



FANTASY EXPO

ÍRTA: HIROTAKA

COSPLAY PARTY - ANIME PIAC

A Ferencvárosi Művelődési Központ (továbbiakban: FMK) már sokadik alkalommal ad otthont a cosplay.hu által szervezett rendezvényeknek. Most szeptemberben, egészen pontosan 22-én két jó ideje futó eseményt kötöttek össze a Fantasy Expo név alatt, ahol animések, cosplays és természetesen a fantasy szerelmesei tölthettek el egy remek napot. Persze nem hiányoztak a gamer és társasjáték programok sem.

Miről is van szó? A magazin olvasóinak (meg szerintem sokaknak) nem kell bemutatni a Cosplay Party (AniMagazin 42.) nevű eseményt, jó pár éve létezik már. Ugyancsak több éves múltra tekint vissza az Anime Piac is, ahol lényegében bárki jelentkezhethet árusnak, ha animés, japános, fantasy, sci-fi, gamer, handmade akármit szeretne pénzzé tenni. Mindkét rendezvény évente kétszer van. Ezúttal a szervezők, vagyis a cosplay.hu és az idén 15 éves Magyar Anime Társaság fogta ezt a két eseményt és egybegyúrta, ami kimondottan jó

ötletnek bizonyult. El is jöttek szép számban az emberek, ki cosplayben, ki pedig közönségnek öltözve.

Az FMK alapvetően nem egy nagy hely, de kisebb rendezvények szervezésére tökéletes, ráadásul most esett át egy alapos felújításon, ami által modern belsőt kapott. Bár a színházterem és a slozi még vár a plasztikára.

Fél 10-től lehetett bemenni, a jegye mellé mindenki megkapta a programfüzetet, szavazólapot és 500 Ft levásárlására jogosító kupont. Belépve az előtérben volt infópult és infótábla, térképpel és programlistával, valamint büfé, székekkel és asztalokkal. Továbbá itt és a beljebb lévő teremben kapott helyet a fent részletezett anime piac. Mindenféle cuccot lehetett vásárolni, figurát, kitűzőt, mangát, fülbevalót, cosplay kiegészítést meg még a jó ég tudja, mit. Viszont érdekesebb volt alaposan körülnézni, mivel a legtöbb árus nem egyféle terméket árul, mindenki kedves, és több helyen érvényes a „ha veszel még valamit,

akkor az egyik olcsóbb” vagy „alkudni lehet” filozófia.

A bejáratnál jobbra volt a színházterem, ahol a színpadi programok kaptak helyet, de ezekről később írok.

Az előtérből nyílt egy folyosó, ahol a cosplays klubok kiállítói kaptak helyet, illetve egy tornaterem, ahol nagyon sokféle társasjátékkal, szerepjátékkal lehetett játszani egész nap.

Itt az egyik teremben lett volna az Amaimaturija is, de sajnos ők betegség miatt nem tudtak jelen lenni. Reméljük, legközelebb minden rendben lesz. Itt voltak a cosplays öltözők is, ami egyrészt tök jó, hogy van, ám a verseny előtt a folyosón téblábolók elég nagy tumultust okoztak. El lehetett férni, de ha mondjuk a várakozás a folyosó végében lett volna, az megoldotta volna ezt a kis gondot. Persze ez szórszálhasogatás. Inkább csak azért írtam le, mert alapesetben nem zavar a tömeg, de az ember nem akar beleakadni vagy más módon esetleg kárt tenni a cosplayben.

Volt emelet is, ahol a teljes gamer részleg kapott helyet, lehetett tolni a Just Dance-t, vagy az Injustice 2-t. Vagy lehetett nyomulni Nintendo Switch-csel. Versenyből sem volt hiány, itt Mario Tennis, LOL, Tekken és Just Dance volt a palettán. Aki pedig régi motoros, annak a retró konzolok okoztak örömet.

Egész nap jöttek-mentek az emberek, az FMK minden szegletében voltak, hülyültek, dumáltak, vásároltak, nézték a programokat. Egy szóval remek volt a hangulat és nekem, mint ős

conrajárónak sokszor a régi rendezvényeket juttatta eszembe, bár annál azért profibb szinten.

No de lássuk a színházterem programjait. Ám előtte muszáj leírnom, hogy imádom az elrendezését. Mivel a széksorok emelkednek, így nem alakul ki az a helyzet, hogy az eléd ülőtől nem látsz jól.

Mit kínált tehát a Fantasy Expo színpada? 10 órától AMV-k emelték a hangulatot egy órán keresztül.





Itt meg kell jegyezni, hogy egy-két videó lehetne hangosabb. Utána egy kórus előadása következett, akik a Star Warst idézték meg a közönségnek. Nekem nagyon tetszett ez a program és szívesen látnám/hallgatnám őket újra akár más film vagy játék zenéssel. Majd néhány kemény Star Trek rajongó megmérethette magát egy kvízen.

Ezt követően Japáné és az animéké volt a főszerep. Indulásnak az Anime Falatkák néven futó programban a Hakumei to Mikochi első részét vetítették le, majd Yosakoi táncbemutató következett. Bizonyára többen nem tudják, miféle tánc lehet ez, bevallom elsőre én sem vágtam. Ez egy japán táncstílus, ami a hagyományos mozdulatokat keveri a modern stílusú zenével, az első yosakoi fesztivált 1954-ben rendezték Japánban. Meglehetősen látványos, dinamikus produkció volt, szintén mehet a „szívesen látnék még ilyet” halmazba.

Tánc után jöjjön az ének: Shironeko következett a színpadon, akinek immár ez volt a har-

madik koncertje. Fél órában adott elő anime openingeket, pl. *SnK3*, *Tokyo Ghoul*, *Mahoutsukai no Yome*, *Yuri!!! on Ice*, *Naruto*, *Slayers* stb. Összesen kilenc számot hallhattunk, valamelyiket OP verzióban, valamelyiket pedig teljes hosszában. Szuper koncert volt, élveztük, Shironeko sokat fejlődött az első fellépése óta, és bár még kell a tapasztalat és a szereplés, de meglátszik a gyakorlás. Aki egyébként kíváncsi rá, iratkozzon fel a youtube csatornájára, de mi is megosztjuk a videóit az AniPalace facebook oldalán. Továbbá egy interjút is olvashattok vele az *AniMagazin 40.* számában.

A fergeteges és közönségvonzó koncert után a cosplayverseny következett, amire nem csak előzetesen, de helyben is lehetett nevezni. Változatos kosztümöket láthatunk, főleg gamer kategóriából, de felbukkant egy-egy anime is azért. Alap, hogy megtelt a színházterem, hisz mindig is a cosplay vonzotta a legtöbb embert.

A cikk elején említettem, hogy idén 15 éves a MAT, nos így nem maradhatott el a beszélgetés sem. A MAT vezetése beszélt a kezdetekről, nehézségekről és persze a remek élményekről. Még az első elnök is hozzászólt, akit Londonból kapcsolnak be a műsorba. Maga a beszélgetés egészen érdekes volt, csak valahogy felkészületlennek éreztem, volt, hogy megakadt a beszélgetés menete, egy-egy ponton úgy éreztem, hogy senki nem tudja, hogyan tovább. Jó lett volna régi képeket is kivetíteni. Bár utóbbit mondták, hogy



valamiért nem jött össze. De vajon mi lehetett a gond?

Ezt követően ismét a zenéé és a táncé lett a főszerep, a Magyar Just Dance bajnokság kapott helyet a színpadon.

Sajnos innentől kezdve nem tudok érdemben beszélni a programokról, ugyanis kajabeszerezés következett, majd a barátunk árupultjára vigyáztunk. Továbbá, mivel betegséggel küzdöttem, ezért 17 óra környékén eljöttünk, amit na-



gyon sajnállok, mert szívesen maradtam volna végig, és legnagyobb sajnálatomra két találkozó sem jött össze.

Mindenesetre akik maradtak, azok a 3D nyomtatásról hallhattak előadást, ez amúgy érdekelt volna, hogy milyen. A lelkeseknek utána kvízzjáték is volt, és a délután sem telhet anime nélkül, ekkor a Mahoutsukai no Yome első részét lehetett megnézni. Az eredményhirdetés után pedig este 7 órakor mindenki egy remek nap élményeivel mehetett haza.

Úgy vélem, hogy igazán szuper kis nap volt ez, aki eljött, az biztos talált magának valamilyen programot vagy aktivitást, amin részt vehetett. A szervezéssel sem voltak orbitális gondok, a látványos emberhiány ellenére minden remekül működött. Sokan találkoztak, bandáztak, vásároltak. Reméljük, legközelebb is ilyen remek lesz.