

Helyszín: Hungexpo
Időpont: 2012. 10.
13-14.

További képek:
AniPalace facebook

Őszi Mondocon

// Hírotaka

Kezdek hozzászólni, hogy két conbeszámolót írok egy számba. Pláne, hogy a következőben is jövők kettővel. Az ember pénztárcája már sikítozik, és még csak a jegyárakat számoltam össze. Na de elég a magánszámából. Az őszi mondocon az idei év eddigi legjobb conja volt. Amennyiben tovább olvassátok a cikket, megtudjátok miért.

Megérkezésünkkor már be lehetett menni, hisz kicsivel múlt 10 óra. Első fantasztikus könnyítés, hogy mind a helyben vásárlók, mind az elővételesek két helyen tudtak fizetni, ami jócskán lecsökkentette a sorban állás idejét. A gyors bejutás után a programokat lestük. Majd bejártuk a helyszínt, mert újra változtattak. Előrebocsátom: pozitív irányba. A nagyterem természetesen szokásos funkcióját töltötte be. Az első emeleten voltak az öltözők és a szervezői szoba. A másodikon megszokottan a karaoke és a sushibár. Innen, a kis folyosón átmenve jutottunk az E épület emeletére, ahol most a fantasy kedvelői kaptak helyet. Például Star Trek, Magic kártyajáték, makettek, és persze néhány pc. Most jön az előbb említett pozitív változás,

ugyanis ennek a résznek a hátsó felén kicsit elzárva volt az előadások helye az otaku vetélkedővel, evőpálca használó versennyel. Az előadó résznek kicsit hánytatott volt a sorsa eddig, de most úgy érzem megtalálta a helyét. Így a két szekció együtt – bár volt már együtt – ezen a helyen teljesen jó, és most ez utóbbin van a hangsúly. Mert ugye emlékszünk, hogy amikor a fogadóban voltak ugyanezek, akkor semmit nem lehetett halni az előadásból. Igaz, akkor ott volt a konzol is. De itt az emeleten most átmenő forgalom sem volt. Csend volt és nyugalom. Szóval remélem, ez így marad. Az emeletről a lépcsőn lemenne, és az épület egy másik ajtáján belépve voltak a konzolok, napközben gamer kvizzel, Guild Wars előadással, League of Legends,

Dance Central 2, Just Dance, Mario Kart, Naruto Storm Generation versenyekkel. Ki lehetett próbálni a PS Vitát, különféle XBOX-os és PS3-as játékokat. Nem voltam itt sokat, de szerintem megfelelő volt a hely. Egyszer-egyszer volt olyan érzésem, hogy kicsit szűkös, de ahogy láttam, elfért mindenki. Itt volt az 501es légió asztala is. Nem tudom miért, de én inkább az emeletre tettem volna őket a fantasy részbe. A helyszínt tekintve ennyi volt az újdonság. A vásárlós rész ugyanolyan volt, mint mindig. Lent voltak az árusok, csekély mennyiségű újdonsággal, és a legnagyobb szívfájdalmam, hogy mint évek óta mindig, az Animestars mellékleteken és a Mangafanon kívül egy darab anime dvd sem volt. Érdekeség viszont, hogy az egyik standnál lehetett bugyira bishiket nyomtatni. Az emeleten szokásosan a ddr és a jegylevásárlós pult volt, utóbbinál lehetett újabb manga köteteket kapni. Nagyon örvendem az is, hogy a Delta Vision kiadó újdonsággal jött, méghozzá az Agyalok Menedéke 5. kötetével, valamint megtudtuk, hogy újra folytatni fognak olyan címetek, mint a Berserk. Nem értettem, hogy ők először miért a fantasy részen voltak. De később áttették magukat a 25-ösbe.

Eddig tehát minden oké, vessünk egy pillantást a programokra. A szombati harcművészeti bemutatóról lemaradtunk, de ha az infó helyes, akkor kendo volt. Az amv verseny a szokásos módon zajlott, majd külföldi conok videobemutatóit láthatta a közönség. Ezt követte a cosplay craftsmanship verseny.



Folytatás a következő oldalon!

■ Rendezvények

Az elmúlt talán egy év lefelé mutató tendenciája mintha elkezdett volna felfelé ívelni, de inkább maradjunk anynyiban, hogy stagnált. Több remek jelmezt láttunk, nekem kicsit bökdi az alfelem, hogy most túl sok volt az original. Itt említeném meg, ami mindkét napra is igaz, hogy a szervezőknek még mindig nincs változatlan olyan, mintha a kutya harapta volna szét.

Ezt követte a tömegkvíz, ahol változatlanul olyan kérdéssel szivatták a népet, amikre szerintem még a kérdés tárgyát képező mű alkotója sem tudná a választ. Következő számként pedig a Kaptár: Kárhózat című CG film ment. Örvedetes, hogy újra animét vetítettek. Napközben persze a fent említett programokkal párhuzamosan futottak más programok is. A karaoke teremben, volt gamer-zenevíz, j-pop j-rock vetítés. Az előadás helyszínén Deviant Art találkozó és egy új magyar mangáról, az Ijászok megjelenéséről volt előadás.

A nagyteremben a táncos amv-k maratoni hosszúságúra nyúlt, 1,5 óráig mozoghattak a lelkes emberkék. Újabb pozitívum, hogy volt új zene, negatívum, hogy azok nem voltak jók, és a régiekből is sikerült jópár rosszat

megtartani. De hatalmas piros pont, hogy közönség hisztijének eleget téve lejátsszították a legújabb dilinek számító Gangnam Style-t. Szóval van még mit csiszolni ezen. Eztán jött a szokásos para-para, ahol a zene valamiért minden másnál hangosabb, de akkor már a táncos amv-knél is lehetne... a színpadon hallva nem az igazi, és kissé torz. Valamint a para-para is szinte mindig ugyanazokra a számokra megy, de azok legalább jobbak. Majd eredményhirdetés, tombola és vége a napnak. Mindenki mehetett, amerre látott.

A vasárnap a szokásos módon kezdődött, természetesen jóval kevesebb emberrel, mint szombaton, de ez normális. Viszont így is voltunk elegenden. A karaoke teremben beizzították a zenegépet, majd délután zenekvíz volt, ami nekem és a páromnak nagyon nem menne, mint ahogy tapasztaltuk. A 25-ös csarnokban változatlanul lehetett ddr-ezni és a maradék pénz elkölteni. A Konzolteremben, a már említett programok voltak. Az előadóban pedig otaku vetélkedővel, japán útbeszámolóval, fanfic beszélgetéssel valamint kalligráfia előadással és bemutatóval telt a nap.

A nagyteremben a megszokott séma követte az indulást.

Harcművészet címszó alatt azonban most kicsit mást kaptunk: könnyed kaszkadőr bemutatót, alapszintű képzést segítő narrációval. Jópofa volt.

Utána következett a cosplay performance. Itt is az a meglátásom, mint a craftnál, csak itt egy kicsit jobb a helyzet. Voltak jó előadások, meg viccesek, és voltak, akik minden önkritika nélkül léptek a közönség elé. Ezt amv-k követték, majd egy hosszabb szünet után jött a con fénypontja, a Keischo Ohno koncert. Tehát ismét egy japán művészt köszönthetünk a con színpadán. Aki esetleg nem ismeri, annak elárulom, hogy ő nem énekel. Samiszemen (3 húros pengetős hangszer) játszik, tehát tradicionális stílusban és ehhez társul a modern zenei alafestés, és a kettő mesterien volt egyeztetve. A majdnem 1,5 órás koncert fergeteges volt, jó és élvezhető zenék voltak. A közönség állva taposolta vissza a színpadra. Külön érdekes volt, hogy a 007-es egyik főcím-dalát és a Deep Purple – Smoke in the Water című számát is meghallgathattuk ebben a stílusban. Majd eredményhirdetés és tombola zárta a napot. Egy dolgot kihagytam, mégpedig a randi. con nevű kezdeményezést. Ez lényegében párkeresést takar.

Csak azok vehettek részt benne, akik előregisztráltak. Technikailag úgy zajlott, hogy egy kerekasztal köré ültek a hölgyek, és az urak mentek körbe, mindenki x időt beszélt a másikkal, majd továbbállt. A résztvevőknél volt egy papír, ahová fel lehetett írni az elérhetőséget, amennyiben érdekesnek találta a partnert, majd a végén az érintett megkapta azokat. Jópofa kezdeményezés.

Említést kell még tenni a szervezésről, ami véleményem szerint teljesen helyén volt. Bizonyára voltak bakik és menetközben jelentkező problémák, amiket orvosolni kellett, de szerencsére a szervezői brigád a helyén volt és tudta orvosolni azokat, úgy hogy a közönség semmit vagy ne sokat vegyen észre. A programban sem voltak csúszások, minden pontosan kezdődött, hála az itt-ott beékelte dilatációs réseknek (félóra üresjárat), amik megengedték a csúszást, de a következő programot nem befolyásolták.

Összegezve tehát. Tényleg látni, hogy a szervezők tanulnak a saját vagy mások hibáiból és jó úton haladnak. Fantasztikus volt a con, biztos, hogy mindenki talált magának elfoglaltságot, programot, amin részt vehet. Hamar eltelt mindkét nap, és elégedetten térhettünk haza.

sho.info

