

Mi újság a rendszermag fejlesztése körül?

Roland Dreier és az OpenIB.org csapat elkészítette az InfiniBand verem durva vázlatát, melybe belepakolták a Mellanox HCA alkatrészek alacsony szintű meghajtóit, néhány felső szintű protokollt (IP-over-InfiniBand, SCSI RDMA protokoll, sockets direct protokoll (SDP), uDAPL és az MPI), ezen kívül még néhány felhasználói eszközt.

A kód maga nyílt forrású, de a Microsoft fenntartja szellemi tulajdoni jogát az SDP-re és automatikusan nem engedélyezi annak használatát a nyílt forráskódú projekteknél.

Ezért aztán Roland és társai kettéosztották az InfiniBand csoportot egy szabad és egy terhelt csomagra, a döntés egyelőre úgy tűnik mindenkit kielégít.

Az Intel SourceForge projektet indított a PRO/Wireless 2100 miniPCI hálózati adapterének 2.4 és 2.6-os sorozatú rendszermag meghajtójához.

Bár a firmware csak bináris formában érhető el, a projekt egyéb szempontból úgy tűnik nyílt forrású módszerekkel dolgozik. A fejlesztőket nyílt levelezőlistán tartják a kapcsolatot, a frissítéseket gyakran közlésteszik, így mindenki ki tudja őket próbálni és elmondhatja az észlelt hibákat és észrevételeit.

Egyelőre a kódot korai béta változat kategóriába sorolták, így különféle hibák és hiányzó képességek várhatók. Ugyanakkor az Intel fejlesztői nagyon oda kívánnak figyelni a különféle Linux terjesztésekkel kapcsolatos problémákra így remélhetőleg a legtöbb terjesztés alapértelmezett telepítéskor csakis ismert, dokumentált módon fog megjelenni.

Niraj Kumar áthozta Linux alá az UFS1 és UFS2-t. Az UFS1 már régóta használatos BSD fájlrendszer, az UFS2 pedig ennek friss kiterjesztése, melyben olyan bővítéseket találunk, mint a 64-bites blokkmutatók és továbbfejlesztett fájlátolás. Niraj Linuxos változata jelenleg csak olvasható, hiszen a munka még csak most kezdődött.

Az UFS2 maga is egészen új és még a BSD operációs rendszeren sem támogatja például a GRUB rendszerindítót. Csak a FreeBSD rendszereken alapértelmezett; a NetBSD továbbra is a hagyományos FFS fájlrendszert készíti alapértelmezés szerint. Az UFS2, amelyet eredetileg az UFS1 rendszerből vezetett le Kirk McKusick és Poul-Henning Kamp aktív fejlesztés alatt áll. Linux támogatás

várhatóan gyorsan követi majd a BSD megvalósítást.

Michael Geng GPL engedélyű eszközmeghajtót készített az I2C-alapú SAA5246A

Videotext/Teletext dekóderhez, amely a SAA5249 lapkameghajtóval megegyező felületet használ.

Bizonyos részekben Martin Buck munkájára alapozó Michael kitisztította a meglévő kódot és befejezte a munkát,

így végül a rendszermag hivatalos részeként Andrew

Morton elfogadta a 2.6-os fába. Mint Michael rámutatott, az újabb TV kártyák már nem tartalmazzák ezeket a Teletext dekódereket, inkább a CPU-ra bízzák a funkciókat.

De ha mégis megtalálhatóak, ezek a lapkák úgy tűnik jobb munkát végeznek, így ha lehet érdemes támogatni őket.

Az Emulex úgy döntött, nyílt forrásúvá teszi a LightPulse Fibre Channel Adapter családjának meghajtóját és ennek érdekében SourceForge projektet hozott létre. Remélik a kód kitisztul és befejeződik végül pedig elfogadják a 2.6-os rendszermag fába. Általában amikor egy cég úgy dönt, hogy felszabadítja valamelyik meghajtójának forrását, egy sereg baráti üdvözlötlet kap a rendszermagfejlesztőktől, továbbá megjegyzéseket, kritikát a kódot elsőként átnéző fejlesztőktől. Ez esetben Jeff Garzik végezte a legtöbb vizsgáldást, visszajelzések tonnáival árasztva el az Emulex fejlesztőit. Jelenleg van egy két elég csúnya rész a kódban, amire az Emulex fiúk figyelmeztettek is bejelentésükben, de az Emulex úgy tűnik hűen követi a tisztítási kívánságokat amelyek szükségesek ahhoz, hogy Andrew és a rendszermagfejlesztők elfogadják a meghajtót.

Kristian Soerensen mostanában az Umbrellán dolgozik. Ez az új, kézigépekhez tervezett biztonsági eszköz segít a vírusok és egyéb feltörési próbálkozások elleni harcban. Az Umbrella egyik fő előnye a félreérthetetlen beállítási rendszer. Minden összetettséget száműztek, így a felhasználó nem fog szándéka ellenére nemkívánatos réseket létrehozni.

Zack Brown

Linux Journal 2004. július, 123. szám



