



BERSERK ÚTIKALAUZ STOPPOSOKNAK

ÍRTA: TOMYX20 (tomyx20.wordpress.com)

2. RÉSZ: KÖZÉPKOR

A közelgő 30. évfordulója alkalmából fellelevenítem a sorozat és szerzője, Miura Kentaro történetét. Ebben a részben a '98-tól '13-ig tartó időszakról lesz szó. A kultikus sorozatnak ez a legtermékenyebb időszaka. Lássuk, hogy miért.

Az Aranykor filmtrilógia

A filmeket a Studio 4°C készítette, ami az *Emlékek* egy részét, az *Animatrix* egy részét, a *Batman: Gotham Lovagjának* egy részét, valamint a teljes *Tekkon Kinkreet*et is alkotta. 2012 és 2013 februárja között vetítették őket.

Aranykor I – A király tojása

tartalom: Guts felkelti Griffith figyelmét egy ostrom során, aki ráveszi, hogy legyen a Hégák Bandájának tagja. Ezután Griffith felküzd magát a nemesi rangba. Majd megküzdenek a halhatatlan Zoddal, akitől a beherit, azaz a király tojása menti meg őket...

manga: az Aranykor 3. fejezetének 30. oldalától a 12. fejezetig

első sorozat: 2-10. rész

eltérések a mangától:

- A film eleji ostrom hosszabb, mint a mangában.
- Guts első harca a Hégák Bandájában kimaradt.
- Kicsit fel vannak gyorsítva az események (Guts nem vágja le Zodd karját, aki azt nem teszi vissza, ilyenek).
- Foss hiányzik.

érdekességek:

- A cím magyarul nem tűnik túl szerencsésnek, de japánul és angolul kevésbé félreérthető.
- Annak, aki ismeri a történetet, már nem nyújt újat, annak viszont, aki nem, önmagában nem állja meg a helyét, ezt bizonyítja, hogy a film végén van előzetes a következőhöz.
- Igazán kezdhetné volna pár fejezettel előbből, mivel csak 76 perces, akkor még azoknak is nyújtott volna újdonságot, akik látták az első sorozatot.
- Megjelenik a madár szobor, ami a sokkal későbbi történetekben fontos szimbólum.



Aranykor II – Doldrey ostroma

tartalom: Casca éppen menstruál a csatatéren, amikor szembekerül a Kék Bálnak vezérével, Adonnal. A harc során Gutsal együtt egy szakadékba zuhan. Azonban Adon követi őket. Miután legyőzik Adont, be kell venniük Doldrey stratégiai fontos erődjét, amelyet a Lila Rinocéroszok védelmeznek Boscognal az élen...

manga: 14-40. fejezet

első sorozat: 11-19. rész, de a vége már eltér

eltérések a mangától:

- Casca nem meséli el Gutsnak, hogyan találkozott Griffithszel, csak visszaemlékszik rá álmában.
- Kicsit fel vannak gyorsítva az események (Guts harca Samsonnal kimaradt, nem törik el Guts kardja a Boscogn elleni harcban, és nem adja neki Zodd a sajátját).
- Kimaradt az, hogy a királynő megmérgezi Griffitht, és ezért halállal lakol.
- Jobban élvezi a Hégák Bandája az ünnepségüket.



- Farnese, Serpico és Azan megjelenik a Hégák Bandájának bálján.
 - Puck is megjelenik a filmben egy szöveg nélküli cameo szerepben.
 - Kimaradt az is, amikor a király megpróbál fajtalankodni a lányával.
- érdekességek:**
- Egy rövid összefoglalóval kezdődik. Megkapjuk az összefoglaló film összefoglalóját.
 - Akik csak az első sorozatot látták, azoknak a film vége tartogat pár meglepetést, habár sajnos nem annyit, mint amennyire a mangát ismerők számítanak.



Aranykor III – Eljövétel

tartalom: Míg Griffith a tömlöcben sínylődik, addig Casca egyedül irányítja a Héják Bandáját, azonban egy különös ellenség támad rájuk, szerencsére Guts épp időben tér vissza. Aztán kiszabadítják Griffitht...

manga: 42-90., 93. fejezet (a 91-92. fejezet teljesen kimaradt)

első sorozat: 20-25. rész, és még tovább

eltérések a mangától:

- A Koponyalovag nem azelőtt szól Gutsnak, hogy visszamenne a Héják Bandájához, hanem azután, hogy Cascával beteljesül a szerelme (amin jócskán rövidítettek).

- Rickert nem találkozik a Csigabárával és Roshinival az erdőben.

- A királyt nem izgatja túlságosan, hogy Griffitht kiszabadították. Utánuk küld néhány katonát, és kész. A mangában orgyilkosokat (Bakiraka) és

szörnyeket (Fekete Kuttyák) küld utánuk.

- Így az üldözés teljes egészében kimaradt.

- Sok apró eltérés (pl. Judeau veszi el a kulcsot Cascától, mikor utóbbi megretten Griffith látványától, nem Guts)

- Griffith nem gondolkodik el egy normális életen Cascával.

- Guts közelebb jut Femtóhoz, sőt, majdnem leszúrja.

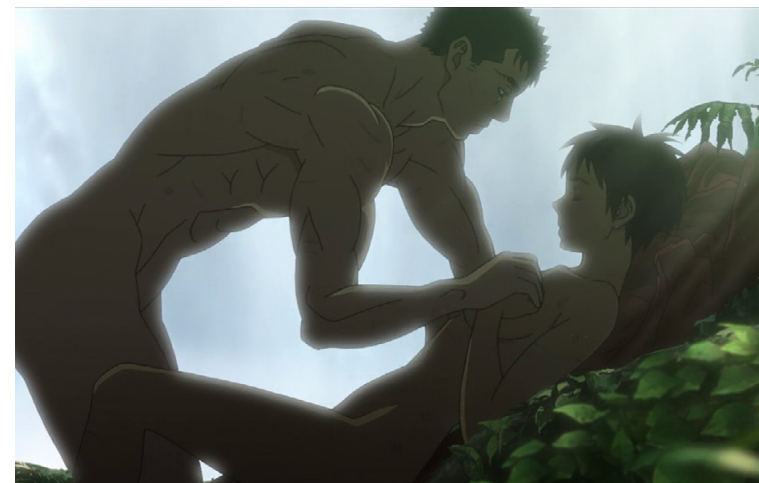
érdekességek:

- Önmagában is jó, ilyennek kellett volna lennie az egész trilógiának. Jó helyen kezdődik, és jó helyen ér véget, nem is siet annyira, mint az előző filmek, mivel még hosszabb is. Igaz, hogy rövidítettek a történeten és az első sorozathoz hasonlóan a humorosabb részeket, de ez ennek a résznek jót tett. Aki az első sorozatot látta, az nézze meg!

- Utalnak rá, hogy a Vatikán kiküldte a Szent Vaslanc Lovagjait.

- Puck ismét cameozik.

- A legvégén kapunk még egy AMV-t is.



- A moziban csak néhány jelenetet elhomályosítva merték leadni, a Blu-ray kiadásra viszont ezt korrigálták.

A grafika cel-shaded, ami nagyon nem illik hozzá, annyival jobb lehetett volna kézzel rajzolni. Közelebb áll a mangához naturalitásában (meztelenség, erőszak), mint az első sorozat, tehát a szándék megvolt, csak a kivitelezés módját rosszul választották meg. Adon határozottan jobban néz ki, mint az első sorozatban, de az animáció a második filmre sem fejlődik, csak a záródarabnak lesz jó, de az, hogy az egész sztori legkiválóbb részét csak jól animálták meg, még nem nagy dicséret.

A német nyelvű opening tetszett, bár ehhez hozzájárulhatott a szerény nyelvismeretem, érdekes módon nem csak az Aranykor szereplőit mutatja be, hanem a későbbiek közül is a legfontosabbakat, sőt, például már a berserker (vad har-



cos) páncél is benne van. A zenék jók és változatosak, illenek a hangulathoz és a történet korához.

Fejezetek az Aranykorból

Néhány fejezet kimaradt mindkét animeadaptációból, ezek közül pár fontosabbat emelek ki, amit azok is elolvashatnak, akik már az összes animeadaptációt látták.

Aranykor az elsőtől a harmadik fejezet közepéig: Guts születésétől követhetjük nyomon az életét a Héjakkal való találkozásáig, és például megmagyarázza, hogy bírja el a nála nagyobb kardokat, illetve megismerhetjük az anyját és a nevelőapját is. Magyarul is megjelent a 3. és 4. kötetben.

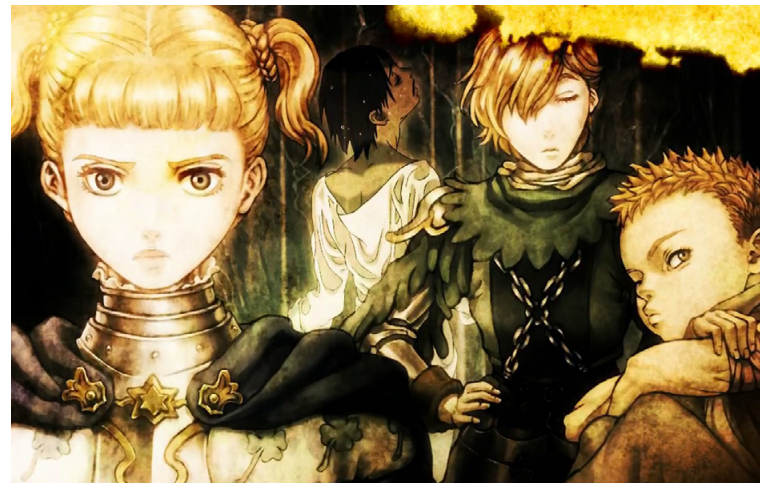
56-69. fejezet: A király Griffith szökését megakadályozandó felbérelti a Bakirakát és a Fekete Kuttyákat, akik a kis csapat után mennek, hogy végezzenek velük. A történethez ugyan nem ad hozzá, de csatajelenetekben bővelkedik.

Új szereplők

Farnese: A Szent Vaslánc Lovagjainak vezetője. Egy hívő, önsanyargató fiatal, nemesi származású nő. Nehéz gyerekkora volt, eleinte „háziállatként” tartotta Serpicót, aki felnőttként is a szolgálatában maradt. Kicsit szadista, jó példája annak, hogy aki tömegeket végeztet ki, az előfordulhat, hogy élvezi is. Miután megismerkedik Cascával, anyai ösztönei teljesen megváltoztatják.

Serpico: Ügyes harcos jó taktikai érzékkel, ennek köszönhetően egymaga is majdnem legyőzte Guts-t. Egy szegénysorból származó fiú, aki gyerekkorában találkozott Farnesével, és azóta is hű védelmezője. A Szent Démonháborúban kap egy szilf köpenyt, ami megvédi a nyilaktól és képes vele lebegni, valamint egy szilf kardot, amivel anélkül is megvághat bármit, hogy hozzáérne.

Ishidoro: Egy zsebtolvaj, aki Guts nyomába szegődik, hogy megtanuljon tőle harcolni. Nem túl erős, mivel gyerek, de bátor és segít, amikor tud, meg akkor is, amikor nem. A Szent Démonháborúban kap egy szalamandra tört, amivel égő sebeket tud okozni.



Schierke: Egy kis boszorkánytanonc, akinek van egy tündérségédje. Ishidoróval folyton civakodnak, de mestere, Flora halála után Guts csapatának tagja marad. Mivel boszorkány, tud varázsolni.

Ivalera: Schierke tündérségédje, aki gyakran zavarba hozza gazdáját. Ugyanúgy szélfajtájú tündér, ugyanazokkal a képességekkel, mint Puck, de személyisége szöges ellentétje a távoli rokonáénak.

Magnifico: Farnese bátyja, egy elkényeztetett nemes. Csatlakozik Guts csapatához, de a többiekkel ellentétben inkább csak poénforrás lesz.

„2006 végétől egyre több szünetet tart a szerző a fejezetek között. Több pletyka is kering ennek lehetséges okairól (...) bevallottan szereti az iDOLM@STER-t, és a Berserk fejezetek mennyisége fordítottan arányos az adott időszakra eső iDOLM@STER játékokkal.”

Roderick: Magnifico gyerekkori barátja és Farnese jegyese. Ys trónörököse és egy hajóhad kapitánya, ami jól jön Guts csapatának az utazásuk során.

trollok: szőrös, majomszerű, ragadozó, nem evilági lények, melyek emberi fegyvereket használnak. Embernőkkel szaporodnak és hajlamosak a kannibalizmusra.

Guts új fegyverei

Lángszóró: A Szülési Rituálé történetívben kapja Rickerttől.

Berserker (vad harcos) páncél: A Szent Démonháborúban kapja Schierkén keresztül Florától. Törpök kovácsolták. Felerősíti viselője negatív érzéseit, valamint elnyomja a fájdalom- és félelemérzetét, ezáltal az emberi test tűréshatárát kitágítja, viselője szó szerint az utolsó csepp véréig maximálisan ki tudja használni testi erejét.



Manga

2002-ben a manga megnyerte a Tezuka Osamu Award for Excellence díjat. 2006 végétől egyre több szünetet tart a szerző a fejezetek között. Több pletyka is kering ennek lehetséges okairól: eltitkolt betegség vagy az, hogy nincsenek asszisztensei, így minden részletet ő rajzol, ami évtizedeken keresztül elég kimerítő lehet. Sőt, egyes feltevések szerint titokban ő a szintén gyakran szünetelő Hunter X Hunter mangakája (Togashi) is, mivel, mikor az egyik szünetre megy, akkor a másik folytatódik, és fordítva. Miura Kentaro bevallottan szereti az iDOLM@STER-t, és a Berserk fejezetek mennyisége fordítottan arányos az adott időszakra eső iDOLM@STER játékokkal. Véletlen lenne?





Büntetés: Leláncolva (118-125. fejezet):

A Farnese által vezetett Szent Vaslanc Lovagjai elfogják Gutst, miután az előző harcban súlyos sérüléseket szerzett. Ez a pár fejezet felfogható egy rövid valláskritikának is.

Büntetés: Szülési rituálé (126-176. fejezet):

Járványok tizedelik Midland lakosságát. A király meghal. Zodd visszatér. Guts pedig egy rémálom miatt két év után visszatér Rickertékhez, és megtudja, hogy Casca elveszett. Álma alapján elindul hát az Albionba, hogy megmentse. Farnesének pedig új megbízása során egy híres inkvizitorra, Vérszomjas Mozgusra kell vigyáznia, nem mintha annak szüksége lenne rá. Ez a történetív a vallási fanatizmus formáit vonultatja fel (inkvizíció, szekta).



Két év eltelt, és a Koponyalovag szerint ismét napfogyatkozás lesz, ami nem jelent túl jót Gutsnak, pláne, hogy Casca is elveszett.

Itt kezd több szálon futni a történet: eddig volt Guts és az ellenfeleié, most már Casca és a Szent Vaslanc Lovagjai is nagy utat járnak be. Illetve újra feltűnnek a természetfeletti lények korábbról: a Koponyalovag és halhatatlan Zodd.

Itt már néha nagyon lelassul a történet, van olyan fejezet, amiben öt mondatnyi a szöveg, és olyan is, ami alig áll többől pár darab kétoldalas képnél, ezek nem jelentenének problémát, ha he-

tente jelenne meg új fejezet, azonban nem ez a helyzet.

Ezeréves Birodalom Sólýma: A Szent Démonháború (177-235. fejezet):

Griffith visszatér, hogy megszerezze a birodalmát, bár ennek Guts nem örül. Rickert megtudja az igazat arról, mi történt a napfogyatkozáskor a csapattársaival. Mivel Zodd is visszatér, és Gutsal a csata közben lerombolják a bányát, ahol eddig éltek, Guts és Casca elindul Puck otthonába, Elfhelmbé. Útjuk során találkoznak Ishidoróval,



Farnesével és Serpicóval, akik társként szegődnek nyomukba. Miután új Héják Bandáját toboroz magának, Griffith hódító hadjáratokba kezd. Farnese legnagyobb meglepetésére pedig egy boszorkánytanonc menti meg őket egy csapat trolltól. Egy öregember kérésére elmennek megmenteni egy várost egy trollseregtől, amihez varázserővel bíró fegyvereket is kapnak a boszorkány mesterétől.

Kiderül, hogyan épül fel a világ (van az emberek dimenziója, van egy asztrális dimenzió a szellemekkel és a gondolatoké a spirituális énekekkel) és honnan származik az Isten Ökle, akik korábban mind emberek voltak.



Ezeréves Birodalom Sólyma: Sólyomság (236-307. fejezet):

Guts kiheveri az előző csata sérüléseit, ami-be kissé beleőszül. Farnese megkéri Schierkét, hogy tanítsa varázslásra. Aztán hőseink elérnek a tengerhez, ahol Guts megint beszélget a Koponyalovaggal, kitől megtudja, hogy Puck hazájának királya képes lehet meggyógyítani Cascát. Farnese kénytelen találkozni rég nem látott apjával, hogy szerezzen egy hajót a csapatnak, ami viszont nem lesz ingyen. Ezalatt Charlotte hercegnő boldogan él Griffithszel és az új Héják Bandájával.



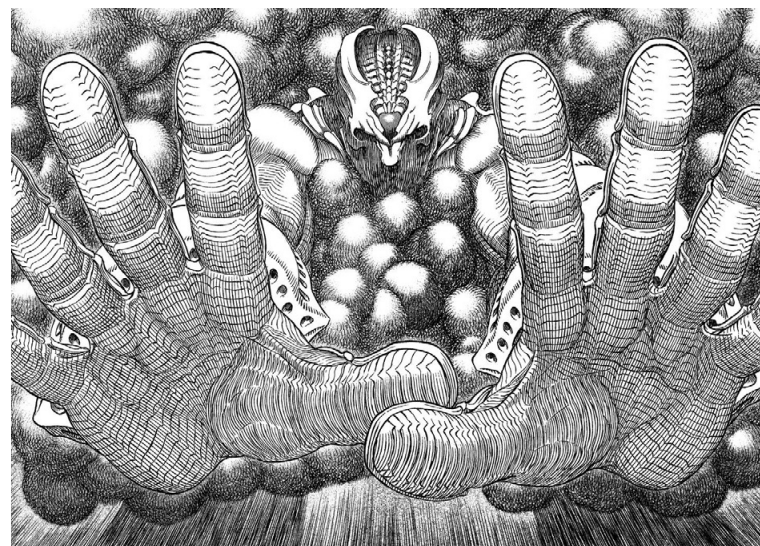
Aztán kitör egy újabb háború, majd hőseinknek kalózzokkal is meggyűlik a bajuk. Úgy tűnik, Griffithnek sikerül létrehoznia régóta áhított birodalmát.

Jól bemutatja, hogyan lehet egy fantasy világban országot alapítani. Nem érződik összecsapottnak vagy logikátlannak az út, amit Griffith bejár ahhoz, hogy megvalósítsa álmát.

Gigantomakhia

Miura Kentaro válasza a Shingeki no Kyojinra. Egy 2013 novemberétől 2014 márciusáig írt 7 fejezetes manga, aminek a stílusa sokkal lazább, mint a Berserknek.

100 millió év múlva egy nagydarab férfi, Delos és mestere, egy kislány, Prome vizet keresve járja a sivatagot, amikor óriásbogarakon lovagló harcosok fogják el őket, és a túlélésért meg kell küzdeniük.



Kicsit ellentmondásos, hogy ha a Berserket nincs ideje folytatni, akkor erre a sorozatra, hogy lehetett.

Videojátékok

Sword of the Berserk: Guts' Rage

platform: Dreamcast

1999-2000

hack and slash

Zenéjét az első sorozat zeneszerzője szerezte.

Az Ezeréves Birodalom Sólyma történetív elején játszódik.

Guts, Casca és Puck elindul a tündérek városába, Puck otthonába. Útközben találkoznak egy karavánnal, amit egy rablóbanda ki akar rabolni, magukkal vinnék Cascát és a karaván előadónőjét, Ritát is. Guts ezt nem hagyja, hálából meghívják az előadásukra. Rita társa, az erőművész Job szörnyé változik, amikor a közönség feldühíti, így Guts végez vele. A holttest pedig felkelti a város uralkodója, Balzac báró kíváncsiságát...



Berserk Millennium Falcon Chapter: The Holy Demon War Chronicles

platform: Playstation 2
2004

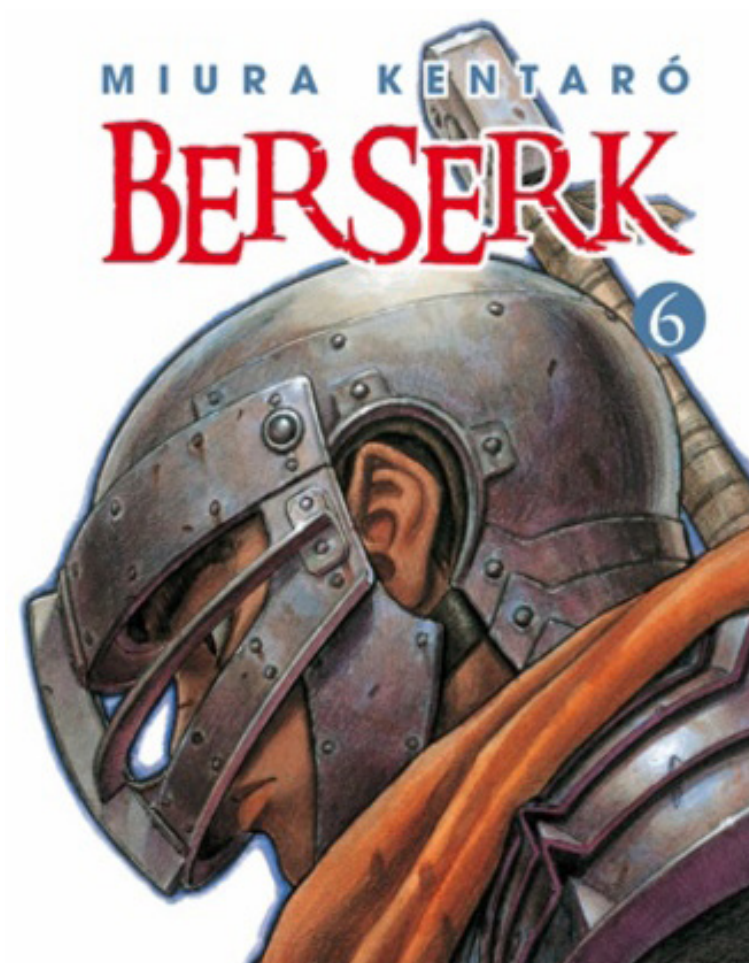
Hivatalosan csak Japánban és Koreában jelent meg, de az emulált változathoz készült angol és olasz patch.

A hangokat az első sorozat seiyuui adják. Mint azt a címe is erősen sugallja, A Szent Démonháború történetét dolgozza fel.



A manga magyarul

2008 áprilisa és 2009 augusztusa között a Delta Vision kiadta az első 5 kötetet a MangaFan kiadványaihoz hasonlóan, 2000 Ft-os áron, melyek összesen 22 fejezetet tartalmaztak. Majd 2013 áprilisában talán a Japánban megjelent moztirológia hatására a 6. kötet is megjelent 2500 Ft-os áron. Azóta pár kötetre még megvolt a licenszük, ám valószínűleg mára azt is elvesztették, így nem várható több Berserk magyarul, annak ellenére,



hogy a 6. kötet végén az olvasható, hogy a Fekete Bajnok visszatér a hetedik kötetben.

A Gantz párhuzam

A Gantz mangája (*ismertető a 60. oldalon*) is hasonló korosztálynak készült és hasonlóan (átlagosan) félhavonta jelentek meg szünetekkel fejezetei 2000 júliusától 2013 júniusáig. 383 fejezetet ért meg, melynek története 3 fő fázisra oszlott (Berserknél: Aranykor, Büntetés, Ezeréves Birodalom Sólýma), amin belül voltak kisebb történetívek (lásd fentebb a példákat a Berserkre). A Berserk most a 357. számozott fejezetnél tart, amihez még hozzá kell adni a 16 betűvel jelöltet (lásd az előző cikkben), így 373-at kapunk, ami szintén hasonló. A Gantz is több animefeldolgozást kapott, egy 26 részeset az első fejezetekből, majd több mint 10 évre rá egy filmet, ami egy későbbi történetét dolgozott fel (a 2. fázist). Készült hozzá is regény (a Berserkhez készült regényről a következő cikkben esik majd szó) és videojáték is, utóbbi Playstation 2-re, és a tengerentúlon nem jelent meg, ahogy a Berserk Millennium Falcon Chapter: The Holy Demon War Chronicles sem. A Gantzhoz készült három élszereplős film, míg a Berserk 40. kötetéhez egy élszereplős promóciós videót forgattak (lásd szintén a következő cikkben). A rajzolás mindkét mangánál nagyon részletes, bár míg Miura a kézi rajz híve, addig Oku Hiroya, a Gantz mangakája a számítógépesnek. Mindkettőben az ellenségek természetfeletti lények (a Gantzban

űrlények, itt démonok), akik ellen az embereknek alig van esélyük. Ha nagyon le akarnám sarkítani a helyzetet, akkor arra utalnék ezzel, hogy a Gantz kevesebb, mint feleidő alatt, anélkül, hogy nem csak a főszereplő, de az olvasók is beleöszüljenek, kicsivel többet ért el, mint a Berserk, mégpedig egy lezárt történetet.

A következő számban megnézzük a jelenlegi helyzetet és a legfrissebb információkat...

