

Mikor érkezünk meg?

– Játékok gyerekekkel hosszú autó- és vonatutakra

A címben szereplő klasszikus kérdés sokszor már a város végét jelző táblánál elhangzik a gyerekek szájából, és annyiszor ismétlődik meg útközben, hogy a szülő már nem tud újabb frappáns választ kitalálni rá. De mi az a távolság autóval vagy vonattal, amit a gyerekek még jól bírnak nyugösködés nélkül? Ez a szám nagyon változó lehet, hiszen van olyan gyerek, aki 20 km-en is képes kiborítani a szüleit.

Ha azonban felkészülünk az utazásra, és nem várjuk el a gyerekeinktől, hogy egyedül küzdjenek meg a helyzettel, akkor az egész család

nyugodtabban érzéki meg, és még a kedve sem megy el a további utazásoktól.

Olyan játékokat igyekeztünk összegyűjteni segítségül, amelyekkel jól le lehet foglalni a gyerekeket, és semmilyen eszköz nem szükséges hozzájuk, némelyiket pedig egyedül is tudják játszani a gyerekek, lehetőséget teremtve ezzel a szülőknek, hogy ők is nyugodtan beszélgethessenek egymással.

JÁTÉKOK:

1. Betű- vagy számkereső. Valaki mondja fejben az abc-t (mint a barkochbában), majd keressünk olyan feliratokat, rendszámot, reklámot stb., amelyben szerepel az adott betű vagy szám! Versenyezhetünk is, hogy ki talál több ilyen feliratot.

2. Szivárványjáték. Keressetek olyan dolgokat, amelyek a szivárvány színeinek felelnek meg! Először piros tárgyakat, vagy olyat, amiben a piros szerepel. Ha megvan legalább annyi, amennyit előre megbeszéltünk, jöhet a következő szín, a narancssárga. A játékkal kiválóan megtaníthatók a szivárvány színei, melyek sorrendben a következők: piros, narancssárga, citromsárga, zöld, világoskék, sötétkék, lila.

3. Beszélgessünk kérdésekkel! Beszélgessünk valameről úgy, hogy csak kérdéseket lehet feltenni! A kérdésre mindig kérdés legyen a válasz.



4. Mondjunk mesét közösen! Felváltva egy-egy mondatot mondhat mindenki! Neheztés-ként minden mondatot úgy kell kezdeni, hogy „sajnos” vagy „szerencsére”.

5. Számolós játék. Ez az a játék, amit biztos minden szülő is játszott már gyerekkorában, de sosem lehet megunni. Hány kerékpárost látsz? Vagy gölyafészket? Vagy traktort? ... A feladványok sora végtelen, felváltva találhatjuk ki, hogy mit számoljunk meg.

6. Autókereső. Az utazás előtt rajzoljunk le vagy nyomtassunk ki néhány autómárkajeleket, vagy töltsük le telefonunkra egy mappába! Keressünk különböző márkájú autókat a forgalomban! Játshatjuk úgy is, hogy ki talál több-



féle márkát adott időn belül, vagy játszhatjuk úgy is, hogy milyen márkájú autóból látunk legelőször egy előre megbeszélt mennyiséget.

7. Holnap utazom, ezért becsomagoltam... A memóriajátékban mindenki mond egy tárgyat, de az előtte elhangzottakat is fel kell sorolnia, csak aztán teheti hozzá a sajátját. A játék addig tart, amíg valaki el nem rontja a felsorolást.

8. Mit látok? A játék lényege, hogy a környezetünkől (az ablakon kinézve) kell valamit körülírni, megadni a helyzetét, majd a gyerekek megnevezni. Például: „Balra fenn, nagy, szürke és repül”, erre a válasz a „repülő”.



9. Igaz vagy hamis? Mondunk egy mondatot, és arról el kell dönten, hogy igaz-e. Kiseb- nek lehet egyszerűbb, nagyobbaknak már nehezebb mondatokat kitalálni. Például: Vacsorára majd lecsót iszunk. A Balaton vize nagyon sós lesz.

10. Szólánc. A játék örök klasszikus. A lényege, hogy valaki mond egy szót, és a következő játékos az elhangzott szó utolsó hangjával mondja a következőt. Kétszer ugyanaz a szó természetesen nem hangozhat el.

A játék neheztett változata szerint a szó utolsó szótagjának kell lennie a következő szó első szótagjának.

Egy másik variációjában lehet szavakat gyűjteni. Soroljunk szavakat felváltva, pl. amiben két „á” hang szerepel! Pl. Kálmán, drágám...

**Jó szórakozást,
nyugalmat és vidám
utazást kívánunk
mindenkinek!!!**