



Full Circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

2011. december - 56. szám



**PÁLYÁZAT:
NYERJ 100GB
SPIDEROAK TÁRHELYET!**

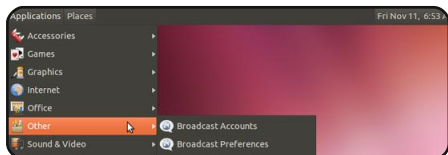


NAGYOBB KIADÁS TÖBB JÁTÉKKAL!

MULTIWINIA, BOBBY, ÉS MÉG TÖBB!

a full circle magazin független a Canonical Ltd-től

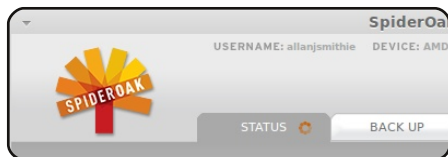
Hogyanok



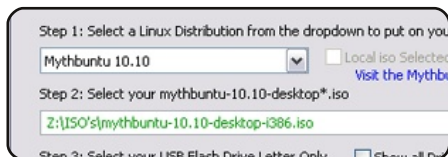
Varázsoljunk „Klasszikus”
megjelenést 11.10 alatt 8



LibreOffice 10. rész 13



Mentési stratégiák 4. rész 15



Tartós USB meghajtó 18



Csatlakozzunk IRC-hez 21



Full Circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

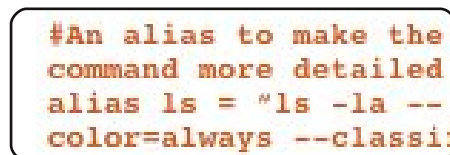


Linux Hírek 4

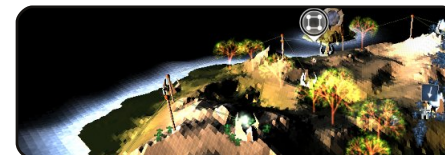


Az én asztalom 53

Rovatok



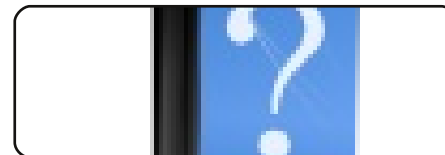
Parancsolj és Uralkodj 5



Játékok Ubuntu-n 50



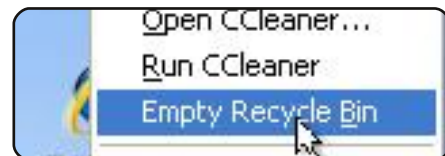
Linux Labor 27



Kávé 47

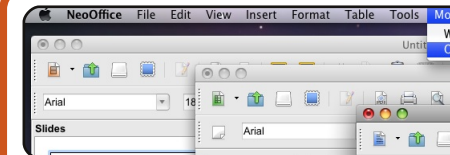


Hölgyek és az Ubuntu 54

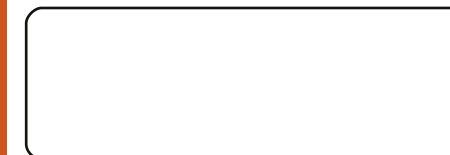


Közelebb a Windows-hoz 30

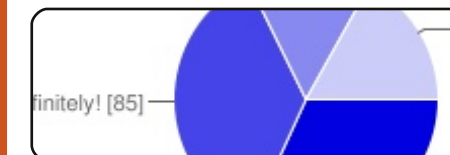
Vélemények



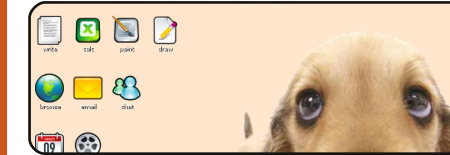
Az én történetem 34



Különvélemény 37



Szerintem 38



Fókuszban 41



Levelek 43



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! - Így add tovább! 3.0 Unported Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel), valamint fel kell tüntetni a magazin nevét („full circle magazin”) és az url-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket, vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenz alatt leszel köteles terjeszteni.

A Full Circle magazin teljesen független a Canonicaltól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.



Köszöntünk a Full Circle Magazin idei utolsó kiadásában!

2 011 utolsó száma, bizony. Egy újabb „mindentbele” kiadás ebben a hónapban, mindenképp egy kicsi. Csinálunk maradandó tárolós USB sticket, biztonsági mentést SpiderOak-kal, lesz LibreOffice Calc, csinálunk klasszikus kinézetet 11.10-re, és csatlakozunk az IRC-re. Az Ubuntu Játékok is kétcikkesre nőtt, úgyhogy köszönhetitek Rikut és Jenni-fert mint állandó játkosunkat. Charles átvette a hatalmat Linux Labor felett, ebben a hónapban megmutatja nektek, hogyan telepítsetek XBMC-t. (Xbox Media Centre) Én is beleadtam pár kis darabkát, de hagyom, hogy ti találjátok meg.

Robin „Mr. Podcast” Catling is szerepel a Puppy Linuxről cikkével. Immár Lucid Lynxen alapul, így számunkra is relevánssá vált. Szóval, ha eddig nem tettétek, próbáljátok ki régebbi hardvereken, csak ajánlani tudom. Kicsi, villámgyors, és teljesen felszerelt az öreg, porosodó hardverek számára.

Többségeitek úgy szavazott, hogy részt venne, vagy legalább érdeklődik egy havi rendszerességű FCM IRC találkozó iránt. Próbálok szervezni valamit 2012 januárjára, februárjára, ha tudok. A dátumot majd bejelentem az 57. számban vagy a weboldal levelezőlistáján, Facebookon és Google+-on, úgyhogy figyeljetek.

Ne felejtsetek kitölteni a kérdőívet a következő hónapra. Ha így tesztek, lehet, hogy nyertek 100GB-nyi online tárhelyet a SpiderOak jóvoltából. A Twitterről és a Facebookról is kikerülhetnek a nyertesek. Nézzétek meg a „Különvélemény” rovatot további információkért.

Minden jót, és találkozunk 2012-ben!

Ronnie

Full Circle Magazine

ronnie@fullcirclemagazine.org

A magazin a következő programok használatával készült:



Full Circle Podcast

Megjelenik minden második héten, mindig a friss Ubuntu hírekkel, véleményekkel, áttekintőkkel, interjúkkal és hallgatói visszajelzésekkel. A Side-Pod egy újdonság, egy extra (rendszerellen) rövid podcast, ami mellékága a fő podcastnek. Leginkább általános technikai és nem-Ubuntu cuccokkal foglalkozik, melyek nem illenek a fő podcastbe.

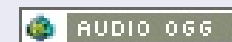
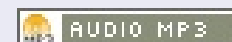
Műsorvezetők:

Robin Catling

Ed Hewitt

Dave Wilkins

<http://fullcirclemagazine.org>





Ubuntu 11.10 alapú számítógép-sorozat



Az amerikai CTL számítógépgyártó cég bejelentette, hogy új, Ubuntu-alapú számítógép-sorozat gyártásába kezd. Ennek első darabja az MB40U notebook lesz.

Drámai gyorsulás

A 14,1 inch-es MB40U 8 GB memóriával, második generációs Intel Core i3, i5 vagy i7 processzorral, DDR3 memóriával, Bluetooth-szal és multimédiás billentyűkkel rendelkezik. Emellett csak 4.85 fontot (kb. 2,2 kg) nyom, az akkumulátora pedig 6 órát bír. Az E-SATA használatával pedig extra tárhely áll a felhasználó rendelkezésére.

forrás: pcworld.com

Gnome 3 parancsértelmező szerteágazása



Miért is ágazik ennyire szét a Gnome 3? Immáron a megszokottól teljesen eltérő módon használatos az asztali környezet, és ez nem fogja mindenki tetszését elnyerni. A Linux Mint 12 megjelenésével a fejlesztők olyan kiterjesztéseket alkottak a Gnome 3-hoz, ami nagyon sokban hasonlított a Gnome 2 stílusára. Ezeknek a kiterjesztéseknek ugyanakkor véges a száma, ezért döntöttek úgy, hogy kettéválasztják a Gnome 3-t. Egy Gnome 2-höz hasonlatos asztali környezet készítése a cél, mely a technikailag jóval fejlettebb Gnome 3-on alapulna.

forrás: devworks.thinkdigit.com

Androidos illesztőprogramok a Linux 3.3-as kernelben



Az Androidos illesztőprogramok visszatérnek a Linux kernelbe. Greg Kroah-Hartman kernel-karbantartó

2010 tavaszán visszaillesztette a Linux 2.6.33-as kernelből eltávolított Androidos illesztőprogramokat, melyek a Linux-kernel 3.3-as verziójában fognak ismét megjelenni. A tervek szerint a Linux 3.3-as kernelét Androidos eszközön is lehet majd tölteni külön javítócsomag nélkül - bár nem mindegyik Androidos csomag kerül bele automatikusan a fő fejlesztői vonalba. Pl. a WakeLock kód, mellyel az Android-eszköz akkumulátorának élettartama meghosszabbítható, a kernelben már nem lesz benne, mivel ez a rendszerindításhoz nem elengedhetetlenül szükséges.

forrás: h-online.com

A Java-gyilkos Ubuntu

Az Oracle Sun Java JDK csomagjait eltávolítják az Ubuntu partner-tárhelyekről és a felhasználói rendszerekből, miután Larry Ellison kijelentette: az operációsrendszer-disztribúciós licenz a Java-hoz lejárt, ezért a Canonical-nak immár nincs joga a használatukhoz. A változás az Ubuntu 10.04, 10.10 és 11.04 felhasználóit érinti. Akiknek „sun-java-6” van a gépükre telepítve, azoknál egy későbbi frissítéskor fogja azt a rendszer eltávolítani.

forrás: fudzilla.com

FC Notifier frissítése

A **Full Circle Notifier** még mindig 1.0.2-es verziójú, de a PPA-t már frissítették az Oneiric-hez. Az FCN egy kisméretű alkalmazás, mely a tálcán foglal helyet és az aktuális magazin/podcast-megjelenésekről értesít. Az aktuális megjelenéseket természetesen le is lehet tölteni az alkalmazással! **További információ: FCN Google Group:** <http://goo.gl/4Ob4>



A nagy érdeklődésre való tekintettel úgy döntöttem, hogy (a mostanit is beleértve) írok még egy vagy két cikket a Vim-ről. Ebben a hónapban az alábbi linken elérhető példára fogok koncentrálni: <http://pastebin.com/EqrfBFhF>. Szó lesz a Visual Block módról, mutatok néhány trükköt arra, hogy hogyan lehet egyszerre több sort kommentelni és az egeret használni, valamint megmutatom hogyan lehet másolni/beilleszteni egy külső programból a Vim-be, vagy éppen Vim-ből egy másik programba. Amennyiben már járatos vagy ezekben a témakörökben, nyugodtan ugord át ezt az írást.

Mielőtt elkezdenénk, ejtenék néhány szót az úgynevezett bővelkedő számokról. Bővelkedő számról akkor beszélünk, ha egy szám összes faktorának összege nagyobb, mint ön maga (egy szám faktora olyan szám, amely maradék nélkül osztja őt). Például a 12 faktorai: 1,2,3,4,6, a faktorok összege 16 és $16 > 12$. A szkript egyszerűen megkeresi azokat a számokat (egy adott tartományon belül), amelyek

bővelkedők és azokat, amelyek nem. A függvény egyébként része egy, az Euler Project problémára készített megoldásomnak.

A cikk követéséhez javaslom a Pastebin-en megosztott fájl másolatának megnyitását Vim-ben (vagy GVim-ben), így az itt bemutatott módszerek azonnal ki is próbálhatók.

Első terület (Kommentelés):

A programozók körében gyakran használt technika a forráskód „kikommentelése”, hogy a tesztelés és a hibakeresés során ne a teljes kód, hanem annak csak egy kis része fusson le. Én ezt a Visual Block mód használatával oldom meg. Ez az alábbi lépésekből áll (az első kikommentelésre váró sortól):

```
<ctrl>+[v]; [j];  
<shift>+[i], [#]; [Esc]
```

Először belépünk a Visual Block módba, majd a j billentyű egy lefelé nyílként funkcionál, a <shift>+[i] pedig beszúrás módba vált az összes kiválasztott soron. Ezután nyomd meg azt a gombot, amely az adott nyelvben a komment sorokat jelöli (Pythonban ez az octothorpe, azaz a kettőskereszt). A komment jel eltávolításának módját a második részben fejtem ki (törlés Visual Block módban).

Egy olvasó jelezte felém, hogy ez a feladat az alábbi szkripttel is megoldható:

```
" COMMENTING OUT A # CHARACTER IN BASH SCRIPTS
```

```
function! AddDelBashComment()  
  let char=getline('.')[0]  
  if char == "#"  
    s/^#/g  
  else  
    s/^#/g  
  endif  
endfunction  
vmap <silent> # :call Add-  
DelBashComment()<CR>
```

A kódot a .vimrc fájlodba kell beírnod. Miután ez megtörtént, a kommentelést az alábbi módon is megoldhatod:

```
<ctrl>+[v]//[v]//[v]; [j];  
[#]
```

Ezzel csak a beszúrás módba történő be- és kilépés spórolható meg (és esetleg a control billentyű megnyomása). Ez a szkript leginkább azok kedvéért szerepel itt,

Format	Meaning
<key>	Modifier key (ctrl, alt, shift, etc.) you need to press.
[key]	Key on the keyboard you need to press. If the key is capitalized, it is akin to me writing <shift>+[key] where key is the lowercase letter.
+	Combination of key (i.e. <ctrl>+[v] means press both the control and v keys). If I mean the + key, I'll write [+].
//	Delimits alternative key presses

Parancsolj és Uralkodj

akiknek minden egyes billentyűlenyomás számít. Minden gyakran használt komment karaktert külön meg kell majd adnod. SQL esetén az `if char == "#"`-t kell `if char == "-"`-re cserélni és az `s/^#/g` kifejezést `s/^--/g`-re. A `vmap` sorban ugyanakkor le kell cserélned a kettőskezesztet is, máskülönben ugyanazt a billentyűt használnád több különböző funkcióra.

Második terület (Visual Block mód):

A beszúrásról az előző részben már beszéltem, így azt itt nem ismételném el.

Törlés Visual Block módban:

```
<ctrl>+[v];  
[j]//[h]//[l]//[k];  
[d]//[x]//[x]
```

Hogy a második lépésben melyik gombot használd, az attól függ, hogy milyen irányba szeretnél elmozdulni (le, balra, jobbra, vagy éppen felfelé). Az utolsó lépésnél szereplő billentyűk mindegyike ugyanazt csinálja, bármelyiket használhatod.

Szöveg ráncigálása (másolása) Visual Block módban:

Sorrész:

```
[v]; [h]//[j]//[k]//[l]; [y];  
[h]//[j]//[k]//[l];  
<ctrl>+[v];  
[h]//[j]//[k]//[l];  
<shift>+[i]//[<shift>+[a];  
<ctrl>+[r]["+"]; [Esc]
```

`<shift>+[i]`-vel a sor vagy a kijelölés elejére szúrhatunk be szöveget, `<shift>+[a]`-val pedig a sor/kijelölés végére.

Egy teljes sor másolása és beillesztése több másik sorba ezzel a módszerrel nem lehetséges (nekem legalábbis nem ment), így ezért erről a lehetőségről nem is szeretnék beszélni. Mellékesen azért megjegyezném: a `<ctrl>+[r]["+"]` minden beszúrásmódban működik és a Vim regiszter (a lokális vágólap) tartalmát illeszti be a megadott helyre.

Harmadik terület (az egér használata):

Csak egy gyors tipp: amennyiben ki szeretnél emelni valamit a Vim Visual Block módjában, kijelölés során tartsd lenyomva a `<shift>+<alt>` billentyűket.

Negyedik terület (Másolás és beillesztés külső programba/programból):

Az talán feltűnt már, hogy a ráncigálás és beillesztés módszerek csak a Vim-en belül működnek. Ha a szöveget Vim-ből egy másik programba szeretnénk másolni (pl. a Firefoxba), akkor kijelölhetjük a szöveget az egérrel és a beillesztéshez használhatjuk az egér középső gombját. Amennyiben olyan számítógépet használsz, amelyen más operációs rendszer fut (vagy csak egyszerűen hiányzik ez a funkció), a szöveg vágólapra másolását az alábbi módon is elvégezheted:

```
[v]//[V]; [Y];  
[h]//[j]//[k]//[l]; ["][+][Y]
```

Az első két lépésben kiválasztod a másolni kívánt szöveget, majd megnyomod az idézőjelet (német és magyar billentyűzeten ez a `<shift>+[2]`), majd a plusz gombot és végül az `y`-t. Ne egyszerre, hanem egymás után nyomd meg őket. A külső programba ezután a szokásos módon, `<ctrl>+[v]`-vel illesztheted be.

Beillesztés:

```
["][+][P]
```

Hogy szöveget másolj Vimből másik programba [...] válaszd ki a szöveget egérrel és használd a középső gombot a beillesztéshez.

Ennyi, ezzel a három gombbal a kiválasztott sorba beilleszthetjük a vágólap tartalmát (mondjuk egy üres sorba, ha éppen ezt szeretnénk).

A vágólap használható `autoselect` módban is. Ekkor kijelölés után a szöveg automatikusan a rendszer vágólapjára kerül, a középső egérgomb megnyomásával pedig a vágólap tartalma automatikusan beillesztődik.

Ötödik terület (Extra tippek):

Szintaxiskiemelés:

A szintaxiskiemelés Vim-ben az alábbi módon kapcsolható be:

```
:set syntax=on (Vim-en belül)
```

vagy

```
syntax enable (a saját .vimrc  
fájlodban)
```

Vim elrejtése a terminálban:

<ctrl>+[z]-vel egy program futását tudjuk felfüggeszteni és azt a háttérbe küldeni (Bash-ben és Zsh-ban tesztelve). Egy felfüggesztett programot az fg parancs terminálba történő beírásával tudunk újra megnyitni.

Az alábbi gombokat kell tehát használnunk:

```
<ctrl>+[z]; [f][g][Enter]
```

Fájlok titkosítása Vim-mel:

```
vim -x <fájlnev>
```

Ez a parancs egy titkosítási kulcsot kér majd tőled, mielőtt a fájlt megnyithatnád (új fájl létrehozása vagy üres fájl esetén ekkor adhatod meg a későbbi megnyitáshoz szükséges jelszót).

Előzmények megtekintése:

```
[q][:]
```

Ezzel a korábban kiadott parancsok listázhatók. Egy, a listán lévő parancsot a sorszámanak megadásával választhatsz ki, a listából pedig a [:][q]-val léphetsz ki.

Rendszerutasítások végrehajtása Vim-ben:

```
[!](parancs)
```

Például:

```
:w !sudo tee %
```

A fájlt így sudo jogokkal mentjük el (hasznos, ha egy rendszer fájlt módosítunk és csak később jövünk rá, hogy nincsenek meg a megfelelő jogosultságaink ahhoz, hogy elmentsük a fájlt). A Vim ezután majd rákérdez, hogy szeretnénk-e újra betölteni a fájlt.

Vimdiff:

A Vimdiff a Vim egy kiterjesztett változata, amely képes több fájlt egyszerre megnyitni és összehasonlítani.

Használat:

```
vimdiff fájl1 fájl2
```

Vízszintes elválasztás:

```
vimdiff -o fájl1 fájl2
```

További információ:

<http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/diff.html>

A Tab billentyű beállítása négy helyköz karakterre (Python felhasználóknak hasznos):

```
set tabstop=4
```

Ezt bemásolva a .vimrc fájlba a tab billentyű hatására mindig négy helyköz karaktert írunk le.

Ez az írás remélhetőleg több mint elég mindenkinek a következő hónapig. A kérdéseket, kommenteket és kéréseket továbbra is várom az lswest34@gmail.com címre. Kérem, hogy a levél tárgya tartalmazza a "C&C" vagy "FCM" karaktereket, hogy biztosan ne kerülje el a figyelmemet.

Saját .vimrc fájlom:

<http://pastebin.com/wv260CJk>



Lucas a számítógépe folyamatos tönkretételétől a javításig mindent megtanult. Küldj neki emailt az lswest34@gmail.com címre.



Az Ubuntu Podcast lefedi a legfrissebb híreket és kiadásokat amik általában érdekelhetik az Ubuntu Linux felhasználókat és a szabad-szoftver rajongókat. A műsor felkelti a legújabb felhasználók és a legöregebb fejlesztők érdeklődését is. A beszélgetésekben szó van az Ubuntu fejlesztéséről, de nem túlzottan technikai. Szerencsések vagyunk, hogy gyakran vannak vendégeink, így első kézből értesülünk a legújabb fejlesztésekről, ráadásul olyan módon ahogyan mindenki megérti! Beszélünk továbbá az Ubuntu közösségről is, és a benne zajló dolgokról is.

A műsort a nagy-britanniai Ubuntu közösség tagjai szerkesztik. Mivel az Ubuntu viselkedési kódexnek megfelelően készítik, bárki meghallgathatja.

A műsor minden második hét kedden élőben hallgatható (brit idő szerint), másnap pedig letölthető.

podcast.ubuntu-uk.org



MEGJEGYZÉS: Csak semmi kernel pánik, kedves programozók, Greg a jövő hónaptól ismét jelentkezik Python-cikkkel.

Mielőtt elkezdeném, szeretném elmondani, hogy messze nem vagyok zseni. A klasszikus (effektek nélküli) külső a szakterületem, mivel a Compizzal sosem foglalkoztam, és ahogy olvastam, elég bonyolult is egy klasszikus Oneiric asztali környezetben egy ilyesmit futtatni. Szóval ha Compizt akartok, ez a cikk NEM nektek szól, bocs. Remélem valaki majd ezt is meg fogja oldani.

Tesztelésnél csak újonnan telepített, teljesen frissített Oneiric-kel dolgoztam. Az, hogy nálatok hogy fog működni, attól függ, hogy a nálatok lévő telepítéseknél milyen problémák állnak fenn.

Fontos figyelmeztetés: Az itt végrehajtott változtatások közül sok tönkreteheti (vagy akár tönkre is teszi) a Unity-t, így javaslom, hogy először vagy virtuális gépen, vagy multi-boot-rendszerben tesz-

teljűk. Én személy szerint a multi-boot-ot szeretem jobban, de ez egyéni ízlés kérdése.

Egy másik biztonságos módja a tesztelésnek, ha új felhasználói fiókot csinálunk admin-jogokkal. Így a konfigurációs állományokban ejtett változások csak ezt a fiókot fogják érinteni. Ha úgy döntünk, hogy a már meglévő felhasználói fiókunkra is érvényesítjük a változtatásokat, a szükséges PPA-k és csomagok már telepítve lesznek, így csak ezeket a lépéseket kell megtennünk, hogy a kívánt konfiguráció a rendelkezésünkre álljon. Az új felhasználói fiókot pedig törölhetjük.

Ebben az útmutatóban szinte kizárólag olyan parancsok vannak, amiket változtatás nélkül be lehet másolni a terminálba. Hogy miért? Roppant egyszerű: nem mindegyiküket lehet a grafikus felületen, mint pl. Ubuntu Tweak-vel, vagy „gnome-tweak-tool”-al végrehajtani, a „gnome-tweak-tool” telepítése pedig temérdek szükségtelen csomagot vonz magával, így a „gnome-shell”-t is. Nekünk pedig most egy

klasszikus, hatékonyan működő asztali környezetre van szükségünk. Ha valaki ragaszkodik az Ubuntu Tweak-hez vagy a „gnome-tweak-tool”-hoz, lehet nyugodtan használni őket, egyszerűen csak a CLI-t szeretem jobban.

Ezen kívül, ha nem írom oda, hogy „sudo”, akkor nincs is rá szükség. Ritka esetben előfordulhat változás a hozzáféréseknél, így mindenképpen copy+paste paranccsal másoljuk be őket!

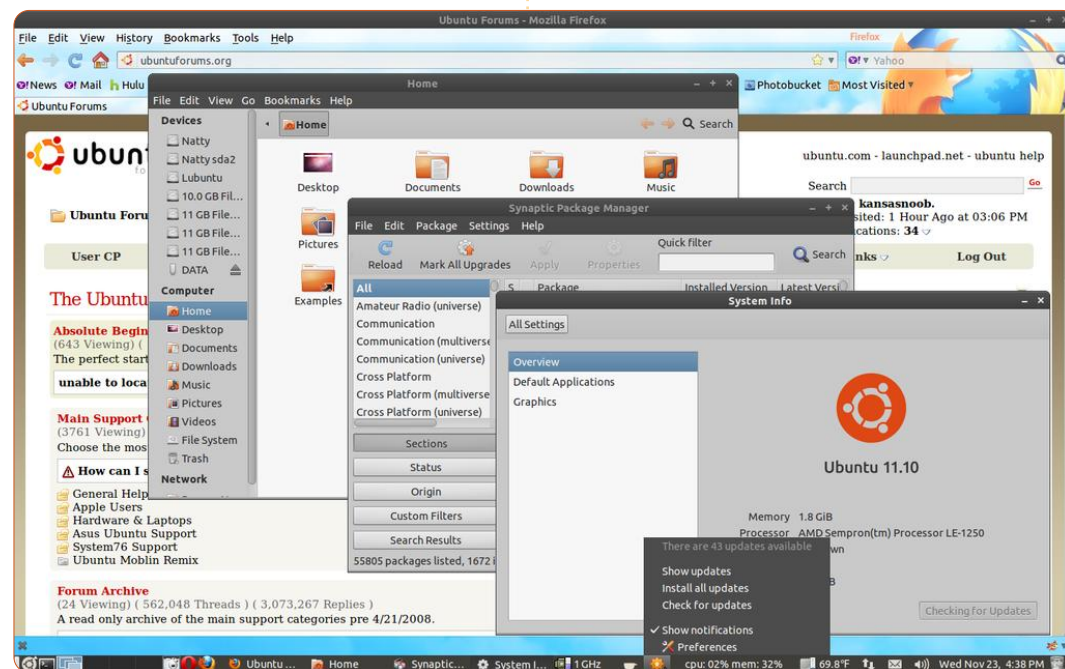
Megjegyzés: Ha egy „lépés” el-

végezhető Ubuntu Tweak és/vagy „gnome-tweak-tool” használatával is, akkor azt az adott lépés végén jelölni fogom.

Először is nézzük meg, hogy én mire jutottam, majd azt, hogy hogyan is jutottam el idáig.

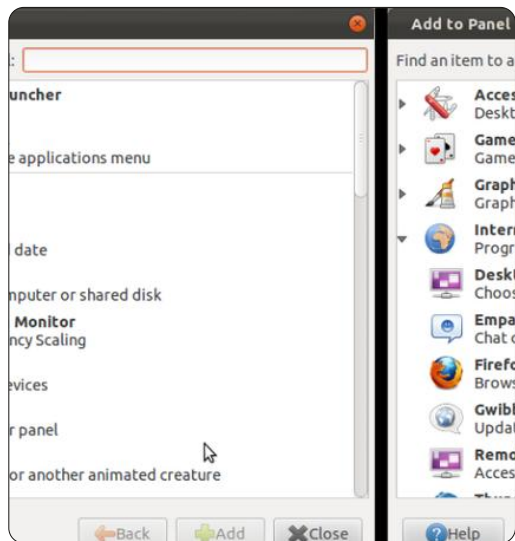
Lehet látni, hogy én csak egy alsó panelt használok. Lehet úgy is, hogy két panelt használunk, vagy csak a felsőt, ez is ízlés kérdése.

Azt sem árt tudni, hogy ha egy panelt szerkeszteni szeretnénk,



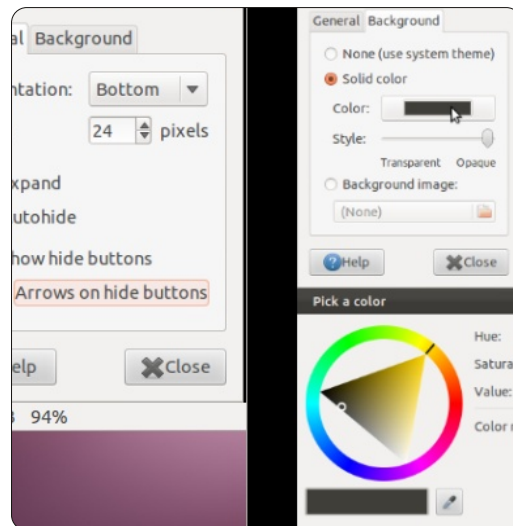
Hogyanok - Varázsoljunk „Klasszikus” megjelenést...

vagy egy panelre, ill. alkalmazásra klikkelünk szerkesztés/hozzáadás/mozgatás/törlés céljából, akkor a jobb egérgomb lenyomásakor az Alt billentyűt is lenyomva kell tartanunk. A Gnome fejlesztők szándékosan építették be ezt a lépést, megóvva a felhasználókat attól, hogy akaratukon kívül bármiben kárt tegyenek. Ugyanígy nem lehet alkalmazást hozzáadni jobb egérgomb és „add to panel” kiválasztásával sem. Meg kell nyitni az „add-to-panel” ablakot, majd az Application > Launcher > Forward-ra kattintunk. Ekkor az ablak megváltozik, és bal oldalon a kategóriáknál a „felsorolásjel”-re kattintva lehet bármilyen menüt a panelhez adni:



Nézzük meg a Panel Properties

beállításait is. A Panel Properties > Background-ban találtam az alábbi: „Solid color” > Color > Color name #3F3E39 / Style > Opaque. A változás a Workspace Switcher-en annyira szembetűnő, hogy egy kép többet mond minden szónál:



Egészen őszintén bevallom, én most elfelejtem azt is, hogy valaha Gnome 3-at használtam (ahelyett, hogy megtanultam volna a billentyűparancsokat, amiket a mai napig összekeverek). Tudom, hogy a Ctrl+Alt+T megnyitja a terminált, de nekem még ez is sok. Gyanítom, hogy az újakat már kifejezetten a Gnome Shell-hez találták ki, nem pedig a „régimódi” asztali környezethez (utóbbiról gondolom, hogy előbb-utóbb el fog tűnni - bár remélem, hogy nem, legalábbis a Pre-

cise Pangolin megjelenése előtt nem).

Most pedig lássuk lépésről-lépésre, hogy jutottam el idáig.

1. lépés

Egyszerűen telepítsük a „gnome-session-fallback”-et - az Ubuntu tárolókban megtalálható:

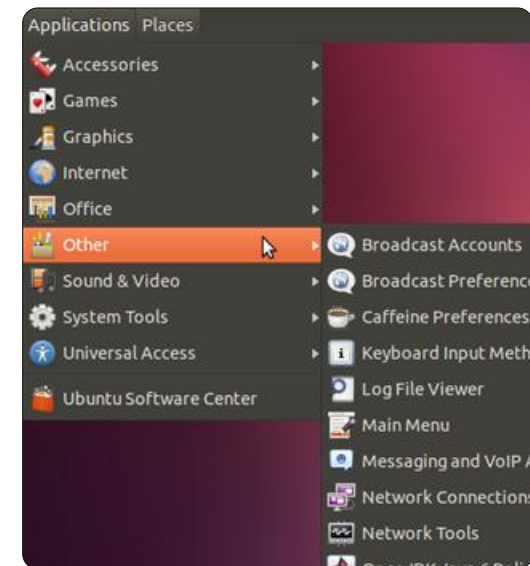
```
sudo apt-get install gnome-session-fallback
```

2. lépés

Egyből lehet látni, hogy az „indicator-applet”, az „indicator-applet-complete” és az „indicator-applet-session” hiányzik az „Add to panel”-ből. Viszont szükségünk lesz vagy az „indicator-applet”-re, vagy az „indicator-applet-complete”-re, hogy a rendszerüzenetek egy része, úgy mint az új levél érkezése, a hardver-érzékelők és/vagy a rendszerfigyelők, valamint a rendszerfrissítés üzenete láthatóak legyenek. (Én személy szerint csak az „indicator-applet”-et használok, de ahányan vagyunk, annyiféleképpen használunk.) Így telepítenünk kell Jason Conti PPA-ját (<https://launchpad.net/~jconti/+archive/gnome3>). Az első hozzáadandó csomag így fog kinézni:

```
sudo add-apt-repository ppa:jconti/gnome3
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-applet
indicator-applet-complete
indicator-applet-session
```

Ha ez megvan, jelentkezzünk ki, majd kattintsunk a fogaskerékre a felhasználói név jobb oldalán, válasszuk ki a „Classic (No effects)” menüpontot, írjuk be a jelszavunkat és jelentkezzünk be. Remélhetőleg az alábbi kép fogad bennünket:



Mielőtt továbbmennénk, jó tudni, hogy a következő lépések mind egyike fakultatív. Mindenki személyre szabott asztali környezetet akar! Azt írom le, ahogy én

csináltam, mindenki válassza ki a neki leginkább megfelelőt.

3. lépés

Hamar rájöttem, hogy a terminál lila háttérétől ki fog folyni a szemem, így a terminálban rákattintottam az Edit > Profile Preferences > Colors-ra és kivettem a pipát az „Use colors from system theme” melletti dobozból. Majd ugyanezen az ablakon rákattintottam a színblokkon a „Background color”-ra és a kis szemcseppentővel a fehér színre kattintottam. Áááááhh, máris jobb a szememnek.

4. lépés

Nagyon idegesített a képernyőzár. Amúgy is egyedül lakom és semmi kedvem folyton újra bepötyögni a jelszavamat, akárhányszor a „képernyőfeketítő” aktivizálja magát. Így fogtam magam és a System Tools > System Settings > Screen-ben átállítottam a Lock-ot Off-ra. (Én hívom csak képernyőfeketítőnek, rendszerint poénból, mert abszolút, de nem emlékeztet képernyővédőre.)

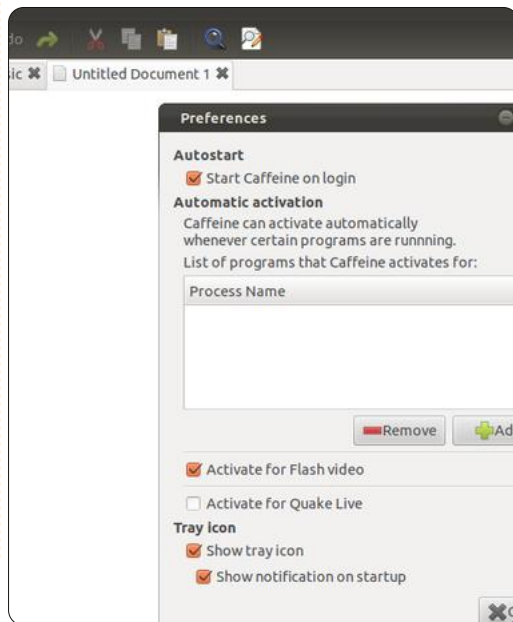
5. lépés

A képernyőzárát kiiktattam, de még utána is idegesített, hogy a

képernyőfeketítő beindul, akkor is, ha pl. épp videót nézek. A Gnome 2-ben volt a „gnome-inhibit-applet”, de Gnome 3-ban már nincs ilyen. Segond, találtam egy nagyon jó helyettesítőt, a Caffeine-t:

<https://launchpad.net/~caffeine-developers/+archive/ppa>

Az eredeti képernyőképemen a caffeine alkalmazás az indicator-alkalmazás mellett foglal helyet. Nekem ez így nagyon tetszik a régi „gnome-inhibit-applet” helyett. Ha telepítettük és be is állítottuk, utána már „meggátolhatjuk” a „képernyőfeketedést”. A kép ismét többet mond minden szónál, úgy-hogy íme:



Ha úgy döntünk, hogy telepítjük a Caffeine-t, akkor kattintsunk az Other > Caffeine preferences-re. A telepítés könnyű:

```
sudo add-apt-repository
ppa:caffeine-developers/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install caffeine
```

Megjegyzés: ez Unity alatt is működik.

6. lépés

Unitynél a frissítés-értesítések az indítóikonnál tűnnek fel, de az ikon nélkül nem kapunk frissítési értesítést.

Aggodalomra semmi ok, mind az „indicator-panel”-ben, mind az „indicator-panel-complete”-ben (a gnome-panelen belül) sikerült rávennem, hogy futtassa az alábbi parancsot:

```
gsettings set com.ubuntu.up-
date-notifier
auto-launch false
```

Visszafelé így működik:

```
gsettings set com.ubuntu.up-
date-notifier
auto-launch true
```

7. lépés

Nagyon szerettem mind a „gno-

me-sensors-applet”-et, mind a „computerterm”-et, melyek a rendszer hőmérsékletét mutatták a panelen. Viszont mint mondtam, Gnome 3 alatt egyik sem működik. Sebaj, a Hardware Sensors Indicator a segítségünkre siet:

<https://launchpad.net/~alex-murray/+archive/indicator-sensors>

További infó itt:

<http://ubuntuforums.org/show-post.php?p=11492701&postcount=4>.

Telepítéshez az alábbi három parancsot kell futtatni:

```
sudo add-apt-repository
ppa:alexmurray/indicator-
sensors
sudo apt-get update
sudo apt-get install indica-
tor-sensors
```

A System Tools > Hardware Sensors Indicator alatt található telepítés után. Ha először futtatjuk, kattintsunk az új „alkalmazás-ra”, mely azt mondja „No active sensors” (Nincs aktív érzékelő). Majd kattintsunk a Preferences-re. Innét mi magunk kiválaszthatjuk, milyen érzékelőket akarunk látni (további egyéb lehetőségek mellett).

8. lépés

Néha nem árt a CPU-t és a memóriahasználatot feltüntetni a panelen, íme hát a System Monitor Indicator:

<https://launchpad.net/indicator-sysmonitor>

További infó:

<http://ubuntuforums.org/showpost.php?p=11473552&postcount=208>.

Csupán az alábbi három parancsot kell beírunk:

```
sudo add-apt-repository
ppa:alexefitimie/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install indica-
tor-sysmonitor
```

Az Accessories > System monitor indicator helyen lesz megtalálható. Nehogy összekeverjük a System Monitorral, ami a System Tools-ban található. A beállítása pedig szerintem magától értetődő.

9. lépés

A klasszikus asztali környezetbe az új görgetősávot nem odaillőnek és idegesítőnek találtam, így eltávolítottam őket, de ez is abszolúte ízlés kérdése. Ez egyike ama lépé-

seknek, ami tényleg tönkreteszi a Unity-t! Szóval, ha el akarjuk távolítani őket, futtassuk ezt:

```
sudo apt-get purge
liboverlay-scrollbar-0.2-0
liboverlay-scrollbar3-0.2-0
overlay-scrollbar
```

Megjegyzés: Ezután valószínűleg újra kell indítani a gépet.

10. lépés

Ennél a résznél úgy döntöttem, hogy muszáj visszakapnom az ablakkezelő gombokat. Így az alábbi futtattam:

```
gconftool-2 --set
"/apps/metacity/general/button_layout" --type string:
":minimize,maximize,close"
```

Megjegyzés: Az alapértelmezett visszaállításhoz ezt futtassuk:

```
gconftool-2 --set "/apps/me-
tacity/general/button_layout"
--type string
"close,minimize,maximize:"
```

Megjegyzés: Ez a lépés az Ubuntu Tweak-kel is működik.

11. lépés

Itt már meglehetősen elégedett voltam, de a görgetősáv színe továbbra is bántotta a szemem. Mint-

ha a fehér két árnyalatát kellett volna megkülönböztetnem. Azt szeretem, ha a görgetősáv színe passzol a panel vagy az ablak címsávjához, fehér háttérrel. Ezt most egyelőre nem sikerült kieszközölni. Idáig a legjobb megoldást a metacity és a gtk témáinak megváltoztatása jelentette:

```
sudo add-apt-repository
ppa:webupd8team/themes
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install shiki-
colors-metacity-theme
zukunfttwo-dark-gtk-theme
```

```
gconftool-2 -s --type string
/apps/metacity/general/theme
Shiki-Colors-Metacity
```

```
gsettings set org.gnome.desktop.interface gtk-theme
Zukunfttwo-Dark
```

Ez már azért sokkal tetszetősebb (ráadásul a drasztikus narancssárga szín kicserélődött egy sokkal szebb szürkésbékre, az ablakkezelő „retrós” gombjai meg különösen tetszenek), de ha jobban tetszenek az alapértelmezett Ambiance témák, akkor:

```
gconftool-2 -s --type string
/apps/metacity/general/theme
Ambiance
```

```
gsettings set org.gno-
me.desktop.interface
gtk-theme Ambiance
```

Megjegyzés: mind az Ubuntu Tweak, mind a „gnome-tweak-tool” alkalmas a témák felhasználására, de telepítésére nem.

A témákat illetően szívesen fogadom a javaslatokat - idáig ez volt az a kombináció, ami a legjobban tetszett.

12. lépés

Nem tetszik még, hogy a menük és gombok ikonjai hiányoznak. Így az alábbi parancsot futtattam:

```
gsettings set org.gno-
me.desktop.interface menus-
have-icons true
```

```
gsettings set org.gno-
me.desktop.interface buttons-
have-icons true
```

Megjegyzés: Ez a lépés is elvégezhető Ubuntu Tweak használatával.

13. lépés

Ezt a legnehezebb elmagyarázni... Az Oneiric alapértelmezett asztala NEM mutat egy ikont sem, de lehetséges az alábbi ikonok tetszés szerinti kombinációjának feltüntetése:

Hogyanok - Varázsoljunk „Klasszikus” megjelenést...

```
Computer.....(computer-  
icon-visible)  
Home.....(home-  
icon-visible)  
Network.....(network-  
icon-visible)  
Trash.....(trash-  
icon-visible)  
Mounted volumes...(volumes-  
visible)
```

Ehhez elő kell készíteni a „tere-
pet”:

```
gsettings set org.gnome.desk-  
top.background show-desktop-  
icons true
```

Ezzel csak a terepet készítettük
elő, de azt is meg kell határozni,
hogy kik legyenek a „szereplők”.
Most mi vagyunk a rendezők.

A parancs futtatása után vagy
újra kell indítanunk a gépet vagy ki
kell jelentkezni és ismét bejelent-
kezni. Visszatéréskor egy üres asz-
tal fogad, nekünk kell eldöntenünk,
hogy mit akarunk rajta feltüntetni.
(Tipp: a parancsok végén lévő
„true” ill. „false” a kulcsszó.)

A „Computer” ikonjának megje-
lenítéséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop computer-icon-  
visible true
```

A „Computer” ikonjának elrejté-
séhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop computer-icon-  
visible false
```

A „Home” ikonjának megjelení-
téséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop home-icon-vi-  
sible true
```

A „Home” ikonjának elrejtésé-
hez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop home-icon-vi-  
sible false
```

A „Network” ikon megjeleníté-
séhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop network-icon-  
visible true
```

A „Network” ikon elrejtéséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop network-icon-  
visible false
```

A „Trash” ikon megjelenítésé-
hez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop trash-icon-vi-  
sible true
```

A „Trash” ikon elrejtéséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop trash-icon-vi-  
sible false
```

A „Mounted Volumes” ikon
meg jelenítéséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop volumes-visible  
true
```

A „Mounted Volume” ikon elrej-
téséhez:

```
gsettings set org.gnome.nau-  
tilus.desktop volumes-visible  
false
```

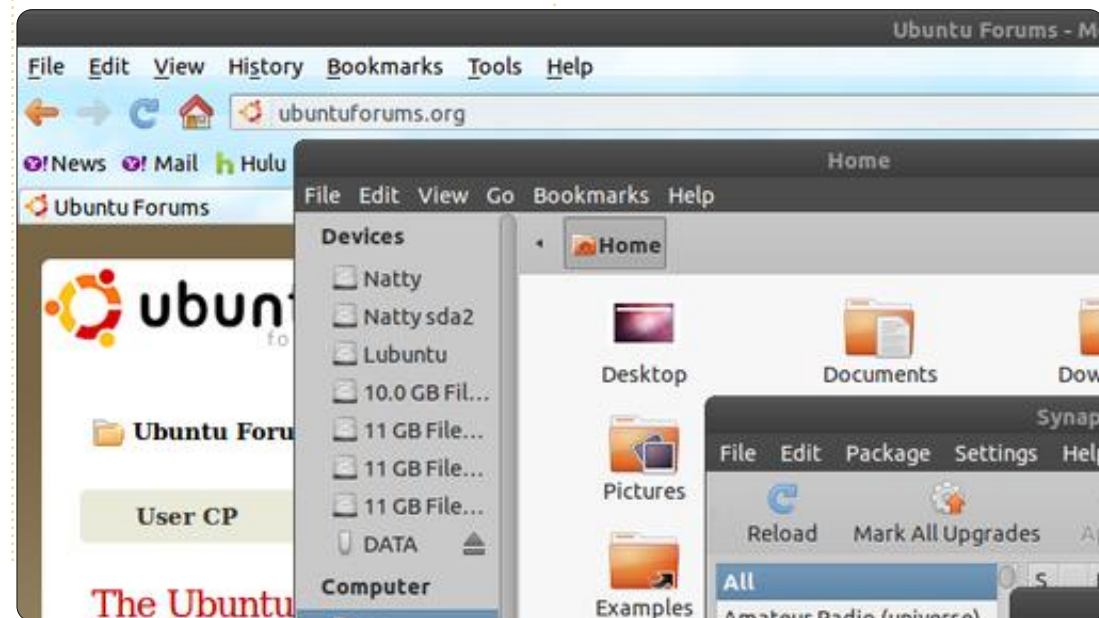
Megjegyzés: ezt a lépést el le-
het végezni Ubuntu Tweak vagy
„gnome-tweak-tool” használatával
is.

14. lépés

Talán már feltűnt, talán nem,
hogy a Firefox és/vagy a Thunder-
bird általános menüjének bővítmé-
nyeit le kell tiltanunk. Valószínű,
hogy ez a panel konfigurációitól is

függ, de ebben nem vagyok biztos.
A Firefoxban ezt a Tools > Add-ons
> Global Menu Bar integration alatt
végezhetjük el, a Disable-t kivá-
lasztva. Utána újra kell indítanunk a
Firefox-ot. Thunderbird-öt nem
használok, így nem is tudom pon-
tosan, hogy ott ez hogy zajlik, de
gondolom, hasonlóképpen.

Hát, ennyi. Remélem, az Olva-
sók megosztják a kedvenc Oneiric
Classic tippjeiket és trükkjeiket. Le-
het, hogy valaki még arról is fel tud
világosítani, hogy lehet a Classic-ot
Compiz alatt futtatni, mert az már
véggképp nem az én asztalom.





A 8. részben elkezdtünk ismerkedni a Calc programmal és létrehoztuk, valamint megformáztuk a költségvetési munkafüzetünk bevételi oldalát. Az előző hónapban elkezdtünk a függvényekkel és a képletekkel foglalkozni, most pedig elkezdjük alkalmazni őket.

A befektetések rész

D	E	F	G
Assets			
Type	Beginning	Ending	
Period Income Total			
Checking Balance			
Savings Transfer			
Total Expendable			
Savings Balance			
Retirement Balance			
Gross Assets			

Előzőleg az összes bevételi oldali elemet az A és B oszlopban tároltuk. A befektetéseink felsorolását a D1 cellától kezdjük el. Kattintsunk ide, majd írjuk be a "Befektetések" szót. Jelöljük ki a D1-G1 cellákat, majd egyesítsük azokat (Formátum > Cellák egyesítése > Cellák egyesítése és középre igazítása). A D2 cellába írjuk be hogy "Típus", és vonjuk össze az E2

cellával. Az F2 és G2 cellába kerüljön a „Hó eleje” és „Hó vége” szöveg. A D3 tartalma legyen „Időszak teljes bevétele” és legyen összevonva az E3-al (Formátum > Cellák egyesítése > Cellák egyesítése). A D4-D9-es sorok tartalma: Csekk-számla, Megtakarítás átutalások, Összes tartalék, Megtakarítások, Nyugdíjszámla, Összes vagyon. Bevitel után vonjuk össze őket a szomszédos mezőkkel (pl. a D4-et az E4-el, a D5-öt az E5-el, stb.).

Az első számítások

Az F3 cellában a SZUM() függvény segítségével fogjuk elvégezni az első számításunkat. Össze szeretnénk adni a bevételi oldalon a B oszlop adatait. Írjuk be az F3 cellába a következőt: =SZUM(B3:B6)

Ez a képlet a SZUM() függvényt használja a B3, B4, B5 és B6 cella elemeinek összeadására. Ha a bevételi oldal több, vagy kevesebb elemet tartalmaz, egyszerűen meg kell változtatni a SZUM() függvények átadott cella-referenciákat. Ha az eredményt leellenőrizzük egy számológéppel, akkor is a Calc által

adott eredményt fogjuk kapni.

Az F4 és F5 cellába adjunk meg egy-egy értéket. Az F6 helyen szeretnénk a három felette levő cella összegét látni, de most máshogy fogjuk kiszámítani. Válasszuk ki az F6 cellát, majd kattintsunk az



Összeg gombra az eszköztáron. Figyeljük meg, hogy a program automatikusan kijelöli a három elemet és ez alapján hozza létre a SZUM() függvényt. Az intervallum elfogadáshoz üssünk Entert.

Adjuk meg a Megtakarítási számla és a Nyugdíjszámla adatait az F7 és F8 cellában, majd az F9 cellát kiválasztva kattintsunk az Összeg gombra a függvény eszköztáron. Újra láthatjuk, hogy a felső két cella automatikusan ki lett je-

D	E	F	G
Assets			
Type	Beginning	Ending	
Period Income Total	\$6,329.00		
Checking Balance	100		
Savings Transfer	50		
Total Expendable	\$6,479.00		
Savings Balance	1000		
Retirement Balance	5264		
Gross Assets	=SUM(F6:F8)		

lölve, azonban a teljes vagyon meghatározásához szükség van az Összes tartalék értékére is. Jelöljük ki mindhárom oszlopot, aminek hatására a SZUM() függvény a helyes cellaintervallumot fogja tartalmaz-

D	E	F	G
Assets			
Type	Beginning	Ending	
Period Income Total	\$6,329.00		
Checking Balance	100		
Savings Transfer	50		
Total Expendable	\$6,479.00		
Savings Balance	1000		
Retirement Balance	5264		
Gross Assets	\$12,743.00		

ni. Üssünk Entert.

A kiadások rész

A vagyontárgyakhoz használt függvények taglalása előtt készítsük el a kiadások oldalt. Az A11 cella tartalma legyen „Kiadások”. Vonjuk össze az A11-G11 mezőket. Az A12-E12 helyekre írjuk be a következőket: Típus, Határidő, Összeg, Kifizetett összeg és Megjegyzés. Vonjuk össze ezeket a cellákat a E12-G12-vel, ami a következő rész fejlécét alkotja.

Az A13 tartalmazza a „Megtaka-



rítások” az A14 pedig a „Nyugdíj” címkéket. Ez a két kiadás egy letét-számlát alkot, amit végül a vagyontárgyak oldalán is fel fogunk használni a számításainkhoz. Az A15-ös cellától kezdve lefelé adjuk meg az egyes kiadásainkat, pl. Élelmiszer, Üzemanyag, Lakásrészlet, Telefonszámla, stb. A B és C cellákba írjuk be a határidőt, és az összeget az összes felvett kiadáshoz. Válasszunk ki néhány elemet, amelyek mellé a kifizetett összeget a D oszlopban adjuk meg. Minden egyes elem mellett vonjuk össze az E, F és G cellát.

Képletek használata a kiadások oldalán

Az A oszlop utolsó bejegyzése alá írjuk be az „Összes kiadás” szöveget és vonjuk össze a B sorral. Válasszunk ki a mellette levő C oszlopbeli mezőt, majd kattintsunk az összeg gombra az eszköztáron. Ennek hatására elvileg az összes kifizetett összeg kijelölésre kerül. Üssünk entert. A D oszlop ugyan-ezen sorába írjuk be: „Összes kiadás” és vonjuk össze az E oszlopbeli mezővel. Kattintsunk a mellette levő (F oszlopbeli) cellára, majd használjuk újra az összeg gombot. Ez alkalommal a program

a vagyontárgyakat jelöli ki, de mi nem ezt szeretnénk, ez csupán annak a következménye, hogy ezek az adatok szerepelnek elsőként az oszlopban. Adjuk meg a kifizetett összegek mezőit, majd nyomjunk entert.

Végő számítások a vagyontárgyakon

Most a vagyontárgyak részénél szeretnénk számításainkhoz felhasználni a kiadások oldal néhány számadatát. Jelöljük ki a G6 cellát, ez a teljes felhasználható összeg az összes kifizetés után. Adjuk meg a következő képletet:

=F6-F##

ahol a ## a teljes kiadást tartalmazó cella címe.

A megtakarítások végösszegének meghatározásához a kiindulási összegből hozzá kell adni a letétet és ki kell vonni az átutalásokat. Ha a megtakarítások a kiadások első sorában található, akkor a képlet a következőképpen néz ki:

=F7+D13-F5

A módosított végösszeghez

hozzá kell adni a letétet. Ha a nyugdíjpénztár a kiadások második eleme, akkor a képlet a következőképpen alakul:

=F8+D14

Végül a teljes vagyon kiszámításához össze kell adni a G oszlopban található három elemet. Válasszunk ki a G9-es mezőt és kattintsunk az összeg gombra az eszköztáron. A program elvileg kijelöli számunkra a megfelelő értékeket, így csak egy entert kell ütnünk.

A költségvetési munkafüzet ezennel készen van, bár nem valami szép. Következő alkalommal stílusok alkalmazásával meg fogjuk formázni a dokumentumunkat.



Elmer Perry eddigi működése tartalmaz egy Apple IIE-t, hozzáadva egy kis Amigát, egy nagy adag DOS-t és Windowst, egy jóadag Unixot, mindezt jól összeturmixolva Linuxszal és Ubuntuval.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Income this Period					Assets	
2	Sources	Amount		Type		Beginning	Ending
3	Work	\$1,079.00		Period Income Total		\$6,329.00	
4	Freelancing	\$200.00		Checking Balance		100	
5	Bonus	\$50.00		Savings Transfer		50	
6	Misc	\$5,000.00		Total Expendable		\$6,479.00	\$6,069.00
7				Savings Balance		1000	965
8				Retirement Balance		5264	5279
9				Gross Assets		\$12,743.00	\$12,313.00
10							
11	Expenses						
12	Type	Due	Amt Due	Amt Pay	Notes		
13	Savings	01/05/12	15	15			
14	Retirement	01/05/12	15	15			
15	Fuel	01/05/12	50	50			
16	Food	01/10/12	130	130			
17	Mortgage	01/15/12	500				
18	Phone	01/20/12	100				
19	Utilities	01/25/12	350				
20	Credit Card	01/01/12	75	75			
21	Insurance	01/15/12	350				
22	Cable	01/15/12	125	125			
23	Total Expenses:		1710	Total Payments:		410	
24							



Az előző részekben beszéltünk olyan funkciókról, amiket elvárunk egy felhő alapú biztonsági mentő szolgáltatástól. Eljött az ideje, hogy megnézzük, hogyan nőtt fel az elvárásokhoz a **SpiderOak**. Ezt a marketing szöveget olvashatjuk a

www.spideroak.com-on:

„SpiderOak egy egyszerű, biztonságos és letisztult ingyenes online biztonsági mentő, megosztó és szinkronizáló megoldás Windows, Mac OS X, és Linux (Ubuntu, Debian, Fedora & openSUSE) platformokra.”



Emlékezz rá, hogy ez egy köz-

ponti szolgáltatás egy saját kliens szoftverrel, ami a biztonság és a multiplatform szellemében íródott. Persze így sem tudod, hogy hol vannak az adataid és az azokat tároló gépek.

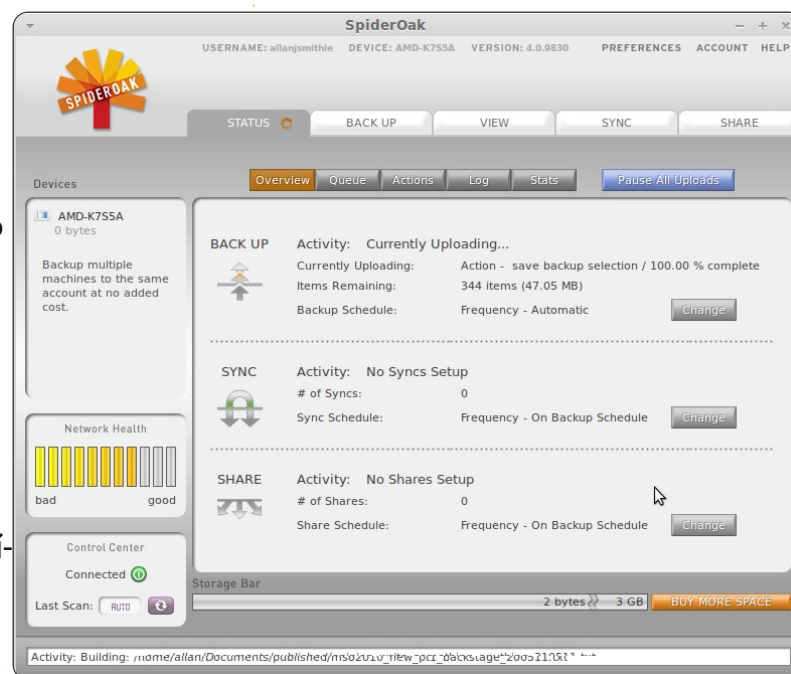
A SpiderOak 2GB-os ingyenes szolgáltatásaként fizetés nélkül lehet használni 2GB-nyi online tárhelyet. Ez talán elegendő a kipróbáláshoz vagy talán néhány fontosabb adathoz, mint befejezetlen könyvekhez. A következő lépés a SpiderOak Plus előfizetés, ami 100GB-tól felfele kíván annyi tárterületet amennyit meg tudsz fizetni. Ez havi 10 dollár 100GB-onként vagy évente 100 dollár. Tartózkodj 100.1GB használatától, ugyanis akkor már 20 dollárba kerül egy hónap. Nem volt célom a SpiderOak teljesítményét azon felül mérni, hogy egy átlagos otthoni szélessávú kapcsolaton mentsek és állítsak helyre adatokat. Amit ezzel mondani akarok, hogy nem mentettem le és állítottam helyre egy teljes merevlemezt, csak pár kiválasztott könyvtárat.

A program

A SpiderOak klienst annyi és

olyan gépen használsz, amin csak akarsz, ugyanis teljesen multiplatform. A titkosításhoz használt jelszó a telepítőben van, ami gyors, varázslóval irányított folyamat.

A SpiderOak nagyon komolyan veszi az adatbiztonságot, a titkosított adatok 2048byte-os RSA-val titkosított kapcsolaton utaznak és 256bit-es AES titkosítással védik a fájlok és könyvtárak neveit, tehát még a SpiderOak alkalmazottak se tudják megmondani hogy mint mentettél. Természetesen, ha elfelejtetted a jelszavadat senki sem fér hozzá az adataidhoz. Egyedüli gyengeség a SpiderOak biztonságában, hogy az egyik gépen lementett fájlokat az összes olyan gépen látod, ami ugyanazt a fiókot (és ugyanazt a SpiderOak jelszót) használja. Érdemes megfontolni a személyes adatoknak egy SpiderOak

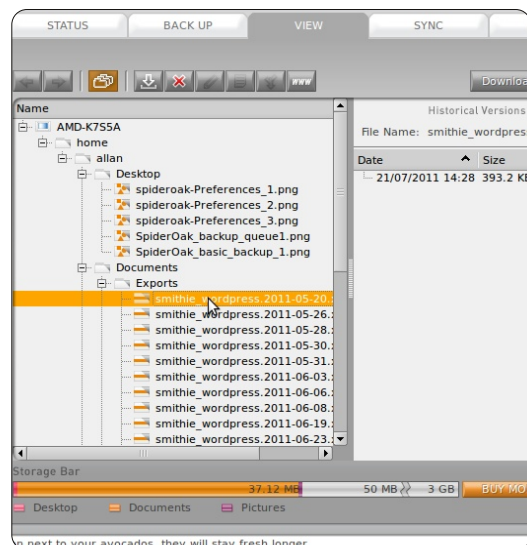


fiókot és egy másikat a családi dolgoknak a zavart megelőzendő. Döntsd el, hogy a SpiderOak szoftver divatosan „retrósnak” látszik, vagy csak unalmas kicsit. Sok dolog történik a fülekkel és valójában az alfülek csoportosító funkcióival.

Az Állapot fül a kapcsolatra, mentésekre, szinkronizálásra és megosztásokra, és a jelenlegi várakozási sorra vonatkozóan közöl információt. A Mentés fül csak egy hely, ahol meghatározhatod, mely fájlokat tartalmazza a mentés. A ki-

választható listán minden egyes kategória a számítógépeden lévő mappának felel meg - még az „Asztal” is. Az alsó sáv azt méri, mennyi helyet foglal a kiválasztott mennyiség a felhőtárhelyedből, mappánként színnel kódolva, így láthatod, mi foglalja a legtöbb helyet. A Nézet fül a lelke annak, hogy fájlszinten meghatározd, mit akarsz menteni, verziótörténettel együtt.

Az Ütemezés fül egyszerű, egyablakos vezérlést nyújt a mentés ütemezéséhez és a megosztáshoz - akár gyakoriság szerint, akár adott napra és órára beállítva.



A verziókezelő

A SpiderOak ért a verziókeze-

léshez. Az első mentésed beállítása teljes; a következő mentésekhez csak a mentés inkrementális válto-

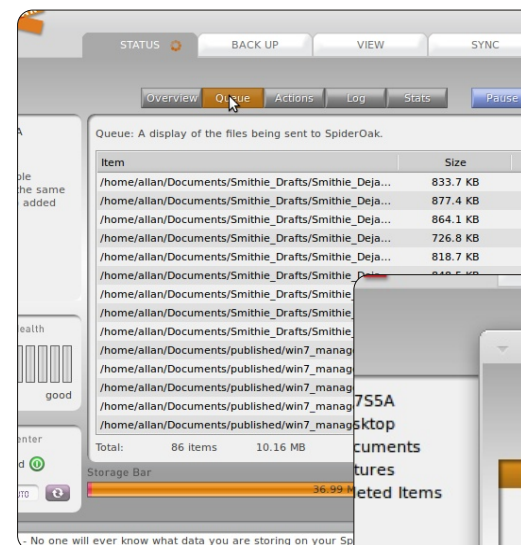


zásait továbbítja, így nem veszélyeztetni nagyon a tárhely-korlátozat a fájlok többszörös verzióinak tárolásával. Ha átléped a korlátozat, kézzel törölheted a régebbi verziókat. A SpiderOak időkorlát nélküli verziótörténetet nyújt, így ha egy fájl módosítás vagy törlés, „visszagörgethetsz” egy korábbi verzióra, akár hónapokkal vagy évekkel később is. Azonban ne téveszd össze a mentést a fájl-megosztással. A SpiderOak abban hasonlít leginkább a szinkronizáló szolgáltatásokhoz, hogy a módosításokat azonnal és valós időben szinkronizálja azért, hogy bármely véletlenül, online végrehajtott mó-

dosítás automatikusan a szerverre szinkronizálódjon.

Egyesítés és szinkronizálás

Az egyesítő funkció az, amiben a SpiderOak könnyen használható se-

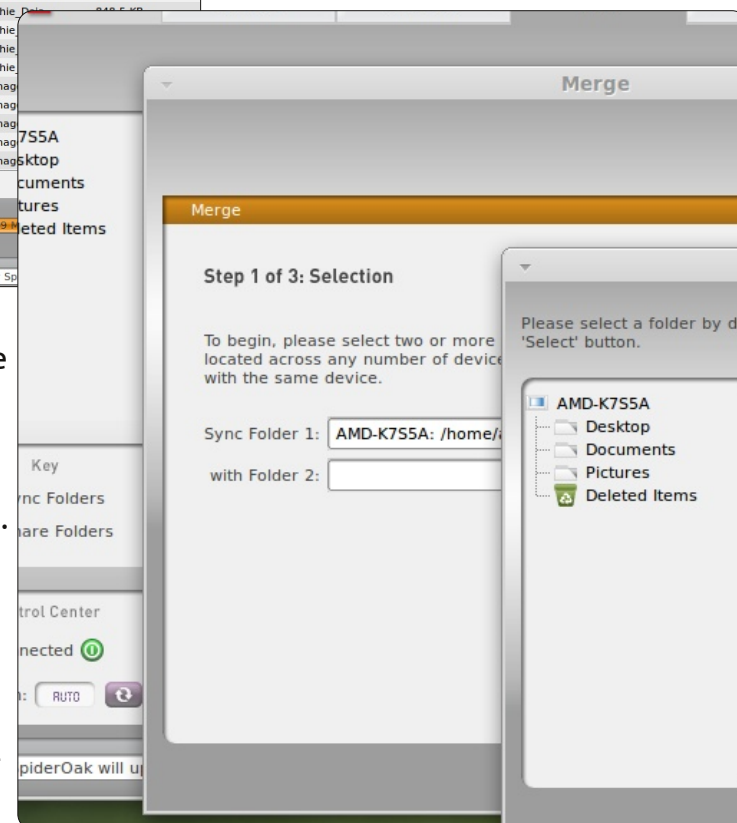


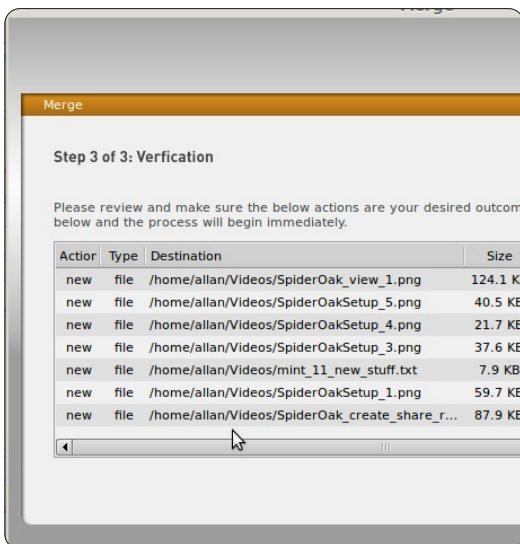
géseszköznek számít. Az egyesítés egyszerre elvégzi a SpiderOak-hálózatod bármely mappájában lévő összes fájl egyesítését.

Kiválasztod a forrásmappákat, majd a célmappát, amelybe a szoftvernek egyesítenie kell őket. A SpiderOak kitalálja, hogy a

két forrásból származó adat közül melyik a legfrissebb és egy megtekinthető listát ad, mielőtt végrehajtja az egyesítést. Ez semmi más, mint hatékony csomagolása annak, amit a felhőalú kommunikációban diff-szkripteknek hívunk, hatékony felhasználói felületbe burkolva.

A Szinkronizálás fül az, ahol beállítod, mely mappák maradnak szinkronizálva a számítógéped között, ahol számos olyan eszköz létezik PC-n, Mac-en és mobilon keresztül, amelyek manapság ru-

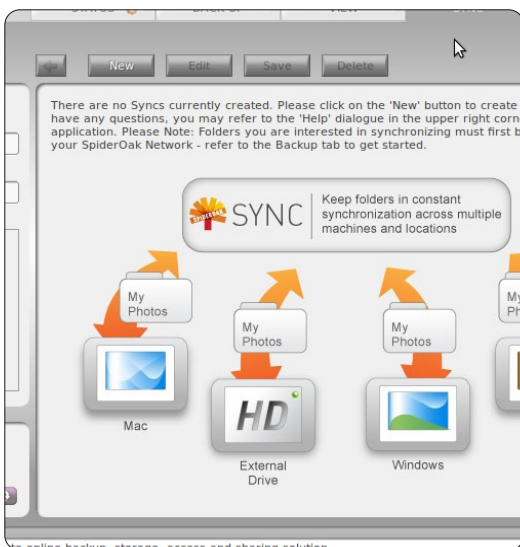




galmasan elvégzik az ilyen műveletet; csak meglehet, hogy a SpiderOak egy kicsit elegánsabban.

Megosztás

Napjainkban nagyon rosszul használjuk a „megosztás” szót. A

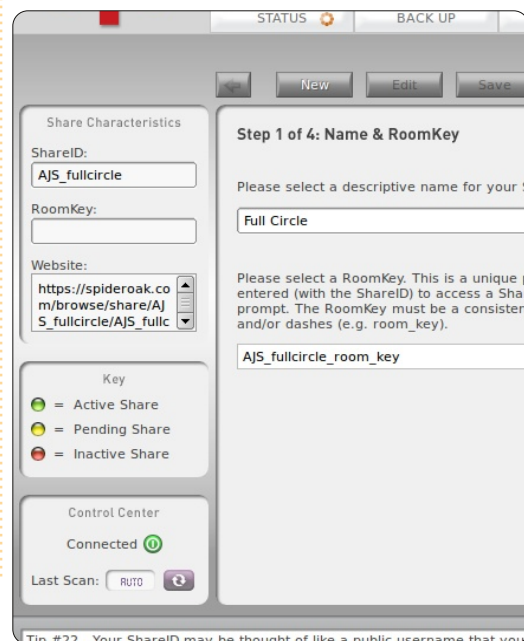


SpiderOak nem csak több gépen fut, de a publikus megosztás szolgáltatása úgynevezett „megosztott szobákkal” van elkészítve. Ezek jelszóval védett virtuális könyvtárak, amiken keresztül adataidat akivel akarod. Ha változik valami a szinkronizált könyvtárakban, a SpiderOak automatikusan végrehajtja a változtatásokat és publikálja a megosztott szobában. Két módon férsz hozzá a megosztott szobához.

- * A ShareID és az egyedi szoba kulcs (RoomKey) megadásával SpiderOak-ban.

- * Elküldöd e-mail-ben a megosztott szoba linkjét a vendégeknek.

A SpiderOak online fotóalbumot



készít a megosztott képeidről. Mint a Dropbox publikus linkjei, ez is pár kiválasztott képpel működik jól, de nem kell az egész galériát kiválasztani, mint a Picasa vagy Photo-bucket esetén.

Továbbá natív kliens van Linux, Mac, Windows és Android rendszerre illetve egy böngésző alapú SpiderOak alkalmazás. Böngészőből fel nem, de le bármit le tudsz tölteni akár egy egész könyvtárat is .zip-ben, amiben a fájlnevekhez hozzá van fűzve az állomány időbélyegzője, ami a verzió kezeléshez szükséges.

Összegzés

Fogadni mernék rá, hogy a SpiderOak-ra egy teljesen független szolgáltatás fog épülni az elkövetkező hónapokban. Ez egy hatékony szolgáltatás egy funkcióban gazdag klienssel egy kis cégtől - amiket a nagyobb cégek meg szoktak venni. Megvan a képességek és az egyszerűség közötti egyensúly. Mindent tud amit egy felhő alapú megoldástól elvárhatunk.



Allan J. Smithie újságíró és kommentátor Dubai-ban. A „No Expert” című blogja a következő címen található:

<http://allanjsmithie.wordpress.com/>





A (gyakran UNetbootin-nal készített) bootolható USB-flash meghajtók lehetőséget adnak a felhasználóknak, hogy hordozható operációs rendszerük (OS) legyen. Ám a munkamenet változásai nem menthetők, sőt az OS sem frissíthető. Ez problémásnak tűnt, főleg a jelenlegi Ubuntu biztonsági frissítések fényében.

Az egyik lehetőség egy állandó flash meghajtó, azaz olyan meghajtó használata, amelyet a későbbi használatra elmentett módosítások elfogadására terveztek. Sajnos az UNetbootin még nem kínál állandóságot.

A Pendrivelinux.com (www.pendrivelinux.com/universal-usb-installer-easy-as-1-2-3/) Univerzális USB Telepítőt (a továbbiakban Telepítőt) nyújt, és ezt olyan állandó Linuxos meghajtók készítésére tervezték, amelyek nemcsak live módban bootolhatók, hanem a frissítéseket és más módosításokat is a flash meghajtóra menti.

Ez meghajtókat, kodekeket, frissítéseket, biztonsági foltokat, programokat, zenei fájlokat és dokumentációkat tartalmazhat. Bár-

mely, a munkamenetben történő változást visszament a flash meghajtóra - hacsak másként nem jelzed (lehetőséget ad a módosítások elvetésére).

A telepítő abban egyedi, hogy nem igényel telepítést, hanem ehelyett asztali ikonról működik (csak 900 KB), egyetlen hibája, hogy csak Windows alatt működik a program.

Az igazi érdekessége, hogy Wine-nal betöltődik és működik, de a Telepítő nem ismeri fel a flash meghajtókat, hacsak nincsenek felsorolva a Windows betűrendszerében, ami egy Ubuntu-ban (és Linuxban általában) nem használt dolog. Fogadd meg a szavaimat és ne vesződj a Telepítő Wine-nal való használatával - mert a végeredmény nem lesz más, mint csalódás.

Bummer. Nem panaszkodom, mert ingyenes program, de hacsak nincs VM-ban vagy dual boot környezetben futó XP vagy 7 rendszer, jobb ha időt kérsz egy barát PC-jén.

Izzítsd be a programot és kapsz egy felbukkanó párbeszédablakot, amin nem sok minden látszik, amíg

ki nem pipálsz a dobozt, ami megnyitáskor és beolvasáskor úgy néz ki, mint egy Linuxos családfa. Legjobb számításaim szerint 70 változatot sorol fel - a 200 MB alatti törpéktől a 4GB-os szörnyekig.

Az Ubuntut nagyon jól felismeri a 9.x-től 10.10 verzióig - a Xubuntu, Lubuntu, Kubuntu, Edubuntu, Remix, Rescue Remix és a Server hasonló verzióival együtt. A főleg Canonicaltól származó választékot kiegészítve találhatsz Mythbuntut, Linux Mint-et (4 változat), BackTracket (3 változat) vagy Debiánt (4 kiadás) is.

A Telepítő túllép az Ubuntu-n és az operációs rendszerek széles választékát nyújtja a lemezek helyreállításához, a behatolási tesztprogramokhoz és vírusirtó programokhoz (néhányuk Windows-hoz is elérhető).

A lenyíló listában megtalálhatod az Acronis Rescue, ArchBang, ArchLinux, ArtistX, AVG Antivirus, Avira, BitDefender, Blackbuntu, CentOS, Clonezilla Maverick, CrunchBang, Dbau, DSL, DrWeb, Dynebolic, EasyPeasy, EEEbuntu, Feather Linux, Fedora, Finnix, FreeDOS, Gen-

too, gOS, GParted, Jolicloud (most JoliOS), Hiren's Boot CD, Kasperksy Rescue Disk, Knoppix, Linux for Kids, Macbuntu, Mandriva, MCN-Live, Panda Safe, Parted Magic, PC-LinuxOS, Peppermint Linux OS, Ping, Pinguy, PloP, Puppy Linux (4 verzió), Redo Backup, Rin, RIP Linux, Runt, Sabayon, Simply Mepis, SLAX, SLiTaz, T(A)ils, TinyCore, Ultimate Boot CD, Ultimate Edition Lite, Linux XP Lite, Wifiway, xPUD, XBMC, YlmF és Zenwalk rendszereket is.

Bocsáss meg, ha kihagytam néhányat vagy elírtam néhányat, de itt majdnem minden Linuxos és asztali változat képviselteti magát valahol ebben a csoportban.

Nem találsz a kedvencedet? Egy lenti opció elérhetővé teszi a nem felsorolt rendszereket, és ezt úgy értem, hogy néhány szaki elintézte, hogy használhasd a Telepítőt bootolható Windows XP verziók készítésére, bár biztos, hogy a Microsoft ügyvédei valóban érdekeltek abban a fejlesztésben.

Mivel ez Ubuntu-alapú publikáció, ezeket a változatokat fogom érinteni.

Első lecke – Ne is gondoldj annak az 1 GB-os flash meghajtónak a használatára, amely valahol a fiókban van. Ha az alap Ubuntu 800 MB-ot foglal, 200 MB-nál nem hagy több tárhelyet - és az nem sok. És ha az egyik nagyfiút tervezed használni, mint pl. az ArtistX vagy az Ultimate Edition, sokkal nagyobb flash meghajtó használatát tervezheted, mert ezek 3 GB-nál kezdődnek.

Fontold meg az alap Linuxra minimálisan elég 2 GB-ot, de ne menj 8 GB fölé. A Telepítő 4 GB-ra korlátozza az állandóan elérhető tárhelyet, így a legnagyobb OS plusz az állandó hely sem lépi túl a 8 GB-ot.

Bár a méret nem az egyetlen szempont. A felhasználókat leginkább az i386-os 32-bites verziók szolgálják ki. A 64-bites változatok az ilyen processzorra korlátoznak, míg egy 32-bites OS szinte bármely kapható számítógépen futni fog.

Második lecke – néhány online ismertető elavult. A Telepítő új verzióját 2011 április elején adták ki, így az előtte megjelenő online információk most már elavultak.

Például néhány forrás szerint CD/DVD, vagy USB-meghajtó-alapú .iso képet is használhat a Telepítő,

mint a forráskódot; viszont ezek soha sem működtek. Nem tudom, hogy ez egy programhiba, vagy valami változott a legújabb verzióval, de a Telepítő semmit nem ismert fel, hacsak nem ő maga töltötte le.

Ez nem feltétlenül rossz. A Telepítő eléri a választott OS weboldalát és letölti az .iso képfájlt. Legyünk realisták és ismerjük fel, hogy nem minden weboldalt készítettek egyformán, és néhány fejlesztő több flasht tesz fel a honlapjára, mint ahány OS-t készít. Beletelik egy kis időbe, amíg bujcskát játszik az elrejtett OS-sel.

Most, hogy már láttad, hogy néz ki a Telepítő, itt az ideje, hogy közelebbről és személyesen is megnézzük, mire képes. 4 lépés van, de az egyes lépéseket nem lehet elérni, amíg az előzőt nem teljesítetted sikeresen.

A lépések a következők:

1. lépés: Linux kiadás kiválasztása. Válaszd ki a kívánt verziót a korábban említett nagy listából. A Telepítő akkor éri el az Internetet, ha kipipálsz a „ISO letöltése” dobozt. Ha olyan OS-t választasz, amelyet nem sorol fel, a Telepítőnek meg kell adnod az URL-t, de

Setup your Selections Page

Choose a Linux Distro, ISO/ZIP file and, your USB Flash Drive.



Step 1: Select a Linux Distribution from the dropdown to put on your USB

Mythbuntu 10.10

☐ Local iso Selected.

[Visit the Mythbuntu Home Page](#)

Step 2: Select your mythbuntu-10.10-desktop*.iso

Z:\ISO's\mythbuntu-10.10-desktop-i386.iso

Browse

Step 3: Select your USB Flash Drive Letter Only

☐ Show all Drives (USE WITH CAUTION)

I:\

☐ Format I:\ Drive (Erases Content)

Step 4: Set a Persistent file size for storing changes (Optional).

bármely esetben várni kell, míg az OS letöltődik.

2. lépés: A telepítő itt találja meg az .iso képfájlt. Alapból arra mutat, amit éppen letöltöttél. Ha nem, van egy tallózás gomb, ami segít.

3. lépés: Az flash meghajtó (célhely) kiválasztása. Alapból ez a behelyezett flash meghajtó. A FAT32 használatos, és ha nem tudod, hogyan állították be a meghajtót, számíts erre és használd a „Jelöld be a dobozt, ha formázni akarsz a meghajtót” opciót.

Ellenőrizd, hogy a Telepítő a kívánt meghajtó-betűjelet válassza! Ha rosszul választ, képes rá és letöröl mindent azon a meghajtón!

4. lépés: Állandó hely lefoglalása. Ez nem jelenik meg, amíg a 3. lépést be nem fejezted. A 2011. áprilisi legújabb Telepítő a maradék tárhelyet választja a meghajtón, 4 GB-ig.

A korábbi verziók igénylik, hogy a felhasználó válasszon állandó helyet, és ez zavart okozott, mivel az állandóság független az OS méretétől. A felhasználóknak tudniuk kellett az OS és a meghajtó méretét, hogy meghatározzák az állandó tárhelyet és a rossz adat kiválasztása végzetes hibát okozhatott.

Az egyetlen probléma ezzel a rendszerrel, hogy hiányzik a visszajelzés. Meg kell becsülnöd, hogy a flash meghajtó mekkora részét

foglalja le állandóan és nincs módod ezt megadni az első bootolásig. 8 GB-os flash meghajtót használtam, ami sosem jelzett hibát, mert a Telepítő mindig 4 GB-ot foglalt le az OS méretétől függetlenül.

Harmadik lecke – egyik jelenlegi Ubuntu-alapú OS sem lépi túl a 4 GB-ot, amennyire tudom. Ez azt jelenti, hogy egy 8 GB-os flash meghajtó bármely OS-hez biztonságos ebben a kategóriában, mivel a legnagyobb verzió plusz a 4 GB állandó hely nem lépi túl a meghajtó kapacitását.

Ha mindent beállítottál, kattints a „Létrehozás” gombra és tarts szünetet. Nem kell 5-15 percnél többet várnod, hogy lásd a sikeres befejezésről értesítő üzenetet.

A tesztelés csak a BIOS beállítását igényli a számítógépen, hogy az állandó meghajtóról bootoljon. Ha minden jól megy, az Ubuntu menünek kell megjelennie az első opcióval, amely az „Ubuntu futtatása erről az USB-ről”.

Néhány bíráló arról panaszkodott, hogy a boot idő lassú, de ez nem teljesen igaz. Az első boot igényli, hogy a felhasználó adja

meg a billentyűzet stílusát, nyelvét, az időzónát, stb., de ha egyszer az információt elmentetted, a következő boot idők a szabványos live módú paramétereken belül vannak (az alap Ubuntu 10.10 1 percen belül elindult).

Tartsd észben, hogy flash meghajtóról dolgozol, így a késedelmi idő elkerülhetetlen, amikor programokat érsz el, de ezek a meghajtók még mindig gyorsabbak, mint az összehasonlítható DVD verziók.

A másik dolog amit ne felejts el, hogy a módosítások szemétfájlok összegyűlését eredményezik. A halott kernelek és frissítési fájlok is itt vannak, így fontold meg a Computer Janitor vagy az Ubuntu Tweak használatát ezek kitörléséhez - vagy a meghajtód gyorsabban megtelik, mint gondolnád.

Ekkor jut szerephez a Lemezhasználat-elemző. Légy biztos a gyakori használatában, mivel nincs visszajelzés a maradék tárterületről és nem akarsz túl későn ráébredni, hogy nem tudsz menteni, mert nincs elegendő hely. Ha nincs meg neked a program, kattints jobb gombbal az asztali ikonra vagy fájlra és megkapod a maradék tárhelyre utaló információt.

Ha a felhasználók kiadják a leállítás parancsot, megkérik őket, hogy mentsek vagy vessék el az elvégzett módosításokat és a számítógép ugyanúgy áll le, mint ahogy a live módú CD/DVD tenné.

Most jön egy kérdés, amelyet biztosan feltennének egy páran. Van még lehetőség a teljes telepítésre és a végrehajtott módosítások átkerülnek az eredeti meghajtóra?

Az „Ubuntu x.xx telepítése” ikon az asztalon van és minden, amit hozzáadtál, töröltél vagy másképpen módosítottál az elmúlt munkamenetekben, ott lesz pontosan úgy, ahogy korábban hagytad. A teljes telepítés ugyanaz, mint a live módú CD/DVD használata esetén.

Nincsen hibátlan program, de a kockák észreveszik, hogy nincs két egyforma számítógép. Ha a meghajtót különböző egységeken használják, a paraméterek mindegyiknél változnak. Például a vezetéknélküli kódok nem ugyanazok, de felfedeztem, hogy a Telepítő el tud menteni többféle kódeket, meghajtót, sőt vezetéknélküli kódot is a különböző számítógépekhez, és magától beállítja, amint felismeri azokat.

Ah, de más kérdést is feltettek. A Telepítő képes multi-boot állandó flash meghajtót készíteni?

Nem, ez egy-OS-es program, de a rokona, Yumi (A Te Univerzális Multiboot Telepítő) képes lesz rá. Ugyanazon a honlapon kínálják, de még nem tudok megjegyzést fűzni hozzá – a következő kísérletem (bár ahogy először meglestem, ez olyan Telepítő lesz, amelyhez hozzáadták az egy flash meghajtón több partíció létrehozásának képességét).

Egy 5-fokozatú skálán 4-est adnék a Telepítőnek - a könnyű használhatóság, a kiterjedt OS-lista, a programtervezés és a végeredmények alapján. Levontam egy pontot amiatt, hogy csak Windows alatt működik a program és van egy flash meghajtó felismerő rendszerre, amely bár jobb, mint ahogy eredetileg tervezték, a kezdeti bootolásig még nem mondja meg a felhasználóknak, mennyi tárterület áll rendelkezésükre.



Az IRC az Internet Relay Chat rövidítése. Ez a legrégibbi, legnagyobb és a legjobban kialakított szövegalapú csevegőrendszer az Interneten. Ez elég népszerű is és világszerte használják. Csak a webböngészést és az elektronikus levelezést használják gyakrabban, mint az IRC-t. Bármely adott időpontban közel 800,000 felhasználó éri el a különböző IRC hálózatokat.

Ahhoz, hogy csatlakozz az IRC-hez, kell egy IRC kliens. Épp úgy, ahogy webböngészőre van szükség a weben való szörfölésre, ennek ugyanaz a célja: olyan program, amely lehetővé teszi a szolgáltatás elérését. Számos különböző lehetőség érhető el, vannak GUI-alapú kliensek, mint pl. X-Chat, Konversation, és van egy IRC bővítmény a Pidginhez. Vannak terminálos kliensek is, mint pl. az IRSSI és mások. Az X-Chatet és a Pidgint elsősorban GNOME és Unity alatt használod, míg a Konversation a KDE asztali környezet része. De szabadon használhatod bármelyiket, amelyik neked kényelmesebb. Én a parancssoros IRSSI-t használom, és időnként használom a Pidginbe be-

épített IRC funkciót is. Vannak webalapú kliensek is.

Amikor először futtatod az IRC kliensedet, az első teendő, hogy megmond neki, milyen becenevet akarsz használni. Ahogyan ezt teszed, a választott kliensedtől függ.

Az IRC-n általában bármilyen nicket használhatsz - amíg más nem használja azt ugyanabban az időben. Viszont a Freenode-on (és sok más hálózaton) lehetséges a nicked regisztrálása, hogy csak te használhasd. Ehhez gépeld be:

```
/msg nickserv register  
<password> <email address>
```

Például: `/msg nickserv register foo foo@bar.net`

Majd minden alkalommal, mikor belépsz ezzel a nickkel, először be kell gépelned:

```
/msg nickserv identify  
<password>
```

Például:

```
/msg nickserv identify foo.
```

A nicknév regisztrálása több okból hasznos, íme néhány. Néha, az

Interneten bekövetkezett bizonyos körülmények között lekapcsolódsz a szerverről, újrapcsolódsz és azt találod, hogy a nickneved még használatban van. Más szavakkal lekapcsolódsz, de a szerver erre még nem jött rá és úgy gondolja, hogy a régi kapcsolatod még aktív. Ha nem regisztráltad a nickedet, meg kell várnod, hogy a régi kapcsolatod megszűnjön (ami időbe telik), de ha regisztráltad a nickedet, átveheted a kezdeményezést és kilöveheted. Hogy kilőj egy ilyen „szellemet”, használd a szelleműző parancsot:

```
/msg nickserv ghost  
<nick> <password>
```

a szellem nickjét és a te jelszavadat a megfelelő helyekre írva. Ez kényszeríti a NickServet a kapcsolat lezárására, és így lehetővé teszi a nicked visszaváltoztatását (a `/nick` paranccsal) és folytatást.

Az a hálózat, ahol a nicked regisztrálva van, fenn is tartja neked a nevet, vagy bárkinek, aki tudja a jelszót. Viszont hálózatról hálózatra eltér, hogy ezt meddig tartja fent.

Ha elfelejtet azonosítani a nickedet, a NickServ módosíthatja azt. Általában viszont van késleltetési idő, amely megakadályozza a hirtelen nickmódosításokat -csak várj pár másodpercet a nicked újbóli módosításához. Ne felejtse el, hogy még mindig azonosítanod kell magad, ha megváltoztattad a nickedet, másképpen a NickServ ismét újraindít. A nicked módosításához használd a `/nick` parancsot.

Most kapcsolódhatsz az IRC-hez. Több különböző IRC hálózat van, mindegyik a maga furcsa szokásaival. Az egyik, amelyiken a legtöbb időt töltöm és amelyikkel a legtöbb tapasztalatom van, az OtherWorlders hálózat. Az OtherWorlders egy kis hálózat, amellyel a „papírral és ceruzával” játékos közösséget célozták meg, így ha D&D-t és más RPG-eket játszol, akkor ez olyasmi, amit meg kell nézned. A kapcsolódási címe irc.otherworlders.org

Azonfelül van az Undernet BIG 4 hálózata (irc.undernet.org), a Quakenet (irc.quakenet.org), a Dalnet (irc.dal.net) és az IRCNet (irc.irc-net.org). Van a Freenode (irc.freenode.org) is, amely sok nyílt forrású projekt és kapcsolódó cse-

vegések otthona. Az összes hivatalos Ubuntu chat a Freenode hálózaton található, beleértve a Full Circle Magazine csevegőjét is.

Az IRC-n a csevegőszobákat Csatornáknak hívják és általában a #jellel kezdődnek, mint például a #fullcirclemagazine. Mivel az IRC kizárólag szövegalapú, minden parancsot a billentyűzetről gépelsz be. Az első fontos parancs a join, ez lehetővé teszi, hogy belépj egy csatornára, vagy újat hozz létre ha még nem létezik. Azért, hogy a szerver tudja, most parancsot adtál ki, nem szöveget akartál küldeni az aktuális ablakba, minden parancs elé egy per karaktert teszünk: /

Így a csatlakozás után a Freenode-on lévő #fullcirclemagazine szobába való belépéshez a parancs:

/join #fullcirclemagazine

Ha már a csatornán vagy, elkezdhetsz beszélgetni! Bármit, amit a csatornán gépelsz, Enter leütésével küldesz el, hacsak nem teszel elé per jelet, jelezve, hogy ez a szervernek küldött parancs.

Ha az üzenetedet a /me szóval kezded, akkor harmadik személyben közvetíti azt (érzelmekre és

cselekvésekre használjuk): például ha én (a nickem = Bynw) ezt írom:

/me ugráló gyakorlatokat végez,

akkor ez a csatornában így jelenik meg:

*** Bynw ugráló gyakorlatokat végez**

...és néha más színű, a kliensről függően. (Megjegyzés: légy biztos abban, hogy harmadik személyben írod a cselekvéseidet ahelyett, hogy visszatérnél első személyhez, mivel feltételezik, hogy úgy írod le amit csinálsz mintha a csatornában lévő másik ember nézné. Gyakori tévedés olyasmit írni, hogy

"/me kimegy, hogy vegyen magamnak egy italt",

amely az esetemben úgy jelenne meg a csatornán, hogy

"* Bynw kimegy, hogy vegyen magamnak egy italt",

ami esetlenül hangzik)
A nickneved módosításához használd a /nick parancsot. A /nick utáni következő szó az új nicked lesz, pl. ha jelezni akarom, hogy sokáig távol leszek a géptől, ezt gépelem:

/nick Bynw-afk

hogy a nickem Bynw-afk legyen (az AFK a „Billentyűzettől távol” rövidítése).

Ha másik csatornára akarsz belépni, írd be a /join-t. Tedd a csatorna nevét a /join után, így:

/join #fullcirclemagazine

Ha a csatorna még nem létezik, létrejön, és te leszel az operátora.

Ha valaki zaklat téged, a legtöbb kliensnek van egy /ignore parancsa. Hogy megakadályozz bármilyen, adott felhasználótól érkező üzenetet, amely a kliensedben megjelenik, gépeld be a sértő partner nevét az /ignore után.

Ha valaha el akarod hagyni a csatornát, használd a /part parancsot. Tedd a csatorna nevét a /part után: az #fullcirclemagazine elhagyásához gépeld be:

/part #fullcirclemagazine

Ha akarsz, megadhatsz egy üzenetet a csatornanev után, amely „búcsüzenetként” jelenik meg. Ezzel nem hagyod el az IRC-t vagy kapcsolódsz le a szerverről vagy hálózatról, csak az adott csatornáról.

Egyszerre több csatornán is jelen lehetsz.

Ha ki akarsz jelentkezni, használd a /quit-ot. Semmit nem kell írnod a /quit után, de a /parthoz hasonlóan megadhatsz üzenetet, ha szeretnél.

Végül a /help parancsot úgy oldották meg a legtöbb kliensben, hogy elérjük a súgóoldalakat. Azt is megadhatod, miről kérsz segítséget, ha paramétereket adsz hozzá a /help-hez. Például ahhoz, hogy segítséget kapj az /ignore parancshoz, írd be:

/help ignore

A csatornán jelen lévő felhasználók listájában néhány név előtt @, ~ vagy & jel van, és általában a lista tetején jelennek meg. Más kliensekben ezek különböző típusú ikonoknak látszanak. Ezek a csatornaoperátorok, gyakran chanop-oknak vagy csak opoknak hívják őket. Az opok futtatják a csatornát - kirúghatnak embereket, eltilthatnak embereket a belépéstől, módosíthatják a csatorna módját (ahogy működik), stb. Azért vannak, hogy fenntartsák a csatorna szabályos működését. Azok, akiknek neve előtt ~ jel van, magasabb rangú csatornaoperátorok, rendszerint

csatornatulajdonosok, míg a @ je-lűek a csatorna gazdái.

Néhány csatornán láthatsz olyan felhasználókat, akiknek nick-neve előtt + jel van. Ezt „hangnak” hívjuk, valójában csak a moderált csatornákon van értelme (az „m” módra beállított csatornákon), ahol azt jelenti, hogy engedik őket beszélni. A nem moderált csatornákon csak valaminek a bemutatására, vagy a felhasználó speciális állapotának jelzésére szolgál.

Mind a felhasználókhöz, mind a csatornákhöz különböző módok érhetők el. Ezeket a csatornához vagy a nickhez rendelt jelzők jelzik. A legtöbb IRC hálózat automatikusan mindenkit +i-re állít kapcsolódáskor, amely „láthatatlan” mód. Ez megakadályozza, hogy megjelenj a hálózaton lévő felhasználók listáiban. Így ahhoz, hogy valaki beszéljen veled, be kell lépnie a csatornára, amin te vagy, vagy ismernie kell a nicknevedet. Ha beállítottad ezt a módot, kevésbé valószínű, hogy idegen emberektől kapsz véletlen üzeneteket, kérdezve, akarsz-e velük csevegni. A „/mode +i”-vel tudod be- és a „/mode -i”-vel kikapcsolni. Kedves tőle.

Más felhasználói módok is léteznek, de néhányuk az adminoknak és IRC operátoroknak van fenntartva (IRC opok vagy operek, akik segí-

tenek a hálózat működtetésében, de az adminokkal ellentétben nincs fizikai hozzáférésük a szerverekhez). Nem tudod magadra ezeket beállítani és valójában nem érdekes azoknak, akik nem működtetik a show-t.

Amikor bent vagy egy csatornán, a kliensed egy csomó „+nrtu”-szerű karaktert mutat a címsorban a csatorna nevével és a témával együtt. Ezek olyan csatornamódok, amelyek megadják a csatorna jellegzeteségeit. Ezeket csak az opok tudják beállítani

+i - csak meghívásra. A csatornára való belépéshez egy opnak meg kell hívnia téged az /invite paranccsal.

+k - kulcs. A csatornára való belépéshez különleges jelszót kell megadnod a csatornanév után, amikor a /join parancsot használsz.

+l - korlát. Egyszerre, adott számnál nem léphet be több felhasználó a listára. Maga a szám a módlista után jelenik meg.

+m - moderált csatorna. Csak az opok és a hangok beszélhetnek, mindenki mást elnémítanak.

+n - nincs külső üzenet. Csak a csatorna felhasználói beszélhetnek rajta. Szinte minden csatornán van ilyen módbeállítás. E mód beállítása az egyik első dolog, amit megtesznek, mikor kialakítanak egy

csatornát.

+p - privát. A csatorna megjelenik a csatornák listájában (a /list paranccsal), de a téma nem látható a listából.

+r - regisztrált. A csatornát regisztrálták a ChanServ-rel. (Ezt csak a ChanServ állíthatja be, normális felhasználó nem)

+s - titkos. A csatorna nem jelenik meg a csatornák listájában (a /list paranccsal) vagy a /WHOIS <nick> infóban, ami felsorolja a csatornákat, amelyben adott felhasználó jelen van.

+t - Operátori témák. Ha ezt beállítják, csak a csatorna opok tudják beállítani a témát. Ha nincs beállítva, bármely csatornafelhasználó beállíthatja a témát a /topic paranccsal. Az +n-hez hasonlóan szinte minden csatornán megvan.

Vannak olyan általános módok is, amelyek hatással vannak bizonyos felhasználókra. Ezek nem látszanak a módlistában:

+o op státuszt ad a felhasználónak,

+v hangot ad egy felhasználónak,

+b bannol egy felhasználót (meggátolja, hogy a felhasználók belépjenek a csatornára, vagy ha már fent vannak, azt hogy beszéljenek).

A ChanServ a partnerével, a NickServvel (és másokkal együtt - a hálózattól függően) olyan program, amely speciális jogosultságokkal rendelkező hálózaton fut. Az a feladata, hogy fenntartsa a csatornákat, amelyeket vele regisztráltak. Automatikusan kiadja az opokat a csatorna alapítójának és az alapító által kijelölt többi felhasználónak.

Hogy több információt szerezz a szolgáltatásokról, ezeket gépeled be

**/msg nickserv help,
/msg chanserv help, vagy
/msg <otherservname> help.**

A csatornákon való csevegéskor mód van az emberekkel való privát csevegésre is. A legtöbb GUI-alapú kliens megengedi, hogy a csatornákon lévő névlistában duplán kattints egy felhasználó nickjére, hogy megnyiss egy új ablakot a személlyel való csevegéshez. Ezt is bármely kliensen beírható

/msg <nick> <message>.

A legtöbb kliensen minden egyes privát chat saját ablakot kap.

Néha úgy tűnik, hogy pár felhasználó egyszerre lép ki ugyanazzal a kilépő üzenettel. Az történt, hogy a szerverük elvesztette a kapcsolatot a te szervereddel. Ezt

„netsplit”-nek nevezzük, mert két darabra osztja az IRC hálózatot. A furcsa kilépő üzenet valójában a két kapcsolatot vesztett szerver címe.

Ha valaki hirtelen elveszti kapcsolatát a szerverrel, akkor valószínűleg „a kapcsolat alaphelyzetbe állt a kiszolgálóval” üzenettel lép ki, vagy más, rendszer által generált üzenettel, mint. például „ping időtúllépés”, ami akkor történik, ha a kapcsolatot meghal és a szerver ping parancsot ad ki a kapcsolatotnak, hogy lássa még aktív-e, és nem kap választ.

A csevegőkliensek telepítése IRC-zéshez.

Mindegyikük elérhető az Ubuntu tárolóiban. Csak használd az Ubuntu Szoftverközpontot, a parancssori apt-getet, vagy más általad választott csomagkezelő szoftvert az X-Chat, Konversation, IRSSI, illetve a Pidgin és IRC bővítményeinek telepítéséhez.

A Pidginnel együtt jobb, ha az IRC extra bővítményeit is telepíted - legalább az IRC helpert és az IRC more-t. A Pidginnél menj a Fiókok Hozzáadására és válaszd az IRC-t. Az Alap fülön válaszd ki a felhasználót, amely a Nicked az IRC-n.

A Kiszolgálóhoz írd be az irc.freenode.org címet (a Freenode-ra jutáshoz, vagy bármelyik hálózat jó, amelyikhez kapcsolódni akarsz). Vannak még más opciók is a Speciális fülön, de ezeket máskor is megnevezhetjük. Folytasd, és kattints a Hozzáadásra. Automatikusan a Freenode-ra fogsz kapcsolódni, de ezen a ponton csatornán kívül leszel. Ha bármilyen üzenetet kapsz a NickServről, amelyben a jelszavadat kéri és még nem regisztráltál, másik nicket kell választanod a /nick paranccsal.

A Pidginben használhatod a Csatlakozás csevegéshez opciót a Partnerek alatt, hogy belépj a #fullcirclemagazine csatornára. Innentől kezdve mindannyiunkkal tudsz csevegni.

Az IRSSI-nél ez kicsit bonyolultabb, mivel nincs grafikus felület és mindent terminálon keresztül csinálsz. De először még elindítod az alkalmazást, kapcsolódsz a kiválasztott szerverre, majd belépsz egy csatornára, hogy csevegni tudj. Vannak összetettebb dolgok is, olvassd el hozzájuk a dokumentációt.

Az IRC néhány egyéb szolgáltatása:

A CTCP-t (kliens-kliens protokollt) nem sokszor használod. De arra jó, hogy teszteld a kapcsolati

késleltetést a /ctcp ping nick vagy a #channel parancsokkal és van néhány más parancs, amelyek a használt kliensről függően elérhetők. Nézd meg a kliens súgóját.

Lehet IRC-n keresztül fájlokat küldeni a DCC-nek nevezett (közvetlen klienskapcsolat) szolgáltatás használatával. A legtöbb GUI-alapú kliensnek vannak menüi és más opciói a feladat megkönnyítésére. A DCC kényelmes és megbízható olyan közepes méretű fájlokhoz, mint pl. szöveg, grafika vagy rövid hangok. A filmekhez hasonló méretű fájlokhoz más küldési módszert válassz. Ne felejtse el, hogy ez IRC ... Internet Relay Chat - nem fájlküldés.

A DCC-t csetelésre is használhatod. A fő különbség a szokásos privát chat és a DCC chat között az, hogy ha a DCC chatet egyszer elindítottad, független magától az IRC hálózattól - ha az egész IRC hálózat

összeomlik, vagy egy-két csevegő ember lekapcsolódik a szerverről, a csevegésre nincs hatással.

A DCC úgy működik, hogy közvetíti az IP-címeket, majd létrehoz egy közvetlen kapcsolatot a két számítógép között, amely teljesen megkerüli az IRC-t.

Ha minden jól megy, remélem, elindíthatom a havi IRC csevegéseket 2012 elején. Küldeni fogok egy üzenetet azoknak, akik feliratkoztak az FCM oldalon, a Facebookon és Google+-on keresztül. Kísérletezz szabadon az IRC klienseddel és használd az FCM IRC csevegőszobát. remélem, ott találkozunk! - Ed





Irányelvek

Altalános szabály, hogy a cikk témája **valamilyen módon kapcsolódjon az Ubuntuhoz, vagy annak valamelyik változatához** (Kubuntu, Xubuntu, Lubuntu, stb.).

A cikket bármilyen programmal írhatod. Én az OpenOffice-t ajánlanám, de **KÉRLEK ELLENŐRIZD A HELYESÍRÁST ÉS A NYELVTANT!**

Szerkesztés

Kérlek jelezd a cikkedben, hogy melyik képet hová szeretnéd beilleszteni, de az OpenOffice dokumentumba ne szúrd be a képeket.

Képek

A képeket alacsony tömörített-gű JPG fájlokban várjuk.

Méretezés: ha végképp nem boldogulsz, küldj egy teljes méretű képernyőképet és mi kivágjuk a megfelelő részt.

Ha a „Fókuszban” rovathoz írsz, kövesd az itt látható irányelveket.

A stílussal kapcsolatos szabályok és buktatók egy részletesebb listája a következő linken látható: <https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/Style> – röviden: amerikai helyesírás, semmi l33t nyelv vagy hangulatjel.

Az elkészült cikket az articles@fullcirclemagazine.org email címre küldd.

Ha nem tudsz cikket írni, de sokat lógsz az Ubuntu Fórumokon, küldhetsz érdekes fórumvitákat is, amiket felhasználhatunk.

Nem angol anyanyelvű szerzők

Ha az anyanyelved nem angol, ne aggódj. Írd meg a cikked és a mi lektorunk majd kijavít minden helyesírási és nyelvtani hibát. Így nem csak Te segíthetsz a magazinnak és a közösségnek, hanem mi is segítünk Neked a helyes angol elsajátításában!

FÓKUSZBAN

Játékok/Alkalmazások

Ha játékokról, alkalmazásokról írsz, szíveskedj érthetően leírni:

- a játék nevét
- készítőjének nevét
- ingyenes, vagy fizetni kell a letöltésért
- hol lehet megtalálni (adj meg letöltési- vagy honlapcímet)
- natív linuxos program-e, vagy kell hozzá használni Wine-t?
- milyen osztályzatot adnál rá egy ötös skálán
- pontokba szedett összefoglaló pozitívumokkal és negatívumokkal

Hardver

Hardver esetén kérlek világosan írd le:

- a hardver gyártóját és típusát
- milyen kategóriába sorolnád
- a hardver használata során fellépő hibákat
- könnyű volt-e Linux alatt működésre bírni
- szükség volt-e Windows driverekre
- osztályzatod egy ötös skálán
- pontokba szedett összefoglaló pozitívumokkal és negatívumokkal

Nem feltétel a szakértelem – írd azokról a játékokról, alkalmazásokról és hardverekről, amiket a mindennapi életben használasz.



Online
BACKUP

Secure
SYNC

Easy
SHARING

Whether you need to access a document you have stored on a remote server, synchronize data between a Mac, Windows or Linux device, share important business documents with your clients, or just rest easy knowing all of your data is safely, securely, and automatically backed up - SpiderOak's free online backup, online sync and online sharing solution can handle all your needs!

SpiderOak offers a different approach to online backup by combining a suite of services into one consolidated tool - free online backup, synchronization, sharing, remote access, and storage. This difference is further measured in our zero-knowledge privacy policy - the first one ever employed in this setting. Our flexible design allows you to handle data from any operating system (Mac, Windows and Linux) or location (external drives, network volumes, USB keys, etc...) using just one centralized account.

- ➔ Access all your data in one de-duplicated location
- ➔ Configurable multi-platform synchronization
- ➔ Preserve all historical versions & deleted files
- ➔ Share folders instantly in web ShareRooms w / RSS
- ➔ Retrieve files from any internet-connected device
- ➔ Comprehensive 'zero-knowledge' data encryption
- ➔ 2 GBs Free / \$10 per 100 GBs / Unlimited devices

<https://spideroak.com>

Download mobile clients
for **iOS & Android**

JOIN SPIDEROAK NOW
Get 2 Free GBs



Az utóbbi időben minden évben meghívnak a feleségemet és engem egy pár partira. Úgy döntöttem, idén inkább otthon maradok, és én rendezek házibulikát. Egy mindent magába foglaló multimédiás megoldásra volt szükségem, amivel könnyedén és gyorsan kapcsolgathatok a zenehallgatás, a filmvetítés és a képnézegetés funkciók között. Rengeteg előre csomagolt multimédia megoldás létezik, de itt az opensource rugalmasságára volt szükségünk. Elhatároztuk, hogy létrehozunk egy saját XBMC-t, egy XBMC Média Centert (hivatalos nevén Xbox Media Cen-

ter).

Az XBMC szinte bármilyen gépen használható, amin az Ubuntu 10.04, vagy annak újabb verziója futtatható. A HD videók megtekintéséhez azonban erősen ajánlott egy kétmagos processzor. Ehhez szintén ajánlott egy jó videokártya is.

A fentieket figyelembevéve, a Dell Inspiron Mini 1012 notebook eleganciája és hordozhatósága mellett döntöttünk, amit megtoldotunk a TV mellett elhelyezett nagy teljesítményű, de nehézkes megjelenésű PC-vel. Megemlítettem egy barátomnak, akinek a cége nemrég szerzett be egy csomó HP számítógépet, hogy terveim beteljesülésé-

hez már csak pár HP média center infravörös távirányító és USB-s infraportok kellenek. Egy vezeték nélküli billentyűzetet már régen beszereztem, de a távirányító sokkal barátságosabb és kisebb helyen is elfér.

Már többször próbáltuk használni az XBMC-t az Ubuntu 11.04-en, de idővel odáig romlott a helyzet, hogy már naponta lefagyott. Valószínűleg a Mini-ben lévő Intel video chip volt a hiba forrása, ami sokunknak okozott már fájdalmat az utóbbi időben. Megoldást jelenthetett volna a VESA driver, de egy média center esetében ez nem túl jó megoldás, így visszatértünk az Ubuntu 10.04 LTS verziójához és azóta nem tapasztaltunk problémát.

Az Ubuntu 10.04-re, vagy későbbi verziókra viszonylag egyszerűen feltelepíthetjük az XBMC-t. Egy terminálban adjuk ki a következő öt parancsot:

```
sudo apt-get install python-software-properties
pkg-config
```

```
sudo add-apt-repository
ppa:team-xbmc
```

Házibuli XBMC-vel

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install xbmc
xbmc-standalone
```

```
sudo apt-get update
```

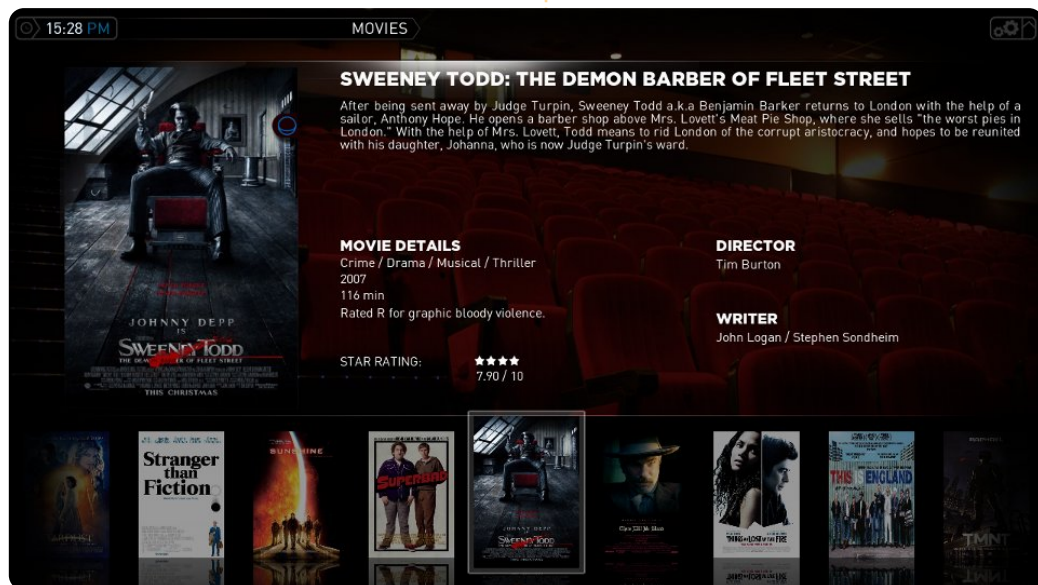
Az legtöbb Ubuntu verzióban a második paranccsal adhatjuk hozzá az XBMC PPA tárolóját a rendszerhez. Sajnos, úgy tűnik, hogy a csapat még nem készítette el az Oneiric verziót, ezért az Ubuntu 11.10 verziójánál a következő tárolóval tehetünk próbát:

```
sudo apt-add-repository
ppa:nathan-
renniewaldock/xbmc-stable
```

Igaz, mi instabilnak találtuk az XBMC-t Ubuntu 11.10 alatt, de ez nem jelenti azt, hogy egy NVidia, vagy ATI grafikus kártyával ne működne tökéletesen. Az NVidia kártyásoknak érdemes telepíteniük a VDPAU hardvergyorsítást:

```
sudo apt-get install
libvdpau nvidia-185-libvdpau
```

Utolsó lépésként adjunk hozzá távirányító támogatást. Bár az XBMC automatikusan érzékelte a távirányítót, néhány gomb mégsem mű-

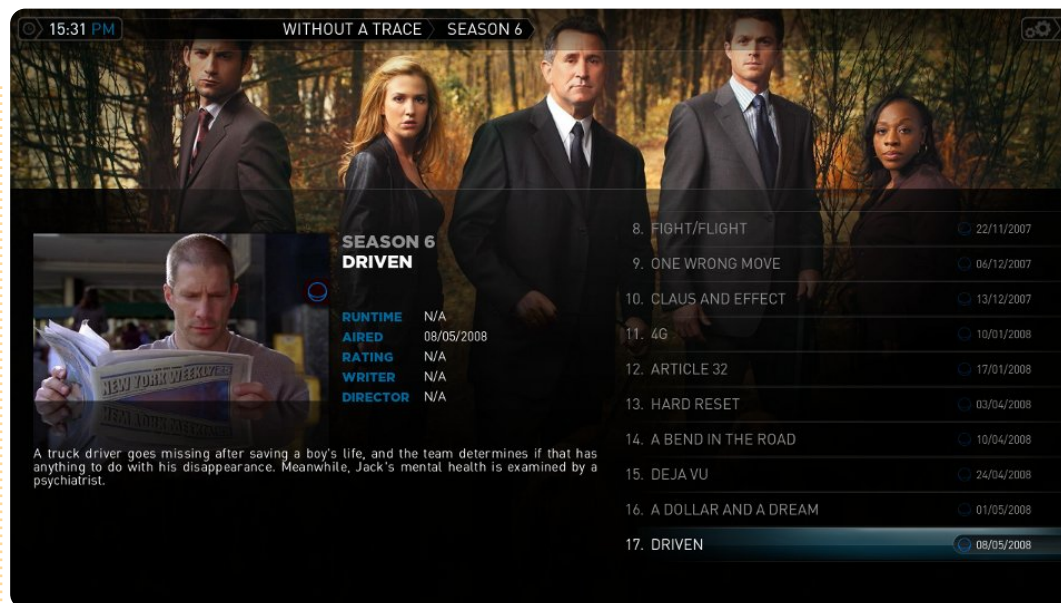


ködött tökéletesen, ezért telepítettem a lirc támogatást:

```
sudo apt-get install lirc
```

A távirányító kiválasztásakor a Windows Media Center Transceivers/Remotes (all) opciót választottam. Ezzel a távirányítóm összes többi gombja működőképpessé vált.

Eljött az idő, hogy elindítsuk az XBMC-nket és hozzáadjuk a média-fájljainkat. Az XBMC főmenüjét 6 részre oszthatjuk: időjárás, képek, zene, filmek, programok és rendszer. Ahhoz, hogy az XBMC-hez multimédiás anyagot adjunk, csak a megfelelő területet kell kiválasztanunk. Válasszuk ki a megfelelő menüpontot aszerint, hogy képet, zenét, vagy filmet szeretnénk be rakni és nyomjuk meg a távirányító ok/select gombját. Amikor még semmi sincs elindítva, két lehetőséget láthatunk: Add-ons és Add source. Válasszuk ki az Add source-ot (forrás hozzáadása), és adjuk meg, hogy hol található a hozzáadni kívánt média, nevezzük el és kattintsunk az OK gombra, hogy a választásunkat érvényesítsük. Egyazon médiához több forrást is beállíthatunk, amelyek között nevük alapján tájékozódhatunk. Például lehetnek képeid a múlt karácsony-



ról is, és egy céges buliról is (megfelelő zenével párosítva jó elegyet alkot).

Ha minden multimédiás anyagot importáltunk, kezdődhet a buli. Az XBMC-nek, mint minden nagyszerű nyílt forrású szoftvernek, rengeteg beállítási lehetősége, megjelenési stílusa és bővítménye van. Az egyik kedvencem, hogy lehetőségünk van a tartalmat különböző módokon megjeleníteni. A távirányító bal gombját megnyomva felbukkan egy oldalpanel, ahol kiválaszthatjuk a nézetet és a rendezés módját. Az egyéb beállításoknál többek között elrejthetjük, vagy szűrhetjük a megjelenített tartalmat. De ezek a nézetek nem teljesek egy jó borító

grafika nélkül. Az újonnan felvett tartalmakhoz úgy csatolhatunk borítót, hogy kiválasztjuk a tartalmat, és megnyomjuk a távirányító info gombját. Az XBMC automatikusan is letöltheti a borítókat, ha a System > Video > Library > Update library on startup be van kapcsolva. Ugyanezt a zene szekcióban is megtehetjük: System > Music > Library > Update library on startup.

Az időjárás megfelelő beállítása volt az egyik legzavaróbb probléma, amibe belefutottunk. A helyszínt a kanadai Ontario-beli Waterloo-ra állítottuk, de az adatok még mindig Fahrenheitben jelentek meg. Úgy tudtunk csak áttérni Celsius-ra, hogy System >

Appearance > International menüpontban a Region-t Canada-ra állítottuk. Ezután újabb probléma adódott: úgy tűnt, hogy az alapértelmezett weather.com szolgáltatása leállt. Ezt azzal orvosoltuk, hogy a System > Weather menüben a weather source-ot átállítottuk Weather Plus-ra (ezt a lehetőséget a forrás képernyő alján lévő Get More gombra kattintva értük el). Ez nem igazán partikellék, de hasznos információ lehet azoknak, akiknek problémáik vannak az időjárás beállításával.

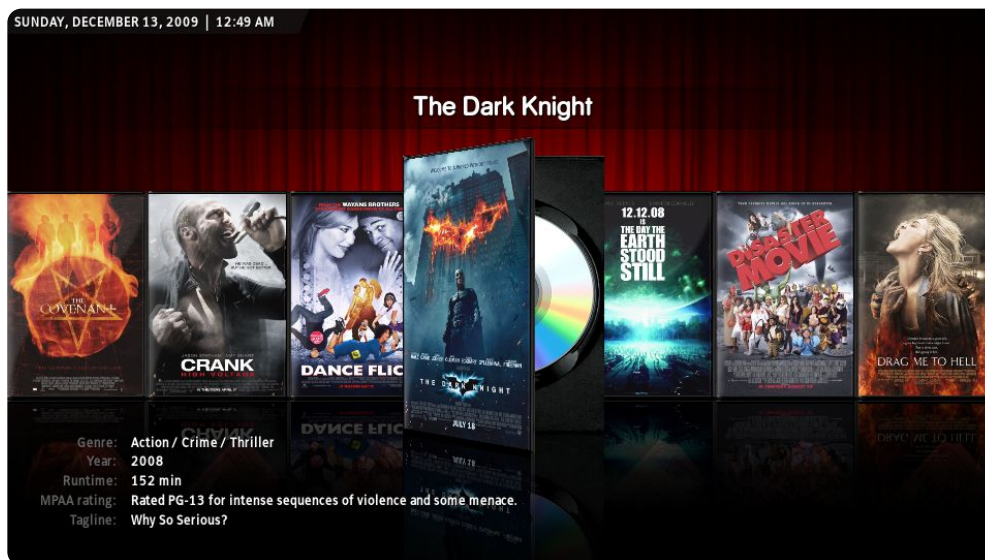
Egy buliban fantasztikus dolog ha könnyedén kezelhetjük a zenelejátszót, és lehetőség van az őrült céges bulikon készült fotókat is levetíteni. Először is indítsuk el a zenelejátszást a megfelelő könyvtár kiválasztásával. Mellékesen megjegyzem, ha a könyvtárban megnyomod a jobb gombot, beállíthatod örökösen ismétlődő lejátszásra. Ezután nyomd meg a Pictures gombot, válaszd ki a megfelelő könyvtárat és nyomd meg a Play gombot. A diavetítés elindul, miközben a bal alsó sarokban egy kis téglalapban az aktuálisan játszott zenéről láthatunk információkat.

Ugyanezzel a technikával elérhetjük az időjárási információkat, vagy megtekinthetjük filmgyűjte-

ményünket. Az XBMC elég okos ahhoz, hogy ne játsszon egyszerre zenét és filmet is. Filmlejátszás alatt nem tudunk úgy zenét hallgatni, mint diavetítés közben.

Az XBMC nem csak a mozifilmeket ismeri fel, hanem a TV-műsorokat is, ha azok nevében benne van az évad és az epizód száma. Például: The IT Crowd s02e03 (The IT Crowd 2. évad 3. epizód). Ha az XBMC mégsem ismerné fel a TV-, vagy mozifilmet, próbáld megváltoztatni az elnevezést. Ha végképp nem megy, keress rá a thetvdb.com-on, vagy a themoviedb.org-on (az XBMC ezekre a forrásokra támaszkodik).

És ezzel az XBMC-ben rejlő lehetőségeknek még mindig nem értünk a végére. A Video bővítmények segítségével olyan helyekről játszhatunk le filmeket, mint a YouTube, Yahoo video, Cartoon network, CNet, Jupiter Broadcasting, és az



Internet Archívum - csak hogy párat említsünk. A Zenei bővítmények segítségével pedig többek között a Grooveshark, TWiT, NPR, ListenLiveEU (ahol több, mint 600 csatorna van), és SoundCloud rendszerek érhetőek el. A programok menüben is érdemes átfutni a bővítményeket, amelyekkel olvashatjuk Gmail leveleinket, filmnézési szokásainkat oszthatjuk meg a Gomiso-n, vagy extra grafikákat tölthetünk le a thetvdb.com-ról és a themoviedb.org-ról. Az XBMC, a Transmission bittorrent kliens és a Flexget kombinációval rengeteg tartalom válik számunkra automatikusan elérhetővé.

Egyetlen dolog maradt hátra, kirakni a nasit, feltekerni a hangereőt és bulizni!

Fontos linkek:

<http://www.xbmc.org/>
http://wiki.xbmc.org/index.php?title=HOW-TO:Install_XBMC_on_Ubuntu/
<http://www.themoviedb.org/>
<http://www.thetvdb.com/>



Charles.....

SUDOKU

Úgy kell kitölteni a 9x9-es rácsot 1-től 9-ig, hogy minden sor, minden oszlop és minden 3x3-as doboz tartalmazza a számokat 1-9-ig.

Könnyű

				6				
				8	2			
7	2			1			4	
		9	5	3				2
8		2	4	7	9	5		6
1				8	2	4		
	5			2			7	9
		4	1					
			8					

Nehéz

		3		2	7			5
4								
	2	7						
	7				4		6	1
6		2	5	7	3	8		4
9	4		1				7	
						4	3	
								8
2			3	9		7		

A megoldások a 33. oldalon találhatók.



Közelebb a Windowshoz

Írta:

Ronnie Tucker (KDE)

Jan Mussche (Gnome)

Elizabeth Krumbach (XFCE)

Mark Boyajian (LXDE)

David Tigre (Unity)

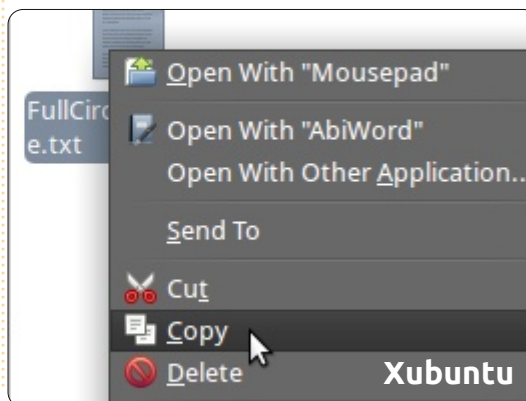
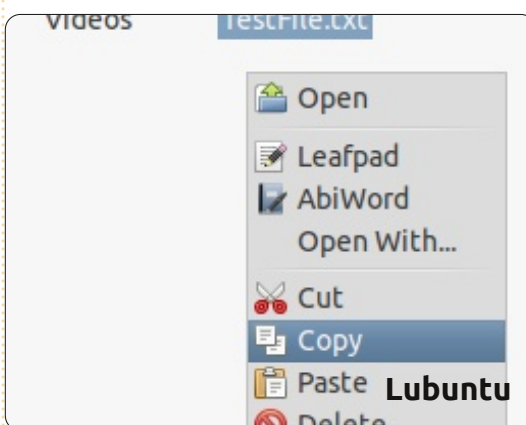
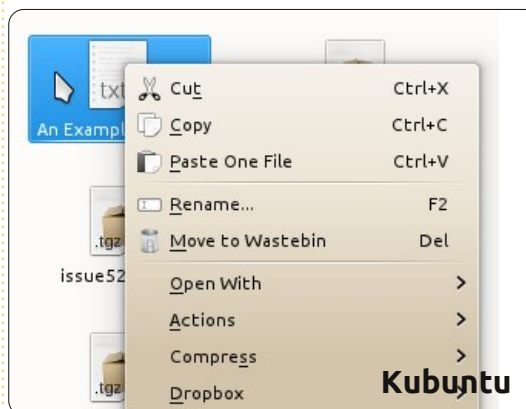
Ebben a hónapban a fájlok mozgatásával (a Windows-ban ezt áthelyezésnek nevezik), másolásával és átnevezésével foglalkozunk. Röviden azt is megnézzük, hogyan töröljünk fájlt, és (ha netán ezt véletlenül tettük) hogyan állítsuk azt vissza.

Fájl mozgatása/másolása

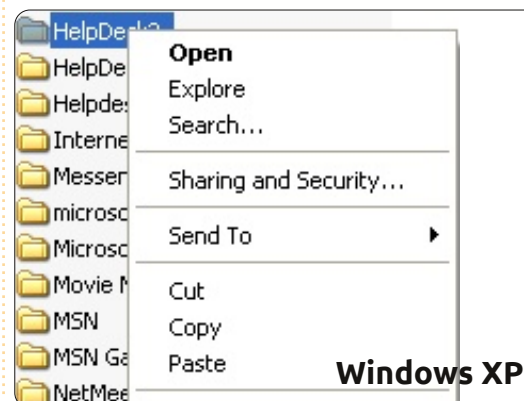
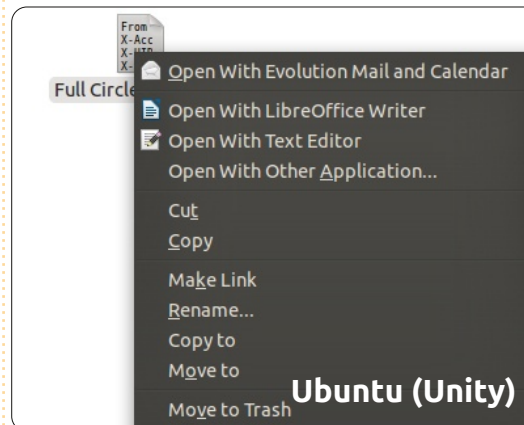
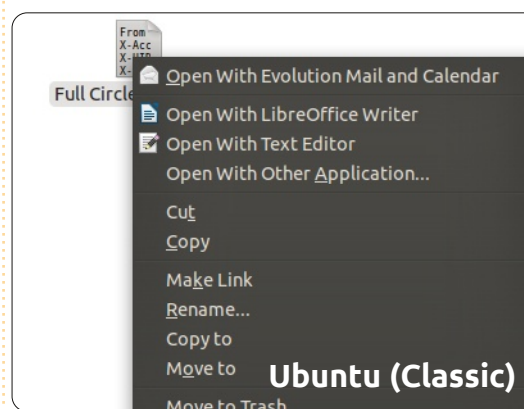
Windows:

Először is tisztázzunk valamit: a mozgatás átrak egy fájlt/mappát egy másik helyre az eredeti törlésével. Másoláskor egy másolatot helyezünk el egy másik helyre, és az eredeti a helyén marad. A Windows XP-ben számos módon lehet fájlt másolni/mozgatni.

Például kijelölhetjük a fájlt/mappát (az egér bal gombjával), majd



Vezérlőpult/Eszközkezelő



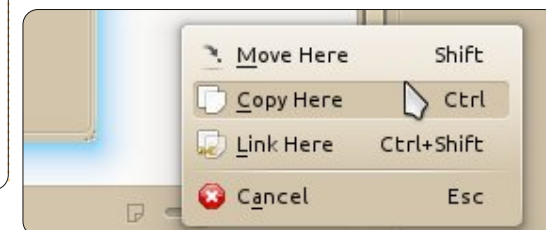
kiválasztjuk a „Másolás mappába” vagy „Áthelyezés mappába” menüpontot a felső menüsorban lévő „Szerkesztés”-re kattintva. Az „Elemek áthelyezése” vagy „Elemek másolása” ablakban kiválasztjuk a célmappát, és az „Áthelyezés” vagy „Másolás” gombra kattintunk. A Kubuntuban ez hasonlóképp működik.

Kubuntu

Alapjában véve a Kubuntu ugyanúgy működik egy-két kisebb különbséggel: ha a fájl(ok)ra vagy mappá(k)ra jobb gombbal kattintunk, egy felugró menü jelenik meg az összes fájlkezelési lehetőséggel.

Fájlt mozgatni/másolni lehet úgy is, hogy az egérrel áthúzzuk az egyik ablakból a másikba.

A fájl áthelyezéséhez a Windows XP-ben a CTRL gombot nyomva kell tartani, miközben elengedjük a bal gombot. A sima egérhúzással csak másolunk. A Kubuntuban is így van, de ez utóbbinak van egy sajátossága:



ha nem nyomunk semmilyen billentyűt a húzás közben, egy ablak ugrik fel, ami rákérdez, hogy másolni vagy mozgatni szeretnénk.

Gnome-shell

A Gnome hasonló a Windows-hoz és a Kubuntuhoz. A Nautilus fájlkezelőben van egy – jobb gombbal elérhető – menü Kivágás és Másolás menüponttal. Vagy lehet még egérhúzással is új helyre helyezni a fájl(oka)t/mappá(ka)t. Az, hogy ez most mozgatás vagy másolás az a Shift és Ctrl billentyűk használatán múlik vagy a forrás- és a célmappa helyén.

Ha a forrás és a cél ugyanazon a partíción van, akkor az egérhúzás áthelyezi a fájl(t)/mappát, és az eredeti már nem lesz a régi helyén.

Ha két külön partíción vagy lemezen vannak, akkor másol. Ez onnan látszik, hogy egy kis pluszjel jelenik meg a művelet folyamán a kéz mellett.

Unity

Az Ubuntu Unity a Gnome 3.x alapú Gnome Shell-en alapszik, tehát a kettő hasonlóképp működik. Hasonlóan a Gnome Shell-hez, a Unity a Nautilus fájlkezelőt használja, tehát a fájl mozgatásához

kattintsunk jobb gombbal a fájlra, és válasszuk a „Kivágás” pontot. Ezután a fájlkezelőben keressük ki a célmappát, kattintsunk bele jobb gombbal egy üres helyre, és válasszuk a „Beillesztés”-t. A másoláshoz ugyanígy kell eljárni, kivéve, hogy a „Másolás”-ra kell kattintani az eredeti fájlnál. Használhatjuk a szokásos „fogd és vidd” módszert is. A Gnome Shell-hez hasonlóan itt se feledjük, hogy partíción belül az egérhúzással alapértelmezés szerint mozgatunk, eltérő partíciók esetén pedig másolunk.

Lubuntu

A Lubuntu-nál majdnem ugyanaz, mint az eddigieknél. Miután kiválasztjuk a fájl(t)/mappát, majd jobb gombbal rákattintunk, megjelenik egy helyi menü a „szokásos” fájlkezelési lehetőségekkel, bár itt nincs „Mozgatás” parancs.

A fájl/mappa mozgatásához ebben a menüben először a „Kivágás”-t választjuk, majd a célmappa megnyitása után a „Beillesztés”-t. Azonban a fájlkezelő „Szerkesztés” menüjében van „Mozgatás ide” és „Másolás ide” menüpont, ami úgy működik, mint ahogy a Windowsnál leírtuk.

Xubuntu

A Xubuntuban, ha rákattintunk egy fájlra, és áthúzzuk egy másik Thunar fájlkezelő ablakba, akkor az áthelyezi a fájlt, és ugyanezt teszi, ha közben nyomjuk a Shift billentyűt is. Fájl másolásához kattintsunk jobb gombbal a fájlnevre, és válasszuk a „Másolás”-t, majd az új könyvtárban kattintsunk jobb gombbal, és válasszuk a „Beillesztés”-t.

Fájl átnevezése

Ez mindegyik változatban ugyanaz: jobb gombbal kattintás az átnevezendő fájlra, majd az „Átnevezés” kiválasztása.

A Gnome-nak, KDE-nek és LXDE-nek van egy nagyon barátságos tulajdonsága: a fájlra való jobb kattintással és az „Átnevezés” kiválasztásával csak a fájlnevet jelölik ki – a kiterjesztést (ha van) nem. Ha tehát a fényképezőgépről származó IMG_0001.JPG nevű fájlt át szeretném nevezni Haz_a_parton.JPG-re, akkor csak elkezdem begépelni a nevet. Nem kell aggódni, hogy véletlenül törölöm vagy átnevezem a kiterjesztést: a JPG az

JPG marad. Azonban a Windowsban ügyelnünk kell arra, hogy ne töröljük a kiterjesztést.

Fájl törlése

Windows

A fájl(t)örlesztés is már a korábban leírt jobb gombos menüvel történik. Vagy húzzuk a fájl(t)/mappát az Asztalon lévő „Lomtár” ikonra.

Kubuntu

A Kubuntuban a „Lomtárnak” nincs ikonja. Azonban van alapból egy Kuka mappa a fájlkezelőben, ahová bármely fájl(t)/mappát be lehet húzni. A (helyi menüből vagy a Delete billentyűvel) törölt fájlok/mappák itt is alapértelmezés szerint a Kukába kerülnek, de a jobb gombos menüből is választható a „Törlés”; vagy az „Új elem” parancs használatával (jobb gombbal kattintsunk az asztalra/alsó panelre) válasszuk ki a Kuka ikont, és helyezzük az Asztalra.

A törölt fájl nem vész el örökre – olyan helyre kerül, ahonnan vissza lehet állítani. Csak akkor nem lehet egy fájl(t) visszaállítani, ha a Kukát ürítettük. Ha a Kukát (vagy annak



Ubuntu (Classic)

megfelelőjét) ürítettük, a fájl örök-re elveszett.

Gnome-Shell

A Gnome-Shellben van Lomtár: Kukának hívják, és az alsó panel jobb oldalán van. A szokásos törlési módszerek itt is jók: Delete billentyű leütése, jobb egérgomb majd az „Áthelyezés a Kukába” menüpont vagy a fájl áthúzása a Kukába.

Másik lehetőség a Shift-Delete kombináció (ez hasonló, mint a Unitynél a „Törlés” hozzáadása a jobbgombos menükhöz). Ez kihagyja a Kukát, és ha megerősítjük a törlést, a fájl végleg elveszett. Szóval, csak óvatosan!

Unity

A Unityben van egy Kuka ikon a bal oldali Indító alján. Számos módon törölhetünk fájlokat. A fájlkezelőben van egy Kuka mappa a bal oldalon. Kattintsunk a fájlra, és húzzuk be a Kuka mappába, vagy az Indító Kuka ikonjára. Jobb gombbal is rákattinthatunk, és kiválaszthatjuk az „Áthelyezés a Kukába” parancsot. Meg is nézhetjük a fájlkezelő (Nautilus) beállításait: Szerkesztés > Beállítások, majd Viselkedés fül, és alul be lehet pipálni a legalsó négyzetet, hogy a jobbgombos menüben

megjelenjen a „Törlés” sor, amellyel a Kuka kikerülésével lehet törölni. Az utóbbi művelet után már nem tudjuk a fájlt visszaállítani, szóval legyünk óvatosak!

Lubuntu

A Lubuntu-ban sincs „Lomtár” ikon az asztalon; de van Kuka mappa, ami mindig látható a fájlkezelőben. Ha a Kukára jobb gombbal kattintunk, egyetlen lehetőség jelenik meg: „Kuka ürítése”. Kiválaszthatunk még mappákat/fájlokat a Kukában, és végleg törölhetjük azokat a jobbgombos felugró menüben a „Törlés” kiválasztásával.

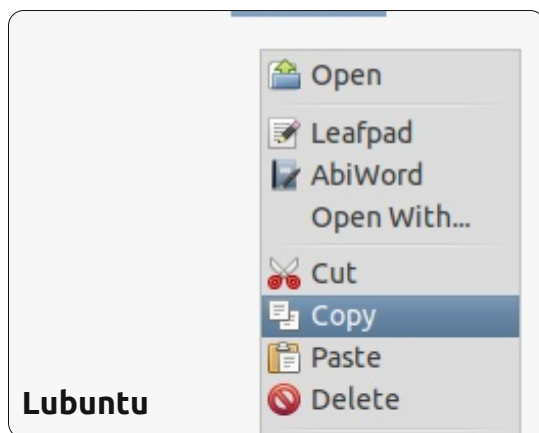
Xubuntu

A Xubuntu-ban is van Kuka nevű Lomtár: az Asztalon van, alapértelmezés szerint az alsó panel jobb oldalán.

Fájl visszaállítása

Kubuntu

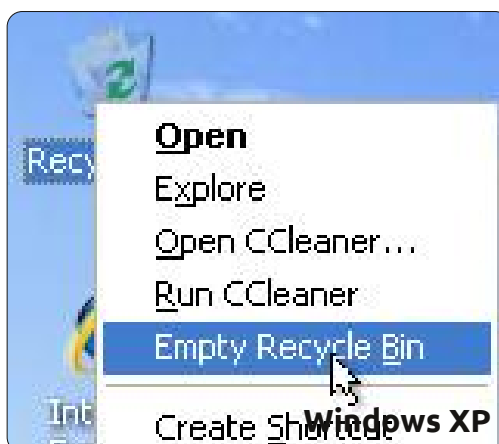
Ha a kuka nincs kiürítve, akkor kattintsunk az ikonjára, és megnézhetjük, mi van benne.



Lubuntu



Ubuntu (Unity)



Xubuntu

Gnome-Shell

A Gnome-nál a KDE-nél leírtakat kell követni, vagy miután kiválasztottuk a visszaállítandó fájl(oka)t/mappá(ka)t, kattintsunk a „Kijelölt elemek visszaállítása” gombra felül.

Unity

A Unity úgy működik, mint a Gnome Shell és a KDE. Nyissuk ki a Kukát, kattintsunk jobb gombbal a fájlra, és válasszuk a „Visszaállítás”-t, vagy kattintsunk a „Kijelölt elemek visszaállítása” gombra.

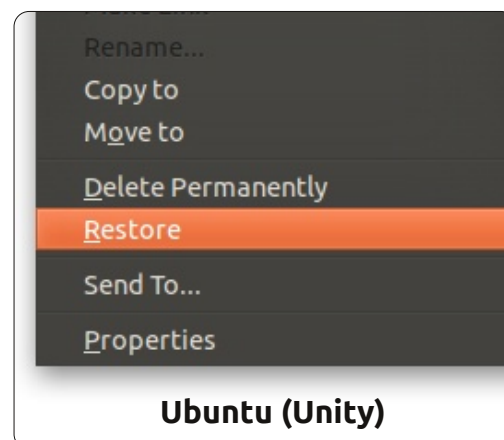
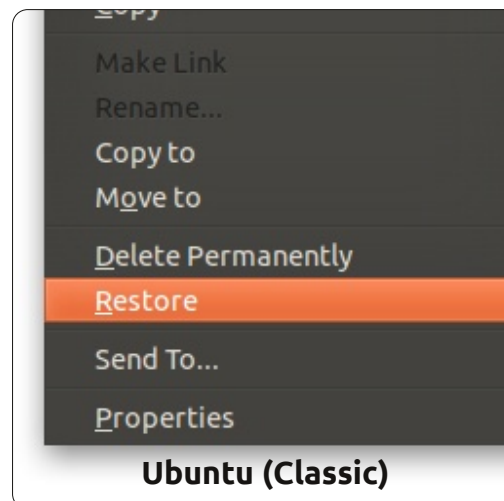
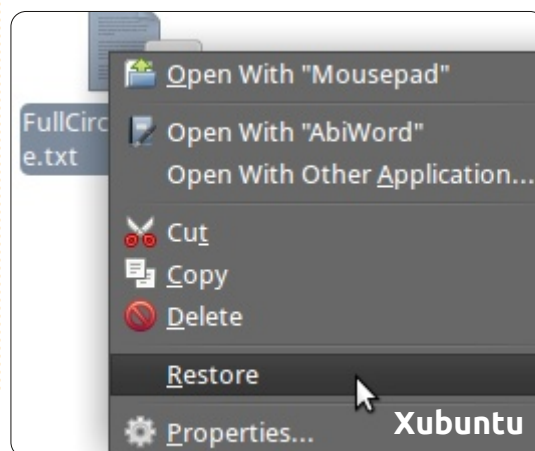
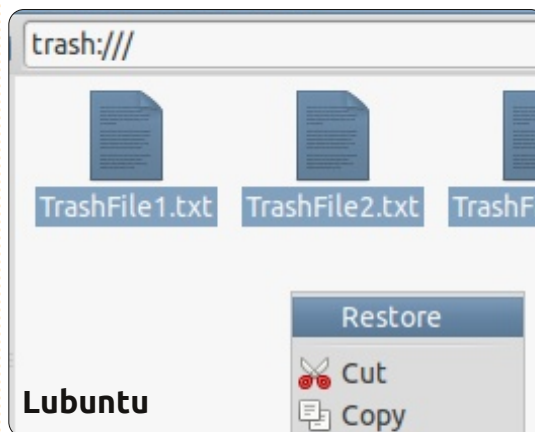
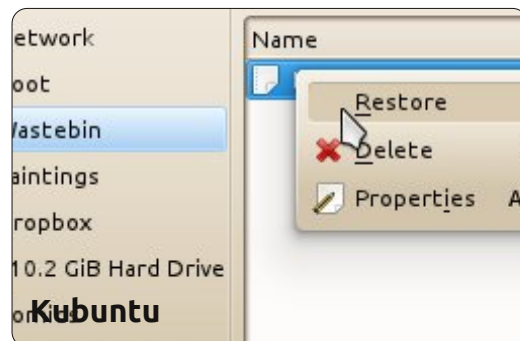
Lubuntu

Visszahúzzhatjuk egérrel a fájlt valahová, vagy a jobb gombbal rákattintunk, és kiválasztjuk a „Visszaállítás”-t.

Xubuntu

A Xubuntuban, ugyanúgy mint a Kubuntuban, a „Visszaállítás” parancs a jobbgombos menüben érhető el.

A jövő hónapban a hálózati és a wifi-beállításokról lesz szó.



SUDOKU

Megoldás

Könnyű

5	8	1	2	4	6	9	3	7
9	4	3	7	5	8	2	6	1
7	2	6	9	1	3	8	4	5
4	6	9	5	3	1	7	8	2
8	3	2	4	7	9	5	1	6
1	7	5	6	8	2	4	9	3
6	5	8	3	2	4	1	7	9
2	9	4	1	6	7	3	5	8
3	1	7	8	9	5		2	4

Nehéz

1	9	3	4	2	7	6	8	5
4	5	6	8	3	9	1	2	7
8	2	7	6	5	1	3	4	9
3	7	5	9	8	4	2	6	1
6	1	2	5	7	3	8	9	4
9	4	8	1	6	2	5	7	3
5	6	9	7	1	8	4	3	2
7	3	1	2	4	6	9	5	8
2	8	4	3	9	5	7	1	6





Az én történetem

Írta Maurice Knopp

2005 -ben találkoztam először az Ubuntu-val az 5.04-es Hardy Hedgehog formájában. Részint a kíváncsiság, részint pedig a hiányzó Windows-licencek vezettek erre. A rendszert édesanyám Pentium III-as, 600 MHz-es régi gépére telepítettem fel. Az ezt követő hetekben az Ubuntu vált az elsődleges operációs rendszeremmé, míg végül a saját gépemre is feltettem.

Pingvin a munkahelyen – Az meg miért jó?

2007-ben egy luxemburgi nagy médiavállalatnál dolgoztam, ahol olyan modult fejlesztettünk, amely videójelet dolgoz fel, és azt az ffmpeg videóátalakítóba továbbítja. A végső rendszernek Linux szerveren kellett futnia, mivel fontos volt a stabilitás, a megbízhatóság és az alacsony költség. A Linuxot ezért eleinte fejlesztésre használtam, majd egyre inkább a mindennapi munkahelyi feladatokra is. Ekkor már a 7.04-es (Feisty Fawn) és a 7.10-es (Gutsy Gibbon) is megjelent. Nagyon lelkesen telepítettem

a linuxos asztali gépet egy olyan vállaltnál, ahol 450 Windows XP-s gép és Windows infrastruktúra volt és mindenki windowsos ember volt körülöttem – nulla Linux tudással.

2010 nyarán egy nagy német kiadónál kezdtem el dolgozni, ahol Java-alapú tartalomkezelő-rendszer fejlesztésével foglalkoztak. Meglepetésemre a teljes fejlesztői gárda Ubuntut használt. Amikor kérdeztem, hogy miért Ubuntut használnak, azt mondták, hogy a sebesség miatt. A Vistát egyszerűen nem bírták. Ubuntut használunk a kezdetektől fogva fejlesztésre és egyéb irodai munkákra is, és eddig teljesen elégedett vagyok vele. :-)

Telepítés

Visszatérve 2007-re: a 32-bites verziót (x86) tettem fel az asztali gépemre, mivel akkoriban ez sokkal kevesebb problémával járt (például az Adobe Flash böngészőbővítő-mény). Mára már a legtöbb ilyen problémát megoldották, így minden olyan gépre, amely három évnél nem régebbi, és 64-bites processzora van, a 64-bites rend-

Pingvin a munkahelyen?

szert (x86_64) ajánlom telepítésre.

A teljes rendszertelepítést követő pár percben máris kikereshetted a beépített csomagkezelő rendszerben, az Ubuntu Szoftverközpontban (régén „Synaptic” néven futott), hogy mi(ke)t szeretnél telepíteni. A levelezőkliens, a böngésző és csevegőalkalmazások már alapértelmezetten telepítve vannak.

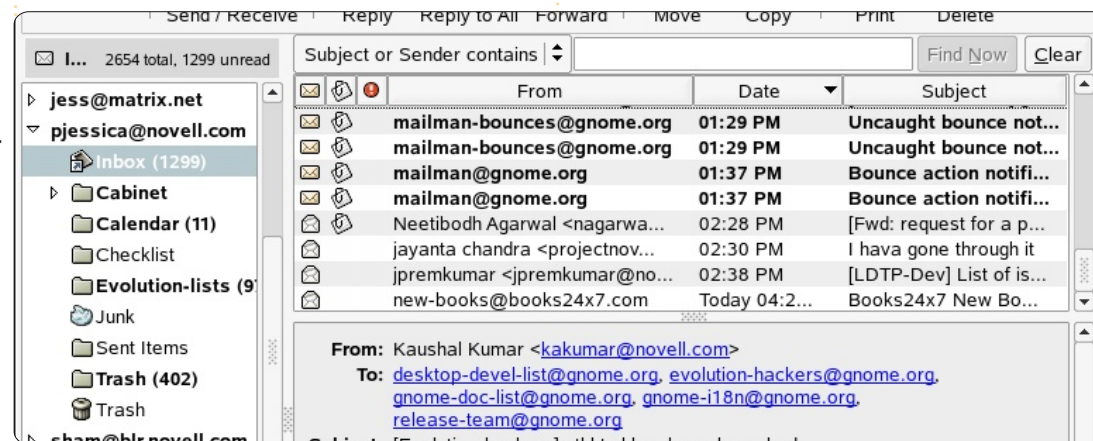
Haladóknak: Keress rá azokra az alkalmazásokra, amelyeket fel akarsz telepíteni, majd a csomagok listáját mentsd el egy szövegfájlba. Ezután bármennyi vadiúj gépet telepíthetsz, elég beírni a parancssorba, hogy „sudo apt-get install <és ide egy-az-egyben bemásolod a szövegfájlból a

csomagok neveit szóközzel elválasztva>. Ennek segítségével könnyedén „klónozzhatod” a rendszeredet bármennyi gépre. Sokkal egyszerűbb, mint a neten kutakodni a megfelelő alkalmazások után, letölteni őket különféle weboldalakról és kézzel egyesével elindítani a setup.exe fájlokat, majd várni az újraindításokra... Persze tudom, hogy lehet ilyeneket írni Windowsra is, de véleményem szerint az Ubuntuban kevesebb ráfordítással megteheted mindezt.

Irodai munka

Levelezés

Nézzük csak meg, hogyan lehet a frissen telepített rendszert Win-



dows-hálózathoz csatlakoztatni. Mint a legtöbb cégnél, ahol eddig dolgoztam, itt is a híres MS Exchange Server van – levelezőprogramnak és naptárnak pedig az Outlook. Olvastam arról, hogy az Ubuntu alapértelmezett levelezőkliense, az Evolution (a 11.10-től felváltotta a Thunderbird, de ettől függetlenül az előbbit is fel lehet telepíteni) képes kezelni az Exchange szervereket is. Pont erre volt szükségem! Rákerestem a neten, és találtam egy német útmutatót (<http://www.msexchangefaq.de/clients/evolution.htm>), amely bemutatja az Evolution Exchange Serverhez történő konfigurációjának lépéseit. A Novell Evolutionról szóló dokumentációja szintén hasznos forrás lehet: (<http://www.novell.com/documentation/nld/index.html?page=/documentation/nld/evolution/data/front.html>). Így sikerült beállítani az Evolutiont a már meglévő Exchange 2003 fiókomhoz.

Azonban az Exchange 2007-es és újabb verzióit már nem tudtam még a legújabb Evolutionnel sem összerpárosítani, hiába kerestem rá a neten. Most az Exchange Server üzenetküldésre és -fogadásra való beépített IMAP-támogatását használok – ez egész jól működik. Ehhez

szükség lehet arra, hogy a rendszer-gazdák engedélyezzék az IMAP-ot az Exchange Serveren. RENGETEG e-mailt kapok naponta, és enélkül erre a sok levélre az Exchange webes felületét, az úgynevezett „Outlook Web Access”-en kellene válaszolnom. Habár hozzáférék az e-mail fiókomhoz, nem tudom a névjegyzéket elérni. Ez nem túl jó, de már megszoktam, hogy a „Válasz” gombra kattintva írok vissza. Szóval megvagyok az Exchange-es névjegyzékem nélkül is úgy, hogy a gépen lévőt használom, de jobb lenne, ha tudnám hogyan állítsam ezt be.

A legutóbbi Ubuntu frissítésnél azonban akadt egy problémám. A 11.10 (Oneiric Ocelot) előtt el tudtam fogadni illetve utasítani a megbeszélésekre történő meghívásokat az Evolutionben, amely aztán ezeket automatikusan betette a naptáramba. Úgy tűnik, ez már nem működik a 11.10-ben, ezért ehhez be kell jelentkeznem az Outlook webes felületére.

Megosztott mappák

A legtöbb vállalat HATALMAS hálózati meghajtóval rendelkezik. A futó projektek fájljai vagy a közérdekű állományok a hálózati meg-

hajtó valamelyik mappájába kerülnek. A windowsos gépekről ezeket el lehet érni, meg lehet nyitni, vagy létre lehet hozni újakat. El lehet képzelni, milyen fontos volt számomra, hogy ehhez hozzáférjek, és dolgozhassak a megosztott fájlokon. Kipróbáltam, hogy a fájlokat tartalmazó szerver IP-címének meghatározása után a Nautilusból kísérem meg elérni azt a Ctrl+L billentyűkombinációval, és beírtam, hogy smb://xxx.xxx.xxx.xxx ahol xxx.xxx.xxx.xxx a szerver IP-címe. A felugró ablakba beírtam a windowsos nevem és jelszavam. Ekkor már látnunk kell a gép összes megosztott mappáját, rákattintunk jobb gombbal a kívánt mappára, és a megjelenő helyi menüben kiválasztjuk a „Csatlakozás”-t. KÉSZ IS! A mappát ezzel hozzáadtuk a baloldali kedvencekhez, és így a Nautilus-ablakokból olyan egyszerűen hozzá lehet férni a megosztott mappához, mint a Saját mappához, vagy bármelyik másikhoz. Ez még királyabb, mint rákattintani a „Saját gép”-re, kiválasztani a megosztott meghajtót, vagy hálózati meghajtókat keresni.

Apple gépről parancssorból húzok le vagy teszek fel fájlokat. SSH-val csatlakozom a távoli (apple

vagy linuxos) gépre, és az SCP-vel másolok le vagy fel fájlokat a távoli, gyümölcsös gépről vagy gépre.

A legújabb internetes fájlmegosztók, mint a Dropbox, a mindenféle oprendszert használó felhasználókkal egyre nagyobb teret hódítanak, és egyre népszerűbbek. Mi is a Dropboxot használjuk a Windowsos, Mac-es, Linuxos ügyfelekkel – gond nélkül!

Irodai alkalmazások

A Microsoft (MS) Office és az OpenOffice / NeoOffice (OO / NO) közötti kompatibilitás nagyon fontos nekem, mert rendszeresen kapok ilyen dokumentumokat. Főleg a Windowsos srácoktól, akik ragaszkodnak a .doc vagy .xls formátumhoz. Szerintem csapatmunkánál a kompatibilitás az egyik legfontosabb szempont. Nekem személy szerint nem voltak problémáim MS dokumentumok olvasásával és írásával. De ehhez hozzátartozik, hogy a legbonyolultabb dokumentumaim sem tartalmaztak harminc oldalnál, pár képnél és táblázatnál többet. Az is lehet, hogy összetettebb dokumentumoknál már nem ennyire kompatibilis a két rendszer.

Az én történetem - Pingvin a munkahelyen?

Az OO / NO eddig minden igényemet kielégítette. Dokumentumok készítése tartalomjegyzékkel, lábjegyzetekkel, (szöveghez igazított) képekkel, ... semmit nem hiányolok az OO / NO-ból, amit az MS Office-ból ismertem. Az egyetlen dolog, amivel az MS Office kicsivel előrébb jár, az az igencsak hasznos helyesírás-ellenőrző.

Nyomtató

Ez sosem volt igazán probléma. Miután lekérdeztem az iroda hálózati nyomtatójának IP-címét és típusát, nem volt problémám nagy dokumentumok nyomtatásával. A professzionális irodai nyomtatók

nagyobbrészt támogatják a PostScript drivereket, így kompatibilisnek kell lenniük. Mellesleg a nyomtató nem minden funkcionalitása érhető el a nyomtatási ablakból a meghajtó korlátai miatt. Számomra ez nem volt nagy gond, de azért hozzátenném, hogy nem sokat nyomtatok.

Egyéb

A windowsos géppel van pár gyakori feladat, ilyen a szoftverfrissítés is. Ez az Ubuntuval pofonegyszerű, és még gyors is. A csevegőalkalmazások, mint mondtam ingyenesen és reklámmentesen, az operációs rendszerrel együtt tele-

pülnek fel, és kompatibilisek az összes azonnaliüzenet-küldő hálózattal. Egy kattintással a Skype is telepíthető az Ubuntu Szoftverközpontból. Én a Jabbert használok leginkább.

2007-re visszatérve: videókártya-illesztőprogramot kellett telepítenem a munkacsoport számítógépeire. Az Ubuntu legfrissebb verziójában csak ki kell választani az ATI vagy NVIDIA saját, zárt meghajtóját, újra kell indítani a gépet, és mindennek működnie kell.

Hallgatok zenét, írok DVD-t/CD-t, többképernyős rendszert használok – meghajtóproblémák nélkül. Ez még más volt akkor, amikor először használtam Ubuntut 2005-ben.

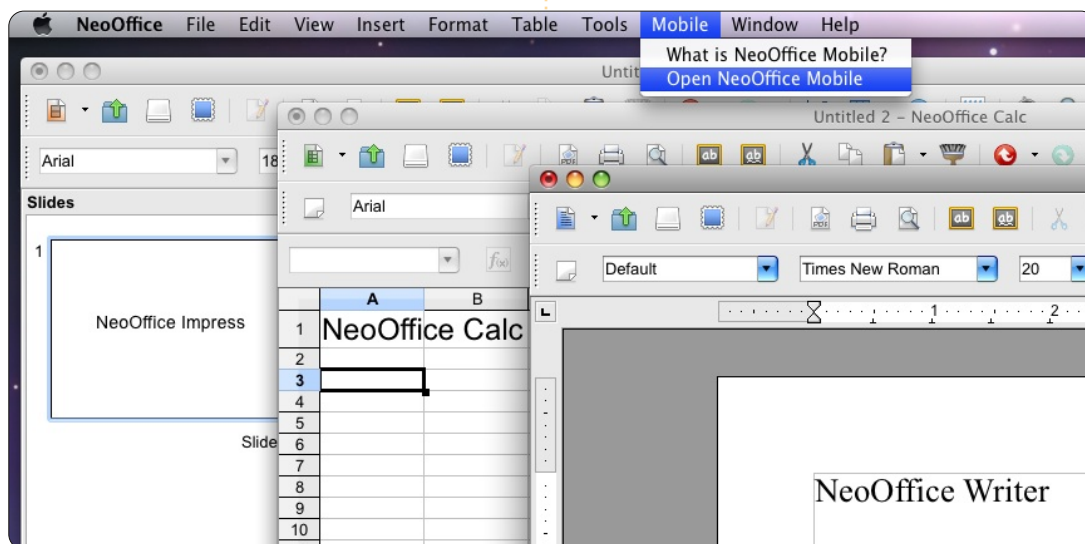
Összegzés

Az Ubuntu eléggé megérett ahhoz, hogy munkahelyen használjuk! Hacsak nem használod túl gyakran a Microsoft Outlook-ot a fejlettebb funkcióival, vagy hacsak nem „csak ezt” a programot használhatod, akkor telepíthetsz a gépedre Linuxot. Azt javaslom, hogy – ha a cég engedi – az új mellett használj egy régi gé-

pet is, és a feladatok egyre több részét a linuxos gépen csináld. Ennek előnye, hogy egy más szoftvervilágot ismersz meg. Igenis lehet a munkahelyen linuxos géppel dolgozni!

Nagyon érdekelnének a véleményetek: írjatok nyugodtan a mak@maknesium.de címre, vagy látogassátok meg (részben angol és német nyelvű) weboldalam: www.maknesium.de

Maurice





Különvélemény

Írta David Bissett

A Linux immár több, mint egy éve a fő operációs rendszerem. Korábban már próbálgattam mindenféle disztrókat - OpenSUSE-t és Mandrivát többek között - míg ki nem kötöttem az Ubuntunál. Az oka jórészt a relatív stabilitása volt (már amennyire ezalatt az idő alatt ezt meg tudtam tapasztalni), a rengeteg online fórumon elérhető támogatás és az átlagfelhasználó számára egyszerű kezelhetősége. Sajnos még mindig használnom kell néhány Windows-os alkalmazást, így, noha egyet-kettőt tudok Wine-ban használni, az asztali gépem - virtuális gépként - fut a Windows XP. Napi szinten azonban Linuxot használok. Az asztali gépem Ubuntu van, egy másik, kisebb teljesítményűn Xubuntu, a feleségem laptopján pedig egy Ubuntu-variáns, a Linux Mint.

A Linuxot könnyű telepíteni (sokkal könnyebb, mint a Windows-t, ha bele vesszük a meghajtók és a fő alkalmazások telepítését is), és arról is lehetne vitát nyitni, hogy ha valaki a gépét csak netezésre, e-mailek írására, zenehallgatásra, esetleg némi irodai jellegű munkára használja, akkor egy Linux operációs rendszer sokkal jobb választás lenne a Windowsnál. Ez persze nem jelenti azt, hogy ne lennének vele gondjaim.

Néhány közülük valójában a bőség zavara miatt van. Az egyik leg-

nagyobb kérdés igazából az, hogy melyik disztribúciót is válasszuk: Debian-alapút deb csomagokkal vagy Red Hat-et rpm-ekkel? És ez még messze nem a vége, bár muszáj eldönteni, hogy melyiket használjuk. Ugyan nagyon sok választásunk van, de mindenképp előtte azt kell eldönteni, hogy KDE legyen-e vagy Gnome (illetve ennek a variánsa, a Unity). Ez nemcsak a külsején múlik - mindkét asztali környezetre különböző alkalmazásokat fejlesztettek. Legtöbbjére bár melyik disztribúció alatt működik, de nem biztos, hogy mindig ugyanolyan jól néznek ki, sőt, lehetséges, hogy a szöveg belevész a háttérbe, ami jelentősen megnehezíti a használatot. Mennyire számít mindez, mikor minden egyes disztribúciónak megvan a maga alkalmazása ugyanahhoz a művelethez? Nagyon is sokat, mivel néhány alkalmazás jobb, mint a többi!

Ezután jönnek a kiválasztandó alkalmazások. Néhányuk elég egyértelmű, mint pl. a Firefox, a Thunderbird, bár én kipróbáltam a Chrome-ot, a Chromiumot és az Operát is. A LibreOffice átvette az OpenOffice helyét, a Google Chrome-ban pedig mostanában kezdem el használni a Tweetdeck-et. Próbáltam a Gwibbert is, de majd-hogynem használhatatlan, mivel jelentős frissítésen esett át. A fényképekhez egyetlen választásom volt, a Digikam, egy KDE-alkal-

mazás. Próbáltam a Shotwell-t is, nem volt rossz, de amíg nem tudja úgy rendezni a képeket, mint a Digikam, addig nem fogom használni. A Digikam Gnome alatt is egész jól fut, de egyértelműen a KDE az ő környezete, és főleg emiatt döntöttem végül a KDE mellett.

A zenék és podcast-ek fő alkalmazása a Banshee. Ez egy Gnome-alkalmazás és megcsinál mindent, amire szükség van. Sem az Amarok, sem a Rhythmbox nem képes mindarra, amire a Banshee, így lényegében itt sincs igazán választás. KDE alatt fut, de nem túl jól és a külseje sem tetszetős.

Vannak más, nem annyira feltűnő különbségek a KDE és a Gnome között (itt a Gnome-nál felsorolt dolgok a Unity-re is értendők. Hozzá kell tennem még, hogy az alábbiak a Gnome 3.x-re értendők.) A Gnome emlékszik a num lock billentyű állapotára. Nekem ez nagy segítség, mert gyakran használom a számbillentyűket. Ahogy láttam, a KDE-nél ez nem így van.

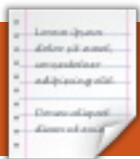
USB fejhallgató használata Gnome alatt hihetetlenül egyszerű. Pár kattintással lehet váltani a hangszórók és a fejhallgató között (ez még Windows-nál sem ilyen egyszerű, legalábbis XP-nél nem - azt nem tudom, hogy a Vista vagy a Windows 7 hogy működik). Ez KDE-nél is lehetséges, de már nem ilyen egyszerű. Sima csatlakoztatással

nem működik (legalábbis ahogy tapasztaltam), bár ha már a gép bekapcsolása előtt csatlakoztatjuk, akkor rendszerint egyből fejhallgatón át lehet hallani a hangokat. KDE-ben az USB-fejhallgató használata ilyen „vagy sikerül, vagy nem”-jellegű, Gnome (és Unity) alatt viszont kitűnő.

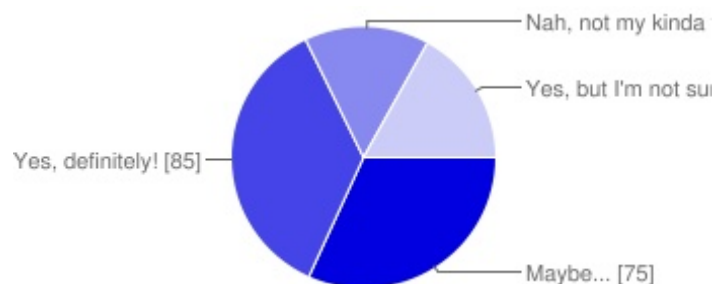
Valami miatt a Gnome 3 alapértelmezett állapota eltűnik kikapcsoláskor, ezért lenyomva kell tartanunk az Alt billentyűt.

Hozzá kell tennem, hogy a KDE nagyon jól néz ki, és egyértelműen mellette voksolnék, ha a Gnome-os programok KDE-környezetben is olyan jól működnének, mint Gnome alatt. Meg kell jegyezni, hogy nagy általánosságban a KDE nagyon jól működik és könnyű a használata a felsorolt tények ellenére. Nekem most az tűnik járható útnak, ha - igényeim szerint - váltogatok Gnome és KDE között.

A Linux egy nagyon jó platform, az Ubuntu számtalan variációja mind fantasztikus találmány, de ha lehet egy javaslatom, jó lenne, ha figyelembe vennék a tapasztalatlanabb, kezdő felhasználókat is. Ne felejtjük el, hogy a felhasználók nagy része ilyen, és nincs feltétlenül kedve kotorászni a motorházat alatt. Az is előnyös lenne, ha a fő asztali környezetek együtt kidolgoznák a programokat úgy, hogy azok több környezettel is kompatibilisek legyenek.

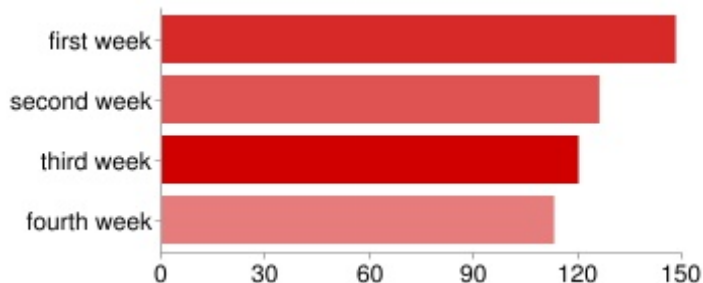


Szerintem



Csatlakoznál közénk (az FCM-csaphoz) havi egy IRC-megbeszélés erejéig?

Talán...	32%
Természetesen!	36%
Nem hinném	15%
Igen, de nem tudom, hogy működik...	17%

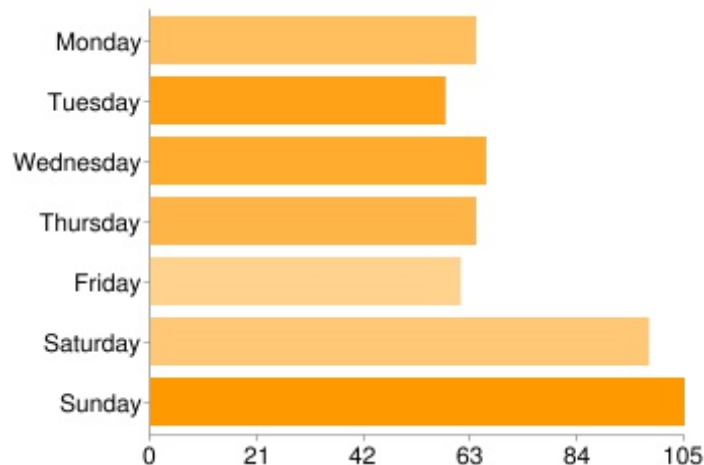


A hónap melyik hete lenne neked a legmegfelelőbb?

Első	79%
Második	67%
Harmadik	64%
Negyedik	60%

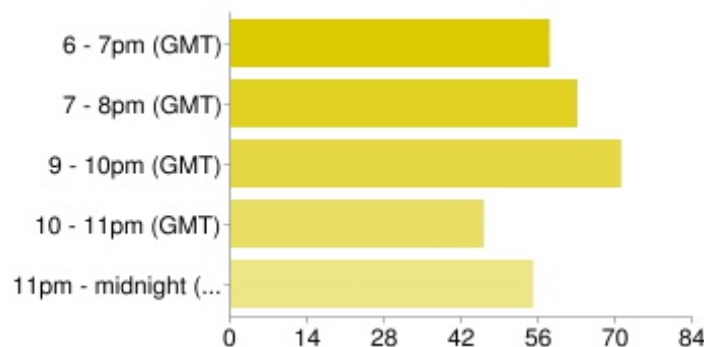
Múlt havi kérdésünk:

Csatlakoznál közénk (az FCM-csaphoz) havi egy IRC-megbeszélés erejéig?



Neked melyik nap lenne a legmegfelelőbb?

Hétfő	34%
Kedd	30%
Szerda	35%
Csütörtök	34%
Péntek	32%
Szombat	52%
Vasárnap	56%



És hány órakor legyen (GMT szerint)?

18-19 óra között (GMT)	32%
19-20 óra között (GMT)	35%
21-22 óra között (GMT)	40%
22-23 óra között (GMT)	26%
23 óra és éjfél között (GMT)	31%

- II Mi az az IRC? És hogy tudnék rá csatlakozni? [l. az ehavi Hogyanok - a szerk.]
- II Miért is ne? Lehet, hogy az FCM-nek tetszeni fog az, ahogy írok :-)
- II Nagyon szeretnék az FCM közösséggel kommunikálni...
- II Meg fogjuk tudni beszélni a Linuxszal kapcsolatos kérdéseket? Vagy csak a magazinnal kapcsolatosakat? [bármit! - a szerk.]
- II Remélem, nemcsak szakértőket várnak oda... [én is remélem, én sem vagyok szakértő! - a szerk.]
- II Szerintem jó ötlet... Mindannyiunknak más-más disztrója van, jó lenne hallani mások tapasztalatait.
- II Nem tudom, mi fog belőle ki-sülni, de nem hangzik rosszul.
- II Fogalmam sincs, hogyan tudnék részt venni egy ilyenben, de biztos, hogy meghallgatnám a többieket!
- II Az időponttól függ. [erről majd később - a szerk.]
- II Mit tud az IRC, amit pl. egy e-mailben elküldött javaslat nem? [valós idejű visszajelzést - a szerk.]
- II Logolja majd valaki ezeket a beszélgetéseket - már csak a nyugati parton élők és a kanadaiak kedvéért? [a logok a wiki-oldalunkra lesznek feltéve - a szerk.]

Ebben a hónapban a **SpiderOak** támogatásával egy kérdőívet szeretnék az Olvasókkal megosztani. A résztvevők közt a SpiderOak 100 GB tárhelyet sorsol ki. A kérdések a <http://goo.gl/ewc1O> linken találhatóak. Aki nem akar a sorsoláson részt venni, az hagyja az e-mail-boxot üresen.

Akinek van Twitter-fiókja, ott is elküldheti a válaszokat az **#Iwant-SpiderOak** hash-taggal, vagy a magazin Facebook-oldalára is (<http://www.facebook.com/fullcirclemagazine>). A sorsoláson egy nyertest választunk ki a Twitter-felhasználók közül, egyet a Facebook-ról és hármat a kérdőív oldaláról.

A beküldési határidő 2012. január 20. A nyerteseket az FCM 57. számában közöljük. **Sok sikert!**

KÉRÉS A PODCAST PARTYVAL KAPCSOLATBAN

Ahogy azt hallhattátok a podcastban, szeretnénk hallani a ti véleményeteket a show bizonyos részeiről.

Ahelyett, hogy csak úgy fecsegnénk a levegőbe arról, hogy éppen milyen csapások érnek minket, miért ne segítenétek inkább egy topic-kal és néznétek a horizont fölött kialakuló gombafelhőket! Elég valószínűtlen, hogy mind a hárman azonos véleményen leszünk.

Vagy, hogy egy még radikálisabb gondolattal álljunk elő: küld el nekünk a véleményed közreműködőként.

Kommenteket és véleményeket a saját Ubuntu Forum részlegünkön, pontosabban a fullcirclemagazine.org podcast oldalán várunk, vagy emailben a podcast@fullcirclemagazine.org címen. Ide egy 30 másodpercnél rövidebb hangfájl formájában is elküldheted a véleményed. **A kommentek és a hangfájlok terjedelme a későbbiekben szerkeszthető. Kérlek ne feledjétek, hogy ez egy családbarát műsor.**

Nagyon jó lenne, ha a közreműködők meg tudnának jelenni a műsorban és személyesen is el tudnák mondani a véleményüket.



Robin

MORE UBUNTU!

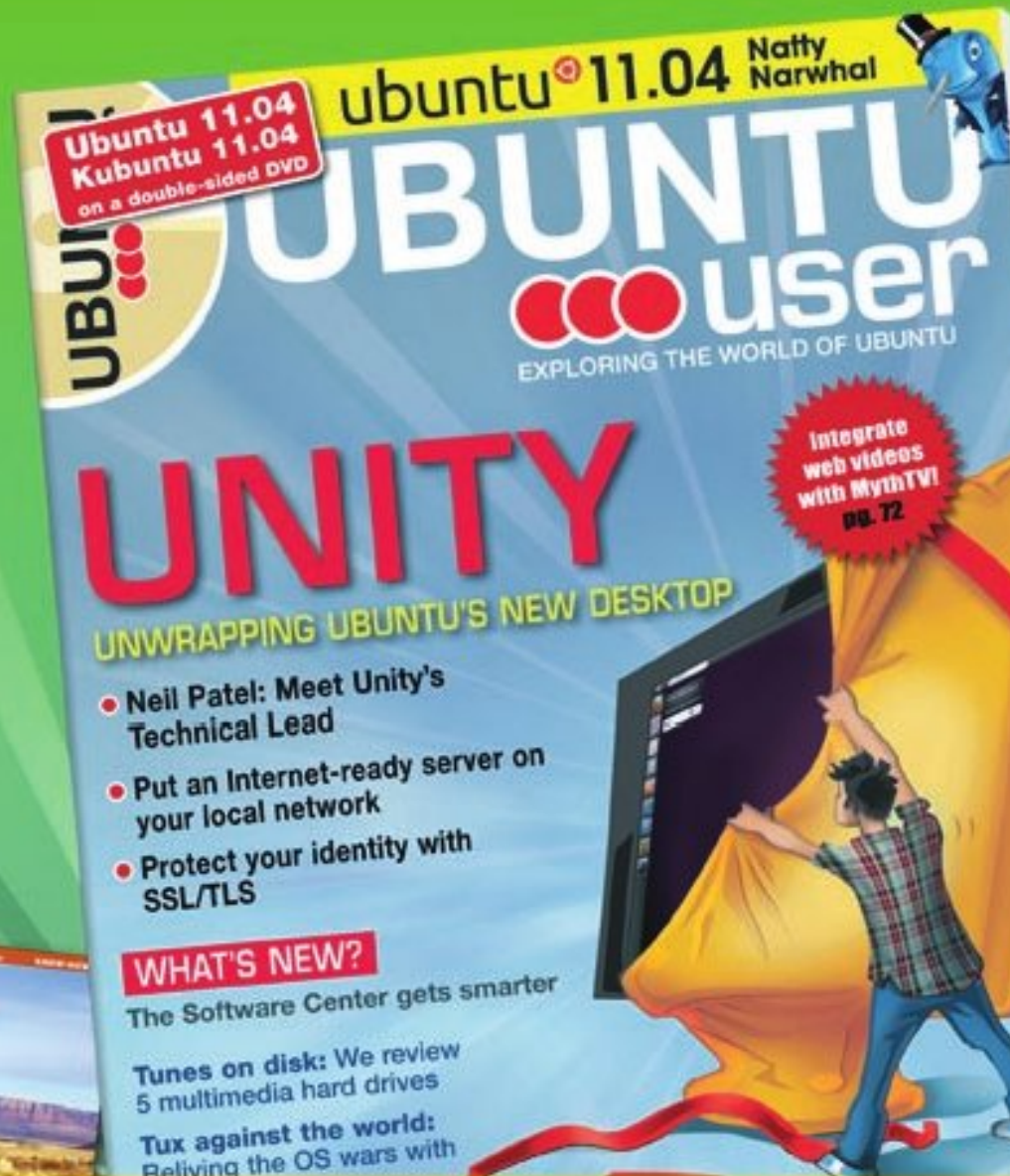
Can't get enough Ubuntu?
We've got a whole lot more!

Ubuntu User is your roadmap to the Ubuntu community. In the pages of **Ubuntu User**, you'll learn about the latest tools, best tricks, and newest developments in the Ubuntu story.

DON'T MISS ANOTHER ISSUE!



UBUNTU-USER.COM/SUBSCRIBE-NOW



FOLLOW US ON

TWITTER: UBUNTUSER

FACEBOOK: UBUNTUSERMAG



A Puppy Linux azon kicsi, könnyűsúlyú Linux disztribúciók egyike, amiket eredetileg kisebb teljesítményű hardverekre terveztek, ennek ellenére minden alkalmazás rendelkezésre áll, hogy egy használható asztali környezetet kapjunk. Az erőforrásokat beosztja, emellett rendkívül gyors.

A Lucid Puppy 5.2.5 nem a legújabb verzió. 2011. április 2.-án jelent meg. (A legutolsó, az 5.2.8-as verzió kicsit már sok egy régi gépnek.) A letölthető .ISO-fájl 126 MB, ami szerintem megéri egy teszt erejéig egy nyugdíjas, AMD-alaplapú, 1999-ben gyártott géphez.

A Puppy Linux 5.2.5 elsősorban az Ubuntu 10.04 LTS „Lucid Lynx”-szen alapul, de a meglévő eszközök közt hozzáférhető a „Woof” beépített rendszer, akár az e2fsprogs fájlrendszer az Ubuntu 11.04 „Natty Narwhal”-ból. A Puppy 5.2.5 a 2.6.33.2-es Linux kernelt használja, és a beépített Woof-rendszernek köszönhetően más népszerű disztribúciók bináris állományait is képes beépíteni az új Puppy-megje-

lenésekbe, többek közt az Ubuntu különböző komponenseit (megosztott könyvtárakat és néhány alkalmazást). Talán ezért is került a Puppy a Distrowatch Linux-listájának 9. helyére. Ám az Ubuntu-kompatibilitás dacára a Puppy (és a világa) független maradt.

A Puppy-t bármilyen médiáról lehet bootolni: live CD-ről, zip-meg-

hajtóról, pendrive-ról és merevlemezről. Megbízhatóan felismeri a legtöbb hardvert. Ezzel együtt az Ext4-ben formattált partíciókkal legyünk óvatosak. Az Ext4-et a Puppy nem támogatja megfelelően, legalábbis a hibalista szerint.

A Puppy-t kis mérete miatt könnyen fel lehet telepíteni akár pendrive-ra is. Bármilyen személyes

beállítást végre lehet rajta hajtani, ugyanígy telepíteni is lehet rá programokat. Bootoláskor a RAM-ba töltődik, ezáltal a rendszerbe-töltő eszköz erőforrásai felszabadulnak, emiatt hihetetlenül gyorsá válik a rendszer. A legtöbb rendszeren 30-40 mp alatt betölt, még az én régi Pentium II gépemen is.

A Puppy felhasználói felülete és eszközei körüli mismás segítségével beállíthatjuk a (határozottan minőségi) megjelenést. A Puppy JWM-et és OpenBox-ot használ FB-Panel-lel. Mindegyik közismert a minimális erőforrás-felhasználása miatt. Valamennyi eszköz billentyűparanccsal működik, vagy nagyon egyszerű, 90-es évekbeli stílusú, alacsony felbontású felülete van. Nagyon egyszerű a használatuk, de kicsit olyan, mintha visszautaztunk volna az időben.

Ezzel együtt a Puppy rengeteg kisméretű, de hasznos alkalmazást tartalmaz, mellyel egy könnyűsúlyú, ám használható felületet hozhatunk létre. Elérhető benne a Gnumeric táblázatkezelő, az Osmo szervező, a HomeBank pénzügyi



Fókuszban: PUPPY LINUX

program, az Abiword és különböző további programok képnézegetéshez, szövegszerkesztéshez és médialejátszáshoz. A Slypheed nevű program az alapértelmezett levelező, a Dillo pedig a böngésző. Értitek? Tiszta időutazás.

A JWM Windows Manager-rel az asztal Fisher-Price-szerű ikonokkal körülözdelhető. Az alapértelmezett rendszerindító hang egy barátságos vakkantás. Egyéb témák természetesen hozzáférhetőek, a Puppy Package Manager-ben pedig

további programokat lehet letölteni. Alternatívaként a QuickPet csomagkezelő is hozzáférhető.

Ha a Lucid Puppy tárhelyen nem találjuk a keresett programot, az Ubuntu tárhely egy kattintással elérhető. A QuickPet-en keresztül telepíthetjük pl. a Firefox-ot, a Pidgint és a LibreOffice-t, bár ezek finoman fogalmazva is lassúak. Az OpenOffice-t meg sem próbáltam futtatni a teszt során.

A Puppy csodája abból áll, hogy

életet leheltek egy öreg, Pentium II-es, AMD-alapú gépbe, amiben csak 256 MB memória van. Az asztali megjelenés jó volt, különösen annak tudatában, hogy sem a 11.04-es, sem a 10.10-es, sem pedig a 10.04-es Ubuntu nem működött a gépen live CD-ről a kernelmegszorításoknak köszönhetően. A képernyőkép egy vidáman futó Puppy-ról készült, ami ráadásul sokkal gyorsabban futott, mint a Windows XP.

Érdekes módon a Virtualbox-ban a Puppy csődöt mondott. A live CD nagyon rosszul futott, és virtuális lemezről sem akar betölteni annak ellenére, hogy rengeteg időt töltöttem a javítgatásával.

Kicsit vegyesek az érzéseim a Puppyval kapcsolatban. A meglévő gépemen kitűnően tudtam futtat-

ni, de abban már nem lennék biztos, hogy bárkinek is ajánlanám, aki kevésbé gyakorlott a Linux útvesztőiben. Bár egy régi géppel akár még rosszabb is történhet, mint az, hogy „elvisszük a kutyát sétálni”. Bocs. Rossz vicc volt.

Puppy Linux hivatalos honlap: <http://puppylinux.com>

Puppy Linux hivatalos wiki: <http://puppylinux.org/wiki/Homepage>





Javítás

Az egyik „Hogyanok”-cikkben (Jesse Aviles - Ubuntu üzleti és oktatási célokra, 3. rész, FCM 54. szám, 19. o.) az RPN-kifejezések szerintem hibásak - legalábbis annak tűntek, mikor a HP 12c gépem ellenőriztem őket.

A kifejezésben használt operátorok bináris operátorok két bemenettel (és nem hárommal) a veremből. A multiplikációs műveletekhez kétszer kell őket futtatni a helyes válaszáért:

$$15 \ 5 \ \text{div} \ 7 + 20 \ 3 \times x = 600$$

$$15 \ 5 \ \text{div} \ 20 \ 3 \times x \ 7 + = 187$$

Megnéztem a Wiki-referenciát, ami megerősítette az operátorok bináris természetét.

Edward Owen

Mint Menü

Úgy látom, hogy azok a különös problémák, amik miatt már panaszkodtam, a Mint menüalkalmazásának furcsaságaival kapcsolatosak. Remélem, a Mint 12-ben már ki lesznek javítva!

Az lehet a probléma forrása, amit LeRoux (FCM 52. szám) is említett a Wine/Mint 11 Office alkalmazásával kapcsolatban. Ha ez az oka, akkor manuálisan kell gyorsbillentyűket csinálnia, mégpedig az .exe-fájlba való navigálással (onnan kellene futnia) és visszafelé. Tudom, hogy a Wine-gyorsbillentyűk Xfce alatt működnek.

Ja igen, a GDM(?) bejelentkezési alkalmazás jobb egérgombra van optimalizálva - ez volt az egyik legnagyobb bajom. A fejlesztői listáról már igényeltem hozzá javítást.

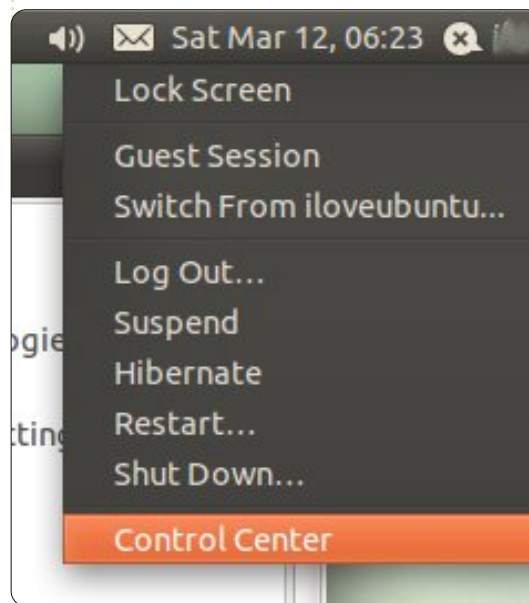
David O. Rowell

Ablak bezárása

Re: Ubuntu Control Center „Ubuntuban (Gnome alatt) úgy hívják, hogy Control Center, Natty-ban is telepítve van, de a menüben nem látszik.”

Én látom 11.10 alatt. A felső léccen egészen a jobb oldalon, ahol ki kell jelentkezni. Az az első menüpont.

Andrew Ampes Taylor



Csatlakozz hozzánk:



goo.gl/FRTMI



facebook.com/fullcirclemagazine



twitter.com/#!/fullcirclemag



linkedin.com/company/full-circle-magazine



ubuntuforums.org/forumdisplay.php?f=270

Ubuntu a fiataloknak

Valamelyik nap kipróbáltam a Tux Math-et a Tux4kids-ről. Ez egy oktató játék, ami a gyerekeket tanítja számolni. Először a számokat tanítja meg nekik 1-től 10-ig, majd 20-ig, utána 100-ig, hasonlóan a kivonást, a szorzást és az osztást. A hétéves fiamnak nagyon tetszik, így elkezdtem tovább keresni.

Emiatt írtam ezt az e-mailt. Jó lenne, ha lenne valami a gyerekeknek is - nemcsak oktató játékokkal,

hanem pl. biztonságos internethozzáféréssel. Emlékszem egy cikkre, amiben arról volt szó, hogy a gyerekeknek korlátozni lehet az internetet. Ennek majd még utánanézek, ha eljön az ideje.

Nagyon örülnék egy ilyen rovatnak; nem magam miatt, hanem mert ha ilyenekről olvasok, arra gondolok, hogy hátha a fiamnak ez tetszene.

Frank Bommeli

Köszí az ötletet, Frank. Volt pár éve egy „Ubuntu a fiataloknak”-rovatunk, de a szerző eltűnt. Valakinek esetleg volna kedve újraindítani? Vagy pl. egy Ubuntu Kids-rovatot elkezdni? - a szerk.

Életkor

Kérdéztétek tőlünk, hogy szerintünk mekkora az Ubuntu-felhasználók átlagéletkora. A leveleket olvasva azt gondolnám, hogy általános iskola felsőbb osztályainak, és középiskola alsóbb osztályainak tanulói lehetnek elsősorban. Ezeket azokból a meglehetősen faragatlan és kicsinyes panaszlevelekből szűrtem le, amiket azok írtak,

akik nem voltak képesek egy olyan új technológiával, mint a Unity, megbarátkozni.

Aztán azt gondoltam, hogy az átlagfelhasználó korombeli lehet (70 elmúltam), olyanok, akik nem tudnak már alkalmazkodni a technológia változásaihoz, nem pedig gyerekek, akik az ilyeneket sokkal gyorsabban megtanulják, mint a magunkfajta.

Nekem a Unity olyan volt, mint kacsának az úszató. Semmi bajom nem volt vele. Talán ezért sem tudom felfogni, hogy a fiatalabbak mit nem értenek rajta.

Mire is használja egy magamfajta öregember a Linuxot? Nemcsak netezésre meg alkalmankénti levélírára. A magam részéről Norf Lunnon-ban működtetek egy újságot.

Cikkeket írunk bele, képeket szerkesztünk, és a legújabb Drupal menedzsment-szoftverrel válogatjuk ki a weboldalunkra kikerülő írásokat.

Ubuntu 11.10 van a netbookomon, és az asztali gépemre is hamarosan telepíteni fogom. El sem hinnétek, mennyi programot használok a 64 bites gépemén. 8 GB RAM és 3 db, egyenként 1 TB-os merevlemez (ebből kettő külső) áll

a rendelkezésemre.

Andrew Ampers Taylor

MySQL-ből SQLite-ra

Nem vagyok biztos benne, ez-e a megfelelő hely arra, hogy írjak neked a Full Circle

Magazin 55. számából származó egyik cikkre írt megjegyzéssel kapcsolatban. A cikk címe „Hogyanok: Programozunk Pythonban – 29. rész”, írta Greg Walters. Ott ezt állítja: „Kis idővel ezelőtt arra kértek, hogy konvertáljak át egy MySQL adatbázist SQLite-ra. Körülnéztem a weben, hogy gyors, könnyen használható (és in-gyenes) megoldást találjak, de sem-mit nem találtam, ami a MySQL je-lenlegi verziójával működött volna a számomra.”

Ez nem igaz. Egy üzleti intelligencia rendszerfejlesztő vagyok és naponta használok ETL eszközöket. A Pentaho Data Integration Tool (Kettle) CE (Közösségi kiadásával) dolgozom (<http://kettle.pentaho.com/>). Ez egy teljesen nyílt forrású termék és nagyon átgondolt. Képes arra, hogy az adatokat bármely forrástípusból

bármely más forrástípusba átvigye/átalakítsa. A forrás bármilyen típusú adatbázis, valamint táblázat vagy XML lehet. Természetesen a MySQL és az SQLite is a lehetőségek között van. Jelenleg Ubuntu 11.10 és Windows XP környezetben használom. Talán egy bizonyos ponton írhatnék egy útmutatót az ETL használatáról.

Rolland J. Sovarszki

Köszönöm az infót, Rolland, továbbítottam Gregnek. És igen, nyugodtan írj cikket az ETL használatáról. - Ed

LTS

Az FCM 54. számában idézted a PC World-öt, amikor azt állította, hogy „a Precise Pangolin ... az Ubuntu negyedik Hosszútávon Támogatott (LTS) kiadása, 3 éves teljes értékű támogatással.”

Tulajdonképpen a 12.04-től kezdve, 5 év a támogatási időszak. Igaz, nem teljes; hardverekhez kapcsolódó frissítések csak két évig lesznek.

Paddy Landau



Kávé

Összeállította Gord Campbell

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdéseid vannak, küldd el őket a questions@fullcirclemagazine.org címre és Gord válaszolni fog rá valamelyik későbbi számban. Kérjük, annyi információt küldj a problémáddal kapcsolatban, amennyit csak tudsz!

K Hogyan tudnám személyre szabni a Gnome Classic-ot?

V Itt egy hosszabb leírás: <http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1886799>

K AMD Athlon 2650e processzoros gépem van Nvidia videokártyával. Ha egynél több alkalmazást nyitok meg, szörnyűségeken néz ki!

V Távolítsd el a videokártya meghajtóját. Egy másik felhasználó, akinek ugyanez volt a problémája, megfigyelte, hogy az Ubuntu automatikusan a régi, 173-as Nvidia-meghajtót telepíti, és a későbbi, új meghajtóra való váltáskor több alkalmazás futtatása esetén nagyon rossz minőségű lesz a képi megjelenés.

K Van egy .mkv-állományom, amit szeretnék iPad-re konvertálni. Ha ffmpeg-gel az alapértelmezett értékeket használom, hibaüzenetet kapok.

V (Köszönet a válaszáért **andrew.46**-nak az Ubuntu Forums-on.) Próbáld meg ezt a parancsot:

```
ffmpeg -i/media/Warehouse/Movies/input.mkv -vcodec copy -acodec libfaac -ar 44100 -ab 128k~/output.mp4
```

Ehhez FakeOutdoorsman leírásának a C pontját kell követned, így tudsz aac-t libfaac-ban kódolni. <http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1117283>

K Unetbootin-nal próbálok bootolható USB-t csinálni. A pendrive NTFS-ben lett formattálva, ahogy kell. A bajom az, hogy a pendrive nem látszik az unetbootin-ban (mountolni sikerül, és az fdisk-ben látom is).

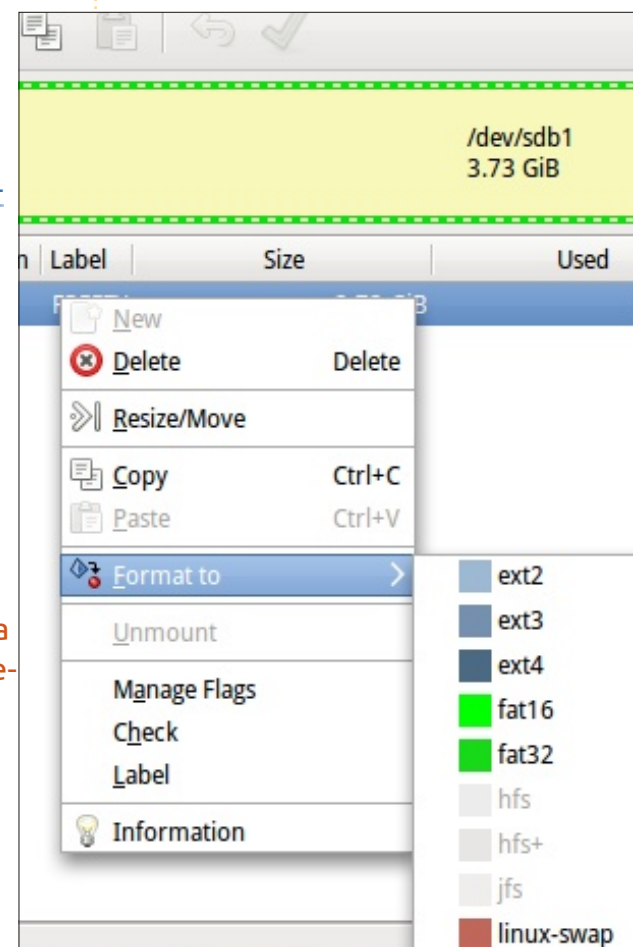
V A <http://unetbootin.sourceforge.net/>-en nézd meg a „Ha a pendrive-od nem látszik, formattáld át FAT32-re” cikket.

K Milyen alternatívák vannak Unity-re Ubuntu 11.10-ben?

V Nézd meg ezt az oldalt. <http://makeiteasier.com/5-alternatives-to-unity-in-ubuntu-one-iric/2011/10/27>

K Ubuntu 11.10-et használok Unityvel. Ha beteszek a gépbe egy CD-t, a tartalma megnyílik a fájlkezelőben, de a CD maga a menüben is látszódik. Azt szeretném, ha csak a menüben jelenne meg.

V A jobb felső sarokban kattints a Rendszerbeállításokra (System Settings). Válaszd ki a „Removable Media”-t és pipáld be a „Never prompt or start programs on media insertion”-t.



K Oneiric-em van. Becsuktam a laptopomat, ilyenkor felfüggesztett módba kerül. Ha kinyitom, kéri a jelszavamat. Szeretném, ha a jövőben nem kérné.

V Futtasd ezt a parancsot:

```
gsettings set org.gnome.desktop.lockdown disable-lock-screen 'true'
```

K Hol találhatóak további trükkök az Oneiric-hez?

V <http://www.webupd8.org/2011/10/things-to-tweak-after-installing-ubuntu.html>

K Monitor nélküli szerverhez próbálok SSH-n keresztül csatlakozni „hitelesítő kulccsal”, de nem működik, mert a „home” mappám titkosítva van.

V Itt van erről egy leírás: <https://help.ubuntu.com/community/SSH/OpenSSH/Keys#Troubleshooting>

K Ubuntu 11.04 és 11.10 alatt a laptopomon nem jön elő a háttérfény. Mobile Intel 4 Series Express Chipset Family videokontrollere van. Külső monitorral gond nélkül működik.

V Nézd meg itt: <http://linux-on-acer-aspire-5732z.blogspot.com/2011/06/backlight-workaround-for-linux-mint-11.html>

K Dual-boot rendszerben telepítettem Ubuntu 11.10-et Thinkpad X120-ra. A telepítés gond nélkül ment, de újraindításnál a rendszer egyből Windows-ba bootol, Grub menü nélkül.

V (Köszönet a válaszáért **substanceneil**-nek az Ubuntu Forums-on.) Váltotasz meg a bios-t úgy, hogy engedélyezze a non-EFI bootolást, aztán indítsd megint újra.

K Van Ubuntuhoz arab-angol vagy angol-arab szótár?

V (Köszönet a válaszáért **yoramdavid**-nek az Ubuntu Forums-on.) Használhatod a GoldenDict-et babylon.bgl fájlokkal. A GoldenDict a tárolón van, a babylon.bgl-t pedig Google-val megtalálod.

K Hogy tudnék személyre szabott bejelentkezési képernyőt csinálni Ubuntu 11.10-re?

V A háttér megváltoztatásához: <http://www.omgubuntu.co.uk/2011/09/tool-change-lightdm-wallpaper-ubuntu-11-10/> És egy egészen szélsőséges példa a bejelentkezési képernyő megváltoztatására: http://www.youtube.com/watch?v=f8nm4NpaVXE&feature=player_embedded

K Most tanulom az olyan eszközök használatát, mint a scandisc. Le tudnék tölteni egy ilyet a szoftverközpontból?

V A rendszer kb. minden 30. bootoláskor automatikusan futtat egy ilyesmit.

K Kicseréltem az ATI Radeon HD 4770-es videokártyámat Nvidia GTX 560 Ti-re. Amikor Ubuntu 10.10-zel (64 bites verzió) bootolok, egyből egy parancssorral indít, grafikus felület nélkül.

V (Köszönet a válaszáért **papibe**-nek és **emilywind**-nek az Ubuntu Forums-on.) Először is nevezd át a Xorg konfigurációs fájlt:

```
sudo mv /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg.conf.ATI
```

Indítsd újra, itt már kell legyen grafikus felület. Mivel a videokártyád annyira új, meghajtó nem a szokványos tárolóból kell hozzá. Futtasd ezt a parancsot:

```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-x-swat/x-updates
```

Majd ezt:

```
sudo apt-get update
```

Utána keress rá erre: nvidia-gra

phics-drivers. A legutolsó verzió pilanatnyilag a 285.05.09.-es.

Tippek és technikák

Egy retró disztró

Sokaknak nem tetszik az, ahogy az Ubuntu felhasználói felülete az utóbbi kiadásoknál megváltozott. Egy római illető, nevezetesen **lucazade** az Ubuntu Forums-ról úgy gondolta, hogy változtat ezen.

Az olasz úr létrehozott egy **FreezyLinux** nevű új disztrót. Ubuntu 11.10-en alapszik, Gnome 3.2-vel. Most, mikor írok, még béta állapotban van. CD-re nem lehet kiírni, ahhoz túl nagy, de talán egy 1 GB-s pendrive-on elfér. Lehet, hogy mire ezt olvassátok, már másképp állnak a dolgok. A honlap itt található: <http://freezylinux.altervista.org/>

Mit is csinált lucazade? A képernyő alsó részén van egy panel, úgy, mint anno, a Unity előtt. Az ablakokat le lehet kicsinyíteni, lehet maximalizálni és be lehet őket zárni. A disztróban benne van még a Chromium mint böngésző, a Rhythmbox mint zenelejátszó, Synaptic a programok telepítéséhez, Dropbox a felhőben való tároláshoz és GIMP



képszerkesztéshez. Benne van még a Cheese program webkamerákhoz.

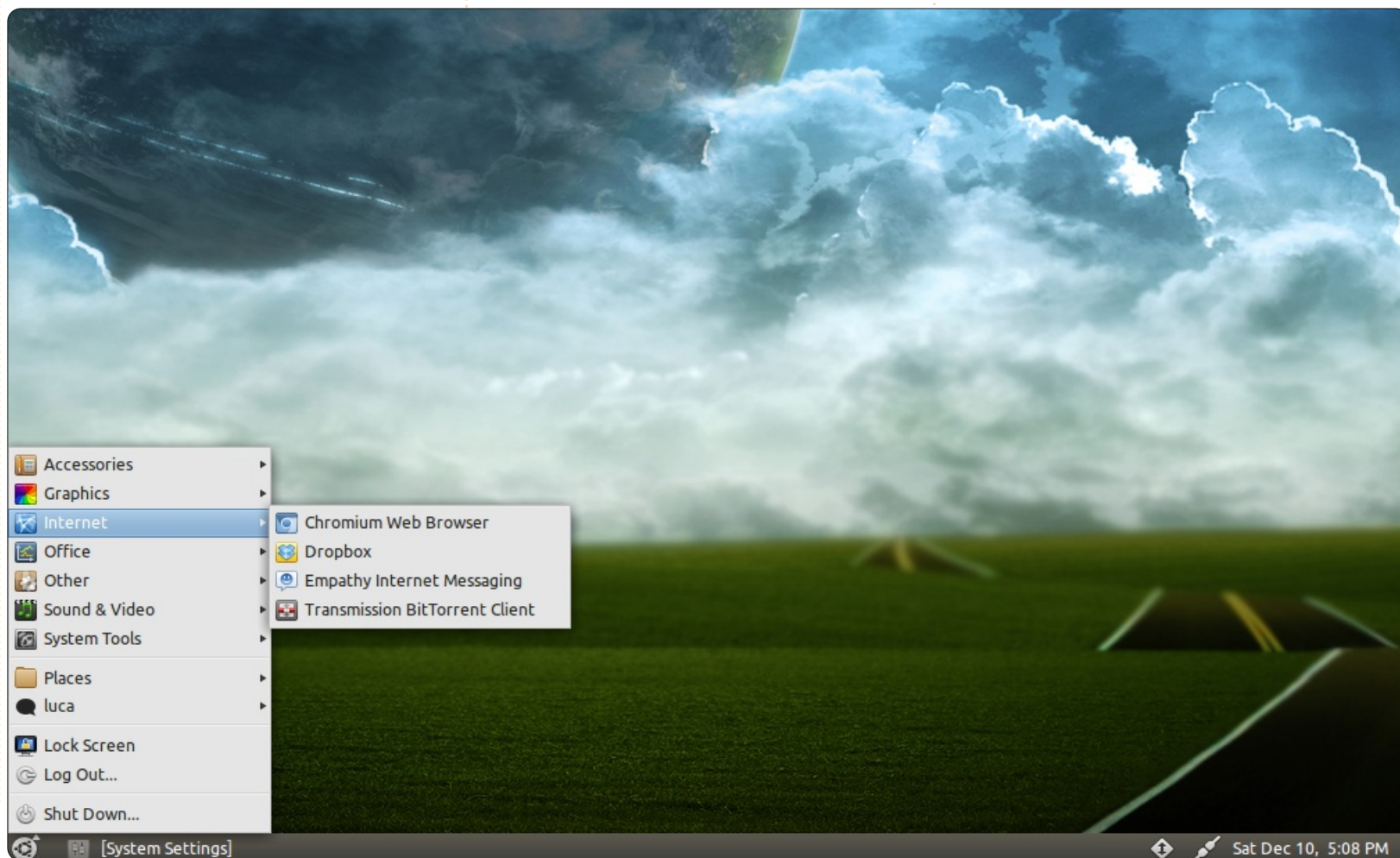
Futtatáskor 370 MB-al kevesebb memóriát foglal a laptopomon, mint az Ubuntu 11.10. Én csak pendrive-ról futtattam állandó mód-

ban, de így is elég gyorsnak tűnt.

A hátránya az, hogy a laptopom felforrósodott. A helyzet némileg javult, mikor telepítettem a tárolóból a Fancontrol-t, de még akkor is

forró volt. A disztróban nincs játék. És egy kicsit mindig kiráz a hideg az olyan disztróktól, amiket egyetlen ember tervezett.

Noha a Freezy úgy „néz ki”, mint a régi Ubuntu-verziók, akkor is a legutolsó Gnome-on alapszik. Ez azt jelenti, hogy - többek közt - a régi alkalmazásokat nem futtatja. Nostalgizáshoz viszont egész jó.



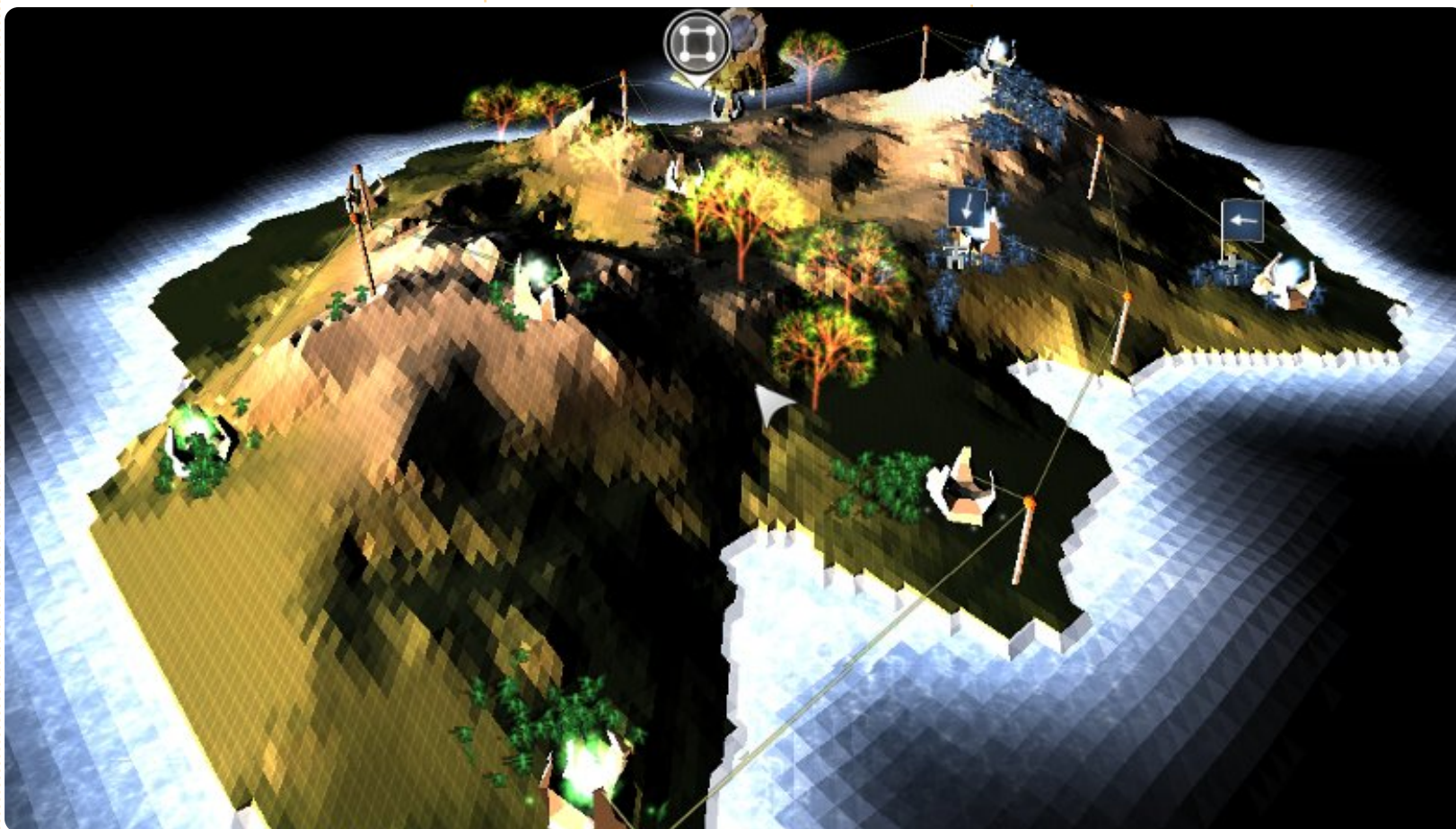


Szevasztok! Az e havi teszt-alanyunk a Multiwinia (<http://qoo.gl/yaV0B>) nevű játék lesz, ami egy valós idejű stratégiai élmény az Intro-versiontól. Talán hallottatok már a Darwiniáról (egy 2005-ös RTS-ről); ez lenne a folytatása néhány új ötlettel.

Háttértörténet és játékmenet

Darwinia világa egy számítógép hálózatba zárt virtuális vidámpark. Egy Dr. Sepulveda nevű zseni talál-mánya, aki sok-sok évtizednyi genetikai kutatás eredményét ötvözve létrehozott egy fejlődésre képes életformát: a Darwinianokat. Az eredeti játékban egy gonosz számítógépes vírus tarolta le ezeket az apró két-dimenziós figurákat, átvéve a hatalmat a fontosabb rendszerek felett és ezzel biztos pusztulásra ítélve a Darwinianokat. Csak Sepulveda segítségével sikerült a fertőzést visszaverni és a status quo-t helyreállítani.

Az idő múlásával azonban a Darwinianok független és agresszív



fajjá változtak. Törzsekbe szerveződnek és folyamatosan háborúznak a föld kincseiért. Ebben az új korban Multiwinianoknak hívják őket, és már alig hasonlítanak a békés és törvénytisztelő őseikre. Hatalmas harcok dúlnak Darwinia-szerte, rengeteg digitális életet fel-

emészttve és rettegést keltve...

De még mindezek ellenére sem képesek a Multiwinianok teljes önállóságra, és szükségük van valakire aki vezérli tetteiket. Az egyszerű pusztítás mellett a játékban vannak olyan stratégiai játékmódok, mint a

Capture The Statue és a Rocket Riot, amiben meg kell védeni a dolgainkat és fel kell készülnünk a játék különböző fázisaira. Én személy szerint nagyra értékelem mindezt, mivel a mai RTS-ek csak a fegyverkezésre és a teljes támadásra koncentrálnak, míg a köztük

lévő dolgokat teljesen mellőzik. Mindazonáltal még van mit fejlődni, mivel a legtöbb játék - függetlenül a küldetéstől - egy nagy, pusztító csatába torkoll.

Nagyon tetszett az, hogy a Multiwinia-ba könnyen bele lehet mélyedni. Az irányítás a szokásos, és van két oktató mód is, amelyekben megtanulhatjuk az elengedhetetlen technikákat. Függetlenül mindezekről, a hangsúly a gyorsaságon van: a menetek többsége tíz percnél kevesebb ideig tart és az erősítést azonnal csatasorba kell állítani

amint elérhetőek lesznek. A harci hatékonyságot javítani tudjuk tiszteket vezette alakulatok kialakításával, ágyútornyok építésével, járművek használatával és egyedi fegyverek alkalmazásával.

Mivel a Multiwinia eredetileg 2008-ban lett kiadva, ezért a minimum rendszerkövetelmények sem túl vészesek: 2.0 GHz-es processzor, 512 MB RAM, 32 MB videokártya és 60 MB szabad lemezterület. Mindezek ellenére meglepetésként tapasztaltam, hogy az Ubuntu 11.10-es laptopo-

mon (2.7 GHz Core i7, Radeon 6470 1 GB, 4 GB DDR3, SSD) képes volt belassulásokra, a legmagasabb beállításokat és egy külső 27"-os Full HD képernyőt 1080p-és felbontáson használva. Alacsonyabb beállítások mellett nem jelentkezett semmilyen probléma.

Értékelés

Annak ellenére, hogy a Multiwinia egy kiemelkedő darabja az RTS játékoknak, sokat veszít az ismétlődések miatt. Az egyszerű, amikor

sok száz egységgel vívunk ádáz és villámgyors küzdelmeket, de néhány nap intenzív játék után elveszthetjük érdeklődésünket. Nagy várakozásaim voltak a többjátékos opcióval kapcsolatban, de a szerverek nem valami aktívak. Összegezve az eddigieket, ha ritkábban játszunk vele és csak néhány küzdelem lejátszásának erejéig, a Multiwinia nem egy rossz játék.

Pozitívumok:

- könnyen tanulható; profiknak is kihívást jelent; intuitív irányítás
- ötletes háttértörténet
- rendes játékmenet - még gyengébb gépeken is

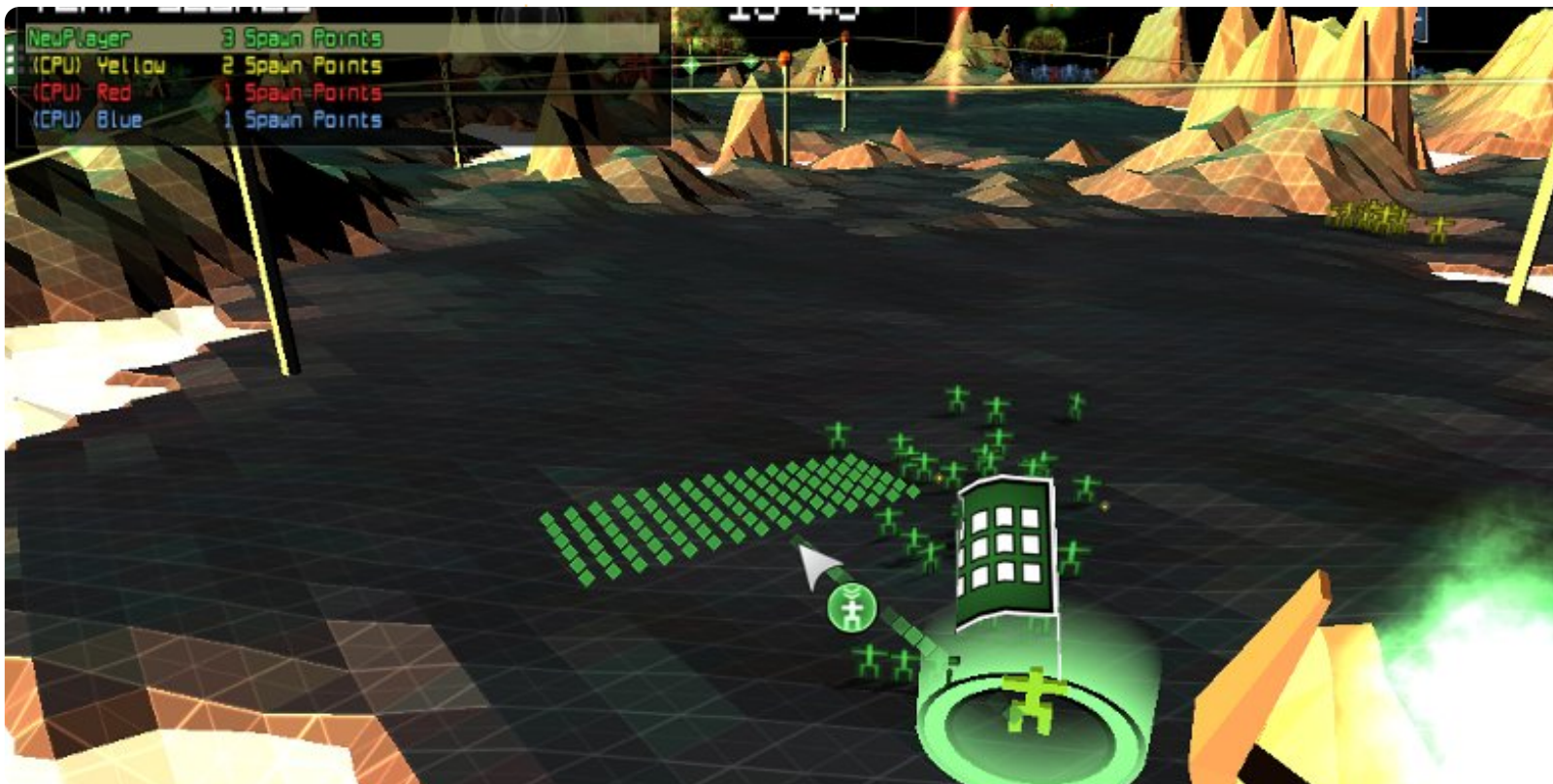
Negatívumok:

- ismétlődő dolgok játékmódtól függetlenül
- inaktív multiplayer szerverek
- az oktató mód felületesebb mint a Darwiniában

Pontok: 7/10



Riku Järvinen (rierjarv) Finnországból - tanulmányokat folytat a számítógéptudományok területén, aki szívesen mélyed el a Linux és a Nyílt forráskódú játékok világában.





A Bobby egy fizikán alapuló űr-kalandjáték, amit a Nooskewl Games fejleszt. A célja keresztülmanőverezni Bobbyt, a Lövedéket minden pályán úgy, hogy a zöld golyókat beelöljük a vörös spirálba. Miután minden golyó eltűnt, a vörös portál zöldre vált, és a következő pályára visz át. Minden teljesített pálya után csillagokat kapsz aszerint, hogy milyen gyorsan oldod meg őket.

Az irányítás elég egyszerű – a kurzorbillentyűkkel váltasz irányt, a szóközzel pedig hajtod előre Bobbyt. Habár az irányítás

egyszerű, az igazi kihívás a pontosságban és az időzítésben van. Egy túlbuzgó nyomás a szóközön és máris a portálba lökted Bobbyt, így újrakezdve a pályát, ha a zöld golyók még nincsenek kipucolva!

A Bobby élvezetes kikapcsolódás, rengeteg árkádos nosztalgiával. A grafika tiszta és gördülékeny, nem voltak észrevehető hibák vagy belassulások, amikor teszteltem az Oneric 11.10-en. A zene és a hangeffektek szintén jó minőségűek, megadják az alaphangulatot ehhez a klasszikus



játékhoz. A feladat egyszerű – beelölni a zöld golyókat a portálba a következő pályához. De a játék egyszerűsége teszi azt elbűvölővé és letehetetlenné.

Egy ingyenes demo letölthető a Nooskewl honlapjáról, vagy a 75 pálya megvásárolható a https://www.nooskewl.com/buy_bobby.html címen csupán 0.99 dollárért. A Bobby elérhető az Ubuntu Software Center-ből is.

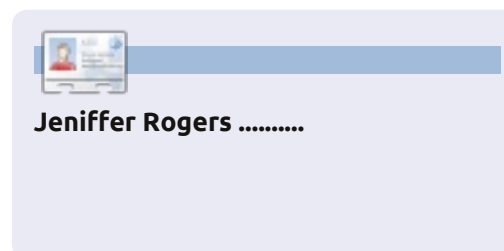
Jó:

- mókás és addiktív
- zene

Rossz:

- néhol idegesítő lehet
- irányításnál kicsit túlérzékeny

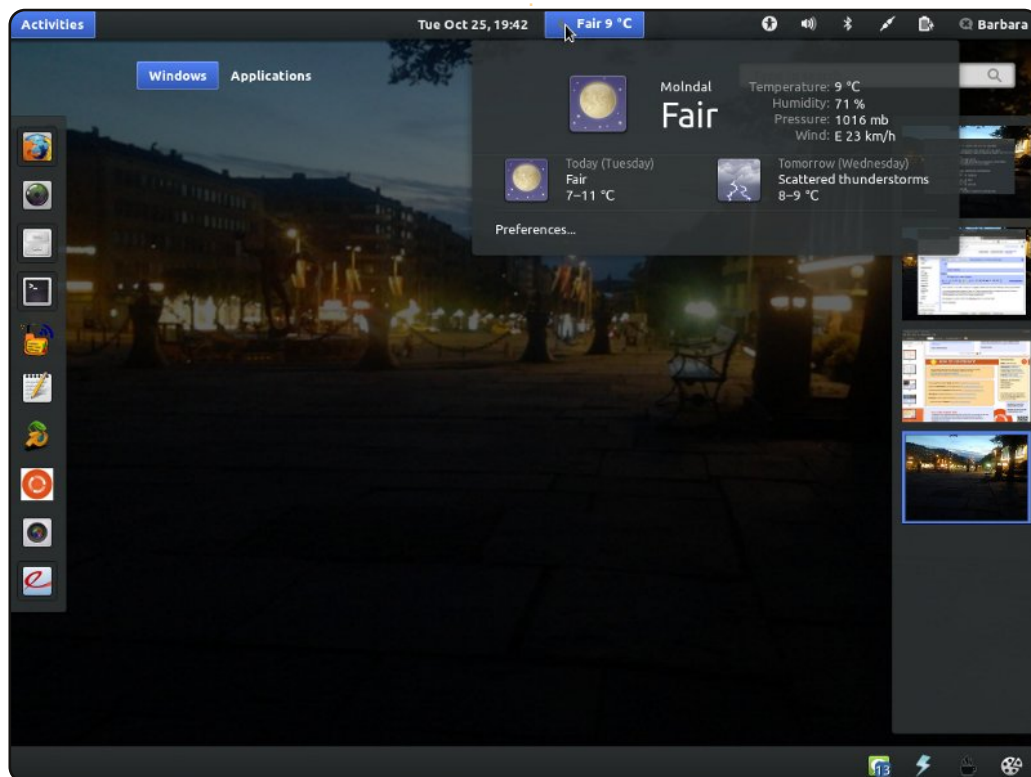
Pontszám: 9/10





Az én asztalom

Itt az alkalom, hogy megmutasd a világnak az asztalodat (desktop) vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a misc@fullcirclemagazine.org e-mail címre! Kérlek, mellékelj egy rövid szöveges leírást az asztalodról, a saját gépedről vagy az asztalod illetve a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.



Ubuntu 11.10, 64 bites, a gépem EeePC 1005PX, Intel Atom N450 alaplappal, 1,6 GHz-es processzorral és 2 GB RAM-mal. Gnome Shell-t használok Unity helyett. A téma Ambiance Blue, az ikonok témája pedig Faenza. Telepítettem a Gnome Shell Weather Extension-t is és az ismertetőt is. Utóbbi a teljes asztal konfigurációs eszköze; gnome-tweak-tools: <http://www.webupd8.org/2011/10/install-gnome-shell-weather-extension.html#more>

A háttérkép egy fotó Göteborgról, amit én magam csináltam egy nyárestén.

Barbara Hohensee



A laptopomon most ez az asztal látható, Linux Mint oprendszert alatt. A háttér egy beépített asztali háttérkép, azoknak a programoknak az ikonjával, amiket leginkább használok. Alul van a Cairo dokk Mint-stílusú ikonokkal, külön vannak választva az indítóikonok, a kisalkalmazások és a futó alkalmazások.

A gépem egy Samsung R730-as 17,3"-os laptop P6100 Core 2 Duo processzorral, 4 GB RAM-mal és egy 500 GB-s merevlemezrel. A monitor 16:9-es, 1600 x 900 pixel felbontású. Egyszerű, de szép, pont, mint én.

DeMus





Ez az én asztalom.

Diák vagyok, ráadásul nemrég lettem Ubuntu-felhasználó. Nekem nagyon tetszik az asztalom zöld-fekete színekombója. Tamil vagyok. A mi régióink mindig annyira tökjől néz ki a zöld rizsföldekkel, így ezt a rizsföld-háttérképet választottam. Hozzáadtam még pár screenlet-et, az egészet pedig a Cairo dokk teszi teljessé. A processzorom kétmagos, 1,6 GHz-es, 1 GB RAM-ot használok.

Manimaran G.



Az én gépem 4 magos Intel Core i7 2600-al rendelkezik, 3,4 GHz-es processzorral és 4 GB RAM-mal. Kubuntu 11.10-es oprendszerem van. A meglévő plazma-téma az alapértelmezett Air téma, a színséma pedig „Penguin”. Ami - számomra legalábbis - az asztali környezetemet különösen vonzóvá teszi, az a felületi elemek stílusa. Oxygen Transparent stílusú, egészen kevés átlátszósággal. Általában úgy gondolom, hogy minél erősebb egy asztal „tyűha”-effektusa (számomra), annál hamarabb ráunok. De az Oxygen Transparent szépsége kellően kifinomult ahhoz, hogy esztétikai élvezetet nyújtson immár több, mint egy éve. Megjegyzendő még, hogy a Home mappában lévő összes almappának saját ikont adtam. Legtöbbjük a Dark Glass Reworked Icon sorozat tagja. Annak ellenére, hogy elsősorban az esztétikai élményt szolgálják, meglepően hatékonyak. Ha pedig valamit átmenetileg akarok a Home mappába tenni, akkor az alap kék ikon járul mellé. Sokkal jobban átlátom így őket, és sokkal hatékonyabb a munkám, ha törölni akarom őket, vagy a végső helyükre áthelyezni.

Stephan Goosen

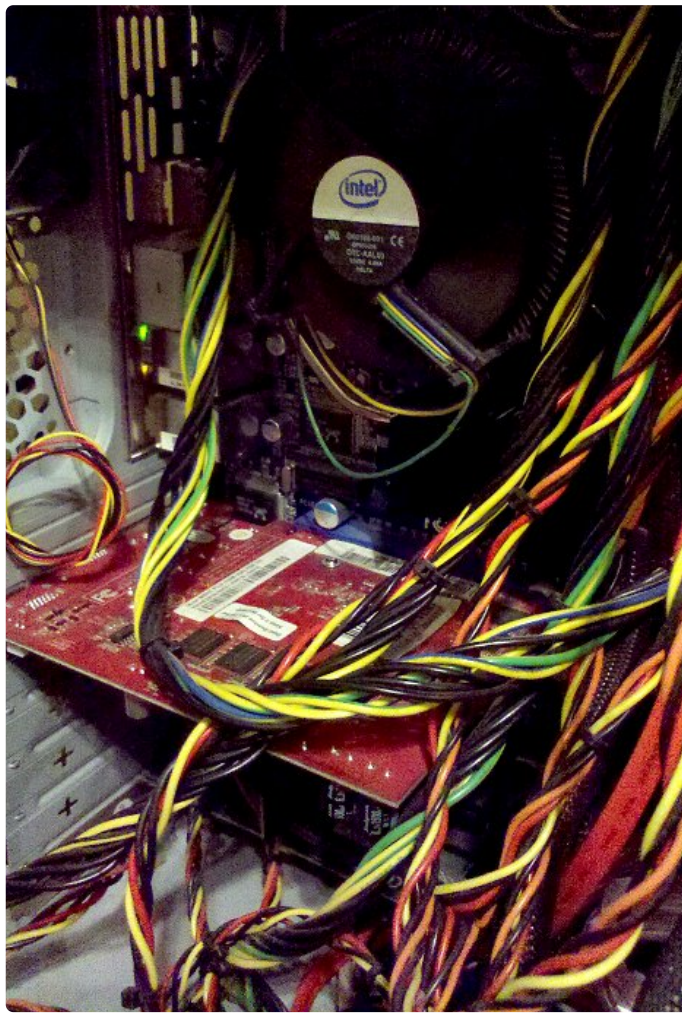


Az Asus Vento A2 házának belseje, ahol a végső Full Circle varázslat történik.

Belül egy Intel Core 2 Quad processzor ül egy Abit IP35 Pro XE alaplapon. 4 GB RAM van mellette. Van két régi merevlemezem, egy 55 GB-os, amit alig használok, meg egy 114 GB-os, amire a biztonsági

mentéseket pakolom. A fő merevlemez, ami az íróasztalomon ül, 1 TB.

A látványért egy Nvidia GeForce 9400-as videokártya felel. A képen nincs rajta a Netgear routerem, általa vezeték nélküli internethez jutok az egész házban, így könnyen tudom kezelni az összes felületi elemet és gadget-et.

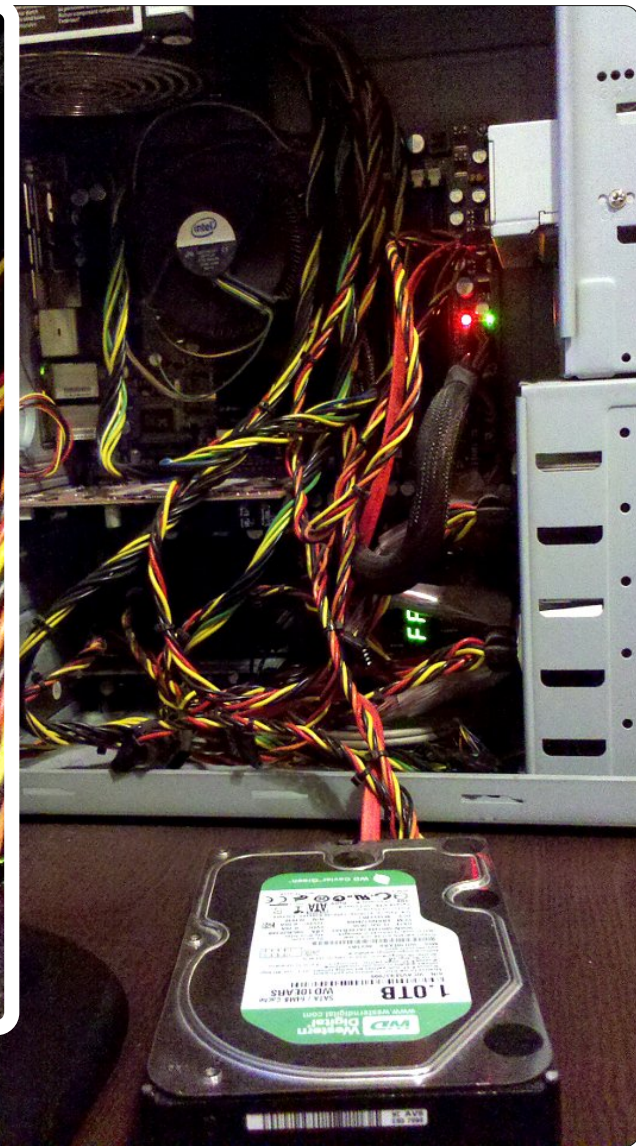


És igen, mindig kilóg a gépem oldalából egy merevlemez.

Várjuk Olvasóink fotóit a saját számítógépeikről:

misc@fullcirclemagazine.org

Ronnie





Közreműködnél?

Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenítendő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz.

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: articles@fullcirclemagazine.org

A **magyar fordítócsapat** wiki oldalát itt találod:

<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Hungarian>

A magazin eddig megjelent **magyar fordításait** innen töltheted le: <http://www.fullcircle.hu>

Ha **email**-t akarsz írni a magyar fordítócsapatnak, akkor erre a címre küldd: fullcirclehu@gmail.com

Ha **hírt** szeretnél közölni, megteheted a következő címen: news@fullcirclemagazine.org

Véleményed és Linux-os **tapasztalataidat** ide küldd: letters@fullcirclemagazine.org

Hardver és szoftver **elemzéseket** ide küldhetsz: reviews@fullcirclemagazine.org

Kérdéseket a „Kérdések és Válaszok” rovatba ide küldd: questions@fullcirclemagazine.org

Az én asztalom képeit ide küldd: misc@fullcirclemagazine.org

... vagy látogasd meg **fórumunkat**: www.fullcirclemagazine.org

A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Osszátok meg velünk véleményeiteket, desktopjaitok kinézetét és történeteiteket. Szükségünk van a Fókuszban rovatához játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, a Hogyanok rovatban szereplő cikkekre (K/X/Ubuntu témával); ezenkívül, ha bármilyen kérdés, javaslat merül fel bennetek, nyugodtan küldjétek a következő címre: articles@fullcirclemagazine.org

A Full Circle Csapata



Szerkesztő - Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmester - Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Kommunikációs felelős - Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Podcast - Robert Catling
podcast@fullcirclemagazine.org



Full Circle Magazin

Magyar Fordítócsapat

Koordinátor:

Pércsy Kornél

Fordítók:

Dorozsmai Ágnes

Palotás Anna

Pércsy Kornélia

Csikós Donát

Gusztin Rudolf

Hélei Zoltán

Kiss Gábor

Kovács Roland

Nagy Ágoston

Nyitrai István

Szabó Péter

Tömösközi Máté Ferenc

Lektor:

Balogh Péter

Szerkesztő:

Mihály József Rafael

Pércsy Kornél

Korrektor:

Heim Tibor

57. szám cikkeinek leadási határideje:
2012. január 8, vasárnap

57. szám megjelenési ideje: 2012.
január 27, péntek

Nagy köszönet a Canonicalnak és a fordítócsapatoknak világszerte, továbbá **Thorsten Wilms**-nek a jelenlegi Full Circle logóért.

