Sajnos nekem nincs Mac-em a telepítés ki-próbálására, de úgy tűnik, használhatod a telepítőt új partíció létrehozására. A gépet az Ubuntu Live CD-vel indítsd, használd a partíciószerkesztőt az utolsó partíció törlésére (ez egy Windows partíció, amit épp most készítettél). Lépj ki a partíciószerkesztőből, utána indítsd el a telepítést. Amikor azt kérdezi, hogy hova települjön, válassz a szabad helyet.

képfájlként írd ki a lemezre, ne csak egy fájlként.

K Jelenleg 8.10-et használlok. Amikor a frissítéskezelővel frissítek, elveszítem-e a fájljaimat? Másfelől remélem, hogy a 9.04 támogatja a Logitech Webcam STX-t, mert most a 8.10-ben egy ismert problémával küzdök. Az 'lsusb' ezzel kapcsolatban ezt mondja:

Bus 002 Device 003: ID 046d:08ad Logitech, Inc. Quick-Cam Communicate STX.

V Amikor a frissítéskezelővel frissíted a rendszert, minden fájlod megmarad, csak a programok frissülnek. Ugyanakkor valamennyi rizikóra mindig számítani kell. A legbiztonságosabb, ha biztonsági másolatot készítesz a fájljaidról és Live CD-ről telepíted az új kiadást, vagy az Alternate CD-ről frissítesz. Ami a Logitech webkamerát illeti, valószínűleg a Jaunty-ban (9.04) már megoldották ezt a problémát.

K A kérdésem azzal kapcsolatos, amit régebbi gépeken próbálok megvalósítani: LTSP szerver telepítése. Egy iskolában dolgozom, ahol szeretném ezt telepíteni, de nem találok egy jó leírást, ami tartalmazná az összes lépést, és azt, hogy mit kell tenni, ha valami rosszul sikerül a telepítés folyamán.

V Itt találsz egy jó leírást: <http://linux4dummies.wordpress.com/2007/06/29/ubuntu-ltsp-server/>, és ha problémád adódik, akkor használd a Google-t (mindenképp használd az 'ubuntu' és az 'LTSP' szavakat). Ha ez nem hoz használható eredményt, keresd fel az Ubuntu Fórum oldalt.

K Van egy kicsi Samba fájl- és nyomtató-megosztó hálózatom, de szeretném arra kényszeríteni a sambás megosztást, hogy külön betűjellel ellátott meghajtóként csatlakozzon Windows alatt. Lehetséges ez DNS beüzemelésével?

V Windowsban csatlakoztathatod a hálózati meghajtót (jobb katt a Sajátgépen, majd Hálózati meghajtó csatlakoztatása), ugyanitt kiválaszthatod az általad kívánt betűjelet a meghajtóhoz. Hálózati meghajtóként csatlakoztatás esetén mindig ugyanazt a betűjelet kapja majd.

K A memtest86 automatikusan leáll, amikor elkészült a teszteléssel?

V A memtest sohasem áll le, folyamatosan teszteli a RAM-ot. Ha elégséges ideig hagyta futni (általában egy-két óra alatt kiderül, ha van valami hiba), csak egyszerűen lépj ki a programból.

K Amikor kiírok egy ISO-fájlt, akkor azt adat CD-re kell írnom? Vagy egy zenei CD is megfelelő?

V Elméletileg bármilyen üres CD-t felhasználhatsz, csak arra vigyázz, hogy a fájl





AZ ÉN DESKTOPOM

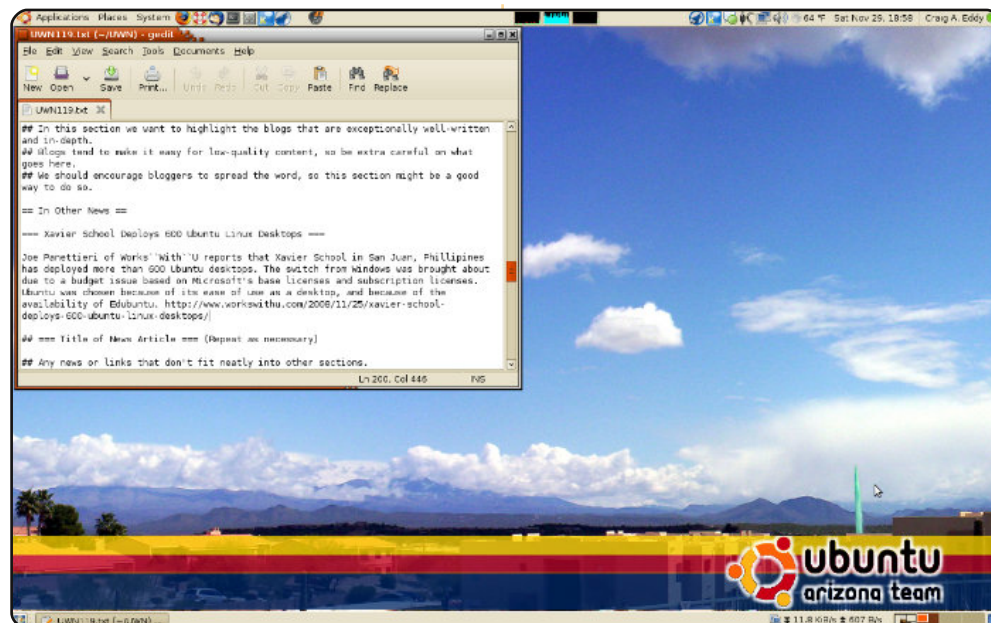


Úgy döntöttem, hogy laptopomra a Dust témát választom, valamint néhány widgetet és betűkészletet, amelyek majd meggyőzik a Mac-es barátaimat, hogy fontolják meg újra választásukat. A Cairo Clockot, az Avant Dock-ot és a Dust témát futtatom (néhány további extrával együtt). Ubuntut használok immár a Feisty óta; vannak Debian, Fedorát és Slackware-t futtató gépeim is otthon, viszont legtöbbet az Ubuntut használom.

A laptopom egy Sony Vaio, amelyben 2.0 GHz-es CPU, 1.25 GB RAM és egy integrált, 32 MB-os Radeon 9200 grafikus kártya található.

Shay Thompson

Íme egy lehetőség, hogy megmutasd a világnak az asztalodat, vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a misc@fullcirclemagazine.org e-mail címre! Kérlek, mellékelj egy rövid, szöveges leírást a desktopodról, a saját gépedről vagy a desktopod ill. a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.



A Dell Inspiron 530N gépemen (amely Ubuntu 7.04-gyel előtelepítve érkezett) jelenleg Ubuntu 8.10 fut. Az LCD monitor 1440×900 felbontású.

Háttérkép: 5 fénykép kombinációja, amely abban a lakóparkban készült, ahol lakom. Összefűztem a Hugin nevű alkalmazással, majd levágtam és átméreteztem. A képen kilátás nyílik Fountain Hills városára, keleten pedig a hegyekre, Four Peaks pedig felhőkbe burkolózva látható, jobbra pedig az a szökökút, amelyről Fountain Hills a nevét kapta. Ez azért zöld, mert a kép Szent Patrik napján készült. A Team jelzés egy réteg az eredeti képen, ami természetesen Gimpel készült. A felhasznált színek Arizona állam zászlajának színei.

Ablakdekoráció: Crux, átmenet a sivatag színeinek mintájára: a piros a Red Rock (Sedonia), Arizona, a barnás szín pedig a homok/kavics barnás színe, amely az itteni tájra annyira jellemző.

Craig A. Eddy





Néhány megjegyzés az általam használt desktophoz: két kedvenc képem kombinációját használom a háttérképhez. A GIMP segítségével eltávolítottam az üvegszerű Ubuntu logót mutató háttérképet és átméreteztem, hogy beférjen a vízcsepp helyére.

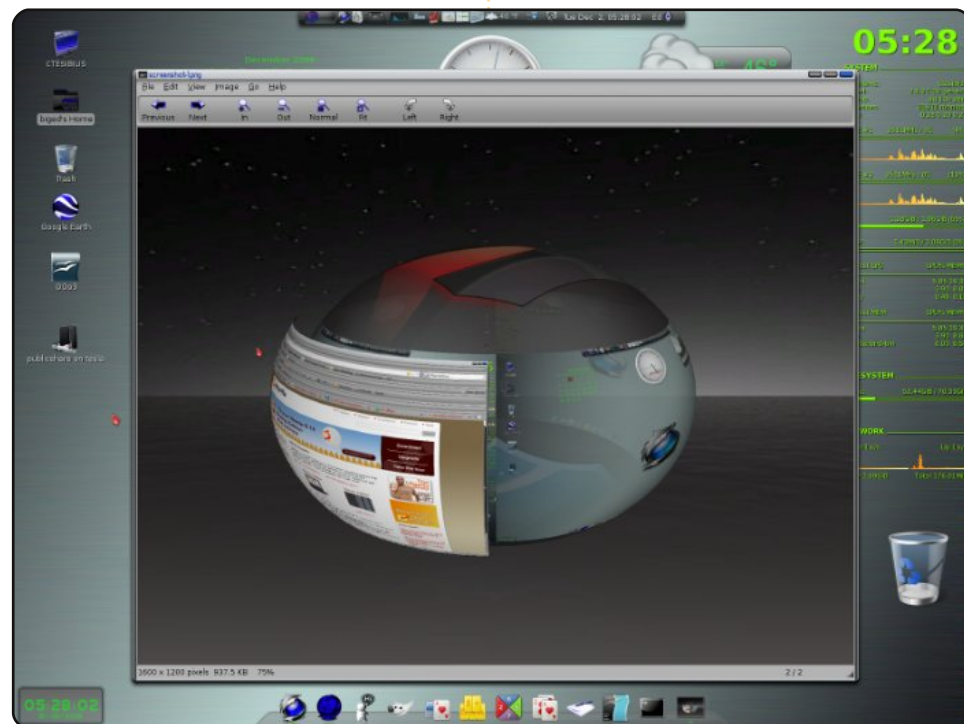
Íme a beállítások és a témák, amelyeket használok:

Vezérlő – GTK2-Glossy_P, kurzorok – Blueglass-xcursors-3D, gdm téma – Relaxing-water, ikonok - nuovext, splash téma – water_splash_2_rounded, ablakkeretek - Alphacube-metacity, Gnome háttér – skyridge, Skydome kép – beautifulthings-1095739603.png, Firefox téma – firefox 3 linux 1.1. A háttérkép a csobbanás, kombinálva az Ubuntu üvegszerű logójával:

<http://hqwalls.blogspot.com/2007/09/glass-ubuntu-hq-wallpaper.html>

A Compiz segítségével, néhány trükkel feldobtam a látványt, mint pl. megváltoztattam a menük átlátszóságát, összezsugorítottam a felső panelt és a képernyő közepére helyeztem el.

Martin G. Miller



8.10-et futtatok Compiz Fusionnal és Emeraldde. A GTK téma a TechniX, amelyet TheRob készített – megtalálható a gnome-look.org és/vagy a deviantart.com oldalon. Az Emerald téma a Crapsta, amely szintén TheRob munkája, ezt én módosítottam Stanfield által készített gombokkal, mindkettő a gnome-look.org-ról származik. Ahogy látjátok, az Avant Window Navigátort használom, az ikonok Royal Blue-k – szintén a gnome-look.org-ról. Egy módosított TheRob conkyrc szkriptet is használok. Szeretem gyakran megváltoztatni a desktopom kinézetét. Linuxot 1996 óta használom és Ubuntut a 4.10-es kiadása óta. Általában minden újabb kiadás megjelenésekor lecserélem a rendszerem – így elérem a legújabb funkciókat. Kipróbáltam már mindkettőt, a Kubuntut és a Xubuntut is, de mindig visszatérek a GNOME-hoz.

Ed Hulett



Íme az általam igencsak kedvelt desktopom. Ubuntu 8.10-et használok, és ez egy kis összeállítás az asztali alkalmazásokból (GNOME 2.24) mindazon remek dolgokkal, amelyek megtalálhatóak a <http://www.gnome-look.org/> oldalon. Ahogy látjátok a desktopon lévő számokból, ez a környezet túl erős a laptopomhoz képest, így az Ubuntut alapbeállításokkal használok. Így sem rossz! A laptopom: HP NX6125, AMD Turion 64 1.8 GHz, RAM 896, ATI Radeon 200M 128 MB (megosztott memóriával). Ha lehetséges, akkor hirdesd a magazint az Ubuntu honlapján is, mert az szegyen, hogy még az Ubuntu felhasználók sem hallottak a Full Circle Magazinról!

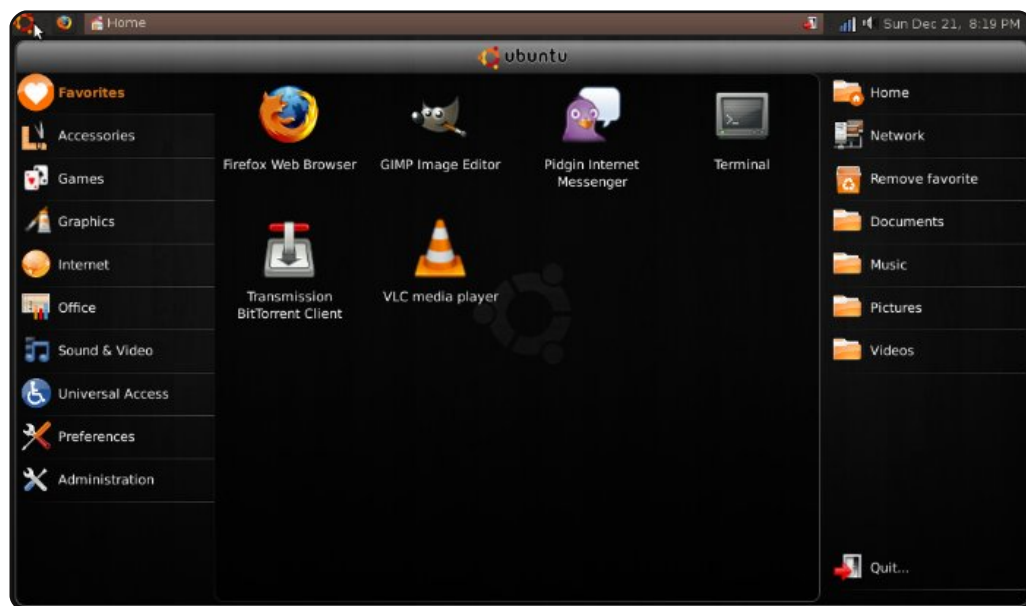
Manolis Kaltsos



Mint informatikus hallgató, sok időt töltöttem a számítógépem társaságában. Ez arra bízta, hogy kétszer is meggondoljam, milyen háttérrel vagy ikonokat használok. A háttérkép a Desktography projekt oldaláról származik. Éves gyűjteményük van a frissített háttérképekből. Gnome-Colors ikonokat használok és a téma a Fork egyik régebbi ága.

Mindez egy Compiz Fusion, GNOME és Ubuntu 8.10 kombináción fut – egy Sony Vaio VGN-FE21H, 2 GB SODIMM-RAM, Intel Centrino Duo 1.66 GHz laptopon.

Michaël Vanderheeren



Ubuntu 8.10 Remix-et futtatok az Acer Aspire One gépemen (120 GB HDD). A boot-idő kb. 30 másodperc körüli, minden alkalmazás nagyon gyors ezen a kicsi netbook-on. Telepítettem néhány extra alkalmazást, beleértve a VLC-t, a Songbird-öt, GNOME Do-t, valamint néhány programozáshoz szükséges alkalmazást. A Remix kijelző megszokásához kellett némi idő, de most már nagyon szeretem és előnyben részesítem ezen a kisméretű netbookon. Az Ubuntu vagy Ubuntu Remix Acer Aspire One-re történő telepítésében segíthet az alábbi oldal:

<https://help.ubuntu.com/community/AspireOne>.

A Dust témát használom, amelyik a kedvencem és minden Ubuntu használó gépem standard témája. Ez itt található: <https://wiki.ubuntu.com/Artwork/Incoming/DustTheme>. A háttérkép alig látható a Remix panelen keresztül, mely a Dark Wood Linux háttérkép csomagból származik, a gnome-look.org-ról. Továbbá van egy igazán jó és ügyes, nem alapértelmezett GDM-em, amelyet a DeviantArton találtam (<http://dan-rabbit.deviantart.com/art/Willwill-s-Intrepid-GDM-94051500>).

Simon Engelbert



Intrepid Ibexet futtatok egy Gateway GT5418E asztali gépen, amelyben egy AMD Athlon X2 processzor és integrált Nvidia videokártya van. Cairo Dock-ot használok, Compiz Fusion-t és testre szabott Emerald témát. Az Ubuntu-t már az Edgy Eft óta használom, ezt megelőzően egy másik Debian alapú, KDE-központú rendszert használtam.

Személy szerint én nagyon szeretem a GNOME-ot és a Cairo Dock látványos effektjeit. Valamikor használtam AWN-t is, de kedvencem továbbra is a Cairo. A háttérkép a Yaquina világítótorony, amely az USA-beli Oregonban van.

Joseph A. Millikan

AstroMenace

http://www.viewizard.com/astromenace/index_linux.php

Bár nem a legnépszerűbb a listán, az AstroMenace már régóta a legjobb játék, amivel eddig találkoztam. Talán azért, mert 'űrlovöldözős'. Itt egy 3D-s űrben kell navigálni egy hajót az aszteroidák között, közben meg kell semmisíteni az ellenséges hajókat. Persze, ez úgy hangzik, mintha egy újabb 2D-s oldalazós játék lenne, de ezzel ellentétben itt gyönyörű 3D grafikával találkozunk. Ideje



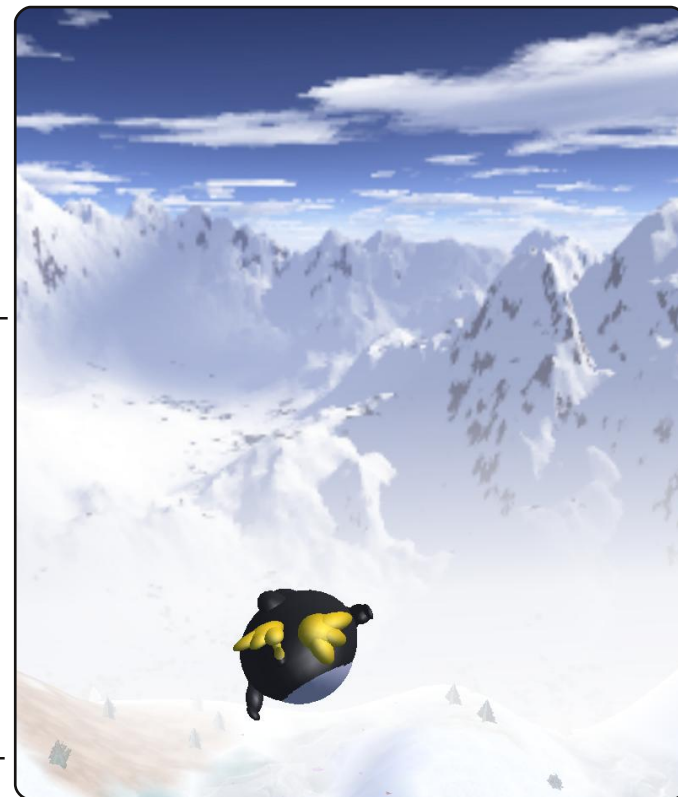
azt is elárulnom, hogy bivalyerős videokártyára és egy tonna memóriára van szüksége a játéknak ahhoz, hogy jól működjön.

Az Astromenace telepítéséhez Ubuntu alatt fel kell venni egy új tárolót. Az útmutatókat megtalálod a <http://url.fullcirclemagazine.org/1de13a> oldalon (görgess le az apt tároló részhez). Ezután telepítheted is az **astromenace** csomagot.

Extreme Tux Racer

<http://www.extremetuxracer.com/>

Az Extreme Tux Racer egy másik, különösen nehéz játék, de könnyen függővé válhatunk. Hasonlóan a Frozen Bubble-hoz, a játék célja itt is elég egyszerű: száguldozz le különféle hegyekről, minél több heringet összegyűjtve. Sok esetben majdnem minden egyes heringet össze kell szedni ahhoz, hogy nyerjünk. Még egy fontos dolog: visszafelé nem haladhatsz! Ne feledd meg a csúszós jégről, a fákról, az ugratókról és az időről.



Sajnos még nem áll rendelkezésre csomag a tárolókban, így telepítéséhez használd a .deb csomagot, amit Hamish készített.

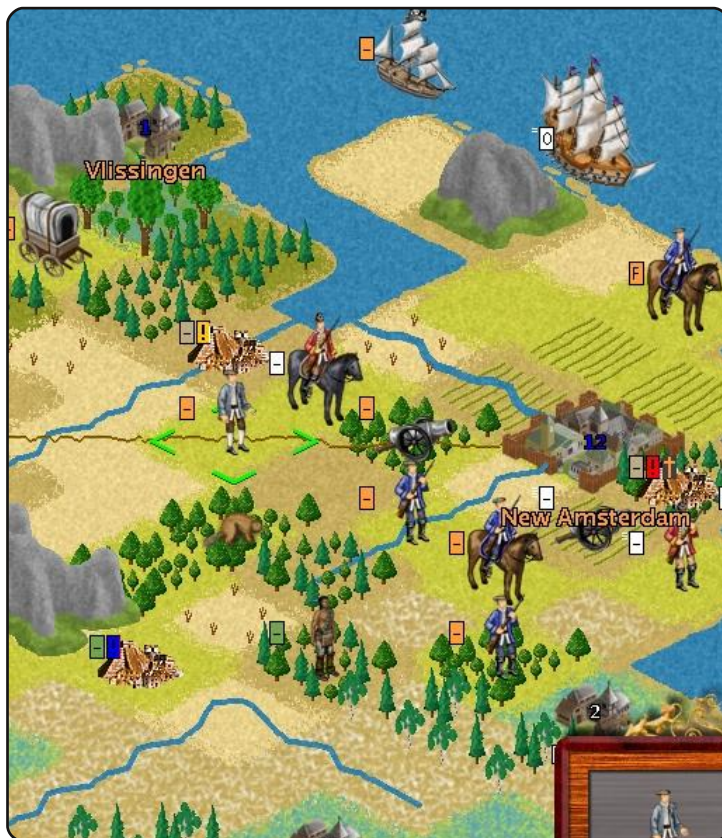
A játék régebbi verzióját, a *Planet Penguin Racer*-t telepítheted a universe tárolóból a **planetpenguin-racer** csomag használatával.

FreeCol

<http://freecol.org/>

A FreeCol játék Sid Meier körökre osztott stratégiai játékanak, a Civilization-nek (ami nagyban épül a Civilization-re) a szabad forrású klónja. 1492-ben kezdesz holland, angol francia vagy spanyol nemzeti színben, kolóniát kell építened, elszállítani a helyi lakosokat, elfoglalni az ellenséges falvakat és gyarmatokat, továbbá képzett és kevésbé képzett katonákat is kell toborozni. Többjátékos üzemmódja támogatja a hálózati és netes játékokat is.

A FreeCol telepítéséhez használd a **freecol** csomagot a universe tárolóból.



Gnome Blog

<http://www.gnome.org/~seth/gnome-blog/>

Ha a KBloggerhez hasonló, egyszerű bloggoló programra vágysz, de Gnome-ot használsz, próbáld ki a Gnome Blogot. Ez egy könnyen kezelhető Gnome alkalmazás, hasonló a KBloggerhez. A fő hangsúly itt is az egyszerűségen és a könnyű használaton van. Támogatja a WYSIWYG szerkesztést, a helyesírás ellenőrzést, a képeket és az alapszintű formázást is, továbbá együtt tud működni a Blogger, MetaBlog, Movable Type és Pyblosxom API-kkal.

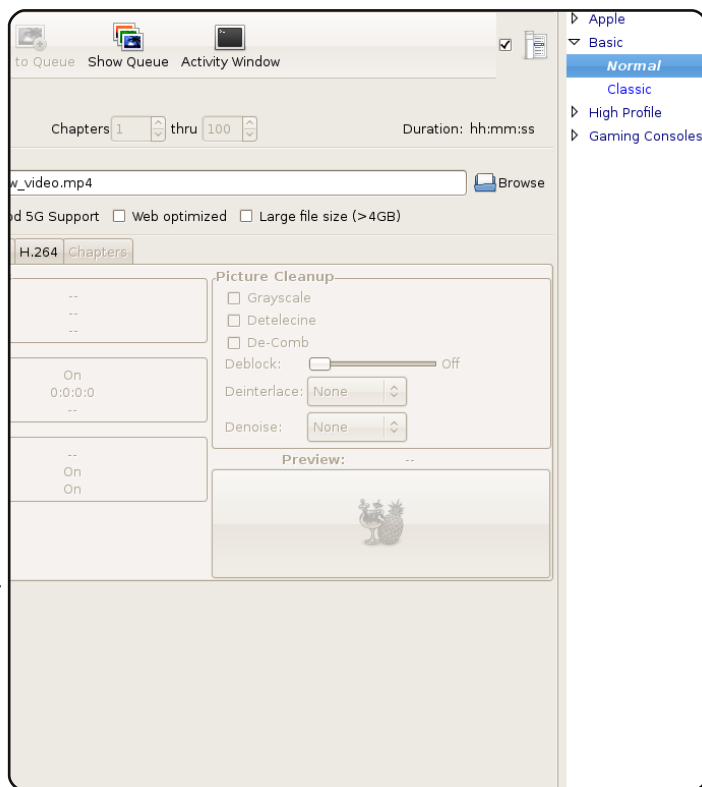


A Gnome Blog telepítéséhez a **gnome-blog** csomagot kell telepíteni a universe tárolóból. A blogger program hozzáadásához jobb klikk a panelen, majd az 'Add to Panel' pontban a 'Blog Entry Poster'-t válaszd ki.

HandBrake

<http://handbrake.fr/>

Bár eredetileg BeOS-re fejlesztették, mégis a HandBrake az első kiváló, szabad forrású DVD ripper OS X-re. Mindemellett 2006-ban egy csapat hacker forkolta és átnevezte a HandBrake-et Media Forkra. Az egyik új funkciója a hozzáadott parancssoros mód Linux alatt. Egy évvel később a projekteket egyesítették, most a HandBrake az egyik legkiválóbb ripper Linuxon, főleg a GTK+ kezelőfelület miatt.



Sajnos még nincs benne az Ubuntu tárolókban, a telepítéshez le kell töltened a hivatalos .deb-et a projekt honlapjáról.

LMMS

<http://lmms.sourceforge.net/>

Az LMMS (Linux Multi-Media Studio) egy másik nagyon jó, minden szempontból kitűnő hangszerkesztő. Hasonlóan a kereskedelmi Cubase vagy FL Studio-hoz, az LMMS ötvözi a funkciógazdag szintetizátort a nagyszerű követő/sorrendvezérlő programmal. Ezzel a programmal felveheted a MIDI billentyűd kimenetét, zenét komponálhatsz az ügyes zene-szerkesztővel, hozzáadhatsz loopokat, ütemeket, esetleg LADSPA vagy Cubase (Wine-al) plugineket is használhatsz. Mindezt egy nagyon egyszerű, Qt alapú GUI-n keresztül teheted meg.



Az LMMS telepítéséhez használd az **lmms** csomagot a universe tárolóból.

Midori

<http://midori.sourceforge.net/>

Azoknak, akik szeretik az Arora gyorsaságát, pehelysúlyát és a WebKit alapú motort, de nem szeretik a QT-t, érdemes kipróbálniuk a Midorit. Mivel WebKit alapú, ezért nagyon gyors és megtalálható benne jópár funkció: fülek, a felület testreszabhatósága, proxy használata. Ezen felül nagyon kényelmes, mégis sikerült megtartania a könnyedségét – ezt lenne jó a többi böngészőnek is megvalósítania. Fontos: ugyanúgy, mint az Arora, ez is nagyon alpha verzió, tehát csak bátraknak ajánlott a telepítés.

A Midori telepítéséhez keresd meg a **midori** csomagot a universe tárolóból, telepítheted mellé a **midori-dbgs** csomagot, ha problémád akadna a hibajavítással.

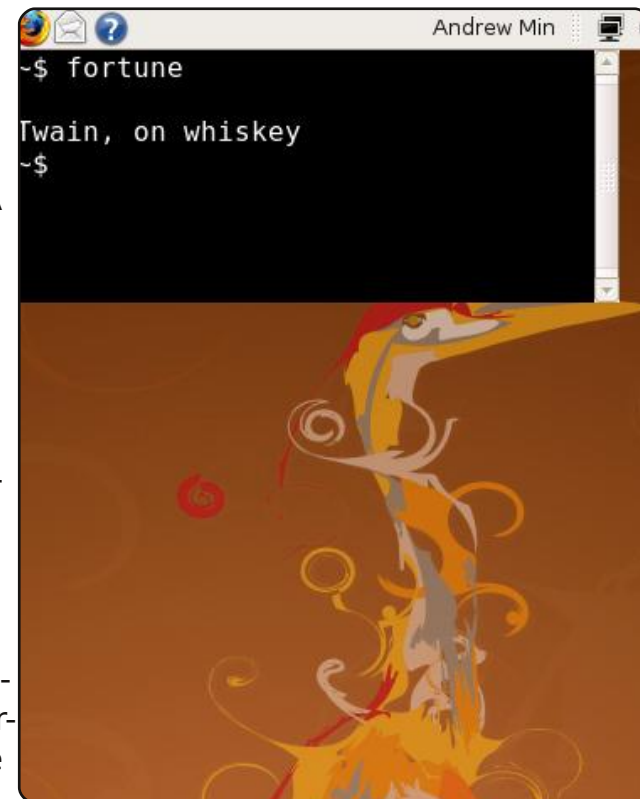


Tilda

http://tilda.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page

A kicsit régies, de csodálatos Tildát Tristan Slougher (alias kungfooguru) készítette 2004 decemberében. A neve a (~) tilde-ből származik. Ez egy erőteljes terminál, ami a Quake és sok más játékban megtalálható konzol alapján készült. Egy egyszerű billentyűkombinációval a Tilde elegánsan lenyílik a képernyő tetejéről, egy terminált mutatva. Üsd le még egyszer a billentyűkombinációt és a terminál gyorsan háttérbe vonul, várva a következő parancsot. Lehetséges füleket is használni, tehát egyszerre több terminált is tudsz futtatni.

A Tilda telepítéséhez keresd meg a **tilda** csomagot a universe tárolóból. A telepítés után futtasd a **tilda -C** parancsot a konfiguráláshoz.

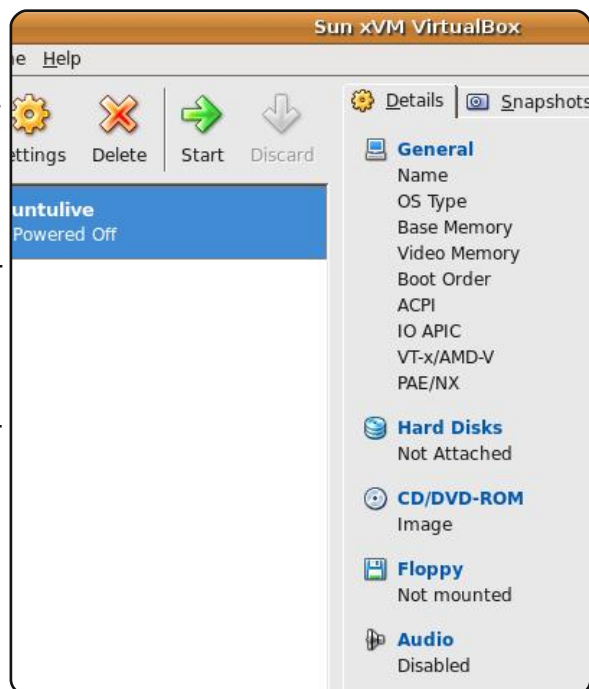


VirtualBox

<http://www.virtualbox.org/>

A VirtualBox az egyik legnépszerűbb virtualizációs alkalmazás Ubuntu-n, aminek a Sun Microsystems a tulajdonosa és az Inno-Tek nevű kis cég készítette. A harmadik legnépszerűbb megoldás Windows programok futtatására Linuxon, írja a DesktopLinux.com (követve a Wine-t, ami nem emulátor/virtualizáló, és a VMware-t, ami zárt alkalmazás). Nem ok nélkül: rengeteg funkciója van, beleértve a pillanatképek készítését, megosztott mappákat, RDP-t, USB eszközök használatát és sok haladó hardveres virtualizálást.

A VirtualBoxnak két verziója létezik. A szabad forrású változat telepítése egyszerű: csak telepítsd a **virtualbox-ose** csomagot a universe tárolóból. Ha a kiegészített, de zárt forrású verziót akarod, látogasd meg weboldalát és töltsd le a megfelelő .deb állományt.



Wormux

<http://www.wormux.org/>

Legtöbbünk már játszott a klasszikus 1995-ös Worms-szal. Régi 2D-s játék, ami-ben kukacok küzdenek egymás ellen puskával, bazookával, gránátokkal, shotgunnal, Uzival és egyéb más fegyverekkel. Habár még létezik a kereskedelmi sorozat, a GPL változatát, a Wormuxot már kiadták. Kukacok helyett OSS kabalákkal játszol pl. Mozilla és Tux a két példa. De ne aggódj, a Szent Kéz gránát még itt van.

A legújabb stabil Wormux verzióért telepítsd a **wormux** csomagot a universe tárolóból.



Andrew Min azóta Linux megszállott, mióta először telepítette az openSuSE-t VMware-ben. Többet tudhatsz meg róla a <http://www.andrewmin.com/> oldalon.



KÖZREMŰKÖDNÉL?

Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenítendő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz.

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: articles@fullcirclemagazine.org.

A magyar fordítócsapat wiki oldalát [itt](#) találod, a magazin eddig megjelent magyar fordításait innen tölthetitek le: <http://www.fullcircle.hu>.

Ha hírt szeretnél közölni, megteheted a következő címen: news@fullcirclemagazine.org

Véleményedet és linuxos tapasztalataidat ide küldd: letters@fullcirclemagazine.org

Hardver és szoftver elemzéseket ide küldhetsz: reviews@fullcirclemagazine.org

A 'Kérdések és válaszok' rovatba szánt kérdéseidet ide küldd: questions@fullcirclemagazine.org

'Az én desktopom' képeit ide küldd: misc@fullcirclemagazine.org

... vagy látogasd meg a fórumunkat: www.fullcirclemagazine.org

A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Osszátok meg velünk véleményeiteket, desktopjaitok kinézetét és történeteiteket. Szükségünk van a 'Fókuszban' rovatához játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, a 'Hogyanok' rovatban szereplő cikkekre (K/X/Ubuntu témában); ezenkívül ha bármilyen kérdés, javaslat merül fel bennetek, nyugodtan küldjétek a következő címre:

articles@fullcirclemagazine.org

A Full Circle csapata



Szerkesztő – Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmester – Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Kommunikációs felelős –
Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Fordítók:

Királyvári Gábor	Csász Krisztián
Schmied Gábor	Kálmán Ferenc
Noficz László	Talabér Gergely
Szifygártó Árpád	Gombos Gergely
Szente Sándor	Hélei Zoltán
Somló Richárd	Barabás Bence
Takács László	Tömösközi Máté Ferenc

Szerkesztő:

Tarr Zoltán

Korrektor:

Sári Gábor

Nagy köszönet a Canonical-nak, az Ubuntu Marketing Csapatának és a fordítócsapatoknak világszerte.

A 25. szám cikkeinek leadási határideje:

2009. május 10., vasárnap

A 25. szám megjelenési ideje:

2009. május 29., péntek

