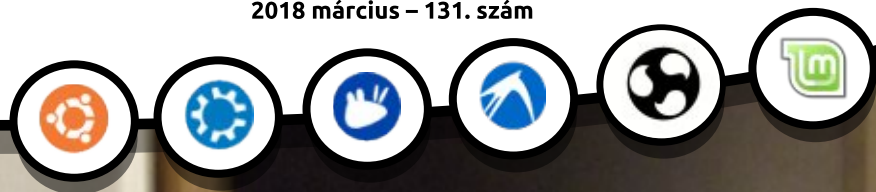




Full Circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

2018 március – 131. szám



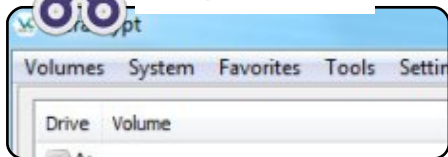
Fotó: Elliott Brown (Flickr.com)

Teljes meghajtótitkosítás Védd meg az adataidat Veracrypttel

A Full Circle Magazin nem azonosítható a Canonical Ltd.-vel.

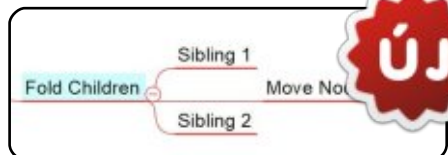


Hogyanok



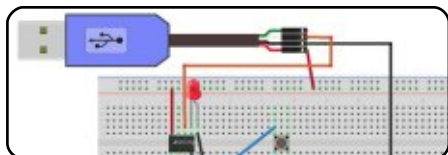
Veracrypt

20



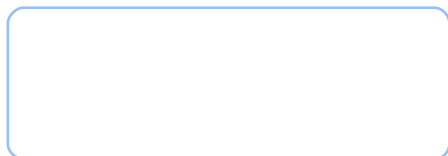
Freeplane

23

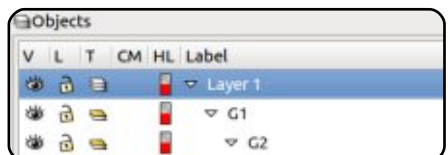


Great Cow Basic

25



p.XX



Inkscape

29

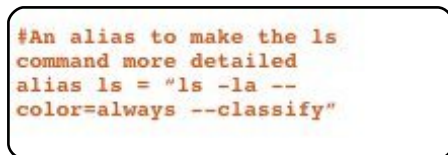


Grafika



Full Circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA



Parancsolj és uralkodj

17



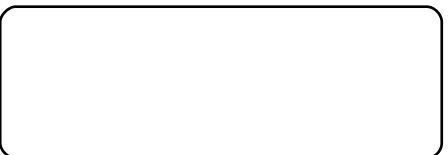
Linux labor

38



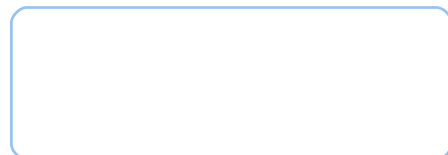
Fókuszban

45

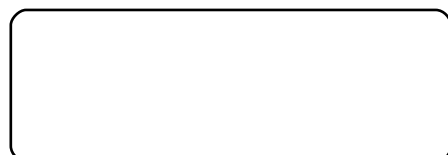


Kávé

51



Researching With Linux p.XX



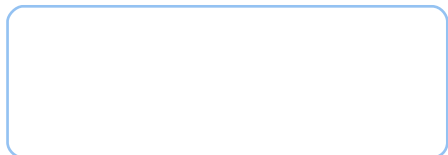
Az én történetem

40



Levelek

50



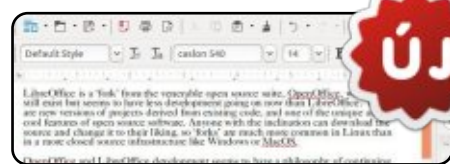
Ubuntu Games

p.XX



Linux hírek

04



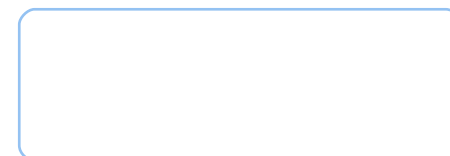
Mindennapi Ubuntu

34



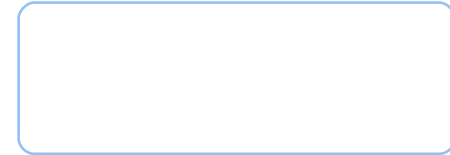
Különvélemény

42



KODI Room

p.XX



My Desktop

p.XX



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! - Így add tovább! 3.0 Unported License alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozható, másolható, terjeszthető és továbbadható a cikkek a következő feltételekkel: jelezni kell a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy URL-eléréssel), valamint fel kell tüntetni a magazin nevét („Full Circle magazin”) és az URL-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket, vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenz alatt leszel köteles terjeszteni.

A Full Circle magazin teljesen független a Canonicaltól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.



ÜDVÖZÖLLEK A FULL CIRCLE KÖVETKEZŐ SZÁMÁBAN.

Ebben a hónapban folytatjuk a Freeplane-nel, a GreatCowBasickel és az Inkscape-pel. Egyéb híreink: hallottam Gregről (nagy megkönnyebbülésre), reményei szerint a következő hónapban visszatér közénk. Megszenvedtem a teljes merevlemeztkosítás (a Veracrypttel) használatáról szóló cikkemmel. A GDPR (General Data Protection Regulations, Általános Adatvédelmi Rendelet) nagy dolog itt az Egyesült Királyságban, ezért ez talán segít néhányatoknak, akiknek (mint nekem) titkosítani kell pár számítógépet, hogy megfeleljenek a szabályoknak. Még egyszer, én nem használtam ezt multibootos gépen. Szóval kérlek, légy óvatos ezzel kapcsolatban!

Egyebek ebben a kiadásban: van egy kiváló ismertetőnk a Linux Lite-ről, ami az Ubuntu LTS (hosszú távon támogatott) verzióját használja XFCE-vel. Úgy hangzik, mint ami tökéletes azon öreg gépek számára, melyek már csak porfogónak jók. Gord kapuzárási pánikon megy keresztül és szüksége lenne a tanácsaitokra, mit dolgozzon fel a Kávé rovatában.

Elnézést kérek, ha a hivatalos Full Circle Magazine appot használjátok Ubports Touch készülékeken. Az oldal nem frissített egy JSON-fájlt, egy pythonos szkriptben. Ez azt jelenti, hogy az app nem mutatta az FCM 125 utáni kiadványokat. A JSON-fájlt kijavítottuk és frissítettük. Szóval az appnak meg kellene jeleníteni az FCM 131. számáig. Amennyiben nem így van, kérlek vegyétek fel a kapcsolatot velem!

Egyébként elég a csacsogásból. Amúgy csak most jutott eszembe, a következő hónapban lesz TIZENEGY éves az FCM! Hűha! Csak... hűha!

Minden jót, és maradjunk kapcsolatban!

Ronnie

ronnie@fullcirclemagazine.org



A magazin az alábbiak felhasználásával készült



Keress minket:



goo.gl/FRTML



facebook.com/fullcirclemagazine



twitter.com/#!/fullcirclemag



<http://issuu.com/fullcirclemagazine>



<http://www.magzter.com/publishers/Full-Circle>

Heti hírek:



<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>



<http://www.stitcher.com/s?fid=85347&refid=stpr>



<http://tunein.com/radio/Full-Circle-Weekly-News-p855064/>

HAMAROSAN LEHET LINUXOS ALKALMAZÁSOKAT FUTTATNI VM-BEN A CHROME OS ALATT

Érdemes tudni, hogy a Chrome OS igen közeli rokonságba került a Linuxszal. Ez a „csupasz Linux-alapú operációs rendszer” a Gentoo Linuxon alapul, ám nem lehet rajta Linuxos alkalmazásokat futtatni; ez a Linux-rajongók számára nagy csapás.

Ha tényleg szeretnénk Chrome OS-en Linuxos alkalmazásokat futtatni, például a Crouton megoldásához hasonlót kell választanunk, mely viszont kikapcsolja az összes biztonsági funkciót, hogy fejlesztői módra váltsón. Úgy néz ki, hogy a Google egy hamarosan érkező megoldáson dolgozik, mely hasonló képességet épít a Chrome OS-be.

A Chromium Gerrit közleménye szerint a Chrome OS egy új eszközkezelési szabályrendet (device policy) kap, hogy teret biztosítson a Linux VM-nek (virtuális gép) „egy android policytól érkező jelentés

szerint”. Azt sejtetik, hogy a Chrome OS beállításai között egy „Better Together” (együtt jobb) menü fog megjelenni.

Ennek segítségével a felhasználók Linux disztrókat, például Ubuntu vagy Arch Linuxot telepíthetnek és használhatnak népszerű alkalmazásokat. Ráadásul a játékok kedvelői futtathatnak rajta Steamet. Mivel sok, a kereskedelemben elérhető, ChromeBook hardvere több mint elegendő kapacitású, ez valószínűleg nem lesz probléma a való életben.

Forrás: <https://fossbytes.com/linux-apps-in-vm-chrome-os/>

UBUNTU 18.04 LTS BIONIC BEAVER

Az Ubuntu 17.10 Artful Aardvark kiadását követően Mark Shuttleworth, a Canonical vezérigazgatója bejelentette, hogy az Ubuntu 18.04-et, mely LTS verzió lesz, „Bionic Beaver”-nek fogják nevezni. Míg a Beaver egy hatalmas „kételtű rágó-

csáló”, melynek finom bundája és éles foga van, addig a Bionic (bionikus) a robotika és a mesterséges testrészek előtti tisztelgést jelenti.

Mi egy röpke közvélemény-kutatást végeztünk a Fossbyteson a névvel kapcsolatban, és a látogatók kb. 80%-a szereti ezt a kódnevet, míg mások olyan neveket javasoltak, mint a Ballsy Baboon (tökös/férfias/belevaló pávián), Busy Bee (szorgos/elfoglalt méh), Bumble Bee (ügyetlen méh) stb. Ebből adódott a következő lépés, hogy kiderítsük, milyen elvárt vonásai vannak az Ubuntu 18.04 LTS-nek. Abban az esetben, ha LTS verziót használunk és terveznénk áttérni a 18.04-re, bizonyára nagy várakozással nézünk a dolgok elébe.

Mielőtt azonban beleásnánk magunkat az Ubuntu 18.04 LTS tulajdonságainak elemzésébe, mondjuk csak meg az Ubuntu 18.04 kiadásának dátumát!

A Canonical már közzétette a Bionic Beaver kiadási ütemtervét, így a várt kiadási dátum már nem érhet minket meglepetésként. Az első

alpha a lehetséges ágakhoz várhatóan 2018. január 4-én jön ki, a végző stabil kiadás pedig 2018. április 26-án érkezik. Jelenleg a napi összeállításokat lehet letölteni tesztelési céllal.

Forrás: <https://fossbytes.com/ubuntu-18-04-bionic-beaver-release-date-features/>

AZ ÚJ LINEAGEOS AZ ANDROID 8.1-EN ALAPUL

Az alternatív Android rendszer, a LineageOS 15.1 verziójának kiadásával a fejlesztők teljesen elvégezték az Android 8.1 Oreóra való átállást.

Ezzel a LineageOS az Android 7.1-ről a legújabb kiadásra állt át. Az új verzióval a fejlesztők egyúttal beépítették a Google által kezdeményezett frissítési rendszert, a Project Treble-t. A csapat beszámolója szerint ez kemény munka volt. Nemcsak a Projekt Treble-t fogadták be, hanem a meglévő hardveralapú kódokat is a Treble funkciói-

hoz igazították. Így olyan funkciók is, mint a LiveDisplay és a LED-ek vezérlése is teljesen megfelel az Android standardoknak, emeli ki a közlemény. A fejlesztők szerint a jövőben jobb összeállításokat készíthetnek újabb Android verziókra alapozva.

Az Android 8.1 új funkciói mellett a LineageOS fejlesztői a saját új funkcióikkal is jelentkeznek. Az ún. stílusaik sajátos, hangsúlyos egyéni szint kapnak, egy világos és egy sötét interfész érhető el. A LiveDisplay-jel összefüggésben a téma nappali és éjjeli módban egyaránt elérhető, hogy éjszakára a kijelzőt sötét módba lehessen kapcsolni.

Az új verzióra történő frissítés a LineageOS frissítő alkalmazásán keresztül történik, de a rendszer a fejlesztők weboldaláról is letölthető.

Forrás:

<http://www.linux-magazin.de/news/neues-lineageos-basiert-auf-android-8-1/>

A CALAMARES 3.2 LINUX INSTALLER INTEGRÁLJA A KDE PLASMA DESKTOP EGY MODULJÁT

A Calamares egy disztribúciótól független rendszertelepítő, mely tartalmaz egy fejlett particionálót olyan teljes lemeztitkosítási támogatással, melyet a népszerű GNU/Linux disztrók használnak, mint amilyen a KaOS, a KDE Neon, az OpenMandriva, a Netrunner, a Sabayon, a Siduction, a Tangua, a Bluestar Linux, a Chakra GNU/Linux, a GeckoLinux, és még sok más.

A Calamares 3.2 lesz a következő nagyobb frissítése ennek az általános telepítő keretrendszernek, mely rengeteg új funkciót és bővítményt kínál azon operációsrendszer-fejlesztőknek, akik szeretnék azt a következő kiadásuk alapértelmezett grafikus telepítőjeként implementálni, mint például a Ubuntu 18.04 (Bionic Beaver).

Az egyik ilyen újdonság egy modul a KDE Plasma asztali környezethez, mely lehetővé teszi, hogy a telepítő is az asztali környezethez hasonlóan nézzen ki. Azonban a modul csak akkor használható, ha a KDE Plasma és a KDE Frameworks egyaránt rendelkezésre áll a célrendszer végső összeállításakor.

A végleges Calamares 3.2 telepítő várhatóan 2018 márciusában ér-

kezik több érdekes funkcióval, például, hogy telefonos értesítést küldjön, ha a telepítés befejeződött, támogatja a titkosított fájlrendszerek OpenRC inicializációját, jobb billentyűzet-felismerést tesz lehetővé, és gépspecifikus URL-t biztosít a frissítéskezelő számára.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/calamares-3-2-linux-installer-will-integrate-a-module-for-the-kde-plasma-desktop-519977.shtml>

A HACKEREK KIHASZNÁLJÁK AZ rTORRENTET, HOGY UNIXOS PÉNZBÁNYÁSZT TELEPÍTSENEK, MELYEL TÖBB MINT 4 000 \$-T KERESTEK

Támadók több mint 3900 \$-t kerestek egy kampányban, mely a a szolgálatukba állítja a népszerű rTorrent alkalmazást, hogy pénzbányász szoftvert telepítsen olyan gépekre, melyek Unix-szerű operációs rendszert használnak, jelentették be kutatók szerdán.

A hibás konfigurációval összefüggő sebezhetőségek több tekintetben hasonlítanak azokra, melyeket a Google Project Zero kutatója,

Tavis Ormandy jelentett be a közel múltban az µTorrenttel és a Transmission BitTorrent alkalmazásokkal kapcsolatban. A támadások demonstrálására Ormandy a JSON-RPC interfésszel kapcsolatos sebezhetőséget fejlesztett ki, mely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy a felkeresett weboldalakon letöltéseket kezdeményezzenek vagy más hasonló funkciókat vegyenek igénybe. Ormandy fejlesztése bemutatja, hogyan képesek kártékony weboldalak rávenni az interfészt arra, hogy kártékony kódot futtasson a sebezhető számítógépeken.

Az rTorrentet célzó külvilági vad támadások az XML-RPC-t sebzik meg, mely egy rTorrent interfész, ami HTTP-t és hatékonyabb XML-t használ, hogy bemenetet szerezzen távoli számítógépekhez. Az rTorrentnek nincs szüksége hitelesítésre ahhoz, hogy az XML-RPC működjön. Még rosszabb, hogy az interfész képes shell parancsokat közvetlenül végrehajtani azon az operációs rendszeren, amelyen az rTorrent fut.

Az rTorrent elleni támadásokkal kapcsolatos forgatókönyvek még súlyosabbak, mint az µTorrenttel és Transmissionnal kapcsolatos támadások, mert a támadók anélkül használhatják ki az rTorrent sebez-

hetőségét, hogy szükségük lenne hozzá a felhasználóval való interakcióra. Az µTorrenttel és Transmissionnal kapcsolatos támadások ezzel szemben csak akkor kivitelezhetők, ha a felhasználó ténylegesen felkeresi a weboldalt. Ormandy technikája a DNS-eltérítés, mely megbízhatatlan névfeloldást eredményez a sebezhető rTorrent alkalmazást futtató számítógép helyi IP címénél.

Forrás:

<https://arstechnica.com/information-technology/2018/03/hackers-exploiting-rtorrent-to-install-unix-coin-miner-have-netted-4k-so-far/>

EGY ÚJ ALGORITMUS ALAPJÁN A MESTERSÉGES INTELLIGENCIA TANUL A HIBÁKBÓL, KICSIT EMBERSZERÜBBÉ VÁLIK

Az OpenAI kutatói az elmúlt hónapokban arra összpontosítottak, hogy olyan mesterséges intelligenciát fejlesszenek, amely jobban képes tanulni. Gépi mesterséges intelligencia-algoritmusuk képes az öntanulásra, úgymond köszönhetően az Open AI alapkonzfigurációjuk megerősítéses tanulási módszereinek. Most már egy új algoritmus le-

hetővé teszi mesterséges intelligenciájuk számára, hogy az tanuljon a saját hibájából, szinte úgy, ahogy azt az emberek teszik.

A fejlesztés egy új, nyílt forráskódú, Hindsight Experience Replay (HER – a tapasztalatok utólagos belátásos megismétlése) nevű algoritmusból ered, melyet az OpenAI kutatói e hét elején bocsátottak ki. Ahogy az a nevéből is következik, a HER segít egy AI ágensnek visszaneézni az emlékeibe, úgy szólván befejez egy feladatot. Különösképpen, az AI átdolgozza a hibáit, hogy abból kovácsoljon sikert, derül ki az OpenAI blogjából.

Emlékezzünk vissza, hogyan tanultunk biciklizni. Az első pár próbálkozás alkalmával nem sikerült megfelelően egyensúlyozni. Mindazonáltal ezek a próbálkozások megtanítottak minket arra, hogy hogyan nem szabad rajta lenni és mit ne tegyünk, hogy megfelelően egyensúlyozzunk a biciklin. Minden hibánk egyre közelebb visz minket ahhoz a célunkhoz, hisz ez a módja annak, ahogyan az emberek képesek tanulni.

A HER-rel az OpenAI szeretné elérni, hogy AI ágensei ugyanígy tanuljanak. Pillanatnyilag ez a mód-

szert alternatívája az általában használt, a jelenlegi mesterséges intelligenciarendszerekbe épített jutalmazáson alapuló megerősítéses megoldásnak. Ahhoz, hogy a mesterséges intelligencia magától tanuljon, egy jutalmazási rendszert alkalmaznak. Ha az AI eléri a célját, kap egy algoritmikus sütit, különben nem. Más modellek aszerint osztják ki a sütit az AI-nak, hogy mennyire ért közel a céljához.

Forrás:

<https://futurism.com/ai-learn-mistakes-openai/>

AZ EXTON|OS BEJELENTKEZETT AZ ELSŐ HELYRE AZ UBUNTU 18.04 LTS ALAPÚ DISZTRÓK KÖZÖTT, 4.16-OS KERNELLEL

A 180301 számú builddel az új Exton|OS kiadás már az Ubuntu 18.04 LTS-re épül, és a Solus Devs által gondozott könnyűsúlyú, modern Budgie asztali környezettel érkezik. A Budgie 10.4 ékesíti ezt a kiadást, mely alapértelmezetten a híres Calamares általános telepítő keretrendszerrel érkezik.

A fejlesztő szerint az Exton|OS

teljesen kompatibilis az Ubuntu 18.04 LTS szoftvertárolóival, ami azt jelenti, hogy a felhasználók telepíthetnek minden olyan ismert csomagot, amit csak szeretnének. Ráadásul Arne Exton az Exton|OS-t az első helyre pozicionálta, miszerint ez a GNU/Linux disztribúció lenne az első olyan, amely az Ubuntu 18.04 LTS-re épül, mely 2018 április 26-án jön ki.

Egy másik érdekesség a legújabb Exton|OS kiadással kapcsolatban, hogy az a még kiadatlan 4.16-os kernellel érkezik. A disztró jelenleg a 4.16-os kernel harmadik RC kiadásával jön, és tartalmaz olyan csomagokat, melyek még frissülnek a végső verzióig, 2018 március 1-ig.

Az előtelepített alkalmazások közül kiemeljük a Mozilla Firefoxot alapértelmezett webböngészőként, az SMPlayer az alapértelmezett médialejátszó, a GIMP az alapértelmezett képnéző és képszerkesztő, az SMTube szolgál a youtube-videók letöltésére, benne van a Gparted partíciószerkesztő, végül a Refracta Tools, mellyel megépíthetjük a saját Ubuntu 18.04 LTS live rendszerünket.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/exton-os-claims-to-be-first-distribution-based-on-ubuntu-18-04-lts-linux-4-16-520052.shtml>

A KÖVETKEZŐ TAILS ANONYMOUS OS KIADÁS 4.15-ÖS KERNELLEL, TOR 3.2.9-CEL ÉRKEZIK

A Tails 3.6-ot gyakran fejlesztik, és az első RC-lemezkép már készen is áll a nyilvános tesztelésre. A legújabb 4.15-ös kernelt tartalmazza, valamint a legújabb Tor 3.2.9 kliens- és szervertechnológiákat is, melyekkel elérhető a dark web.

Az érkező Tails OS kiadás az első olyan, mely támogatja a képernyőzárolást, mely tetszés szerint, a root adminisztrátori jelszava nélkül is használható. Ráadásul több összetevőt is frissítettek, ideértve a tails-additional-software csomagot, mely már nem blokkolja az asztalt.

Az egyéb frissítések közül, melyet a Tails 3.6 kiadás tartalmaz, kiemeljük a legfrissebb Thunderbird 52.6.0 e-mail klienst és hírolvasót, melyhez alapértelmezetten elérhető AppArmor profil a nagyobb biz-

tonság érdekében, valamint az Electrum 3.0.6 Bitcoin pénztárcát.

Végül, de nem utolsósorban, frissült az Open PGP eszközkészlet és már nem fagy le, ha megpróbálunk visszafejteni nagyobb mennyiségű, a vágólapról származó szöveget, valamint kijavították a Tails telepítő olyan hibáit, mely miatt összeomlhatott, ha az angoltól eltérő nyelven használtuk.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/next-tails-anonymous-os-release-will-be-powered-by-linux-kernel-4-15-tor-3-2-9-520053.shtml>

BIZTONSÁGI KUTATÓK FELHÍVJÁK A FIGYELMET AZON LINUX FUNKCIÓRA, AMELYET AZ EDDIGI LEGNAGYOBB, A GITHUB ELLENI DDoS TÁMADÁS SORÁN HASZNÁLTAK KI

A Githubot a múlt héten célba vevő elosztott szolgáltatásmegtagadási támadás (DDoS), mely a csúcspontján mintegy 1,3 terabit/másodperc forgalmat eredményezett, egy olyan funkció kihasználásának tulajdonítható, amelyet so-

hasem szántak interneten történő használatra.

A múlt szerdai nyolc perces támadás több mint kétszer akkora volt, mint a soron következő, valaha feljegyzett legnagyobb DDoS támadás volt. Ez a Linux memóriagyorsítótárazási funkcióját használta ki egy „memcached amplification” elnevezésű támadás során.

Ezekben a támadásokban a hackerek a szervereket kis udp-alapú csomagokkal árasztják el. Ezeket úgy alakítják ki, hogy úgy nézzenek ki, mintha azokat a célba vett szerver maga állította volna elő.

Az Akamai segített a Githubnak elhárítani a támadást. Mint azt a vállalat kifejtette, a memória-gyorsítótárazási technikáknak van egy 50 000-en túli kiterjesztő alkotóelemük (ötvenezerszeresére növelő képességük), mely alapján egy 203 byte-os kérés egy 100 megabyte-os választ eredményez.

A vállalat biztonsági csapata szerint ezt a rekordot a belátható jövőre nézve kipipálták. Szerintük a memória-gyorsítótárazási szórásai képességek miatt nagyon úgy tűnik, hogy ez a rekord méretű támadás nem sokáig marad a legnagyobb.

Egy nappal azelőtt, hogy ez a támadás megtörtént, a vállalat érzékelte, hogy emelkedik az erre a DDoS technikára épülő kiber-bűncselekmények száma.

A cég elmondta, hogy az Akamai és más vállalatok február 27-én bejelentették egy memcached nevű, újonnan észlelt szóratásos és kibővített hibajelenség-csoportot.

„Ennek a szolgáltatásnak az a rendeltetése, hogy gyorsítótárazza az adatokat és csökkentse a terhelést a memóriaintenzív szolgáltatások esetén. A memcached egyaránt figyel az UDP és TCP kérésekre, és nem követel meg hitelesítést.

Mivel az UDP könnyen átverhető, a szolgáltatást sebezhetővé teszi, mely így égbe-világba képes szórni az adatokat. Ráadásul még ami ennél is rosszabb, a memcached tartalmaz egy ötvenezerszeresére nagyító alkotóelemet, ami miatt egy 203 byte-os kérésre egy 100 megabyte-os válasz érkezik.”

Forrás:

<https://www.computing.co.uk/ctg/news/3027797/security-researchers-warning-over-linux-feature-used-in-biggest-ever-ddos-attack-on-github>

A KAOS ÁTÁLL A FALKON BÖNGÉSZŐRE, MÁRCIUSI KIADÁSA A KDE PLASMA 5.12 LTS-SEL JÖN

Már letölthető a KaOS 2018.03, mely az első olyan disztró, amelyik a nemrég kiadott KDE Plasma 5.12 LTS alapértelmezett asztali környezettel érkezik. A tényszerűség kedvéért: a kiadás a KDE Plasma 5.12.2 LTS-t tartalmazza, továbbá benne van a KDE Applications 17.12.2, és a KDE Frameworks 5.43.0 szoftverkészlet, mely a Qt 5.10.1-re épül.

A KaOS 2018.03 kiadás további érdekessége, hogy alapból a Falkon webböngészővel jön a Qupzilla helyett, melyet ez a GNU/Linux disztribúció korábban alapértelmezésben használt, de már nem fejlesztik tovább. Tulajdonképpen a Falkon a Qupzilla folytatása, így kézzel átvihetők a Falkonba a profilok.

Ezen felül a KaOS 2018.03 egy sor frissített eszközt hoz magával, mint a GCC (GNU Compiler Collection) 7.3.0, Glibc (GNU C Library) 2.26, és a GNU Binutils 2.30 csomagok. A kiadásban Linux 4.15.7 kernel és Mesa 17.3.6 grafikus készlet van, és

olyan további frissített központi összetevőket tartalmaz, mint a systemd 237 init rendszer, Meson 0.45.0 build system, DBus 1.12.6, MPFR 4.0.1, Rust 1.24.1, Libva 2.1.0, és Xorgproto 2018.4.

Végül, de nem utolsósorban: a KaOS 2018.03 az első mely az érkező Calamares 3.2 grafikus telepítőt használja, mely számos meglepetésként funkcióval rukkol elő, beleértve egy KDE Plasma asztali környezeti modult, mely már a telepítőben lehetővé teszi a KDE Plasma érzületet, kísérleti LVM-et, a billentyűzet-kiosztások javított felismerését és még sok más.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/kaos-linux-switches-to-falcon-browser-march-s-release-adds-kde-plasma-5-12-lts-520099.shtml>

NYÍLT FORRÁSÚ EXIM TÁVOLI TÁMADHATÓSÁGI HIBA: MÉG MINDIG SEBEZHETŐ 400000 SZERVER

A rendszergazdáknak elengedhetetlenül szükséges frissíteniük az Exim e-mail szerver programot, melyet februárban foltoltak

be, hogy bezárjanak egy távoli foltathatósági rést.

Az Exim üzenettovábbító alkotó-eleme (MTA - message transfer agent) a február elején kiadott 4.90.1-es verziónál korábbi verziók esetén sebezhető ezzel a támadással.

Meh Chang, A Devcore Security Consulting IT-biztonsági cégtől jelentette a hibát az Exim fejlesztői számára február 2-án, és egy javító-foltot öt nap múlva ki is adtak. Azonban Chang figyelmeztetett arra, hogy mintegy négyszázezer szerver futtatja az Exim sebezhető verzióját.

Az Exim az egyik e-mail MTA-szolgáltatás, melyet Ubuntu-n lehet használni, míg Debianon az Exim4 az alapértelmezett. Az Eximen egy kísérleti internet postázó alkalmazást értenek, melyet az University of Cambridge berkein belül fejlesztettek az Egyesült Királyságban 1995-ben Unix rendszerekhez, a Sendmail alternatívájaként.

A támadás egy egy byte-os túlcsoportolás miatt van az Exim base64 dekódolójában. Chang kifejlesztett egy exploitot Debianra és Ubuntu-ra, mely az Exim SMTP démonját veszi

célba, és kijátssza annak memória-kezelési mechanizmusát.

Az Exim közleménye szerint a hiba távoli kihasználása „lehetőségesnek tűnik” egy erre a célra írt speciális üzenettel. Megjegyzik még, hogy az egyes disztribúciók tárolóihoz való szigorú hozzáférés útján azonnal megszüntethető a tilalom.

Forrás:

<http://www.zdnet.com/article/open-source-exim-remote-attack-bug-400000-servers-still-vulnerable-patch-now/>

ELÉRHETŐ AZ UBUNTU 18.04 LTS BIONIC BEAVER BETA 1 AZ EGYES ÁGAKBAN

Az Ubuntu 18.04 Bionic Beaver hivatalos kiadása a következő hónapban várható. Az LTS kiadás számos hibajavítást, fejlesztést és frissítést tartalmaz, ideértve a 4.15-ös Linux kernelt, az Xorgot, mint alapértelmezett grafikus kiszolgáltatót, gyorsabb indulási időt, a minimális telepítést, a színes hangleveleket (emoji) stb. Ezzel a verzióval a Canonical megkezdi a felhasználók gépeiről az egyes telemetriai adatok gyűjtését.

A fejlesztési ütemterv alapján a Canonical bejelentette az Ubuntu 18.04 Beta 1 kibocsátását az egyes általuk támogatott ágakban, mint a Kubuntu, Ubuntu Budgie, Ubuntu Kylin, Xubuntu és Ubuntu MATE. Mint ahogy eddig is szokás volt, az Ubuntu elsődleges GNOME ága nem kerül kibocsátásra az első Beta kiadás során.

A KDE alapú Kubuntu 18.04 a KDE Plasma 5.12 asztali környezettel és a KDE Applications 17.12.2-vel jön. Benne lesz a VLC, Cantata, Muon csomagkezelő, mint alapértelmezett video- és audielejátszó és csomagtelepítő az operációs rendszerben.

Az Xubuntu 18.04-ben a Gtk téma-beállító eszköz lesz, az Xfce PulseAudio plugin felváltja a Sound Indicatort, a Status Notifies Plugin felváltja a Application Indicatort, stb.

Az Ubuntu Budgie-ban fejlesztik a billentyűparancsokat, a kínai és koreai felhasználók jobb font-támogatást kapnak, beépítve tartalmazza az mp3 lejátszáshoz szükséges összetevőket, új appleteket tartalmaz, stb.

Forrás:

<https://fossbytes.com/ubuntu-18-04-beta-1-bionic-beaver-release-download-features/>

A DEBIAN 9.4 STRETCH GNU/LINUX SZÁZÖTVEN ÚJ JAVÍTÁSSAL ÉRKEZIK

Egy népszerű Linux disztribúció használatában az az egyik legjobb dolog, hogy folyamatosan, rendszeres időközönként kapunk frissítéseket, mely alapján biztosak lehetünk abban, hogy egy biztonságos operációs rendszert használhatunk. Ugyanez érvényes a Debian GNU/Linux disztróra, melynek fejlesztőcsapata folyamatosan rendszeres frissítéseket biztosít. Pár nappal ezelőtt a csapat kiadta a Debian Stretch negyedik point release-ét.

Aki nem tudná, a Debian 9.0 sorozat egy hosszú távú kiadás, melyet öt éven át támogatnak.

A Debian 9.4 számos biztonsági és más komoly problémát javít ki. Korábban már egyébként külön-külön kiadták az egyes biztonsági jelentések nyomán a vonatkozó biztonsági javításokat.

Mint a korábbi köztes kiadások, a Debian 9.4-ről sem mondható el, hogy nagyobb/főverzió lenne, így nyilván nemigen tartalmaz új funkciókat. Ha Debian Stretch-et használunk és már telepítettünk minden ajánlott frissítést, minden a rendelkezésünkre áll, nem fogunk hiányolni semmit sem.

Hogy pontosan fogalmazzunk, a Debian 9.4 89 hiba- és teljesítményjavítással jön különféle csomagokban, rendelkezésre áll új stabil kernelverzió, PostgreSQL, Flatpack stb.

A biztonság frontján 71 csomagfrissítés érhető el, többek között a Torhoz, Wiresharkhoz, Thunderbirdhez, Firefoxhoz, Linux kernelhez, LibreOffice-hoz, Drupalhoz.

Forrás:

<https://fossbytes.com/debian-9-4-stretch-download-features-update/>

A SPARKYLINUX 5.3 ROLLING KIADÁSA A DEBIAN GNU/LINUX 10 BUSTERRE ÉPÜL

A SparkyLinux két ágban jön: a stabilban és a rollingban. Míg az előbbi a Debian stabil, az utóbbi a Debian testing szoftvertárolóit használja. Így a SparkyLinux 5.3 az

érkező Debian GNU/Linux 10 „Buster”-re épül.

A SparkyLinux rolling változatát tavaly december óta nem frissítették, és az új kiadás egy új kernelt, a 4.15-ös sorozatot tartalmazza, egészen pontosan a 4.15.4-et. A legfrissebb stabil Calamares 3.1.12 telepítővel jön, támogatja a Btrfs és az XFS fájlrendszereket, és 2018 március 7-től az összes új frissítést a Debian Buster repókból szedi.

További érdekes változtatás, hogy a SparkyLinux 5.3 alapból tartalmazza a Bleachbit nyílt forráskódú rendszertisztítót, mellyel a felhasználók törölhetik a régi fájlokat és beállításokat a telepített rendszerükből, hogy azt tisztán tartsák és ne hagyják elhízni. Ráadásul a fejlesztők kiszedték a régi beállítófájlokat a telepítő lemezképekből.

Másrészt ebbe a kiadásba bekeült a hiányzó nyelvi csomagtelepítő a GNOME, KDE és QT csomagok támogatásához, megakadályozva a Gdebi csomagtelepítőt abban, hogy a felhasználókat arra kényszerítse, hogy helyi deb csomagokat „APTus -> Install > Install package” funkcióval telepítsenek, és újrakonfigurálja a MinimalCLI kiadást, hogy a sudot alapértelmezésben használja.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/sparkylinux-5-3-rolling-linux-os-debuts-based-on-debian-gnu-linux-10-buster-520185.shtml>

AZ ÚJ UBUNTU-TELEPÍTÉSEK 10%-KAL FELGYORSÍTHATÓK A ZSTD TÖMÖRÍTŐ ALGORITMUSSEL

A Facebooknál dolgozó Yann Collet által fejlesztett Zstd egy nyílt forráskódú veszteségmentes adattömörítő algoritmus, mely gyors valós idejű tömörítést és kibontást tesz lehetővé, még az xz-nél vagy a gzip-nél is gyorsabban. A Zstd mintegy 19 tömörítési szintet támogat, 2,877-es tömörítési arányt és maximum 430 MB/s tömörítési és 1110 MB/s kibontási sebességet.

Julian Andres Klode és Balint Reczey bejelentették, hogy sikerült egy standard Ubuntu 18.04 LTS (Bionic Beaver) 64 bites rendszer telepítésének sebességét mintegy 10%-kal felgyorsítani a Zstd tömörítési algoritmussal a maximális 19-es tömörítési mértéket alkalmazva. Ráadásul a telepítés sebessége mintegy 40%-kal nőtt, amikor az „eatmydata” függvénykönyvtárat és a hoz-

zá kapcsolódó csomagokat is használták, melyet arra terveztek, hogy kikapcsolja a fsyncket.

A Facebook Zstd tömörítő algoritmusának támogatását beépítették a dpkg-be és az apt parancssori csomagkezelő rendszerbe, amit a Debian GNU/Linux és az Ubuntu használ. Továbbá a Canonical azt tervezi, hogy alapértelmezetté teszi a következő Ubuntu-kiadásokban, kezdve a sort az Ubuntu 18.10-zel, noha a jelentések szerint a telepítő mérete mintegy 6%-kal növekszik.

A Zstd támogatása már a kapuban toporgó Ubuntu 18.04 LTS Bionic Beaverben is elérhető lesz, amit a jövő hónapban, 2018 április 26-án adnak ki. A két fejlesztő elmondta, hogy az apthoz és dpkghez készített Zstd megvalósításuk több keret egyidejű kezelésére is képes, így a Debian csomagok párhuzamosan lehetnek kibonthatók és tömöríthetők.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/new-ubuntu-installs-could-be-speed-up-by-10-with-the-zstd-compression-algorithm-520177.shtml>

MEGÉRKEZETT A NEPTUNE 5.0 LINUX OS KDE PLASMA 5.12 LTS-SEL DEBIAN STRETCH ALAPOKON

A hosszán támogatott Linux 4.14-es kernellel, melyet a Debian Stretch Backports tárolójából emelnek át, itt a Neptune 5.0, mely a legújabb KDE Plasma 5.12 asztali környezetet használja a KDE Applications 17.12 és a KDE Frameworks 5.43.0 szoftverkészlettel együtt. Továbbá azzal kecsegtet, hogy egy új módszerrel lehetővé teszi a legújabb szoftververziók futtatását.

A Neptune fejlesztői lehetővé teszik a felhasználók számára, hogy használják a Snap, Flatpak és az AppImage általános bináris technológiákat, ha a legújabb alkalmazásverziókat szeretnék futtatni a disztrójukon, de a Neptune 5.0 az alábbi szoftverekkel érkezik: LibreOffice 6.0 irodai programcsomag, Chromium 64 böngésző, Thunderbird 52.6.0 levelező, Amarok 2.9 zenelejátszó és VLC 2.2 médialejátszó.

Egyéb szoftverek: GIMP 2.8.18 képszerkesztő és képnéző, Inkscape 0.9.2 vektorgrafikus képszerkesztő, Audacity 2.1.2 hangszerkesztő, Ard-

our 5.5 digitális audio munkaállomás, Kdenlive 17.12 videoszerkesztő, Encode kódoló, YAVTD videolejtöltő, mellyel multimédiás weboldalakról tölthetők le tartalmak, valamint a recffmpeg képernyőkép-készítő.

További említésre méltó fejlesztések és változások a Neptune 5.0-ban: egy új, egységesített téma GTK2, GTK3, Qt4 és Qt5 alkalmazásokhoz. A rendszer a legfrissebb Calamares 3.2 telepítővel jön, valamint tartalmazza azokat az eszközöket, melyekkel elkészíthetjük saját Neptune/Debian alapú live iso lemezképeinket.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/neptune-5-0-linux-os-released-with-kde-plasma-5-12-lts-based-on-debian-stretch-520215.shtml>

LINUS TORVALDS ODAPÖRKÖL A CTS LABSNAK, MIUTÁN AZOK KISZIVÁROGTATÁK AZ AMD CHIPEK SEBEZHETŐSÉGEIT

Linus Torvalds nem vevő olyasmire, amit agyonreklámozni és nagyobbak tüntetnek fel, mint ami-

lyen valójában. Egy Google Plus beszélgetésben a földre döngölte az izraeli alapítású biztonsági céget, a CTS Labs-ot, „szemétnek” nevezve a biztonsági jelentésüket.

Pár nappal korábban a CTS kutatói több mint egy tucat biztonsági hibát szivárogtattak ki az AMD chippekkel kapcsolatban, melyeket a picon Ryzen és Epyc néven forgalmaznak. A vállalat azt is hangoztatta, hogy egy hátsóajtó van az AMD processzorokban. Kinyilatkoztatásukat egy jól kinéző weboldalon, egy tanulmányban és egy videón tették közzé.

„Visszautasítom, hogy ehhez a szeméthez csatlakozzák. De igen, nagyon úgy tűnik, hogy ez egy otromba manipuláció, nem pedig egy valódi biztonsági jelentés, legalábbis szerintem.”, mondta Torvalds anélkül, hogy bárkit megnevezett, vagy a részletekbe belemerült volna.

„Ki látott már olyat, hogy egy biztonsági jelentés világrengető ha olyan van benne, hogy ha lecseréljük a BIOS-t vagy a CPU mikrokódot egy kártékony változatra, biztonsági problémákba ütközhetünk?! Te jó ég!” - mondja ugyanebben a beszélgetésben.

A CTS Labs-ot kérdőre vonták és szembesítették, bírálva, hogy az AMD-t csak 24 órával azelőtt értesítették, hogy közleményükkel előrukkoltak. A vállalat azzal védekezett, hogy az AMD nem tudta kijavítani a hibát, habár erre egy évük lett volna.

Azonban ez nem jelenti azt, hogy a közzétett hibák légből kapottak lennének. A Trail of Bits cég kutatói megerősítették őket. Vezérigazgatójuk, Dan Guido kitweetelte, hogy „A hibák valódiak, melyet pontosan leírtak a technikai jelentésben (amely legjobb tudomásunk szerint nem nyilvános), és az általuk készített exploit kód működik.”

Bár Torvalds egyetért azzal, hogy a hiba létezik, valószínű, hogy őt a hiba körüli felesleges hírverés zavarja.

És végül, elképzelhető, hogy valóban nagy fenyegetés van a nagyvilágban, de az is, hogy nincs.

Forrás:

<https://fossbytes.com/linux-torvalds-roasts-cts-labs-amd-cpu-vulnerability-report/>

A STACK OVERFLOW 2018-AS FELMÉRÉSE SZERINT A LINUX, HOGY A LEGNÉPSZERŰBB FEJLESZTÉSI PLATFORM LE- GYEN, KIÜTÖTTE A WINDOWST

A Stack Overflow minden évben lefolytatja fejlesztői felmérését, és annak eredményét megosztja a nyilvánossággal elemzés céljából. Hogy növelje rálátását, ebben az évben mintegy százezer fejlesztő vett részt a harmincperces felmérésben és mondta el, hogyan sajátítja el az új technológiákat, mely általuk használt fejlesztőeszközzel végzik a munkájukat, és mire keresnek rá, miközben új munkát keresnek.

Az elkövetkező hetekben szeretném az olvasóközönséggel megosztani a felmérés különböző megállapításait, illetve tanulságait, és szeretném összevetni azokat az elmúlt évek trendjeivel. Ma beszéljünk azokról a platformokról, amelyeket a fejlesztők az elmúlt években a leginkább használtak.

Ha rápillantunk az idei adatokra, észrevehetjük, hogy a fejlesztők 48,3%-a válaszolt úgy, hogy ebben az évben a fejlesztési munkáit Linu-

xon végezte. Ezt követi a Windows asztali és szerver változata 35,4%-kal.

A két éllóvas platformot követi az Android, AWS, macOS, Raspberry Pi, WordPress és iOS.

Vegyük figyelembe, hogy ezt nem szabad összekevernünk azal, hogy a fejlesztők milyen kódoló platformokat részesítenek előnyben az egyes operációs rendszereken. Ebben a tekintetben a Windows még mindig magabiztosan vezet kb. ötven százalékos részesedéssel. A másik ötven százalék egyenletesen oszlik meg a Linux és a macOS között.

Forrás:

<https://fossbytes.com/linux-most-preferred-development-platform/>

A LINUX MINT 19 TARA CINNAMON GYORSABB LESZ

Lassú a Linux Mint? A pokolba is, nem! A Linux Mint elég gyors. A sebesség a probléma Achilles-sarka, és a Mint fejlesztői nyilvánvalóan úgy gondolják, hogy az alkalmazások futtatása lassúnak tűnik, ha

Cinnamon asztali környezetet használunk. Erre ugyan nincsen bizonyítékuk, de úgy érzik, mind a Mate, mind az Xfce gyorsabb ebben a tekintetben.

Nos, hogy ez az érzésük ne maradjon bizonyítatlan, a Mint fejlesztői egy sebességtesztet rukkoltak elő, hogy lássák, igazuk van-e. Kitáljuk? Igazuk lett! Az ablakok kirajzolásának, felépítésének ideje négyszer lassabb volt Cinnamonban, mint Metacity alatt, ám a visszaállítási idő is szintén majdnem négyszer lassabb volt.

Tehát igen, napjainkban az alkalmazások futtatása Cinnamonban összehasonlíthatóan lassabb. Nagy a jelentősége annak, hogy pontosan feltárták a problémát, de ez csak az első lépése a megoldásnak. A végcél a Linux Mint 19 Cinnamon felgyorsítása.

„Kifejlesztettünk egy kis szkriptet és egy módszert arra, hogy mérjük, mennyi ideig tart eláraszteni az asztali környezetet 200 ablakkal. Így meg tudjuk mérni a szkript által jelentett időt, hogy meddig tart 200 ablakot létrehozni, és mennyi ideig tart az asztali környezetnek, hogy ebből helyreálljon, továbbá, hogy ezeket az ablakokat

megfelelően helyezi-e el, képezi-e le, továbbá, hogy készen állnak-e a használatra. Mindkét mérés lényegesen magasabb a Cinnamonban, mint más asztali környezetekben”, mondja a Linux Mint csapata.

Miután kizártak olyan dolgokat, mint a HiDPI támogatás, animációk, appletek, a csapat rájött a problémára. Úgy magyarázták, hogy „Ezt követően egymagában mértük meg a Muffint (a Muffin a Cinnamon által használt programkönyvtár, melynek rendeltetése, hogy beágyazza illetve implementálja az ablakkezelőt, de képes arra is, hogy egymaga fusson a Cinnamon többi alkotóeleme nélkül), és rájöttünk, hogy bár a teljesítmény jobb volt, mint a Cinnamonban, a számok magasabbak maradtak, mint a Metacityben. Ezért foglalkozni kellett a teljesítmény kérdésével mind a Muffinban, mind a Cinnamonban. A Muffinban két, a GNOME-ból származó stabil megoldást alkalmaztunk, amely borzasztó sokat segített.”

Forrás:

<https://betanews.com/2018/03/18/mint-linux-slow-fast/>

KIADTÁK A ZORIN OS 12.3 LINUX DISZTRÓT, LETÖLTETHETŐ A TÖKÉLETES WINDOWS-ALTERNATÍVA

A Linux disztrók kezdők számára történő besorolásakor a könnyű használhatóság és telepíthetőség a leglényegesebb szempontok. A leginkább ajánlhatók a jó minőségű disztrók, mint a Linux Mint, az Ubuntu és a Zorin OS. Ha aggódnánk a magánszféránk miatt, a Linux világa nyilvánvalóan sokkal jobb választás.

A Windows és a MacOS alternatívájának nevezve magát, a Zorin OS a kezdők számára kínál lehetőséget a minél könnyebb átállásra. A legfrissebb, 12.3-as Zorin OS kiadásban azon dolgoztak, hogy megerősítsék az operációs rendszer alapjait és felfrissítsék a teljes felhasználói felületet illetve felhasználói élményt.

Bár a Linux disztrókon elérhető alkalmazások száma napról napra növekszik, előfordulhat, hogy hiányzik a Windows. A windowsos alkalmazások futtatására a Zorin OS-be beépítették a legfrissebb Wine 3.0-t. Ez azt jelenti, hogy egy jobb felhasználói élményt kapunk a win-

dowsos alkalmazásokkal.

A hozzáadott Direct3D 10 és 11 támogatással, és a Wine 3.0 segítségével a Zorin OS-ben több játékhoz kapunk támogatást.

A felhasználók visszajelzései alapján finomított felhasználói felületről és érzületről beszélve a fejlesztőcsapat a Zorin OS asztali környezetét még intuitívabbá tették. Most már egyéni színeket választhatunk a mappák számára, és a fájlokhoz fájlikonokat rendelhetünk.

Ha egy dokumentumot nyomtatunk, egy új, különálló indikátor jelenik meg a panelen. A Zorin OS 12.3-ban az ablakokat listába szedhetjük, és a címkék közvetlenül a panelről is megnyithatók.

Nem igazán említik, hogy a Zorin OS a 4.13-as Linux kernellel és a legfrissebb csomagokkal érkezik, hogy szinte azonnal használhatóvá váljon.

Forrás:

<https://fossbytes.com/zorin-os-12-3-linux-download-features/>

AMD PROCESSZOROK BIZTONSÁGI HIBÁI: A FIRMWARE JAVÍTÓFOLTJAI HAMAROSAN ÉRKEZNEK, NEM BEFOLYÁSOLJÁK A TELJESÍTMÉNYT

A múlt héten az izraeli CTS Labs uralta a híreket azzal, hogy közzétett tizenhárom sebezhetőséget, melyek az AMD Ryzen és Epyc processzoraiban vannak, és amellyel kapcsolatban Linus Torvalds és mások is a neheztelésüket fejezték ki.

Most az AMD előlépett a válaszzal a problémára. Amint kedden egy blogposztban közölték, a CTS által azonosított biztonsági problémák nem kapcsolódnak az AMD Zen architektúrájához, vagy a Google által felfedezett a sebezhetőségekkel.

Az AMD azonban megjegyzi, hogy a sebezhetőségek csak akkor használhatók ki, ha a támadóknak root hozzáférésük van a rendszerhez, lehetővé téve, hogy bármit megtegyenek, így akár fájlokat, mappákat töröljenek, hozzanak létre vagy módosítsanak, vagy akár megváltoztassák a beállításokat.

Am a modern operációs rendszereknek vannak beépített biztonsági megoldásaik, hogy megakadályozzák a jogosulatlan adminisztrátori hozzáférést, például a Microsoft Windows Credential Guard.

Az AMD a firmware javítócsomagokat BIOS frissítéseken keresztül teszi közzé a hetekben, hogy javítsa a nyilvánosságra került biztonsági sebezhetőségeket, melyeket RYZENFALL, FALLOUT, és CHIMERA néven soroltak be. A vállalat szerint ennek nem kellene hatással lennie a teljesítményre.

Forrás:

<https://fossbytes.com/amd-processors-flaws-firmware-patches-wont-affect-performance/>

BEROBBANT AZ IOT ELLENI TÁMADÁS A LINUXOS ESZKÖZÖKÖN

Nem a DDoS támadás az egyetlen, amitől aggódni kell az IoT eszközök védelme során. A WatchGuard Technologies szerint a linuxos eszközök elleni támadások ebben az évben elszaporodtak.

A Synnex's Red-en, mely egy, Indianapolisban rendezett White&You full circle magazin 131. szám

konferencia, ezen a héten a Watchguard kutatója, Marc Laliberte megosztotta állandó partnereivel a gyártók azon előrejelzését, hogy 2018 végére a linuxos eszközök megbénító támadások száma a kétszerese lesz a 2017-esnek. Megjegyezte, hogy főleg az adatlopások trendje erősödik.

A Watchguard legfrissebb, decemberi negyedéves jelentésében az áll, hogy a Watchguard Firebox Gateway Antivirus észlelése szerint a vezető kártevő a Linux/Flooder 1 809 063 elfogással.

Azonban egyéb kártevők is vannak a DDoS-on túl, jegyezte meg Laliberte, rámutatva, hogy az IoT eszközöknek elég gyér a biztonsági védelme.

Ráadásul Laliberte szorgalmazza, hogy terjedjen el egy észlelés alapú védelem, kifejezve azon sajnálkozását, hogy a vásárlók egy részének időt és pénzt kell áldoznia arra, hogy megelőzzék az efféle támadásokat.

Elemezve a 2017 első felének adatait, említi, hogy elérték a több mint kétmilliárd jelentést, melyből mintegy hatszáz millió az időszak második felében keletkezett. Rá-

adásul a sérült bejegyzések miatt az adatok mintegy hatvan százaléka elveszett, mondta Laliberte.

Kiemelte, hogy mivel a vásárlók általában nem tudnak beszerezni megfelelő védelmi eszközöket, a cégvezető megjegyezte, hogy a vásárlóknak hónapokig tart felderíteni az adatlopásokat. 2016-ban a vállalatoknak ez átlagosan 201, 2017-ben 190 napig tartott.

Forrás:

<https://www.channelnomics.com/channelnomics-us/news/3028956/iot-fueling-attacks-on-linux-devices>

NAGY MEMÓRIASZIVÁRGÁSOS HIBÁT TALÁLTAK A GNOME-SHELLBEN, REMÉLHETŐLEG JAVÍTJÁK, MIRE AZ UBUNTU 18.04-ET KIADJÁK

A GNOME a közelmúltban az Ubuntu alapértelmezett asztali környezetévé vált. Mostanában több Ubuntu 17.10 felhasználó észlelt memóriaszivárgásos hibát, ha GNOME Shell 3.26.2-t használt a disztróhoz.

A hiba, amely Ubuntu 17.04-ben is megvolt GNOME 3.23 alatt, nem köthető meghatározott alkalmazáshoz. Egyszerűen reprodukálható úgy, hogy a rendszert normál módon használjuk. Memóriaszivárgást okozhat bármi: ha megnyitjuk az áttekintőt, minimalizáljuk az ablakokat, ablakot váltunk, stb. Folyamatosan nő és akadályozza a felhasználót a mindennapi munkájában.

A felhasználók jelezték, hogy a memóriahasználat 2 GB fölé is mehet. Azonban ez a hiba nem kötődik az Ubuntuhoz, leginkább egy GNOME Shell animáció után jelenik meg. Például a felhasználó akkor tapasztalhatja, ha az Alt+Tabot nyomva tartja, több mint három ablakkal.

A GNOME fejlesztői dolgoznak azon, hogy megtalálják, mi okozza ezt a hibát, mely a GNOME Shell 3.28-ban is megvan. Már kiadtak egy javítófoltot, de ettől a felhasználók még ne várjanak csodát.

Nem lehet tudni, hogy a memóriaszivárgási problémát sikerül-e megoldani, mire áprilisban az Ubuntu 18.04 LTS végleges változatát kiadják. Lehet, hogy a hibajavítás csak a GNOME 3.28 következő, köztes kiadásával jön. Ha mégsem, akkor a GNOME 3.30-cal jön, melyet várha-

tóan októberben adnak ki.

Forrás:

<https://fossbytes.com/gnome-3-26-memory-leak-issue-no-fix-ubuntu-18-04/>

A LINUX MINT 19 TARA JÚNIUSBAN JÖN, ELŐTELEPÍTIK A MINTBOX MINI 2 PC-RE

Ha Mintbox felhasználók lennénk, vegyük figyelembe, hogy már dolgoznak a Mintbox Mini 2-ön, mely a nyáron érkezik. A kis takaros Compulab Fitlet2 számítógépen alapul, mely alapján arra lehet következtetni, hogy ha már a Compulab a Mintbox Mini PC mögé állt, akkor most még jobb specifikációt és több funkciót tesz elérhetővé.

Összehasonlítva az elsőgenerációs Mintbox Minivel, a Mintbox Mini 2-ben kétsávós antennák, két USB 3.0 port, egy microSD kártyafoglalat, audio- és mikrojack, és egy Kensington zár található, ez utóbbi a gép jobb oldalán van. Az előlapon két programozható LED is van, és a gép olyan csendes, amilyennek lennie kell.

A hátulján két USB 2.0, két gigafull circle magazin 131. szám

bites ethernet, egy RS232 soros, HDMI 1.4(4K@30 Hz) és miniDP 1.2 (4K@60 Hz) portok állnak rendelkezésre a jó minőségű kijelzéshez. A burkolat alatt Intel Celeron Quad-Core Apollo-Lake J355 processzor dolgozik egy Intel HD Graphics 500 grafikus kártyával.

A külvilág felé a csatlakozásról a WiFi 802.11ac és Bluetooth 4.2 támogatás gondoskodik, köszönhetően az integrált Intel 8260 chipsetnek. Alapértelmezésként a gépben 64 GB-os SSD és 4 GB RAM van, mely 16 GB-ra bővíthető. Alapértelmezett operációs rendszerként a Linux Mint 19 Tara Cinnamon Edition lesz rajta.

Lesz belőle egy Mintbox Mini 2 Pro verzió is 120 GB-os SSD-vel és 8 GB RAM-mal.

A Mintbox Mini 2 és a Mintbox Mini 2 Pro egyaránt Linux Mint 19-cel érkezik, és a nyártól világszerte elérhetőnek kell lennie, körülbelül 2018 júniusától. A Mintbox Mini 2 299, míg a Mintbox Mini 2 pro 349 dollár lesz.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/linux-mint-19-tara-will-ship-in-june-pre-installed-on-the-mintbox-mini-2-pcs-520378.shtml>

A LINUX ALAPÍTVÁNY EGY MÉLYTANULÁSSAL FOGLALKOZÓ ALAPÍTVÁNYT HOZ LÉTRE

A neve ellenére a Linux Alapítvány már régóta sokkal több, mint Linux. Napjainkban egy olyan alapítvány, mely támogatást nyújt más nyílt forrású szoftverekkel foglalkozó alapítványoknak, projekteknek. Ilyen például a Cloud Foundry, az Automotive Grade Linux kezdeményezés és a Cloud Native Computing Foundation. Ma a Linux Alapítvány egy újabb alapítványnak nyújt adományt, hogy biztosítsa működését, ez az LF Deep Learning Foundation. Az LF Deep Learning Foundation célkitűzése, hogy „támogassa és fenntartsa a nyílt forrású innovációt a mesterséges intelligencia, a gépi tanulás és a mélytanulás terén, hogy elősegítse ezeknek a kritikus fontosságú, új technológiáknak a hozzáférhetővé válását a fejlesztők és adatkutatók számára, bárhol is legyenek. Az alapítvány alapító tagjai között van az Amdocs, az AT&T, a B.Yond, a Baidu, a Huawei, a Nokia, a Tech Mahindra, a Tencent, az Univa és a ZTE. Mások talán a jövőben csatlakoznak. Az alapítvány első hivatalos

projektje az Acumos AI Project, mely egy közös együttműködés az AT&T és a Tech Mahindra között, melyet már a Linux Alapítvány is a szárnyai alá vett. Az Acumos AI egy platform, mely mesterséges intelligenciamodellek és munkafolyamatok fejlesztését, kutatását és megosztását teszi lehetővé.

Forrás:

<https://techcrunch.com/2018/03/26/the-linux-foundation-launches-a-deep-learning-foundation/>

LINUS TORVALDS BEJELENTETTE, HOGY AZ ÚJ LINUX A JÖVŐ HÉTEN ÉRKEZIK, DE MOST MÁR TÉNYLEG!

Linus Torvalds most már egészen biztos abban, hogy a jövő héten kiadhatják a Linux kernel 4.16-ot.

Ennek a verzióknak a fejlesztési ciklusa egész csendben zajlott. Olyan eseménymentes, hogy Linus heti jelentései rövidek, eseménytelenek és kevésbé figyelemre méltók voltak, ahogy az egész heti részvétel. De múlt héten – március 25-én, vasárnap – Torvalds bejelentette a kernel levelezőlistáján, hogy „az rc7 túl nagy falat”.

„A kiadásnak ebben a fázisában a dolgok nyugodtabbnak tűnnek, mint amilyenek valójában.”

Az e heti probléma „az a két és fél hetes erőfeszítés volt a hálózati fejlesztésért, ami az rc7-et mesterségesen megnövelte.”

„Ez az én sztorim, és ragaszkodom hozzá.” Hogy a jövő heti kiadás valószínűségét növeljük, egy javítófoltot, ami megnöveli ezt a kiadást, „el kell távolítani, mely a régi X86 Ppro SMP memóriakiosztási (memory ordering) errata munkakörnyezetért felelős, amit már senkinek sem lenne szabad használnia.” A legnagyobb javítófolt, mondja, „a hyperv hálózati eszköz leválasztási esemény hibáját javítja.”

Forrás:

https://www.theregister.co.uk/2018/03/26/linux_4_16_rc7/

A GoScanSSH MALWARE LINUXOS SZERVEREKET TÁMAD, DE ELKERÜLI A KORMÁNYZATI SZERVEREKET

A GoScanSSH egy új fajta kártevő, melyet golang (Go) programnyelven írtak, elkezdte támadni

a linux-alapú, SSH-val rendelkező, az internetről látható szervereket, feltéve, hogy azok nem tartoznak a kormányhoz vagy a hadsereghez. Egy jelentés szerint a Cisco berkein belül működő Talos Intelligence Group a GoScanSSH-nak „érdekes jellegzetességeit” észlelte, például azt a tényt, hogy a támadók minden egyes megfertőzött szerverre egyedi binárisokat készítenek. Az elsődleges fertőzéshez a támadók több mint hétezer felhasználónév- és jelszókombinációt használnak, hogy nyers erővel támadják meg a nyilvánosan hozzáférhető ssh szervert. Úgy tűnik, hogy a GoScanSSH a linuxos eszközök gyenge vagy alapértelmezett hitelesítési adatait veszi célba, kihegyezve az alábbi felhasználónevekre, hogy az SSH-szerverekhez hozzáférjen: admin, guest, oracle, osmc, pi, root, test, ubnt, ubuntu és user. Ezek, és más hitelesítési adatok kombinációja arra szolgálnak, hogy meghatározott eszközöket és rendszereket vegyenek vele célba, mint például: Raspberry Pi, Open Embedded Linux Entertainment Center (OpenELEC), Open Source Media Center (OSMC), Ubiquiti hálózati eszközök, jail-breakelt iPhone-ok, PolyCom SIP telefonok, Huawei eszközök és Asterisk rendszerek.

Miután a rendszer megfertőződött, a kártevő felméri, hogy a rendszer milyen erős, és szerez egy egyedi azonosítót. Az eredményt egy C2 szerverre küldi el, melyet Tor2Web proxyszolgáltatáson keresztül ér el, hogy megkísérelje egy ennél még bonyolultabb és rugalmasabb módon lenyomozni a támadott infrastruktúrát annak teljes uralásához.

A kutatók megállapították, hogy a támadás legalább kilenc hónapja megy, legalább 2017 júniusa óta, mintegy kétszázötven domaint használva, melyből a c2 domain felelős a legtöbb támadásért, mintegy 8500-ért.

A GoScanSSH malware az interneten megtalálható, könnyen támadható SSH-szerverekre vadászik, melyek így megfertőződhetnek, de kerüli a kormányzati és hadászati rendszereket.

Forrás:

<https://www.csoononline.com/article/3266586/security/goscanssh-malware-targets-linux-systems-but-avoids-government-servers.html>

A MELTDOWN ÉS SPECTRE UTÁN AZ INTEL PROCESSZOROKAT AZ ÚN. BRANCHSCOPE TÁMADÁS FENYEGETI

Mi az a BranchScope? Ez egy „besurranós” (side-channel attack) támadás, melyet négy kutató fedezett fel, akik a College of William and Mary, a Qatarban lévő Carnegie Mellon University, az University of California Riverside és a Binghamton University munkatársai. A sebezhetőség az Intel processzorokkal működő eszközöket érinti, és melyek talán már védettek a Meltdown és Spectre javítófoltokkal.

Bejelentésük szerint, bár ez egy kifinomultabb támadás, a BranchScope támadás ugyanolyan károkat okoz, mint a Spectre és a Meltdown. Feltéve, de meg nem engedve, hogy a támadó kihasználja a sebezhetőséget, a támadónak lehetősége van érzékeny adatokat lopni a javítatlan rendszerből, például jelszavakat, titkosítókulcsokat, hogy befolyásolja a megosztott irányító elágaztató előrejelzőt (shared directional branch predictor). A kutatók bemutatták a BranchScope támadást a leggyakoribb három Intel Core i5 és Core i7

X86_64 64 bites processzorcsaládon, beleértve a Sandy Bridge, Haswell és Skylake processzorokat. Ebben az a legrosszabb, hogy a BranchScope támadás kibővíthető, lehetővé téve a támadóknak, hogy további eszközökkel még fejlettebb és alkalmazkodóképesebb – rugalmasabb – támadásokat hajtsanak végre, melyek például olyan alkalmazásokat vesznek célba, mint az Intel SGX-ben (Software Guard Extensions) futó elszigetelt alkalmazások (enklávék).

Jelentésükben, melyet tanulmányozásra ajánlanak mindenkinek, aki mindent szeretne tudni a BranchScope sebezhetőségről, a kutatók szoftver- és hardveralapú hibajavítást javasolnak. Ezért várjuk, hogy az Intel kiadja az új mikrokód-frissítéseket a processzoraihoz, melyek teljes mértékben kijavítják a BranchScope sebezhetőséget, így nekünk kell meggyőződünk arról, hogy a rendszereink mindig megkapják a szükséges frissítéseket.

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/after-meltdown-and-spectre-intel-cpus-are-now-vulnerable-to-branchscope-attacks-520433.shtml>

EGY ÚJ FIREFOX-KITERJESZTÉS FALAT ÉPÍT A FACEBOOK KÖRÉ

A Mozilla kedden bejelentette a Facebook Containert, egy Firefox bővítményt, amelyet arra terveztek, hogy elszigetelje a Facebook-aktivitásokat a felhasználó többi webes aktivitásától, hogy megakadályozza, hogy a Facebook azokat kövesse, és így személyes adatokat orozzon el.

A Mozilla gyakran agresszíven lép fel, hogy visszavágjon a Facebooknak, amiért az olyan adatvédelmi szabályozást alkalmaz, amelyet sokan betolakodónak tartanak.

A bővítmény két év kutatásának az esszenciája, melyben azt tűzték ki célul, hogy egy olyan böngészési megoldást fejlesszenek ki, mely a jelenleginél jobban védi a magánszférát, mondja a Mozilla. Azonban a szervezet csak a Cambridge Analytica adatvédelmi botrány kipattanását követően gyorsította meg a fejlesztést.

Ennek ellenére a Firefox bővítmény nem érinti az olyan típusú adathozzáférési és elemzési cselekményeket, mint amilyenek a Cam-

bridge Analytica problémához köthetők, állítja a szervezet.

A Firefox bővítmény úgy működik, hogy elszigeteli a felhasználói identitást egy különálló konténerbe, magyarázza a Mozilla.

A Mozilla nem gyűjt adatokat azokról az ügyfelekről, akik a Facebook konténeret használják, csak azt követi nyomon, hogy a bővítményt milyen gyakran telepítik és távolítják el.

A bővítmény telepítése azt eredményezi, hogy a bővítmény kilépteti a felhasználót és törli a róla tárolt sütiket. Amikor a felhasználó legközelebb megnyitja a Facebookot, egy kék böngészőlap töltődik be, ahonnan a felhasználó eljuthat az oldalra, ahogyan általában szokta. Ha a felhasználó egy nem Facebook linkre kattint, az adott oldal a konténeren kívül nyílik meg.

Forrás:

<https://www.linuxinsider.com/story/New-Firefox-Extension-Builds-a-Wall-Around-Facebook-85233.html>



Mindig is hittem ebben a kijelentésben: Dolgozz megfontoltan, ne keményen. Boldoggá tesz néhány extra órát befektetni azért, hogy könnyebbé tegyem a későbbi életemet. Ez különösen a programozási és webfejlesztési feladatokra vonatkozik. Ez az oka annak, hogy az ehavi kiadást hasznos termelékenység tippeknek szenteltem, amelyek segítenek abban, hogy a lehető leghatékonyabbak legyetek munka közben.

Figyelmeztetés: Ezek olyan dolgok, amelyek nekem működnek, de attól függően, hogy milyen preferenciáid vagy megközelítésed van, lehet, hogy saját módszereid vannak. Szabadon mellettük maradhatsz, vagy osszd meg őket velem.

WEBFEJLESZTÉS

Szabadúszó webfejlesztő vagyok, és mint ilyen, ez az a típusú projekt, amelyet leggyakrabban fel kell pörgetni és dolgozni rajta. Az alábbi tippeket felosztottam a fejlesztés különböző fázisaiba.

Létrehozás

- A Yeoman használatával könnyedén tudom menteni és létrehozni azokat a projektstruktúrákat, amelyeket könnyedén újraalkothatok. Ez fantasztikus a legnépszerűbb CMS-el, amellyel dolgoznom kell, illetve a prototípushoz. Egyszeri projekteknél, vagy ritka környezeteknél a generátor megírása nem éri meg. Mindenesetre, ha van egy megfelelő, harmadik féltől származó generátor, akkor néha lökést és segítséget adhat. Hosszú ideje rendelkezem egy repóval, előre struktúrált projekt-mappákkal és fájlokkal. Csak átmásolom és szerkesztem a fájlokat. Ez működik, de egy generátor segítségével elkerülhetjük a fájlok kézi szerkesztését.
- A Docker az egyik leghasznosabb eszköz, amelyet alkalmazok. Némi időt vesz igénybe, amíg kényelmessé válik (és találni, ill. létrehozni képeket a munkához). Azonban az előny, hogy egy projekt számára könnyen virtualizálni tudja a környezetet, mérhetetlen. Korábban mindent egy LAMP telepítésen futtattam, és ez gyakran furcsa verzióproblémákba ütközött, mivel min-

den oldal (site) valami mástól függött, vagy, ha minden hostnak egy almappát adunk meg, akkor extra tweaket igényel, amelyet később csak el kell távolítani. Végül Vagrantra költöztem és most Dockerre. Így reprodukálni tudom a célszervert anélkül, hogy beavatkoznék bármilyen más fejlesztési projektbe és kihagyhatóak más munkafolyamatok, amikor debugolni próbálunk.

- Bármely helyi webserver – hasonló a statikus webhely-generátorokhoz, vagy a Web Server for Chrome app-hoz. Ezek fantasztikusak, mert könnyű beüzemelni őket, és futhatnak egy külön porton, elkerülve a többi alkalmazás futtatásának a problémáit. Ezeket nagyrészt statikus site-generátorokhoz használok vagy prototípusokhoz. Gyorsan beüzemelhetem és a célszervertől független.

Fejlesztés

- A WebPack valami, amire azonnal átváltottam a Gruntról. Nem azért mert a Grunt rossz volt, hanem a megközelítése miatt. Hogy képes legyek használni ezeken a projekte-

ken, ahol ReactJS szükséges, egyszerűvé teszi az életem és csak egyetlen konfigurációs fájlal létrehozni és kezelni fantasztikus. Szintén minden projektnél arra használok, hogy minimalizáljam, összefésüljem, és futtassak postcss-eket a stíluslapjaimon.

- BrowserSync. Azok számára, akik nem ismerik ezt az eszközt, lényegében egy helyi webszervert készít, majd figyeli a fájlok változásait. Ez azt jelenti, hogy automatikusan újratölti a böngésződet, ha változtatasz. Ezt elsősorban a prototípus készítéséhez használok, mert lehetővé teszi számomra a fájlok szerkesztését és feldolgozását, anélkül, hogy megszakítaná a folyamatot a böngésző (ami meg van nyitva, de nem aktív) ellenőrzésével.

- ImageMagick (vagy GraphicsMagick napjainkban). Ez az én bevett megoldásom a tömeges képfeldolgozáshoz, vagy akár csak optimalizálni néhány fájlt, amikor fejlesztetek. Általában extra optimalizálót futtatok egy adott fájltypushoz (például svgo vagy jpegoptim) az éles üzem előtt, de amíg a weboldal képlékeny, addig egyszerűen

mogrify-al vagy convert paranccsal operálok.

- Visual Studio Code. Az első reakcióm nem volt túl jó, amikor ez az alkalmazás megjelent – főleg azért, mert korábbi évekből emlékszem más Visual Studio alkalmazások használatára. Azonban, végül adtam neki egy esélyt, és úgy találtam, hogy nagyon hasonlít az Atomhoz (a jelenlegi szerkesztőm). A legfontosabb különbség a Code és az Atom között a fájlok megnyitásának a sebessége. A Code sokkal gyorsabban betölt a gépemre, mint az Atom. Továbbra is fejlesztésre szorul, de a plugin-választékuk mindent lefed, amire valaha is szükségem volt.

- A dnsmasq az, amivel be tudom állítani a legtöbb helyi fejlesztő-gépet. Úgy konfigurálok, mint DNS-t, ahol minden kérés a google DNS-szerverekhez megy, a *.home.lan URL-ek kivételével, amik át vannak irányítva a helyi gépre. Ez az általam használt belső fejlesztési URL. A főgépet DNS-kiszolgálónak is konfigurálok, amikor egy webhelyet más készülékeken tesztelek.

- A SASS preprocessor nyelvet használok jelenleg. Hosszú ideig szerettem használni a Stylust, de rájöttem, hogy ez lett az alapértelmezett megközelítem a CSS írá-

sakor. Ami probléma, amikor valódi CSS-t írsz. Ehelyett visszaváltottam a SASS-re, hogy ellensúlyozzam a rossz szokásaimat. Továbbá a SASS támogatva van olyan dolgok által mint a sassdoc vagy KSS, styleguide generálásához a SASS kommentjeiből.

Tesztelés

- A tesztelés gyakran a webfejlesztés leginkább frusztráló oldalai közé tartozik. Nem csak azért, mert az egyes böngészők között kisebb eltérések vannak, vagy az Internet Explorer miatt, hanem azért is, mert különböző eszközöket és operációs rendszereket is ellenőrizni kell. Itt fog bejönni a Synergy. A Synergy segítségével egyetlen egér és billentyűzet osztható meg több számítógép között a hálózaton keresztül. Kombinálhatjuk ezt egy kép a képen monitorral (vagy két monitorral), és akkor futtathatjuk a vizsgálatokat, anélkül, hogy váltogatni kellene különböző asztalok között. Az 1-es verziót sokáig használtam problémamentesen. Nemrég kiadták a 2.0 verziót, és az ArchLinuxsal nagyon kevés kérdés volt. Mostanában dolgoztam (2.0.6) kézzel futtattam a synergy-core parancsot (lásd alább, és cse-

réld ki a <hostname>-et számítógép nevével). Mindezek ellenére több disztribúciónál kevésbé problematikus. Mindenesetre, nagyon ajánlom (ha működik):

```
/usr/bin/synergy-core --server -f --run-as-uid 1000 --debug DEBUG --name <hostname> --enable-drag-drop --profile-dir /var/lib/synergy --log /var/log/synergy/synergy-core.log -c /var/lib/synergy/synergy.conf --address :24800
```

- A Lighthouse egy olyan eszköz, amelyet a Google integrál a Chrome böngészőbe. Ez a Progressive Web Apps felé irányul, de más szempontokról (teljesítmény, elérhetőség, legjobb gyakorlatok) vonatkozó információk relevánsak és hasznosak minden webhely számára. Gyakran hasonlít a PageSpeed Insightshoz, de a fejlesztési arány magasabb, azaz az információk gyakran pontosabbak és naprakészebbek. Nemrégiben hozzá lett adva a SEO pontozás is (Chrome 65). Ennek az előnye a PageSpeed Insightshoz képest az, hogy problémamentesen lehet helyben futtatni azt, és közvetlenül a fejlesztői eszközeid között található.

PROGRAMOZÁS

E pontok némelyike hasonló le-

het a fenti részhez, de ez egyszerűen azoknak az olvasóknak szól, akik átugrották az egyik vagy másik részt.

Létrehozás

- A fentiekhez hasonlóan, valami olyat használva mint a Yeoman, vagy üres projektstruktúrák segítségével gyorsan össze tudod dobni és használni. Különösen akkor, ha több nyelvet használsz és problémás tartani az ajánlott struktúrákat.
- A Virtualenv python-specifikus, de lényegében lehetővé teszi a python egy adott verziójának telepítését egy projektbe, amelyet éppen használunk (elkülönített pip telepítésekkel). Jól jöhet, ha régebbi szoftvert futtatsz vagy régebbi függőséggel rendelkezel. Más nyelvek is kínálnak lehetőséget a régebbi verziók (például a ruby version manager) választására.

Fejlesztés

- Visual Studio Code vagy bármilyen más szerkesztő vagy IDE. Az alkalmazásból történő hibakeresés, és az olyan dolgok megléte mint az automatikus kódkiegészítés vagy a

szintaxiskiemelés, nagyon hasznos lehet annak biztosítására, hogy kevesebb időt fordítsunk a hiányzó zárójelek keresésére és többet a kódolásra.

- A Grep, amit szinte minden nap használok, amikor megpróbálok egy fájlt megtalálni egy nagyobb projektben, vagy amikor ellenőrzöm a nyitó ill. záró zárójeleket. A finddal kombinálva általában megtalálja amit keresel. A legtöbb szerkesztő kínál „keresés a projektben” opciót, de ha nem vagy teljesen biztos benne, hogy hol van valami, a find jobban fog szolgálni.
- A Pastebin nagyszerű, ha segítséget kérsz, vagy meg szeretnéd osztani valamilyen formában a kódot egy másik személlyel. Különösen, ha egy hosszú fájlt posztolsz egy fórumba, akkor a legjobb, ha valami olyasmit használasz, mint a paste-bin.

Oktatás

- A Kazamot használom az asztal felvételéhez, ha magamnak szeretnék felvételt készíteni egy folyamatról, vagy megpróbálok elmagyarázni valamit egy társzkodolónak vagy egy ügyfélnek.
- A Carbon egy weboldal (<https://carbon.now.sh/>), ami lehe-

tővé teszi a kód feltöltését és abból szintaxiskiemelt képek készítését. Ez nagyszerű a dokumentációhoz, a kiadványokhoz vagy más olyan elemekhez, amelyek hasznosak lennének a kód ismertetése során.

Van más időt megtakarító tip-ped vagy eszközöd, amellyel könnyebbé teheted az életet? Osszd meg velem az lswest34+fc@gmail.com címen. Ha elég visszajelzést kapok, összeállítom egy másik cikkbe, hogy mindenki profitálhasson belőle. Ha negatív tapasztalatod van a fentiekben felsorolt eszközök vagy tippek bármelyikével, akkor azt is tudasd velem.



Lucas a számítógépe folyamatos tönkretételétől a javításig mindent megtanult. Küldj neki emailt az lswest34@gmail.com címre.





Ha az Egyesült Királyságban élsz, lehetséges, hogy téged is bevontak a cikk írásakor aktuális pánikba, miszerint GDPR (Global Data Protection Regulation) megfelelőnek kell lenni. Az itteni adatvédelmi törvényeket több mint egy évtizeddel ezelőtt aktualizálták. Most, hogy kilépünk az Unióból, elkezdtek ezen törvények átdolgozását, hogy közelebb legyünk Európa többi részéhez. Érdekes lesz.

Mindegy. Eldöntöttem, hogy kísérletképp (a munkahelyemen) ki próbálom a Veracrypt lemeztitkosítást egy Windows 7-es gépen. A Veracrypt az itt-ott hibás Truecrypt utódja. Bár a leírás Windows 7-et használ a folyamathoz, a Veracrypt ugyanaz mint Linux alatt.

A lemeztitkosítás mögötti alapvető ötlet, hogy készítünk egy egyedi kulcsot és egy jelszót. A gép indításakor, még az OS indulása előtt meg kell adnod a titkosításhoz használt jelszót. Az OS indulása után a megszokott módon jelentkezel be. Minden úgy néz ki/úgy tűnik, mintha mi sem történt volna. Csak az indításkori jelszóbekérés

ami feltűnő különbség.

Bármi tönkremehet a rendszerindítás folyamán, de ha van egy, csak az adott géphez használható rendszerindító lemezed, amely tartalmazza a titkosításhoz használt kulcsot, akkor erről a lemezről (vagy USB eszközről, gondolom) elindítható a rendszer, de ekkor is szükség van a titkosításhoz használt jelszóra. Tehát, még ha a gépet és a helyreállító lemezt is ellopják/elveszted, az adataid biztonságban vannak. Feltételezve, hogy nincs kiragasztva a jelszó a gépre...

Megjegyzés: Légy nagyon elővigyázatos a lemeztitkosítással ha Linux és Windows is van a gépeden. Nincs tapasztalatom ilyen konfigurációval.

A VERACRYPT TELEPÍTÉSE

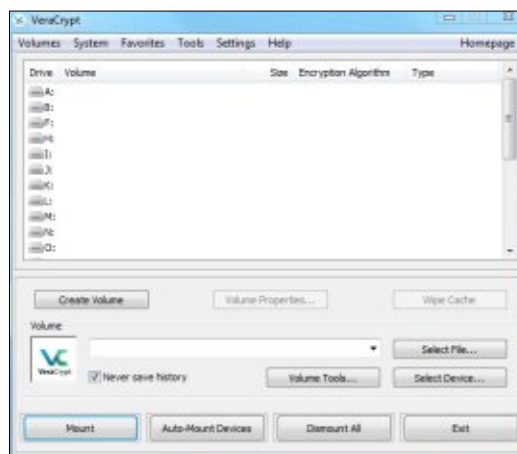
Először letöltöttem a Veracryptet, aminek van windowsos, linuxos és macos (sőt még FreeBSD-s és Raspbian-es) verziója:

<https://www.veracrypt.fr/en/Downloads.html>

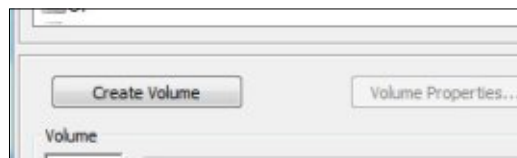
Lemeztitkosítás Veracrypttel

Menj végig a telepítési folyamaton, ami az archívum letöltéséből, kicsomagolásából, futtatható fájl indításából áll. A telepítés végén indítsd el a Veracryptet.

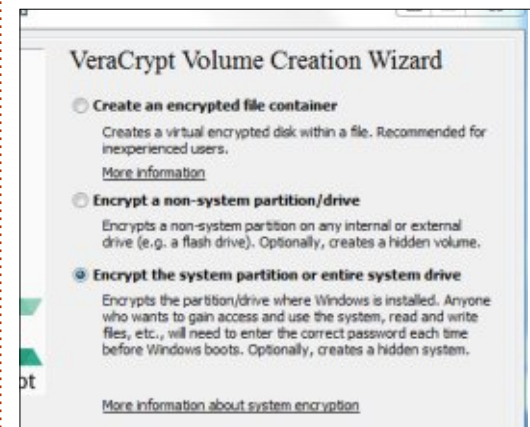
ELŐKÉSZÜLETEK



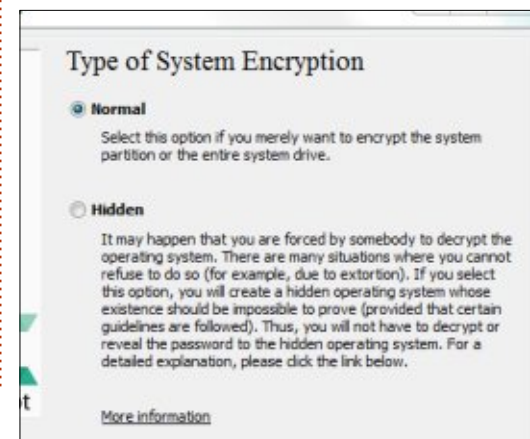
Kattints a „Create Volume” gombra, ahol egy felugró ablakban választhatod ki, mit szeretnél titkosítani. Én az „Encrypt the system partition or entire system drive”, azaz a rendszerpartíció/lemez teljes titkosítását választottam és a Next gombra kattintottam.



Ha USB meghajtót titkosítasz, a „non-system partition/drive” azaz nem rendszerpartíció/lemez beállítást válaszd. Ha egy titkosított tárolót akarsz létrehozni, akkor az „encrypted file container” opciót válaszd.



A „Type of System Encryption” résznél válaszd a Normal opciót és kattints a Next gombra.



Az „Area to Encrypt” résznel válassz a „whole drive”, azaz teljes eszköz lehetőséget és kattints a Next gombra.

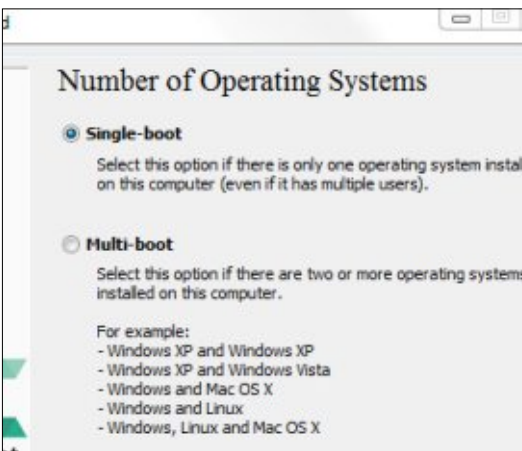


Az „Encryption of Host Protected Area” részben nem vagyok biztos, ezért én a No opciót választottam. Kattints a Next gombra.



A „Number of Operating System”, azaz az Operációs rendszerek száma lehetőségnél én a single-boot, azaz egy rendszer lehetősé-

get választottam. Kattints a Next gombra.



Az „Encryption Options” résznel én meghagytam az alapértelmezést (AES és SHA-256) majd a Next gombra kattintottam.

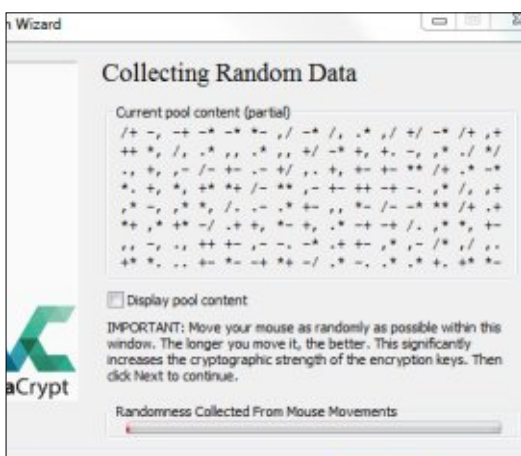


Én véletlen jelszógenerátort használtam a 10-jegyű jelszavam létrehozására, amit ebben az ablakban lehet megadni. Ha kész vagy, kattints a Next gombra.

Ha 20 karakternél rövidebb jelszót használsz, akkor figyelmeztet a rendszer. Nekem most elég a 10 karakter.



A „Collecting Random Data” rész értelmetlen lesz majd, de mozgasd csak az egeret, hogy jobb legyen az eredmény. A véletlen adatgyűjtése a zöld csík feltöltődéséig tart, de bármikor dönthetsz úgy, hogy elég volt. Ekkor kattints a Next gombra.

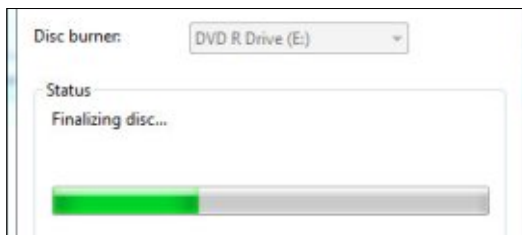


A „Key Generated” csak a kulcs-generálás sikerességéről tájékoztat. Kattinthsz a Next gombra.

A helyreállító lemez okkal létezik. **HOZZ LÉTRE HELYREÁLLÍTÓ LEMEZT!** Tedd meg, ha bármi baj lenne! **NE HAGYD KI EZT A LÉPÉST!** Ha bármi gond lenne később a rendszerindítással (például nem indul el a rendszered) akkor ezzel a lemezzel elindíthatod. A lemez a kulcsaid másolatát tartalmazza. A rendszerindító lemez a kulcsokkal, illetve a nálad lévő jelszó még aranyat érhet. Tehát csináld meg a lemezt!

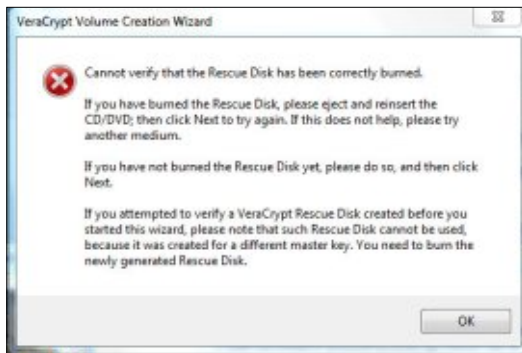


A Next gombra kattintva létrejön az ISO (egy választott mappában), amit kiírhat CD/DVD/USB-re.



Miután létrehozta/kiírta az ISO-t, kattints a Next gombra.

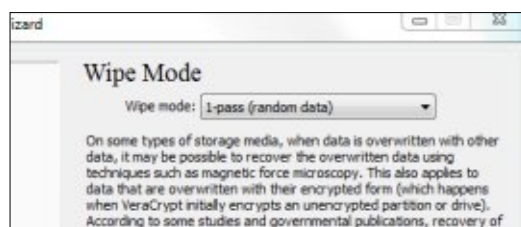
Itt hibára futottam, de csak annyi történt, hogy újra kellett csatlakoztatnom az USB-s meghajtóm.



Az OK gombra kattintva a helyreállító lemez megfelelősége ellenőrzésre került.



A „Wipe Mode” ablakban az 1-pass opciót használtam (500 GB-os HDD-n).



Majd kaptam egy figyelmeztetést, hogy a 3-pass sokáig tarthat.

ELŐZETES TESZT

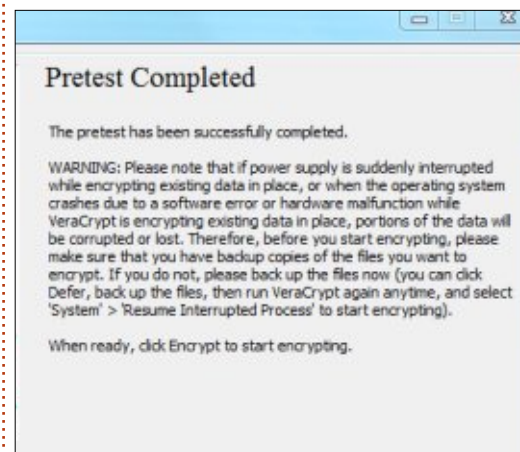


Amint a Test gombra kattintasz, a géped újraindul.

Az OS indulása előtt a gép bekéri a jelszavad. Továbbá kéri a PIM-et is, de mivel nem állítottunk be, csak nyomj entert.

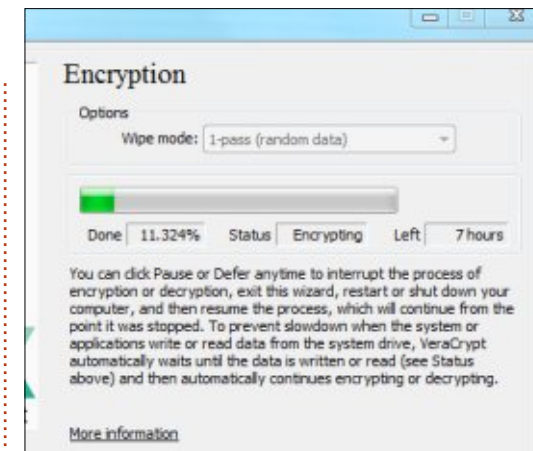


A gép ezután úgy indult mint eddig, majd újra adminként jelentkeztem be. A Veracrypt közölte, hogy az előzetes teszt sikerült.

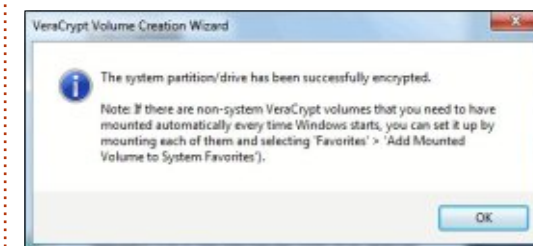


TITKOSÍTÁS!

Ennyi is volt. Az Encrypt (majd az OK) gombra kattintva elindul a folyamat. A folyamat hossza a gép sebességétől és a lemezed méretétől függ.



Jó néhány óra elteltével megjelenik az elkészült üzenet.



Kattints az OK gombra a befejezéshez.

Ennyi volt. Kész.



Ronnie a Full Circle Magazin alapítója és szerkesztője. Érdeklődik még a művészetek iránt, munkái láthatóak a ronnietucker.co.uk honlapon.



Az egyik kedvenc felhasználási területem a gondolatterképhez a brainstorming. A brainstorming mögötti elgondolás az, hogy az ötleteimet papírra vagy képernyőre vettem. Elkezdem a kiinduló téma megadásával, létrehozom az első altémát, majd elkezdem. Beírom az ötletet és kétszer megnyomom az enter-t a következő létrehozásához. Létrehozom a leágazást az altémának, de nem sűrűn ágaztatok. Céлом az, hogy minden ötletet lejegyezzek és ne fejtsem ki őket. Általában az időkorlátot szem előtt tartva brainstormingolok. Ha 5 vagy 15 percem van, az idő kényszerít, hogy összpontosítsak az ötleteim leírására. Nincs időm a figyelmetlenségre. Az idő leteltével megnézhetem az ötletek átfogó képét. Látni fogom az ötletek közötti kapcsolatokat, vagy észreveszem, hogy az egyik ötlet tulajdonképpen a másik utóda. Egy rendszer vagy folyamat kezd kialakulni. Ha ezt papíron tettem volna, át kell az egészet rajzolnom. A Freeplane-nel képes vagyok mozgatni vagy átszervezni a pontokat. Ez egy nagyszerű időtakarékoság. Ma megnézzük, hogy a Freeplane hogyan teszi lehetővé a pontok szervezését és kezelését.

GÖRGETÉS

Ahogy a térképed nő, majd rá akarsz közelíteni a térképed egyes részeire. A nagyítás után fontossá válik a térkép görgetése. Kattints és ragadd meg a munkaterület egy üres részét a térkép mozgatásához. Ha görgős egered van, akkor görgess le és fel. A SHIFT gomb + egérgörgő mozgat balra és jobbra. Ha látható a görgetősáv, akkor tudsz görgetni vele. A menüből a Nézet > Vezérlők > Görgetősávok rejtje el és mutatja a görgetősávokat.

NAGYÍTÁS

A térképedre történő ránagyítás-hoz illetve kicsinyítéshez használd a CTRL + egérgörgőt. A billentyűzetről, ALT + fel nyíl nagyít, és ALT + le nyíl kicsinyít. Amikor látni szeretnéd a teljes térképet, használhatod a menüből a Nézet > Nagyítás > Igazítás az ablak méretéhez a laphoz illesztéshez. Szintén kiválaszthatod a nagyítási százalékot a legördülő menüből a fő eszköztárból.

PONTOK KIVÁLASZTÁSA

A pont kiválasztásához állj felette néhány másodpercre. Ha megvan a kívánt pont, nyomva tartva a SHIFT billentyűt tudod zárolni a választást. A rámutatással történő pontkiválasztás megköveteli, hogy megálljunk a pont felett. A kiválasztás után mozoghatsz a pontok között amíg csak szeretnéd. A kiválasztás csak akkor változik, ha egy másik pontra állsz. A kiválasztott pont ki van emelve a rendszered alapértelmezett kiemelő színével.

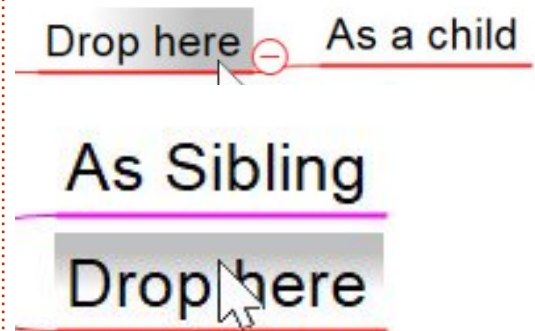
Képes vagy több pontot is kijelölni egy szinten vagy ágon a SHIFT billentyű használatával. Válaszd ki az első pontot, majd nyomva tartva a SHIFT billentyűt, jelöld ki a másodikat. Ez kijelöl minden pontot a kettő között. Jelöld ki a nem egymást követő vagy eltérő ágon lévő pontokat a CTRL billentyűvel. Nyomd a CTRL-t amíg rájuk klikkelsz.

A nyilakkal mozoghatsz a térképen anélkül, hogy megragadnád az egeret. A fel, le, balra és jobbra billentyűk az elvárt módon működnek. A SHIFT nyomva tartásával több pon-

tot is ki tudsz jelölni és mozgatni a térképen. CTRL + A kijelöli az összes pontot a térképen. Az ESC lenyomásával tudsz ugrani az első pontra.

PONTOK MOZGATÁSA

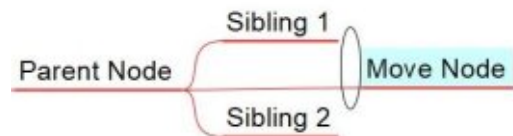
Az ötletek ritkán jönnek megfelelő sorrendben, ezért szükséges mozgatni és átrendezni a pontokat egy térképen. A Freeplane képessé tesz arra, hogy a pontokat áthelyezd az egérrel és a billentyűzettel.



A pontokat mozgathatod a fogd és vidd módszerrel. Ha egy pontot rádobsz egy másikra, akkor szürke kiemelésre kap a pont felső vagy az utód végénél. A pont testvéreként való beillesztéshez tegyük a pontot a felső szürke kiemelésre. Ha a végén lévő szürke kiemelésre rakjuk, a Fre-



eplane hozzáadja a pontot a pont utolsó utódjaként. Nyomd le a CTRL-t a pont másolatának készítéséhez a mozgatás helyett. A gyökérpont bal és jobb oldalára is tehető. Ez képesé tesz arra, hogy kiegyensúlyozd a térkép két oldalát, ha szükséges.



Néha szeretnéd a pontot egymágában elhelyezni. Egy pontot el tudsz távolítani testvéreitől a szülő csatlakozó végére történő elhúzással. Egy ovális fog megjelenni. Ez az ovális egy mozgató fogó. Kiklikelj és megfogva húzd az új helyére.

A billentyűzeten a CTRL + fel/le nyilak mozgatják a pontokat felfelé és lefelé testvérei között. CTRL + bal/jobbs nyilak viszik egy szinttel feljebb vagy lejjebb a pontot.

PONTOK ÖSSZECUKÁSA/KINYITÁSA

Amikor a térkép egy részén dolgozol, segíthet más pontok utódainak összecukása vagy összehajtása. A pont utódainak az összehajtásához vigyük a mutatót a pontok csatlako-

Has Children



Unfold Children

zási pontja fölé. Megjelenik egy kör benne egy mínuszjellel. Kiklikeljünk a körre a pont összecukásához (vagy rejtéséhez). Amikor egy pont utódai össze vannak csukva, a Freeplane megjelöli a pontot egy kis körrel az utód oldalon. Ez mutatja, hogy a pontnak rejtett utóda van. Kibonthatod vagy kinyithatod a pontot a kör fölé állva. Megjelenik egy nagyobb kör egy pluszjellel. Kiklikelj a körre az utódok kinyitására vagy megjelenítéséhez. A kiválasztott ponttal a szóközt az utódok összecukására és kinyitására használhatjuk. A még kifinomultabb vezérlés érdekében az eszköztáron található gombok lehetővé teszik, hogy egy szintet vagy minden szintet összehajthassunk/kibonthassunk. Ezek az opciók elérhetőek a Navigálás > Behajtás menüben.

TÖRZSSZÖVEG ÉS PONTRÉSZLETEK

Core Text

Node details

A pont törzsszövege a fő szövegrész ahová belépsz, amikor létrehozol egy pontot. Hogy lásd a törzsszöveg területét, válaszd a menüből a Formátum > Pont > Buborék. Ez a terület a törzsszöveget övező buborék. A törzsszöveg szerkesztéséhez nyomd az F2 billentyűt. Ha a pont teljes tartalmát új információkkal akarjuk helyettesíteni, kezdjük el gépelni a pontot kiválasztva. Ha szükséges, a törzsszöveget több sorba tördelni, használd a SHIFT + ENTER billentyűkombót. Szerkeszteni tudod a törzsszöveget egy szerkesztőablakban az ALT + ENTER billentyűkombóval. A szerkesztőt egy későbbi cikkben fogjuk tárgyalni.

A pont részletek egy extra információ a pontról. A szöveg a pont alatt helyezkedik el egy háromszöggel a bal oldalán. Rákklikelve erre a háromszögre láthatóvá válnak vagy eltűnnek a részletek. A billentyűzet-

ről, ALT + F2 elrejtí/mutatja a részleteket. Nyomj F3-at a pont részletek szerkesztéséhez. Meg tudod változtatni a részletek szöveget egy szerkesztőben a CTRL + F3 lenyomásával.

A Freeplane nem számíthat arra, hogy elsőre tökéletes eredményt kapjon Tőled. Valóban lehetővé teszi, hogy a pontokat oda húzd, ahova csak szeretnéd. Akár az egeret vagy a billentyűzetet kedveled, a Freeplane segítségével gyorsan módosíthatod a térképedet. Az következő cikkemben bemutatok hét irányelvet gondolatértékekhez Tony Buzantól és felfedezzük az Eszköz Panelt.



Elmer Perry műszaki támogatási képviselő egy kulcs nélküli hozzáféréssel foglalkozó nemzetközi vállalatnál. Élvezi az írást, az asztalosmunkát és a technológiát. Az észak-karolinai Leicesterben él a feleségével.



Legutoljára megmutattam hogyan lehet egy feszültség értékét potenciométerrel kiolvasni és elküldeni a soros vonalon. Most egy kapcsoló állapotát (ki- vagy bekapcsolt) fogjuk megállapítani többféle módszerrel és az állapotától vagy ennek változásától függően műveleteket végrehajtani. A soros vonalra adatokat fogok küldeni a hibakeresést megkönnyítendő. A hardvert illetően csak egy nyomógombra lesz szükséged, ami szerintem mindenkinek van. A <https://learn.sparkfun.com/tutorials/switch-basics/momentary-switches> oldalon találsz ismertetőt a kapcsolókról. Mi egy ilyet fogunk használni: <https://www.sparkfun.com/products/97>, mert ezt rá lehet tenni a próbapanelre és a kapcsolást egyértelműen jelzi egy kattanással.

A KAPCSOLÓ, MINT BEMENET

A kapcsoló értékét mikrovezérlővel háromféle módon olvashatjuk ki.

- Belső felhúzó ellenállással
- Külső felhúzó ellenállással

```
#CHIP tiny13a, 1.2
DIR PORTB IN
SET PORTB = b'11111111'
SET PORTB.4 = 1
```

- Külső lehúzó ellenállással
- Ellenállás nélkül: ez veszélyes, alaposan olvasd át az idevonatkozó részt.

BELSŐ FELHÚZÓ ELLENÁLLÁS

Néhány AVR és PIC mikrovezérlőben van belső felhúzó ellenállás, amit használhatunk. Nézd meg az általad választott mikrovezérlő adatlapján, hogy rendelkezik-e vele és ha igen, akkor hogyan lehet használni. Általában „gyenge” ellenállásoknak nevezik őket, mert az értékük függ a hőmérséklettől és alkatrészenként is eltér. Az ehhez a cikksorozathoz választott mikrovezérlőnél (ATtiny13a) van egy Port B adat regiszter és adat irány regiszter (lásd az adatlap 57. oldalát), amiket bemenetként kell inicializálni. Amikor egy lábat bemenetnek állítasz be, akkor a felhúzó ellenállását a Great Cow BASIC alapból ki-kapcsolja, ezért először aktiválnunk kell. A belső felhúzó ellenállással a

'a teljes B portnak engedélyezi a felhúzó ellenállást
'egy lábhoz (SWITCH) engedélyezi

mikrovezérlő magas szintet (a gomb nincs megnyomva) vagy alacsony szintet (meg van nyomva) olvas. Az alábbi kódrészletben láthatod, hogyan kell bekapcsolni a felhúzó ellenállást az egész porthoz vagy csak egy lábhoz (a fenti kód).

KÜLSŐ FELHÚZÓ ELLENÁLLÁS

Ha a belső felhúzó ellenállással problémáid vannak – mint korábban említettem ez lehet a hőmérséklet vagy a gyártás sajátosságai miatt – akkor használhatsz külső ellenállást is azonos eredménnyel. 10 kOhmos értékű megfelelő lesz, a minősége nem fontos. A külső ellenállás ugyan úgy fog viselkedni, mint a belső: nem megnyomott gombnál magas szinten lesz a hozzá csatlakozó láb, megnyomottnál alacsony szinten. Ilyenkor a bemeneteket a szokásos módon kell beállítanod, a belső ellenállás aktiválását elhagyva. Ez a következőképp történik:

```
#CHIP tiny13a, 1.2
DIR PORTB IN
```

KÜLSŐ LEHÚZÓ ELLENÁLLÁS

A lehúzó ellenállás ellentétesen működik, mint a felhúzó. A lábat nem magas szintre (Vcc – tápfeszültség) állítja be alapból, hanem alacsonyra (GND – test). Amikor a gomb nincs megnyomva, akkor a lábat alacsony szintre húzza le; amikor megnyomjuk, akkor pedig magas szint kerül a lábra. Az ajánlott ellenállás érték itt is 10 kOhm. A bemeneteket ugyan úgy kell definiálni, mint a külső felhúzó ellenállásnál. Vagyis:

```
#CHIP tiny13a, 1.2
DIR PORTB IN
```

Felmerülhet a kérdés, hogy szoftveres oldalról van-e különbség a fel- és a lehúzó ellenállás kezelésénél az elnevezésen és az ellentétes szinteken (Vcc/GND) kívül? A válasz: igen. Ha egy olyan kapcsoló

(láb) értékét olvasod be, amin felhúzó ellenállás van, ott a jel fordított lesz. Magas szint jelenti a nem megnyomott állapotot (hamis), alacsony a megnyomottat (igaz). Amikor lehúzó ellenállást használsz a kapcsolóhoz, ott a magas szint a megnyomott (igaz), az alacsony a nem megnyomott (hamis). Pszeudókódban ez így néz ki (lenti kódrészlet).

ELLENÁLLÁS NÉLKÜL

A kapcsoló állapotát kiolvashatjuk ellenállás nélkül is, és ezt vehetjük a negyedik módszernek is, de ez nem egy jó megoldás. Ezzel a tápfeszültséget és a testet a kapcsolón keresztül közvetlenül juttatjuk a mikrovezérlő lábára, amit rövidzárnak neveznek. A felhúzó ellenállás a bemenetet ismert állapotba teszi.

PERGÉSMENTESÍTÉS

Ha kapcsolót használsz digitális áramkörben, akkor a rajta keresztül kapott jel „megtisztítására” figyelmet kell fordítani. A manuális kapcsolón keresztül kapott jelet pergesmentesíteni kell, hogy egyetlen gombnyomás ne tűnjön többnek.

A kapcsolókkal felmerülő másik probléma, hogy az állapotuk bizonytalan: a jel nem olyan pontos és stabil, mint arra nekünk szükségünk volna. A mikrovezérlő hibásan érzékelhet pozitív és negatív jeleket. A kapcsoló akkor ad jelet amikor lenyomod vagy amikor felengeted – hogyan tudjuk ezt azonosítani? A gomb meg van nyomva vagy sem? Ezekre a problémákra van több megoldás is, az egyik módszer pergesmentesítésnek nevezik.

Többféleképp lehet a kapcsolót pergesmentesíteni, hardveresen például RC szűrővel vagy erre a cél-

```
'inverted (PULL-UP*)
IF buttonpressed = false
THEN
  DoSomething
END IF
```

*Ez igaz a belső és külső felhúzó ellenállásokra

```
'not inverted (PULL-DOWN)
IF buttonpressed = true
THEN
  DoSomething
END IF
```

ra kifejlesztett integrált áramkörökkel. Ezen kívül léteznek szoftveres módszerek is a probléma megoldására. A cél mindkét esetben, hogy a kapcsolótól kapott jel átmenetei világosan felismerhetőek legyenek. Én a szoftveres módot fogom használni, ami nekem megfelelő lesz. De ha a lenti példa neked nem használható, akkor kutass fel egy olyan megoldást, ami igazodik a te igényeidhez.

EGYSZERŰ PERGÉSMENTESÍTÉS

Egy egyszerű pergesmentesítő kód a felhúzó ellenállásra kötött kapcsolóhoz valahogy így néz ki. Hibakereséshez néhány adatot kiküldök a soros vonalra (kód a következő oldalon balra).

Amennyiben neked jobban tetszik a nem invertált jel használata és nem akarsz belső felhúzó ellenállást sem használni, akkor a külső lehúzó ellenálláshoz a következő pergesmentesítő kódot használd (kód a következő oldalon jobbra)

Mindkét módszer a program elején beolvassa a kapcsoló állapotát. Ha az meg van nyomva, akkor a gomb változójának kezdőértékét

nullára állítja. Azután egy ciklusban olvassa be az értéket és a változót mindig megnöveli eggyel, amíg megnyomottnak érzékeli. Legalább 10 ms kell, hogy a jel stabilizálódjon és helyes értéket olvassunk be. Ha elég ideig nyomva tartjuk a gombot, akkor a LED ki- vagy bekapcsolódik.

ÁRAMKÖR

A képeken az egyszerű pergesmentesítő módszer kapcsolásait láthatod. Az első példához belső felhúzó ellenállást használtam. Fordítsd le a programot és töltsd fel az ATiny13a-ra a programozóddal. A LED-et csatlakoztasd a PortB.0-hoz (PB0). A kapcsoló egyik felét kösd a PortB.4-re (PB4), a másikat a testre. A soros adapterhez csatlakoztatás lehetővé teszi a hibakeresést és feszültséggel is el látja az áramkört.

A lehúzó ellenállásos változatnál (második kép) fordítsd le a programot és másold fel az ATiny13a-ra, mint az előbb. A kapcsoló egyik felét kösd az 5 V-ra és a PortB.4-re (PB4); a másik felét kösd a testre egy 10 kOhmos ellenállással.


```
#chip tiny13a, 1.2
#Option Explicit
#Option Volatile LED

#INCLUDE <SoftSerial.h>
#DEFINE SER1_BAUD 9600
#DEFINE SER1_TXPORT PORTB
#DEFINE SER1_TXPIN 1

#DEFINE TOGGLE PORTB.0
#DEFINE LED PINB.0
#DEFINE SWITCH PORTB.4

DIM BUTTON as BYTE
DIR TOGGLE OUT          'LED
DIR SWITCH IN
SET SWITCH = 1

'Főprogram:
DO 'figyeljük, hogy a kapcsoló be van-e nyomva (0 =
BE):
    IF SWITCH = 0 THEN
        Button = 0
        DO WHILE SWITCH = 0
            WAIT 40 MS
            Ser1Print "Button pressed"
            Ser1Send 13
            Ser1Send 10
            Button = Button + 1
        LOOP
        Ser1Print Button
        Ser1Send 13
        Ser1Send 10
    END IF

    IF BUTTON > 3 THEN
        TOGGLE = !LED
        Ser1Print "." 'ha a kapcsoló megnyomásakor valami
gond van a LED-del, akkor pontok jelennek meg a soros
monitoron
    END IF
LOOP
```

```
#chip tiny13a, 1.2
#Option Explicit
#Option Volatile LED

#INCLUDE <SoftSerial.h>
#DEFINE SER1_BAUD 9600
#DEFINE SER1_TXPORT PORTB
#DEFINE SER1_TXPIN 1

#DEFINE TOGGLE PORTB.0
#DEFINE LED PINB.0
#DEFINE SWITCH PORTB.4

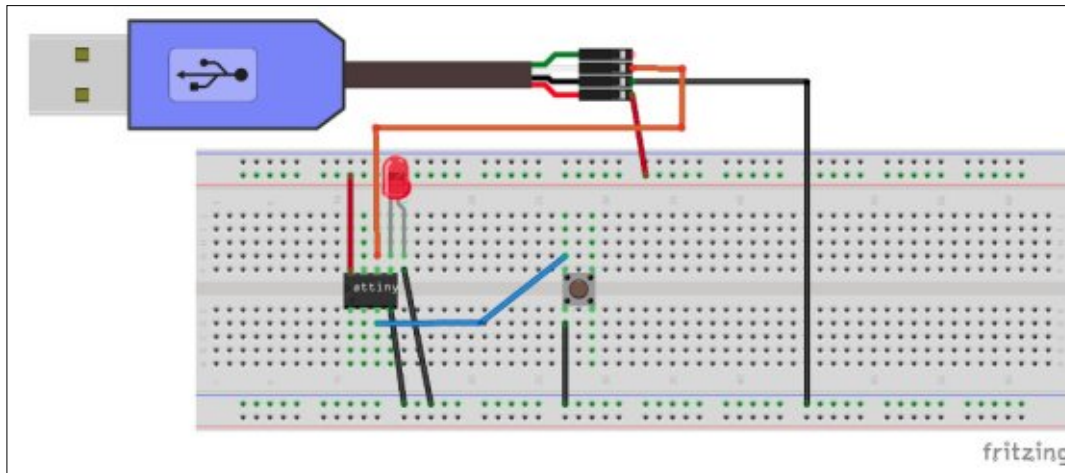
DIM BUTTON as BYTE
DIR TOGGLE OUT          'LED
DIR SWITCH IN
SET SWITCH = 1

'Főprogram:
DO 'figyeljük, hogy a kapcsoló be van-e nyomva (1 =
BE):
    IF SWITCH = 1 THEN
        Button = 0
        DO WHILE SWITCH = 1
            WAIT 40 MS
            Ser1Print "Button pressed"
            Ser1Send 13
            Ser1Send 10
            Button = Button + 1
        LOOP
        Ser1Print Button
        Ser1Send 13
        Ser1Send 10
    END IF

    IF BUTTON > 3 THEN
        TOGGLE = !LED
        Ser1Print "." 'ha a kapcsoló megnyomásakor valami
gond van a LED-del, akkor pontok jelennek meg a soros
monitoron
    END IF
LOOP
```

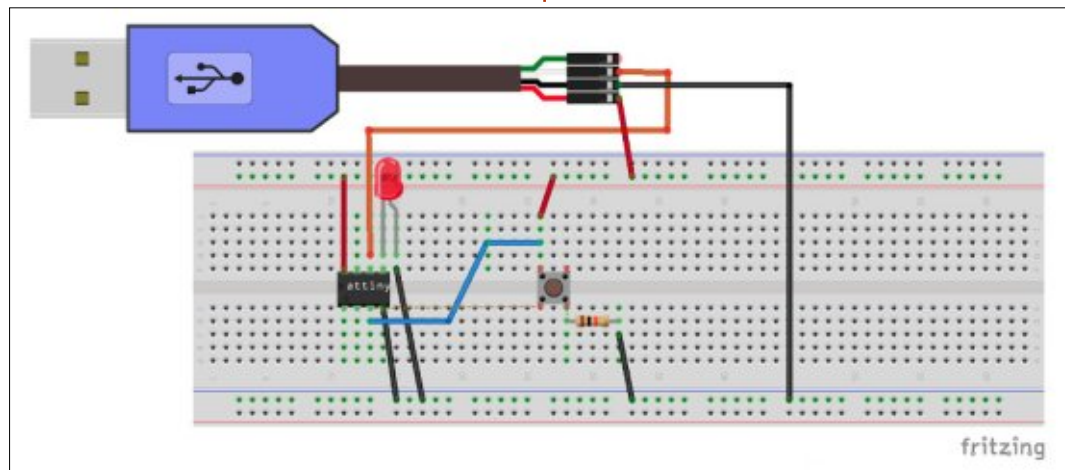
ÖSSZEFOGLALÁS

A mikrovezérlők fontos tulajdonsága, hogy egy kapcsoló állását képesek érzékelni, mert ezzel a működésüket befolyásolni tudjuk. Ha nem tudnál bemenetet adni nekik, akkor nem lennének képesek azt feldolgozni és az eredményt visszaadni számunkra. És nem csak kis projekteket akarsz csinálni, mint például az éjjeli világítás, csatlakozás a számítógéphez egy LED fel/lekapcsolásához, ugye? A mikrovezérlő gyorsasága miatt a példánkban a gombnyomásokat csak a program elején figyeljük, többszörösen. A következő részben bemutatok egy módszert, amivel túlélhetünk ezen a korlátozáson és megismertetlek a mikrovezérlők megszakításaival általánosságban és a Great Cow BASIC-es változatával is.



FORRÁSOK

Ha másolás helyett le szeretnéd tölteni a programok forrását, akkor egy git vagy SVN kliensre lesz szükséged. További információkért lásd a <https://github.com/Anobium/Great-Cow-BASIC-Demonstration-Sources/tree/master/Publication%20Solutions/Full%20Circle> oldalt.

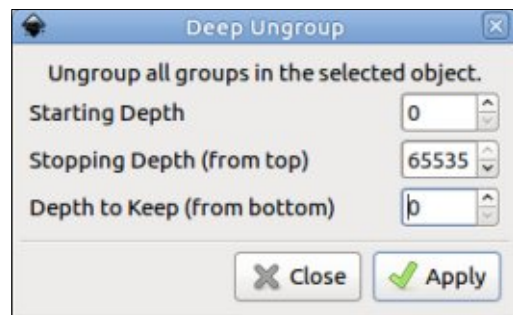


Boris rendelkezik egy BSc-vel üzleti területen és egy biztosítótársaságnak dolgozik. A szabadidejét a családjával tölti, szeret a gyermekeivel játszani vagy bütykölni a saját kis dolgain.



Folytatva az Inkscape kiterjesztésekbe való bevezetést a múlt hónapból, ezúttal néhány apró segédprogram-bővítményt szeretnék bemutatni, amelyekkel sokkal könnyebb megvalósítani a látszólag kisebb feladatokat, az Inkscape natív eszközeihez képest.

A menü tetején találjuk az Elrendezés> Mély csoportbontás elemet. Amint a neve is sugallja, szétbontja a csoportosított objektumokat, a „mély” rész azt jelzi, hogy ezután tovább folytatja, szétbontja az előző csoportban lévő csoportokat, utána az abban lévőket, stb. Így a dokumentumban lévő csoportok felbontásra kerülnek az alkotó objektumokra. Különösen hasznos lehet, ha SVG fájlokat importálunk más programból, amelyek beágyazott csoportokat tartalmaznak, ezután pedig könnyű lesz

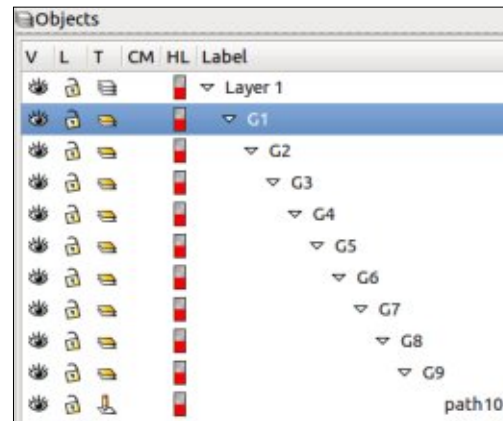


szerkeszteni Inkscape-ben.

Általában a bővítmény alapértelmezett beállításai megfelelőek. Ha a rajzterületen nincs kiválasztva semmi, minden rétegre érvényes lesz a csoportbontás, mélységtől függetlenül (nos... akár 65535 szintig, ami végtelennek számít SVG esetén). Figyeljünk azonban arra, hogy így a rétegek is szétbontásra kerülnek (mivel a rétegek is csoportok, amelyek extra attribútumokkal rendelkeznek). Ezt korlátozhatjuk bizonyos csoportok kiválasztásával, amelyeken a kiterjesztés lefut.

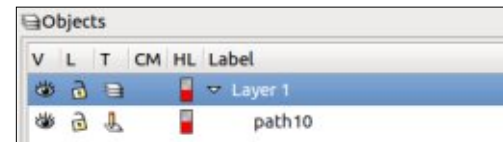
A konkrét csoportok kiválasztásával korlátozhatjuk a művelet "fálánkságát", és a párbeszédablakban lévő értékek módosításával megadhatjuk a mélységet. Hogy bemutassam a működést, létrehoztam egy csoporton belül egy csoportot, és azon belül újabbat, és így tovább ... 10 szint mélységig. Az Inkscape-ben a szerkezet az Objektum> Objektumok párbeszédablakban látható (lásd a sorozat 63. részét)

Az alapértékeket használva kijelölés nélkül, a csoport elemei kike-

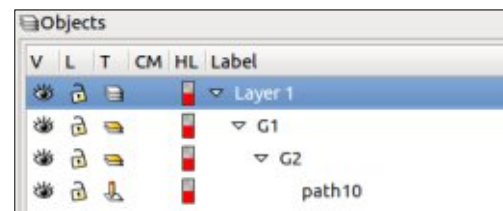


rülnek bőrtönükből, és a réteg is felbontásra kerül. Jobb ha kiválasztjuk a legfelső csoportot, amely megállítja a felbontási utat, és közben a réteget érintetlenül hagyja:

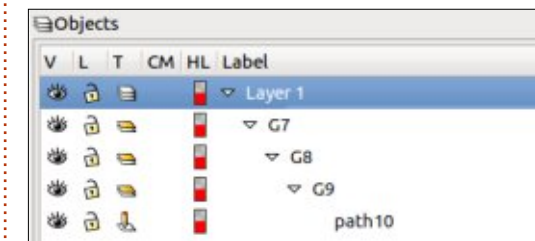
A Kiindulási mélységet 2-re állítva viszont, az első két szinten lévő csoport érintetlen marad:



Ha a Kiindulási mélység 0, és a Megállási mélység 5, akkor a követ-

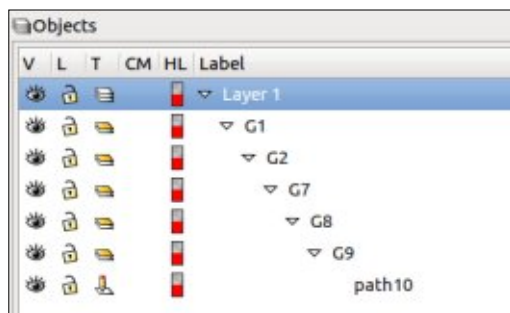


kezőt kapom (vegyük észre, hogy valójában 6 csoportosítási szint került szétbontásra, mivel ez a szám a „programozói számolást” használja, ahol a számolás nulláról indul):



Pontosan ugyanazt az eredményt érhetjük el, ha a Megállási mélységet 65535-re állítjuk, és a Mélység megtartás értéket 3-ra állítjuk be. A különbség az, hogy kívülről befelé számoljuk a szinteket, vagy belülről kifelé. Azt javaslom, hogy csak az egyiket állítsuk be, a másik pedig maradjon 65535 (Megállási mélység) vagy 0 (Mélység megtartás), mivel nem világos, hogy ezek hogyan hatnak egymásra. Kombinálhatjuk ezeket a Kezdő mélységgel, hogy a legfelső és a legalsó csoportokat megtartsuk, miközben a középsőket szétbontja. Ez akkor lehet hasznos, ha egy fájlban sok redundáns csoport található, és egyszerűsíteni szeretnéd azt

anélkül, hogy túl sok struktúrát vesztítsenénk. Például a 2-es Kezdő mélységgel és a 3-as Mélység megtartással ezt kapjuk:



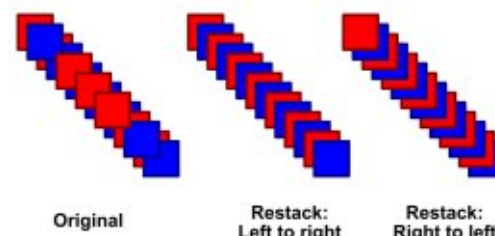
Miután a dokumentumban szereplő összes csoport felbontásra került, több olyan objektummal is szembesülhetünk, amelyek nem feltétlenül úgy helyezkednek el ahogy kellene. A vásznon lévő pozíciójuk ugyan az mint ami a csoportosítás előtt volt, de a z-tengelyen elfoglalt pozíciójuk összekeveredhet. Ez általában nem probléma, de amikor az objektumok átfedik egymást, vagy logikai műveletekben kell használni őket, a z-sorrend sokszor számíthat. Ez az, ahol az Elrendezés> Egyásra rakás jól jön.

Normál körülmények között ez a kiterjesztés az egyes elemek z-indexét a koordináták alapján változtatja. Az itt látható beállításokkal például az az elem, amelynek bal felső sarka (az objektum referenciapontja) a legtovább van balra,



átkerül a többi alá, minden további objektum balról jobbra fölé kerül, egészen addig, amíg az nem kerül felülre, amelyiknek a bal felső sarka legtovább helyezkedik el a jobb oldalon. Az Egyásra rakás irányának módosításával megváltoztathatjuk a balról jobbra rendezést úgy, hogy a pakolás jobbról balra, fentről lefelé vagy alulról felfelé haladjon. Ha ezek közül egyik sem felel meg, akkor az Egyéni beállítások lapon saját szöveget adhatunk meg. A körkörös elrendezésű objektumok újrendezéséhez lehetőség van a Sugárirányban kifelé és a Sugárirányban befelé opció alkalmazására. Röviden, ez a bővítmény lehetővé teszi, hogy egyszerűen elérjük a jobbra, fent látható ábrát.

Ha az objektumok már rendezett sorrendben helyezkednek el,



akkor már csak két dologra lehet szükség: megfordítani a sorrendet, vagy véletlenszerűen elrendezni. Mindkét művelet ebben a kiterjesztésben is elérhető, a „Z-sorrendre alapozva” lapon.

Az Útvonal módosítása vagy az Útvonal megjelenítése almenük jó eszközök lehetnek, az ilyen eszközöket viszont megeshet hogy újraimplementálják, és beolvadnak az Élő útvonaleffektus-ba, mint a legutóbbi kiadásokban. Általában véve az LPE verziók használata ajánlott. Ne felejtsük el, hogy az Útvonal> Objektum átalakítása útvonallá használatával rögzíthetjük az eredményt, ha nem szeretnénk hogy „éljenek”. Például a Burkológörbe és a Perspektíva kiterjesztés is megtalálható az Útvonal módosítása almenüben, amelyek mindegyike torzítja a forrásútvonalat, és torzítja a négy csomópontos vezetőútvonalat. Érdekes megjegyezni hogy ezek különböző módon kezelik a fő útvonal csomópontjainak sorrend-

jét, és míg a Burkológörbe torzítja az utak egy csoportját, a Perspektíva esetén nem szükséges, hogy először szétszedjük majd egyesítsük az útvonalakat egy objektumba. Jobb, ha a Perspektíva/Burkológörbe LPE-t használjuk, hogy elkerüljük ezeket a problémákat, és további előnye, hogy interaktív módon be tudjuk állítani a vezérútvonalat.

Bár a Scribus jóval jobb kiadványszerkesztő, az Inkscape is használható brossúrák vagy szórólapok készítésére – és talán még az alkalmi hírlevelek esetén is beválhat (bár a többoldalas támogatás hiánya korlátozza annak hasznosságát ebben a tekintetben). Szintén hasznos eszköz lehet weboldal vázlatok készítéséhez. A közös feladat szövegrészek elrendezése lehet, akár valós tartalomként, akár csak jelzésként, ahol csak jelezzük hogy a valós tartalom hol fog menni. A Szöveg almenüben van néhány kiterjesztés, amelyek segíthetnek ezeknél a feladatoknál.

A szövegek helyének jelzésénél nehéz megverni a klasszikus „lorem ipsum”-ot – a véletlenszerű latin nyelvezetet, amelyet hagyományosan erre a célra használnak. Online generátort is használhatunk, és be-

másolhatjuk a szöveget Inkscape-be, vagy használhatjuk a Szöveg> Lorem Ipsum kiterjesztést. Figyeljünk azonban, mert ez a kiterjesztés lebegő szöveget készít, ami weboldal modellezéséhez jó ugyan, de nem jó az interneten való tényleges megjelenéshez. Ehhez használhatjuk a Szöveg> Konvertálás szöveggé menüpontot úgy, hogy normál, nem lebegő szöveggé kerüljön rögzítésre (részletekért lásd a 10. részt).

Az almenük leghasznosabb segédprogramjai azok, amelyek kis mennyiségű szövegek kezelésére készültek, amely szövegek már léteznek a dokumentumban. Ha több különálló szöveget szeretnénk használni egy másik programban, akkor ahelyett hogy mindegyiket egyenként kellene a vágólapra másolnunk, a Szöveg> Kibontás kiterjesztést használhatjuk arra, hogy kivágjunk bármilyen szöveget az oldalon vagy a meglévő kiválasztásban, majd egy párbeszédablakban egyben lássuk ezeket. Innen könnyedén másolhatjuk és beilleszthetjük a teljes szöveget.

Ezzel szemben szükségünk lehet több kisebb szöveg beillesztésére egy objektumba az Inkscape-en belül. Ez akkor fordulhat elő, ha

egy dokumentumot importálunk egy másik programból, mivel néha egy bekezdés szövegelemei külön objektumként kerülnek tárolásra az SVG fájlban. Úgy tűnik, hogy ez egy speciális probléma a PDF fájlknál. Ebben az esetben válasszuk ki az összes összefűzni szánt szöveget, és használjuk a Szöveg> Összefűzés menüelemet. Szinte minden esetben az alapbeállítások megfelelőek, majd a dokumentum bal felső sarkában egyetlen blokkban megkapjuk a szöveget, amit szabadon pozícionálhatunk.

Az egyesítés ellentéte a Szöveg> Szöveg feldarabolása. Ezzel egyetlen szöveges objektumot választhatunk szét több különálló objektumra, elválaszthatjuk soronként, szavanként vagy akár karakterenként. A szöveg formázása és elhelyezése gyakran elvész a folyamat során. Használtam már ezt, hogy egy karikatúrában lévő túl hosszú buborékszöveget külön sorba törjek; az eredmény átrendezhető több buborékra, a Szöveg> Összevonás segítségével pedig minden sor szöveg újra egyetlen szöveges objektumba kerülhet.

Igaz, hogy az Inkscape nem a legjobb DTP-program, így nem túl jó választás a raszterképek kezelé-

sére (más néven bittérképes képeknek is nevezik, bár ezt a kifejezést nem szabad összekeverni a Windows rendszerben azonos nevű képformátummal). Ennek ellenére van aki erre használja, ezért ebben a hónapban még vetünk egy gyors pillantást a bővítményekre, amelyek segíthetnek ebben.

A sorozat 15. részéből emlékeztethetünk rá, hogy ha raszterképet adunk az Inkscape-hez, akkor beágyazhatjuk (ebben az esetben a nyers bitmap adatok az SVG-fájlba kerülnek beillesztésre) vagy hozzákapszthatjuk (ebben az esetben az SVG tartalmazza a fájl URL-jét vagy elérési útját). A beágyazás az SVG fájlt hordozhatóbbá teszi, a fájl méret rovására. A linkelésnek az az előnye, hogy az Inkscape-en kívül végzett módosítások automatikusan megjelennek a dokumentumban. Alapból érdemes a hivatkozást használni, de érdemes beágyazni a kép végleges verzióját, ha a fájlt valaki másnak kell elküldenünk. Ezt a Képek> Képek beágyazása bővítménnyel tehetjük meg.

Másrészről, ha vannak beágyazott képek, akkor a Képek> Kép kinyerése kiterjesztéssel menthetjük őket a merevlemezre, ami automatikusan kicseréli a dokumentumban

a képeket az újonnan mentett fájlra mutató hivatkozással. Ne feledjük, hogy ez egyszerre csak egy képpel dolgozik, és nem jelzi, ha több mint egy kiválasztott kép van, de csak az elsőt szeretnénk kinyerni. Ha később át kell mozgatnunk az elmentett fájlokat, akkor a hiányzó fájl helyén a következő hiba-kép jelenik meg az Inkscape-ben:



Ha ezt látjuk, akkor kattintsunk rá a jobb egérgombbal, és válasszuk a Kép tulajdonságai lehetőséget a megjelenő menüben, majd módosítsuk az elérési utat a fájl új helyének megfelelően. Az Inkscape legutóbbi verzióiban a Beágyazás és a Kivonatolás is megtalálható itt. Mindegy hogy ezeket, vagy a kiterjesztést használjuk, a végeredmény ugyanaz.

Raszteres képek kezelésénél a Raszter almenü tartalmaz néhány használható opciót. Az én tanácsom, hogy kerüljük ezeket. Ezek általában szűrőket alkalmaznak a raszterképen (egy külső folyamat-

ban csatolt kép esetén), de ezek nem szerkeszthető SVG-szűrők. Ehelyett olyan bitképes szűrők, amelyek a rasterképben lévő pixeleket destruktívan megváltoztatják. Ezek hasonló eredményt hoznak ahhoz, mintha egy külső programban, például a GIMP-ben szerkesztenénk a képet, azzal a különbséggel, hogy a valós raster-szerkesztőben rendelkezésre álló szűrők száma messze meghaladja az Inkscape kiterjesztéseket. Jobb, ha az eredeti képet új néven mentjük le, összekapcsoljuk az Inkscape-el, majd egy dedikált rastergrafikus programban szerkesztjük a képet.



Mark Inkscape-et használ három webes képregényének elkészítéséhez, a „The Greys”, „Monsters, Inked” és „Elvie” címűekhez, amit a következő oldalon nézhetsz meg: <http://www.peppertop.com/>

FULL CIRCLE HETI HÍREK

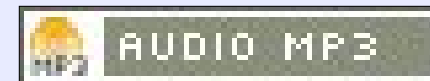


**Full Circle
Weekly News**

Kevesebb mint 10 perces podcast, csak hírekkel benne. Semmi mellébeszélés. Semmi időpocsékolás. Csak a legújabb FOSS, Linux és Ubuntu hírek.

RSS:

<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>





A következő hónapban.





Bármely olyan operációs rendszer, amely számítógépen létezik, függ a hasznos alkalmazások elérhetőségétől ahhoz, hogy az operációs rendszert, nos, hasznossá tegyék. Szerencsére most SOK szoftver elérhető Linuxon és a legtöbbjük szabad. Ha linuxos alkalmazást használsz, persze erősen meg kellene fontolnod, hogy valamilyen fizetést adj a szerzőnek/készítőnek ahhoz, hogy folytathassák új alkalmazások készítését vagy a meglévőik frissítését. Azt feltételezzük, hogy ez szabad, mint a szabadság és nem ingyenes, mint a sör (legalábbis a legtöbb esetben). Most, hogy megtanultuk a szoftvertelepítés alapjait (a múlt hónapban – az FCM 130. számában), átgondolhatjuk, hogy valójában pontosan mit telepítsünk.

Az egyik első dolog, amelyet valószínűleg telepíteni szeretnél, az egy irodai programcsomag. Számos elérhető irodai programcsomag van, de személy szerint hozzám a LibreOffice és a Calligra Office illik.

A LibreOffice egy „elágazás” a tiszteletre méltó nyílt forrású prog-

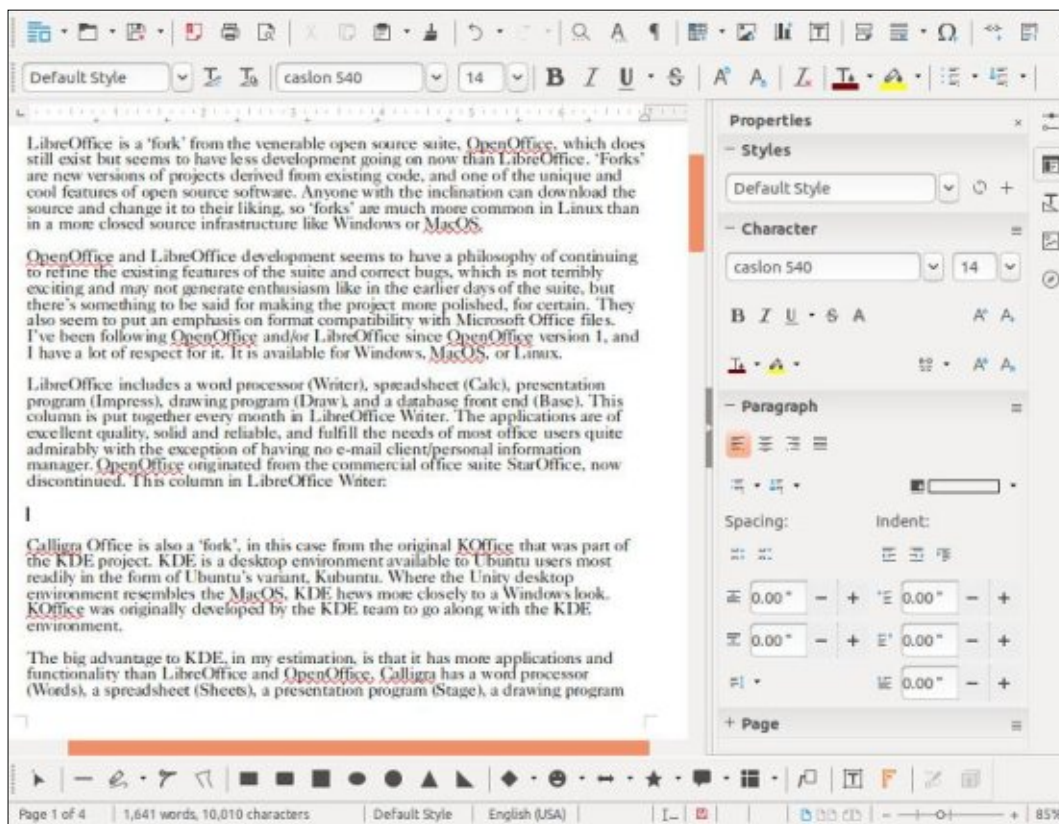
ramcsomagból, az OpenOffice-ból, amely még mindig létezik, de úgy tűnik, hogy kevesebb fejlesztés zajlik benne, mint a LibreOffice-ban. Az „elágazások” a létező kódból származtatott projektek új verziói, és a nyílt forrású szoftverek egyik egyedi és menő funkciója. Bárki, akinek kedve van hozzá, letöltheti a forrást és kedve szerint módosíthatja, így az „elágazások” sokkal gyakoribbak

a Linuxban, mint az olyan zártabb forrású infrastruktúrákban, mint a Windows vagy a MacOS.

Úgy tűnik, hogy az OpenOffice és a LibreOffice fejlesztésének az a filozófiája, hogy folytassa az alkalmazáscsomag meglévő funkcióinak csiszolását és a hibák javítását, ami nem túl izgalmas, és talán nem vált ki akkora lelkesedést, mint az alkal-

mazáscsomag korábbi napjaiban, amikor az új funkciók gyakoriak voltak a verziófrissítésekkel, de biztosan van valami, ami amellet szöl, hogy a projektet csiszoltabbá tegyék. Valamint úgy tűnik, hogy hangsúlyt helyeznek a Microsoft Office fájlokkal való formátumbeli kompatibilitásra. Az OpenOffice 1-es verziója óta követem az OpenOffice-t és/vagy LibreOffice-t, és nagyon tisztelem. Elérhető Windows-ra, MacOS-re vagy Linuxra.

A LibreOffice tartalmaz egy szövegszerkesztőt (Writer), táblázatkezelőt (Calc), bemutatókészítő programot (Impress), rajzoló programot (Draw) és egy adatbázis-kezelő felületet (Base). Ezt a cikket minden hónapban a LibreOffice Writerben állítom össze. Az alkalmazások kiváló minőségűek, stabilak és megbízhatóak, valamint egész kitűnően megfelelnek a legtöbb irodai felhasználó igényeinek, kivéve, hogy nincs benne e-mail kliens/személyes információkezelő. Az OpenOffice a kereskedelmi StarOffice programcsomagból származik, mely megszűnt. Ez a cikk a LibreOffice Writerben így néz ki: lásd a képen.



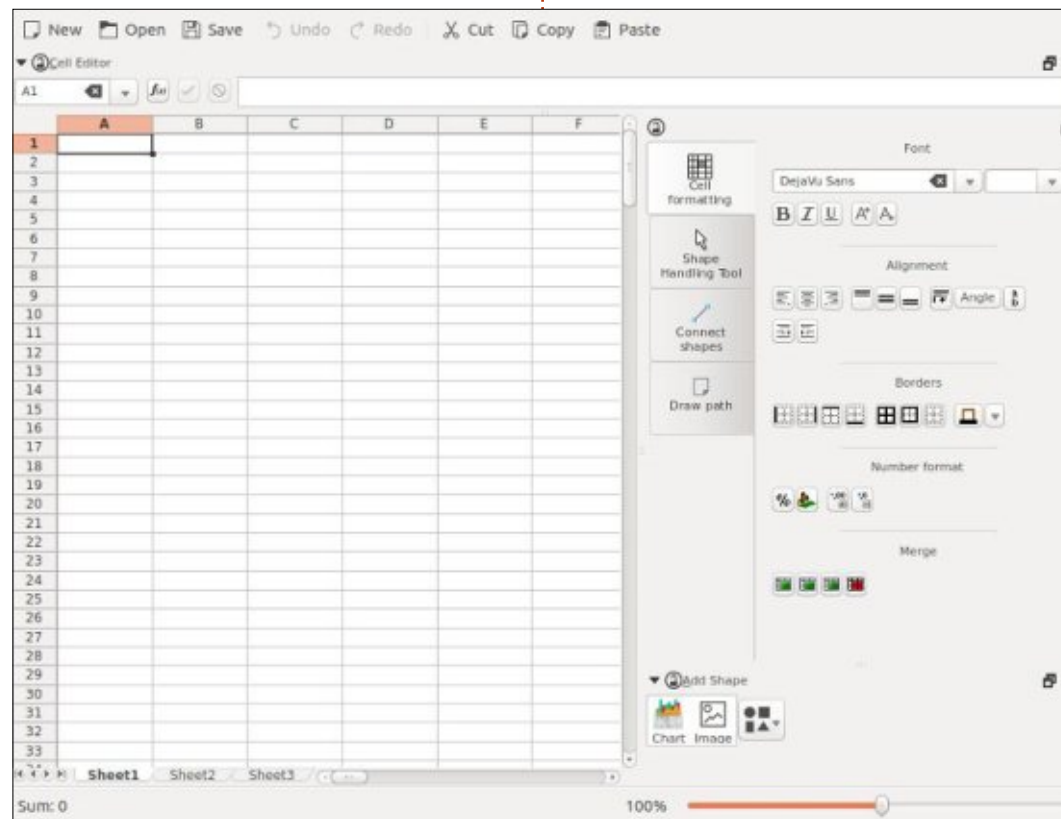
A Calligra Office is egy „elágazás”, ebben az esetben az eredeti KOffice alkalmazáscsomagból, amelyet a KDE projekt részeként fejlesztettek. A KDE egy asztali környezet, amely az Ubuntu felhasználók számára a legkönnyebben az Ubuntu-variáns, a Kubuntu formájában érhető el. Ahol a Unity asztali környezet hasonlít a MacOS-re, a KDE közelebb áll a windowsos kinézetéhez.

A Calligra Office nagy előnye becslésem szerint az, hogy több alkalmazás és funkcionalitás van benne, mint a LibreOffice-ban és az OpenOffice-ban. A Calligrában van egy szövegszerkesztő (Words), egy táblázatkezelő (Sheets), egy bemutatókészítő program (Stage), egy rajzoló program (Krita) és egy adatbázis-kezelő felület (Kexi), hasonlóan, mint a LibreOffice-ban. De ebben van egy e-mail program/személyes információkezelő (Kontact), egy bittérképes rajzoló program és fényképszerkesztő (Karbon), egy projektmenedzser (Plan), egy diagram- és folyamatábra készítő program (Flow), egy fehértábla emulátor (a nem túl bölcsen elnevezett Brindump), egy személyi pénzügykezelő (KMyMoney), sőt még egy receptkezelő (KRecipe) is. Az utolsó kettő csak névlegesen tagja az alkalmazáscsomagnak, de mindet ugyanúgy érde-

mes megemlíteni. Számomra a Projecthez, Visiohoz, Outlookhoz, sőt a OneNote-hoz (legalábbis a Brindump formájában) hasonló programok hozzáadása egy nagy plusz a Calligra javára a LibreOffice-szal szemben. Sőt még van egy második, könyv és e-könyv írási projektekre specializált szövegszerkesztő is, amelynek neve Calligra Author. Úgy tűnik, hogy a Brindump és az Author fejlődési zsákutcába értek és többé már nem dolgoznak rajtuk aktívan, a Krita rajzoló/bittérkép-szerkesztő program pedig elindult egy

független projekt irányába. Úgy tűnik, hogy jelenleg a Flow és a Stage is egyfajta fejlesztési pokol tornácán van. Lent látható egy kép a Calligra Sheets-ről.

Az irodai programcsomagokat egy későbbi részben lényegesen részletesebben fogjuk megnézni. Megnézzük majd az alternatívákat is a Microsoft Office Visio és Project alkalmazásaira is, a Calligra Office Flow és Plan formájában, valamint a Ganttproject és Dia független alkalmazásokat is.



Az OpenOffice itt: <http://www.openoffice.org/>.
a LibreOffice itt: <https://www.libreoffice.org/>.
és a Calligra Office itt található <https://www.calligra.org/>.

A médialejátszók is nagyon fontosak a hétköznapi felhasználók asztali számítógépéhez. Én mindig VLC-t telepítek, amelyre úgy tűnik, hogy széles körben úgy tekintenek, mint az egyik legjobb médialejátszóra és több platformra elérhető. Használok a Kaffeine-t, Dragon Playert, Amarokot, és a Rhythmboxot is. A VLC-t különösen nagyra becsülik azért, hogy gyakran lejátszsa a sérült vagy hiányos fájlokat, legalábbis amennyiben egy ilyen dolog egyáltalán lehetséges. A Kaffeine és a Dragon Player kiváló multimédia lejátszók videóhoz vagy hanghoz, míg a Rhythmbox és az Amarok nagyobb hangsúlyt fektet a hangfájlokra. A K3B jó, telepíthető író alkalmazás, ha CD-R vagy DVD-R lemezeket kell írnod. Van a KSCD is zenei CD-k lejátszására, ha valakinek még vannak ilyenek a modern digitális korunkban. Részemről nekem még megvan a régóta nem kapható „Hey Man, Smell My Finger” és a „Millennium” CD-ken, egyenként George Clintontól és az Earth, Wind & Fire együttestől, és azt hiszem,

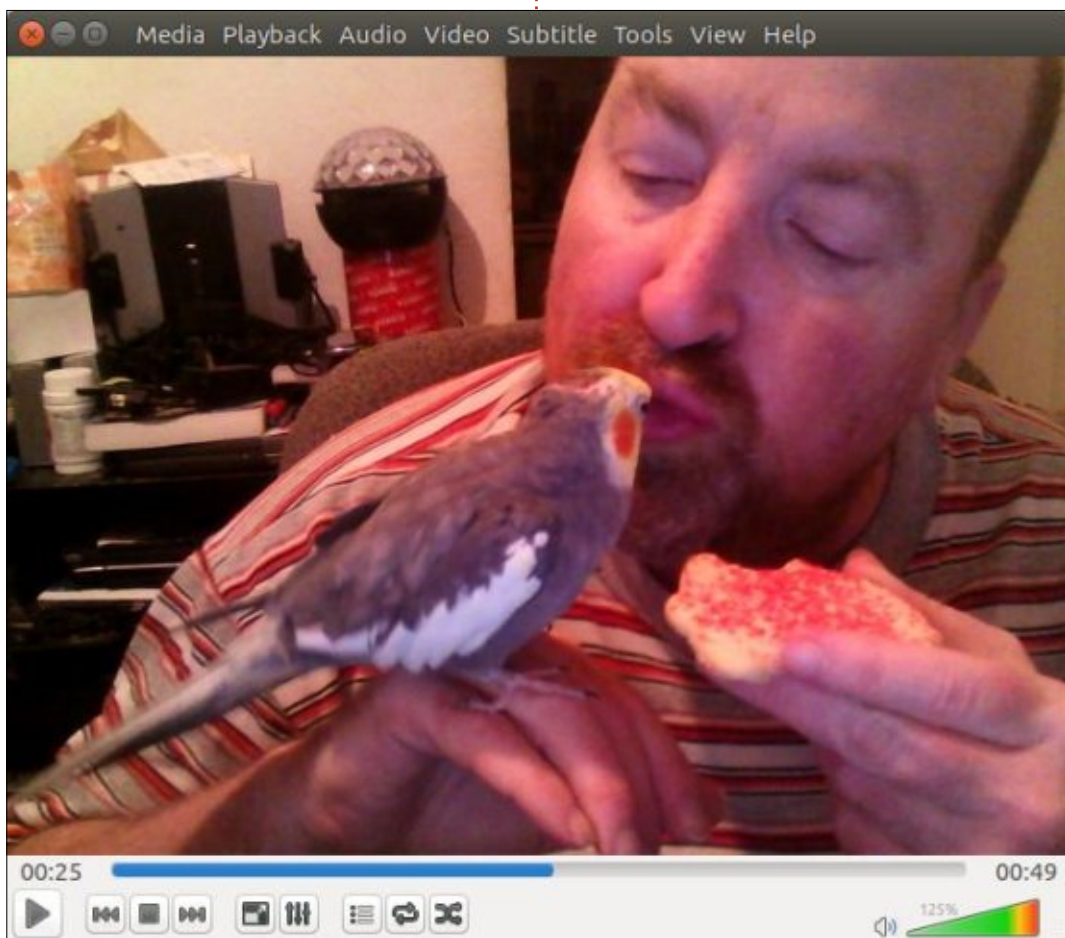
egyenként kb. 300 \$-t érnek a gyűjtőknél. Igen, ezeket nem fogom KSCD-n lejátszani és azt kockáztatni, hogy megkarcoljam vagy elkopasszam őket kezelés közben. Talán nem telik bele sok idő, amíg szinte minden CD régiség és gyűjthető lesz. Vess egy pillantást a VLC-re, amely lejátsza a fogadott fiamról, Baby-ról szóló filmet, amikor cukrot ad nekem:

Az alapszoftverek másik kategóriája az internetes/kapcsolatkezelő alkalmazások. Internetes böngészéshez jobban szeretem a Firefoxot és a Chrome-ot, miközben időnként váltogatok a kettő között (bár kicsit elfogultabb vagyok a Chrome iránt). Itt az a hatalmas előny, hogy mindkét böngészőt több környezetben használhatod, így meglehetősen konzisztens élményt szerezhetsz Windows, Linux, MacOS

alól; sőt ChromeOS-ből is, és a Chrome böngésző esetében egy android telefonon vagy táblagépen is. Ezenfelül, ha aggódsz az általad használt alkalmazások nyílt forráskódúvá tétele miatt, a Chrome-nak van egy Chromium nevű nyílt forrású verziója. Mindegyik (Firefox, Chrome és Chromium) támogatja a felhasználói bejelentkezést, amely azt jelenti, hogy láthatod a különböző gépekről és platformokról származó kedvenceidet/könyvjelzőidet, illetve megtarthatod a felületi finomhangolásokat és testreszabásokat anél-

kül, hogy állandóan újra meg kelljen csinálnod minden alkalommal, amikor más gépbe jelentkezel be. A Chromium lehetővé fogja tenni számodra, hogy a Google/Chrome hitelesítési adataiddal lépj be. Jobbra, lent látható a Chromium.

Sok azonnali üzenetküldő is elérhető Linux alatt, én a Pidgint és Skype-ot választom használatra (bár nagyon ritkán küldök azonnali üzenetet annak köszönhetően, hogy nem rendelkezem állandó internetezési képességgel). Talán már



felfedeztél egy érdekességet: nagyon gyakran két alkalmazást, vagy készletet telepítek bármilyen funkcióra, tudva, hogy mindegyiknek vannak előnyei és hátrányai, és hogy bármire átválthatok, ami jobban működik egy adott feladatra. A Pidgin számos azonnali üzenetküldő protokollal működik, így használható az AIM-on, ICQ-n, MSN Messengeren, Yahoo-n, Facebookon és másokon lévő felhasználókkal való csevegésre, így sok rugalmassággal rendelkezik. Sok lenyűgöző bővít-

ménye is van, beleértve néhány olyan érdekes biztonsági képességet, mint a titkosítás és az OTR (Bizalmas csevegés (Off The Record)). A Skype jó, ha van, online telefonhívásra. Jobbra lent a Pidgin kliens.

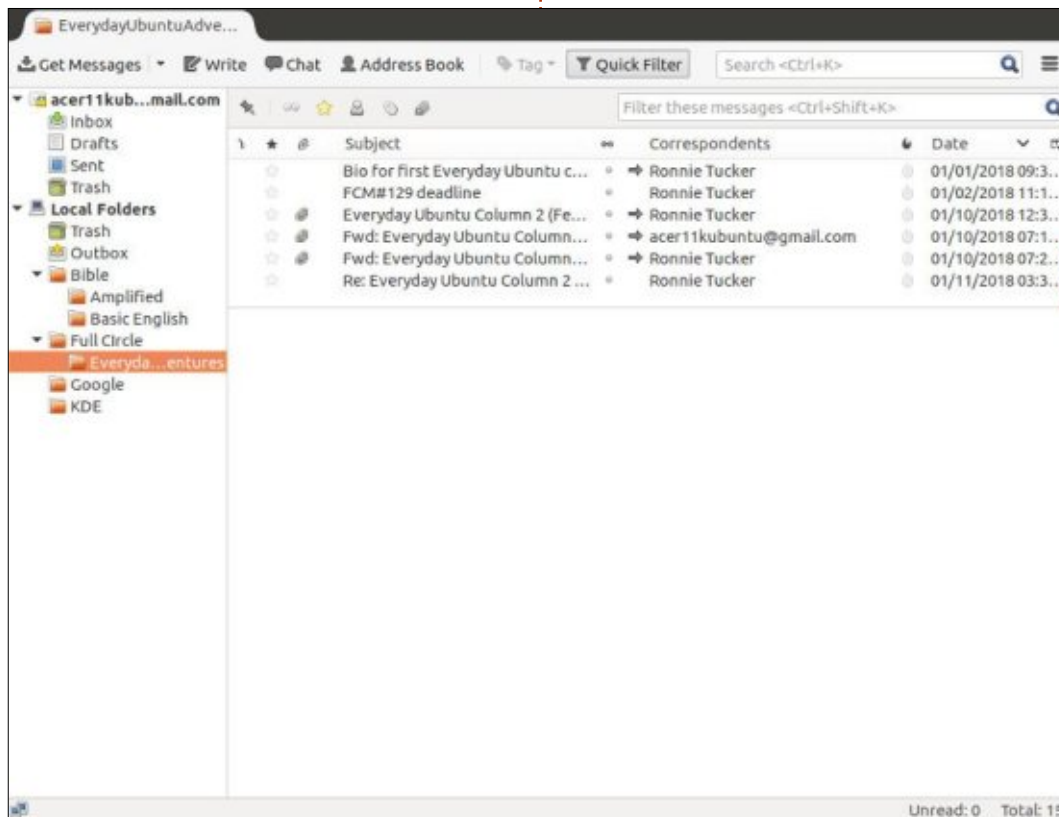
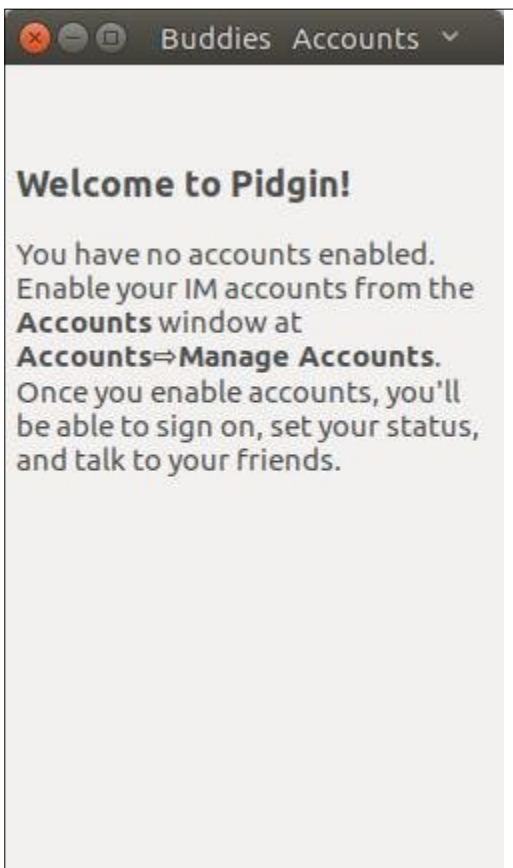
Az e-mail alkalmazások meglehetősen központi szerepet játszanak az online élményben, és én rendszeresen használom a Kontactot vagy a Thunderbirdöt. Amikor megpróbáltam a Kontactot használni azon a gépen, amit ehhez a cikkhez használok, hibákba ütköztem, és az összes

Google keresés azt jelezte, hogy néhány nagyon komoly bűvészműtáványt kellene ahhoz elvégezni, hogy a Kontactot működésbe hozzam ebben a Unitys asztali környezetben. Felteszem és futtatom a Kontactot a másik, kevésbé használt gépemen, egy Kubuntuval működő Acer Cloudbookon. Mivel tapasztalt vagyok a Microsoft Outlookban (pfűjozás, fűtűlűs, tudom...), szeretem a Kontact felületét (hasonlít az Outlookhoz) és fejlettebb képességeit, bár be kell vallanom, hogy nem használom azokat a képességeit,

amelyeket akkor használtam, amikor a vállalati világban voltam. Levelező kliensként a Thunderbird nagyon alkalmas. A Thunderbird középben látható.

Legközelebb: Több alapszoftver és javaslat.

Meghívlak, hogy visszajelzést küldj arról, hogyan lehet a dolgokat egyszerűbbé, illetve jobbá tenni. Bármilyen, a cikkekre vagy a tartalomra vonatkozó, válaszul küldött javaslatot, közzétételi célokra, a Full Circle magazin tulajdonaként fognak tekinteni, ellenszolgáltatás nélkül, hacsak az író vagy hozzászóló máshogy nem rendelkezik. Amint azt már említettem, az acer11kubuntu@gmail.com címre küldött hozzászólást és visszajelzést szívből ösztönzöm és megbecsülöm.



Richard „Flash” Adams körülbelül 20 évet töltött a vállalati IT-ben. Vidéken, északnyugat Georgiában él, örökbefogadott „fiával”, a Baby nevű nimfapapagájjal.



A munkám rendszerint azzal jár, hogy a Számítógép-újrashasznosítási/felújítási projektünk napi műveleteit hajtsam végre, de tagja vagyok a szervezetünk IT-csapatának is, és mint ilyen, néha (nagyon ritkán) felhívnak, hogy a szervezet más részeiben is megoldjak problémákat. A szervezetünk Windowst futtat a személyzet többsége számára biztosított asztali számítógépen, de a szervezetnek van néhány területe, ahol a személyzet Linuxot használ. Nemrég arra kértek, hogy megoldjak egy problémát az egyik olyan helyen, ahol Linuxot használnak az asztali számítógépen. Annak módja, ahogyan a problémát kezdetben leírták nekem, úgy hangzott, mint egy lehetséges hardverhiba – a rendszer elkezdene elindulni, aztán elakad egy fekete képernyőnél.

Amikor megérkeztem a helyszínre, megerősítettem, hogy a rendszer csak üldögélt egy fekete képernyőn, egy nem villogó kurzorvonallal a képernyő bal felső sarkában. A normális viselkedés ennél a gépnél az volt, hogy a Xubuntu Linuxhoz készült LightDM bejelent-

kezési képernyőre bootoljon. Kipróbáltam a CTRL+ALT+F1-et, hogy átváltsak egy virtuális terminálra, ez nem működött.

Leállítottam a rendszert és ugyanarra az eredményre jutott bekapcsoláskor. Megismételtem a folyamatot úgy, hogy ezúttal néhányszor leütöttem a TAB billentyűt és lenyomtam a CTRL+ALT+F1-et az első virtuális terminálhoz; ezúttal sikeresen végrehajtottam egy terminálon való bejelentkezést.

A hét elején behozattam az egyik Számítógép-újrashasznosítási ügyfelünkkel egy laptopot, ahol az xserver konfigurációs fájl megsérült. Ennek a problémának volt néhány hasonlósága a laptophibával, így kipróbáltam:

```
sudo dpkg-reconfigure  
xserver-xorg-video-intel
```

Az történt, amikor kipróbáltam a dpkg-reconfigure parancsot, hogy kaptam egy hibaüzenetet arról, hogy a rendszeren elfogyott a hely. (megjegyzés: ha ezt kipróbálsz a rendszereden, érdemes azt az xserver választanod, amelyre a grafi-

kus kártyádat állítottad – például: xserver-xorg-video-nvidia). A df -h / futtatása azt mutatta, hogy a rendszeren ténylegesen kb. 7 GB szabad hely volt. A meghajtó ezen a bizonyos rendszeren valóban kicsi (40 GB-os) volt, de 7 GB-nyi szabad hellyel nem kellett volna arra panaszkodnia, hogy elfogyott a hely.

Mivel tanácstalan voltam, úgy döntöttem, hogy megpróbálom telepíteni a Gpartedet (hogy mind ellenőrizsem, mind átméretezzem a meghajtót). Amikor megpróbáltam telepíteni a gpartedet, kaptam egy üzenetet, amely azt mondta, hogy a rendszer nem tudott írni a /var/cache mappába. A következő paranccsal próbáltam kijavítani a hibát:

```
sudo apt-get -f install
```

Ez volt az a pillanat, amikor észrevettem a kernelek túl nagy mennyiségét. Ez volt a diadalmas pillanat, szó szerint a kernelek oldalait hagyták rajta a rendszeren. A régi-ek eltávolítása egyszerű volt (legalábbis így gondoltam):

```
sudo apt-get autoremove
```

Ez működött volna, kivéve, hogy a rendszeren elfogyott a hely (a /usr mappán) és megsérült. Hogy felszabadítsak egy kis helyet az apt-get -f install és apt-get autoremove parancsoknak, kézzel távolítottam el pár kernelt. Olyanokat választottam, amelyek sem a legregebbiek, sem a legújabbak nem voltak, majd a következő parancsot futtattam:

```
sudo rm -rf /usr/src/linux-  
headers-4.0.3-20-generic
```

```
sudo rm -rf /usr/src/linux-  
headers-4.0.3-20
```

Megjegyzés: a két fenti sor példa (mindig légy óvatos, ha a rendszer bármely olyan részét távolítod el, amely kritikus lehet).

Miután kézzel eltávolítottam pár kernel headers-halmazt, képes voltam futtatni a következőt:

```
sudo apt-get autoremove
```

A régi kernelek eltávolítása közel egy órát vett igénybe. Amint egy kernelt eltávolít, a grub2 újragenerálja a grub2 indítófájlt. Távolíts el egy képet, generáld újra a

grub2 indítófájlt, öblítsd le és ismételd meg – amíg az összes extra kernelt el nem távolítottad. Ez 14,9 GB-nyi lemezterületet szabadított fel az apró meghajtón.

Korábban megpróbáltam telepíteni a gpartedet és az nem sikerült a megtelt meghajtó miatt. Most, hogy a meghajtón több hely lett, képes voltam futtatni a `sudo apt-get -f install` parancsot a telepítés befejezéséhez. Mivel voltak le nem kezelt frissítéseink ezen a bizonyos gépen, ezek a frissítések leálltak néhány nappal korábban a megtelt meghajtó miatt, így futtattam a `sudo apt-get update && sudo apt-get upgrade` parancsot is, hogy a rendszert a legfrissebb csomagokra frissítsem.

Újraindításkor a gép betöltötte a LightDM bejelentkezési képernyőt és a személyzet képes volt normálisan bejelentkezni a gépbe.



Charles Mccolm egy nonprofit számítógép-újrahasznosítási projekt projektmenedzsere. Amikor nem PC-ket épít, rosszindulatú programot távolít el és az embereket bátorítja a GNU/Linux használatára, Charles azon dolgozik, hogy újra felfedezzék a blogját a következő címen

<http://www.charlesmccolm.com/>





Az utazás körülbelül 2004-ben kezdődik. A Windows elutasította a C: meghajtót. Szerencsére minden adatom külön partíción volt és a Windows újratelepítése megoldotta a közvetlen problémát.

Azonban aggódtam, hogy nincs valódi biztonsági stratégiám. Igazából nem volt konkrét hely fenntartva a biztonsági másolatok készítésére, ezért csak a fontos fájlokat másoltam egy másik, korlátozott szabad hellyel rendelkező számítógépre.

Az én megoldásom, hogy egy igazán olcsó számítógépet vásároltam az eBay-ről, és ezt használtam majd a biztonsági mentések tárolására. Vettem egy gépet operációs rendszer nélkül, úgy gondoltam, hogy tudok rá telepíteni egy Linuxot, ami szórakoztató lehet. Ezen a téren a linuxos tapasztalatom kimerült a Knoppixban, ami egy magazin CD mellélete volt.

Egy Mandrake lemezzel kezdtem, és ez szépen átvezetett a telepítési folyamaton. Egyszerű volt! Gyors újraindítás... majd üres kép-

ernyő. Fogalmam sem volt, mi lehet a probléma. De miért működött a telepítő, ha utána egy üres képernyőt ad? Nem voltam lenyűgözve. Nem akartam foglalkozni a probléma megoldásával, csak egy működő számítógépet akartam.

Úgy döntöttem, hogy telepítem a Knoppixot. Ez tökéletesen működött, de aztán felfedeztem, hogy a Knoppix frissítése lehetetlennek tűnő feladat. Ez valóban azt jelentette, hogy ez egy CD-s disztró.

Tehát egy újabb telepítés, ezúttal Fedora Core. Nagyon szép. Nagyon tetszett a Fedora Core, aztán egy év múlva rájöttem, hogy a biztonsági másolatnak szánt gépem többet használok, mint a fő számítógémem. Ennek nem sok értelme volt, nyilvánvalóan valami megváltozott.

Szerencsére a Linux Format magazin címlapján találkoztam az Ubuntuval. Talán 5.04 volt (Hoary Hedgehog). Azonnal működött.

UBUNTU, ÉS AZON TÚL

Néhány évig az Ubuntu mellett maradtam. Mindig jó volt, kivéve, hogy minden frissítés alkalmával javítanom kellett a hibás hangbeállításokat. Sok különböző asztali környezetet kipróbáltam, körülbelül kilenc szerepelt közülük a bejelentkezési képernyőmön, azonban ez egy kicsit zavaró volt.

A Linux egyik kiábrándító tulajdonsága az volt, hogy nehézséget okozott a gyorsbillentyűk programozása. Inkább használok billentyűzetet, mint egeret, valószínűleg azért, mert sok éven át használtam az OpenVMS-t a Digital Equipment-től egy igazi terminálon.

A Windowsban az Autolt és az Autohotkey lelkes felhasználója voltam. Mindkét programban nagyon egyszerűen lehetett billentyűkombinációkat készíteni az asztali környezet vezérléséhez, az ablakok áthelyezéséhez vagy átméretezéséhez, az alkalmazások közötti váltáshoz, a Microsoft Outlook felügyeletéhez, a vágólap beillesztéséhez... a lista végtelen volt.

Úgy tűnt, hogy a Linux nem rendelkezik hasonló dologgal a billentyűkombinációk meghatározásra, és csalódást okozott, hogy a Windowsban sokkal produktívabb lehettem mint a Linuxban. Végül megtaláltam az Autokey-t, ami észszerű alternatíva, de sokkal nehezebb használni, mint az Autohotkey-t.

Hosszú ideig a kedvenc asztalom a KDE 3.5 volt. Amikor elkezdtek dolgozni a KDE 4.0-as verzió, gyűlöltem, de a korábbi verzióhoz egy évig ragaszkodtam, amíg végül nem jött az új. Még mindig gyűlöltem és dühös voltam, hogy egy évet vesztegettem el olyan szoftverekre, amelyekről nyilvánvaló volt, nem fogom kedvelni, és túl sok hiba volt a béta verzióban is. Így aztán néhány hónappal ezelőtig rá se néztem a KDE-re.

A Gnome 2 asztalra költöztem, amíg a Unity meg nem jelent. A Unityt egyértelműen nem nekem szánták és ráleltem a Linux Mintre.

CSEMPÉZETT ABLAKOK

Nem sokkal azután, hogy a Mintre költöztem, úgy döntöttem, hogy megpróbálok egy csempés ablakkezelőt. Nagyon bizonytalan-nak éreztem a kísérletet – tényleg nem tudtam elképzelni, hogy vajon szeretni fogom-e, ha csak ablakok által lesz vezérelve a számítógép. Telepítettem az xmonadot, és megszerettem. Nos, többnyire, de az első lelkesedés után rájöttem, hogy az xmonadot nehéz testre-szabni. A konfigurációs fájlok beál-lításához szükséges a Haskell ismerete és én nem igazán értek a Has-kellhez.

Néhány év elteltével áttértem az „i3” csempés ablakkezelőjére, és ezt, évekkel később, még most is használom.

Mivel a csempés ablakkezelővel kezdtem, így nem nagyon foglalko-zom azzal, hogy melyik disztribúci-ót használom, vagy hogy mik a leg-újabb és legnagyobb megjele-nő szolgáltatások. Mivel nincs asz-talom, nem foglalkozom a háttér-képekkel vagy színekkel.

AZ EREDETI ÁLLAPOT

A környezetem úgy van beállít-va, hogy inkább a billentyűzet hasz-nálata felé hajlok, mint az egér használata felé. A főbb jellemzői a következők:

- Fish a héjhoz.
- Synapse, mint fő programindító.
- Emacs, mint szerkesztő.
- Pale Moon, mint a fő böngészőm, a Pentadactyl kiegészítővel, így tu-dom vezérelni a billentyűzettel.
- Chromium (cVim) és Firefox ESR (Vimperatorral) másodlagos böngé-szőként.
- Autokey a rövidítések kiterjeszté-sére és az alkalmazások ellenőrzé-sére.

FULL CIRCLE HETI HÍREK



Full Circle Weekly News

Kevesebb mint 10 perces podcast, csak hírekkel ben-ne. Semmi mellébeszélés. Semmi időpocsékolás. Csak a legújabb FOSS, Linux és Ubuntu hírek.

RSS:

<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>





Habár a fordítóprogramok központi részét képezik a szoftverfejlesztésnek és azoknak a programoknak a sebessége és helyes működése, amikkel találkozol, egyértelműen függ az előállításukhoz használt fordítók minőségétől, a legtöbb felhasználó nem sokat törődik ezzel a témával. Talán akik járatosabbak az informatikában azok felismerik a GCC rövidítést, de ez valószínűleg ki is meríti a témával kapcsolatos ismereteiket.

A Clang egy elég szokatlan fordítója a C nyelvnek, mert csak egy darabja a teljes eszköztárnak. A másik (backend) rész az LLVM projekt, amit kombinálhatunk más frontendekkel is és így sok programnyelvhez tudunk teljes fordítóprogramot készíteni.

A Clanget használja az Apple a Mac OS-hez, a Google az Android-hoz és nemrég a FreeBSD és OpenBSD elsődleges fordítójává lépett elő. A GNU/Linux disztribúciók között az ötlet, hogy elérhetővé tegyék ezt a fordítót is, számos támogatót talált. De még nem sokan váltottak a jóval elterjedtebb GNU C

Compiler (GCC) fordítóról. Az OpenMandriva megtette a váltást 2016-ban, ezt akkoriban sok újság szalagcímben hozta.

Mivel mindig jó dolog, ha van választási lehetőségünk és a Clangról úgy tartják gyorsabban fordít, ezért kíváncsi voltam milyen előnyei lehetnek a GCC-vel szemben. Az Ubuntu 16.04-en alapuló Linux Mint 18-on a telepítés gyors és könnyű volt a következő paranccsal:

```
# aptitude install clang
```

Összesen 27,4 MB méretű csomagok kerültek letöltésre és telepítésre, aztán már futtathattam is a clang parancsot. A dokumentáció átolvasása után úgy látszik a leggyakrabban használt fordítási parancsok és paraméterek ugyanúgy működnek, mint a GCC-ben.

Ezután úgy döntöttem írok pár rövid tesztprogramot, amit lefordítok mindkettővel és futtatom őket. Az első teszt egy klasszikus táblázatrendező algoritmus volt. Ezt a GCC 0,03 mp, a Clang 0,05 mp alatt fordította le. A GCC-s bináris mére-

te 9040 bájt, a Clanggel fordítotté 8376 bájt volt. A futási idő 3,12 mp volt a GCC, 0,004 mp a Clang programjánál. A második teszt program mátrix szorzása volt, a fordítási idők 0,04 és 0,05 mp, a binárisok mérete 9056 és 8544 bájt, a futásidők 6,62 és 6,19 mp.

Igaz kevés a teszt és számításigényes feladatokra lettek kihegyezve, valamint csak az alap C könyvtárat használják, de az jól látszik, hogy mindkét fordítóprogram jól teljesít és összehasonlíthatóak egymással. A korábban feltételezett előny ellenére a Clang fordítási idők kicsit hosszabbak voltak, mint amire a GCC-nek szüksége volt. Bár a futtatható binárisok mérete és a programok futási ideje a Clang esetén voltak jobbak.

Viszont a legtöbb, valóságban használt programnak szüksége van a rendszerben megtalálható külső könyvtárakra is. Hogy megnézzem, a Clang hogyan teljesít a GCC-hez képest ilyen esetekben, csináltam egy rövid, GTK 3-at használó demó programot. A fordítás kicsit bonyolultabb, mert előbb a fejlesztői

függvénykönyvtárakat kell telepíteni:

```
# aptitude install libgtk-3-dev
```

Ezután meg kell hívni mindegyik fordítót, megadva nekik a dinamikus csatolású függvénykönyvtárakat és a header fájlokat (utóbbi nálam a /usr/include/gtk-3.0). A GTK 3.0 kézikönyve alapján a következő parancsot használtam GCC-hez:

```
gcc `pkg-config --cflags  
gtk+-3.0` test_gtk.c -o  
test_gtk `pkg-config --libs  
gtk+-3.0`
```

Mint említettem, a két fordító paraméterei hasonlítanak, a parancsot könnyen tudtam a Clanghez igazítani:

```
clang `pkg-config --cflags  
gtk+-3.0` test_gtk.c -o  
test_gtk `pkg-config --libs  
gtk+-3.0`
```

A fordítási idő 0,29 mp volt a GCC-nél és 0,54 a Clangnél. A futtatható állományok mérete 14.808 bájt volt a GCC-vel fordítva, 15.440 bájt Clanggel.

A cikk írásának idején (2018 eleje) a Clang úgy tűnik gyengébben teljesít egy GCC dominálta rendszeren. Ami a futtatható állományok méretét és a futási időket illeti – már ahol értelmezhető a háttérfolyamatoknál – kijelenthetjük, hogy nincs nagy különbség a fájlok méretében. De a tiszta C programok, amik nem használnak külső függvénykönyvtárakat jelentős előnyre tesznek szert a végrehajtási időknél a Clanggel.

Ezek elég vegyes eredmények és még nem mutatják azt a képet, amit a Clang projekt célul tűzött ki (lásd a <https://clang.llvm.org/oldalt>). Azonban érdemes megjegyezni, hogy ezek a tesztek az alap Ubuntu kernelt és függvénykönyvtárakat használták, amiket mind GCC-vel fordítottak. Ha eljön az az idő, amikor az Ubuntuban a kernel és a rendszer függvénykönyvtárai Clanggel lesznek fordítva, akkor nagyon valószínű, hogy Clanggel csökkennek a fordítási idők, tisztán megmutatva a GCC-vel szembeni előnyt. Már dolgoznak a Linux kernel Clanggel fordításán és vannak fejlemények is, különösen az androidos verzióknál. Valamint a Debian is próbálták Clanggel fordítani. Középtávon jó esély van rá, hogy a Clang leváltja a GCC-t.

Egyelőre az a tény, hogy ez a fordító elérhető Ubuntu, Mac OS, néhány BSD disztribúció, Android és (bár csak nem rég óta) Windows alá is, azt jelenti, hogy a Clang egy jó választás C, C++ vagy Objective C nyelven írt többplatformos programokhoz. Mások a Clang fordító jóval nyitottabb felépítése miatt úgy gondolják, könnyebb a más programnyelvekhez való igazítása. Ez az érv, habár nem fontos a végfelhasználók számára, a Clang/LLVM-et előnyhöz juttatja majd az új programozási nyelveknél.



Alan PhD fokozatot szerzett informatika és tudásalapú társadalom témakörökben. Számítástechnikát tanít az Andorrana de Batxillerat középiskolában. Korábban GNU/Linux kurzusokat tartott az andorrai Egyetemen, és GNU/Linux rendszeradminisztrációt tanított a katalóniai Nyílt Egyetemen (Universitat Oberta de Catalunya, UOC).

FULL CIRCLE HETI HÍREK



Full Circle Weekly News

Kevesebb mint 10 perces podcast, csak hírekkel benne. Semmi mellébeszélés. Semmi időpocsékolás. Csak a legújabb FOSS, Linux és Ubuntu hírek.

RSS:

<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>



AUDIO MP3



IRÁNYELVEK

Az egyetlen szabály, hogy a cikknek **valahogy kapcsolódnia kell az Ubuntuhoz, vagy valamelyik változatához – Kubuntu, Xubuntu, Lubuntu, stb.**

SZABÁLYOK

- Nincs korlátozva a cikk terjedelme, de a hosszú cikkeket több részre bontva közöljük sorozatban.

- Segítségül olvasd el a **Hivatalos Full Circle Stílus iránymutatást** a <http://url.fullcirclemagazine.org/75d471>

- A cikket bármilyen programmal írhatod, én ajánlom a LibreOffice-t, de a lényeg: **ELLENŐRIZD A HELYESÍRÁST ÉS A NYELVHELYESSÉGET!**

- A cikkedben jelöld meg, hogy hová szeretnél elhelyezni képet, úgy, hogy egy új bekezdésbe írod a kép nevét, vagy ágyazd be a képet, ha ODT (OpenOffice) dokumentumot használsz.

- A képek JPG típusúak legyenek, 800 pixel szélességnél ne legyenek nagyobbak és alacsony tömörítést használj.

- Ne használj táblázatot vagy *dőlt, kövér* betűformázást.

Ha a „Fókuszban” rovathoz írsz, kövesd az itt látható irányelveket.

Ha kész vagy elküldeni a cikket, akkor ezt e-mailban tedd az articles@fullcirclemagazine.org címre.

FORDÍTÓKNAK

Ha szeretnéd saját anyanyelvedre lefordítani a magazint, küldj egy e-mailt a ronnie@fullcirclemagazine.org címre és adunk hozzáfért a nyers szövegekhez. Ha kész a PDF, akkor feltöltheted a Full Circle magazin weboldalára.

Hogyan írjunk a Full Circle-be

FÓKUSZBAN

JÁTÉKOK/ALKALMAZÁSOK

Ha játékokról, alkalmazásokról írsz, légy szíves érthetően írd le a következőket:

- a játék nevét
- ki készítette a játékot
- ingyenes, vagy fizetni kell a letöltéséért?
- hol lehet beszerezni (letöltési-, vagy honlapcím)
- natív Linuxos program, vagy kell-e hozzá Wine?
- hogyan osztályoznád egy ötös skálán?
- összegzés a pozitív és negatív véleményről

HARDVER

Ha hardverről írsz, világosan írd le:

- a hardver gyártója és típusa
- milyen kategóriába sorolnád
- a hardver használata közben fellépő hibákat
- könnyű működésre bírni Linux alatt?
- kell-e hozzá Windows driver?
- hogyan osztályoznád egy ötös skálán?
- összegzés a pozitív és negatív véleményről

Nem kell szakértőnek lenned, hogy cikket írj – írd azokról a játékokról, alkalmazásokról és hardverekről, amiket mindennap használsz.



A Linuxos utazásom egy eeePC-vel kezdődött, de volt rajta Ubuntu, Linux Mint, Linux Mint KDE edition, Kubuntu, MX 14-16, Puppy Slacko, Bodhi, Lubuntu, Elementary, Peppermint 6, Linux Lite 2.8, Ubuntu MATE, Knoppix, Linux Lite 3.2, Linux Lite 3.4 és Linux Lite 3.6 is.

Valójában kilenc különböző PC-re telepítettem a Linux Lite-ot – akkoriban ezt a verziót találtam érdekesnek a használatra, ezért is írtam ezt a kis részt, hogy elmondjam miért. Technikailag ezt egy véleményezésnek is nevezhetnénk, ám ez magában foglalna néhány kritikus megjegyzést is, amit itt nem nagyon fogsz találni.

A Linux Lite az Ubuntu legutóbbi LTS verzióján alapszik – így a 16.04 az alap szériája a 3.0-ás Linux Lite-nak, a 3.8-as letölthető verzióval.

A szériákon keresztül sok fejlesztést sikerült megvalósítani, de egy új sorozat kezdéséhez új telepítés szükséges. A Linux Lite 4-es sorozata az Ubuntu 18.04-el fog kezdődni.

Az Ubuntu különböző változatainak világában mi az, ami miatt a Linux Lite kiemelkedően fontos számomra?

Személyes – Én személyesen nem látok nagy áttörést a grafikában, főleg ha érinti a számítógépem teljesítményét vagy használhatóságát. Szeretem, ha a dolgok „csak működnek”. Nem bánom, ha meg kell oldanom egy problémát, de szeretem a megbízható alaprendszereket, mivel ez világosabbá teszi, hogy hol található a problé-

ma. Közel 40 év számítógépes tapasztalatom ellenére nem vagyok szakértő, ezért szeretem az olyan operációs rendszereket, ami elmondja, hogy mit csinál és egy kis erőfeszítéssel azt is, hogyan.

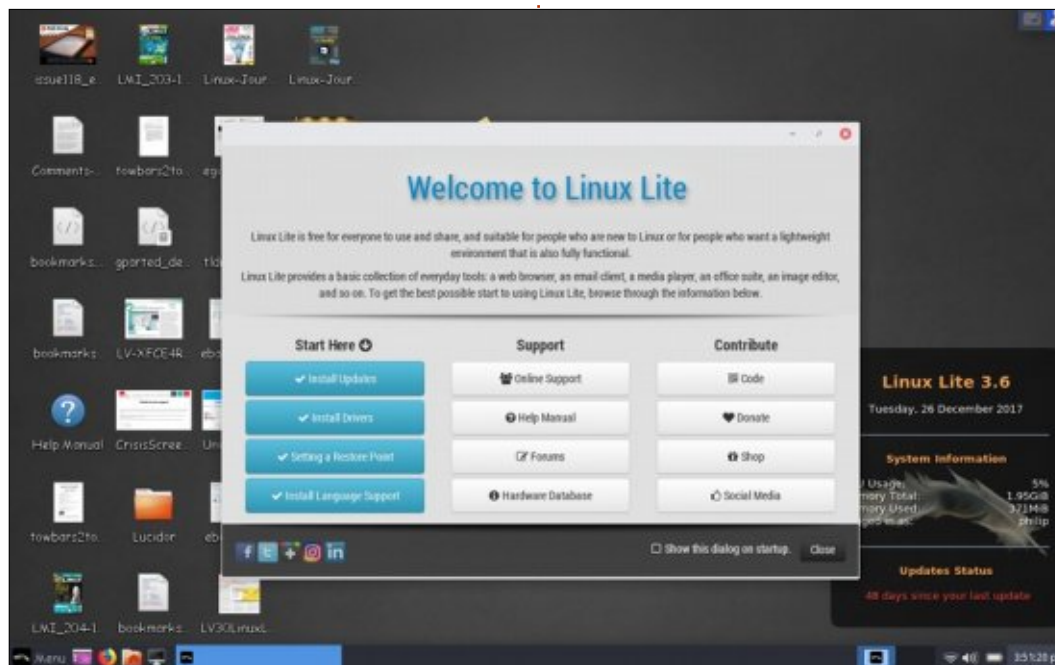
Hardver – Nem dobom ki a hardver-szempontból idősebb PC-ket, helyrehozom őket jótékonyasági célokra vagy pénzgyűjtésre, így aztán olyan operációs rendszerre van szükség, amely kevesebb memóriával és lassabb processzorokon is képes futni. De van egy

asztali PC-m és egy Acer laptopom is, mindegyik 8 GB RAM-mal rendelkezik, és én inkább Linux Lite-al futtatom őket, szóval ez most nem csak a memóriahasználatról szól.

Egyszerű használat – Az egyszerű használat nagyon fontos, ha azt akarjuk, hogy az operációs rendszer könnyen konfigurálható legyen a különböző hardver és képességi szintek igényeihez. Ugyanilyen fontosak a segédberendezések beállításai, mint például a képernyő, az érintőpad, a nyomtató, stb. beállításai, tehát apró változtatások, amelyek lehetővé teszik számunkra, hogy eszközeinket a számítógépünk használatához igazítsuk.

Egyszerű karbantartás – A könnyen karbantarthatóság nem csak a rendszer frissítéseit jelenti, hanem az olyan rutinfeladatok elvégzését is, mint például a mentés és tárolás, amelyek túl sok időt vesznek igénybe, ha nem lehet őket egyszerűen és következetesen beállítani.

Így hát ezekben a változatos kö-



vetelményeknek való megfelelésben van a Linux Lite nagy ereje. Van egy szerény – nem akarom farkónak nevezni – de ez is sokat elárul a filozófiájáról: „Lite”, mint az alacsonyabb specifikációjú régebbi gépeknél, és „Lite”, mint „nem intenzív”, tehát nem igényel nagy erőfeszítést a telepítése.

Első telepítés alkalmával egy barátom Windows 7-es laptopját mentettem meg. Ez a 2.8-as verzió volt és nagyon tesztelt a megjelenése, úgyhogy, amikor megjelent az Ubuntu 16.04, feltelepítettem az egyik gépemre a (16.04 alapú) 3.0-ás verziót. A Linux Lite most 3.6-os verzióánál jár és én is ezt használom egy PC-n, 3 laptopomon és 5 régebbi laptopra is feltelepítettem másoknak. Az Ubuntu base egyszerű telepítést jelent, hozzáférést biztosít a szoftverek széles skálájához, illetve aktívan karbantartott, különösen a biztonsági kérdések szempontjából. De ez közös a legtöbb Ubuntu-alapú disztribúcióban.

HASZNÁLHATÓSÁG

A Linux Lite az XFCE asztali környezetet használja és a 4.12-es verzióját a Linux Voice magazin (Linux

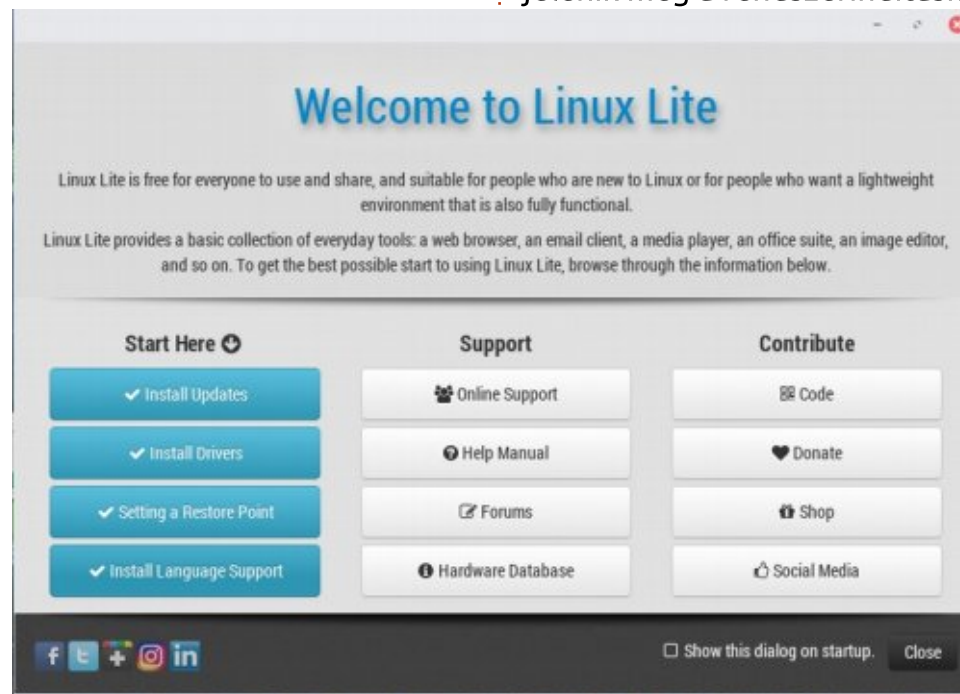
Voice Issue 25) így írja le: *„Ez egy nagyszerű, erőteljes asztali környezet, amely nem vesz el túl nagy részt a CPU-ból és a RAM-ból, miközben elegáns és modernnek mondható. Az XFCE stabil és átfogó, beleértve mindazt, amire szüksége van, a munkamenet-kezelőtől és alkalmazáskeresőtől az alacsony forrású, mégis szuper-erőteljes Thunar fájlkezelőig... Ugyancsak stabil és kiforrott, néhány változtatás történt az egyik kiadásról a másikra... Teszi amire tervezték éppen csak egy kis felhajtással.”*

Nem hiszem, hogy bármit hozzáadhatnék még ehhez, csak azt

mondhatom, hogy a Linux Lite szinte tökéletesen illik ehhez, és a lehető legtöbbet nyújtja az asztali környezet és a funkcionalitás rugalmas használatához. A Linux Lite operációs rendszernek köszönhetően a kettős hangsúly a hatékonyságra és a használhatóságra összpontosít, és jól működik az XFCE asztali környezettel ahhoz, hogy ezt elérje – erről majd még szó lesz egy kicsivel később.

ÜDVÖZÖLJÜK AZ ÚJ FELHASZNÁLÓT

Új telepítéskor egy üdvözlőkép jelenik meg a rendszerindításkor



(addig, amíg nem jelzed, hogy nem akarsz többé használni). Ez nem új ötlet, de egyedileg módosíthatóak az elemei, így a telepítés utáni alapvető feladatok ki vannak emelve és közvetlenül az üdvözlő oldalról futtathatók, amire Sűgő kézikönyv hivatkozik.

ÜDVÖZLŐ OLDAL ÉS MŰVELETEI

Az üdvözlő oldalról az új felhasználó képes

- frissíteni a rendszert,
- telepíteni a szükséges speciális illesztőprogramokat,
- a teljes nyelvi támogatás megvalósítására a rendszeren és az alkalmazások szoftverein keresztül rendszervisszaállítási pont létrehozására a SystemBack használatával

Megjegyzendő, hogy elérhető a támogatás, beleértve a sűgőt és a hardver adatbázist is.

SEGÍTSÉG ÉS TÁMOGATÁS

Valójában a Linux Lite következő előugró oldala a Sűgő kézikönyv. Online elérhető, de alapértelmezés szerint is telepítve van az asztalon. Könnyen betöltődik a böngészőben, egyszerű, érthető és biztosítja

a dokumentumok hozzáférését.

Nem ismerek más, általános Sűgőt, amely olyan tiszta témákat jelenít meg, mint ez, különösen az újonnan telepített rendszerhez. Minden tartalomoldal témája azonnal megnyílik egy almenübe, amely segít azonosítani a megfelelő információs útvonalat. Mindegyik jegyzet egyértelmű és egyszerű, és ez a Sűgó kézikönyv valóban hasznos lenne a Debian vagy az Ubuntu alapú rendszerek szinte minden kevésbé tapasztalt felhasználójának.

Továbbá minden felhasználó segítséget kaphat a kiváló támogató fórumon (az üdvözlő képernyőn és máshol is), amely folyamatos figyelemben részesül a fejlesztők, köztük az „első ember”, Jerry Bezencon által. Találtam problémákat, de konstruktív és azonnali megoldásokkal ellátva, ezért ritkán van megoldhatatlan probléma anélkül, hogy legalább egy megoldási javaslatot ne találjunk. Valamint zökkenőmentes megoldások gyakran megtalálhatóak a közelgő rendszerfrissítésekhez.

LITE TWEAKS ÉS EGYÉB LITE KIEGÉSZÍTŐK

Amikor elérsz a kezdeti beállításhoz, találsz egy sor extra segédprogramot, néhány lényeges, néhány elég kicsi, de felbecsülhetetlen értékűek, ami segít a rendszer alapvető karbantartásában. Ezek többsége a Linux Lite-hoz készült, és a menükben „Lite” programokként szerepelnek.

Nagyon gyakran használom a Lite Tweaks eszközt. Számos konfigurációs, javítási, kezelési és telepítési problémát mutat be, amelyek közül néhány különösen hasznos régebbi gépeken (pl. memória karbantartás), de lehet összetettebb probléma is (pl. Speciális kernel telepítése). A Lite Tweaks egy nagyon praktikus és pragmatikus módja annak, hogy a hétköznapi felhasználók a közös, de bonyolult gondok széles skáláját kezeljék.

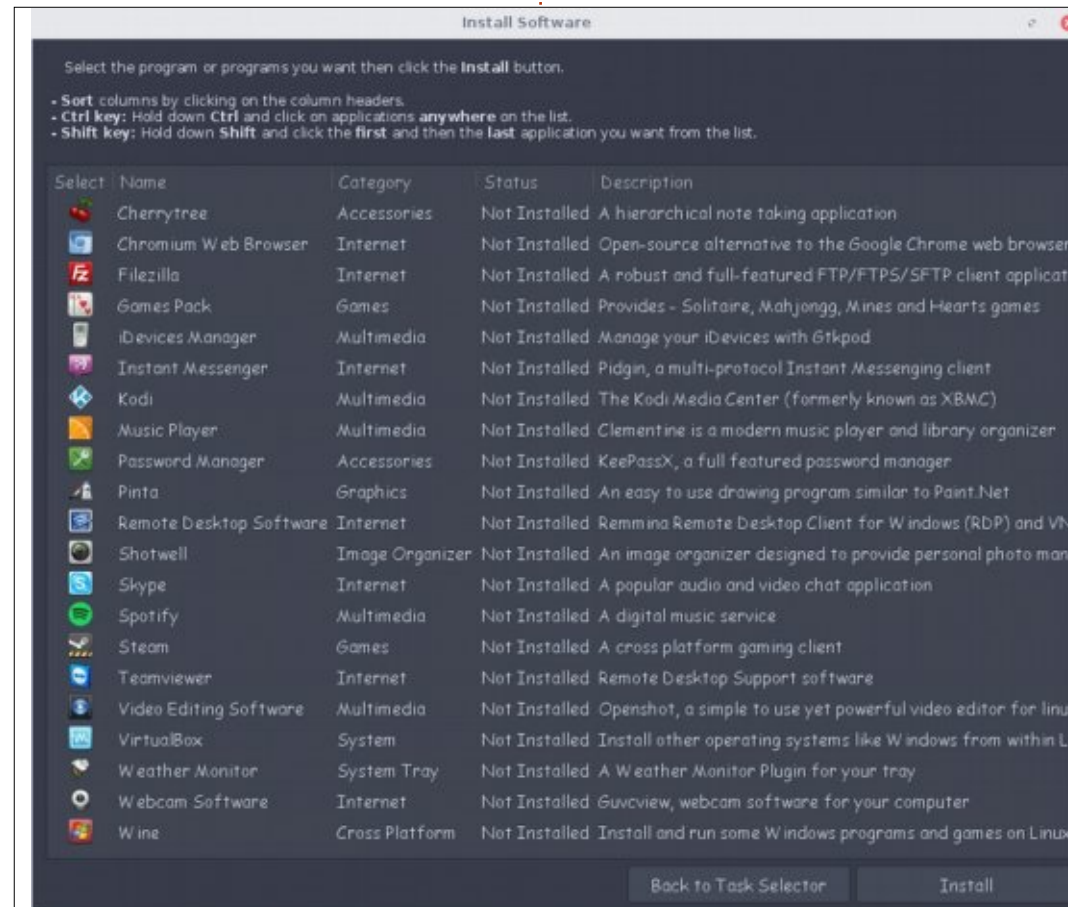
Egyéb Lite programok:

- Lite Software – csomagok nagy választéka egyszerű telepítéssel – lásd a lenti képernyőképen.
- Lite források – a Lite szoftverforrások kiválasztása.
- Lite Updates Notify – egyszerűen beállítható, hogy milyen gyakorisággal emlékeztetessen a frissítésekre
- Lite frissítés – egy frissítő segédprogram a főverziókon belüli frissítéshez, pl. 3.4 - 3.6.
- Lite User Manager – felhasználói fiókkezelés.
- Lite Widget – egy tisztán Conky-alapú rendszerkijelző az asztalhoz.

HIBERNÁLÁS – VÉGRE MEGBÍZHATÓ

Ez, a telepítés számos sajátossága miatt sokkal könnyebben használható és fenntartható, mint a többi – FOSS vagy saját tulajdonú szoftver –, amikkel eddig találkoztam, de hosszadalmas lenne mindegyesével felsorolni. Ehelyett csak az egyik erényét hangsúlyozom, nevezetesen a gyors és megbízható hibernálási képességét.

A hibernálás mindig is ragyogó ötletnek tűnt – csak zárd le, ahogy van, és később folytatódik minden,



ahogy korábban volt. Ez túlzott ígéret volt mostanáig, lassan zárodta be, még lassabban töltődtek újra, és gyakran nem sikerült helyesen újratölteni a dolgokat. Tény, hogy régen feladtam a Windows használatát, és számos Ubuntu-alapú disztribúció alapértelmezés szerint még mindig letiltja a hibernálási funkciót.

A Linux Lite ezt lehetővé teszi kulcsrakészen (megtalálható a Lite Tweaksben a hibernáció letiltás lehetősége). Amikor kiválasztod, akkor nagyon gyorsan leáll – habár a megszokott 30+ Firefox lapjaim gyakran kevésbé bizonyulnak emészthetőnek – és csak egy kicsivel lassabban folytatódik, mint egy szokásos (tipikus gyors) rendszerindítás. A folyamat az OS 3. sorozatában javult, és remekül működik a 11 éves Core2Duo laptopon (2 GB memóriával és SSD-vel felújítva).

EGYÉB FUNKCIÓK ÚJ FELHASZNÁLÓK MEGNYERÉSÉHEZ?

A szoftverek széles választéka, természetesen mindegyik elérhető egy jól definiált, konfigurálható menürendszeren keresztül – a Synaptic és a Lite Software is elérhe-

tő, és az új telepítések mindig az XFCE Whisker menüben találhatók, amelyek tovább konfigurálhatók a beállítások menüprogramon keresztül.

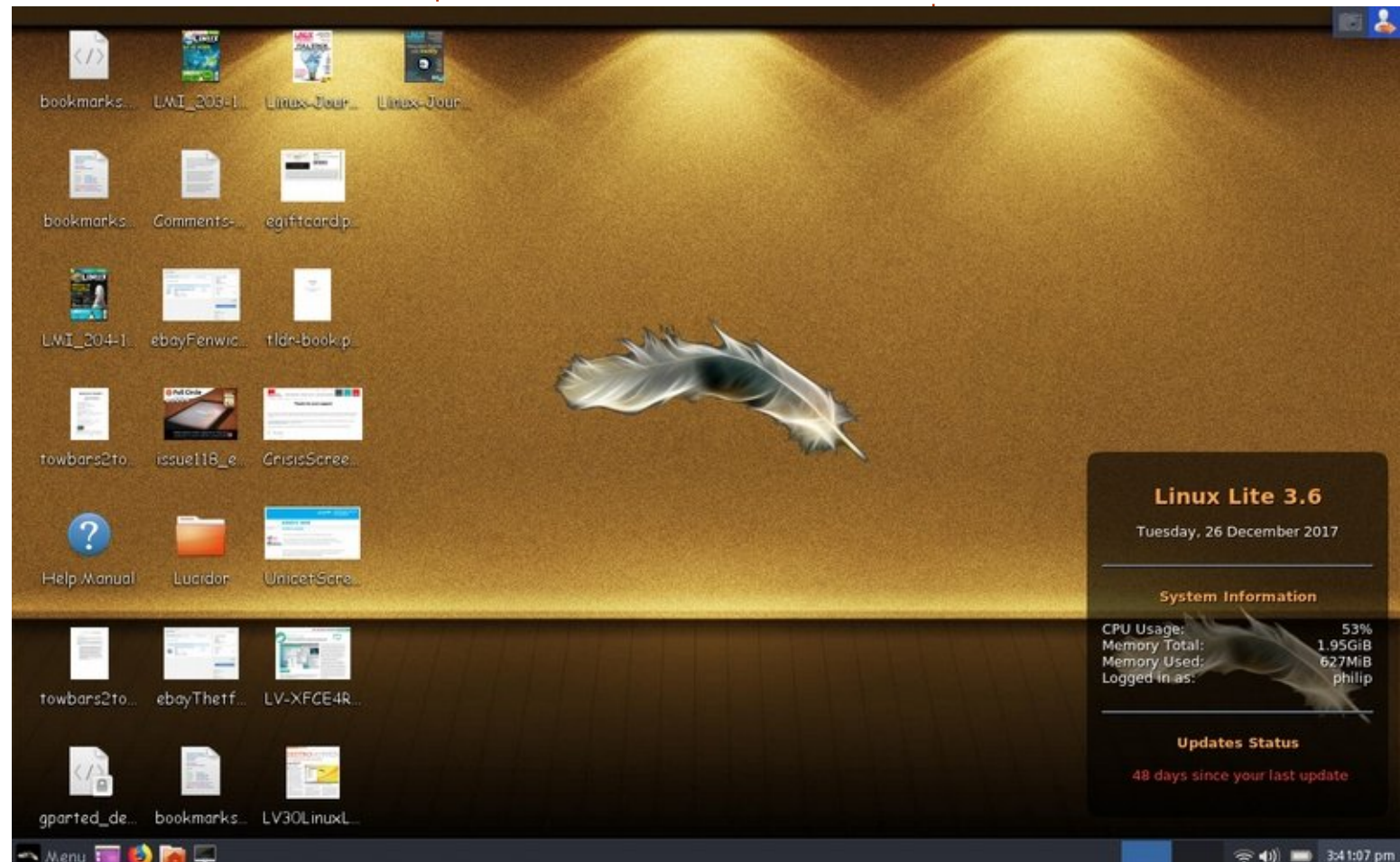
A Linux Lite egyszerű alapértelmezett asztalt kínál, amely gyakorlatilag minden felhasználó számára ismerős lesz a stílusát tekintve – a menü gomb a bal alsó részen, programindítókkal rendelkező panel, a

megnyitott programok állapotsora, a virtuális asztali kapcsoló és az indikátor sáv. Az XFCE 4.12 azonban számos rugalmas módot kínál az asztali megjelenítés és a funkcionális konfigurálására, hogy megfeleljen az egyéni és az esztétikai igényeknek.

Van egy 2006-os Core2Duo laptopom, amely megfelel ennek az elrendezésnek, de van egy Acer As-

pire V3-571 tipikus szélesvásznú asztal is, ahol hasznosnak találtam a panel függőleges beállítását.

A díszített asztalom – talán túlságosan díszített – a szabványos panel függőleges kétsoros deskbár, csoportosított indítóprogramok, valamint egy ablak állapotjelző panel, továbbá értesítések és indikátor panelek beillesztésével rendelkezik. Lehet, hogy kicsit túl-



díszített, de ez az én hibám – nem a rendszeré. Ez azonban demonstrálja, hogy milyen egyszerű a szabványos megjelenés megváltoztatása, ha akarod.

Ez számomra jól példázza, hogy mennyi figyelmet szenteltek annak kidolgozására, hogy minden kiszámíthatóan és megbízhatóan működjön, illetve hogy a disztribúció kidolgozásakor és fejlesztésekor mekkora hangsúlyt fektettek arra, hogy a termék az átlagos felhasználó számára könnyen kezelhető legyen.

EGY OPERÁCIÓS RENDSZER MINDEN ÉVSZAKRA

Bár a Linux Lite név azt feltételezheti, hogy elsősorban az alacsony memóriájú gépekre készítették, valójában konzisztenciája és rugalmassága miatt sokféle hardverre és felhasználó kiszolgálására alkalmas. Kettő darab 8 GB RAM-al rendelkező gépemen fut most a rendszer. Úgy vélem továbbá, hogy a súgó kézikönyve és a fórum konstruktivitása lehetővé tette számomra, hogy nagyobb mértékben fejlesszem ismereteimet és linuxos képességeimet, mint más Linux disztribúciókkal, amit nagyon kielé-

gítőnek talállok.

Számomra az alacsony, alapvető hardverkövetelmény mindenképpen előny, és ez a legfőbb oka az egyszerű telepítésnek és a nagy-szerű használhatóságnak is. Bárki, aki úgy gondolja, hogy operációs rendszere hátráltatja az eredményes számítógéphasználatot, annak a Linux Lite biztosan megér egy próbát.

HIVATKOZÁSOK

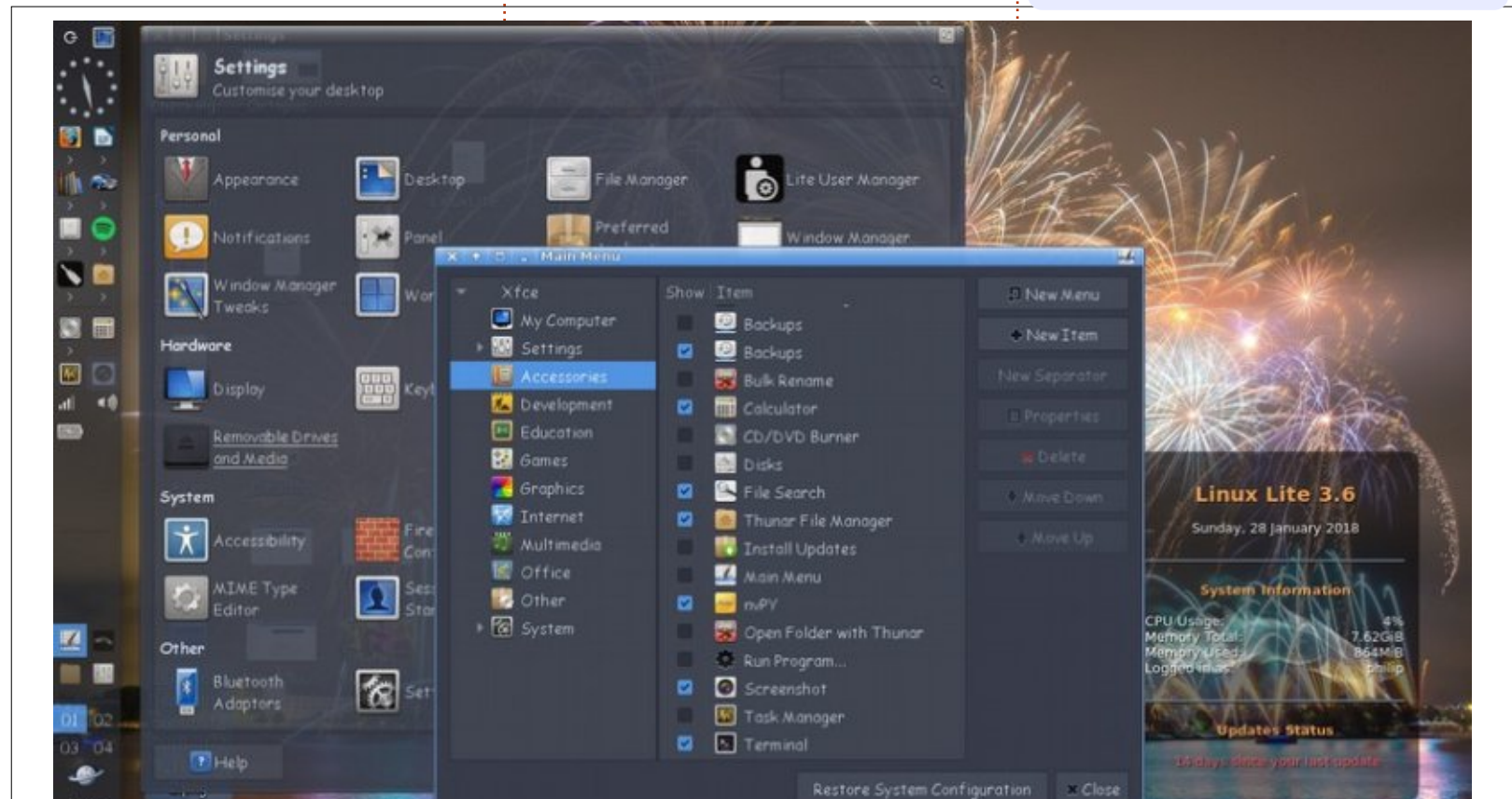
Linux Lite honlapja
www.linuxliteos.com
 Linux Lite támogatás
www.linuxliteos.com/support.html
 Hardver adatbázis
www.linuxliteos.com/hardware.php
 Súgó kézikönyv
www.linuxliteos.com/manual
 Letöltések
www.linuxliteos.com/download.php

Linux Voice Desktop Review, 26. szám, 2016. május, elérhető a Crea-

tive Commons licenz alatt. Az LV most része a Linux/Linux Pro magazinnak, lásd: www.linux-magazine.com/Issues



Philip majd 40 éve gabalyodott bele a számítástechnikába, a munkahelyén egy „mini számítógépet” gondozott (amely kb. másfélszer akkora volt, mint egy négy fiókos irattároló szekrény), otthon pedig egy ZX81-et átkozott.





LEVELEZÉSI LISTA

Már egy pár éve kapom a Full Circle-t, de az utolsó szám, amiről emlékeztetőt küldtél, az a 128. szám volt. Felmentem az FCM weboldalára, és letöltöttem a 129-et és a 130-at.

Már nem küldesz email emlékeztetőket, amikor egy új kiadvány elérhető?

Lou

Ronnie válasza: *Igen, van egy levelezési lista, ami küld egy emailt azonnal, hogy egy új kiadás, vagy egy új podcast megjelent. Feliratkozni a levelezési listára az oldal (fullcirclemagazine.org) jobb oldalán lehet. Add meg az email címedet, kattints a feliratkozásra, és kapsz egy levelet a következő kiadás megjelenéséről.*

Te valószínűleg az első levelezési listán lehettél rajta, amit törölnöm kellett, mert tele volt szemét email címekkel. Aztán volt az a baleset, ami a második levelezési listával történt...

FULL CIRCLE HETI HIREK



Kevesebb mint 10 perces podcast, csak hírekkel benne. Semmi mellébeszélés. Semmi időpocsékolás. Csak a legújabb FOSS, Linux és Ubuntu hírek.

RSS:

<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>



Csatlakozz:



goo.gl/FRTMI



facebook.com/fullcircle-magazine



twitter.com/#!/fullcirclemag



linkedin.com/company/full-circle-magazine



ubuntuforums.org/forum-display.php?f=270

A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!



Olasói tartalom nélkül a **Full Circle** egy üres PDF fájl lenne (amit szerintem nem túl sokan találnának érdekesnek). Mindig várunk cikkeket, termékbemutatókat, teszteket, vagy bármit. Még az olyan egyszerű dolgok, mint egy levél, vagy egy képernyőkép is segít megöltetni a magazint.

Az irányelveinkről a „Hogyan írjunk a Full Circle-be” oldalon olvashattok. Ha betartjátok ezeket, garantált a siker.

Az utolsó oldalon találjátok, hogy hova kell küldeni a cikkeket.





K Tegnap indítottam az Ubuntu-t a Windows 10 mellett. A Windowsban a billentyűzetem összes gombja kiválóan működik, de amikor Ubuntu-ra váltok, akármikor megnyomom a @-ot ez jön elő ". Hogyan javíthatnám ki?

V (Köszönet **steeldrivernek** az Ubuntu Fórumról) Úgy hangzik, hogy rossz billentyűzetkiosztást választottál telepítés közben (például US kontra UK).

Beállíthatod a jó kiosztást a Beállítások > Billentyűzet > Szövegbevitel menüben.

K Egy csomó szövegdobozt használok egy-egy hosszabb dokumentumban a Writer legfrissebb verziójában. Alapvetően azt szeretném, ha úgy néznének ki, mint a post-it feljegyzések. Hogyan állíthatom be a szövegdoboz alapértékeit, hogy egy bizonyos betűtípust, háttérszínt, stb. kapjak, és elég ezt megtenni egyszer, vagy ismételni kell a formázást minden alkalommal?

V (Köszönet **RGB-es**-nek az ask.libreoffice.org-tól) A szövegdobozokkal nem lehetséges, de használhatsz kereteket helyettük: Behelyezés > Keret > A keret egyfajta „lebegő kis oldalt fog adni neked egy oldalon belül”. Léteznek keretstílusok, ahol te határozod meg a háttér színét, az elválasztó vonalát, stb. Ezeken a kereteken belül mindent használhatsz, amit a Writer ajánlani tud neked, mint a bekezdés stílusa.

K Létezik olyan kódlista, amit beágyazhatsz dokumentum írás közben, mint az MS Wordnél az Alt+, ami lehetővé teszi a kiemelést, alakzat behelyezést, stb.?

V (Köszönet **librebelnek** az ask.libreoffice.org-tól) A LibreOffice Writerben (5.4 verzió) található Billentyűzet Rövidítések teljes listájához, kérlek nézd meg ezt: Gyorsbillentyűk a LibreOffice Writerben!

K Most telepítettem a legfrissebb Kodi libreELEK-et, és teljesen lenyűgözött, egészen addig, míg meg nem próbáltam lejátszani

néhány eredeti DVD-t. Amikor betoltam a DVD-t a meghajtóba, rendszeren futott, hallottam a zenét, de a DVD navigációs menüje és a videó nem látszott. Intel Core2 Duo-m van 4 GB RAM-mal, illetve egy Intel HTPC alaplap, beépített Intel HDMI chippel.

V (Köszönet **craiguknak** a Kodi fórumból) Nálam az volt a megoldás, hogy az MPEG2 hardverdekódoló opciót kikapcsoltam a videolejátszó beállításokban. Nyilvánvaló esemény az én Intel HDMI chipsetemmel, és a Linux driver támogatással kapcsolatban.

K Egy Scribus dokumentumon dolgozom jelenleg, melynek nézetét „fekvő” módra állítottam. Rájöttem, hogy az „álló” mód jobb lett volna. Bármit csinálok, nem változik.

V (Köszönet **utniknak** a forums.scribus.net-ről) A „Dokumentum beállítása...” a megfelelő hely ezen változtatások beállításához, de meg kell mondanod a Scribusnak, a dokumentum melyik részeit változtassa. (Jelöld be a

Beállítások alkalmazásánál a „minden oldalra” és/vagy a „minden mesteroldalra” jelölőnégyzeteket).

K Most az Argus TV-t használom TV-felvételek időzítéséhez az USB-s TV-kártyámnál, melyben van egy CA-Modul. Arra lennék kíváncsi, létezik-e az Ubuntu-ban egy jó szoftver, amivel ugyanezt meg tudnám csinálni.

V Vess egy pillantást a Mythbun-tura!

K Van az Ubuntu-ban a crypt-keeperhez hasonló program, ami tényleg működik?

V Keress rá a SiriKalira. Nem vagyok benne biztos, hogy az Ubuntu összes variánsára elérhető, de nálam Xubuntu 17.04-en, és 17.10-en működik.

K Amikor a terminállal frissítem a pulseaudiót, a 8-as verziót kapom, de észrevettem, hogy a 11.1-es verzió is elérhető

V Vannak olyan alkalmak, amikor az Ubuntu csapata még nem

erősítette meg, hogy egy alkalmazás új verziója biztonságos és működik-e.

TIPPEK ÉS TECHNIKÁK

A téma kiterjesztése

Azon gondolkodtam, hogy lezárom, abbahagyom a KáVé sorozatot. Ennek elsődleges oka az Ubuntu Forums csökkenő aktivitása. Amikor elkezdtem 16 óra alatt megtelt 10 oldal az új üzenetekkel a Forumsban. Most 24 óra alatt alig 4 oldal telik meg. Bejelentkezhettek, és írhatok fél tucat üzenetet, de egyik sem lesz új, csak válaszok régebben feltett kérdésekre.

Miután megvitattam a Full Circle csapatával, találtunk egy másik lehetőséget, kiterjesztjük a témát a népszerű alkalmazásokra, melyek Linux alatt futnak. Jelenleg a LibreOffice-ra, Kodira, Gimp-re, Scribus-ra, és az Apache-re gondolok. Mindegyiknek van fóruma, ahol találhatok érdekes kérdéseket és válaszokat rájuk.

Csak egy bökkenő van, el kell kerülni azokat a megoldásokat, melyek Windows- vagy MacOS-specifikusak.

Mit gondoltok?



Gord a számítógépes iparág egyik régi bútorarabja. Egy időre visszavonult a szakmától, aztán nemrég azon kapta magát, hogy egy 15 fős, „The IT Guy” nevű cégnél dolgozik Toronto belvárosában.



Támogatóink

RENDSZERES TÁMOGATÓK

2016:

Bill Berninghausen
Jack McMahon
Linda P
Remke Schuurmans
Norman Phillips
Tom Rausner
Charles Battersby
Tom Bell
Oscar Rivera
Alex Crabtree
Ray Spain
Richard Underwood
Charles Anderson
Ricardo Coalla
Chris Giltane
William von Hagen
Mark Shuttleworth
Juan Ortiz
Joe Gulizia
Kevin Raulins
Doug Bruce
Pekka Niemi
Rob Fitzgerald
Brian M Murray
Roy Milner
Brian Bogdan
Scott Mack
Dennis Mack
John Helmers

JT

Elizabeth K. Joseph
Vincent Jobard
Chris Giltane
Joao Cantinho Lopes
John Andrews

2017:

Matt Hopper
Jay Pee
Brian Kelly
J.J. van Kampen

2018:

John Helmers
Kevin O'Brien
Kevin Raulins
Carl Andersen
John Helmers

EGYSZERI ADOMÁNYOZÓK

2017:

Linda Prinsen
Shashank Sharma
Glenn Heaton
Frank Dinger
Randy E. Brinson
Kevin Dwyer
Douglas Brown
Daniel Truchon
John Helmers

Ronald Eike
Dennis Shimer
Iain Mckeand
Jaideep Tibrewala
Kevin Dwyer

2018:

Yvo Geens
Graig Pearen
Carlo Puglisi
James A Carnrite
John Holman
P G Schmitt
Robert Cannon
Thomas A Lawell
Ronald Le Blanc
Luis Eduardo Herman
Glenn Heaton
Peter Swentzel
Alain Mallette
Christophe Caron
Linda Prinsen

Az új oldalt **Lucas Westerman** (Mr. Parancsolj és uralkodj) készítette, köszönet a munkájáért. Teljesen újraépítette az oldalt a semmiből, a saját szabadidejében.

A Patreon oldal, amelyet összeraktam, arra szolgál, hogy segítsek nekem a domain és kiszolgáló költségeiben. Az éves célt gyorsan elértük, köszönhetően az oldalon felsoroltaknak. Sikerült egy új levelezőlistát is beüzemelnem.

Néhány ember PayPal-lehetőséget kért (egyszeri adomány), így hozzáadtam egy gombot az oldalhoz.

Nagy köszönet azoknak, akik használták a Patreont és a PayPal gombot. Nagy segítség ez.



<https://www.patreon.com/fullcirclemagazine>



<https://paypal.me/ronnietucker>



<https://donorbox.org/recurring-monthly-donation>





Közreműködnél?

A FULL CIRCLE-nek szüksége van rád!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Szükségünk van játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, ezenkívül bármire, amit elmondanátok a *buntu felhasználóknak. A cikkeiteket küldjétek a következő címre: articles@fullcirclemagazine.org

Folyamatosan keressük a cikkeket a magazinba. Segítségül nézzétek meg a **Hivatalos Full Circle Stílus Útmutatót**: <http://url.fullcirclemagazine.org/75d471>

Véleményed és Linuxos tapasztalataidat a letters@fullcirclemagazine.org címre, **Hardver és szoftver elemzéseket** a reviews@fullcirclemagazine.org címre, **Kérdéseket** a „Kávét” rovatba a questions@fullcirclemagazine.org címre, **Képernyőképeket** a misc@fullcirclemagazine.org címre küldhetsz, ... vagy látogasd meg a **fórumunkat** a fullcirclemagazine.org címen.



FCM 132. szám



Lapzárta:

2018. ápr. 8-a, vasárnap

Kiadás:

2018. ápr. 27-e, péntek

A Full Circle Csapat



Szerkesztő – Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmester – Lucas Westermann
admin@fullcirclemagazine.org

Szerkesztők és Korrektorok

Mike Kennedy, Gord Campbell, Robert Orsino, Josh Hertel, Bert Jerred, Jim Dyer és Emily Gonyer

Köszönet a Canonical-nek, a fordítócsapatoknak a világban és **Thorsten Wilms**-nek az FCM logóért.

Full Circle heti hírek:



A heti híreket elérheted az alábbi RRS-linken:

<http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>



Ha a szabadban vagy, akkor elérheted a Stitcher Radión (Android/iOS/web):

<http://www.stitcher.com/s?fid=85347&refid=stpr>



és a TuneIn-en keresztül, itt:

<http://tunein.com/radio/Full-Circle-Weekly-News-p855064/>



A Full Circle magazin beszerezhető:

EPUB – Az utóbbi kiadások megtalálhatók epub formátumban a letöltési oldalon. Ha bármi problémád lenne az epub fájlal, küldj e-mailt a mobile@fullcirclemagazine.org címre.



Issuu – Olvashatod a Full Circle magazint online az Issuu-n: <http://issuu.com/fullcirclemagazine>. Oszd meg és értékelj a magazint, hogy minél többen tudjanak a magazintról és az Ubuntu Linuxról.



Magzster - Megtalálható még online magazinunk a Magzsteren: <http://www.magzster.com/publishers/Full-Circle>. Kérlek oszd és értékelj az FCM-et, hogy segíts terjeszteni a világon az FCM-et és az Ubuntu Linuxot.

Full Circle magazin Magyar Fordítócsapat



Koordinátor:
Pércs Kornél

Fordítók:

Dobler Gábor	Palotás Anna
Hrotkó Gábor	dr. Simon Gergely
Makó Tamás	Sipkai Gergely
Molnár Tibor	Takács László

Lektorok:

Almási István	Veres László
Szerkesztő: Kiss László	Korrektor: Heim Tibor

