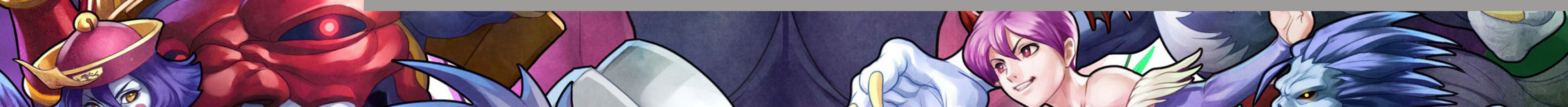




# DARKSTALKERS

ÍRTA: TOMYX20  
([TOMYX20.WORDPRESS.COM](http://TOMYX20.WORDPRESS.COM))

AVAGY ÁRNYSUHANÓK ELŐ AZ ÁRNYÉKBÓL



A *Darkstalkers* egy *Capcomos* videójáték franchise. Ha megkérdeznéd téged, hogy mi jut eszedbe a verekedős játékokról, akkor vagy a *Mortal Kombat*ot vagy a *Street Fightert* mondanád, esetleg a *Tekkent*, de semmiképp sem a *Darkstalkers*. Viszont Japán és amerikai képregény, könyvek és rajzfilm is készült belőle. Sőt fanartokon és cosplayeken sem ritkán jelenik meg. Úgyhogy tágítsuk ki ismereteinket egy teljesen felesleges, ám egy kicsit azért mégis érdekes címmel. Az esélyegyenlőség nevében nőket is verhetünk benne.

**Darkstalkers: The Night Warriors**  
játéktermek: 1994 PlayStation: 1996

Ez az első játék, és egyben a franchise címadója (ami Japánul simán csak *Vampire*, de ez túl általános az angol nyelvben), egy élvezhető árkád verekedős játék. 8 karakterből választhatunk, amiből 2 nő. Minden karakterhez tartozik egy pálya, és mindenkit le kell győzni, hogy nyerj (kivéve magadat). Tipikus '90-es évekbeli játék: izomhegy férfi karakterek, lengén öltözött nők, energiányalábok és kombók.

**Night Warriors: Darkstalkers' Revenge**  
játéktermek: 1995 Sega Saturn: 1996

A másodikban már 14 karakter van, amiben van egy új nő. A szörnyekből arányaiban többet találhatunk, mint elődjében (van nagyláb, gölem, vérfarkas stb.). 10 pályát kell végigjátszanod,

hogy nyerj. Elődjétől és utódjától eltérően csak Sega Saturnra jelent meg a játéktérmi változat mellett, aminek következtében hamarabb jelent konzolon, mint a sorozat első része, és jobb értékelést is kapott. Grafikája is szebb, habár nem tudom, miért lett Felicia szőke. Pyron, a boss itt már játszható karakter.

**Darkstalkers 3**  
játéktermek: 1997  
Playstation és Sega Saturn: 1998

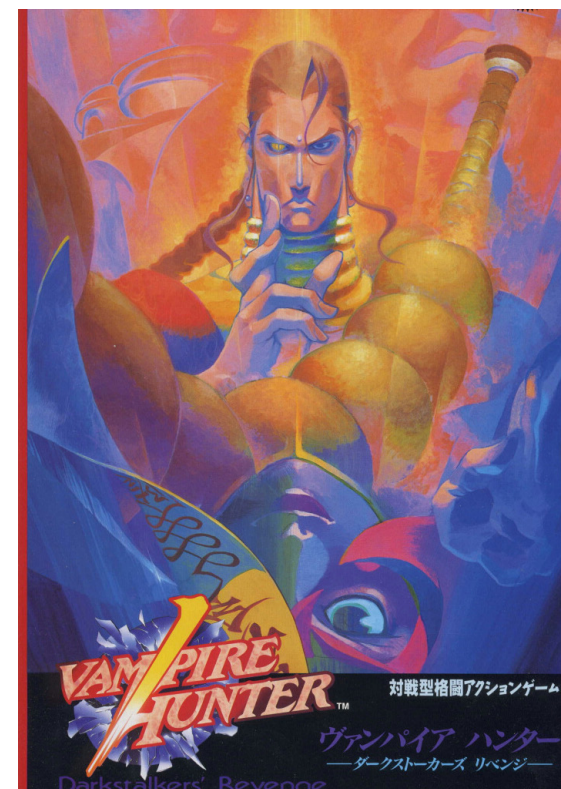
Már 18 karakter van, az újak közül három nő és egy férfi. 7 pályát kell végigjátszani. Grafikája némileg jobb, mint a második részé. Újdonság, hogy személyre lehet szabni a karaktereket (a színeket állíthatjuk meg ilyesmik), és lehet gyűjteni képeket, illetve nem mindig ugyanaz a karakter győzelmi póza és beszólása, mint az elődöknél. Mind a hárommal ugyanolyan nehézségi fokon játszottam, és ez nem csak azért a legkönnyebb, mert a legkevesebb pálya van, hanem érezhetően gyengébbre vették a CPU-t, mint a korábbi részekben.



**Vampire Hunter 2: Darkstalkers Revenge és Vampire Savior 2: The Lord of Vampire**  
játéktermek: 1997

A kettőhöz és a háromhoz képest nem sok a különbség, nem meglepő, hisz azokhoz jelentek meg, csak kizárólag játéktérben és Japánban. Csak 14/15 karakter játszható, mint az elődjeikben. Továbbá a második és a harmadik játék zenéit használják.

*„...tágítsuk ki ismereteinket egy teljesen felesleges, ám egy kicsit azért mégis érdekes címmel.”*



**Darkstalkers Chronicle: The Chaos Tower**  
Playstation Portable: 2004-2005

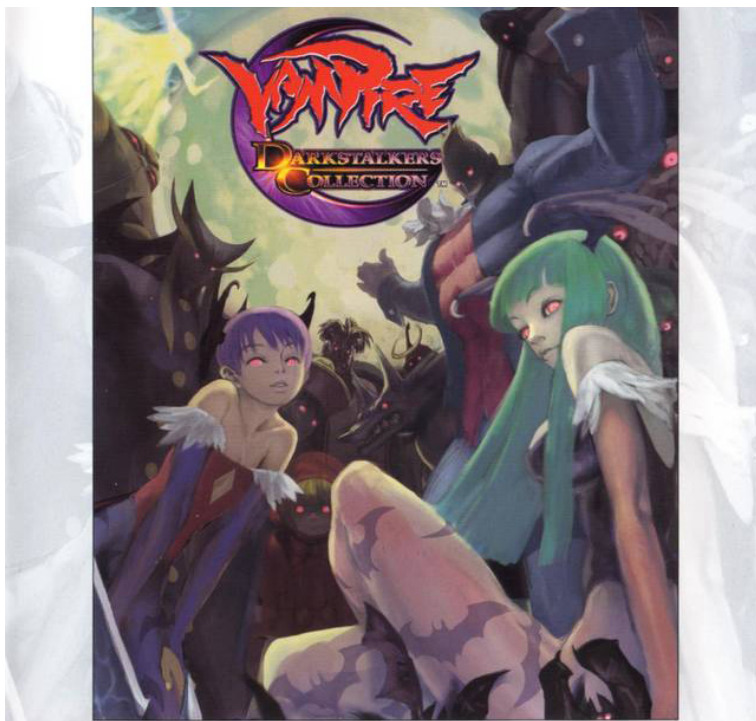
Mind az öt előző játék játszható benne. Ezzel most valószínű, hogy ellenszenvesnek tűnök, de csak két hibát találtam. Az első: 5 játéktérmi árkád verekedős játékról van szó, a második: alaptól 8 karakter megegyezik mindben, tehát sem a játékmenet, sem a játszható karakterek száma nem vág hanyatt, akkor mi értelme van ennek azonkívül, hogy hordozhatóvá tették a játékokat. És hogy a szaksajtó mit gondol róla? A GameSpot jelölte 2005 legjobb verekedős játéknak, mint a valaha készült legjobb hordozható verekedős játék, a GamesRadar beválasztotta az öt legfontosabb PSP játék közé, 2011-ben a Complex pedig a valaha volt 41. legjobb verekedős játéknak választotta.

### Vampire: Darkstalkers Collection Playstation 2: 2005

Az előzőnek a japán verziója. Tartalmazza Donovan és Dee alternatív változatait is. Ez már azért nem kapott annyi elismerést, és csak Japánban forgalmazták.

### Darkstalkers Resurrection Playstation 3 és Xbox360: 2013

A HD remake-je az első három játéknak, sok extrával (online torna, online multiplayer, visszajátszás-megosztás, olyan nézet, mintha egy játékteremben játszanál). Kritikailag sikeres volt, de pénzügyileg kudarc.



## Fontosabb szereplők

**Morrigan:** a főszereplő, a démonvilág hercegnője, egy szukkubusz, riválisa Demitri, az ereje felét hűgába, Lilithbe zárták.

**Lilith:** Morrigan húga, szukkubusz, Jedah bezárta Morrigan erejének egy részét, hogy ne legyen túl erős. Nevét a mitológiai sumér istennőről, Lilitről kapta.

**Jedah Dohma:** ő a főellenség, vissza akarja állítani a rendet a démonvilágban, ő a legerősebb démon.

**Pyron:** Minotaurusszerű földönkívüli úr, Huitzilokat (hatalmas robotok, amik kiirtották a dinoszauruszokat) küldött a földre, hogy derítsék fel neki a bolygót, el akarta nyelni a Földet, de Demitri megakadályozta.

**Dimitri:** legendás román vámpírnagyúr, Morrigan családja a démonvilág uralmáért folytatott háborúban legyőzte és a Földre száműzte.

**Felicia:** egy zárdában nevelkedett macskalány, mikor felnőtt, híres és boldog akart lenni, azt akarja, hogy az emberek és az árnyuhanók békében éljenek együtt.

**Jon Talbain:** félig vérfarkas, apja vérfarkas, anyja ember volt, a születésekor meghaltak, harcművész.

**Donovan:** dhampir, apja vámpír, anyja ember volt, felnőve buddhista szerzetes lett, próbálja elnyomni átkozott vérét, és üldözi az árnyuhanókat, Anita útitársa lesz.

**Anita:** egy árnyuhanó megölte a családját a sze-

me láttára, ennek hatására elvesztette minden érzelmét, pszichikai képességei miatt pedig boszorkánynak könyvelték el az árvaházban.

Donovan vissza akarja neki adni az érzéseit, leginkább a boldogságot.

**Hsien-Ko:** kínai vámpír, nővérel egybeolvadva vadászák az árnyuhanókat.

**Victor:** egy örült német tudós által alkotott gölem, van egy kishúga, Emily, aki szintén egy szörny.

**Bishamon:** egy samuráj szelleme, aki egy elátkozott pánccélban él.

## Anime

Van, hogy filmekből csinálnak játékokat, az felemás eredményeket szül. Van olyan is, amikor a játékokból csinál-

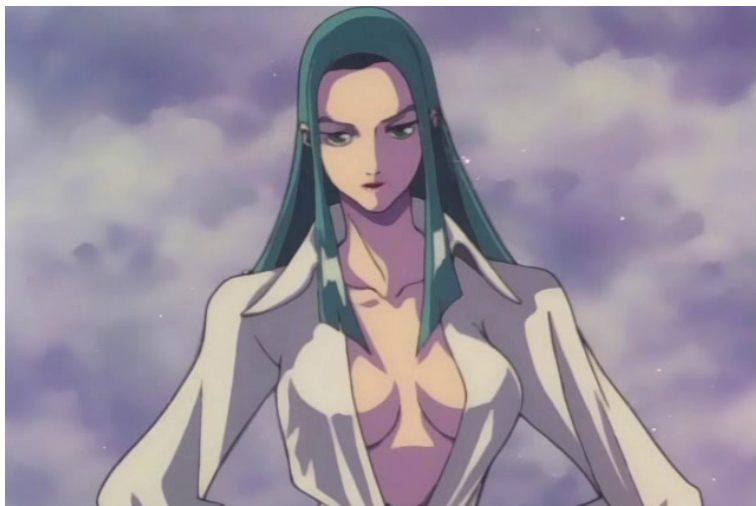


nak filmeket. Na, hát az elég rossz szokott lenni (*Need for Speed, Doom, Street Fighter, Tekken, BloodRayne, Super Mario Bros, Far Cry, Mortal Kombat, Aeon Flux*). Egy videójátékadaptációnál nem várunk el bonyolult és fordulatos történetet, mély mondanivalóval.

Hanem a játékban szereplő karaktereket akarjuk vizsgálni, mintegy fanservice az egész, hisz aki nem ismeri a játékot, esetleg ennek köszönhetően fogja majd, de valószínűbb, hogy nem is találkozik vele. És egy verkedős játékot, hogyan máshogy lehetne jobban reklámozni, mint harccal?

De ez a hazánkban is megjelent *Street Fighter*re is igaz. Elég, ha láthatjuk a játékban használt támadásokat és karaktereket újra. Egy csipetnyi társadalomkritika (ember embernek farkasa) pedig sose árt.

Demitri visszatér a démonvilágba, hogy megbosszulja 100 évvel ezelőtti vereségét, és ez felkelti a Démonvilág úrnője, Morrigan figyelmét is, aki már várja. Demitri eltakarta a napot, ezért



az emberek tűzzel-vassal (illetve szerzetesekkel és papnőkkel) hadba indulnak ellene (de persze nem mindenki) és a Darkstalkerek, azaz árnyshanók ellen. Tovább bonyolítja a helyzetet egy furcsa orr nélküli kislány, Anita, kinek korábban elnyomott érzelmei egyre inkább felszínre törnek. És persze idővel Pyron is mozgásba lendül, akivel végül mindenkinek meg kell küzdenie...

Megismerjük Hsien-ko és testvére, Mei-Ling, illetve Donovan történetét, de a 40 perc hosszúságú részek ellenére is túl rövid az OVA ahhoz, hogy sok karaktert bemutasson. Még úgy sem mindenkinek jutott elég játékidő (csak egy-két jelenet), hogy hagytak ki szereplőket. Habár az, hogy 12 szereplőt bele tudtak zsúfolni ennyi részbe, elismerésre méltó, mégis figyelhetek volna jobban az arányokra.

A zenék pörgősek. A harcok látványosak a játékokból átvett támadásokkal. A grafika korához képest (1997-1998) remek, a Madhouse hozta a formáját. A történet sem mond ellent önmagának, le is zárták, úgyhogy egy rossz szavunk sem lehet rá. Egy izgalmas akció anime tiniknek.

### Amerikai rajzfilm

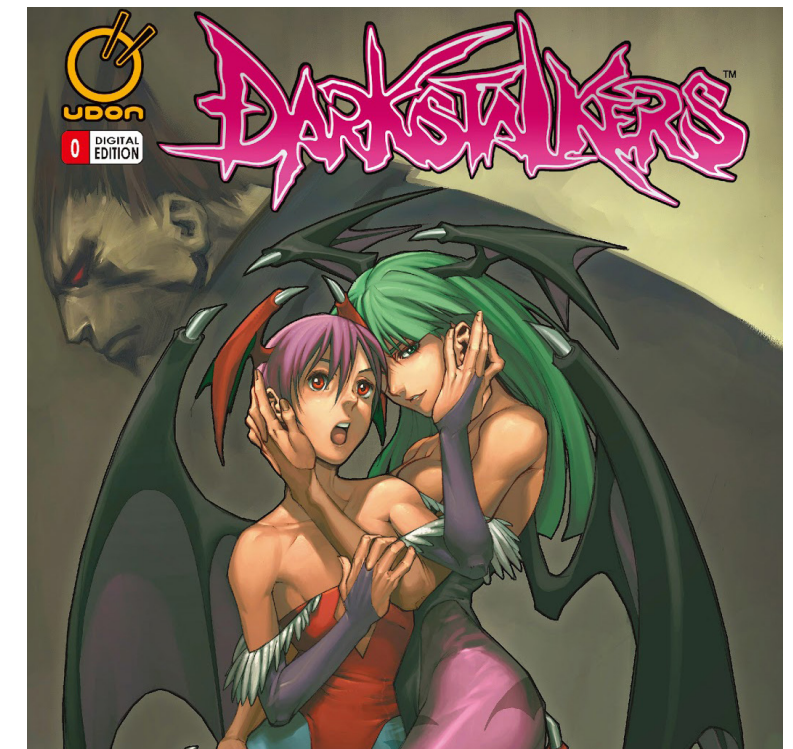
A *Mortal Kombathoz* és *Street Fighter*hez hasonlóan amerikai rajzfilmsorozatot is kapott 1995-ben. S míg a japán OVÁ-kat a hetedik legjobb videójátékadaptációnak választották, addig ezt a második legrosszabbnak, bírálva a silány történet és grafika mellett, hogy a karaktereket ret-



tenetesen lebutították. Ez történik, ha óvodásoknak akarnak eladni tinédzsereknek szánt sztorit. Egyetlen előnye, hogy csak 13 részes.

### Képregények

Az Udon Comics főleg *Street Fighter* képregényeket készít Amerikában, illetve számos videójátékhoz adtak ki artbookot (pl. *Dark Souls*, *Devil May Cry*). Ők készítették a *Darkstalkers* képregényeit is.



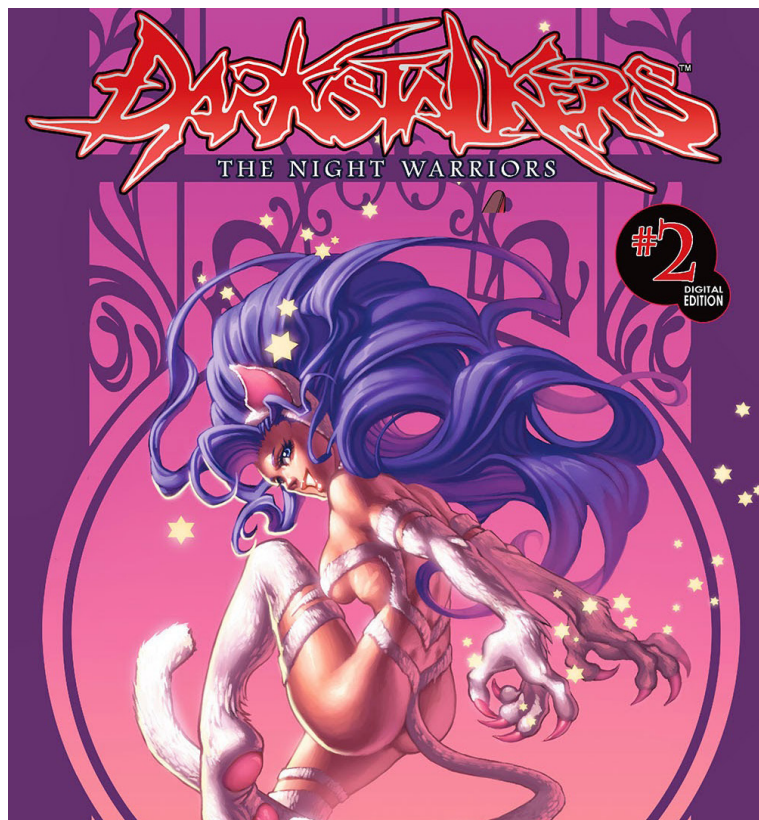
### Darkstalkers 0-6. szám (2004-2005)

Morrigan születésével kezdődik, azzal, hogy az ereje egy részét Lillithbe pecsételték. 65 millió éve Pyron a bolygója legerősebbje lett, egyfajta istenné vált, majd miután elnyelte sajátját, szemet vetett a mi Földünkre. Odaküldte a Huitzoloakat, hogy figyeljék az ott élők fejlődését. Árnyshanók vannak a Földön mindenfelé, zombik, félig állat félig ember lények, szörnyek, szellemek, élő páncélok és démonok. Igazából Pyron érkezését vezeti fel azzal, hogy bemutatja a játék néhány főbb karakterét. A 0.-t kivéve minden szám tartalmaz egy egyoldalas humoros képregényt és egy négyoldalas eredettörténetet.

A sztori jóformán el sem kezdődik, hisz jóval hoszszabbra tervezték a sorozatot. Hasonló a helyzet, mint az animénél, hagytak ki szereplőket, de még így is túl sok maradt, hogy elég szerepet kapjanak, ráadásul az anime lezárt történetével szemben itt csak gyakorlatilag felvezetik a semmit. Azaz majdnem...

### Darkstalkers: The Night Warriors 1-3. szám (2010)

Folytatja az előző sorozat történetét. Morrigan eljut Demitrihez, Donovan megküzd Bishamonnal, és Pyron megérkezik. Kevesebb szereplőt



mozgat meg ez a történet, mint elődje, de éppen ezért le is tudja zárni a fontosabb szálakat, amiket az előző sorozatban elkezdett, viszont ezért önmagában nem sokat ér. Új szereplőket, ha akarna sem tudna behozni, de ez nem baj. Jobb megoldás lett volna, ha az előzővel együtt 12 részre bővítve készítik el, de hát az anyagiak ezt nem engedték.

### Street Fighter VS Darkstalkers 0-8. szám (2017-2018)

Jedah Dohma visszatér Gillel az oldalán. Azam és Rashid elmennek Anakariss piramisába, ahol Lillith már várja őket. Chun-Li, Sagat és Ken egy idegen világban ébred, ahol találkozik Feliciával és Jon Talbainnel. Jedah uralni akarja a világot, és a többiek meg akarják állítani. Az ellentétes érdekek pedig összecsapnak. Ott folytatódik



a történet, ahol az előző sorozatban véget ért, de önmagában is érthető. Ez a legjobban sikerült képregény, kerek, átgondolt, lezárt történet a történet szempontjából fontos karakterekkel. Méltó lezárása a történetnek.

Morrigan szerepelt még a *Street Fighter Legends: Cammy* című 4 részes minisorozatban. Jedah pedig a *Street Fighter Unlimited*ben szerepelt, ami a Street Fighteres előzménye a crossovernek.

## Manga

### Vampire Hunter 2 kötet (1995-1996):

Az első kettő játék történetét dolgozza fel.

### Vampire: Shumatsu no Shisha Victor 2 kötet (1995-1996):

Itt a Náci Németország és a Japán Birodalom hozta létre Victort a II. világháborúban. Morrigan egy kutató, Talbain pedig CIA ügynök. Története érdekesnek, rajzolása elrettentőnek tűnik.

### Vampire Hunter: Darkstalkers' Revenge 1 kötet (1996):

A második játék történetét dolgozza fel.

### Welcome Nemu Channel: Vampire 1 kötet (1997):

A többitől eltérően ez egy humoros gag manga.

### Maleficarum 1 kötet (1997):

Morrigan és Demitri civakodnak, amikor megjelenik Jedah, hogy átvegye az uralmat a démonvilág felett. Donovan megszerzi a kardját. Jon Talbain és Morrigan találkozik. Különálló történetek, de

csak arról mesélnek kicsit, amit a játékokból már tudunk, illetve az amerikai változatba jobban bele van építve.

### Vampire Savior: Tamashii no Mayoigo 5 kötet (1998-2001):

Jedah tájékoztatja Morrigan Lillithről, így a szukubusz elindul, hogy egyesüljenek. Eközben Lillith szó szerint beesik John Stateleyhez, egy árva festő fiúhoz, aki megtanítja az élet fontosságára. Így mikor Morrigan megérkezik érte, Lillith inkább választja az életet a fiúval, mint az egyesülést... És jelentek még meg könyvek is, egy hétrészes kínai képregény, illetve antológiák és figurák.



## Cosplay

Morrigan és Feliciát gyakran cosplayelik, nemcsak a valóságban, animékben is, például az Ultimate Girlsben. A legikonikusabb videójáték karakterek. Morrigan például Jessica Nigri is cosplayelte már. Lindze Merritt első cosplaje is ő volt, ami annyira jól sikerült, hogy a Marvel Vs. Capcom 3 (lásd a következő szakaszban) hivatalos promóciójára is felbérelték. A spanyol Judy Helsing is cosplayelte, akit pedig azóta már a Playboyban is megörökítettek jelmezben, illetve anélkül is. Feliciát ahhoz képest, hogy mennyire nehéz, szintén gyakran cosplayelik, akár elég élethűen, már amennyire egy macskalányt élethűnek lehet nevezni. Ide a magyar Yuriko Seira és Enji Night jó példa.



„Morrigan és Feliciát elég gyakran cosplayelik, nemcsak a valóságban, animékben is például az Ultimate Girlsben.”

## További fontosabb kapcsolódó játékok

**Marvel Super Heroes**  
játéktermek: 1995 Playstation és Sega Saturn:  
1997 Playstation 3 és Xbox 360: 2012

Egy átlagos árkád verekedős játék, ahol Anita egy rejtett karakter a japán változatban, és feloldható karakter a 2012-es változatban.

**Pocket Fighter**  
játéktermek: 1997

Playstation és Sega Saturn: 1998

WonderSwan: 2000 Playstation 2: 2006

Árkád verekedős játék gyerekeknek, ennek megfelelően chibi karakterekkel. Felicia, Hsien-Ko és Morrigan játszható benne.



**Marvel vs. Capcom: Clash of Super Heroes**  
játéktermek: 1998

Playstation és Dreamcast: 1999-2000

Playstation 3 és Xbox 360: 2012

A Marvel Super Heroes folytatása, itt Morrigan a játszható karakter belőle.

**SNK vs. Capcom: The Match of the Millennium**  
Neo Geo Pocket Color: 1999

Amerikai verekedős Neo Geo Pocket exkluzív játék Morrigan és Feliciával. Baby Bonnie Hood is feloldható benne.



**Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes**  
játéktermek: 2000 Dreamcast: 2000

Playstation 2 és Xbox: 2002 Playstation 3 és

Xbox 360: 2009 iPhone: 2012

A Marvel vs. Capcom: Clash of Super Heroes folytatása, itt már Anakaris, Baby Bonnie Hood és Felicia is játszható Morrigan mellett.

**Capcom vs. SNK: Millennium Fight 2000**  
játéktermek: 2000-2001

Playstation és Dreamcast: 2000-2002

Árkád verekedős játék Morriganal, melyben maximum 4 fős csapatokkal lehet harcolni, 30 karakterből lehet összeválogatni a csapatokat.



**Capcom vs. SNK 2: Mark of the Millennium**

2001 játékterem: 2001

Playstation 2 és Dreamcast: 2001 Gamecube és

Xbox: 2003 Playstation 3: 2012-2013

Az előző játék folytatása, itt 48 karakterekből lehet összeállítani a csapatokat, de csak Morrigan került bele a Darkstalkersből.

**SNK vs. Capcom: SVC Chaos**

játékterem: 2003 Playstation 2, Xbox és Neo

Geo AES: 2003-2005

Árkád verekedős játék Demitrirel, az SNK vs. Capcom: The Match of the Millennium folytatása.

**Capcom Fighting Evolution**

játékterem: 2004 Playstation 2 és

Xbox: 2004-2005 Playstation 3: 2012-2013

Árkád verekedős játék négy játszható karakter van benne (Anakaris, Demitri, Felicia, Jedah) és Pyron a boss.

**Namco X Capcom**

Playstation 2: 2005

Japán Playstation exkluzív körökre osztott stratégiai játék. Demitri, Felicia, Hsien-Ko, Lilith és Morrigan játszható benne, Huitzil, Lord Raptor és Q-Bee pedig ellenségek.

**Tatsunoko vs. Capcom: Ultimate All-Stars**

játékterem: 2008 Nintendo Wii: 2008-2010

Az utolsó árkád 2,5D-s verekedős játék Morrigan-nal.

**Cross Edge**

Playstation 3 és Xbox 360: 2008-2009

Körökre osztott stratégiai játék, amiben csak néhány karakter (Demitri, Morrigan, Felicia, Lilith és Jedah) játszható. Xboxra csak Japánban jelent meg.

**Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds**

Playstation 3 és Xbox 360: 2011

A Marveles Crossover folytatása. Felicia és Hsien-Ko játszható benne Morrigan mellett.

**Ultimate Marvel vs. Capcom 3**

Playstation 3 és Xbox 360: 2011

Playstation Vita: 2011-2012

Playstation 4: 2016 PC és Xbox One: 2017

Az előző feljavított változata, így kb. ugyanaz a játék, csak jobb, és több platformon jelent meg.

**Marvel vs. Capcom Origins**

Playstation 3 és Xbox 360: 2012

A Marvel Super Heroes és a Marvel vs. Capcom: Clash of Super Heroes remake-je, hasonló a Darkstalkers Resurrectionhoz.

**Project X Zone 1-2**

Nintendo 3DS: 2012-2013 és 2015-2016

A Namco X Capcom 3DS-exkluzív folytatásai. Ezek is körökre osztott stratégiai játékok, ahol néhány karakter (mindkettőben: Demitri, Morrigan, Lord Raptor, csak az elsőben: Hsien-ko és Jedah, csak a másodikban: Felicia, Pyron, B.B. Hood) játszható.

**Marvel vs. Capcom: Infinite**

Playstation 4, Xbox One és PC: 2017

A legújabb 2D-s verekedős játék Morrigan-nal és Jedah Dohmával.

És még ezeken kívül is lehetne sorolni játékokat, ahol skinekként jelennek meg, vagy a fegyvereik használhatók, vannak még puzzle és flash játékok, de a felsoroltak a komolyabbak.

**A jövő, avagy rövid vélemény**

Szerintem a franchise még él, jövőre lesz a 25. évfordulója. Én viszont nem a játéknak (20 éve jelent meg az utolsó saját játéka, ami nem a korábbiak újrakiadása) vagy a mangának (17 éve jelent meg új belőle) látnám az értelmét, hanem a képességnek. Nem kimondottan a játéknak vannak rajongói (kinek mond bármit a Darkstalkers cím?), hanem inkább a karaktereknek (Felicia cosplayjel relatíve gyakran találkozni). Az idén megjelent képesség elég jó lett. Játék úgy lenne jó, ha a Street Fighter V-hez hasonló újításokkal készülne el. Na meg persze egy animében sem csalódnánk.

**Források:**

wikipedia.com

cosplay.hu

darkstalkers.wikia.com

emuparadise.me