

kontroller

STAR OCEAN: THE SECOND STORY R

Retro klasszikusok felmelegítve 1.

Írta: Venom





A *Star Ocean* játéksorozat 1996-ban indult, az első játék a Super Nintendóra jelent meg, csak Japánban. A tri-Ace csapat első játéka bár nem lett elsőprő siker, de a technikai oldala és kreativitása vitathatatlan volt. Az Enix gyorsan meg is bízta őket, hogy Playstationre készítsék el a „folytatást”, ami nemes egyszerűséggel a *Star Ocean: The Second Story* címet kapta. Minden téren hatalmas fejlődésen ment át a játék, a grafika, zene, játékmenet azonnal a konzolos szerepjátékos rajongók egyik kedvencévé tette... még a botrányosan rossz angol szinkron és lokalizáció ellenére is. Bár japánban 1998-ban jelent meg, nálunk csak 2000-ben került a boltokba. Aztán a 10. évfordulón bejelentették, hogy a *Playstation Portable* kap egy remastert *Second Evolution* alcímmel, kijavítva a kisebb-nagyobb hibákat. Új szinkront kapott, sok új tartalmat, egy extra játszható karaktert, a játékmenetet is könnyítették, és a grafikát is picit modernizálták (főleg a karakter kinézetét).



Nagyon jó kis remaster volt, nem is gondolta vol-



na senki, hogy újabb 10 év múlva a Square-Enix leporolja, és nemcsak egy újrakiadást kap, hanem egy teljes ráncfelvarrást.

A játék története időszámításunk szerinti 2452-ben játszódik, 20 évvel az első *Star Ocean* történései után. Az (egyik) főszereplő Claude C. Kenny, az előző játékból megismert Ronyx J. Keny ny fia, akik amolyan Star Trekes küldetésen vesznek részt, egy elhagyatott építményt vizsgálnak egy különös bolygón. Ám történik egy kis baleset és Claude elteleportálódik egy Expel nevű bolygóra, ahol a civilizáció nagyjából a földi középkornak felel meg. Egy kis falu melletti erdőben találkozik Rena Lanforddal, aki azt hiszi, a srác a megjövendölt hős, aki megmenti majd a világukat. Persze Claude kezdetben ellenkezik, de hamarosan nyakig találja magát a tényleges világmegmentésben, Renával közösen.

A *Star Ocean* játékok mindig is kicsit speciálisak voltak, mert a játékmenetük nagyon eltért a korábban megszokottól. Kezdsnek mindjárt az indulásnál választhatunk, hogy Claude vagy Rena szemszögéből szeretnénk látni a történetet, így lényegében, hogy ha szeretnénk a teljes sztorit megkapni, akkor bizony kétszer kell végigjátszani. Vagy akár többször is, ugyanis rengeteg befejezése lehet a játéknak, attól függően, kiket veszünk be a csapatba, és mennyire barátkozunk össze velük. Mivel összesen csak limitált számú csapattag lehet, így bizony lesz, aki kimarad a kalandból, de cserébe minden végigjátszás egy picit eltér majd az előzőektől. A játék hossza sem piskóta, itt tény-

leg akár 100 órát kell egy-egy végigjátszásba beleölni, főleg, ha minden mellékküldetést is szeretnénk teljesíteni.

A harcok valós időben zajlanak, négyfős csapatot kell összeraknunk, akik közül egy általunk választottat irányíthatunk. Nem túl bonyolult, de cserébe gyorsak és látványosak a küzdelmek, bár a vége felé kimondottan nehezek. Vannak karakterek, akik közelharcosok, mások mágusok, szóval ha jól stratégiázunk, akkor gyorsan lehet darálni az ellenfeleket.

Fontosak még a „skill”-ek, amik a karaterek képességeit jelentik, ezeket szabadon fejleszthetjük, növelve velük a harci erejüket, vagy éppen a barkács tudásukat, vagy esetleg a zsebtolvajlási ügyességüket (hasznos tudás, de óvatosan használjátok).

És akkor egy picit magáról a „remake” részről is, azt nem lehet eltagadni a fejlesztőktől, hogy ne dolgoztak volna rajta keményen. Minden város, erdő, labirintus és egyéb



terület a régi pixeles 2D-helyett most fantasztikusan modern (még ha néha egy picit steril) 3D-ben pompázik. A zenéket, hangokat és minden mást is természetesen feljavítottak... kivéve a karaktereket. Azok ugyanis megmaradtak az eredeti műtűr kis pixeles sprite formájukban, nagyon minimális animációval. Van aki szerint ez nagyon jó ötlet volt, szerintem meg inkább kimondottan zavaró, de összességében azért nem ront a játékélményen, csak erősen szokni kell.

Elérhető Nintendo Switchen, Steamen, Playstation 4-en és 5-ön is, nagy eltérés nincs is köztük, szóval bármelyik verziót nyugodtan szerezzétek be, ha egy klasszikus japán sci-fi szerepjátékot szeretnétek.

