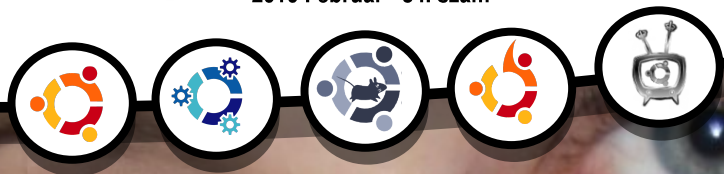




full circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

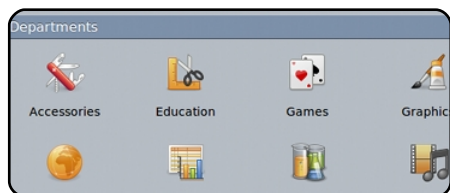
2010 Február - 34. szám



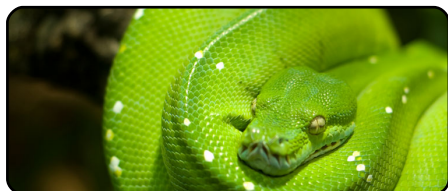
ELŐTTE

ÚJ GIMP HOGYAN! DIGITÁLIS FOTÓRETUSÁLÁS

UTÁNA



Különvélemény - 9.10 23



Programozzunk Pythonban
8. rész 8



Fotóretusálás 16

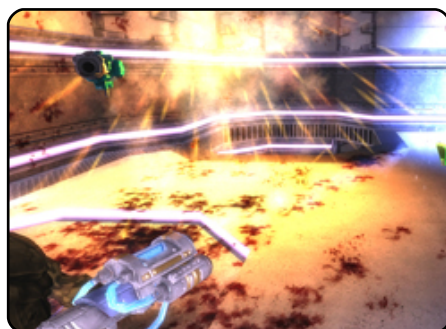


Tökéletes szerver - 4. rész 18



full circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA



Az én sztorim 20

Hogyan sikerült egy egész családot Ubuntu felhasználóvá tenni? Hogyan váltott Ubuntu a Power-pets.com?



Fókuszban - Asus UL30-A 26



MOTU Interjú 28

Ebben a számban Roderick Greening Kanadából



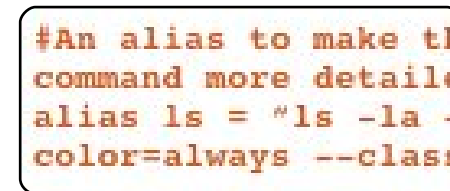
Levelek 30



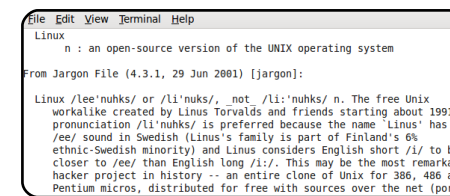
Hölgyek és az Ubuntu 32



Játékok Ubuntu 34



Parancsolj és uralkodj 5



Top 5 - Referencia eszközök 38



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! -Így add tovább! 2.5 Magyarország License alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel) valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle magazin) és az url-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készíted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenz alatt leszel köteles terjeszteni.

A Full Circle magazin teljesen független a Canonical-tól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.



Előszó

Köszöntünk a Full Circle Magazin legújabb kiadásában!

Ebben a hónapban egy új GIMP Hogyan olvashattok a fotók digitális retusálásáról. Sokan gondolják, hogy a GIMP nem ér fel egy Photoshoppal, de ez az oktatóanyag majd megmutatja, hogy erejük összemérhető. Remélhetőleg a következő számban is lesz GIMP Hogyan. Ha már a GIMP-ről beszélünk, még mindig kapunk leveleket Ubuntu felhasználóktól, akik azon tűnődnek, mi fogja felváltani a GIMP-et az Ubuntu későbbi kiadásaiban, mivel képszerkesztőre mindenképp szükség van, ezzel egyet kell értek. Mivel egy kezdőnek elég nyomasztó, lehet, hogy itt az ideje egy alapfunkciós GIMP-nek, csak a legszükségesebbekkel?

Szintén ebben a számban, Lucas (a *Command and Conquer* cikkek szerzője) írt egy ismertetőt az új Asus UL30-A laptopjáról. Az Ubuntu Játékok rovatban Ed ismerteti az *Uplinket* az *Introversion Software*-től. Töltsd le a demó verziót és próbáld ki, de fontold meg a teljes verzió megvásárlását is, támogatva ezzel azokat, akik natív Linuxos játékokat készítenek. £20 (\$33 / €26)-ért szinte ingyen van.

Ebben a hónapban fültanúi lehetünk a **Full Circle Podcast** visszatérésének is! A műsorvezetők Robin Catling, Ed Hewitt és Dave Wilkins. Köszönet nekik, amiért eleget tettek a kihívásnak! A [negyedik oldalon](#) található további információk és a letöltési link. Elérhetőek a podcast@fullcircle.org címen.

Mindenkinek jó olvasgatást kívánok!

Minden jót!

Ronnie

szerkesztő, Full Circle Magazine

ronnie@fullcirclemagazine.org

A magazin az alábbi programok használatával készült:



Mi az Ubuntu?

Az Ubuntu egy teljes értékű operációs rendszer, mely egyaránt kiváló laptopokra, asztali gépekre és szerverekre. Mindegy, hogy otthon, az iskolában vagy munkára használod, az Ubuntu-ban minden szükséges alkalmazás megtalálható, mint például szövegszerkesztő, levelezőprogram és webböngésző. Az Ubuntu ingyenes és mindig is az marad. Nem kell licenrdíjat fizetni. Letöltés után rögtön használható és teljesen ingyen odaadhatod családnak, kollégáidnak, barátaidnak, iskolatársaidnak.

Telepítés után a rendszer használatra kész, internettel, grafikai programokkal és játékokkal áll rendelkezésedre.

TIPP: használd az oldalak alján található 'tartalom' linket a tartalomjegyzékre ugráshoz!





Laptop kezdőknek



A számítógépektől össze-zavarodott és frusztrált emberek Alexhez, a nekik készült laptophoz fordulhatnak.

A Linux alapú rendszer egyszerűsített e-mail klienssel, webböngészővel, képszerkesztővel és irodai programmal érkezik.

Azok, akik szerződnek, havi 39,95 fontot fizetnek a telefonos segítségért, szoftverfrissítésekért és az elérésért.

A készítők remélik, hogy a laptop egyszerűsített programkészletével népszerű alternatívája lehet a Windows és a Mac operációs rendszereknek.

Forrás: BBC News

Megjelent a 2.6.33 Linux Kernel

Alig két és fél hónappal a 2.6.32-es verzió megjelenését követően Linus Torvalds bejelentette a 2.6.33-as kernel megjelenését.

Mint elődje, az új kernel is tucatnyi fejlesztést tartalmaz, mint például a GeForce grafikus kártyák nyílt forrású meghajtói, támogatás a kernel-alapú mód beállításhoz (KMS), a DRBD sokszorosító megoldáshoz (Distributed Replicated Block Device) és támogatás a Trim ATA parancshoz, csakúgy, mint számos új és frissített drivert.

Forrás: h-online.com

Megjelent az Ubuntu 10.04 LTS Alfa

Az Ubuntu fejlesztői bejelentették az Ubuntu 10.04 LTS 3. alfa verziójának (kódnevén "Lucid Lynx") elérhetőségét. A legutóbbi fejlesztési mérföldkő a harmadik a tervezett három alfából, amiket két béta és az RC követ majd.

Az Ubuntu 10.04 LTS Alfa 3 a Linux 2.6.32-es kernelére épül és sok újítást hoz magával a 9.10-es kiadáshoz képest, beleértve a legújabb GNOME asztali környezetet. Továbbá a fejlesztők megjegyzik, hogy az NVIDIA grafikus kártyákat alapértelmezettként a nyílt forrású Nouveau meghajtó kezeli, továbbfejlesztették a felbontás érzékelését és a beépített közösségi integrálás most már tartalmazza a Twitter-t, az identi.ca-t és a Facebookot.

Forrás: h-online.com

Full Circle Podcast – 1. epizód



Így igaz, srácok, a Full Circle Podcast újra itt van és jobb, mint azelőtt! MP3 és

OGG formátumokban is elérhető, hossza 37 perc.

A témák között szerepel a Canonical átszervezése, az online Canonical zenebolt, a Google Zümm, Jó Öreg játékok és az Acer Aspire Revo is.

A házigazdák:

- Robin Catling
- Ed Hewitt
- Dave Wilkins

A podcast és a jegyzék megtalálható a <http://url.fullcircle-magazine.org/88a985> weboldalon.



Parancsolj és uralkodj

Írta Lucas Westermann

Miután 2 hónappal ez-előtt megjelent a 33. szám, Chris Johnston Ubuntu tag volt olyan kedves és egy e-mailben felhívta a figyelmemet a **Byobura** (<https://edge.launchpad.net/byobu>). Elismerem, nem volt annyi időm foglalkozni a programmal, mint amennyit szerettem volna, de volt egy általános elképzelésem arról, mit is kínál ez a program. Mielőtt belekezdtem a cikk írásába, láttam, hogy sokan emlegették a **tmux** nevű programot az Arch Linux Fórumain, úgyhogy gondoltam írok róla is, mint alternatíváról. Nem fogok túlságosan belemenni a részletekbe, mert a byobu hasonlított a Screenre bilyentyűparancsok és beállítások terén, a tmux pedig nagyon jól van dokumentálva és a config fájlom is kommentálva van, így az is elég egyértelmű. Ha szeretnél valamelyik programról egy részletesebb cikket olvasni, küldj egy emailt, mivel nem tudom, hogy van-e egyáltalán ilyenre igény.

Byobu

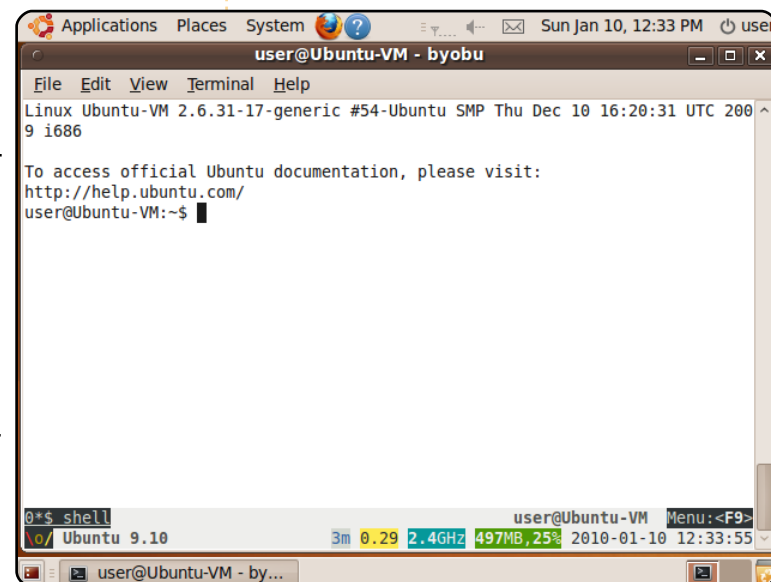
"A Byobu egy japán szó a dekoratív, több-paneles lemezekre, amik harmónikaajtó-szerű elválasztókként funkcionálnak. Nyílt forráskódú projektként a Byobu az egyébként funkcionális, egyszerű és praktikus GNU Screen egy elegánsabb, fejlettebb változata. A Byobu továbbá olyan magasszintű konfigurálási- és profilkezelési lehetőségeket is nyújt a GNU screen számára, mint a választható állapot értesítések." (Idézet a Launchpad oldalról.)

Ez azt jelenti, hogy a byobu nem egy újraírt Screen, hanem sokkal inkább egy olyasvalami, ami a Screennel együtt futva pár új funkciót ad hozzá a programhoz. Az egyik fő funkciók közötti eltérés, hogy a Byobu alapból egy olyan állapotjelzővel indul, ami több információt nyújt, mint a Screen alapértelmezett állapotjelzője (jobbra fent láthatod).

Továbbá a Byobu tartalmaz egy ncurses-alapú menü screen profilok létrehozásához. Ezt az F9-cel érheted el (amint a task bar-on is láthatod, "Menu: <F9>"). Nem melékelek képernyőképet a menüről, mert eléggé egyértelműek a menüpontok.

tmux

"A tmux egy terminálsokszorozó: engedélyezi több terminál (vagy ablak) - mindegyik külön programként fut - megnyitását, elérését, használatát egyetlen ablakból. A tmux leválasztható a screenről és a háttérben fut-hat tovább, majd később visszacsatolhatod azt. A tmux kliens-szerver modellt használ. A szerver több munkamenetet (session) tárol és mindegyik ablak



egyénileg kezelhető, szabadon kapcsolható a sessionökhöz, mozgatható azok között vagy másképp manipulálható. Minden session több klienshez is hozzárendelhető. A tmux egy modern, BSD-licencelt program, ami az olyan programok alternatívája szeretne lenni, mint a GNU screen." (A tmux honlapjáról <http://tmux.sourceforge.net/>.)

Amit a tmux kínál - és amiben különbözik a GNU Screentől -, az a könnyebben megérthető



parancsok, vertikális és horizontális felosztás, hasznos alapfunkciók (status bar, stb.), parancssorból könnyen megváltoztatható és kevesebb memóriát igényel, mint a GNU Screen. Körülbelül 2.4 MB memóriára van szüksége az első session elindításához, de minden további ablak csak 1 MB memóriát vesz igénybe. Elsőre lehet, hogy nem tűnik fontosnak, de egy régebbi számítógépen ez nagyon sokat számít. Továbbá minden alapértelmezett billentyűparancs `ctrl + a` helyett `ctrl + b`-vel kezdődik - ami megváltoztatható és amit meg is változtattam a konfigurációs fájlomban, amihez linket a cikk végén találasz. Amennyiben érdekel, a licenszelés miatt a tmux alapból része a BSD rendszereknek. Van még néhány billentyűparancs, ami különbözik a screenben megszokottól, de a tmux man oldala könnyen érthető és tartalmaz egy teljes listát a parancsokról, amit a következő parancssal érhetsz el:

tmux list-commands

Lent található egy képernyőkép a tmuxról (amint látod, én tmux-



xot használok a netbookomon, ellenben a Byobuval, ami virtuális rendszeren fut):

Config fájl

(`~/tmux.conf`):

<http://lswest.pastebin.com/fa64f955>

Lista a tmux parancsairól:

<http://lswest.pastebin.com/f7d0cad21>

Úgy gondoltam, hogy ismertetnem kell veletek néhány alternatívát, mivel a Linux a választásról szól és arról a szabadságról, hogy azt használhatsz, amit akarsz. Én személy szerint a tmuxot egy kicsit érthetőbbnek és könnyebben hasz-

nálhatónak találtam, de a GNU Screen egy szélesebb körben elterjedt program, ezért is mutatam be azt részletesebben a tmux helyett. Viszont a man oldalon megtalálható minden szükséges információ, úgymint a billentyűparancsok, konfigurációs beállítások, stb. Azt javaslom, vess egy pillantást a man oldalra, mielőtt kérdeznél a tmux használatáról, mivel a legtöbb dolog, amit tudnod kell, le van írva a man oldalon (és nagyon könnyen meg is találhatod). Mindkét program megtalálható az Ubuntu 9.10 Universe tárolójában. Mint mindig, most is várom a cikkel kapcsolatos kérdéseket a [lswest34@gmail](mailto:lswest34@gmail.com) e-mail címre,

én pedig megteszek minden tőlem telhetőt, hogy a kérdésekre válaszoljak és teljesítsem a kéréseket.

További olvasnivalók a témával kapcsolatban:

Byobu:

<https://edge.launchpad.net/byobu>

és

<http://blog.dustinkirkland.com/search/label/Byobu>

tmux:

<http://www.openbsd.org/cgi-bin/man.cgi?query=tmux§ion=1> (online man oldal)

és

<http://tmux.sourceforge.net/> (honlap).



Lucas saját rendszerének folyamatos tönkretételével tanulta meg azt, amit tud, mivel nem volt más választása, mint utánanézni, hogyan hozhatná helyre a problémákat. E-mailt Lucasnak a lswest34@gmail.com címre küldhetsz.



ELŐZŐ SZÁMOK:

FCM#27-33 - Python - 1-7. rész

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:

Fejlesztés Grafika Internet M/média Rendszer

ESZKÖZÖK:

CD/DVD Merevlemez USB eszköz Laptop Vezeték nélküli

összeraknunk. Mindezen felül az adatbázishoz tartozó eljárásokat tartalmazó osztályt is létre kell hoznunk. Vágjunk is neki a jobbra fent található programrészlettel.

Most pedig alakítsuk ki a menü szerkezetét. Erre azért van szükségünk, mert így el tudjuk helyezni a program szerkezetét meghatározó kódtöredékeket. A menünk egy igen nagy ciklus lesz, ami kiírja a felhasználó által végrehajtható opciók listáját. Ehhez egy while ciklust fogunk használni. Módosítsuk a menu eljárásunkat úgy, hogy a jobb oldalon lévő kódra hasonlítson:

A menut egy if|elif|else struktúrával töltjük fel (következő oldal, balra fent).

Gyorsan fussunk át a menu metódusunkon. A felhasználó által választható opciók kiírásával kezdünk. Egy változót (loop) True-ra (igaz) állítunk és a while ciklusban addig iterálunk, amíg a loop=False nem lesz. A raw_input() paran-

```
#!/usr/bin/python
#-----
# Cookbook.py
# Created for Beginning Programming Using Python #8
# and Full Circle Magazine
#-----
import apsw
import string
import webbrowser

class Cookbook:

def Menu():
    cbk = Cookbook() # Initialize the class

Menu()
```

```
def Menu():
    cbk = Cookbook() # Initialize the class
    loop = True
    while loop == True:
        print
        '=====
        print '                RECIPE DATABASE '
        print
        '=====
        print ' 1 - Show All Recipes'
        print ' 2 - Search for a recipe'
        print ' 3 - Show a Recipe'
        print ' 4 - Delete a recipe'
        print ' 5 - Add a recipe'
        print ' 6 - Print a recipe'
        print ' 0 - Exit'
        print
        '=====
        response = raw_input('Enter a selection -> ')
```

Folytassuk a 7. részben elkezdett recept adatbázisunk programozását. Ez a cikk hosszú lesz, és sok-sok kódot fog tartalmazni. Szóval kössétek fel a gatyákat, és ne felejtsetek a kezeket és lábakat mindvégig a kocsiban tartani. Az adatbázisunkat már létrehoztuk. Most már szeretnénk megjeleníteni a tartalmát, hozzáadni, illetve törölni belőle. De hogyan is fognak ezek működni? Kezdeként egy konzolos alkalmazást fogunk elkészíteni, ehhez pedig egy menüt kell

```

        if response == '1': # Show all recipes
            pass
        elif response == '2': # Search for a recipe
            pass
        elif response == '3': # Show a single recipe
            pass
        elif response == '4': # Delete Recipe
            pass
        elif response == '5': # Add a recipe
            pass
        elif response == '6': # Print a recipe
            pass
        elif response == '0': # Exit the program
            print 'Goodbye'
            loop = False
        else:
            print 'Unrecognized command. Try again.'

```

csot használva várunk arra, hogy a felhasználó kiválasszon egy menüelemet. Ezt követően az if lekezeli a kiválasztott műveletet. Mielőtt azonban tesztelni tudnánk mindezt, létre kell hoznunk az osztályunk `__init__` eljárását:

```

def __init__(self):
    pass

```

A programunkat mentjük ugyanoda, ahol múltkor az adatbázist hoztuk létre és futtasuk. A jobbra fent található képhez hasonlóan kellene látnunk.

Egész egyszerűen csak ki

kellene írni a menüt újra és újra, addig, amíg meg nem nyomjuk a "0"-t. Ekkor kiíratjuk a "Goodbye" szöveget és kilépünk. Ezen a ponton már elkezdhetjük a Cookbook osztályban eljárásaink vázának létrehozását. Szükségünk lesz egy olyan függvényre, ami megjeleníti a Recipes tábla információit, egy olyanra amivel kereshetünk a receptek között, egy másikra, ami megjelenít egy teljes receptet a három táblából; egyre, ami töröl egy receptet, még egyre, amivel új receptet tudunk felvenni, és végül egy olyanra, ami az alapértelmezett nyomtatóval kinyomtatja a receptet. A

```

/usr/bin/python -u
"/home/greg/python_examples/APSW/cookbook/cookbook_stub.py"
=====
                        RECIPE DATABASE
=====
1 - Show All Recipes
2 - Search for a recipe
3 - Show a Recipe
4 - Delete a recipe
5 - Add a recipe
6 - Print a recipe
0 - Exit
=====
Enter a selection ->

```

PrintAllRecipes rutinnak nincs szüksége a (self) paraméteren kívül másra, akárcsak a SearchForRecipe-nek és az EnterNew eljárásnak sem. A

PrintSingleRecipe, DeleteRecipe és PrintOut metódusoknak tudniuk kell melyik recepttel van dolguk, tehát szükség van egy olyan paraméterre, amit most "which"-nek fogunk nevezni. Egyelőre mind egyik kódtörzsben használjuk a pass parancsot. A Cookbook osztály alatt helyezzük el az eljárástörzseket:

```

def PrintAllRecipes(self):
    pass
def SearchForRecipe(self):
    pass
def PrintSingleRecipe(self, which):
    pass
def DeleteRecipe(self, which):
    pass
def EnterNew(self):

```

```

    pass
def PrintOut(self, which):
    pass

```

Néhány menüelemnél ki szeretnénk majd írni a Recipe táblában lévő összes receptet, így a felhasználó képes lesz választani a listából. Ezek az 1-es, 3-as, 4-es és 6-os opciók lesznek. Módosítsuk hát ezeket a menüelmeket a pass parancs `cbk.PrintAllRecipes()`-re való cseréjével. A felhasználói visszajelzést ellenőrző rutinunk most már így néz ki (ld. következő oldal tetején).

Van még egy dolog, amit meg kell tennünk: be kell állítanunk az `__init__` metódust. A kódtörödéket helyettesítsük az alábbi sorokkal:

```

def __init__(self):
    global connection
    global cursor

```

```

if response == '1': # Show all recipes
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '2': # Search for a recipe
    pass
elif response == '3': # Show a single recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '4': # Delete Recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '5': # Add a recipe
    pass
elif response == '6': # Print a recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '0': # Exit the program
    print 'Goodbye'
    loop = False
else:
    print 'Unrecognized command. Try again.'

```

Először létrehozunk két globális változót a kapcsolathoz (connection) és a kurzorhoz (cursor). Mindkettőt bárholnan el tudjuk érni a cookbook (szakácskönyv) osztályból. Ezután létrehozunk egy self.totalcount változót, amivel megszámloljuk a receptek számát. Ezt a változót a későbbiekben is használni fogjuk. Végezetül létrehozzuk a kapcsolatot és a kurzort.

A következő lépésben összerakjuk a Cookbook osztály PrintAllRecipes() eljárását. Mivel a connection és a cursor változók globálisak, ezért nem kell minden metódusban újra létrehozni őket. Ezt követően szeretnénk a

képernyőre "csinosan kiíratni" a receptlista fejlécét. A megfelelő szöközölés eléréséhez használni fogjuk a "%s" formázási parancsot, és a balra zárást. Valami ilyesmit szeretnénk kapni:

```

Item      Name      Serves  Source
-----

```

Végül létre kell hoznunk az SQL utasítást, ami lekérdezi az adatbázist és kiíratja a találatokat. A múlt havi cikkben ennek nagyját már tárgyaltuk:

```

sql = 'SELECT * FROM Recipes'
cntr = 0
for x in
cursor.execute(sql):
    cntr += 1
print '%s %s %s %s'

```

```

%(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[2].ljust(20),x[3].ljust(30))
print '-----'
self.totalcount = cntr

```

A cntr változóban fogjuk számolni a képernyőn megjelenített receptek számát. Ezen a ponton már készen is vagyunk a metódussal. Ha esetleg kihagytál volna valamit, alant megtalálod a szubrutin teljes kódját.

Figyeljük meg, hogy használjuk az ASPW cursor.execute eljárás által visszaadott vektort. A pkID-t, mint itemet írjuk ki, így a későbbiekben majd ki tudjuk választani a megfelelő receptet. Amikor a programot lefuttatjuk, meg kellene jelennie a

menünek, illetve amikor kiválasztjuk az 1-est, akkor a következő oldal tetején láthatót fogjuk kapni.

Épp ezt akartuk elérni. Ha Dr. Pythont vagy hasonlót használunk, akkor csak annyi a gond, hogy az alkalmazásunk nem áll meg. Egyszerűen várakozunk, amíg a felhasználó meg nem nyom egy gombot, így lesz pár perce a kimenet végigbogarászására. Ha már itt vagyunk, akkor írassuk is ki az előbb beállított változóból az összes recept számát. Helyezzük a menu 1-es választási lehetősége alá:

```

print 'Total Recipes - %s'
%cbk.totalcount
print '-----'

```

```

def PrintAllRecipes(self):
    print '%s %s %s %s'
    %('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20),
    'Source'.ljust(30))
    print '-----'
    sql = 'SELECT * FROM Recipes'
    cntr = 0
    for x in cursor.execute(sql):
        cntr += 1
        print '%s %s %s %s'
    %(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[2].ljust(20),x[3].ljust(30))
    print '-----'
    self.totalcount = cntr

```

```

Enter a selection -> 1
Item      Name                                     Serves      Source
-----
1 Spanish Rice                                     4            Greg
2 Pickled Pepper-Onion Relish                     9 half pints Complete Guide to Home Canning
-----
=====
                        RECIPE DATABASE
=====
1 - Show All Recipes
2 - Search for a recipe
3 - Show a Recipe
4 - Delete a recipe
5 - Add a recipe
6 - Print a recipe
0 - Exit
=====
Enter a selection ->
    
```

```

r
es = raw_input('Press A Key -
> ')
    
```

A második elemet (Recept keresése) ugorjuk egyelőre át, és foglalkozzunk a hármassal (egyetlen recept kiírása). Először nézzük meg a menü részét. Itt íratjuk ki a receptek listáját, akár csak az első opciónál, majd megkérjük a felhasználót, hogy válasszon. Ahhoz, hogy a hibás inputokkal szemben biztosítsuk magunkat, használni fogjuk a Try|Except vezérlési szerkezetet. Meg fogjuk jeleníteni a felhasználó felé a

promptot (Select a recipe -->), majd, ha egy helyes választ gépelnek be, meghívjuk a PrintSingleRecipe() rutint a Recipe tábla belső pkID-vel a Cookbook osztályból. Ha a megadott érték nem szám, akkor egy ValueError kivétel dobódik, melyet a ValueError: fog majd elkapni (jobbra lent).

Következőként a Cookbook osztályban lévő PrintSingleRecipe metóduson fogunk dolgozni. Megint csak a kapcsolattal és a kurzorral kezdünk, majd ezután létrehozuk az SQL utasítást is. Ebben az esetben a 'SELECT *

FROM Recipes WHERE pkID=%s"%str(which))' lekérdezést használjuk, ahol a where az az érték, amit meg szeretnénk találni. Ezt követően az outputot "csinosan kiíratjuk" az ASPW által visszaadott tuple-ből. Ebben az esetben x-et egy

```

try:
    res = int(raw_input('Select a Recipe -> '))
    if res <= cbk.totalcount:
        cbk.PrintSingleRecipe(res)
    elif res == cbk.totalcount + 1:
        print 'Back To Menu...'
    else:
        print 'Unrecognized command. Returning to menu.'
except ValueError:
    print 'Not a number...back to menu.'
    
```

általános változóként használjuk, és az egyes elemekre a zárójelozott indexszel hivatkozunk a tuple-ban. Mivel a táblázat elrendezése pkID/name/servings/ source, az x[0], x[1], x[2] és x[3] értéket fogjuk megjeleníteni. Ezután a "wantot" fogjuk használni ahhoz, hogy mindent kiválasszunk a hozzávalók táblájából, ahol a recipeID (a recipe adattábla kulcsa) megegyezik az a pkID-vel, amit éppen használtunk. Végigiterálunk a visszaadott tuple-ön, mindegyik hozzávalót kiíratva, majd az instructions táblából kivesszük az instrukciókat - mint ahogy ezt az ingredients táblánál csináltuk. Végül, a felhasználó gombnyomására várakozunk, hogy a képernyőn meg tudjuk jeleníteni a receptet. A kód a következő oldalon található.

Most már a hatból két metó-

dussal készen vagyunk. Foglalkozzunk akkor a keresés rutinnal, megint a menüvel kezdve. Szerecsénkre csak a keresés utasítás meghívására van szükség az osztályban. Cseréljük le a pass parancsot:

```
cbk.SearchForRecipe()
```

Rakjuk most össze a keresés algoritmusát. A Cookbook osztályban cseréljük le a SearchForRecipe autogenerált törzsét a következő oldalon található kódra.

Jó sok minden van itt. Miután létrehoztuk a kapcsolatunkat és a kurzorunkat, megjelenítjük a keresés menüt. A felhasználónak három keresési lehetőség, illetve egy kilépés rutint fogunk felkínálni. A felhasználó egy szót kereshet a recept nevében, forrásában, vagy a hozzávalók listájában. Emiatt nem tudjuk egyszerűen felhasználni az imént megírt megjelenítési metódust és létre kell hoznunk egy személyreszabott kiíratási rutint. Az első két opció egyszerű SELECT utasításokat használ - egy kis csavarral megtoldva: a "like" minősítőt használjuk. Ha egy

SQLite Database Browser szerű lekérdezés-szerkesztőt használunk, akkor a like utasításaink a "%" wildcardot fogják használni. Tehát, amikor "rice"-t (rizs) tartalmazó receptnévre keresünk, akkor a lekérdezés ilyen lenne:

```
SELECT * FROM Recipes WHERE
name like '%rice%'
```

Mivel a "%" karakter a sztringeknél egy helyettesítési karakter is, a %%-ot kell használnunk a szövegünkben. Ami még rosszabb, az az, hogy egy helyettesítő karaktert használunk a felhasználó által keresett szó beillesztésére is. Ezért a '%%%s%%' karaktersorozathoz jutunk. Hát, nem éppen szép. A harmadik lekérdezést Join utasításnak nevezzük. Nézzük meg egy kicsit közelebbről:

```
sql = "SELECT
r.pkid,r.name,r.servings,r.source,i.ingredients FROM
Recipes r Left Join
ingredients i on (r.pkid =
i.recipeid) WHERE
i.ingredients like '%%%s%%'
GROUP BY r.pkid" %response
```

Mindent kiválasztunk a recipe táblából és a hozzávalókat

```
def PrintSingleRecipe(self,which):
    sql = 'SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = %s' %
    str(which)
    print
    '~~~~~'
    for x in cursor.execute(sql):
        recipeid =x[0]
        print "Title: " + x[1]
        print "Serves: " + x[2]
        print "Source: " + x[3]
    print
    '~~~~~'
    sql = 'SELECT * FROM Ingredients WHERE RecipeID
= %s' % recipeid
    print 'Ingredient List:'
    for x in cursor.execute(sql):
        print x[1]
    print ''
    print 'Instructions:'
    sql = 'SELECT * FROM Instructions WHERE RecipeID
= %s' % recipeid
    for x in cursor.execute(sql):
        print x[1]
    print
    '~~~~~'
    resp = raw_input('Press A Key -> ')
```

az ingredients táblából, a kapcsolatot, vagyis a hozzárendelést a recipeID és a pkID alapján megvalósítva. Ezután a like utasítással megkeressük a hozzávalónkat, majd végül az eredményeket csoportosítjuk a recepttáblabeli pkID szerint, ezzel elkerülve, hogy a többszörös adatok megjelenjenek. Emlékezzünk arra, hogy két paprika van a második receptünk-

ben (hagyma és paprika fűszerek), egy zöld és egy piros. Ez megzavarhatja a felhasználónk fejét. A menünk a következő megoldást használja, ami azt mondja:

```
searchin = raw_input('Enter
Search Type -> ')
```

```
if searchin != '4':
```

Ha a searchin (a felhasználó által begépelte érték) NEM egyen-

```

def SearchForRecipe(self):
    # print the search menu
    print '-----'
    print ' Search in'
    print '-----'
    print ' 1 - Recipe Name'
    print ' 2 - Recipe Source'
    print ' 3 - Ingredients'
    print ' 4 - Exit'
    searchin = raw_input('Enter Search Type -> ')
    if searchin != '4':
        if searchin == '1':
            search = 'Recipe Name'
        elif searchin == '2':
            search = 'Recipe Source'
        elif searchin == '3':
            search = 'Ingredients'
        parm = searchin
        response = raw_input('Search for what in %s (blank to exit) -> ' % search)
        if parm == '1': # Recipe Name
            sql = "SELECT pkid,name,source,servings FROM Recipes WHERE name like '%%%s%%'" %response
        elif parm == '2': # Recipe Source
            sql = "SELECT pkid,name,source,servings FROM Recipes WHERE source like '%%%s%%'" %response
        elif parm == '3': # Ingredients
            sql = "SELECT r.pkid,r.name,r.servings,r.source,i.ingredients FROM Recipes r Left Join ingredients i
on (r.pkid = i.recipeid) WHERE i.ingredients like '%%%s%%' GROUP BY r.pkid" %response
        try:
            if parm == '3':
                print '%s %s %s %s %s'
                %('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20), 'Source'.ljust(30), 'Ingredient'.ljust(30))
                print '-----'
            else:
                print '%s %s %s %s' %('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20), 'Source'.ljust(30))
                print '-----'
            for x in cursor.execute(sql):
                if parm == '3':
                    print '%s %s %s %s %s'
                    %(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[2].ljust(20),x[3].ljust(30),x[4].ljust(30))
                else:
                    print '%s %s %s %s' %(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[3].ljust(20),x[2].ljust(30))
        except:
            print 'An Error Occured'
    print '-----'
    inkey = raw_input('Press a key')

```

lő 4-gyel, akkor az opciókkal foglalkozunk, ha 4, akkor nem csinálunk semmit, csak túllépünk rajta. Vegyük észre, hogy a "!=" - nem egyenlő - operátort használtuk a "<>" operátor helyett. Bármelyik működik Python 2.x alatt, de Python 3.x-ban szintaxishibát kapunk. A későbbiekben több Python 3.x-et érintő változással is foglalkozni fogunk. Egyelőre használjuk a "!=" operátort, hogy a jövőben megkönnyítsük az áttérést Python 3.x-ra. Végül, "csinosan kiíratjuk" az outputot. Jobb oldalon látjuk, hogy mit fog kapni a felhasználó. Elég egyértelmű.

Láthatjuk, hogy programunk milyen szépen írja ki a ki-menetet. Most a felhasználó már visszaléphet a menübe és használhatja a 3-as opciót bármelyik recept kiíratásához. Következőnek recepteket fogunk az adatbázisunkhoz hozzáadni. Ismét: csak egyetlen sort kell a menu rutinunkban elhelyezni. Ez az EnterNew eljárás:

`cbk.EnterNew()`

Itt van a kód, melynek az EnterNew() kódtöredéket kell felváltania:

```
Enter a selection -> 2
```

```
-----  
Search in
```

```
-----  
1 - Recipe Name  
2 - Recipe Source  
3 - Ingredients  
4 - Exit
```

```
Enter Search Type -> 1
```

```
Search for what in Recipe Name (blank to exit) -> rice
```

Item	Name	Serves	Source
1	Spanish Rice	4	Greg

```
-----  
Press a key
```

Easy enough. Now for the ingredient search...

```
Enter a selection -> 2
```

```
-----  
Search in
```

```
-----  
1 - Recipe Name  
2 - Recipe Source  
3 - Ingredients  
4 - Exit
```

```
Enter Search Type -> 3
```

```
Search for what in Ingredients (blank to exit) -> onion
```

Item	Name	Serves	Source	Ingredient
1	Spanish Rice	4	Greg	1 small
2	Pickled Pepper-Onion Relish	9 half pints	Complete Guide to Home Canning	6 cups
	finely chopped Onions			

```
-----  
Press a key
```

<http://pastebin.com/f1d868e63>

Az "ings" nevű lista definiálásával kezdünk - ami az ingredients rövidítése. Ezután megkérjük a felhasználót, hogy adja meg a nevet, forrást és az adagok számát. Ezután egy ciklusba lépünk bele, ahol mindegyik hozzávalót bekérjük, majd ezeket rendre az ing listához hozzáfűzzük. Ha a felhasználó 0-t ír be, akkor kilépünk a ciklusból és bekérjük az instrukciókat. Ezután a recept tartalmát újra megmutatjuk és megkérjük a felhasználót, hogy ellenőrizze, mielőtt elmentenénk. Akárcsak múltkor, megint INSERT INTO utasításokat használunk, mielőtt kilépünk a menübe. Egy dologra azonban ügyelnünk kell: a megjegyzéseknél lévő egyszeres idézőjelekre. ÁLTALÁBAN a hozzávalók listájánál, illetve az instrukcióknál ez nem okoz problémákat, de a név és forrás mezőknél előjöhetnek. Ezért minden egyes idézőjelnél egy escape szekvenciát kell elhelyeznünk. Ezt a string.replace eljárással tesszük meg; ezért importáltuk be a string könyvtárat. Helyezzük el a menü rutinban a 4-es opció után a jobbra fent látható kódot.

Majd a Cookbook osztályban használjuk a jobbra lent található kódot a DeleteRecipe() eljáráshoz.

Gyorsan fussunk át a törlő metóduson is. Először megkérdezzük a felhasználótól, hogy melyik receptet szeretné törölni (még a menüben), majd átadjuk ezt a pkID-t a törlő eljárásnak. Ezután megbizonyosodunk, hogy a felhasználó biztosan szeretné-e törölni a receptet. Ha a válasz "Y" (string.upper(resp) == 'Y'), akkor létrehozuk az SQL delete utasítást. Vegyük észre, hogy ezúttal mind a három táblából törölnünk kell rekordokat. Természetesen törölhetnénk egyedül csak recipe táblából, de ekkor árva rekordjaink lennének a másik kettőben. Ez pedig nem lenne jó. A pkID mezőket használjuk a rekord recipe táblából való törlésekor; a másik két táblában pedig a recipeID mezőket.

Végül foglalkozunk a receptet kinyomtató eljárással. Egy NAGYON egyszerű HTML fájlt hozunk majd létre. Ezt követően megnyitjuk az alapértelme-

```
cbk.PrintAllRecipes()
    print '0 - Return To Menu'
    try:
        res = int(raw_input('Select a Recipe to DELETE
or 0 to exit -> '))
        if res != 0:
            cbk.DeleteRecipe(res)
        elif res == '0':
            print 'Back To Menu...'
        else:
            print 'Unrecognized command. Returning to
menu.'
```

```
    except ValueError:
        print 'Not a number...back to menu.'
```

```
def DeleteRecipe(self,which):
    resp = raw_input('Are You SURE you want to
Delete this record? (Y/n) -> ')
    if string.upper(resp) == 'Y':
        sql = "DELETE FROM Recipes WHERE pkID = %s"
        % str(which)
        cursor.execute(sql)
        sql = "DELETE FROM Instructions WHERE
recipeID = %s" % str(which)
        cursor.execute(sql)
        sql = "DELETE FROM Ingredients WHERE
recipeID = %s" % str(which)
        cursor.execute(sql)
        print "Recipe information DELETED"
        resp = raw_input('Press A Key -> ')
    else:
        print "Delete Aborted - Returning to menu"
```

zett böngészőt, ahol már ki tudják nyomtatni a receptet. A webbrower könyvtárat ezért importáltuk be. A menü eljárás 6-os opciójában helyezzük el a 15. oldalon látható felső kódot.

Ismét megjelenítjük a recep-

tek listáját, és megengedjük, hogy kiválaszthassák azt, amelyiket ki szeretnék nyomtatni. A Cookbook osztály PrintOut eljárását hívjuk meg, melynek a kódja a következő oldalon lent található.

A `fi = open([filename], '')` utasítással kezdünk, ami létrehoz egy fájlt. Ezután lekérdezzük a recipe tábla adatait, majd a `fi.write`-tal kiíratjuk a fájlba. A `<H1></H1>` 1-es címsor tagokat használjuk a névhez, a `<H2>` tagot az adagokhoz és forrásokhoz. A `<li></li>` lista elemeket a hozzávalók és instrukciók listájánál használjuk. Ezekről eltekintve, csak egyszerű, már tanult lekérdezéseket tartalmaz. Végül, bezárjuk a fájlt a `fi.close()` utasítással, és meghívjuk a `webbrowser.open([filename])` függvényt az előbb létrehozott fájlra. A felhasználó ezután a böngészőből ki tudja nyomtatni a receptet - ha szükséges.

HUHH!! Ez volt eddigi leg-



Greg Walters a *RainyDay Solutions Kft.* tulajdonosa, amely egy tanácsadó cég Aurorában, Coloradóban, Greg pedig 1972 óta foglalkozik programozással. Szeret főzni, túrázni, zenét hallgatni, valamint a családjával tölteni a szabadidejét.

nagyobb alkalmazásunk. A teljes forráskódot kiraktam (a minta adatbázist is, ha kihagytad volna az előző hónapot) a weblapomra. Ha nem akarod

az egészet begépelni, vagy van valami problémád, akkor ugorj el a www.thedesignatedgeek.com címre, és töltsd le a kódot.

```
cbk.PrintAllRecipes()
print '0 - Return To Menu'
try:
    res = int(raw_input('Select a Recipe to DELETE or 0 to exit -> '))
    if res != 0:
        cbk.PrintOut(res)
    elif res == '0':
        print 'Back To Menu...'
    else:
        print 'Unrecognized command. Returning to menu.'
except ValueError:
    print 'Not a number...back to menu.'
```

```
def PrintOut(self, which):
    fi = open('recipeprint.html', 'w')
    sql = "SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = %s" % which
    for x in cursor.execute(sql):
        RecipeName = x[1]
        RecipeSource = x[3]
        RecipeServings = x[2]
        fi.write("<H1>%s</H1>" % RecipeName)
        fi.write("<H2>Source: %s</H2>" % RecipeSource)
        fi.write("<H2>Servings: %s</H2>" % RecipeServings)
        fi.write("<H3> Ingredient List: </H3>")
    sql = 'SELECT * FROM Ingredients WHERE RecipeID = %s' % which
    for x in cursor.execute(sql):
        fi.write("<li>%s</li>" % x[1])
    fi.write("<H3>Instructions:</H3>")
    sql = 'SELECT * FROM Instructions WHERE RecipeID = %s' % which
    for x in cursor.execute(sql):
        fi.write(x[1])
    fi.close()
    webbrowser.open('recipeprint.html')
    print "Done"
```



ELŐZŐ SZÁMOK:

N/A

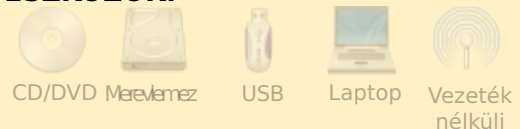
ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



Ebben a hónapban a digitális fotóretusálással foglalkozunk. Manapság szeplőtlen és tökéletes arcok uralják a magazinok címlapjait. Ebben a cikkben néhány általános szépítő retusálási technikát mutatok be.

A profi fotósok és művészek a digitális retusálás néhány változatát használják. Néhányan Gimp-et vagy hasonló eszközt használnak, mások a szűrőket preferálják. Mi mindkettőt megnézzük. Gyakorlatiasan fogunk retusálni. Először pattanást fogunk eltüntetni.

Nyisd meg fotót (a kiindulási képem balra látható) a Gimp-ben és keress hibákat.

A következő hibákat találtam:

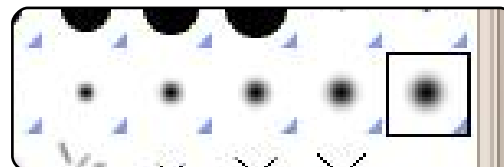
1. Vaku tükröződés az arcon.
2. Pattanás az arcon.
3. Ráncok és redők.
4. Rossz színek.

Most egyesével szépen megoldjuk ezeket. Elkezdjük eltüntetni a pattanásokat és a foltokat. A javítóeszközt használjuk erre. Válaszd a javítóeszközt (jobbra) az eszközszéron! A gyorsgombja H.



Javítóeszköz

Választanunk kell egy ecsetet. A Circle Fuzzy (lásd alul, kiválasztva) egy megfelelő választás. Megváltoztathatod az ecset méretét a méretezés növelésével / csökkentésével.



A javítóeszköz pattanások és foltok eltávolítására való. Nagyítsunk a fotóba (+ és -). A CTRL nyomva tartásával válasszuk ki a legjobb színt, engedjük fel a CTRL-t és klikk a pattanásra / foltra.

Látnod kell, hogy a pattanás eltűnt! Ezt az eljárást kell al-



kalmaznod az összes pattanásra / foltra.



Az összes pattanás eltávolítva! Itt az idő, hogy a vaku fényét is levegyük - ehhez alkalmazhatjuk a másoló- vagy a javítóeszközt.



Másolóeszköz: minta vagy kép szelektív másolása ecset segítségével.

Mindkét eszköznél, kis átlátszatlanság értéket használunk és ezt különböző területekkel végezzük több alkalommal - nem mindet egyszerre. A CTRL nyomva tartásával klikk oda,



ahol az alapszín hasonlít a fényes területéhez! Kattints egy másik helyre és ismételd meg az előző eljárást! Folytasd ezt az eljárást, míg a vaku fényessége el nem tűnik!



Az arc néhány részét fogjuk kijelölni. Válaszd a Szabadkézi kijelölés eszközt az Eszközpanelen!



Szabadkézi kijelölés eszköz: kijelöl szabadkézi területet egyenes és szabad részekkel.

Szükségünk lesz egynél több kijelölésre, ezért a jobbra látható, Hozzáadás a kijelölés-hez-t választjuk.



Az arcot jelöljük ki először, majd a Hozzáadás a kijelölés-hez ikont választva, SHIFT-et nyomva tartva, megrajzoljuk a másik kijelölést a kéz körül.



Kijelöljük azon terület határait, amelyiken dolgozni akarunk. Ha hibát vétesz, használhatod a Backspace-t az előző művelet visszavonásához.

Néhány részletet el kell veygünk a kijelölésünkből.

- Szemek
- Szemöldökök
- Orrcimpák
- Kiegészítők

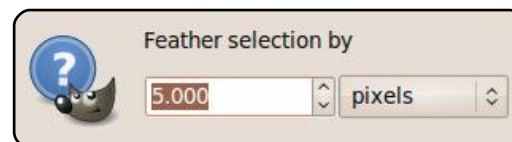
Válaszd a harmadik opciót az Eszközpanelen:



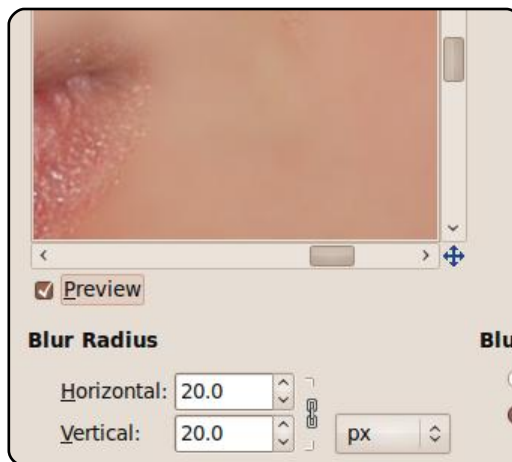
Jelöléssel vedd ki az említett részeket!



Ne felejtse el a „lágyszél” alkalmazását minden kijelölésnél! Kijelölés > Lágyszél és az érték 5 képpont.



Alkalmazzuk a szűrőt! Szűrők > Elmosás > Gauss-elmosás.



Válassz megfelelő értéket, majd OK.

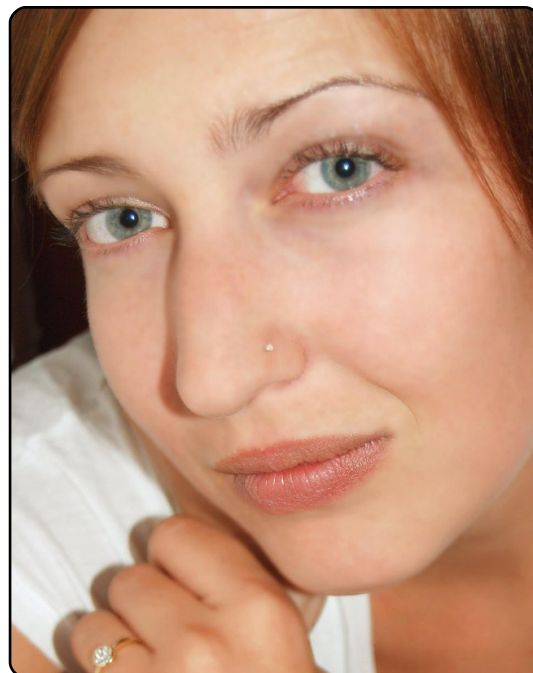
Nyomj SHIFT + CTRL + A -t vagy válaszd: Kijelölés > Semmit!

Sikerült! Végezetül a színnek helyesbítése. Kattints a Színek > Színegyensúlyra! Az erre vonatkozó Hogyan lesz a következő ismertető témája.

Török nyelvről angolra Kan Bahadr TERMELI fordította

Ez a kép Brenda Annerl-től származik, CC licenccel.

<http://www.flickr.com/photos/brenda-annerl/2729960358/sizes/m/>





ELŐZŐ SZÁMOK:

FCM09 - 16 : Szerver sorozat 1 - 8
FCM28 - 29 : LAMP sorozat 1 - 2
FCM31 - 33 : Tökéletes szerver 1 - 3

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



A SquirrelMail webes levelezőkliens telepítéséhez futtasd az alábbi parancsot:

```
aptitude install squirrelmail
```

Ezután készítsd el a következő szimbolikus linket:

```
ln -s  
/usr/share/squirrelmail/  
/var/www/webmail
```

... és konfiguráld a SquirrelMailt:

squirrelmail-configure

Tudatnunk kell a SquirrelMaillel, hogy Courier-IMAP/-POP3-at használunk:

SquirrelMail Configuration :
Read: config.php (1.4.0)
Main Menu --

1. Organization Preferences
2. Server Settings
3. Folder Defaults
4. General Options
5. Themes
6. Address Books
7. Message of the Day (MOTD)
8. Plugins
9. Database
10. Languages

D. Set pre-defined settings for specific IMAP servers
C Turn color on
S Save data
Q Quit

Command >>

Írd be: **D**

Látni fogod az IMAP szerver beállítási lehetőségeit:

Please select your IMAP server:.

Írd be: **courier**

```
imap_server_type = courier  
default_folder_prefix =  
INBOX.  
trash_folder = Trash  
sent_folder = Sent  
draft_folder = Drafts  
show_prefix_option = false  
default_sub_of_inbox = false  
show_contain_subfolders_optio  
n = false  
optional_delimiter = .  
delete_folder = true
```

Press any key to continue...

Most egy listát fogsz látni az opciókról és beállításairól; nyomj **Entert** a folytatáshoz.

A főmenüben írd be: **S**; ez elmenti a beállításokat:

Data saved in config.php
Press enter to continue

A főmenüben írd be **Q**-t a kilépéshez.

Ezután a SquirrelMailt a következő címen éred el:
<http://server1.example.com/webmail>

vagy:

<http://192.168.0.100/webmail>



SquirrelMail version 1.4.19
By the SquirrelMail Project Team

SquirrelMail Login

Name:
Password:

ISPConfig 3 telepítése

Az ISPConfig 3 legutóbbi kiadásának telepítéséhez csináld ezt (az ISPConfig-3.0.1.6.tar.gz-t cseréld ki a legfrissebb verzióra):

```
cd /tmp
```

```
wget  
http://downloads.sourceforge.  
net/ispconfig/ISPConfig-  
3.0.1.6.tar.gz?use_mirror=
```

```
tar xvfz ISPConfig-  
3.0.1.6.tar.gz
```

```
cd
```

```
ispconfig3_install/install/
```

Aztán futtasd a

```
php -q install.php
```

parancsot. Ez indítja az ISPConfig 3 telepítőt. Minden opcióra nyomj **entert**, kivéve a MySQL root jelszavára.

A telepítő automatikusan beállítja az összes szolgáltatást, így nem kell manuálisan beállítgatni azokat.

Ezután az ISPConfig elérhető itt:

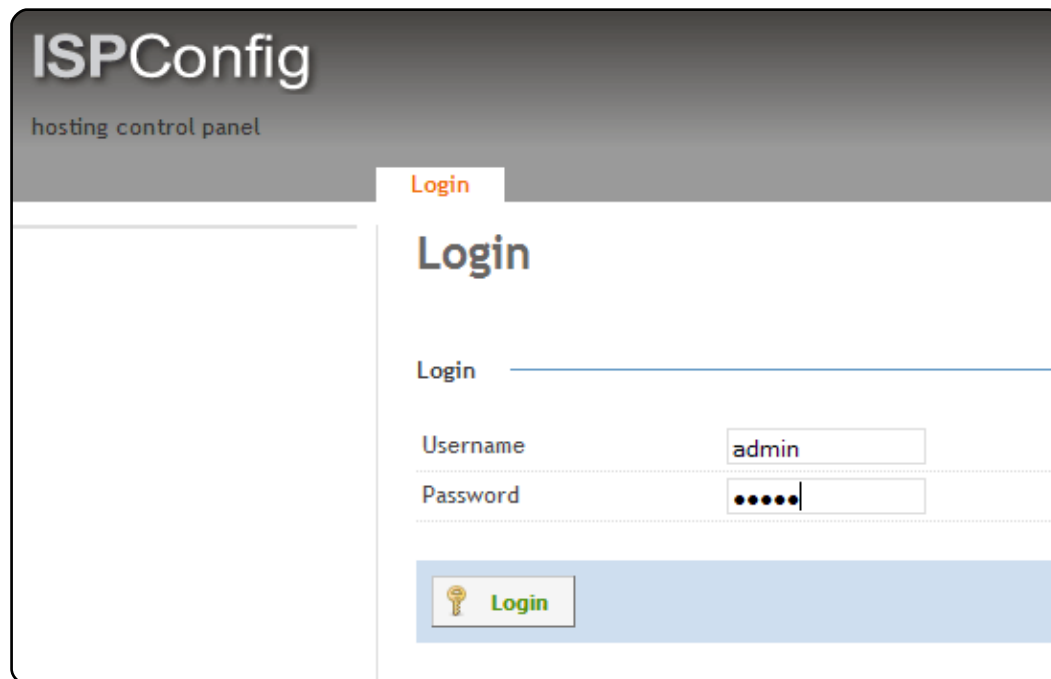
<http://server1.example.com:8080/>

vagy itt:

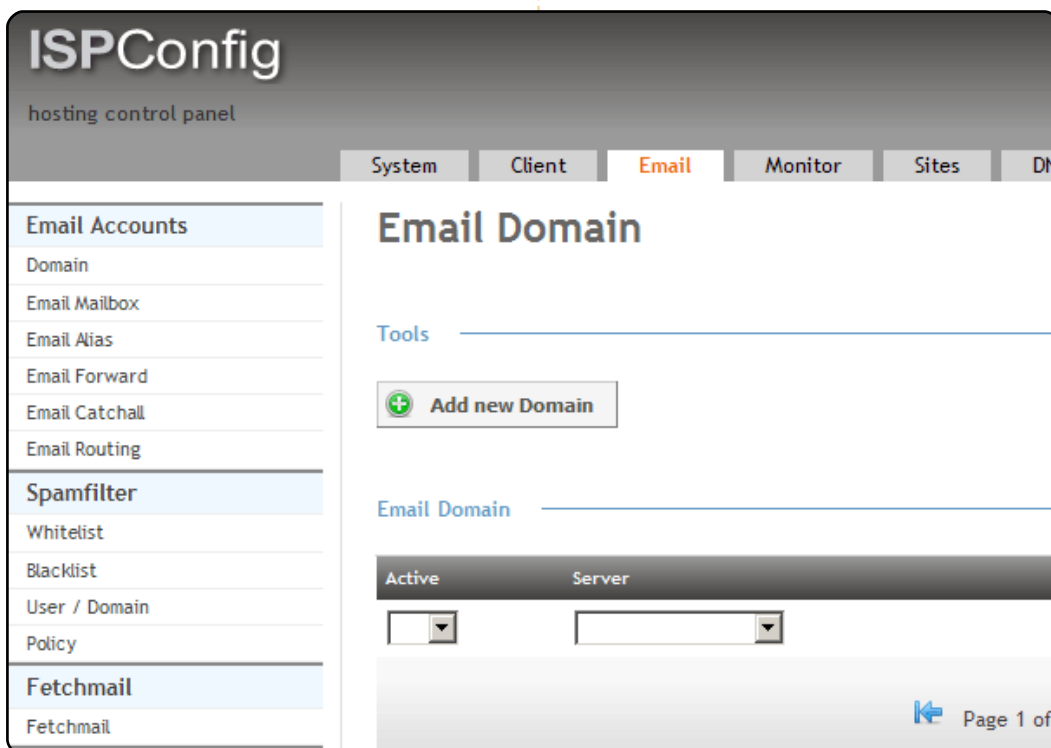
<http://192.168.0.100:8080/>

Lépj be az **admin** felhasználóval és jelszóval, majd utóbbit változtasd meg az első belépés után.

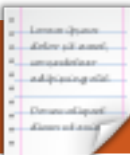
A rendszer ezennel kész a használatra.



The image shows the ISPConfig login interface. At the top, it says 'ISPConfig' and 'hosting control panel'. Below this, there's a 'Login' tab. The main heading is 'Login'. There are two input fields: 'Login' (which is empty) and 'Username' (which contains 'admin'). Below the 'Username' field is a 'Password' field with masked characters (dots). At the bottom, there's a blue button with a key icon and the text 'Login'.



The image shows the ISPConfig 'Email Domain' management interface. At the top, it says 'ISPConfig' and 'hosting control panel'. Below this, there's a navigation bar with tabs: 'System', 'Client', 'Email' (selected), 'Monitor', 'Sites', and 'DNS'. On the left, there's a sidebar with a list of options: 'Email Accounts', 'Spamfilter', and 'Fetchmail'. Under 'Email Accounts', there are sub-options: 'Domain', 'Email Mailbox', 'Email Alias', 'Email Forward', 'Email Catchall', and 'Email Routing'. Under 'Spamfilter', there are 'Whitelist', 'Blacklist', 'User / Domain', and 'Policy'. Under 'Fetchmail', there is 'Fetchmail'. The main content area is titled 'Email Domain'. It has a 'Tools' section with a button '+ Add new Domain'. Below this, there's a table with columns 'Active' and 'Server'. The 'Active' column has a dropdown menu with a downward arrow. The 'Server' column has a text input field with a dropdown arrow. At the bottom right, there's a blue arrow icon and the text 'Page 1 of'.



Csalódottsággal kezdődik a linuxos történetem. Főiskolai tanár vagyok, aki mindenben számít a számítógépére. A tesztek begépelésétől az elkészített leckéken keresztül az osztályzatok nyomon követéséig; az osztályom miatt folyamatosan használtam otthoni számítógépet. De két évvel ezelőtt az asztali gépem összeszedett egy trójait, ami a rendszert használhatatlanná tette. Annak ellenére, hogy gyakran frissítettem a vírus- és kémprogramirtó szoftvereket, egy csúnya vírustól a számítógémem háromszor is összeomlott egy évben, ami miatt képtelen voltam használni, hogy elvégezzem a munkámat. Egyszer azt terveztem, hogy tesztet íratok a következő napon, de működőképes gép nélkül a vizsga elmaradt. Amíg a diákjaim egyáltalán nem voltak felháborodva ezen – a kis csibészek egészen boldognak tűntek valamilyen okból! –, engem nagyon is idegesített. Ha erősebben akarnék fogalmazni, azt mondanám: elegendő volt.

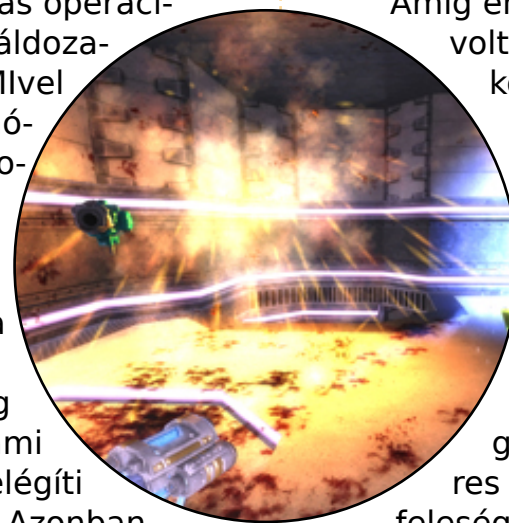
Korábban már kipróbáltam

a Linuxot, de azok a kísérletek csak olyan feladatok voltak, amelyek kielégítették a benem lakozó kockát. Évekkel ezelőtt kipróbáltam a Red Hatet, amit ígéretesnek tartottam, de nem volt időm vagy türelmem, hogy szembenézzek a megtanulásával. A következő pár évben ok más disztribúciót próbáltam ki: Corel Linuxot, Fedorát, Mandrake-et, Xandros-t, Debiant és Slacket. Habár érdekesek voltak és lenyűgöztek, egyikük sem győzött meg, hogy leváltam a Redmond-központú operációs rendszeremre.

De tudtam, hogy elérkezett az idő, amit a legutóbbi trójai fertőzés utáni összeomlásnak köszönhettem. Mindenekelőtt a Linux gyakorlatilag ellenáll a vírusoknak és a kémprogramoknak. Ez két olyan probléma, ami túl sok időt és munkát követel tőlem. A tanároknak így sincs elég idejük. Felkészülni a tanításra, leosztályozni a feladatokat, megszervezni az értekezleteket és a képzéseket – a tanárok anélkül is be vannak táblázva, hogy még kétszer egy évben összedőljön és újra kelljen telepí-

teni a számítógép operációs rendszerét. Bár szorgalmasan mentettem az adataimat, amíg a következő csapást vártam, mindig úgy tűnt, hogy pár állományt elvesztettem, köztük néhány olyat is, amelyeket újra létre kellett hoznom annyi idő árán, amit nem tudtam megtagarítani.

Tudtam, hogy a Linux biztosíthatja a stabilitást és távol maradhat olyan veszélyektől, amelyeknek más operációs rendszerek áldozatul eshetnek. Mivel az utóbbi pár hónapban sok bootolható Linux CD-t próbáltam ki, azt is tudtam, hogy a Linux elérte a használhatóság azon szintjét, ami tökéletesen kielégíti az igényeimet. Azonban két problémát meg kellett még oldanom, mielőtt Linux rendszerre válthattam volna az otthoni számítógémemen.



Az első, hogy szeretem a számítógépes játékokat. A diákjaim mindig élvezték, ha a tanárunk egy online lövöldözős (FPS) játékban szét tudja rúgni a hátójukat, vagy hogy egy jó szerepjátékban (RPG) el tudok merülni. A Wolfenstein 3D óta játszok PC-s játékokkal, hacsak a Linux nem tudta volna kielégíteni a játékszenvedélyem, ami nem tett volna boldoggá.

A második a családom.

Amíg én elég szakavatott voltam, hogy megbirkózzak a Linuxszal, a feleségem és a gyermekeim más lapra tartoztak. A két fiam, mint az apukájuk, megszállott játékosok voltak, akiknek szükségük volt a rendszeres játékokra. A

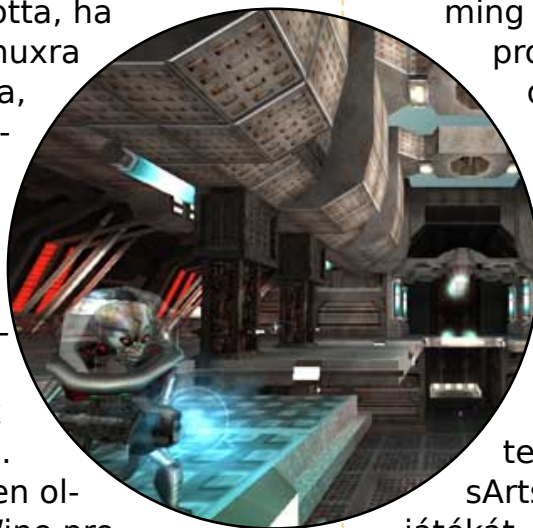
feleségem viszont, aki szintén tanár, a számítógépet szükséges rossznak tartotta. Bár az e-mailezést és az online Scrabble-t élvezte, a számítógép inkább volt bosszúság

számára, mint munkát megkönnyítő eszköz. A mindennapos feladatok, mint amikor egy dokumentumot gépelünk be a szövegszerkesztőbe, gyakran váltak kellemetlen feladattá. Egyszerűen, ha a Linuxot meg akarom honosítani a családban, akkor felhasználóbarátnak és életképes játéklatformnak kellene lennie.

Az Ubuntu-ban reménykedtem a legjobban. Az összes disztribúció közül, amiket az évek folyamán kipróbáltam, egyik sem vette fel a versenyt az Ubuntu eleganciájával és egyszerű használhatóságával. Az egyik barátom gépén letöltöttem az Ubuntu 7.04-et, CD-re írtam, hazavittem és elindítottam. A telepítés egyértelmű volt. A hálózati kapcsolatomat érzékelte és rögtön be is állította. A Synaptic-nak köszönhetően egyszerűen telepítettem a Firefox azon pluginjét, ami kielégíthette a feleségem online Scrabble iránti vágyát. Utólag megalapozatlannak bizonyult az aggodalmam, hogy a feleségem esetleg nem lesz képes megbírkózni az Ubuntu Linuxra váltással. Amikor felfedezte, hogy az OpenOffice.org képes magabiztosan

kezelni a feladatait, és a Firefox meg a Thunderbird leegyszerűsítik az online dolgokat, soha nem vágyott vissza. Teljesen otthonosan érzi magát az új, linuxos számítógépünkön. Valójában pár hónappal korábban, amikor az osztálytermi gépe összeomlott, hazajött az iskolából és elmondta, amikor megérkezett a számítógépes szakértő, hogy megoldja a problémát, felvilágosította, ha az iskola Linuxra váltott volna, akkor ez do-log meg sem történt volna!

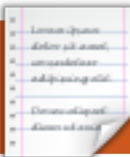
A következő kihívást a játék szolgáltatta. Az interneten olvastam a Wine projektéről, de még sosem próbáltam. Újra a Synaptic-ot használtam, hogy telepítsem a Wine-t, ami szinte csak egy pillanat volt. Akkor elővettem egy rakás játék-CD-t. Megkerestem a Google-lel, hogyan kell a Wine-ban játszani velük, majd beállítottam. Meglepetésemre sok játék úgy működött, ahogy azok Win-



dows-ban is mentek. Például a World of Warcraft telepítése olyan magától értetődő volt, mint Windows-on. A Guild Wars telepítése ugyanilyen egyszerűnek bizonyult. Régebbi játékok, mint az általam annyira kedvelt Thief és a Thief II, már nem indultak el. Miután sokat böngésztem a neten válaszok után kutatva, úgy döntöttem, hogy letöltöm és telepítem a Transgaming cég Cedega nevű programját. Habár a Cedega nem volt ingyenes, a havi 5 dolláros előfizetés olyan frissítéseket hozott, amik lehetővé tették számomra a Thief, a Neverwinter Nights II, a Bioshock játékok telepítését, a LucasArts Jedi Academy nevű játékát, valamint számos másikat is. A fiam és én felfedeztük az olyan Linux játékok örömét, mint a Nexuiz vagy az Alien Arena, amelyek olyan szórakoztatónak bizonyultak, hogy kiváltották az Unreal Tournamentet. Egyszóval: habár az Ubuntu nem képes minden régi és új játékot futtatni, a World of Warcrafttal és a Never-

winter Nights-ommal a gyermekeim és én is elégedettek vagyunk. A Wine-nak és a Cedega-nak köszönhetően, a fiam és én folytatjuk a fragelést, a küldetések teljesítését és a világ megmentését.

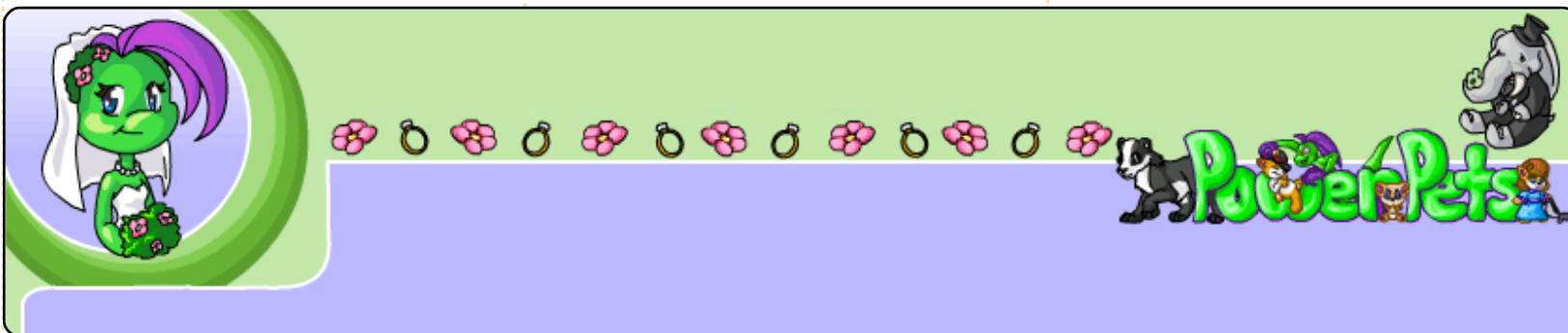
Mindez két évvel ezelőtt történt. Jelenleg két, hálózatba kötött Ubuntu 9.04-es gépünk van. Ezt most a Dell laptopomon gépelem, amin Ubuntu 8.10 fut. Az elmúlt két évben egyik gépem sem omlott össze, vagy esett áldozatául egy vírusnak vagy kémprogramnak. A fiam és én naponta játszunk. A Wine és a Cedega egyre nagyobb szakértőivé válnak. A feleségem még mindig az online Scrabble-lel játszik. A munkáját, amit a számítógépen végez, egyre kevésbé tartja megterhelőnek, mint amilyen az az Ubuntu előtti időkben volt. Augusztusban egy tanároknak rendezett szakmai előadást fogok vezetni a floridai körzetemben, ami a nyílt forrású programok előnyeiről szól. Hamarosan talán nem csak én leszek az egyetlen tanár, aki nektek ír, hogy ódákat zengjen a pingvinről.



2 002-ben egy kanadai cég egy kis ötlettel, de nagy álmokkal elindította a Powerpets.com szolgáltatást: egy szórakoztató virtuális világot akartunk létrehozni, hogy az egyedülhagyott és bántalmazott állatokról tájékoztassuk és tanítsuk az embereket.

A projekt elindítását követő fél éven belül robbanásszerű növekedés vette kezdetét, de ezzel együtt a problémák is megnövekedtek, főleg az e-mail alapú vírusok miatt. Egyszer például már hetekkel azelőtt megfertőzött minket egy komoly vírus, mielőtt a nagy vírusirtó cégek - mint például a McAfee -, kiküszöbölték volna a problémát. Gyakran több időt töltöttünk az irodában található Windows gépek javításával, mint magával a projekttel.

A Linuxra való átálláskor tisztában voltunk vele, hogy jó néhány akadályt le kell gyűrnünk, de legalább megnyugtató volt a tudat, hogy ha már



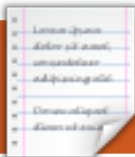
egyszer belőttük a rendszert, nem kell aggódni miatta. Még csak újra sem kell indítanunk! Szerencsétlenségünkre az általunk választott Linuxot megvette egy másik cég, akik sajnos elhanyagolják az operációs rendszer fejlesztését.

Sok időt eltöltöttünk az új Linux keresésével, mivel fontos volt, hogy az elkövetkezendő év-tizedben sok fejfájástól, vagy éppen költségektől kíméljen meg minket. Hamar felfigyeltünk az Ubuntura. Egy hónap kihagyással - kerestük, hogy hol lehetne megvenni, mivel kicsit kényelmetlenül éreztük magunkat attól, hogy ingyen jussunk hozzá - végül rendeltünk egyet. (Műholdas internetünk miatt

nem tudtuk az ISO képfájlt letölteni.) Néhány héttel később megérkezett postán a CD. Amint sikerült egy kis szabad időt találnunk, feltelepítettük egy régi tesztgépre. A telepítés - annak ellenére, hogy régi gépre tettük -, gyors volt és problémamentes. Végül mindenki feltette magának, néhány órán belül már mindenki ezt használta. Néhány eltérő dolgot nehéz volt megszokni - ilyen volt a SAMBA megosztás -, de összességében véve sikeres volt az átállítás.

Köszönetünket szeretnénk kifejezni az Ubuntunak a CD elküldéséért és az operációs rendszerrel kapcsolatos nagyszerű tapasztalatért!





Maciej Miller novemberi Full Circle-ben megjelent levelének elolvasása után úgy gondoltam, hogy muszáj nekem is hozzászólni a dologhoz. Számomra ugyanis a 8.10-ről 9.10-re való átállás egy nagy csalódás volt. Jó néhány fruszt-ráló hét elteltével azt kell mondanom, hogy nagyon nem vagyok megelégedve a dologgal. Az adataim elmentése, és "Saját" mappában található rejtett mappák és fájlok eltávolítása után egy friss Ubuntu 9.10 telepítést végeztem ugyanazokra a partíciókra, amiket már évek óta használtam.

Betöltés:

A betöltési képenyő finoman szólva is giccses. A bejelentkezés pedig egy kicsit fura: egy egérgattintással kiválasztjuk a felhasználót, majd billentyűzetre váltunk és beírjuk a jelszót. Ezután visszatérünk az egérhez: megerősítjük bejelentkezési szándékunkat. Bal kezes egerek esetén a rendszernek fo-

galma sincs, mit tegyen, annak ellenére, hogy tisztában van azal, melyik felhasználó használja. Lehet, hogy az Ubuntu 9.10 gyorsabban tölt be, mint a 8.10, de én ezt nem érzékeltem. Persze azért az XP-nél vagy Vista-nál klasszisokkal jobb.

Grub:

A Grub2 egy jól működő programot váltott le - csak azért, hogy változtassunk? Elképesztően nehéz konfigurálni. A Grub2 még mindig azt hiszi, hogy a HP/Compaq rendszerem rejtett partíciója Windows 2K. De ez semmi! A Windows XP partíciómra azt hiszi, hogy Linux! Na, ez már igazán elfogadhatatlan.

uuid:

Tudnom kéne, hogy a 409c796f-29c1-4336-8e7a-1ed18db8706f a hda5? Számomra érhetetlen, hogy a hda5 átméretezése miért ho-

zott létre egy új uuid-t ugyanarra a lemezre. Persze ettől a partíció elérhetetlenné vált az Ubuntu számára.

Ha csatlakoztatom az egyik pendrive-omat, az asztalon megjelenik a "4Gb fájlrendszer" szöveg az ikon alatt. A Nautiluson belül a Helyek->Számítógép részénél ugyanezt az infót kapom. De a Nautilus mappa nézetében a címsorban "881A-9238" szerepel. Az /ls/media pedig "881A-9238" szöveget dob ki a PNY pendrive-ra, BCC4-4D1A-at a Toshiba pendrive-ra, de CRUZER-t mutat a SanDisk-re. Ezt nem találom túl informatívnak.

Ismét bonyolulttá tettek egy egyszerű dolgot, csak hogy elmondhassák: változott valami.

Altatás és hibernálás

Windows XP alatt nincs gond sem az altatással, sem a hibernálással, de az Ubuntu 9.10 nem képes egyikre sem.

Először azt hittem, az a gond, hogy megnőveltem a RAM méretét 500Mb-ról 1Gb-ra, 900Mb-ot hagyva a /swapnak. Elkezdtem a Gparted Live-val a partíciókat átméretezni. Csodás kis alkalmazás: egyszerű, gyors, és működik! Ekkor ütköztem bele a fentebb említett uuid problémába - nem tudtam, hogy miért nincsen /swap partícióm. Jelenlegi állás: van 1.5 Gb /swap területem, de még mindig nem tudok altatni vagy hibernálni. Ami ennél és érdekesebb az az, hogy egy korábbi Ubuntu (azt hiszem a 7.x) tudott hibernálni - most akkor ezt nevezzük fejlődésnek?

Videó

Elismerem, hogy régi videokártyám van (nVidia Gforce2 MX400), de hát úgysem játszok a gépen, a Stellariumnak pedig ez is elég. Nem tudom megérteni, hogy miért szükséges nVidia meghajtót használnom és egy halom idióta asztali effektet bekapcsolnom ahhoz, hogy normálisan jelenítse meg a képet.

Ha ezt nem teszem, akkor a rendszer figyelmeztet, hogy használjak VESA meghajtót, és egy olyan ablakkezelőt, ami nem is működik. Ebben a vonatkozásban a 8.10 előrébb járt, mint a 9.10.

9.10 alatt simán egymásba érnek a fájlok/meghajtók ikonjai.

Audió

Emiatt frissítettem a 9.10-re. Tudok zenét hallgatni, miközben a filmeket nézem, de félek újratelepíteni a Skype-ot vagy Wine/EchoLinket, vagy megnézni, hogy működik-e a mikrofonom. Egyszerűen nem akarok még több kellemetlenséget.

Internet

Nem tudom hogyan, de a 9.10 7-10 másodperccel később hozza be a webhelyeket. Az összeset. Thunderbirdöt, Firefoxot és Seamonkey-t használok, de mindegyiknél előjön a probléma. Túl sok időt töltök el azzal, hogy nézem a "Várakozás a következőre:..." szöveget az alsó panelen. 8.10-en nem volt ilyen probléma. Az EEEPC gépe-

men futó 9.04 alapú eeebuntu-val sincs ilyen probléma. Még csak azt sem tudom, hogy hogyan jelentsem a problémát.

Ráadásul ez a bug egyéb járulékos károkat is okoz. Bármelyik alkalmazás, amelyik a Microsoft Core fontokat akarja telepíteni (pl. a Wine) elszáll időtúllépéssel nagyjából tíz perc után. A workaround eltávolítja a telepítési szkriptek egy részét, amelyeknek közük van az időtúllépéshez.

Alapértelmezett alkalmazások

Azt sosem fogom megérteni, hogy miért választaná valaki az Evolutiont alapértelmezett e-mail és naptár szolgáltatásnak. Mint a legtöbb svájci bicika megoldás, ez sem elégíti ki a legalapvetőbb igényeket sem. Próbáltam használni az Evolutiont hónapokon keresztül a 8.10 alatt, de az egyetlen jó dolog benne, hogy képes a leveket tartalmazó mappáról biztonsági másolatot készíteni, majd később a segítségével helyreállítani. Nem is akarok belemenni, micsoda káoszt csinált az Evolu-



tion a Palm-omból.

Az F-Spotot se tudtam soha megérteni: semmit sem tudok vele csinálni. Azt értem, hogy ha szeretnék képeket rendezgetni, akkor importálnom kell őket, de importálásnál nem adhatom meg, hogy honnan importálja őket; nekem csak a Windows partíciót és a csatlakoztatott USB meghajtómat ajánlotta fel. Ha megnyitok egy mappát F-Spottal, látom a bélyegképeket és a fotókat, de nem tudom szerkeszteni őket. A G-thumb többre képes, és jobban megfelel a célnak.

Az új Ubuntu Szoftverközpont viszont tetszik.

Számomra úgy tűnik, hogy a Canonical egyfajta "majd beérik" hozzáállással dolgozik. Szerintem a fejlesztőknek mostantól kezdve a 10.04 megjelenéséig ilyen problémákkal kellene foglalkozniuk. Tudom, hogy sokkal érdekesebb és izgalmasabb valami újat kitalálni, mint a régit megjavítani és azzal bíbelődni, de muszáj! Minden egyből működik - ja, persze! Hé Macifej! Amúgy elfelejtetted megemlíteni az openSUSE-t, mint alternatívát.

DON'T MISS A SINGLE ISSUE!

Ubuntu User is the first print magazine created specifically for Ubuntu users. Ease into Ubuntu with the helpful Discovery Guide included in each issue, or advance your skills with in-depth technical articles, HOW-TOs, reviews, tutorials, and community reports.



SUBSCRIBE NOW!

4 issues per year for only
£ 24.90 / EUR 29.90 / US\$ 39.95

- ✓ Don't miss a single issue!
- ✓ Huge savings - Save more than 35% off the cover price!
- ✓ Free DVD - Each issue includes a Free DVD!

www.ubuntu-user.com



Specifikációk:

- Ár: 679.00€
- Intel Core 2 Duo SU7300 ULV processzor @ 1.3GHz
- 4GB of DDR3 RAM (DDR3 1066 2GB*2)
- 320GB hdd (5400R, SATA)
- 802.11b/g/n + Bluetooth
- Ethernet (Atheros AR8132 - ath9k modul használ) 10/100
- Intel X4500MHD
- 13.3" HD LED Monitor integrált 0.3MP webkamerával
- Német billentyűzet
- 8 Cellás 5600mAh akkumulátor
- Model: UL30A-Q0229V
- Méretek: 112.7" x 9.0" x 0.9-1.1" (323 mm x 229 mm x 22.9-27.9 mm)
- Súly: 3.7 lbs (1.7 kg)
- Portok: 3 USB 2.0, 1 VGA, 1 HDMI, 1 RJ45 10/100 Ethernet Atheros AR8132-vel, 1 analóg fejhallgató kimenet, 1 analóg mikrofon bemenet

Nemrég rászántam magam és vettem egy nagyobb CULV (ultra-alacsony fogyasztású) laptopot (13.3' szemben a 10'-os Samsung netbookommal). Körülbelül egy hónapos használat után sem mondhatom, hogy mindent kipróbáltam, de a lényeges dolgokat már ellenőriztem Ubuntu-ban és Arch Linuxban. El tudom képzelni, hogy az emberek érdekli ez a laptop, ezért született e cikk. Gyors összegzésért nézd meg az írás konklúzióját.

Ez első meglepetés az volt, hogy a laptop sokkal szebb volt bármelyiknél, ami eddig megfordult nálam - szálcsiszolt, ezüstszínű fém a tetején, ami sokkal tartósabbnak néz ki, mint a netbookom.

Windows 7 Home Premium 64 bites OS-sel érkezett, amit meghagytam dual-boot-hoz. A Windows általában 10 és 11 óra közötti üzemidőt mutat normális használat mellett (értsd:

néha videózás, sok gépelés, böngészés, zene stb.). Ennek megfelelően legalább 9 órás üzemidőt vártam Linuxban (tapasztalatom szerint általában alacsonyabb, mint Win esetén). Ubuntu 9.10 x86_64-et raktam fel pendrive-ról. Telepítés után észrevettem, hogy a) van bluetooth (kellemes meglepetés volt, bluetooth nélkül reklámozták) és b) automatikusan beállította az 1366x768-as natív felbontást (Compizzal). Frankó. Zökkenőmentesen tudtam kapcsolódni a WPA2-TKIP hálózathoz és az ethernetnek sem okozott gondot, hogy maximális sebességgel (100mb/s) működjön.

Az internethez kapcsolódás és frissítés után feltelepítettem az ubuntu-restricted-extras-t és ellenőriztem a flash-lejátszást. Simán ment 360, 480 és 720p-ben Youtube-ról (kicsit melegegett a HD-lejátszáskor, de ez a flash hibája) és a flashes oldalak is simán mentek. Videolejátszás közben kipróbáltam a képernyő sötétítését/világosítá-

sát (és kikapcsolni a háttérfényt) és minden Fn billentyűtette a maga dolgát bármilyen bütykölés nélkül, csakúgy, mint a hangerőszabályzó Fn gombok. Nem teszteltem a vezeték nélküli kapcsolat ki-/bekapcsoló gombját (sosem használtam) és az Asus-programok gombjait sem (szerintem nem csinálnak semmit). A médialejátszó gombokat felismertem az Ubuntu, de kell hozzá egy médialejátszó, ami használja is azokat - MPD-t használok és egyéni funkciókat rendeltem a gombokhoz. Ellenőriztem azt is, hogy a monitort helyesen detektálta-e az Ubuntu - korábban ez sosem sikerült - és megdöbbenem, hogy ott volt a modell és a modellszám alapján javasolt beállítások kerültek kiválasztásra. Talán apróság, de nekem újdonság volt.

Suspend / Resume volt a következő a listámon, hogy kipróbáljam, és lám, mindkettő gond nélkül működött (hibernálást nem próbáltam, mivel nem

állítottam be swapot). Mivel a suspend / resume gond nélkül ment, eljött az ideje, hogy akkúról is kipróbáljam - érdekelt, mit mond a Gnome-Power-Manager, így eltávolítottam az A/C adaptert és engedtem a Gnome-Power-Managernek, hogy frissítsen, majd elolvastam az üzenetet. Mivel a fényerő-szabályzó alacsonyra lett állítva, a Gnome-Power-Manager szerint 10 órányi üzemidőm maradt (néha 10 óra 30 perc). Tudom, hogy ez nem teljesen pontos, de ha a valós érték még egy órával kevesebb is, a legtöbb embernek ez akkor is több, mint elég egy teljes napra, tehát így hagytam. Gyakrabban próbáltam ezt Arch-ban (ezt a disztribúciót használom napi szinten) és valóban 10 órányi üzemidőt kaptam saját ACPI-kezelő scripttel, tehát Ubuntuban is elérhető lehet.

A bluetooth-t is teszteltem a telefonommal (Motorola RAZR V8) és rendesen működött. Az egyetlen probléma, amit találtam, az a webkamerával kapcsolatos: Cheese, Skype, aMSN stb. detektálta és használta rendesen, de a megje-

lenő kép fejjel lefelé állt. Biztos, hogy modulprobléma (Windows alatt működött) és talán megoldják előbb-utóbb. Nem túl nagy dolog, de mivel a webkamera csak 0.3 megapixeles, tehát nem hiszem, hogy valaki emiatt venné meg ezt a laptopot. Ha jól emlékszem, a Cheese-zel lehetőség van a webkamera képének forgatására (mint Mac OS X-ben a photobooth-ban), így itt lehet képeket készíteni.

Az egyetlen eszköz, amit nem teszteltem (vagyis, amiről tudom, hogy nem teszteltem), az a mikrofon. Az alsamixer és a Gnome hang applet szerint az eszköz létezik, de nem próbáltam semmi-
ben, mert soha nem használok mikrofont. Ha esetleg nem volna azonnal használható, jó

eséllyel működésre bírható néhány trükkel. Ha valaki e laptop vásárlásán gondolkodik és tudni akarja, működik-e a mikrofon, e-mailes megkeresésre hajlandó vagyok válaszolni és valamelyik cikkemben leírni az eredményeket. Habár nem tudom, hány embernek elsődleges szempont, hogy a laptop integrált mikrofonja működjön.

Még egy megjegyzés - ami kérdéses volt számomra: az Express Gate (az Asus 8 mp alatt induló OS-e) működik a GRUB telepítése után is, tehát még mindig gyorsan elérheted a Skype-ot, internetet stb.

Összegzésképp: a webkamerán kívül, ami fejreállított képet ad, minden azonnal működik (a mikrofont nem teszteltem). A 8 cellás akku kb.

10-10.5 órányi használatot enged (Gnome-Power-Manager szerint). Mindenesetre nagyon boldog vagyok a lappal. A megvétele óta egyre és egyre kevesebb okot találok a PC-m bekapcsolására, ami helyes. Olyasmit sem találtam, amivel rendszeresen leterhelhetném. A HD videózás (leginkább HD Revision3) akadás nélkül megy és folyamatos a lejátszás. Ha bárki is egy vékony, könnyű laptopot keres, nagyon melegen tudom ajánlani ezt a típust!





MOTU Interjú

A behindmotu.wordpress.com-ról átvéve

A Behind MOTU egy weboldal, ahol a "Masters of the Universe"-ként ismert emberekkel készített interjúk találhatóak. Ők a csomagkarbantartók önkéntes serege, akik a Universe és a Multiverse szoftvertárolókat gondozzák.



Életkor: 37
Lakhely:
St. John's,
Newfoundland
Kanada
IRC becenév:

rgreening

Mióta használsz Linuxot és mi volt az első disztród?

Nos, még az egyetemen kezdődött, úgy '93 környékén. Éppen az egyik számítógép laborban dolgoztam, mikor az egyik barátom (TC) mondta, hogy van egy frankó új oprendszer, amit ki kellene próbálnom. Elmondta, hogy erősen UNIX-szerű és mivel mi is nagyrészt UNIX szerveken dolgoztunk, hasznosnak tűnt a kipróbálása.

A disztrib Slackware volt és azt hiszem, kb 15-20 floppy lemezen jött. Azt meg nem mondom,

hogy hány órát játszottam azal a környezettel, csak annyit tudok, hogy ez közvetlen hatással volt a pályafutásomra és az első munkahelyemre a számítógépiparban. Sok-sok évig használtam dual-boot rendszert a munkámban, Linuxot az igazi munkához és Windows-t minden máshoz, amit még csinálnom kellett.

Mióta használsz Ubuntut?

2006-ban kezdtem Kubuntut használni, habár már egy kicsit korábban elkezdtem vele szemezni. Azelőtt Gentoo volt az elsődleges OS kb. 2007 közepéig. A fő oka, hogy elkezdtem Kubuntuval foglalkozni, egyik barátom volt, aki meglehetősen elégedetlen volt a Windowszal. Állandóan újra kellett formáznia a gépét és újrategyűjtötte az oprendszerét, hogy megszabaduljon a rosszindulatú programoktól, vírusoktól és más kártevőktől. Végül is meggyőztem, hogy próbálja ki a Kubuntut velem együtt. Azóta több barátomnak és családtagnak is installáltam Kubun-

tut, akik azóta azt használják elsődleges OS-ként és meg vannak vele elégedve.

Mikor és hogyan kerültél kapcsolatba a MOTU-val?

Egyszer, mialatt Kubuntut használtam, a Knetworkmanager beadta az unalmast. Ahhoz, hogy újra online lehessenek, fel kellett pakolnom az Ubuntu nm-appletet. Akkor eldöntöttem, hogy utánanézek, hogyan segíthetnék én is a hibakeresésben és megoldásban. Felszaladtam az IRC-re és csatlakoztam a #kubuntu-devel csatornához és elkezdtem kérdezősködni. Nagyon meglepődtem, hogy mennyire segítőkész mindenki, különösen Jonathan Riddell, Scott Kitterman és Harald Sitter. Ez a három fejlesztő adta meg nekem a kezdő lökést és így lettem megint fejlesztő. Mindez az Intrepid fejlesztési ciklusának végén történt. Hogy Jonathan Kubuntu 8.10-es kiadás bejelentéséből idézzek: "Aztán itt van rgreening, aki egy nap csak úgy beállított és azóta kijavít bármit, akárki ké-

ri." Azóta sok kiadáshoz készítettem csomagokat és frissítéseket KDE4-hez, csakúgy mint más KDE Universe csomagokhoz.

Igazán jó szponzoraim voltak, akik türelmesek voltak és sokmindenben segítettek. Különösen Scott Kitterman volt rendkívüli. Sok esetben ajánlott olyan kevésbé ismert (legalábbis számomra) trükköket, amikkel hatékonyabbá és könnyebbé vált a csomagkészítés és a tesztelés. Nélküle nem hiszem, hogy a MOTU státuszért folyamodtam volna.

Mi segített a csomagkészítés el-sajátításában és hogyan működnek az Ubuntu csapatok?

Ezek kombinációja: dokumentációk olvasása, a megfelelő kérdések feltevése IRC-n, a nagyszerű szponzorokkal történő munka és más emberek munkájának tanulmányozása. Minden bizonnyal a mögötte álló hatalmas közösség az Ubuntu igazi előnye. Elég könnyű választ találni a kérdésedre, rendszerint néhány perc a kere-



sés, vagy kérdés.

Mi a legkedveltebb része MOTU-beli munkásságodnak?

Egyértelműen az emberek. Nem csak, hogy igazán tudnak, de elérhetőek is. Soha ne félj kérdezni. Így jutottam el én is oda, ahol most vagyok.

Mit tanácsolsz azoknak, akik ségédkezni akarnak a MOTU-ban?

1. Soha ne aggódj, hogy vajon megvan-e a megfelelő tudásod. Ha tudod installálni és használni az Ubuntut, tudsz segíteni a QA csomagokban, tudsz küldeni bug reportokat és tesztelhetsz új kiadásokat.
2. Ugorj a mély vízbe. A legjobb módja a tanulásnak, ha csatlakozol egy csapathoz, amelyik érdekel és segítesz nekik, akár a tesztelésben, akár dokumentáció-írásban.
3. Szerezz mentort, aki útbaigazít és szponzorálja a munkádat.
4. Érezd jól magad.

Tagja vagy valamelyik helyi Linux/Ubuntu csoportnak?

Nincs LOCO Újfundlandon, de néhányan komolyan fontolgatjuk, hogy létrehozunk egyet. Tudom, hogy van Linux közösség

itt és korábban is volt, de azt hiszem főként RPM alapú disztribúciókat használnak. Annyi mindenesetre bizonyos, hogy felveszem a kapcsolatot a "Szallonna Közösséggel" a közeljövőben, ha lesz egy kis szabadidőm.

Mire fogsz összpontosítani a Jaunty-ban és a Jaunty+1-ben?

Most éppen a KDE 4.2.1 csomagkészítésen dolgozom és a KDE 4.2.2-be is besegítek. Ezen kívül vannak újításaim a KPackageKithez és még további dolgok is jönnek.

A Jaunty+1-gyel (Karmic) kapcsolatban van néhány csomag, amit én fejlesztettem, amiket szeretnék látni a Universe és/vagy a Main repókban. Van két biztonsági alkalmazás (ufw-kde és clamav-kde) meg egy új kártyajáték, ami PyQt-ben készült.

Mindezek mellett gondolkodom néhány munkán a szerver csapatban és szeretnék segíteni nekik egy csomag fejlesztésében, ami az új adminokat segítené egy szerver beállításában a megfelelő TCP wrapperekkel, tűzfalazással, loggolással, rootkit ellenőrzéssel és log analízis-

sel. Jelenleg is léteznek ezek az eszközök, de külön-külön kell installálni és beállítani őket. Szeretném egy csokorba szedni ezeket az alkalmazásokat (meta package) és segíteni a felhasználónak kiválasztani néhány józan beállítási lehetőséget. Jelenleg ez csak egy ötlet, de ki tudja, mi lehet belőle.

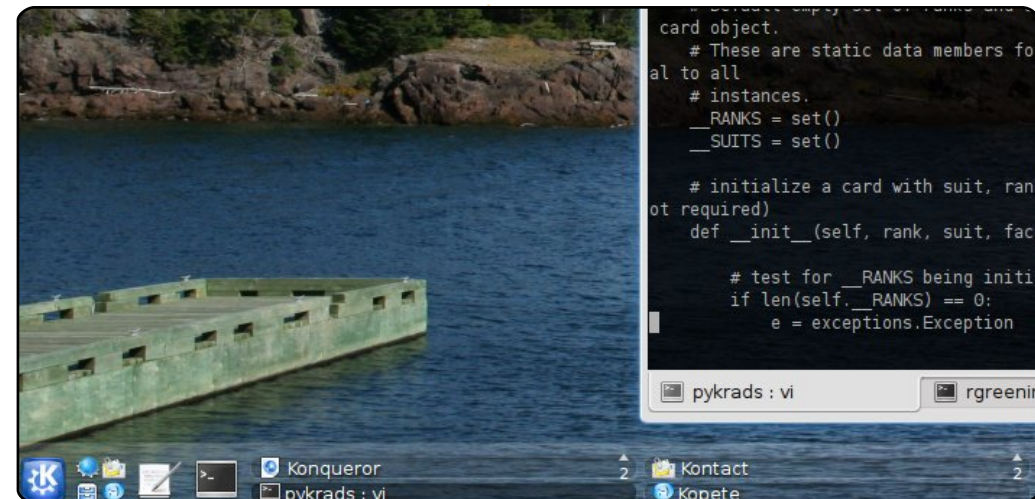
Mit csinálsz a szabadidődben?

Szabadidő? Ja, arra gondolsz, hogy HA lenne magánéletem az Ubuntun kívül... Nos, amatőr fotós vagyok. Van egy Canon Rebel XT-m és néhány objektívem. Főként a tájképfotózás érdekel, de portréképeket is szoktam készíteni. Olvasni is szeretek. Több száz könyvem van otthon, főként Sci-Fi és fantasy. Igazi nagy

Star Trek, Csillagkapu és Elveszett Világok rajongó vagyok. A gyűjteményem tartalmaz meg lehetőszen sok technikai és programozási könyvet is.

Mindezekon kívül sok időt töltök a feleségemmel és a kutyákkal, Jewellel, és lógok a barátaimmal Mario Cartot és Settlers of Catant játszva.

A jelenlegi desktopom egy Kubuntu Glassified témával. A háttérkép egy általam készített fotó, amit 2 éve csináltam, amikor a szüleimet látogattam meg. Ez egy kis öböl, amit Deep Cove-nak neveznek (Mély Öböl) és a szüleim szülővárosában, Musgravetownban, Újfundlandon található.





Grafika kérdések

Azzal kapcsolatban, hogy az Ubuntu tervezi a GIMP leváltását, adódik a kérdés: mivel fogják helyettesíteni? Biztosan helyettesítik valamivel, hiszen az Ubuntu nem maradhat valamiféle grafikai alkalmazás nélkül. Elfogadom, hogy a GIMP túl sok a magunkfajta nem-grafikusoknak, szóval talán a Photoshop Elements nyílt-forrású megfelelője kellene?

Ha már itt járunk, nagyon jó volna, ha az Ubuntu automatikusan felajánlaná a fotók méretének csökkentését email küldéskor, ahogy a Windows teszi. Jelenleg, ha fotókat akarsz emailezni, mindegyiket egyenként meg kell nyitni a GIMP-pel, csökkenteni a méretét és aztán csatolni az üzenethez. Ez egy kicsit kellemetlen, mikor több fotót akarunk küldeni.

Chris Burmajster

Windows 7

Az új Gateway SX2800 (\$400) gépem a Windows 7 egy kicsit gyorsabban bootol, mint az Ubuntu 9.10. Ebben benne van az AVG ingyenes antivírus program, a Windows tűzfal, stb. A Firefox betölti a honlapom 2 másodperc alatt, a Thundebird 3 elindul 3 másodperc alatt. Igen, a tartalom betöltése időbe telik, de nem olyan lassan, mint ahogy Ubuntu 9.10 alatt. Az OO Writer és Calc is megnyílik kevesebb, mint 4 másodperc alatt. Ó, és ha szabad megemlítenem, Windows 7 alatt készenlétbe lehet tenni és onnan vissza is hozni a rendszert.

Az a kijelentés, hogy a Windows 7 nem futtatja a régebbi alkalmazásokat egyszerűen nem igaz. Nálam fut a FreeBASIC és a FBIDE, mindkettő viszonylag régi 32 bites alkalmazás. Az Ancestral Quest 12 ugyanazon változata fut XP-n, Vista-n, 7-en gond nélkül.

A HÓNAP LEVELE

A hónap levelének szerzője két darab fémből készült Ubuntu jelvényt nyer!



A FCM 31. számának 26. oldalával kapcsolatban nem tudom megállni, hogy ne válaszoljak, hiszen tudom a választ! Íme, mit kell tenni ahhoz, hogy egy DVD-t ily módon felismerjen az Ubuntu. A könyvtárban belül létrehozunk egy 'pool' nevű könyvtárat. Ebben lesznek a .deb fájljaink, amire szükségünk van.

Nyissunk egy terminált és ebben a könyvtárban adjuk ki: (feltételezve, hogy az apt-ftparchive parancs telepítve van)

```
apt-ftparchive packages
pool/ > Packages
```

```
apt-ftparchive packages
pool/ | gzip > Packages.gz
```

```
apt-ftparchive packages
pool/ | bzip2 >
Packages.bz2
```

Fontos, hogy eme három fájl rendszerben létrejöjjön, hiszen ezek tartalmazzák azt az adatbázist, ami az apt-getnek (vagy a Synapticnak) kell. Még három fájlra lesz szükségünk:

```
./disk/info
./aptoncd.info
./README.diskdefines
```

A legjobb módja az ellenőrzésnek, ha összehasonlítjuk egy Ubuntu telepítőlemez (vagy Ubuntu Alternate lemez) a különbségeket és szerkesztjük a fenti három fájlt. Természetesen, ellenőrizd, hogy minden információ helyes-e ezekben a fájlokban, hogy elkerüld a meglepetéseket. Jelenleg tehát ott járunk, hogy a './'-ben ez található:

```
./pool (.deb fájlokat tartalmazó
könyvtár)
./Packages
./Packages.gz
./Packages.bz2
./disk/info
./aptoncd.info
./README.diskdefines
```

Itt az ideje kiírni a CD-t vagy DVD-t, minden úgy lesz, mint az Ubuntu tárolókban. Braseróval hibát fog jelezni kiírásakor, így szükség lesz egy ISO létrehozására, amit kiírhatunk. A CD vagy DVD kiírása után ideje tesztelni, hogy telepíthetőként jelenik-e meg, mint egy alternate vagy extra Ubuntu CD vagy DVD.

Paulo



Ugyanez vonatkozik a PAF5.2-re. A CADKEY 99 is fut a Windows 7-en probléma nélkül, ugyanaz a program, ugyanaz a CD, amit Windows 98 Second Edition-ön használtam. Az egyetlen program, ami egyszerűen nem akart futni, a régi MS Professional Basic compiler.

Elnézést, de nem értek egyet az állítások többségével, amik a cikkben szerepeltek. Szmély szerint én azt gondolom, hogy az Ubuntu 9.10 egy katasztrófa volt. Olyannyira, hogy Windows 7-re tértem át 4 év kizárólagos Ubuntuzás után. Ami kevés Linuxos alkalmazásom van, az simán fut WUBI-val, meglepően jól!

David Rowell

Ubuntu győzelem

A lányom hívott egy nap, hogy nem működik a merevlemez. Azt mondta, hogy nem fér hozzá a fontos babafotókhoz, hogy lementse CD-re. Átvittem egy Ubuntu 9.10 live CD-t és bebootoltuk. Felcsatolta a Windowsos merevlemezét és le tudtuk menteni az összes ké-

pet CD-re. Ubuntu, a megmentő. A lányom és a férje le voltak nyugózva. Köszönjük, Ubuntu.

Robert Coulson

Windows váltás

Azért írok, hogy megosszam az Ubuntus tapasztalataimat. Otthon kezdtem el használni, de mivel ez a család közös számítógépe, vissza kellett váltanom Windows XP-re. Egyáltalán nem hiszek a dualbootban vagy a virtualizációban, mint állandó megoldásban, mivel ezeket a hardver pazarlásának tartom.

Bár, van egy eredeti Windows licenszem, az XP sármja hamar megkopott, mikor az ellenfelek erősödésével kellett szembenézzen. Megint váltottam, ezúttal Karmic Koala-ra, fel tettem néhány "jó-ha-fent-van" deskletet, a Cairo Dock-ot, amikkel már el tudtam kápráztatni a feleségem.

Az alapértelmezett alkalmazások mellé egyedül a Chrome böngészőt és a Picasat telepítet-

tem fel. A migráció legnehezebb része a nyomtató beüzemelése volt. A következő kihívás az USB-s videórögzítő beállítása lesz.

Egyetértek azokkal, akik azt mondják, hogy a Linux visszahozza az örömet a számítástechnikába.

Manuel João Osório

Az FCM terjesztése

Amikor egy szám megjelenik, terjesztem a linket mindenkinek, akit ismerek a Facebookon, Twitteren, a 'Share Links' segítségével az oldalakról. A többi olvasót is erre bíztatom. Köszönet a kiváló magazinért, alig várom a következő számot.

Wesley Werner

A CERN rémisztő tempóban termel feketelyukakat

costantinos.bourboulas@oracle.com
Feb-09





Melissa keresztbe tett a Fedorának, ellopta a CD-ket egy oktatási expo-ról.

Penelope Stowe: Kérlek mesélj egy kicsit magadról.

Melissa Draper: Ausztrál vagyok és annak ellenére, hogy Victoriában születtem, életem jelentős részét New South Walesben töltöttem.

Egyszer volt, hol nem volt, környezetudós szerettem volna lenni, de közbejött egy másik projekt, ahol én készítettem el

a honlapot. Egy hétvége alatt megtanultam a HTML nyelvet és rájöttem, hogy inkább a számítógépek érdekelnek, mintsem a fák.

PS: Hogyan kerültél kapcsolatba az Ubuntuval és a szabad szoftverekkel?

MD: Miközben a webfejlesztői diplomámat szereztem meg, volt egy tanár, aki nagy hatással volt rám és nem mellesleg BSD fanatikus is volt. Ő elég szabadon értelmetze az olyan különböző tantervi pontokat, mint „operációs rendszer telepítése”. Megtanította a diákjainak hogyan telepíthetnek Linuxot, BSD-t, valamint Windows-t (csodák csodájára anyámat is megtanította!). Itt kezdődött a megszállottságom a Linuxszal. Először csak Live disztrókkal próbálkoztam, majd később telepítettem az Ubuntu egy régi számítógépre. Nemsokára azt vettem észre, hogy nincs is szükségem többé XP-re.

Egy másik tanárnak meg kellett

volna tanítania az ASP.net-et, mint egy teljes webfejlesztő környezetet, de nem sikerült neki. Lényegében az egész osztály inkább autodidakta módon megtanulta a PHP-t, mintsem az ASP.net-et és az operációs rendszereket tanító tanárt követve úgy érvelt, ez is teljesen érvényes dinamikus oldalak alatt. Azt hiszem, végül is a közelébe sem jutottam annak, hogy megvegyem az ASP szoftvert. Főleg, hogy olyan nagyszerű szabad szoftverek érhetőek el, mint a php.net.

PS: Miért Ubuntu?

MD: Mikor eldöntöttem, hogy Linuxot fogok használni, körbekérdezősködtem. Egy barátom a Warty óta Ubuntut használt, gondoltam feltelepítem a Hoary-t egy régi gépemre. Több disztrót kipróbáltam, de annak ellenére, hogy Fedorát vagy CentOS-t használok a munkámhoz, az Ubuntu mellett döntöttem.

PS: Már néhány éve aktívan

részt veszel az Ubuntu közösség életében. Milyen projekteknek vagy jelenleg, vagy voltál régebben tagja?

MD: Elég aktív voltam egy ideig a marketinges csapatban, az UWN-be (Ubuntu Heti Hírlevél) is elég sokat írtam, azonkívül a helyi közösségek ökoszisztémája alapján lehelyezésében is kivettem a részemet. Jelenleg IRC menedzsmenttel foglalkozok és az ázsiai/óceániai térség tagsági testületének tagja vagyok.

PS: Keményen dolgozol az Ubuntu Women projekttel, még a vezetői pozíciót is megpályáztad. Mit vársz a projekttől?

MD: Szeretnék minél több látható kezdeményezést, amely segít helyreállítani a csapat megbillent fókuszát. Célunk egyik kritikus része a helytelen viselkedésformákra adott megfelelő válaszok kialakítása, és örülnék, ha megszűnne az ezzel kapcsolatos ellenállás. Szeretnék minél több

közreműködőt látni, akik a wiki oldalakat bővítik, a konferencia anyagokkal foglalkoznak, hozzáadják a saját képességeiket és nem pedig lehúzzák a csapatot, amibe sokan rengeteg időt és energiát öltek.

PS: Az Ubuntun kívül vállalsz szerepet más hölgyekkel és a nyílt forráskóddal összefüggő projektekben?

MD: A LinuxChix projekt tagja vagyok, illetve a helyi Linux-felhasználók találkozóinak szervezésében is részt vállalom. Ezen felül a helyi LUG titkára vagyok, továbbá az ausztráliai Linux tanácsban (ez a tanács szervezi évente a linux.conf.au-t, illetve segíti, támogatja, akár pénzügyileg is a FOSS-hoz kapcsolódó csoportokat) is benne voltam két évig, de a harmadik évet kihagytam, úgy éreztem, szükségem van egy kis szünetre. Ezeken kívül van még egy kisebb webes boltom Sydneyben, Everything Linux néven.

PS: Hol látod magad, az Ubuntu és szabad szoftvereket a közeljövőben? Mik az Ubuntu, illetve a személyes céljaid?

MD: Néhányan érdekes politikát folytatnak, az utóbbi időben néhány Ubuntu dologtól elszigeteltek. Ez eléggé bonyolult kérdéskör, úgy érzem, hogy egyedül hagytak egy süllyedő hajón. Próbálok rájönni miképp is állok bizonyos dolgokkal. Egyelőre az Ubuntu Women projektet szeretném folytatni, nagyon fontos része a közösségnek, még ha valaki másképp is látja.

Szeretném, ha a szabad szoftveres közösség példát mutatna, hogyan kell egy online közösségnek működnie.

PS: Van még valami, amiről szeretnél nekünk beszélni?

MD: Jelenleg egyre inkább preferálom a toll és papír kombinációt a digitális világgal szemben. Úgy gondolom, a kézzel írás egy olyan dolog, amit mindenképpen meg kell őriznünk.



Full Circle Podcast



AUDIO MP3



AUDIO OGG

A **Full Circle Podcast** visszatért és jobb, mint valaha!

A mostani rész tartalmából:

- átszervezés a Canonicalnál
- a Canonical online zeneáruháza
- Google Buzz
- Régi jó játékok és az Acer Aspire Revo.

Közreműködtek:

- Robin Catling
- Ed Hewitt
- Dave Wilkins

A Podcastot és a hozzátartozó jegyzeteket itt találod: <http://url.fullcirclemagazine.org/88a985>



Játékok Ubuntu

Írta Edward Hewitt

HÍREK

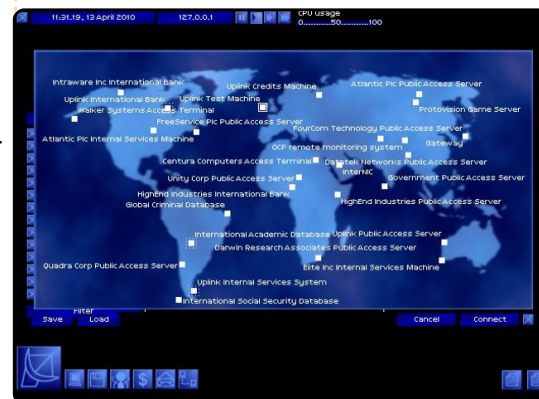
A Wine fejlesztése – Idén a Wine már jónéhány nagyobb változtatáson átesett, beleértve a Shader Model 4 támogatást, a továbbfejlesztett Direct3D-t és a rengeteg hibajavítást.

Az Introversion Software mindig nagyszerű támogatást nyújtott Linuxhoz. Már foglalkoztunk egy játékkal, a Defconnal, most ránézünk egy másikra, az Uplinkre.

Az Uplink eléggé különbözik a többi megszokott játékoktól. Egy szabadúszó hackert kell alakítanunk benne. Különböző munkákat kapunk, hogy törjünk be vállalatok számítógépes rendszereibe és onnan lopjunk vagy módosítsunk adatokat. Az elvégzett munkák után kapott pénzből pedig új eszközöket és szoftvereket vehetünk a későbbi nagyobb kihí-

vásokhoz. A cél, hogy 'l33t' (elite) hackerek legyünk.

A játék elején megismerkedhetünk a hackeléshez használt operációs rendszerünkkel és a hozzátartozó eszközökkel. Megtudhatjuk, hogyan érhetjük el a bankszámlánkat vagy a boltot. A karrier elején néhány könnyebb feladatunk lesz, ahol kódtörőkkkel kell majd gyengén védett gépekre betörnünk néhány adatért, melyeket el kell küldenünk a megrendelőnek. Később már komolyabb feladatok fognak ránk várni: betörni egy bankba, egy riválist börtönbe juttatni vagy feltörni a tőzsde számítógépes rendszerét. Ezekhez már sokkal erősebb számítógépre és bonyolultabb rendszerre lesz szükségünk. Betörni egy gépre azért nem olyan egyszerű, folyamatosan figyelniük kell a hátunk mögé is. Minden kapcsolatunkat próbálják visszakövetni, szóval több gépet kell a cél és saját gépünk közé iktatni a nehezebb és továbbtartó visszakövetés érdekében. Az Uplinknek na-



gyon jó a cselekménysorozata, folyamatosan vezet minket előre. Bár jó pár óra játék és jó pár küldetés után kissé unalmas lesz. Minden feladat valamennyire hasonló, a munka megkezdése és a teendők nagyjából megegyeznek.

A játék hangulata kiváló, a sötét képernyő valóban azt a hatást kelti, mintha egy sötét szobában, mindenki elől elrejtőzve kellene hackelnünk. A zene a 90-es évek retro számait idézi, hasonló az év játékánál beállítottathoz. A játék kezelése nem túl bonyolult, bár a számítógép rendszerekhez csatlakozás, fájlok törlése és mozgatás elsősorban nehézkes lehet.

Összességében az Uplink egy egyedülálló játék. Élvezhető, bár néhány embernek talán túlságosan is ismétlődő és inkább hasonlítana a napi irodai munkához, mint egy játékhoz. Én személy szerint igen élveztem, hogy kiélhettem a kocka fantáziáimat egy ilyen számítógép hackeres játékban.

Pontszám: 7/10

Pozitívumok:

- * Lehetőséged van a legjobb hackerré válni
- * Egyedülálló játék

Negatívumok:

- * Elsőre nehézkes kezelés
- * Túl sok ismétlődő dolog a játékmenetben



Ed Hewitt, játékos néven chewit, egy PC-s játékos, aki rajong a konzolos játékokért is. Ezen kívül tagja a Gfire fejlesztőcsapatának is (Xfire bővítmény Pidginhez).





Kérdések és válaszok

Írta Tommy Alsemgeest

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdéseid vannak, küldd el őket a questions@fullcirclemagazine.org e-mail címre és Tommy válaszolni fog valamelyik későbbi számban. Kérjük, annyi információt küldj a problémáddal kapcsolatban, amennyit csak tudsz.

K: Ahányszor csak belépek a Linuxba, automatikusan létrejön két új, tartalom nélküli fájl (New Document.ott és New Spreadsheet.ots). Ha törölöm ezeket a fájlokat, és újra belépek, akkor ezek a fájlok megint automatikusan létrejönnek. Mi okozza ezt?

V: Valószínűleg van valami az indítási listádon. Keress valami szokatlant itt: *Rendszer>Beállítások>Indítópult*.

K: Még teljesen új vagyok a szerver és a Linux használatában, szükségem van a segítségedre. Szeretnék egy gépet szerverként beüzemelni két NIC-kártyával a DSL-modem mögött, és a wireless/4 port-os switch-et emögé, amihez mind-egyik számítógép csatlakozik. Szeretném, ha képes lennék így lezárni vagy lerövidíteni a gyermekeim számára az eléré-

si időt, és jobban zárolni az általuk megtekinthető tartalmakat, valamint szeretnék hozzáférni a zenei fájljaimhoz és a képeimhez a házban található mindegyik számítógépről, mint például a PC-mről, amin Windows 7 Home Premium 64bit van. Kérlek, segíts, vagy adj meg olyan linkeket, ahol ezzel kapcsolatos információkat találhatok!

V: Az elérési idő korlátozásához legjobb az IP-tables, ami a kliensek IP címe alapján korlátoz. Beletanulni elég sok időbe telik, de van hozzá -- bodhizazennek köszönhetően -- egy igen átfogó útmutató, amiben megtalálhatsz minden téged érdeklő információt: <http://bodhizazen.net/Tutorials/iptables/>. A megtekinthető tartalmak zárolásához az OpenDNS-t (<http://www.opendns.com/>) ajánlanám, ami kategóriák (adathalászat, pornográfia, időpocsékoló) alapján engedi a zárolást, valamint bizonyos olda-

latokat is hozzá tudsz adni a zárolt oldalak listájához. A Windows-os gépekkel való megosztásra leginkább a Samba használatos. Ez az oldal segít, hogyan kezdj hozzá és a továbbiakban is: <https://help.ubuntu.com/community/SettingUpSamba>

K: Szeretném a laptopomat (Lenovo R61i, Ubuntu Karmic Koala) irányítani Bluetooth-t használó mobillal (Motorola Q9H) és / vagy wifit használó PDA-val (Palm Tungsten C) például bemutatók esetén (OpenOffice Presentation) és multimédiás használatra (Rhythmbox / VLC). Milyen alkalmazásokat kellene telepítenem a laptopra és a mobilra/PDA-ra?

V: Az anyremote projekt (ganyremote és kanyremote csomag az Ubuntu Szoftverközpontban) használható arra, ami-re szükséged van. Egyszerűen

telepítsd ezt az Ubuntun, aztán telepítsd a Java-t a Bluetooth-os telefonra és már készen is állsz a számítógép irányítására.

K: Van egy gondom: megkaptam az Ubuntu 9.10 telepítő CD-t és szeretném a Wubi Ubuntu 9.04 desktopot frissíteni. Hogyan tegyem ezt?

V: Sajnos az Ubuntu Live CD-n nincs rajta a frissítéshez szükséges eszköz, így vagy az online frissítőt kell futtatnod, vagy le kell töltened az alternatív telepítő CD-t, amin már rajta vannak azok a fájlok, amikre szükséged van a frissítéshez. Ezen az oldalon megtalálhatsz minden szükséges dolgot: <http://www.ubuntu.com/getubuntu/upgrading>





Az én Desktopom

Íme egy lehetőség, hogy megmutasd a világnak az asztalod vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a misc@fullcirclemagazine.org e-mail címre. Kérlek mellékelj egy rövid, szöveges leírást az asztalodról, a saját gépedről vagy az asztalod ill. a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.



Sziasztok, most bemutatom a 70-es éveket idéző (a háttérképet a devianART-on találtam) asztalomat conky-val. Ubuntu 9.04-re van telepítve a Compiz Fusion, az Emerald ("Hippy Participants" fontok) és a Cairo-dock + 3D-s képernyőalbum.

A hardverkonfiguráció:

- * Packard Bell PC P4 2.93 GHz
- * Ati X300 grafikus kártya
- * 1GB RAM és 200GB HDD

Minden tökéletesen működik, még a videokártyámhoz való zárt meghajtók nélkül is.

Pascal Olry



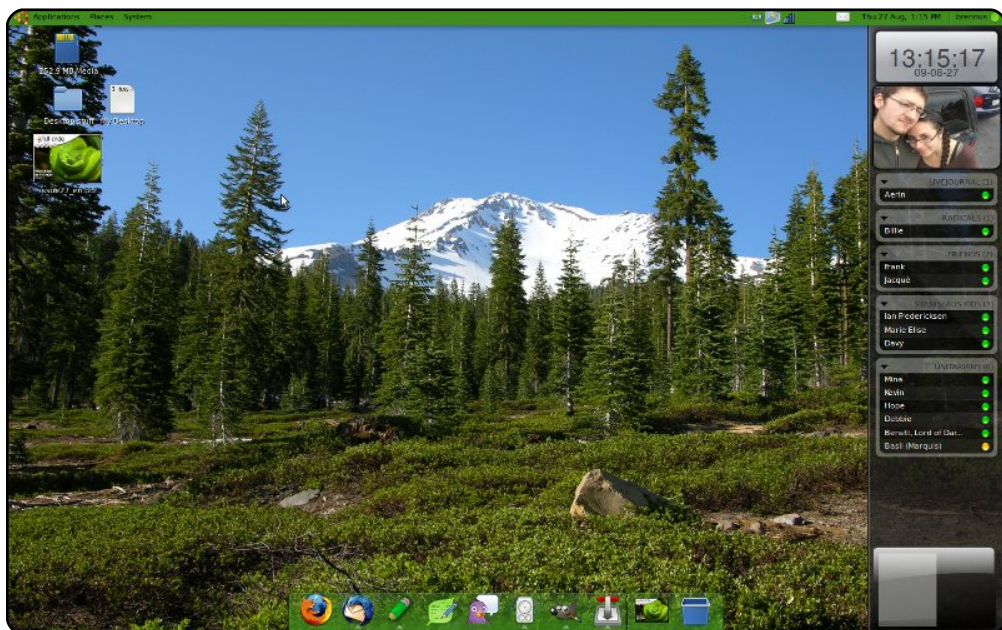
Jelenleg a Moomex Metacity témát használom (<http://gnome-look.org/content/show.php/Moomex-Theme?content=57063>) a Black-White 2 Gloss ikonokkal (<http://gnome-look.org/content/show.php/black-white+2+Gloss?content=72621>) és a jack háttérrel (http://gnome-look.org/content/show.php/_jack0.1?content=26690). Továbbá használom még az Avant Window Navigatort és a Compizt is.

Mindez a Jaunty Jackalope alatt fut, egy hat éves Dell 4600 számítógépen, amely Pentium 4 (egymagos) processzor, Radeon 7000 és 2,5 GB RAM van benne.

Köszönöm a közösségnek, hogy ilyen döbbenetesen jó (a Földön a legjobb!) disztrót alkototta meg.

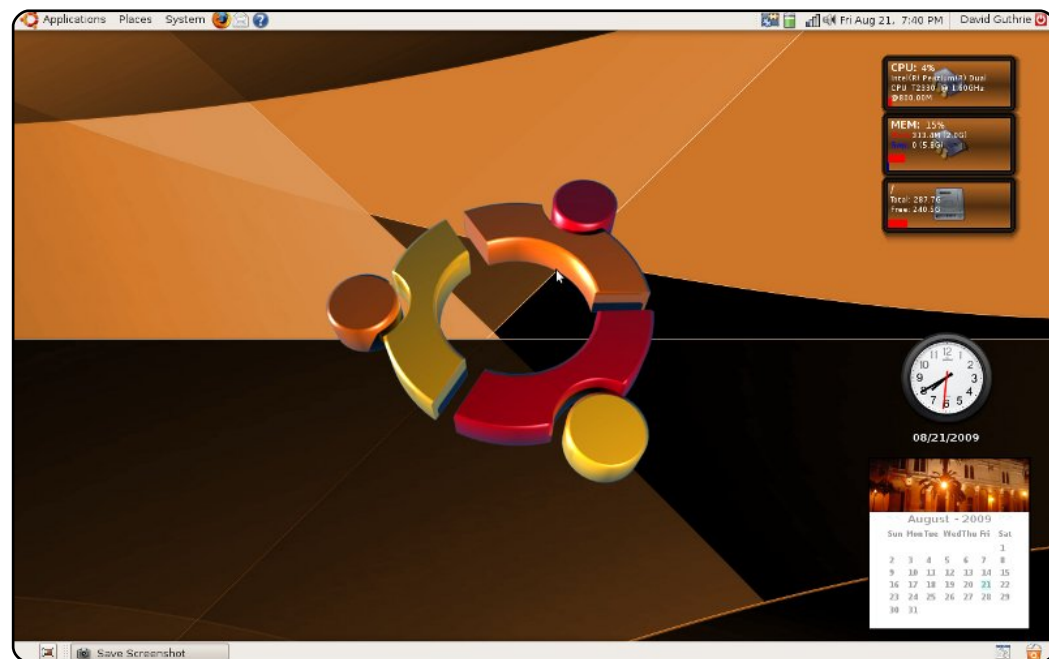
Mike Hayes





Dell Inspiron E1405 gépem van 1,6 GHz-es dual-core processzorral és 2 GB RAM-mal. Ubuntu 9.10 Jaunty Jackalope-ot futtatok rajta. Használok a Compizt. A screenletek a jobb oldalon (óra, a képkeret, az emlékeztető és a pidgin, amely az oldalsó panelhoz van rögzítve) és az Avant Window Navigator (AWN), mint dokk. A Clearlooks témának a testre szabott változatát használom Mist ikonkészlettel és Gilouche ablakkerettel. A terminálom átlátszó. A dokkon lévő alkalmazások a következők: Firefox internetböngésző, Thunderbird e-mail kliens, Drivel folyóirat/blog kliens, Leafpad szövegszerkesztő, Pidgin üzenetküldő, Rythmbox zenelejátszó, GIMP és Transmission bittorrent kliens, és a kuka a végén.

Kenneth Sime

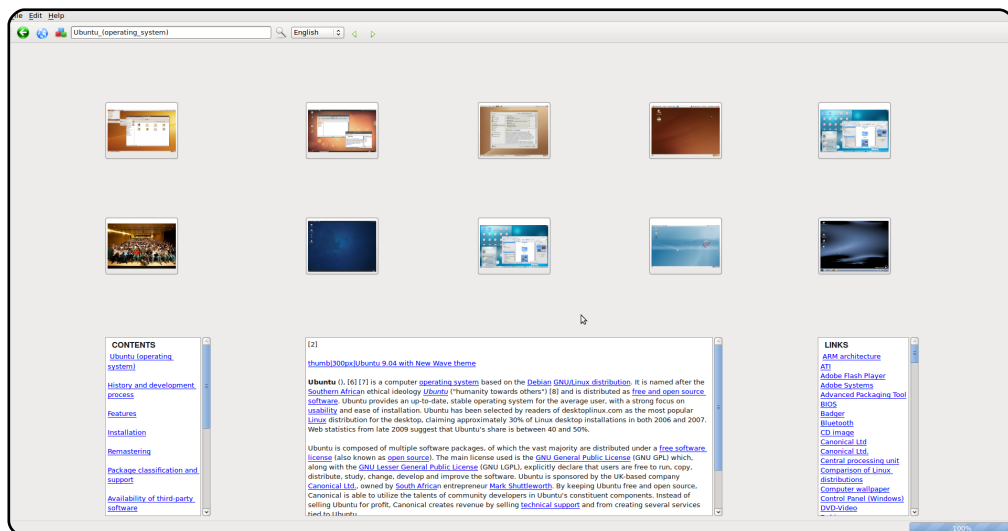


Ubuntu 8.04-gyel kezdtem el a Linux használatát. Kipróbáltam más Linux disztribúciókat is, de az Ubuntu lett a kedvencem. Egy Gateway M-6309 típusú laptopot használok, amelyben Intel Pentium Dual-Core T2330 GHz processzor, 2 GB memória, 320 GB HDD és Ubuntu 8.10 működik. A háttérkép neve Ubuntu 2.0 és elérhető a <http://www.gnome-look.org/> oldalon. Próbálkoztam az Avant Window Managerrel, de jobban szeretem a programokat a felső panelről, az Alkalmazások menüpontból indítani. Használok egy asztali PC-t is, amelyen Ubuntu 9.04 fut. Szeretem a nagyszerű alkalmazásokat, amelyek elérhetőek Ubuntu alatt. Soha nem akarok többé fizetni a szoftverekért.

David Guthrie

Indywiki

<http://indywiki.sourceforge.net/>



Ha csupán Wikipedia referenciára van szükséged, nézd meg az Indywikit. Ez egy Qt-s felület Wikipedia-hoz, ami a hangsúlyt a grafikus böngészésre helyezi. Nyiss meg egy cikket vagy egy képet és a kapcsolódó anyagok egyből megjelennek. Továbbá jobb oldalon a cikkekre hivatkozó szócikkek, illetve bal oldalon a cikk címjegyzéke jelenik meg. Az egyetlen hibája, amit találtam, hogy nem igazán szereti az én nagy képernyőfelbontásomat, úgy tűnik kisebb monitorra tervezték. Ettől a kis szeszélytől eltekintve az Indywiki egy jó alternatíva a szöveg alapú böngészők helyett.

Az Indywiki telepítéséhez használd az **indywiki** csomagot a universe tárolóból.

wikipedia2text

<http://url.fullcirclemagazine.org/c9e5e4>

File Edit View Terminal Help	
language(s)	
Update method	APT (front-ends available)
Package manager	dpkg (front-ends like Synaptic available)
Supported platforms	IA-32, x86-64, lpia, SPARC, PowerPC, ARM, IA-64
Kernel type	Monolithic (Linux)
Userland	GNU
Default user interface	GNOME
License	Mainly the GNU GPL / plus proprietary binary blobs^~

A wikipedia2text a választék másik feléhez tartozik. Mint az Indywiki, keres a Wikipedián, de a lehető legpuritánabb módon: a terminálban. De egyáltalán ne gondold - a parancssoros felület ellenére -, hogy a wikipedia2text kevés funkcióval rendelkezik. Támogatja a véletlen oldalakat, a színezést, összegzést és ugyanolyan jól nyitja meg a cikkeket, mint a külső böngészők. Beépülésként is jól működik: csak írd be az argumentumokat a fő programodból és a wikipedia2text megjeleníti a kívánt szócikket.

A wikipedia2text telepítéséhez használd a **wikipedia2text** csomagot a universe tárolóból.

wikipediafs

<http://wikipediafs.sourceforge.net/>

```
File Edit View Terminal Help
{{pp-semi-protected|small=yes}}
{{about|the country}}
{{featured article}}
{{Infobox Country
|native_name           = {{lang|ja|日本国}}<br />'Nippon-koku
|common_name           = Japan
|conventional_long_name = Japan
|image_flag             = Flag of Japan.svg
|image_coat             = Imperial Seal of Japan.svg
|symbol_type           = Imperial Seal
|other_symbol_type      = [[Government Seal of Japan|Government
|other_symbol           = [[File:Goshichi no kiri.svg|85x85px|Se
|image_map              = Japan (orthographic projection).svg
|national_anthem        = {{nihongo|'[[Kimigayo]]'|君が代}}
|official_languages     = None<ref>{{cite web|url=http://houseik
ef>
|languages_type         = [[National language|<br><br>National
```

Az egyik legjobb program, amit találtam, az a wikipediafs. Alapjában egy Python alapú program, amivel elérheted a Wikipedia cikkeit úgy, mintha fűszere pontokhoz csatolt szövegfájlok lennének. Ez azt jelenti, hogy Gedittel vagy OpenOffice.org-gal is szerkesztheted, másolhatod Nautilus-ban vagy csak megnézheted őket cettel. Így sokkal nagyobb rugalmasságot kínál, mint ha csak megnéznénk és szerkesztenénk a böngészővel, ráadásul rengeteg potenciál van benne a fejlesztők számára. Röviden olyan, mint egy szteroidozott wikipedia2text.

A wikipediafs telepítéséhez használd a **wikipediafs** csomagot a universe tárolóból. A telepítési utasításokért nézd meg a program dokumentáció oldalát ([man mount.wikipediafs](http://man.mount.wikipediafs))

StarDict

<http://stardict.sourceforge.net/>



Ha szereted a szótárakat tállóztatni, akkor nézd meg a StarDictet. Ez egy GTK alapú szótározó program, ami rengeteg szótárt tartalmaz, ideértve az Oxford és Merriam-Webster angol szótárakat, a jogi szótárakat, mint a Bouvier, Biblia szótárakat, mint az Eston. Sok funkciót egyesít, ideértve a haladó keresést (fuzzy, helyettesítő, stb. módszerrel), szófordítást és a megadott szó felolvasását is.

A StarDict telepítéséhez használd a **stardict** csomagot a universe tárolóból. A főoldalról szótárakat tölthetsz le.

dict

<https://sourceforge.net/projects/dict/>

```
File Edit View Terminal Help
Linux
  n : an open-source version of the UNIX operating system

From Jargon File (4.3.1, 29 Jun 2001) [jargon]:

Linux /lee'nuhks/ or /li'nuks/, _not_ /li:'nuhks/ n. The free
workalike created by Linus Torvalds and friends starting ab
pronunciation /li'nuhks/ is preferred because the name `Lin
/ee/ sound in Swedish (Linus's family is part of Finland's
ethnic-Swedish minority) and Linus considers English short
closer to /ee/ than English long /i:/. This may be the most
hacker project in history -- an entire clone of Unix for 38
Pentium micros, distributed for free with sources over the
Alpha and Sparc and many other machines are also in use).

Linux is what {GNU} aimed to be, and it relies on the GNU t
the Free Software Foundation didn't produce the kernel to g
toolset until 1999, which was too late. Other, similar effo
```

Néha a kevesebb több. A dict személyében egy terminál alapú klienst ismerhetünk meg. Teljesen kompatibilis a StarDicttel (valójában a StarDict alapja a dict), felhasználói felület nélkül. Nem kapsz csillogó-villogó felületet, hanem egy letisztult és produktív eszközt, ami rengeteg szolgáltatást támogat utánozhatatlan sebességgel. Néha nincs jobb megoldás a régi megoldásoknál.

A dict telepítéséhez használd a **dict** csomagot a universe tárolóból, továbbá az **apt-cache search dict** paranccsal megkeresheted a hozzá való szótárakat is.



Az **Ubuntu UK podcast**ot az Egyesült Királyság ubuntu Linux közösségének tagjai készítik.

Célunk, hogy aktuális és hasznos információkat osszunk meg az Ubuntu Linux felhasználókkal szerte a világon. Az Ubuntu Linux és a Szabad Szoftverek minden területével foglalkozunk és mindenkinek szólunk, a kezdő felhasználóktól egészen a tapasztaltabb programozókig, a parancssortól a grafikus kezelőfelületig.

A műsor az Ubuntu UK közösség támogatásával készült, az adás az Ubuntu Code of Conduct felügyeli, így bármilyen

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Elérhető MP3/OGG formátumban Miro-n, iTunes-on vagy meghallgatható közvetlenül a honlapon.





Közreműködnél?

Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenítendő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz.

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: articles@fullcirclemagazine.org

A **magyar fordítócsapat wiki oldalát** itt találod:

<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Hungarian>

A magazin eddig megjelent **magyar fordításait** innen töltheted le: <http://www.fullcircle.hu>

Ha **email-t** akarsz írni a **magyar fordítócsapatnak**, akkor erre a címre küldd: fullcirclehu@gmail.com

Ha **hírt** szeretnél közölni, megteheted a következő címen: news@fullcirclemagazine.org

Véleményed és Linux-os tapasztalataidat ide küldd: letters@fullcirclemagazine.org

Hardver és szoftver **elemzéseket** ide küldhetsz: reviews@fullcirclemagazine.org

Kérdéseket a 'Kérdések és Válaszok' rovatba ide küldd:

questions@fullcirclemagazine.org

Az én **Desktopom** képeit ide küldd: misc@fullcirclemagazine.org

... vagy látogasd meg **fórumunkat**: www.fullcirclemagazine.org

A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Osszátok meg velünk véleményeiteket, desktopjaitok kinézetét és történeteiteket. Szükségünk van a Fókuszban rovathoz játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, a Hogyanok rovatban szereplő cikkekre (K/X/Ubuntu témával); ezenkívül ha bármilyen kérdés, javaslat merül fel bennetek, nyugodtan küldjétek a következő címre:

articles@fullcirclemagazine.org

A Full Circle Csapata



Szerkesztő - Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmester - Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Kommunikációs felelős - Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Podcast - Robin Catling
podcast@fullcirclemagazine.org

Fordítók:

Királyvári Gábor	Somogyi András
Csősz Krisztián	Schmied Gábor
Tömösközi Máté Ferenc	
Kálmán Ferenc	Noficzner László
Szijgyártó Árpád	Gusztin Rudolf
Szente Sándor	Somogyi András
Somló Richárd	Barabás Bence
Hélei Zoltán	Takács László

Szerkesztő:

Pércsy Kornél

Korrektor:

Királyvári Gábor

Nagy köszönet a Canonicalnak, az Ubuntu Marketing Csapatának és a fordítócsapatoknak világszerte.

35. szám cikkeinek leadási határideje:
2010 március 7, vasárnap

35. szám megjelenési ideje:
2010 március 26, péntek

