

# PlayStation Történelem

// **NewPlayer**

A negyedik PlayStation 2013 végére várható a Sony-tól. De mi van az elődökkel? Mi van a nagyon népszerű PS2-vel? Vagy a kicsit melegebb PS3-mal? És mit várunk a PS4-től? Egy kicsit áttekintjük a négy konzolt. Valamint megnézzük azt is, hogy mi várható az újtól és mi lesz a régiekkel. Előre jelezném, hogy sok esetben száraz adatok lesznek és talán néhol már túlonól szakmai lesz a megközelítés!

## Az első

1994-et írunk, amikor a Sony bejelenti az 5. generációs konzolját, amit PlayStationnek nevezett el. A gép mai szemmel talán neveltség 33MHz-es RISC processzorral rendelkezett (amínél a jelenlegi telefonom vagy 30-szor gyorsabb), ami abban az időben igen nagy teljesítménynek számított és elég volt arra, hogy az embereket oda ragassza a képernyőhöz. A gépen található volt két nagy szürke gomb, ami mára már annyira beitta magát a köztudatba, hogy azok miatt bárki felismer egy PS-t. A bal oldali gomb szolgált a ki és be kapcsolásra, míg a jobb oldali teljesen mechanikusan felelt a CD olvasó nyitására. A gép nem rendelkezett belső memóriával, hanem egy az előlapra, a kontrollerreklék fölé és a kontrollerekhez nagyon hasonló csatlakozó feületen kellett rá csatlakoztatni egy memória modult, amire

## 5. generációs konzol:

Szokás nevezni a 3D-s generációnak is, ugyanis ekkor jelentek meg az első 3D-s játékok, ahol már nem csak a jobb-ra-balra és felle léteztek. Az elődökhöz képest a legnagyobb fejlődést az okozta, hogy megjelentek a CD-k. Ez lehetővé tette, hogy még több adatot elfoglaljanak a játékok és eddig nem látott hanghatásokkal és képi világgal bővíjék el a játékosokat. Ebben az időben jelent még meg a Sega Saturn és a Nintendo 64 is.

menthettük a játékkálásainkat.

A PS1-et egészen 6 éven át, 2000 júliusáig gyártották, ez idő alatt több mint 2000 játék jelent meg rá, többek között olyan nagy sikerű sorozatok első részei is, mint a *Gran Turismo* vagy a korábbi számunkban is szereplő *Final Fantasy* (csak hogy a kedvenceimet említsem meg).



## A legenda

A PS1 sikerei után egyértelmű volt, hogy a Sony ki fog hozni egy újabb konzolt, ami már az új kor új kihívásainak is megfelel. A PlayStation 2-öt 2000-ben mutatták be a nagyvilágnak és hihetetlen, de 13 éven át gyártották! A gép szívét az elődökhöz hasonlóan egy RISC processzor adta, ami mai szemmel még mindig neveltség első verzióban 294MHz-en, majd később 299MHz-en pörgött. A 6. generációra jellemzően megtalálható volt még a gépen belül egy 32MB-os ram és egy 147 MHz-es videó vezérlő is. Kellett is az erő a kicsikébe a több mint 3800 játék meghajtásához, ahol olyan klasszikusok szerepelnek, mint a *Grand Theft Auto: San Andreas*, *Gran Turismo 3-4*, *Kingdom Hearts 1-2*, *God of War 1-2*, *Tekken 4-5* vagy a személyes kedvencem, a *Guilty Gear* sorozat.

A játékok mellett meg kell említenem a világtörténelem talán legjobb vezérlőjét is, a DualShock 2-öt, ami a szintén nagyon jó előd továbbfejlesztéséből született meg. A vezérlő nemcsak ergonomiailag lett kényelmesebb, hanem jó minőségű anyagokból is készült; így pl. az enyém 5 év kemény használat után sem ment még tönkre. Pedig már eljuttam le, tapasztam meg, utaztattam buszon, vonaton, táskában, szatyorban és csak pórén a zsebemben is.

Amint már említettem, a gép annyira jól sikerült, hogy idén 2013. január 4-én állították le a gyártását véglegesen, de még egy utolsó hivatalos játék ezután jelent meg rá, március 27-én. Ez pedig nem volt más, mint a *Final Fantasy XI: Seekers of Adoulin*.

## RISC processzor:

Anélkül, hogy nagyon a részletekbe belemennénk: ezen processzorok kevesebb utasítást tudnak értelmezni, mint pl. az asztali gépekben, vagy laptopokban található társaik, ezáltal nem igazán kompatibilisek egymással. Kicsit bővebb magyarázat itt: <http://wiki.hup.hu/index.php/RISC>

## 6. generációs konzol:

Általános volt a 64bit-es processzorok, a beépített memória és a külön álló videó vezérlő. A sort a Dreamcast nyitotta, majd PS2, GameCube és végül Xbox. Általános volt még az online, internetes kapcsolat, és a nem hagyományos kontroller is elkezdte terjedni: kamerák, piszolyok és gitárok.

Folytatás a következő oldalon!

Vissza a Tartalomjegyzékhez

### Az új korszak

6 évvel járunk a PS2 megjelenése után. A Moore törvényt többszörösen beigazolták, így a SONY is fejlesztési a zászlóshajóját és kiadja a PS3-at, ami-ben az elődhöz képest egy hatalmas mennyiségű fejlesztés ment végbe.

A DS3 kontroller immáron vezeték nélküli, Bluetooth technológiával csatlakozik a géphez. Már nemcsak a játékokat, hanem magát a gépet is irányítani tudjuk vele: egy gombnyomással ki és be kapcsolhatjuk. A DVD olvasót lecserélték egy Blu-ray olvasóra, így a játékok már 6-szor akkora, 25GB-nyi helyen foglalhattak helyet. (Persze szerintem ezt is hamar tele fogják pakolni; annak idején a cd-re is azt mondták, hogy 700mb már nagyon sok...)

Ami szerintem ennél még izgalmasabb, hogy a procit kicserélték egy több mint 4Ghz-es szörnyre, kapott egy külön a PS3-nak az NVIDIA-val közösen fejlesztett grafikus vezérlőt és még 256mb ram-ot is. Van egy kis ugrás a PS2-höz képest! Nem hiába 6 év alatt nagyon sok minden fejlődött. Ráadásul a SONY el is volt "késve", ugyanis mire ők is beléptek a következő generációs konzolok piacára, addigra a legnagyobb riválisuk, a Microsoft már 1 éve jelen volt.

Am a gépnek van egy nagy hátulütője: nem lehet a PS2-es játékokkal játszani rajta. Ennek leginkább technikai okai vannak, ugyanis a ps2 és a ps3 már annyira különbözik egymástól, hogy ahhoz, hogy játszani lehessen, irni kellene egy ps2 emulátort a ps3-ra.

Ez nyilván esélytelen válakozás... már csak azért is, mert így nem lehet kiadni újra a ps2-es játékokat...

Azt nem lehet, hogy hagyjuk egy kicsit a hackereket, hogy játszanak a géppel és írjanak egy jól működő emulátort... inkább üldözzük őket és tiltuk le a frissítésekben, amiket meg kötelezővé teszünk!

### Moore törvény:

Moore-törvénynek nevezzük azt a tapasztalati megfigyelést a technológiai fejlődésben, mely szerint az integrált áramkörök összetettsége körülbelül 18 hónapontként megduplázódik. A megfigyelést Gordon E. Moore, az Intel egyik alapítója tette.

### A jövő

Újabb 6 év telt el és a SONY máris bejelentette az új otthoni játék konzolját a PS4-et, ami jelen cikk írása közben 2013 év végére lesz várható.

Kicsit játszunk el a gondolattal, hogy mi lett volna ha a PS2 gyártását nem szünetelték be! Egyszerre 3 generációt forgalmaznának. :)

Erről a gépről nehezen tudok akármit is írni. Sok minden kiderült már róla, de előfordulhat, hogy ezek megváltoznak.

Amik eddig kiderültek, azok egy része nagyon tetszik, a többitől pedig leginkább a falra tudnék mászni. Tök jó, hogy architektúrát váltanak, ráadásul olyan irányba, ami hozzáám is közel áll: x86-64-re. Magyarul egy olyan processzor fog benne dübörögni, mint ami bármelyik asztali vagy laptop számítógépben is van!

Ez nagyon lekönnyíti a játékok fejlesztését a fejlesztők számára, így várhatóan több meg fog jelenni PC-re is és nem csak PS4-re. Az első dolog, ami erről eszembe jut: *GOW 4* és *Gran Turismo 6* (de inkább 7) PC-re?

A 8 magos procit egyébként az AMD fogja gyártani és a grafikus vezérlőt is ők adják, ami egy módosított ATI kártya lesz. Erről sajnos még többet nem lehet tudni. Ami viszont érdekes, hogy a PS3 fejlesztésében az NVIDIA vett részt, ebben akkor miért nem?

Ezt a teljesítményt még 8GB-nyi memória is segíteni fogja, ami szerintem egészen szép magas érték. Ezzel már nagyon sok mindent meg lehet tenni!

A PS4 mellett viszont nem mehetek úgy el, hogy ne fi-kázzam le a kontrollert. Első körben, minek erre tap-pad? Mi ez, PSVita? Nagyon remélem, hogy a következő Gran Turizmóban nem kell majd használni.

A másik, amittől egyszerűen falmegyek: mi a fészkes fenének kell rá share gomb? Nehogy azt mondjátok, hogy meg lehet osztani majd FB-n, hogy ki mennyi krumplit kapált a FarmVille 3-ban!

### Összegzés

Aki idáig eljutott, az most már valószínűleg a fejét fogja: ennyi technikai adatot... kit érdekel ez? Arról beszélj inkább, hogy melyiket vegyem meg, vagy nézzem meg a többi konzolt?

Én ezt nem fogom tudni megmondani senkinek sem! Ezt mindenkinek magának kell eldönteni.

Számomra egyértelmű a választás: kell egy ps3 és majd egy ps4 is! De én (nem tudom szebben mondani) márkabuzi vagyok, így ha a SONY kiadna egy tollat, már azért is oda lennék meg vissza. Igazából mindegyik gépnek megvan a maga előnye és hátránya. A PS2-m haldoklik, mert az olvasófeje rossz benne. Egyszerűen pár évet bír és cserélni kell, ami már elég nehézkes. Amíg nálam volt haverom PS3-a, folya matosan nyekergett és pattogott és hideg téli hónapban elmehtetne kazánnak is, annyira bemelegedett!

Hogy gondolkodtam-e más konzolok vásárlásán? Egyedül talán a Nintendo gépeket fontolnám meg. Főleg a Zelda játékok miatt, de ennyi az összes indokom. Mikor annak idején az első fizetésem egy PS2-re költöttem, mindenki azt mondta, hogy felesleges volt és csak ablakon kidobott pénz. Azonban annyi játékot végigjártam rajta, hogy az valami hihetetlen. A haverokkal egy csomót ökrökdötünk vele. Számomra az egy nagyon jó vásárlás volt!



Még mielőtt elindul a FLAME áradata: a sony nem kért fel, hogy írjak cikket rólu! Nem kaptam tőlük előfert tesztelésre meg semmit! Mint mondtam, márkabuzi vagyok. Viszont ha akarnak küldeni valamit, szívesen megadom a postai címetem. :)