



PRINCESS PUNT

// NewPlayer

Szerintem kétféle japán játék létezik. Az ami annyira nehéz, hogy vért izzadunk, mire az első szintet teljesítjük, valamint az, ami annyira agyament ötlet, hogy csak azt kérdezzük magunktól: miért nem tudom abbahagyni? A Princess Punt az utóbbi kategóriába tartozik.

Szerintetek ilyen névvel milyen története lehet a játéknak? (A punt az, amikor az amerikai fociban elrúgják a labdát.) Főhősnőnk egy titkos térképet kap, papírepülőként összehajtogatva (de, hogy egy középkori világban honnan ismerik a repülőket az nem derül ki), ami nem kincses ládikához, hanem a daliás herceghez vezet. Könnyes búcsút véve a királytól és a királynétől a hercegnő útnak ered, de nem egyedül, hanem magával viszi pár kisbarátját is. Szó szerint aprók a barátai, valamiféle törpék vagy koboldok lehetnek. Még alig kezdődik el kalandozásuk története máris egy 5 méter magas makk állja az útjukat. Igen egy makk... Sosem derül ki róla, hogy mit keres azon a környéken vagy, hogy egyáltalán mit akar. Ideje sincsen ezen gondolkodni szegénynek ugyanis a kalandozó hercegnő azonnal rávicsorítja a fogát és flitteres szoknya ide, hercegnői korona oda, megtámadja az ellenséges képződményt, aki hirtelen megrökönyödésében elkezd egy helyben lebegni.

Valahogy így kezdődik a játék. De ennél már csak rosszabb lesz, ugyanis a harc mezőre a hercegnő a pajtásait úgy rúgja be, mint más a focilabdát: magassarkú cipőjében nagy kopácsolás közepette nekifut, majd egy jól irányzott rúgással a harcosok máris a csata sűrűjében találják magukat. Amikor pedig már mindenki a csata mezőn áll, akkor jöhetnek a bombák.

Miután teljes erőnkől áthelyeztük egy kiskatona tartózkodási pozícióját egy az ellenfélhez közelebb eső területre, akkor ő minden körben kötelesség tudóan elkezd támadni, ezzel is fejfájást okozva az utunkba kerülő szörnyeknek. Kiskatonáink más és más tulajdonságokkal rendelkeznek, van aki ügyesen bánik a karddal, míg más a mágiában jó. Ez nagyon meghatározza, hogy milyen közelről képes támadni.

Értelemszerűen a kardosnak nagyon közel kell mennie, míg egy íjász már biztonságos távolságból is ellövöldözhet. Mivel változathatjuk, hogy éppen kit küldjünk csatába, így ez is szintén sokrétű taktikázásra adhat lehetőséget. Ne higgyük azt, hogy egyszerűen csak sorban elég lesz őket indítani, néha igenis kötelező elgondolkodni azon, hogy ha most ezt így vagy úgy küldjük, akkor mi lesz a következő körben!

Ha ez nem lenne elég, akkor az egyes fegyvereket is fejleszthetjük, sőt akár erősebb kardot is adhatunk a hőseink kezébe. Így képesek szintet lépni, tehát több életerőre tehetnek szert, valamint nagyobbakat tudnak sebezni. Ezzel az ügyes mozdulattal be is csempészték a játékba a klasszikus RPG elemeit.

Kiadó:
GungHo

Készítő:
GungHo

Kiadás éve:
2011

Elérhető nyelvek:
Angol, Japán, Koreai

Platform:
Android / iOS

Értékelés:

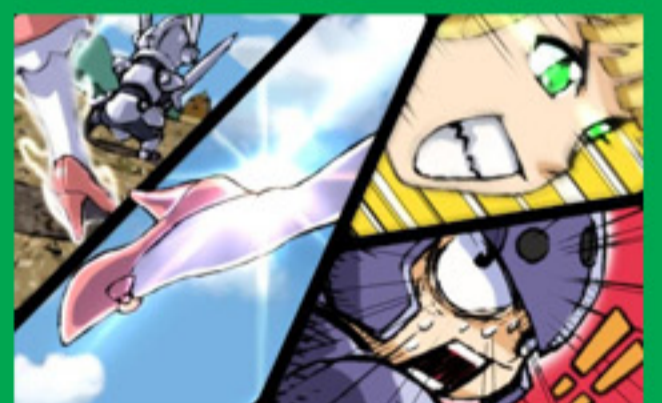
Grafika: 5 / 5

Zene: 4 / 5

Játékelmény: 4 / 5

Értékelés: 4 / 5

Folytatás a következő oldalon!



A helyszínek igen változatosak. Bár igaz, hogy a bevezető animációban lévő kis térképen csak alig volt távolság - legrosszabb esetben is pár kilométer -, de mégis eljutunk a sarkvidékre, magas hegyekbe, sűrű erdőkbe, barlangokba. Megpróbáltatásaink akkor sem érnek véget, mikor kalandozásunkból visszatérünk az atyai házba, ugyanis itt is egy gonosz ellenség vár ránk.

Az ellenfeleinkről igen nehéz bármit is komolyan, vagy legalább félig komolyan írni. Mikor az embert megtámadja egy dínó szerű lény, esetleg egy óriás rák vagy ne adj isten egy fél kastély, akkor nem igazán tud a játékra koncentrálni. Inkább csak marokba szorítja a telefonját, hogy el ne ejtse a nagy röhögés közepette. A hagyományos ellenfelek mellett egy jó RPG-hez híven vannak Boss-ok is, amiket nem lehet akárhol eltalálni, hanem csak a gyenge pontjaikban. Ugyanis, ha nem ott találjuk el, akkor alig sikerül valamennyi sebzést bevinnünk. Akárhogy is gondolkodom, ha szembe jönne velem egy fél kastély, akkor szerintem nem a gyenge pontjait keresném, hogy utána a túsarkúban bombákat rugdossak rá, hanem lecserelném az íveg cippellőt egy pár nyúl cipőre...

A Princess Punt ingyenesen letölthető Androidra és iOS-re. Fizetős tartalom "csak" az alkalmazáson belül van, és az is olyan tartalom, ami nem kell feltétlenül a játék végigjátszásához. A letöltés után az első indításkor még egy nagyobb pakkot leszed a játék, valamint minden indítás után ellenőrzi, hogy naprakész állapotban van-e. Ha pedig nincsen, akkor megint csak letöltést kezdeményez, úgyhogy vigyázzunk, ha net előfizetéssel rendelkezünk a telefonunkon, nehogy túlszámlázás legyen a vége!

