

EGYÜTTMŰKÖDÉS ÉS KOMMUNIKÁCIÓ

# Digitális csapatépítés pandémiás időkben is

A koronavírus felkavarta a vállalkozások életét, a home office növelte a munkavállalói elszigeteltséget. A személyes találkozások hiánya még jobban felértékelte a csapatépítés jelentőségét, amelynek gamifikációval kibővített, új eszköze egy magyar „online találmány” lett.

A koronavírus-járvány egyik, home office-ban is sikeresen bevezethető hungaricum lett a Flinkit!, amely a hagyományos offline csapatépítők megoldásait újítja meg az online játékok eszköztárával. Fejlesztői komoly HR-es előtanulmányok után dolgozták ki online platformjukat: a kerettörténetek köre épül, kollektíva-összekovácsló kihívásokat. A lényeg a munkahelyi kompetenciák javítása, a lelki egészség megőrzése úgy, hogy a feladatmegoldások kimozdítsák a munkatársakat a covidos minden-



FORRÁS: TEAMSCONNECT.COM

## Csapatépítés online

A Flinkit! első kerettörténetében egy aszteroida fenyegeti a Földet, ezt kell a 4-5 fős csapatoknak felrobbantania. Pontosabban az indító kódokat tartalmazó elloptott táskát kell először visszaszerezni, és a mögötte lévő összeesküvést kell kibogozni virtuális ügynökök ruhájába bújva, változatos helyszíneken ügyességi feladatokkal megküzdve, a csapattagok együttműködésére és kommunikációjára építve, egy majdnem tökéletes audiovizuális történetbe csöppenne.

A nem várt siker miatt idén februárban már a második történetet is bevetették, itt egy pénzügyi tanácsadó elveszett 20 millió dollárjának nyomára kell bukkanni, és kinyomozni, ki lehetett a tettes a hét igazgatósági tag közül. Az angol mellett a német nyelv is megjelent a játszható nyelvi modulok között már, sőt, chatelni is lehet benne.

napok mókuskerekéből, de olyan impulzusokat is nyújtsanak számukra, amelyek a digitális munkavégzésben sincsenek még jelen.

Egy jó csapatépítő még online formában is növeli a produktivitást és a személyes felelősségvállalás szintjeit, az online közös programok pedig a vállalat eredményességének a növelésére is sikeresen használhatók. Munkapszichológusok szerint nemcsak a csapatmunka, de az egyéni feladatmegoldások terén is látható javulást „okoz”, ha részt vettek munkavállalók egy virtuális csapatépítésen. Elsősorban a problémamegoldási képességek és a Covid miatt beszűkült gondolkodásmód javul, de a már-már elfeledett céges kultúrát és a személyes kapcsolatokat is meg tudja újítani a közös online játék.

Sikeresen találta meg a piaci rést a nemzetközi piacon, a koronavírus mutáns hullámainak fenyegetése miatt pedig az online csapatépítés még egy jó ideig divatban fog maradni. A Flinkit! a harmadik hullám kellős közepén lett az év végi csapatépítő céges programok nagy slágere, angol verziójának köszönhetően borítékolható volt sikere. Nemcsak Európában, de az USA-ban, Brazíliában és még a Távol-Keleten is szinte kötelezővé vált a vállalati csapatépítéseken néhány hónap alatt.

A Flinkit! legnagyobb előnye, hogy helyfüggetlen, csak a home office-ok kötelező kellékei: a net és egy laptop kell hozzá. Ára csupán egy mozijegyé, így a kkv-któl a multcégekig mindenki meg fogja találni benne a számítását, és fejlesztheti munkahelyi kultúráját.

Tölgyes László